

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
【部門区分】第1部門第2区分
【発行日】令和6年3月15日(2024.3.15)

【公開番号】特開2022-143145(P2022-143145A)
【公開日】令和4年10月3日(2022.10.3)
【年通号数】公開公報(特許)2022-181
【出願番号】特願2021-43506(P2021-43506)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 2

A 6 3 F 5/04 6 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和6年3月7日(2024.3.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数種類の識別情報が付された複数の回胴体と、前記回胴体を駆動させる駆動手段とを具備する可変表示手段と、

遊技者が操作可能な始動操作手段と、

前記始動操作手段の操作を検知する始動操作検知手段と、

遊技者が操作可能に構成され、前記複数の回胴体にそれぞれ対応するようにして複数設けられた停止操作手段と、

前記停止操作手段の操作を検知する停止操作検知手段と、

30

前記始動操作検知手段による検知を伴う始動条件の成立に基づいて、遊技者にとって有利な特典を付与するか否かの抽選を行う制御手段と、

前記始動条件の成立に基づいて前記回胴体の駆動を開始させ、前記停止操作検知手段による検知を伴う停止条件の成立に基づいて対応する前記回胴体の駆動を停止させる駆動制御手段とを備え、

前記停止条件の成立に基づいて、遊技者から視認可能な特定位置において前記抽選の結果に対応する前記識別情報を停止させることが可能に構成される遊技機において、

前記回胴体の特定動作を含む前記可変表示手段を用いた特定演出を実行可能な特定演出手段と、

前記抽選の結果を教示、又は、示唆する演出表示を実行可能な演出表示手段と、

40

前記特定演出が実行される場合に前記演出表示手段において特別演出を実行可能とする特別演出手段とを備え、

前記特別演出手段は、前記特定演出において前記特定位置に停止又は疑似的に停止表示する前記識別情報による態様が特定態様である場合に前記特別演出として第1特別演出を実行することが可能な手段と、前記特定演出において前記特定位置に停止又は疑似的に停止表示する前記識別情報による態様が前記特定態様とは異なる態様である場合に前記特別演出として前記第1特別演出とは異なる第2特別演出を実行することが可能な手段とを備え、

前記第1特別演出が実行されている状態における遊技者による特定操作に基づいて当該第1特別演出が実行される期間の短縮がされ得るように構成され、

50

前記始動条件が成立してから全ての前記回胴体の駆動が停止されることに対応する制御が終了するまでを1ゲームとし、

前記抽選の結果に基づいて前記特定演出を実行することが決定されたゲームから、前記特定演出が実行されるゲームまでの期間が第1数の場合と、第2数の場合とがあることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

10

【0006】

請求項1に記載の遊技機は、
複数種類の識別情報が付された複数の回胴体と、前記回胴体を駆動させる駆動手段とを具備する可変表示手段と、

遊技者が操作可能な始動操作手段と、

前記始動操作手段の操作を検知する始動操作検知手段と、

遊技者が操作可能に構成され、前記複数の回胴体にそれぞれ対応するようにして複数設けられた停止操作手段と、

前記停止操作手段の操作を検知する停止操作検知手段と、

前記始動操作検知手段による検知を伴う始動条件の成立に基づいて、遊技者にとって有利な特典を付与するか否かの抽選を行う制御手段と、

20

前記始動条件の成立に基づいて前記回胴体の駆動を開始させ、前記停止操作検知手段による検知を伴う停止条件の成立に基づいて対応する前記回胴体の駆動を停止させる駆動制御手段とを備え、

前記停止条件の成立に基づいて、遊技者から視認可能な特定位置において前記抽選の結果に対応する前記識別情報を停止させることが可能に構成される遊技機において、

前記回胴体の特定動作を含む前記可変表示手段を用いた特定演出を実行可能な特定演出手段と、

前記抽選の結果を教示、又は、示唆する演出表示を実行可能な演出表示手段と、

前記特定演出が実行される場合に前記演出表示手段において特別演出を実行可能とする特別演出手段とを備え、

30

前記特別演出手段は、前記特定演出において前記特定位置に停止又は疑似的に停止表示する前記識別情報による態様が特定態様である場合に前記特別演出として第1特別演出を実行することが可能な手段と、前記特定演出において前記特定位置に停止又は疑似的に停止表示する前記識別情報による態様が前記特定態様とは異なる態様である場合に前記特別演出として前記第1特別演出とは異なる第2特別演出を実行することが可能な手段とを備え

前記第1特別演出が実行されている状態における遊技者による特定操作に基づいて当該第1特別演出が実行される期間の短縮がされ得るように構成され、

前記始動条件が成立してから全ての前記回胴体の駆動が停止されることに対応する制御が終了するまでを1ゲームとし、

40

前記抽選の結果に基づいて前記特定演出を実行することが決定されたゲームから、前記特定演出が実行されるゲームまでの期間が第1数の場合と、第2数の場合とがあることを特徴としている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正4】

50

【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 8
【補正方法】削除
【補正の内容】

10

20

30

40

50