

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成27年8月20日(2015.8.20)

【公表番号】特表2014-518421(P2014-518421A)

【公表日】平成26年7月28日(2014.7.28)

【年通号数】公開・登録公報2014-040

【出願番号】特願2014-517433(P2014-517433)

【国際特許分類】

G 0 6 T 17/00 (2006.01)

【F I】

G 0 6 T 17/00

【手続補正書】

【提出日】平成27年7月2日(2015.7.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

3Dモデルを表現するビットストリームを符号化又は復号する方法であって、
3Dモデルに関連付けられた複数のインスタンス情報にアクセスするステップであって、各インスタンスは対応するパターン及び変換データに関連付けられている前記ステップと、

第1または第2のモードでビットストリーム中の送信のための複数のインスタンス情報を符号化又は復号するステップと、を含み、

第1のモードでは、各々異なるインスタンスに関連付けられた変換情報は、インスタンス単位で各インスタンスを有するビットストリームにグループ化され、第2のモードでは、変換情報は変換情報タイプ単位でビットストリームにグループ化される、前記方法。

【請求項2】

前記インスタンス情報は、第1のモードでグループ化されるか、第2のモードでグループ化されるかを決定するために、インディケータビットを使用するステップを更に含む、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

変換データのタイプは、位置、方向、倍率データの1つ以上を含む、請求項2に記載の方法。

【請求項4】

前記インスタンス情報に続く3Dモデルの一意的部分に関連するデータを符号化又は復号するステップを更に含む、請求項3に記載の方法。

【請求項5】

ビットストリームは、第1および第2のモードの適応的組合せを使用して符号化または復号され、前記インスタンス情報のうち選択されたものは、第1のモードを使用して符号化または復号され、前記インスタンス情報のうち他の選択されたものは、第2のモードを使用して符号化または復号される、請求項3に記載の方法。

【請求項6】

3Dモデルを表現するビットストリームを符号化するエンコーダであって、
パターン、及び繰り返し構造及び変換データに関連付けられたインスタンスを含む3Dモデルに繰り返し構造を発見するモジュールと、

第 1 及び第 2 のモードのうち一つのモードで、ビットストリーム中のインスタンス情報を符号化するモジュールと、を備え、第 1 のモードでは、各々異なるインスタンスに関連付けられた変換情報は、インスタンス単位で各インスタンスを有するビットストリームにグループ化され、第 2 のモードでは、変換情報は変換情報タイプ単位でビットストリームにグループ化される、前記エンコーダ。

【請求項 7】

前記符号化するモジュールは、前記インスタンス情報が、第 1 のモードでグループ化されるか、第 2 のモードでグループ化されるかを決定するために、インディケータビットを含む、請求項 6 に記載のエンコーダ。

【請求項 8】

前記変換データのタイプは、位置、方向、倍率データの 1 つ以上を含む、請求項 7 に記載のエンコーダ。

【請求項 9】

前記符号化するモジュールは、前記インスタンス情報に続く 3 D モデルの一意的部分に関連するデータを更に含む、請求項 8 に記載のエンコーダ。

【請求項 10】

前記符号化するモジュールは、第 1 および第 2 のモードの適応的組合せを使用してビットストリームを符号化し、前記インスタンス情報のうち選択されたものは、第 1 のモードを使用して符号化または復号され、前記インスタンス情報のうち他の選択されたものは、第 2 のモードを使用して符号化または復号される、請求項 8 に記載のエンコーダ。

【請求項 11】

3 D モデルを表現するビットストリームを復号するデコーダであって、
対応するパターン及び変換データに関連付けられたインスタンス情報を含むビットストリームにアクセスするためのモジュールと、
第 1 および第 2 のモードのうち一つのモードでビットストリーム中のインスタンス情報を復号するモジュールと、を備え、第 1 のモードでは、各々異なるインスタンスに関連付けられた変換情報は、インスタンス単位で各インスタンスを有するビットストリームにグループ化され、第 2 のモードでは、変換情報は変換情報タイプ単位でビットストリームにグループ化される、前記デコーダ。

【請求項 12】

前記復号するモジュールは、前記インスタンス情報が、第 1 のモードでグループ化されるか、第 2 のモードでグループ化されるかをインディケータビットに基づいて決定する、請求項 11 に記載のデコーダ。

【請求項 13】

前記変換データのタイプは、位置、方向、倍率データを含む、請求項 12 に記載のデコーダ。

【請求項 14】

前記復号するモジュールは、前記インスタンス情報に続く 3 D モデルの一意的部分に関連するデータを更に復号する、請求項 13 に記載のデコーダ。

【請求項 15】

前記復号するモジュールは、第 1 および第 2 のモードの適応的組合せを使用してビットストリームを復号し、前記インスタンス情報のうち選択されたものは、第 1 のモードを使用して符号化または復号され、前記インスタンス情報のうち他の選択されたものは、第 2 のモードを使用して符号化または復号される、請求項 13 に記載のデコーダ。

【請求項 16】

有形媒体に記憶された 3 D モデルを表現するビットストリームであって、
対応するパターン及び変換データに関連付けられているインスタンス情報を備え、
前記インスタンス情報は、第 1 および第 2 のモードのうち一つのモードで前記ビットストリームに添付されており、第 1 のモードでは、各々異なるインスタンスに関連付けられた変換情報は、インスタンス単位で各インスタンスを有するビットストリームにグループ

化され、第 2 のモードでは、変換情報は変換情報タイプ単位でビットストリームにグループ化される、前記ビットストリーム。

【請求項 17】

前記ビットストリームは、前記インスタンス情報が、第 1 のモードでグループ化されるか、第 2 のモードでグループ化されるかを示すインディケータビットを含む、請求項 16 に記載のビットストリーム。

【請求項 18】

前記変換データのタイプは、位置、方向、倍率データを含む、請求項 17 に記載のビットストリーム。

【請求項 19】

前記ビットストリームは、前記インスタンス情報に続く 3 D モデルの一意的部分に関連するデータを更に含む、請求項 18 に記載のビットストリーム。

【請求項 20】

前記ビットストリームは、第 1 および第 2 のモードの適応的組合せを含み、前記インスタンス情報のうち選択されたものは、第 1 のモードを使用して符号化または復号化され、前記インスタンス情報のうち他の選択されたものは、第 2 のモードを使用して符号化または復号化される、請求項 18 に記載のビットストリーム。