

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成28年8月12日(2016.8.12)

【公開番号】特開2016-83524(P2016-83524A)

【公開日】平成28年5月19日(2016.5.19)

【年通号数】公開・登録公報2016-030

【出願番号】特願2016-18355(P2016-18355)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 4 G

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成28年6月24日(2016.6.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、

遊技用価値が用いられて所定数の賭数を設定したときに可変表示部が変動表示可能となり、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組合せに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技用価値を用いて所定数の賭数が設定されたときに遊技を開始可能とする遊技開始手段と、

小役入賞が発生したときに遊技用価値を付与する遊技用価値付与手段と、

前記小役入賞が発生したときに効果音を出力する特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

を備え、

前記小役入賞は、前記所定数の賭数を設定するのに必要な遊技用価値未満の遊技用価値の付与を伴う特定小役入賞と、前記所定数の賭数を設定するのに必要な遊技用価値を超える遊技用価値の付与を伴う所定小役入賞と、を含み、

前記特定演出実行手段は、前記所定小役入賞が発生したときには前記特定演出を実行する一方で、前記特定小役入賞が発生したときには前記特定演出を実行せず、

前記特定小役入賞となる表示結果の組合せは、同様の識別情報が一直線上に並ぶ表示結果の組合せ以外の組合せである、スロットマシン。

【請求項 2】

複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、

遊技用価値が用いられて所定数の賭数を設定したときに可変表示部が変動表示可能となり、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組合せに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技用価値を用いて所定数の賭数が設定されたときに遊技を開始可能とする遊技開始手段と、

小役入賞が発生したときに遊技用価値を付与する遊技用価値付与手段と、

前記小役入賞が発生したときに識別情報を際立たせる特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

を備え、

前記小役入賞は、前記所定数の賭数を設定するのに必要な遊技用価値未満の遊技用価値の付与を伴う特定小役入賞と、前記所定数の賭数を設定するのに必要な遊技用価値を超える遊技用価値の付与を伴う所定小役入賞と、を含み、

前記特定演出実行手段は、前記所定小役入賞が発生したときには前記特定演出を実行する一方で、前記特定小役入賞が発生したときには前記特定演出を実行せず、

前記特定小役入賞となる表示結果の組合せは、同様の識別情報が一直線上に並ぶ表示結果の組合せ以外の組合せである、スロットマシン。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

上記課題を解決するために、本発明の請求項 1 に記載のスロットマシンは、

複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、

遊技用価値が用いられて所定数の賭数を設定したときに可変表示部が変動表示可能となり、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組合せに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技用価値を用いて所定数の賭数が設定されたときに遊技を開始可能とする遊技開始手段と、

小役入賞が発生したときに遊技用価値を付与する遊技用価値付与手段と、

前記小役入賞が発生したときに効果音を出力する特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

を備え、

前記小役入賞は、前記所定数の賭数を設定するのに必要な遊技用価値未満の遊技用価値の付与を伴う特定小役入賞と、前記所定数の賭数を設定するのに必要な遊技用価値を超える遊技用価値の付与を伴う所定小役入賞と、を含み、

前記特定演出実行手段は、前記所定小役入賞が発生したときには前記特定演出を実行する一方で、前記特定小役入賞が発生したときには前記特定演出を実行せず、

前記特定小役入賞となる表示結果の組合せは、同様の識別情報が一直線上に並ぶ表示結果の組合せ以外の組合せである

ことを特徴としている。

本発明の請求項 2 に記載のスロットマシンは、

複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を複数備え、

遊技用価値が用いられて所定数の賭数を設定したときに可変表示部が変動表示可能となり、前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、複数の可変表示部の表示結果の組合せに応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、

遊技用価値を用いて所定数の賭数が設定されたときに遊技を開始可能とする遊技開始手段と、

小役入賞が発生したときに遊技用価値を付与する遊技用価値付与手段と、

前記小役入賞が発生したときに識別情報を際立たせる特定演出を実行可能な特定演出実行手段と、

を備え、

前記小役入賞は、前記所定数の賭数を設定するのに必要な遊技用価値未満の遊技用価値の付与を伴う特定小役入賞と、前記所定数の賭数を設定するのに必要な遊技用価値を超え

る遊技用価値の付与を伴う所定小役入賞と、を含み、

前記特定演出実行手段は、前記所定小役入賞が発生したときには前記特定演出を実行する一方で、前記特定小役入賞が発生したときには前記特定演出を実行せず、

前記特定小役入賞となる表示結果の組合せは、同様の識別情報が一直線上に並ぶ表示結果の組合せ以外の組合せである

ことを特徴としている。