

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 2 年 9 月 3 日 (2020.9.3)

【公開番号】特開 2019-208556 (P2019-208556A)
 【公開日】令和 1 年 12 月 12 日 (2019.12.12)
 【年通号数】公開・登録公報 2019-050
 【出願番号】特願 2018-104268 (P2018-104268)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 7 月 17 日 (2020.7.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

始動口を備える弾球遊技機であって、

遊技球が常時入球可能な前記始動口である第 1 始動口と、

開閉可能に構成され、開放時に遊技球の入球が容易になると共に、閉鎖時には、遊技球の入球が困難又は不可能になる前記始動口である可変入賞装置と、

遊技球が前記始動口に入球したことに起因して、大当りに当選したか否かを判定する当否判定を行う手段であって、少なくとも、遊技球が前記可変入賞装置に入球した際に行われる前記当否判定では、さらに、小当りに当選したか否かを判定する当否判定手段と、

前記当否判定が行われると、図柄の変動表示を行い、いずれかの前記図柄を停止表示させることで、前記当否判定の結果を報知する手段であって、前記図柄として複数の小当り図柄が設けられており、前記当否判定で小当りに当選した場合には、いずれかの前記小当り図柄を停止表示させる変動表示手段と、

前記当否判定で大当りになると、複数のラウンドにわたって大入賞口を開放する大当り遊技を行う大当り遊技手段と、

前記当否判定で小当りになると、短期間にわたって前記大入賞口を開放する小当り遊技を行う小当り遊技手段と、

前記大当り遊技の終了後、前記当否判定手段による大当りに当選する確率が高くなる高確率状態と、前記可変入賞装置の開放期間が長くなる開放延長状態と、前記変動表示手段による前記図柄の変動表示の期間が短縮される時短状態とに移行することで、特典期間を開始させる移行手段と、

複数の前記小当り図柄のうち一部を特定図柄とし、前記特典期間に、前記変動表示手段により前記特定図柄が停止表示された回数が予め定められた継続回数に達すると、前記高確率状態及び前記時短状態を維持したまま前記開放延長状態を終了させる終了手段と、

を備え、

前記可変入球装置は、開放時に、開放された前記大入賞口への遊技球の入球を妨害するよう構成されており、

遊技球が前記可変入球装置に入球した際に遊技者に付与される賞球の数は、遊技球が前記大入賞口に入球した際に遊技者に付与される賞球の数よりも少ないこと、

を特徴とする弾球遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

上記課題に鑑みてなされた請求項 1 に係る発明は、始動口を備える弾球遊技機に関するものである。該弾球遊技機は、遊技球が常時入球可能な前記始動口である第 1 始動口と、開閉可能に構成され、開放時に遊技球の入球が容易になると共に、閉鎖時には、遊技球の入球が困難又は不可能になる始動口である可変入賞装置と、遊技球が始動口に入球したことに起因して、大当りに当選したか否かを判定する当否判定を行う手段であって、少なくとも、遊技球が可変入賞装置に入球した際に行われる当否判定では、さらに、小当りに当選したか否かを判定する当否判定手段と、当否判定が行われると、図柄の変動表示を行い、いずれかの図柄を停止表示させることで、当否判定の結果を報知する手段であって、図柄として複数の小当り図柄が設けられており、当否判定で小当りに当選した場合には、いずれかの小当り図柄を停止表示させる変動表示手段と、当否判定で大当りになると、複数のラウンドにわたって大入賞口を開放する大当り遊技を行う大当り遊技手段と、当否判定で小当りになると、短期間にわたって大入賞口を開放する小当り遊技を行う小当り遊技手段と、大当り遊技の終了後、前記当否判定手段による大当りに当選する確率が高くなる高確率状態と、可変入賞装置の開放期間が長くなる開放延長状態と、変動表示手段による図柄の変動表示の期間が短縮される時短状態とに移行することで、特典期間を開始させる移行手段と、複数の前記小当り図柄のうち一部を特定図柄とし、特典期間に、変動表示手段により特定図柄が停止表示された回数が予め定められた継続回数に達すると、前記高確率状態及び時短状態を維持したまま開放延長状態を終了させる終了手段と、を備える。そして、可変入球装置は、開放時に、開放された大入賞口への遊技球の入球を妨害するよう構成されており、遊技球が可変入球装置に入球した際に遊技者に付与される賞球の数は、遊技球が大入賞口に入球した際に遊技者に付与される賞球の数よりも少ない。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

また、始動口として、開閉可能に構成され、開放時に遊技球の入球が容易になると共に、閉鎖時には、遊技球の入球が困難又は不可能になる可変入賞装置を備えていても良い。また、特典状態として、可変入賞装置が開放される頻度が高くなる開放延長状態と、変動表示手段による図柄の変動表示の期間が短縮される時短状態とが設けられていても良い。そして、移行手段は、特典期間を開始させる際、開放延長状態及び時短状態のうちの少なくとも一方に移行し、終了手段は、特典期間に変動表示手段により特定図柄が停止表示された回数が継続回数に達すると、開放延長状態及び時短状態のうちの少なくとも一方を終了させても良い。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

上記構成によれば、開放延長状態中や時短状態中において、遊技を多様化させたり、遊技者に緊張感を与えたりすることが可能となり、遊技の興趣を高めることが可能となる。

また、当否判定手段は、当否判定において小当りに当選したか否かをさらに判定しても良い。また、弾球遊技機は、当否判定で小当りになると、大入賞口を開放する小当り遊技を行う小当り遊技手段をさらに備えていても良い。また、当否判定で小当りとなったことを報知する際に変動表示手段により停止表示される図柄を、小当り図柄とし、小当り図柄が、特定図柄として用いられても良い。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

上記構成によれば、特典状態の終了時期を小当りの発生に基づきランダムに変動させることが可能となり、特典状態中の遊技の興趣を高めることが可能となる。また、小当りと引き換えに特典状態の終了に近づくため、遊技者の落胆を抑制できる。

また、一部の種類の小当り図柄が、特定図柄として用いられても良い。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

また、当否判定で当選しなかったことを報知する際に変動表示手段により停止表示される図柄を、ハズレ図柄とし、ハズレ図柄が、特定図柄として用いられても良い。

上記構成によれば、特典状態の終了時期をランダムに変動させることが可能となり、遊技者は特典状態の終了時期を正確に把握し難くなる。その結果、特典状態中の遊技の興趣を高めることが可能となる。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0012

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0012】

また、一部の種類のハズレ図柄が、特定図柄として用いられても良い。

上記構成によれば、当否判定でハズレとなった場合、特定の種類のハズレ図柄が停止表示された場合には、特典状態の終了に近づくが、他の種類のハズレ図柄が停止表示された場合には、特典状態の終了に近づかない。このため、ハズレ時に遊技者を一喜一憂させることができ、遊技の興趣を高めることが可能となる。

【手続補正8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0013

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0013】

また、弾球遊技機は、始動口として、常時入球が可能な通常始動口と、開閉可能に構成され、開放時に遊技球の入球が容易になると共に、閉鎖時には、遊技球の入球が困難又は不可能になる可変入賞装置と、を備えていても良い。また、当否判定手段は、通常始動口と可変入賞装置とのうちの一方に遊技球が入球したことに起因して、当否判定として第1当否判定を行い、通常始動口と可変入賞装置とのうちの他方に遊技球が入球したことに起因して、当否判定として第2当否判定を行っても良い。そして、変動表示手段は、第1当否判定が行われると、図柄である第1図柄の変動表示を行い、いずれかの第1図柄を停止

表示させることで、第 1 当否判定の結果を報知し、第 2 当否判定が行われると、図柄である第 2 図柄の変動表示を行い、いずれかの第 2 図柄を停止表示させることで、第 2 当否判定の結果を報知し、第 1 図柄と第 2 図柄とのうちの一方が、特定図柄として用いられても良い。