

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第6740641号
(P6740641)

(45) 発行日 令和2年8月19日 (2020.8.19)

(24) 登録日 令和2年7月29日 (2020.7.29)

(51) Int.Cl.

F I

H O 4 N 5/232 (2006.01)

H O 4 N 5/232 9 9 0

H O 4 N 5/225 (2006.01)

H O 4 N 5/225 2 0 0

請求項の数 13 (全 36 頁)

(21) 出願番号 特願2016-40948 (P2016-40948)
 (22) 出願日 平成28年3月3日 (2016.3.3)
 (65) 公開番号 特開2017-158083 (P2017-158083A)
 (43) 公開日 平成29年9月7日 (2017.9.7)
 審査請求日 平成31年2月19日 (2019.2.19)

(73) 特許権者 000002185
 ソニー株式会社
 東京都港区港南1丁目7番1号
 (74) 代理人 100121131
 弁理士 西川 孝
 (74) 代理人 100082131
 弁理士 稲本 義雄
 (72) 発明者 澤井 俊一郎
 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株
 式会社内
 (72) 発明者 天野 徹
 東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株
 式会社内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ウェアラブル端末、制御方法、およびプログラム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

湾曲させたバンドの左右の先端にそれぞれユニットが設けられた筐体を有し、ユーザの首に掛けて装着されるウェアラブル端末であって、

前記ユニットの先端に設けられた、レンズの角度を調整可能な撮影部と、

前記ユーザの前傾姿勢をセンサの検出結果に基づいて取得する取得部と、

前記ユーザの前方を撮影するように前記レンズの角度を前記前傾姿勢に応じて上方方向に変えることによって、前記撮影部が撮影する画像の画角を制御する制御部と

を備えるウェアラブル端末。

【請求項 2】

前記制御部は、さらに、前記レンズの焦点距離を変えることによって、前記画角を制御する

請求項 1 に記載のウェアラブル端末。

【請求項 3】

前記撮影部は、前記ユニットの先端に形成された開口の内側に配置される

請求項 1 または 2 に記載のウェアラブル端末。

【請求項 4】

前記制御部は、撮影を行わない場合、前記レンズが前記開口から露出しないように前記撮影部を制御する

請求項 3 に記載のウェアラブル端末。

10

20

【請求項 5】

前記制御部は、前記ウェアラブル端末の姿勢にも基づいて、前記画角を制御する
請求項 1 乃至 4 のいずれかに記載のウェアラブル端末。

【請求項 6】

前記制御部は、前記ウェアラブル端末の移動の速さにも基づいて、前記画角を制御する
請求項 1 乃至 5 のいずれかに記載のウェアラブル端末。

【請求項 7】

前記センサは、慣性センサである
請求項 1 乃至 6 のいずれかに記載のウェアラブル端末。

【請求項 8】

前記センサは、生体センサである
請求項 1 乃至 6 のいずれかに記載のウェアラブル端末。

【請求項 9】

前記ユニットに設けられたマイクロフォンをさらに備え、
前記制御部は、前記ユーザにより入力された音声コマンドに従って前記撮影部による撮影を制御する
請求項 1 乃至 8 のいずれかに記載のウェアラブル端末。

【請求項 10】

前記制御部は、前記撮影部による撮影を、前記音声コマンドに応じた撮影モードで行わせる
請求項 9 に記載のウェアラブル端末。

【請求項 11】

左右の前記ユニットのそれぞれに設けられ、音楽、または前記撮影部による撮影の効果音を出力するスピーカをさらに備える
請求項 1 乃至 10 のいずれかに記載のウェアラブル端末。

【請求項 12】

湾曲させたバンドの左右の先端にそれぞれユニットが設けられた筐体を有し、ユーザの首に掛けて装着される、レンズの角度を調整可能な撮影部が前記ユニットの先端に設けられたウェアラブル端末が、

前記ユーザの前傾姿勢をセンサの検出結果に基づいて取得し、
前記ユーザの前方を撮影するように前記レンズの角度を前記前傾姿勢に応じて上方向に変えることによって、前記撮影部が撮影する画像の画角を制御する
制御方法。

【請求項 13】

湾曲させたバンドの左右の先端にそれぞれユニットが設けられた筐体を有し、ユーザの首に掛けて装着される、レンズの角度を調整可能な撮影部が前記ユニットの先端に設けられたウェアラブル端末を制御するコンピュータに、

前記ユーザの前傾姿勢をセンサの検出結果に基づいて取得し、
前記ユーザの前方を撮影するように前記レンズの角度を前記前傾姿勢に応じて上方向に変えることによって、前記撮影部が撮影する画像の画角を制御する
処理を実行させるプログラム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本技術は、ウェアラブル端末、制御方法、およびプログラムに関し、特に、ユーザの行動に応じた画角の画像を取得することができるようにしたウェアラブル端末、制御方法、およびプログラムに関する。

【背景技術】

【0002】

近年、ユーザが体に装着可能ないわゆるウェアラブル端末が注目されている。ウェアラ

10

20

30

40

50

ブル端末の種類には腕時計型、眼鏡型、指輪型などがある。ウェアラブル端末には、ジャイロセンサ、生体センサなどの各種のセンサに加えて、ディスプレイやカメラなどを搭載しているものもある。

【 0 0 0 3 】

ユーザは、ウェアラブル端末を用いることにより、ディスプレイに表示された情報を確認したり、センサによる検出結果やカメラによる撮影結果を用いたいわゆるライフログを記録したりすることができる。

【先行技術文献】

【特許文献】

【 0 0 0 4 】

10

【特許文献 1】特開 2 0 0 9 - 1 1 8 1 3 5 号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【 0 0 0 5 】

カメラを搭載したウェアラブル端末により撮影を行う場合、それを装着するユーザの姿勢や環境などに応じて画角が変わってしまう。

【 0 0 0 6 】

また、カメラを搭載したウェアラブル端末を装着しているユーザの近くにいる人は、カメラの存在に気付いたとき、自分が撮影されているのではないかと気になることがある。

20

【 0 0 0 7 】

本技術はこのような状況に鑑みてなされたものであり、ユーザの行動に応じた画角の画像を取得することができるようにするものである。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 0 8 】

本技術の一側面の情報処理装置は、湾曲させたバンドの左右の先端にそれぞれユニットが設けられた筐体を有し、ユーザの首に掛けて装着されるウェアラブル端末であって、前記ユニットの先端に設けられた、レンズの角度を調整可能な撮影部と、前記ユーザの前傾姿勢をセンサの検出結果に基づいて取得する取得部と、前記ユーザの前方を撮影するように前記レンズの角度を前記前傾姿勢に応じて上方向に変えることによって、前記撮影部が撮影する画像の画角を制御する制御部とを備える。

30

【 0 0 0 9 】

前記制御部には、さらに、前記レンズの焦点距離を変えることによって、前記画角を制御させることができる。

【 0 0 1 8 】

前記制御部には、前記ウェアラブル端末の姿勢にも基づいて、前記画角を制御させることができる。前記制御部には、前記ウェアラブル端末の移動の速さにも基づいて、前記画角を制御させることができる。

【 0 0 1 9 】

本技術の一側面においては、前記ユーザの前傾姿勢がセンサの検出結果に基づいて取得され、前記ユーザの前方を撮影するように前記レンズの角度を前記前傾姿勢に応じて上方向に変えることによって、前記撮影部が撮影する画像の画角が制御される。

40

【発明の効果】

【 0 0 2 0 】

本技術によれば、ユーザの行動に応じた画角の画像を取得することができる。

【 0 0 2 1 】

なお、ここに記載された効果は必ずしも限定されるものではなく、本開示中に記載されたいずれかの効果であってもよい。

【図面の簡単な説明】

【 0 0 2 2 】

50

【図 1】本技術の一実施形態に係る情報処理端末の外観の構成例を示す図である。

【図 2】情報処理端末の装着例を示す図である。

【図 3】右側ユニットの先端の拡大図である。

【図 4】撮影角度を示す図である。

【図 5】ユーザの姿勢について説明する図である。

【図 6】ユーザの姿勢について説明する他の図である。

【図 7】右側ユニットの先端の拡大図である。

【図 8】カメラブロックの構造を示す図である。

【図 9】カメラブロックの構造を示す斜視図である。

【図 10】カメラブロックの構造を他の方向から見た図である。

10

【図 11】カメラブロックの構造を他の方向から見た図である。

【図 12】静止画撮影モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【図 13】静止画連写モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【図 14】インターバル撮影モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【図 15】オート撮影モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【図 16】動画撮影モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【図 17】情報処理端末の内部の構成例を示すブロック図である。

【図 18】情報処理端末の機能構成例を示すブロック図である。

【図 19】制御情報の例を示す図である。

【図 20】情報処理端末の撮影処理について説明するフローチャートである。

20

【図 21】制御システムの例を示す図である。

【図 22】制御システムの他の例を示す図である。

【図 23】電子的な画角制御の例を示す図である。

【図 24】情報処理端末の形状の例を示す図である。

【図 25】雲台の例を示す図である。

【図 26】情報処理端末の外観を示す図である。

【図 27】情報処理端末の外観を示す図である。

【図 28】情報処理端末の外観を示す斜視図である。

【図 29】右側ユニットの内部の構成例を示す図である。

【図 30】左側ユニットの内部の構成例を示す図である。

30

【図 31】各構成の配置の例を示す図である。

【図 32】基板ブロックを示す図である。

【図 33】基板ブロックの基板構造を示す図である。

【図 34】GPSアンテナの配線例を示す図である。

【図 35】GPSアンテナの接続例を示す図である。

【図 36】BT/Wi-Fiアンテナの配線例を示す図である。

【図 37】BT/Wi-Fiアンテナの接続例を示す図である。

【図 38】コンピュータの構成例を示すブロック図である。

【発明を実施するための形態】

【0023】

40

以下、本技術を実施するための形態について説明する。説明は以下の順序で行う。

1. 情報処理端末の外観
2. カメラブロックの構造
3. 撮影モード
4. 情報処理端末の内部構成と動作
5. 変形例
6. 情報処理端末の構造の詳細
7. その他

【0024】

< 1. 情報処理端末の外観 >

50

図 1 は、本技術の一実施形態に係る情報処理端末の外観の構成例を示す図である。

【 0 0 2 5 】

図 1 に示すように、情報処理端末 1 は、全体的に、正面視において略 C 型の外観形状を有するウェアラブル端末である。情報処理端末 1 は、薄い板状部材を湾曲させてなるバンド部 1 1 の左右の先端寄りの内側に、それぞれ、右側ユニット 1 2 と左側ユニット 1 3 が設けられることによって構成される。

【 0 0 2 6 】

図 1 の左側に示す右側ユニット 1 2 は、バンド部 1 1 の厚みより正面視において太幅の筐体を有しており、バンド部 1 1 の内側の面から膨出するように形成される。

【 0 0 2 7 】

一方、右側に示す左側ユニット 1 3 は、バンド部 1 1 前方の開口を挟んで、右側ユニット 1 2 と略対称となる形状を有する。左側ユニット 1 3 は、右側ユニット 1 2 と同様に、バンド部 1 1 の厚みより正面視において太幅の筐体を有しており、バンド部 1 1 の内側の面から膨出するように形成される。

【 0 0 2 8 】

このような外観を有する情報処理端末 1 は、図 2 に示すように首に掛けて装着される。装着時、バンド部 1 1 の最奥部の内側がユーザの首の後ろに当たり、情報処理端末 1 は前傾した姿勢になる。ユーザから見て、右側ユニット 1 2 はユーザの首元の右側に位置し、左側ユニット 1 3 はユーザの首元の左側に位置することになる。

【 0 0 2 9 】

後に詳述するように、情報処理端末 1 は、撮影機能、音楽再生機能、無線通信機能、センシング機能などを有している。

【 0 0 3 0 】

ユーザは、情報処理端末 1 を装着した状態で右側ユニット 1 2 に設けられたボタンを例えば右手で操作し、左側ユニット 1 3 に設けられたボタンを例えば左手で操作することで、それらの機能を実行させることができる。また、情報処理端末 1 には音声認識機能も搭載されている。ユーザは、発話によって情報処理端末 1 を操作することもできる。

【 0 0 3 1 】

情報処理端末 1 の音楽再生機能によって右側ユニット 1 2 に設けられたスピーカから出力された音楽は主にユーザの右耳に届き、左側ユニット 1 3 に設けられたスピーカから出力された音楽は主にユーザの左耳に届く。

【 0 0 3 2 】

ユーザは、情報処理端末 1 を装着し、音楽を聴きながら、ランニングをしたり自転車に乗ったりすることができる。音楽ではなく、ネットワークを介して取得されたニュースなどの各種の情報の音声出力されるようにしてもよい。

【 0 0 3 3 】

このように、情報処理端末 1 は、軽度な運動中に利用されることを想定した端末である。イヤホンなどを装着して耳を塞ぐわけではないから、ユーザは、スピーカから出力される音楽とともに周囲の音を聴くことができる。

【 0 0 3 4 】

図 1 の説明に戻り、右側ユニット 1 2 と左側ユニット 1 3 の先端には円弧面状となる曲面が形成される。右側ユニット 1 2 の先端には、上面前方寄りの位置から先端の曲面の上方寄りの位置にかけて略縦長長方形の開口部 1 2 A が形成されている。開口部 1 2 A は左上隅を凹ませた形状を有しており、その凹ませた位置には LED(Light Emitting Diode) 2 2 が設けられる。

【 0 0 3 5 】

開口部 1 2 A には、アクリルなどよりなる透明のカバー 2 1 が嵌め込まれる。カバー 2 1 の表面は、左側ユニット 1 3 の先端の曲面と略同一の曲率の曲面を形成する。カバー 2 1 の奥には、右側ユニット 1 2 の内部に設けられたカメラモジュールのレンズ 3 1 が配置される。カメラモジュールの撮影方向は、情報処理端末 1 を装着しているユーザから見て

10

20

30

40

50

、ユーザの前方となる。

【 0 0 3 6 】

ユーザは、情報処理端末 1 を装着し、上述したように音楽を聴いてランニングをしたり自転車に乗ったりしながら、前方の風景を動画や静止画として撮影することができる。また、ユーザは、そのような撮影を、後に詳述するような音声コマンドによってハンズフリーで行うことができる。

【 0 0 3 7 】

図 3 は、右側ユニット 1 2 の先端を拡大して示す図である。

【 0 0 3 8 】

情報処理端末 1 は、図 3 A および図 3 B に示すように、レンズ 3 1 の角度を上下方向に変え、撮影する画像の画角（撮影範囲）を制御することができる。図 3 A は、レンズ 3 1 が下向きの状態を示し、図 3 B は、レンズ 3 1 が上向きの状態を示す。

【 0 0 3 9 】

すなわち、レンズ 3 1 が設けられたカメラモジュールは、電動による角度調整が可能な状態で右側ユニット 1 2 の内部に取り付けられている。

【 0 0 4 0 】

図 4 は、撮影角度を示す図である。

【 0 0 4 1 】

破線矢印 # 1 は、情報処理端末 1 の側面（バンド部 1 1 の側面）の中心を通る矢印である。破線矢印 # 1、実線矢印 # 2、# 3 で示すように、上下方向の任意の角度にレンズ 3 1 の角度を調整することが可能とされる。図 4 において、情報処理端末 1 を斜めの状態で示していることは、情報処理端末 1 が装着状態であることを示す。

【 0 0 4 2 】

このようなカメラモジュールの角度調整機能は、ユーザの行動状態に応じて最適な画角の画像を得るために用いられる。

【 0 0 4 3 】

図 5 は、情報処理端末 1 を装着しているユーザの姿勢について説明する図である。

【 0 0 4 4 】

図 5 A は徒歩状態を示し、図 5 B はユーザがスポーツタイプの自転車に乗っている状態を示す。情報処理端末 1 の角度は、情報処理端末 1 を装着しているユーザの行動状態に応じて変化する。

【 0 0 4 5 】

すなわち、徒歩状態のユーザの上半身は略直立の姿勢になっているのに対し、自転車に乗っている状態のユーザの上半身は前傾の姿勢になっており、後者の方が、情報処理端末 1 の姿勢もより前傾する。このことは、仮にカメラモジュールの角度を固定にした場合、画角の方向が、ユーザの行動状態に応じて変化することを表す。

【 0 0 4 6 】

例えば、徒歩状態のときと自転車に乗っている状態のときとは、カメラモジュールの角度はそれぞれ異なる角度に調整される。それぞれの行動状態に対して、最適な画角の画像を得るためのカメラモジュールの角度が設定されている。徒歩状態は、直立状態ということもできる。直立状態には、直立して歩行している状態だけでなく、直立して略停止している状態、直立して走行している状態も含まれる。また、自転車に乗っている状態には、自転車に乗って走行している状態だけでなく、自転車に乗って停止している状態も含まれる。

【 0 0 4 7 】

情報処理端末 1 は、ユーザの行動状態を取得し（ユーザの行動状態を示す情報を取得し）、取得した行動状態に応じて、カメラモジュールの角度をユーザの操作によらずに自動的に調整してから撮影を行う。例えば、情報処理端末 1 は、ユーザが自転車に乗っていることを取得した場合、カメラモジュールの角度を図 6 の矢印 # 3 で示す角度に調整する。

【 0 0 4 8 】

10

20

30

40

50

図 6 は、情報処理端末 1 を装着しているユーザがスポーツタイプの自転車に乗っているときの上半身を側面から示す概念図である。この場合、破線矢印 # 1 で示す角度を 0 度とすると、50 度だけ上に向けた矢印 # 3 で示す角度が、自転車に乗っているときの、最適な画角の画像を得るためのカメラモジュールの角度になる。

【0049】

ユーザの行動状態は、例えば、情報処理端末 1 に内蔵されているセンサの出力に基づいて、情報処理端末 1 により取得される。情報処理端末 1 には、加速度センサ、ジャイロセンサ、電子コンパス、気圧センサ、測位センサ (GPS) などの各種のセンサが設けられている。

【0050】

このように、情報処理端末 1 は、行動状態に応じてカメラモジュールの角度を調整することにより、一つの単位として得られる画像の撮影範囲を変化させ、行動状態に応じた最適な画角の画像を取得することができる。なお、ここでいう一つの単位には、静止画の一枚、動画の 1 フレームが含まれる。

【0051】

また、情報処理端末 1 は、撮影を行わない場合、図 7 に示すように、カメラモジュールの角度を変え、レンズ 31 を隠すことができる。図 7 に示す状態は、レンズ 31 が開口部 12A から露出していない状態であり、外からは、カメラモジュールと一体的に回転するカメラカバーのみが確認できる。

【0052】

これにより、情報処理端末 1 を装着しているユーザの近くにいる人は、自分が撮影されているといった不安を感じないで済む。仮にレンズ 31 が露出したままの場合、撮影が行われていなかったとしても、情報処理端末 1 を装着しているユーザの近くにいる人はレンズ 31 の存在が気になってしまう。撮影を行っていないときにレンズ 31 を隠す構成は、他人に不安を与えるのを防ぎ、プライバシーに配慮した構成といえる。

【0053】

カメラモジュールの角度、すなわちレンズ 31 の光軸の角度を変えることによって画像の画角を制御するものとしているが、レンズ 31 がズームレンズである場合、レンズ 31 の焦点距離を変えることによって、画角を制御するようにしてもよい。当然、光軸の角度と焦点距離の両方を変えることによって画角を制御することも可能である。光学的には、画像の撮影範囲は、レンズ 31 の光軸の角度と焦点距離によって規定される。

【0054】

<< 2 . カメラブロックの構造 >>

図 8 は、カメラブロックの構造を示す図である。上述したカメラモジュール、レンズ 31 などがカメラブロックに含まれる。

【0055】

右側ユニット 12 のカバー 21 の内側には、薄板状の部材を湾曲させたカメラカバー 51 が設けられる。カメラカバー 51 は、開口部 12A から内部が見えないようにするためのものである。カメラカバー 51 には開口部 51A が形成されており、開口部 51A にはレンズ 31 が現れる。カメラカバー 51 は、カメラモジュール 52 の角度が調整されること合わせて回転する。

【0056】

カメラモジュール 52 は、略直方体状の本体を有し、上面にレンズ 31 を取り付けることによって構成される。カメラモジュール 52 は、回転軸が形成されたフレーム (図 9 等) に固定される。

【0057】

カメラモジュール 52 の後方には、傘歯車 53 および傘歯車 54 が歯を嵌合させて設けられる。傘歯車 53 および傘歯車 54 は、後方にあるモータ 55 の動力を、カメラモジュール 52 が固定されたフレームに伝達する。

【0058】

10

20

30

40

50

モータ５５はステッピングモータであり、制御信号に応じて傘歯車５４を回転させる。ステッピングモータを用いることにより、カメラブロックの小型化を実現することができる。モータ５５が発生した動力は、傘歯車５４、傘歯車５３を介して、カメラモジュール５２が固定されたフレームに伝達し、これにより、カメラモジュール５２と、それと一体のレンズ３１およびカメラカバー５１が、フレームの軸を中心として回転する。

【００５９】

図９は、カメラブロックの構造を示す斜視図である。

【００６０】

例えばユーザが徒歩状態のとき、カメラモジュール５２の角度は図９Ａに示す角度に調整される。図９Ａに示す角度は、例えばカメラカバー５１をクローズにした状態を基準とすると、最大の回転角度である。

10

【００６１】

カメラモジュール５２の後方には、軸５６Ａを中心として回転するカメラフレーム５６が設けられる。カメラモジュール５２はカメラフレーム５６に取り付けられる。

【００６２】

図９Ａの状態から角度を上向きにした場合、カメラモジュール５２の向きは図９Ｂに示す状態になる。例えばユーザが自転車に乗っている状態のとき、カメラモジュール５２の角度は図９Ｂに示す角度に調整される。図９Ｂに示す状態は、カメラモジュール５２の角度が図６を参照して説明した５０度の状態である。

20

【００６３】

図９Ｂの状態から角度をさらに上向きとし、カメラカバー５１をクローズにした場合、カメラモジュール５２の向きは図９Ｃに示す状態になる。図９Ｃの状態のとき、開口部１２Ａからは、カバー２１を通してカメラカバー５１のみが見え、レンズ３１は見えない。例えば、カメラモジュール５２の駆動は図９Ｃのクローズ状態から開始される。

【００６４】

カメラモジュール５２の角度調整はこのようにして行われる。カメラモジュール５２がいずれの角度にある場合であっても、カバー２１の内側の面とレンズ３１の距離は常に一定である。

【００６５】

図１０および図１１は、カメラブロックの構造を他の方向から見た図である。

30

【００６６】

図１０は、カメラモジュール５２の状態が図９Ａの状態にある場合の各構成を示す。

【００６７】

図１０に示すように、カメラカバー５１の形状は、側面視において略半円形状となる。カメラカバー５１とカメラフレーム５６の間を通して、フレキシブル配線６１がカメラモジュール５２に接続される。フレキシブル配線６１は、可撓性を有する素材よりなり、カメラモジュール５２と右側ユニット１２内の基板との間の信号の送受信を行う。

【００６８】

カメラモジュール５２の回転に伴う劣化や断線を防ぐため、フレキシブル配線６１の長さは、カメラモジュール５２と基板間の距離にゆとりを持たせた長さとなる。図１０の状態において、フレキシブル配線６１は、カメラモジュール５２の後方の位置で緩やかに谷折り状に折れ曲がる。

40

【００６９】

図１１は、カメラモジュール５２の状態が図９Ｂの状態にある場合の各構成を示す。

【００７０】

図１１Ａおよび図１１Ｂに示すように、この場合、カメラフレーム５６が略水平となり、フレキシブル配線６１の撓みが大きくなる。図１１Ａに示すように、フレキシブル配線６１の撓みを横から見た場合、その形状は略Ｓ字状になる。

【００７１】

以上においては、カメラモジュール５２の角度を上下方向にのみ調整することができる

50

ものとしたが、左右方向に調整することができるようにしてもよい。

【 0 0 7 2 】

< < 3 . 撮影モード > >

ここで、情報処理端末 1 の撮影モードについて説明する。

【 0 0 7 3 】

情報処理端末 1 には、例えば、静止画撮影モード、静止画連写モード、インターバル撮影モード、オート撮影モード、および動画撮影モードの各撮影モードが用意される。ユーザは、所定の撮影モードを選択し、撮影を行うことができる。

【 0 0 7 4 】

< 3 - 1 . 静止画撮影モードの例 >

図 1 2 は、静止画撮影モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【 0 0 7 5 】

静止画撮影モードは、静止画の撮影を 1 回行うモードである。図 1 2 の横軸は時刻を表す。図 1 3 以降においても同様である。

【 0 0 7 6 】

時刻 t_1 において、情報処理端末 1 は、マイクロフォンにより集音されたユーザの音声に基づいて、静止画撮影モードのトリガとなる音声コマンドを検出する。図 1 2 の例においては、静止画撮影モードのトリガとなる音声は「hey take a picture」とされている。すなわち、ユーザは、ボタン操作によらずに、音声によって、静止画撮影モードを起動させることができる。

【 0 0 7 7 】

静止画撮影モードのトリガとなる音声コマンドを検出した場合、時刻 t_2 において、情報処理端末 1 は、効果音とともに「take a picture」などの音声をスピーカから出力させる。また、情報処理端末 1 は、LED 2 2 の発光を開始する。LED 2 2 の発光は時刻 t_5 まで続けられる。LED 2 2 が発光することにより、撮影が行われていることをユーザや周りの人に知らせることができる。

【 0 0 7 8 】

時刻 t_3 において、情報処理端末 1 は、カメラカバー 5 1 をオープンにする。情報処理端末 1 は、カメラモジュール 5 2 を回動させてカメラカバー 5 1 をオープンにすることにより、カメラモジュール 5 2 を初期状態にする。カメラカバー 5 1 をオープンにすることにより、レンズ 3 1 が外から見える状態になる。

【 0 0 7 9 】

時刻 t_4 において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 5 2 の角度調整を行う。すなわち、情報処理端末 1 は、各種のセンサによる検出結果に基づいてユーザの行動状態を取得する。また、情報処理端末 1 は、取得した行動状態に応じてカメラモジュール 5 2 の角度を調整する。

【 0 0 8 0 】

なお、レンズ 3 1 の光軸の方向が常に水平方向になるようにカメラモジュール 5 2 の角度が調整されるようにしてもよい。この場合、情報処理端末 1 は、加速度センサやジャイロセンサなどに基づいて情報処理端末 1 の姿勢を検出し、検出した姿勢に応じてカメラモジュール 5 2 の角度を調整することになる。

【 0 0 8 1 】

時刻 t_5 において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 5 2 を制御し、撮影を行う。情報処理端末 1 は撮影に合わせて効果音をスピーカから出力する。カメラモジュール 5 2 の角度が行動状態に応じた角度に調整されているため、撮影によって取得された画像は、最適な画角の画像になる。情報処理端末 1 は、撮影によって得られた画像（静止画）を内部のメモリに保存する。

【 0 0 8 2 】

時刻 t_6 において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 5 2 の角度を戻し、時刻 t_7 においてカメラカバー 5 1 をクローズにする。カメラカバー 5 1 をクローズにすることに

10

20

30

40

50

より、レンズ 3 1 が外から見えない状態になる。

【 0 0 8 3 】

静止画撮影モードによる撮影は、ユーザの発話をトリガとして以上のようにして行われる。ユーザは、例えば自転車に乗りながら声を発することで、走行中の前方の風景を撮影することができる。

【 0 0 8 4 】

< 3 - 2 . 静止画連写モードの例 >

図 1 3 は、静止画連写モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【 0 0 8 5 】

静止画連写モードは、静止画の撮影を続けて 3 回行うモードである。

10

【 0 0 8 6 】

時刻 t_{11} において、情報処理端末 1 は、ユーザの音声に基づいて、静止画連写モードのトリガとなる音声コマンドを検出する。図 1 3 の例においては、静止画連写モードのトリガとなる音声は「hey take 3 picture」とされている。

【 0 0 8 7 】

静止画連写モードのトリガとなる音声コマンドを検出した場合、時刻 t_{12} において、情報処理端末 1 は、効果音とともに「take 3 picture」などの音声をスピーカから出力させる。また、情報処理端末 1 は、LED 2 2 の発光を開始する。LED 2 2 の発光は、3 回目の撮影が終わる時刻 t_{18} まで続けられる。

【 0 0 8 8 】

20

時刻 t_{13} において、情報処理端末 1 は、カメラカバー 5 1 をオープンにする。

【 0 0 8 9 】

時刻 t_{14} において、情報処理端末 1 は、ユーザの行動状態を取得し、カメラモジュール 5 2 の角度調整を行う。

【 0 0 9 0 】

時刻 t_{15} において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 5 2 を制御し、1 回目の撮影を行う。また、情報処理端末 1 は撮影に合わせて効果音をスピーカから出力する。情報処理端末 1 は、撮影によって得られた 1 枚目の画像を内部のメモリに保存する。

【 0 0 9 1 】

時刻 t_{16} および時刻 t_{17} において、情報処理端末 1 は、それぞれ、2 回目、3 回目の撮影を行う。情報処理端末 1 は、撮影によって得られた 2 枚目の画像と 3 枚目の画像を内部のメモリに保存する。例えば、各撮影は一定の時間間隔で行われる。

30

【 0 0 9 2 】

時刻 t_{19} において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 5 2 の角度を戻し、時刻 t_{20} においてカメラカバー 5 1 をクローズにする。

【 0 0 9 3 】

静止画連写モードによる 3 回の撮影は、ユーザの発話をトリガとして以上のようにして行われる。静止画連写モードによって撮影が 4 回以上行われるようにしてもよい。ユーザが発話によって指示した回数だけ、撮影が繰り返されるようにしてもよい。

【 0 0 9 4 】

40

< 3 - 3 . インターバル撮影モードの例 >

図 1 4 は、インターバル撮影モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【 0 0 9 5 】

インターバル撮影モードは、設定された枚数の静止画を一定時間毎に繰り返し撮影するモードである。撮影間隔と撮影枚数が予め設定されている。

【 0 0 9 6 】

時刻 t_{31} において、情報処理端末 1 は、ユーザの音声に基づいて、インターバル撮影モードのトリガとなる音声コマンドを検出する。図 1 4 の例においては、インターバル撮影モードのトリガとなる音声は「hey interval rec」とされている。

【 0 0 9 7 】

50

インターバル撮影モードのトリガとなる音声コマンドを検出した場合、時刻 t_{32} において、情報処理端末 1 は、効果音とともに「start interval」などの音声スピーカから出力させる。また、情報処理端末 1 は、LED 22 の発光を開始する。LED 22 の発光は、1 回目の撮影が終わる時刻 t_{36} まで続けられる。

【0098】

時刻 t_{33} において、情報処理端末 1 は、カメラカバー 51 をオープンにする。

【0099】

時刻 t_{34} において、情報処理端末 1 は、ユーザの行動状態を取得し、カメラモジュール 52 の角度調整を行う。

【0100】

時刻 t_{35} において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 52 を制御し、1 回目の撮影を行う。また、情報処理端末 1 は撮影に合わせて効果音をスピーカから出力する。情報処理端末 1 は、撮影によって得られた 1 枚目の画像を内部のメモリに保存する。

【0101】

設定時間後の時刻 t_{37} において、情報処理端末 1 は、2 回目の撮影を行う。情報処理端末 1 は、撮影によって得られた画像を内部のメモリに保存する。また、情報処理端末 1 は、撮影が終わる時刻 t_{38} まで LED 22 を発光させる。このような撮影が、所定の時間間隔で繰り返される。

【0102】

2 回目以降の撮影時のカメラモジュール 52 の角度は、1 回目の撮影時の角度と同じ角度であってもよいし、それぞれの撮影時におけるユーザの行動状態に応じて再度調整されるようにしてもよい。

【0103】

時刻 t_{39} において、情報処理端末 1 は最後の撮影を行う。情報処理端末 1 は、撮影によって得られた画像を内部のメモリに保存する。また、情報処理端末 1 は、撮影が終わる時刻 t_{40} まで LED 22 を発光させる。

【0104】

時刻 t_{41} において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 52 の角度を戻し、時刻 t_{42} においてカメラカバー 51 をクローズにする。

【0105】

インターバル撮影モードによる複数回の撮影は、ユーザの発話をトリガとして以上のようにして行われる。ユーザは、インターバル撮影モードを用いて、所定時間毎の風景を撮影することができる。

【0106】

< 3 - 4 . オート撮影モードの例 >

図 15 は、オート撮影モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【0107】

オート撮影モードは、所定の行動状態が取得されたときに撮影を開始するモードである。撮影間隔と撮影枚数が予め設定されている。また、オート撮影モードでの撮影のトリガとなる行動状態の種類も予め設定されている。情報処理端末 1 は、オート撮影モードが設定されている場合、ユーザの行動状態を取得する処理を繰り返し行う。

【0108】

時刻 t_{51} において、情報処理端末 1 は、ユーザの行動状態として、サイクリング（自転車に乗っている）やランニングなどの予め設定された行動状態を取得する。これにより、オート撮影モードによる撮影が開始される。ユーザは、所定の行動をとるだけで撮影を開始させることができる。

【0109】

インターバル撮影モードのトリガとなる行動状態を取得した場合、時刻 t_{52} において、情報処理端末 1 は、効果音とともに「start auto photo」などの音声スピーカから出力させる。また、情報処理端末 1 は、LED 22 の発光を開始する。LED 22 の発光は、1 回

10

20

30

40

50

目の撮影が終わる時刻 t_{56} まで続けられる。

【0110】

時刻 t_{53} において、情報処理端末 1 は、カメラカバー 51 をオープンにする。

【0111】

時刻 t_{54} において、情報処理端末 1 は、時刻 t_{51} で特定したユーザの行動状態に応じてカメラモジュール 52 の角度調整を行う。

【0112】

時刻 t_{55} において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 52 を制御し、1 回目の撮影を行う。また、情報処理端末 1 は撮影に合わせて効果音をスピーカから出力する。情報処理端末 1 は、撮影によって得られた 1 枚目の画像を内部のメモリに保存する。

10

【0113】

設定時間後の時刻 t_{57} において、情報処理端末 1 は、2 回目の撮影を行う。情報処理端末 1 は、撮影によって得られた画像を内部のメモリに保存する。また、情報処理端末 1 は、撮影が終わる時刻 t_{58} まで LED 22 を発光させる。このような撮影が、所定の時間間隔で繰り返される。

【0114】

例えば、ユーザの行動状態として、時刻 t_{51} で取得された行動状態と異なる行動状態が取得された場合、オート撮影モードによる撮影は終了となる。

【0115】

時刻 t_{51} で特定された行動状態と異なる行動状態が取得された場合、時刻 t_{59} において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 51 の角度を戻し、時刻 t_{60} においてカメラカバー 51 をクローズにする。

20

【0116】

オート撮影モードによる撮影は、ユーザの行動状態をトリガとして以上のようにして行われる。ユーザは、自転車に乗るなどの予め設定しておいた行動をとることで、その行動をとっている間の風景を繰り返し撮影することができる。

【0117】

< 3 - 5 . 動画撮影モードの例 >

図 16 は、動画撮影モードの撮影シーケンスの例を示す図である。

【0118】

時刻 t_{71} において、情報処理端末 1 は、ユーザの音声に基づいて、動画撮影モードのトリガとなる音声コマンドを検出する。図 16 の例においては、動画撮影モードのトリガとなる音声は「hey start movie」とされている。

30

【0119】

動画撮影モードのトリガとなる音声コマンドを検出した場合、時刻 t_{72} において、情報処理端末 1 は、効果音とともに「start movie」などの音声をスピーカから出力させる。また、情報処理端末 1 は、LED 22 の発光を開始する。LED 22 の発光は、動画の撮影が終わる時刻 t_{76} まで続けられる。

【0120】

時刻 t_{73} において、情報処理端末 1 は、カメラカバー 51 をオープンにする。

40

【0121】

時刻 t_{74} において、情報処理端末 1 は、ユーザの行動状態を取得し、カメラモジュール 52 の角度調整を行う。動画の撮影も、カメラモジュール 52 の角度をユーザの行動状態に応じた角度に調整した状態で行われる。

【0122】

時刻 t_{75} において、情報処理端末 1 は、カメラモジュール 52 を制御し、動画の撮影を開始する。情報処理端末 1 は、撮影によって得られた動画を内部のメモリに順次保存する。

【0123】

時刻 t_{76} において、情報処理端末 1 は、マイクロフォンにより集音されたユーザの音

50

声に基づいて、動画の撮影を終了させる「hey stop movie」などの音声コマンドを検出する。

【0124】

情報処理端末1に設けられた所定のボタンが操作された場合、動画の撮影が5分などの所定の時間続けられた場合、または、内部のメモリの容量に空きがなくなった場合も同様に動画の撮影は終了される。

【0125】

時刻 t_{77} において、情報処理端末1は、カメラモジュール52の角度を戻し、時刻 t_{78} においてカメラカバー51をクローズにする。

【0126】

動画撮影モードによる動画の撮影は、ユーザの発話をトリガとして以上のようにして行われる。ユーザは、例えば自転車に乗りながら声を発することで、乗車中の前方の風景の動画を撮影することができる。

【0127】

<<4. 情報処理端末の内部構成と動作>>

<4-1. 情報処理端末の内部構成>

図17は、情報処理端末1の内部の構成例を示すブロック図である。

【0128】

図17において、上述した構成と同じ構成には同じ符号を付してある。重複する説明については適宜省略する。

【0129】

アプリケーションプロセッサ101は、フラッシュメモリ102などに記憶されているプログラムを読み出して実行し、情報処理端末1の全体の動作を制御する。

【0130】

アプリケーションプロセッサ101には、無線通信モジュール103、NFCタグ105、カメラモジュール52、モータ55、パイプレータ107、操作ボタン108、およびLED22が接続される。また、アプリケーションプロセッサ101には、電源回路109、USBインタフェース113、および信号処理回路114が接続される。

【0131】

無線通信モジュール103は、外部の機器との間で、Bluetooth(登録商標)、Wi-Fiなどの所定の規格の無線通信を行うモジュールである。例えば、無線通信モジュール103は、ユーザが有するスマートフォンなどの携帯端末と通信を行い、撮影によって得られた画像データを送信したり、音楽データを受信したりする。無線通信モジュール103にはBT/Wi-Fiアンテナ104が接続される。通信モジュール103は、WAN(Wide Area Network)を介した、例えば携帯電話通信(3G,4G,5Gなど)の通信をも行うことができるようにしてもよい。また、Bluetooth,Wi-Fi,WAN,NFCは、全てが実装される必要はなく、選択的に実装されてもよい。Bluetooth,Wi-Fi,WAN,NFCの通信を行うモジュールがそれぞれ別のモジュールとして設けられるようにしてもよいし、1つのモジュールとして設けられるようにしてもよい。

【0132】

NFC(Near Field Communication)タグ105は、NFCタグを有する機器が情報処理端末1に近付けられた場合、近接通信を行う。NFCタグ105にはNFCアンテナ106が接続される。

【0133】

パイプレータ107は、アプリケーションプロセッサ101による制御に従って振動し、電話の着信、メールの受信などをユーザに通知する。ユーザが有する携帯端末からは、電話の着信を表す情報などが送信されてくる。

【0134】

操作ボタン108は、情報処理端末1の筐体に設けられた各種のボタンである。操作ボタン108に対する操作の内容を表す信号はアプリケーションプロセッサ101に供給さ

10

20

30

40

50

れる。

【0135】

電源回路109には、バッテリー110、電源ボタン111、LED112、およびUSBインタフェース113が接続される。電源回路109は、電源ボタン111が操作された場合、情報処理端末1を起動させ、バッテリー110からの電流を各部に供給する。また、電源回路109は、USBインタフェース113を介して供給された電流をバッテリー110に供給し、充電時させる。

【0136】

USBインタフェース113は、USB端子に接続されたUSBケーブルを介して外部の機器と通信を行う。また、USBインタフェース113は、USBケーブルを介して供給された電流を電源回路109に供給する。

10

【0137】

信号処理回路114は、各種のセンサからの信号、およびアプリケーションプロセッサ101から供給された信号の処理を行う。信号処理回路114に対しては、スピーカ116とマイクロフォン117が接続される。また、信号処理回路114に対しては、ジャイロセンサ118、電子コンパス119、および圧力センサ120がバス121を介して接続される。

【0138】

例えば、信号処理回路114は、GPSアンテナ115から供給された信号に基づいて測位を行い、位置情報をアプリケーションプロセッサ101に出力する。すなわち、信号処理回路114はGPSセンサとして機能する。

20

【0139】

また、信号処理回路114は、各センサによる検出結果を表すセンサデータを取得し、アプリケーションプロセッサ101に出力する。信号処理回路114からは、複数のセンサによる検出結果を表すセンサデータがバス121を介して供給される。信号処理回路114は、アプリケーションプロセッサ101から供給されたデータに基づいて、音楽、音声、効果音などをスピーカ116から出力させる。

【0140】

マイクロフォン117は、ユーザの音声を検出し、信号処理回路114に出力する。上述したように、情報処理端末1の操作は音声によっても行うことが可能とされる。

30

【0141】

ジャイロセンサ118、電子コンパス119、および圧力センサ120は、それぞれ、角速度、方位、圧力を検出し、検出結果を表す信号を、バス121を介して信号処理回路114に出力する。

【0142】

図17の例においては、外部の環境と情報処理端末1自身の状況を検出するセンサとして、カメラモジュール52、マイクロフォン117、ジャイロセンサ118、電子コンパス119、圧力センサ120、およびGPSセンサ（信号処理回路114）が設けられているが、他のセンサが設けられるようにしてもよい。例えば、加速度センサ、気圧センサ、近接センサ、生体センサ、皮膚電動マイクロフォン、地磁気センサ、慣性センサを設けることができる。慣性センサには、振動センサ、加速度センサ、ジャイロセンサが含まれる。

40

【0143】

図18は、情報処理端末1の機能構成例を示すブロック図である。

【0144】

図18に示す機能部のうちの少なくとも一部は、図17のアプリケーションプロセッサ101により所定のプログラムが実行されることによって実現される。

【0145】

情報処理端末1においては、行動状態取得部131、画角制御部132、および撮影制御部133が実現される。

50

【0146】

行動状態取得部131は、信号処理回路114から供給されたセンサデータに基づいて、ユーザの行動状態を取得する。例えば、行動状態取得部131は、それぞれの行動状態と、それぞれの行動をユーザがとっているときに検出されるセンサデータとを対応付けた認識用情報を有している。

【0147】

行動状態取得部131は、行動状態の取得時、認識用情報を参照し、センサデータに対応付けられている行動状態をユーザの行動状態として取得する。行動状態取得部131は、取得した行動状態を表す情報を画角制御部132に出力する。

【0148】

画角制御部132は、行動状態取得部131により取得された行動状態に応じてカメラモジュール52の角度を調整し、取得される画像の画角を制御する。画角制御部132は、行動状態とカメラモジュール52の角度とを対応付けた制御情報を有している。

【0149】

撮影制御部133は、カメラモジュール52の角度調整が行われた後、カメラモジュール52を制御し、上述した各種の撮影モードでの撮影を行う。撮影制御部133は、撮影によって得られた画像をフラッシュメモリ102に出力し、記憶させる。

【0150】

図19は、行動状態と画角とを対応付けた制御情報の例を示す図である。図19の内容を表す情報を、画角制御部132は制御情報として管理している。

【0151】

図19の例においては、「歩き」、「走り」、「しゃがみこみ」、「椅子に座る」、「階段の昇降」、「坂道の上り下り」、「水泳」、「自転車」、「自動車」、「列車」のそれぞれの行動状態が示されている。このように、「自転車」以外の各種の乗り物に乗っている状態が行動状態として取得されるようにしてもよい。

【0152】

例えば、行動状態として「歩き」が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に80度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。

【0153】

図19の例においては、角度の基準が重力加速度方向とされているが、水平方向、図4の破線矢印#1で示した筐体方向、カメラモジュール52のクローズ時の角度などの、各種の基準を用いてそれぞれの角度を表すことが可能である。

【0154】

また、行動状態として「走り」が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に90度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。

【0155】

レンズ31がズームレンズである場合、角度を調整するだけでなく、レンズ31の焦点距離を長くして、画角を狭くするようにしてもよい。画角を狭めることを光学的に実現するのではなく、撮影された画像から一部の範囲をトリミングにより切り出すことによって電子的に実現するようにしてもよい。画角制御を電子的に行うことについては後述する。

【0156】

単に「歩き」と「走り」の行動状態によるだけでなく、カメラモジュール52の角度が速度に応じて調整されるようにしてもよい。

【0157】

行動状態として「しゃがみこみ」が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に30度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。

【0158】

この場合、適宜、画角を狭くするための光学的または電子的な制御が行われる。しゃがむ行動をとるユーザは、近くにあり、目の高さより下にある対象に注目しているものと考えられる。カメラモジュール52の角度を抑えることにより、ユーザが注目している対象

10

20

30

40

50

を画角に収めた撮影が可能になる。

【0159】

行動状態として「椅子に座る」が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に45度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。また、適宜、画角を狭くするための光学的または電子的な制御が行われる。

【0160】

行動状態として「階段の昇降」が取得された場合、画角制御部132は、レンズカバー51をクローズとしてレンズ31を収納し、撮影不可の状態にする。例えば階段を上っているときに撮影不可にすることにより、盗撮目的での情報処理端末1の利用を防ぐことが可能になる。

10

【0161】

行動状態として階段を昇っていることが取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に120度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。撮影不可とするか、上に120度の角度となるように角度調整を行うかは、適宜選択されるようにしてもよい。また、行動状態として階段を降りていることが取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に60度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。

【0162】

坂道を登っていることが取得された場合、階段を昇っているときと同様の制御が行われる。また、坂道を下っていることが取得された場合、階段を降りているときと同様の制御が行われる。

20

【0163】

行動状態として遅い速度で泳いでいる状態が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に30度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。情報処理端末1は防水性能を有している。

【0164】

また、行動状態として速い速度で泳いでいる状態が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に90度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。

【0165】

30

行動状態として遅い速度で自転車を走行している状態が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に50度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。

【0166】

また、行動状態として速い速度で自転車を走行している状態が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に55度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。

【0167】

行動状態として自動車を運転している状態が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に85度の角度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。また、適宜、歩いているときと比べて、画角を広くするための光学的または電子的な制御が行われる。

40

【0168】

ユーザの頭の方に連動させて、画角を左右に変えるようにしてもよい。画角を左右に変えることは、カメラモジュール52の角度を上下だけでなく左右にも変えることができるようになっている場合には光学的に行われる。左右に変えることができるようになっていない場合、画角を左右に変えることは電子的に行われる。

【0169】

行動状態として列車に乗っている状態が取得された場合、画角制御部132は、重力加速度方向から上に85度の角度、かつ、進行方向等の所定の方角を基準として右または左

50

方向に50度となるようにカメラモジュール52の角度を調整する。行動状態として運転していないが自動車に乗っている状態が取得された場合も同様の制御が行われる。

【0170】

画角制御部132は、このような制御情報に基づいて、カメラモジュール52の角度の調整等を行う。なお、図19に示す角度は任意に変更可能である。「水泳」が取得された場合にレンズ31を収納して撮影不可にするといったように、行動状態と制御内容との対応関係は任意に変更可能である。また、行動状態だけでなく、情報処理端末1の姿勢、装着位置、移動する速さなどの他の環境情報にも基づいて角度調整が行われるようにしてもよい。移動する速さは数値によって表される移動速度であってもよい。角度調整に用いる情報の組み合わせは任意である。

10

【0171】

<4-2. 情報処理端末の動作>

次に、図20のフローチャートを参照して、情報処理端末1の撮影処理について説明する。図20の処理は、例えば、ユーザの発話に基づいて音声コマンドが検出されたときに開始される。

【0172】

ステップS1において、行動状態取得部131は、信号処理回路114から供給されたセンサデータに基づいてユーザの行動状態を取得する。ここでは、図19を参照して説明したような各種の行動状態が取得される。

【0173】

ステップS2において、画角制御部132は、行動状態取得部131により取得された行動状態に応じてカメラモジュール52の角度を調整し、取得される画像の画角を制御する。

20

【0174】

ステップS3において、撮影制御部133は、カメラモジュール52の角度調整が行われた後、カメラモジュール52を制御し、撮影モードに応じた撮影を行う。撮影制御部133は、撮影により得られた画像をフラッシュメモリ102に保存し、処理を終了させる。

【0175】

以上のように、複数種類の行動状態のそれぞれに対してカメラモジュール52の制御内容が決められているため、情報処理端末1は、それぞれの行動状態に応じた、最適な画角の画像を得ることができる。

30

【0176】

例えば静止画撮影モードでの撮影においては、撮影を行う毎にユーザの行動状態を取得し、カメラモジュール52の角度を調整するようになされている。従って、情報処理端末1は、筐体の姿勢やユーザの行動状態が変化した場合であっても、それに追従して、常に最適な画角の画像を撮影することが可能になる。インターバル撮影や動画撮影モードでの一回の撮影中にユーザの行動状態が周期的に取得され、カメラモジュール52の角度がその都度調整されるようにしてもよい。

【0177】

さらに、ユーザは、情報処理端末1に触れずに、音声で情報処理端末1を操作することができる。すなわち、撮影時にボタンを操作する必要がある場合、操作の内容によってはその行動を中断しなければならないこともあるが、そのような必要がなく、思い立ったときに、快適に、かつ自然な撮影が可能になる。ボタンの数を抑えることができることにより、情報処理端末1の筐体の強度の確保や防水性を確保する上でも有利となる。

40

【0178】

<<5. 変形例>>

<5-1. 制御システムの例>

行動状態の取得、調整角度の決定、および角度調整の全ての処理が情報処理端末1により行われるものとしたが、行動状態の取得と調整角度の決定については、他の機器により

50

行われるようにすることが可能である。

【0179】

図21は、制御システムの例を示す図である。

【0180】

図21の制御システムは、情報処理端末1と携帯端末201から構成される。携帯端末201は、情報処理端末1を装着しているユーザが携帯しているスマートフォンなどの端末である。情報処理端末1と携帯端末201は、BluetoothやWi-Fiなどの無線通信を介して接続される。

【0181】

情報処理端末1は、撮影時、各センサの検出結果を表すセンサデータを携帯端末201に送信する。情報処理端末1から送信されてきたセンサデータを受信した携帯端末201は、ユーザの行動状態をセンサデータに基づいて特定し、行動状態を表す情報を情報処理端末1に送信する。

10

【0182】

情報処理端末1は、携帯端末201から送信されてきた情報を受信し、携帯端末201により特定されたユーザの行動状態を取得する。情報処理端末1は、取得した行動状態に応じた調整角度を決定し、カメラモジュール52の角度を調整して撮影を行う。

【0183】

この場合、図18の行動状態取得部131と同様の機能を有する構成が携帯端末201において実現される。また、図18の画角制御部132と撮影制御部133は情報処理端末1において実現される。

20

【0184】

このように、少なくとも一部の処理を情報処理端末1とは異なる他の機器に行わせることも可能である。行動状態の取得だけでなく、行動状態に応じたカメラモジュール52の調整角度を決定する処理までが、携帯端末201により行われるようにしてもよい。

【0185】

図22は、制御システムの他の例を示す図である。

【0186】

図22の制御システムは、情報処理端末1、携帯端末201、および制御サーバ202から構成される。携帯端末201と制御サーバ202は、インターネットなどのネットワーク203を介して接続される。

30

【0187】

携帯端末201がいわゆるテザリング機能を有している場合、情報処理端末1が携帯端末201を経由してネットワーク203に接続されるようにしてもよい。この場合、情報処理端末1と制御サーバ202の間の情報の送受信は、携帯端末201とネットワーク203を介して行われる。

【0188】

図21を参照して説明した場合と同様に、情報処理端末1は、撮影時、各センサの検出結果を表すセンサデータを制御サーバ202に送信する。情報処理端末1から送信されてきたセンサデータを受信した制御サーバ202は、ユーザの行動状態をセンサデータに基づいて特定し、行動状態を表す情報を情報処理端末1に送信する。

40

【0189】

情報処理端末1は、制御サーバ202から送信されてきた情報を受信し、制御サーバ202により特定されたユーザの行動状態を取得する。情報処理端末1は、取得した行動状態に応じた調整角度を決定し、カメラモジュール52の角度を調整して撮影を行う。

【0190】

この場合、図18の行動状態取得部131と同様の機能を有する構成が制御サーバ202において実現される。図18の画角制御部132と撮影制御部133は情報処理端末1において実現される。

【0191】

50

このように、少なくとも一部の処理を、ネットワーク 203 を介して接続される機器に行わせることも可能である。行動状態の取得だけでなく、行動状態に応じたカメラモジュール 52 の調整角度を決定する処理までが、制御サーバ 202 により行われるようにしてもよい。

【0192】

< 5 - 2 . 画角制御を電子的に行う例 >

画角の制御を光学的に行う場合について主に説明したが、トリミングにより切り出す範囲を変えることで電子的に行うことも可能である。この場合、レンズ 31 には、魚眼レンズなどの焦点距離の短いレンズが用いられる。

【0193】

図 23 は、電子的な画角制御の例を示す図である。

【0194】

図 23 の半円球はレンズ 31 により取り込まれる全範囲を示す。位置 P はレンズ 31 の位置を示す。なお、図 23 は、切り出し範囲を変えること概念を説明するものであり、枠の大きさ、曲率等は正確なものではない。

【0195】

例えば、ユーザが歩いている場合、カメラモジュール 52 により撮影された半円球で示す画像全体のうち、枠 F1 で示す範囲の画像がトリミングにより切り出される。枠 F1 で示す範囲の画像が、行動状態に応じた画角の画像として取得される。

【0196】

また、ユーザが走っている場合、カメラモジュール 52 により撮影された半円球で示す画像全体のうち、枠 F2 で示す範囲の画像がトリミングにより切り出される。枠 F2 で示す範囲の画像が、行動状態に応じた画角の画像として取得される。

【0197】

枠 F2 の範囲は枠 F1 の範囲より上に設定されている。これにより、ユーザが走っているとき、歩いているときより上方の範囲の画像が取得されることになる。図 19 等を参照して説明したように、歩いているときと走っているときを比べた場合、後者の方が、より上方の画角の画像が取得される。

【0198】

また、枠 F2 の範囲は枠 F1 の範囲より狭い範囲である。トリミングにより切り出す範囲を狭くすることによって、ズームレンズの焦点距離を変えるときと同様に画角を制御することができる。

【0199】

このように、画角の制御を電子的に行うことにより、カメラモジュール 52 の角度を調整するための機構を設ける必要がなく、情報処理端末 1 の小型化を実現することができる。光学的な画角制御と電子的な画角制御とを組み合わせることも可能である。

【0200】

< 5 - 3 . 行動状態の特定の例 >

センサデータに基づいて行動状態を取得するものとしたが、行動状態の取得方法は任意に変更可能である。

【0201】

・位置情報を用いた例

GPSセンサとしての信号処理回路 114 により検出された位置情報に基づいてユーザの行動状態が取得されるようにしてもよい。この場合、行動状態取得部 131 は、位置情報と行動状態とを対応付けた情報を管理している。

【0202】

行動状態取得部 131 が管理する情報においては、例えば、公園の位置情報と行動状態としてのランニング(「走り」)が対応付けられる。また、自宅の位置情報と座っていることが対応付けられ、自宅と最寄り駅の間の道路上の位置情報と歩いていることが対応付けられる。

10

20

30

40

50

【0203】

行動状態取得部131は、撮影時に測定された現在位置と対応付けて管理している行動状態を、ユーザの現在の行動状態として取得する。これにより、情報処理端末1は、現在位置を測定することでユーザの行動状態を取得することができる。

【0204】

・接続先の情報を用いた例

無線通信の接続先の機器に基づいてユーザの行動状態が特定されるようにしてもよい。この場合、行動状態取得部131は、接続先の機器の識別情報と行動状態とを対応付けた情報を管理している。

【0205】

行動状態取得部131が管理する情報においては、例えば、公園に設置されたアクセスポイントの識別情報と行動状態としてのランニングが対応付けられる。また、自宅に設置されたアクセスポイントの識別情報と座っていることが対応付けられ、自宅と最寄り駅の間に設置されたに設置されたアクセスポイントの識別情報と歩いていることが対応付けられる。

【0206】

無線通信モジュール103は、Wi-Fiなどの無線通信の接続先となる機器を周期的に探索する。行動状態取得部131は、撮影時に接続先になっている機器と対応付けて管理している行動状態を、ユーザの現在の行動状態として取得する。これにより、情報処理端末1は、接続先となる機器を探索することでユーザの行動状態を取得することができる。

【0207】

・近接された機器の情報を用いた例

上述したように、情報処理端末1は、NFCタグ105を内蔵しており、近接された機器と近距離の無線通信を行うことが可能である。撮影を行う前に近接された機器に基づいてユーザの行動状態が取得されるようにしてもよい。この場合、行動状態取得部131は、近接された機器の識別情報と行動状態とを対応付けた情報を管理している。

【0208】

行動状態取得部131が管理する情報においては、例えば、自転車に内蔵されたNFCタグの識別情報と行動状態としての自転車に乗っていることが対応付けられる。また、自宅の椅子に内蔵されたNFCタグの識別情報と座っていることが対応付けられ、ランニングシューズに内蔵されたNFCタグの識別情報とランニングが対応付けられる。

【0209】

ユーザは、例えば、情報処理端末1を装着して自転車に乗る前、自転車に内蔵されたNFCタグに情報処理端末1を近接させる。行動状態取得部131は、自転車のNFCタグに近接されたことを検出した場合、それ以降、自転車に乗っているものとしてユーザの行動状態を取得する。

【0210】

このように、行動状態を取得するための方法として各種の方法を用いることが可能である。

【0211】

< 5 - 4 . 端末形状の例 >

・装着位置の例

情報処理端末1が首掛け型のウェアラブル端末であるものとしたが、カメラを有する他の形状のウェアラブル端末にも、上述した画角の制御機能を適用可能である。

【0212】

図24は、他の形状の情報処理端末の例を示す図である。

【0213】

図24の携帯端末211は、筐体の背面に設けられたクリップなどを用いてユーザの体の任意の位置に装着可能なウェアラブル端末である。図24の例においては、ユーザの胸付近の位置に携帯端末211が取り付けられている。携帯端末211の筐体の正面にはカ

10

20

30

40

50

メラ 2 2 1 A が設けられる。

【 0 2 1 4 】

携帯端末 2 1 1 が手首、足首などの他の位置に装着されるようにしてもよい。頭部より下であり、端末の姿勢が主にユーザの上半身の姿勢によって決まる肩や腰の周りなどの部位に取り付けられる端末にも、上述した画角の制御機能を適用可能である。この場合、取り付けられた位置によって、画角の制御内容が変わるようにしてもよい。

【 0 2 1 5 】

また、情報処理端末 1 や携帯端末 2 1 1 を、自動車のダッシュボードに取り付けられたマウントや、自転車のハンドルに取り付けられたマウントに装着して利用することができるようにしてもよい。この場合、情報処理端末 1 や携帯端末 2 1 1 は、いわゆるドライブレコーダや障害物センサとして用いられる。

10

【 0 2 1 6 】

・雲台に適用した例

カメラの画角を制御する雲台に上述した画角の制御機能を適用するようにしてもよい。

【 0 2 1 7 】

図 2 5 は、情報処理端末としての雲台の例を示す図である。

【 0 2 1 8 】

雲台 2 3 1 は、クリップなどによりユーザの体に装着可能な雲台である。ユーザは、カメラ 2 4 1 を載置した雲台 2 3 1 を、胸、肩、手首、足首などの所定の位置に装着する。雲台 2 3 1 とカメラ 2 4 1 は無線または有線により通信を行うことができる。

20

【 0 2 1 9 】

雲台 2 3 1 は、行動状態の取得に用いられるセンサデータを検出するセンサの他に、アプリケーションプロセッサを内蔵している。雲台 2 3 1 のアプリケーションプロセッサは、所定のプログラムを実行し、図 1 8 を参照して説明した機能を実現する。

【 0 2 2 0 】

すなわち、雲台 2 3 1 は、撮影時、ユーザの行動状態をセンサデータに基づいて取得し、取得した行動状態に応じて、カメラ 2 4 1 の角度を調整する。雲台 2 3 1 は、角度の調整後に撮影を行わせることによって、カメラ 2 4 1 により撮影される画像の画角を制御する。

【 0 2 2 1 】

30

このように、撮影機能を有していない雲台などの機器にも上述した画角の制御機能を適用可能である。

【 0 2 2 2 】

< 5 - 5 . その他の例 >

各行動状態に応じた角度調整に用いるパラメータ（角度）は、設計時のまま固定の値であってもよいし、装着位置の違い、体格差、自転車乗車時の姿勢の違いなどに応じて、適宜変更されるようにしてもよい。

【 0 2 2 3 】

パラメータの変更は、例えば、歩行時などの定常状態を基準として自動的に行われるようにしてもよいし、ユーザが手動で行うようにしてもよい。

40

【 0 2 2 4 】

また、カメラブロックが右側ユニット 1 2 に設けられるものとしたが、左側ユニット 1 3 に設けられるようにしてもよいし、両方に設けられるようにしてもよい。また、レンズ 3 1 が正面を向いているのではなく、横方向に向いた状態で設けられるようにしてもよい。

【 0 2 2 5 】

撮影を行わない場合にカメラカバー 5 1 がクローズになるものとしたが、撮影によって得られた画像を用いて人物の認識を行い、所定の大きさ以上の大きさで人が写っている場合にカメラカバー 5 1 をクローズにするようにしてもよい。これにより、情報処理端末 1 を装着しているユーザに人が近づいている場合に、その人を撮影してしまうのを防ぐこと

50

ができる。

【0226】

撮影によって得られる画像の画角を、ユーザが音声によって調整することができるようにしてもよい。

【0227】

また、カメラ52の角度の調整方向を、ロール方向、ピッチ方向、ヨー方向としてもよい。

【0228】

上述したように、開口部12Aに嵌め込まれるカバー21は曲面を形成する。このため、カメラ52により撮影された画像の縁近傍の写りは、中心付近の写りと比べて、解像度が落ちたり、被写体に歪みが生じたりしたものとなる可能性がある。

10

【0229】

撮影された画像に対して画像処理を施すことにより、このような部分的な写りの劣化を防ぐようにしてもよい。カバー21やレンズ31の特性を位置に応じて変えることにより、部分的な写りの劣化を光学的に防ぐようにしてもよい。さらに、カメラモジュール52内の撮像素子の画素ピッチを撮像素子の中央付近と縁近傍とで変えるといったように、撮像素子自体の特性を変えるようにしてもよい。

【0230】

右側ユニット12と左側ユニット13をバンド部11に対して着脱可能としてもよい。ユーザは、自分の首周りの長さに合わせた長さのバンド部11を選択し、右側ユニット12と左側ユニット13をバンド部11に取り付けることで、情報処理端末1を構成することができる。

20

【0231】

<<6. 情報処理端末の構造の詳細>>

次に、情報処理端末1の構造の詳細について説明する。

【0232】

図26および図27は、情報処理端末1の外観を示す図である。

【0233】

図26の中央に正面視の情報処理端末1の外観を示す。図26に示すように、情報処理端末1の左側面にはスピーカ穴301が形成され、右側面にはスピーカ穴302が形成される。

30

【0234】

図27に示すように、右側ユニット12の背面には電源ボタン111とUSB端子311が設けられる。USB端子311には例えば樹脂製のカバーが被せられる。

【0235】

左側ユニット13の背面には、各種の設定を行うときに操作されるカスタムボタン312と、音量を調整するときに操作される音量ボタン313が設けられる。

【0236】

また、左側ユニット13の内側の先端近傍には、図28に示すようにアシストボタン314が設けられる。アシストボタン314には、動画の撮影終了などの所定の機能が割り当てられる。カスタムボタン312、音量ボタン313、およびアシストボタン314が、図17の操作ボタン108に相当する。

40

【0237】

図29は、右側ユニット12の内部の構成例を示す図である。

【0238】

右側ユニット12は、ベース部材331、GPSアンテナ115、スピーカボックス332、BT/Wi-Fiアンテナ104、カメラブロック333、基板ブロック334、および配線335を重ね、外装ケース341を被せることによって構成される。

【0239】

基板ブロック334に接して配置されるスピーカボックス332は、基板ブロック33

50

4の熱を放熱するためにアルミにより成型される。BT/Wi-Fiアンテナ104とGPSアンテナ115は、スピーカボックス332と位置をずらして配置される。

【0240】

図30は、左側ユニット13の内部の構成例を示す図である。

【0241】

左側ユニット13は、ベース部材361、スピーカボックス362、NFCアンテナ106、バッテリー110、および配線363を重ね、外装ケース371を被せることによって構成される。

【0242】

右側ユニット12内の構成と左側ユニット13内の構成を繋ぐバンド内フレキシブル配線351は、バンド部11の内部に形成された空洞を通して配置される。バンド部11はチューブ構造を有している。フレキシブル配線の代わりに、ケーブルハーネスを用いて右側ユニット12内の構成と左側ユニット13内の構成が接続されるようにしてもよい。

【0243】

図31は、各構成の配置の例を示す図である。説明の便宜上、図31においては、構成の詳細な図示を省略している。

【0244】

図31に示すように、右側ユニット12において、BT/Wi-Fiアンテナ104とGPSアンテナ115は、スピーカボックス332より情報処理端末1の側面に近い位置に設けられる。また、基板ブロック334等とバンド内フレキシブル配線351を繋ぐ配線335は、基板ブロック334を避け、右側ユニット12の外形に沿って配置される。図31において、配線335は太線で示されている。

【0245】

一方、左側ユニット13において、バッテリー110等とバンド内フレキシブル配線351を繋ぐ配線363は、バッテリー110を避け、左側ユニット13の外形に沿って配置される。図31において、配線363は太線で示されている。

【0246】

なお、マイクロフォン117は例えば4個設けられる。4個のマイクロフォン117は、それぞれ、例えば、円で囲んで示す位置P11乃至P14近傍に設けられる。

【0247】

上述したように、近接センサ、生体センサ、皮膚電動マイクロフォンを情報処理端末1に搭載することができる。この場合、人体に近付けられていることを検出する近接センサは、例えば図31の位置P21として示すバンド部11の位置に設けることができる。

【0248】

また、近接センサ、生体センサ、皮膚電動マイクロフォンは、装着したときに首の前方の近くに位置する、位置P22、P23として示す位置に設けることができる。位置P22、P23は、右側ユニット12と左側ユニット13の膨出部近傍の位置であり、装着時に肌に近くなるためにセンサの感度を向上させることができる。

【0249】

図32は、右側ユニット12に収納される基板ブロック334を示す図である。

【0250】

基板ブロック334は、基板401、基板402、基板403の3層構造を有している。各基板は図33に示すように電氣的に接続される。

【0251】

基板401は、信号処理回路114のICチップが設けられる基板であり、基板402の長さに対して略2/3の長さを有する。基板402は、アプリケーションプロセッサ101が設けられる基板である。下層の基板403は、無線通信モジュール103が設けられる基板であり、基板402の長さに対して略1/3の長さを有する。

【0252】

図34は、GPSアンテナ115の配線例を示す図である。

【 0 2 5 3 】

図 3 4 に示すように、GPSアンテナ 1 1 5 は、ミアンダ配線部分と容量装荷部分を有するFPC(Flexible Printed Circuits)により構成される。このような構成を有するGPSアンテナ 1 1 5 は、図 3 5 に示すように、スピーカボックス 3 3 2 より情報処理端末 1 の側面に近い位置に配置される。GPSアンテナ 1 1 5 と基板ブロック 3 3 4 の基板 4 0 2 は配線 4 1 1 により接続され、基板 4 0 2 のGNDがアンテナ地板として用いられる。

【 0 2 5 4 】

図 3 6 は、BT/Wi-Fiアンテナ 1 0 4 の配線例を示す図である。

【 0 2 5 5 】

図 3 6 に示すように、BT/Wi-Fiアンテナ 1 0 4 は、Uターン型の配線を有するFPCにより構成される。このような構成を有するBT/Wi-Fiアンテナ 1 0 4 は、図 3 7 に示すように、スピーカボックス 3 3 2 と位置をずらして、情報処理端末 1 の側面に近い位置に配置される。BT/Wi-Fiアンテナ 1 0 4 を構成するFPCのGND部分がスピーカボックス 3 3 2 上に貼り付けられ、アンテナ地板として用いられる。BT/Wi-Fiアンテナ 1 0 4 と基板ブロック 3 3 4 の基板 4 0 2 は同軸線 4 1 2 により接続され、同軸線 4 1 2 により給電が行われるようになっている。

【 0 2 5 6 】

< < 7 . その他 > >

< 7 - 1 . コンピュータの構成例 >

上述した一連の処理は、ハードウェアにより実行することもできるし、ソフトウェアにより実行することもできる。一連の処理をソフトウェアにより実行する場合には、そのソフトウェアを構成するプログラムが、専用のハードウェアに組み込まれているコンピュータ、または汎用のパーソナルコンピュータなどに、プログラム記録媒体からインストールされる。

【 0 2 5 7 】

図 3 8 は、上述した一連の処理をプログラムにより実行するコンピュータのハードウェアの構成例を示すブロック図である。

【 0 2 5 8 】

CPU 1 0 0 1、ROM 1 0 0 2、RAM 1 0 0 3 は、バス 1 0 0 4 により相互に接続されている。

【 0 2 5 9 】

バス 1 0 0 4 には、さらに、入出力インタフェース 1 0 0 5 が接続されている。入出力インタフェース 1 0 0 5 には、キーボード、マウスなどよりなる入力部 1 0 0 6、ディスプレイ、スピーカなどよりなる出力部 1 0 0 7 が接続される。また、入出力インタフェース 1 0 0 5 には、ハードディスクや不揮発性のメモリなどよりなる記憶部 1 0 0 8、ネットワークインタフェースなどよりなる通信部 1 0 0 9、リムーバブルメディア 1 0 1 1 を駆動するドライブ 1 0 1 0 が接続される。

【 0 2 6 0 】

以上のように構成されるコンピュータでは、CPU 1 0 0 1 が、例えば、記憶部 1 0 0 8 に記憶されているプログラムを入出力インタフェース 1 0 0 5 及びバス 1 0 0 4 を介して RAM 1 0 0 3 にロードして実行することにより、上述した一連の処理が行われる。

【 0 2 6 1 】

CPU 1 0 0 1 が実行するプログラムは、例えばリムーバブルメディア 1 0 1 1 に記録して、あるいは、ローカルエリアネットワーク、インターネット、デジタル放送といった、有線または無線の伝送媒体を介して提供され、記憶部 1 0 0 8 にインストールされる。

【 0 2 6 2 】

なお、コンピュータが実行するプログラムは、本明細書で説明する順序に沿って時系列に処理が行われるプログラムであっても良いし、並列に、あるいは呼び出しが行われたとき等の必要なタイミングで処理が行われるプログラムであっても良い。また、複数のコンピュータが連携して上述した処理が行われるようにしてもよい。上述した処理を行う単数

10

20

30

40

50

または複数のコンピュータから、コンピュータシステムが構成される。

【0263】

なお、本明細書において、システムとは、複数の構成要素（装置、モジュール（部品）等）の集合を意味し、すべての構成要素が同一筐体中にあるか否かは問わない。したがって、別個の筐体に収納され、ネットワークを介して接続されている複数の装置、及び、1つの筐体の中に複数のモジュールが収納されている1つの装置は、いずれも、システムである。

【0264】

本技術の実施の形態は、上述した実施の形態に限定されるものではなく、本技術の要旨を逸脱しない範囲において種々の変更が可能である。

10

【0265】

例えば、本技術は、1つの機能をネットワークを介して複数の装置で分担、共同して処理するクラウドコンピューティングの構成をとることができる。

【0266】

また、上述のフローチャートで説明した各ステップは、1つの装置で実行する他、複数の装置で分担して実行することができる。

【0267】

さらに、1つのステップに複数の処理が含まれる場合には、その1つのステップに含まれる複数の処理は、1つの装置で実行する他、複数の装置で分担して実行することができる。

20

【0268】

< 7 - 2 . 構成の組み合わせ例 >

本技術は、以下のような構成をとることができる。

【0269】

(1)

ユーザの行動状態を示す行動状態情報を取得する取得部と、
前記行動状態情報に応じて、取得される画像の画角を制御する制御部と
を備える情報処理装置。

(2)

前記制御部は、前記画像を撮影する撮影部が有するレンズの角度、および前記レンズの焦点距離のうちの少なくともいずれかをを変えることによって、前記画角を制御する
前記 (1) に記載の情報処理装置。

30

(3)

前記取得部は、センサの検出結果に基づいて、前記ユーザの行動状態を取得する
前記 (1) または (2) に記載の情報処理装置。

(4)

前記センサをさらに備え、
前記情報処理装置は前記ユーザの頭部より下の部位に装着される装置である
前記 (3) に記載の情報処理装置。

(5)

前記情報処理装置は、湾曲させたバンドで左右のユニットを繋げることによって構成された筐体を有し、前記ユーザの首に掛けて装着される
前記 (4) に記載の情報処理装置。

40

(6)

前記情報処理装置を装着した前記ユーザから見た、前記ユーザの前方を撮影方向に含む撮影部をさらに備える

前記 (1) 乃至 (5) のいずれかに記載の情報処理装置。

(7)

前記制御部は、筐体に形成された開口の内側に配置された前記撮影部が有するレンズの角度を変え、前記画角を制御する

50

前記（６）に記載の情報処理装置。

（８）

前記制御部は、撮影を行わない場合、前記レンズが前記開口から露出しないように前記撮影部を制御する

前記（７）に記載の情報処理装置。

（９）

前記制御部は、撮影された画像の切り出し範囲を変えることによって、前記画角を制御する

前記（１）に記載の情報処理装置。

（１０）

前記制御部は、直立状態と乗り物に乗っている状態とを少なくとも含む前記行動状態に応じて、前記画角を制御する

前記（１）乃至（９）のいずれかに記載の情報処理装置。

（１１）

前記行動状態は、前記直立状態として歩行状態を含む

前記（１０）に記載の情報処理装置。

（１２）

前記行動状態は、前記乗り物に乗っている状態として、自転車に乗車している状態を含む

前記（１０）に記載の情報処理装置。

（１３）

前記制御部は、前記情報処理装置の姿勢にも基づいて、前記画角を制御する

前記（１）乃至（１２）のいずれかに記載の情報処理装置。

（１４）

前記制御部は、前記情報処理装置の装着位置にも基づいて、前記画角を制御する

前記（１）乃至（１３）のいずれかに記載の情報処理装置。

（１５）

前記制御部は、前記情報処理装置の移動の速さにも基づいて、前記画角を制御する

前記（１）乃至（１４）のいずれかに記載の情報処理装置。

（１６）

前記センサは、慣性センサである

前記（４）に記載の情報処理装置。

（１７）

前記センサは、生体センサである

前記（４）に記載の情報処理装置。

（１８）

ユーザの行動状態を示す行動状態情報を取得し、

前記行動状態情報に応じて、取得される画像の画角を制御する

ステップを含む制御方法。

（１９）

ユーザの行動状態を示す行動状態情報を取得し、

前記行動状態情報に応じて、取得される画像の画角を制御する

ステップを含む処理をコンピュータシステムに実行させるプログラム。

【符号の説明】

【０２７０】

１ 情報処理端末， １１ バンド部， １２ 右側ユニット， １３ 左側ユニット， ５２ カメラモジュール， １０１ アプリケーションプロセッサ， １３１ 行動状態取得部， １３２ 画角制御部， １３３ 撮影制御部

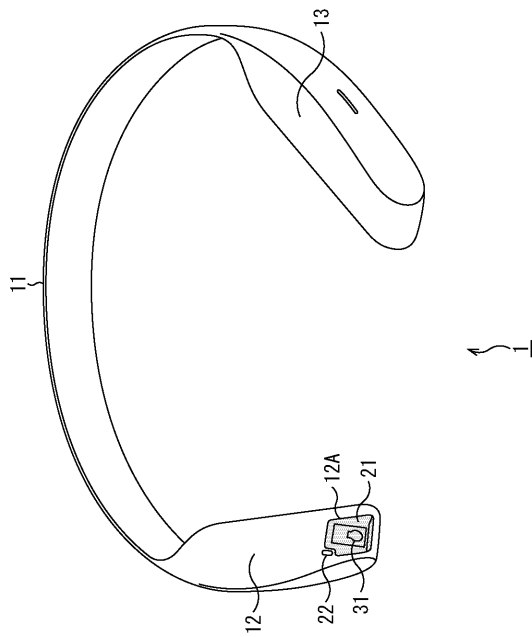
10

20

30

40

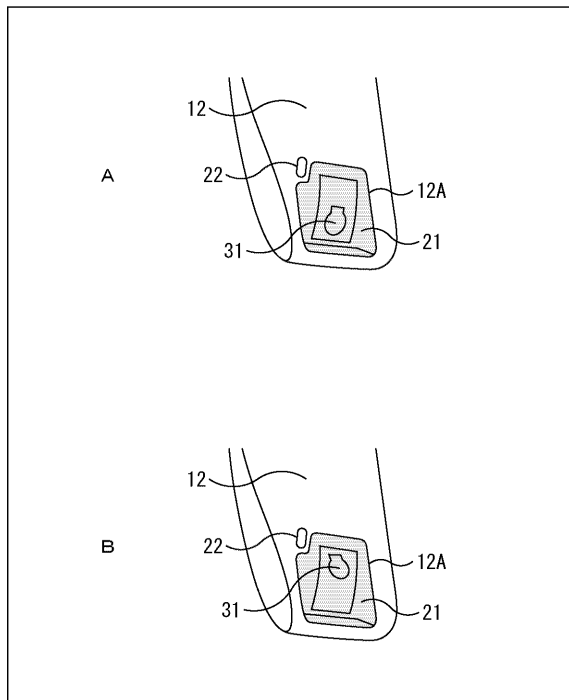
【図 1】
FIG. 1



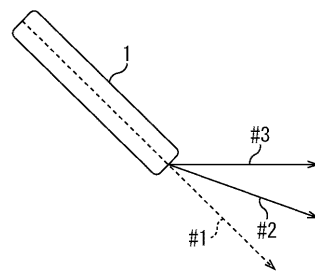
【図 2】
FIG. 2



【図 3】
FIG. 3

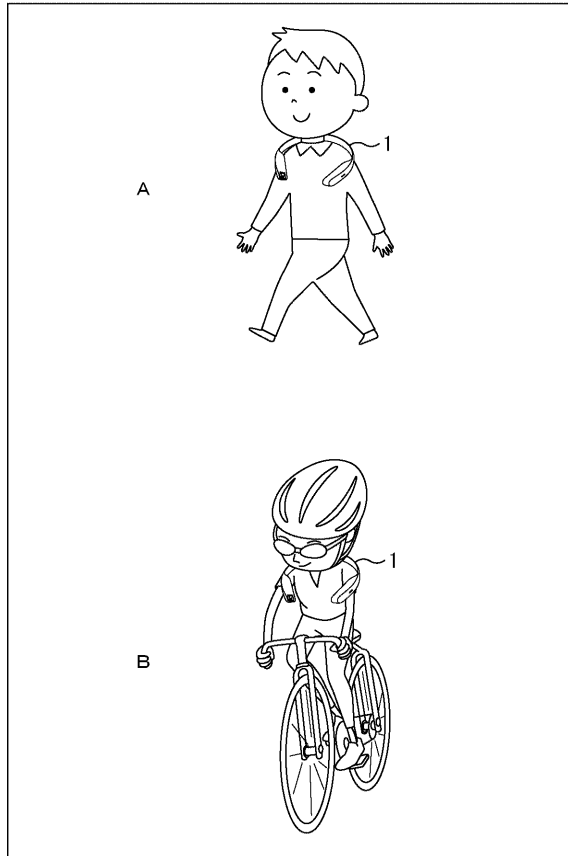


【図 4】
FIG. 4



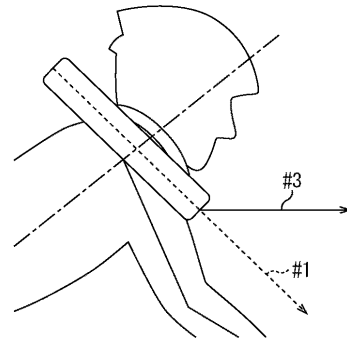
【図 5】

FIG. 5



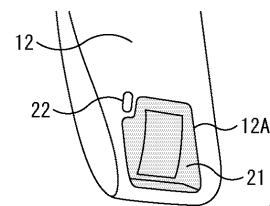
【図 6】

FIG. 6



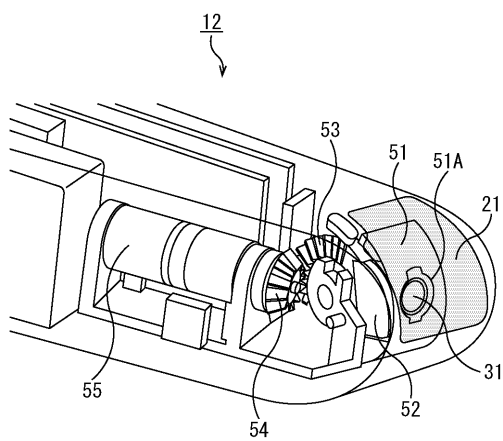
【図 7】

FIG. 7



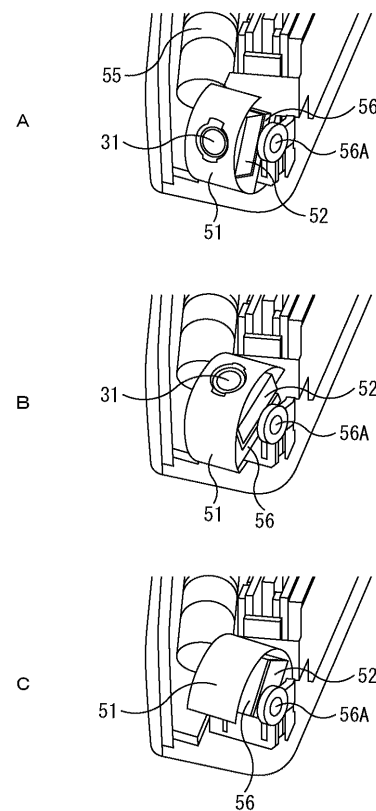
【図 8】

FIG. 8



【図 9】

FIG. 9



【 図 10 】
FIG. 10

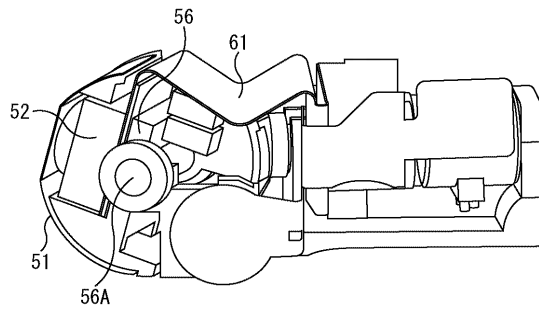
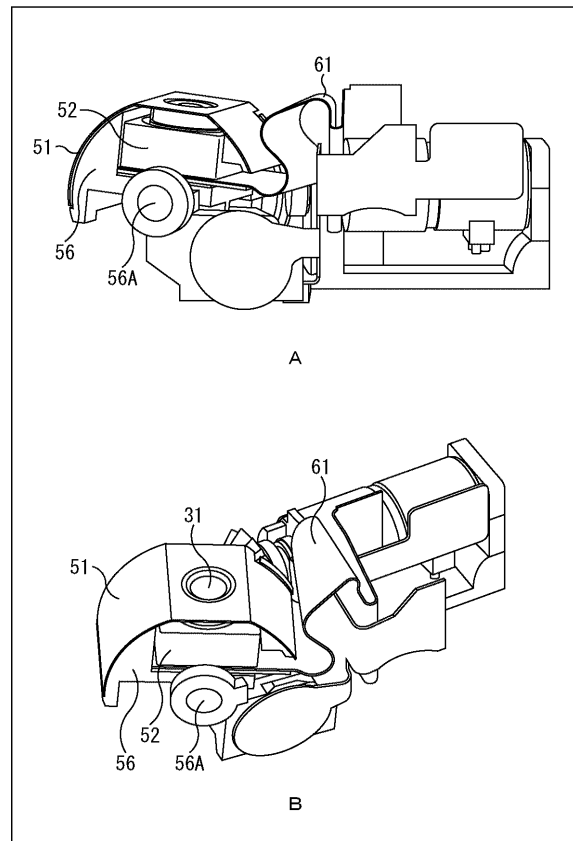


FIG. 11



【 図 12 】
FIG. 12

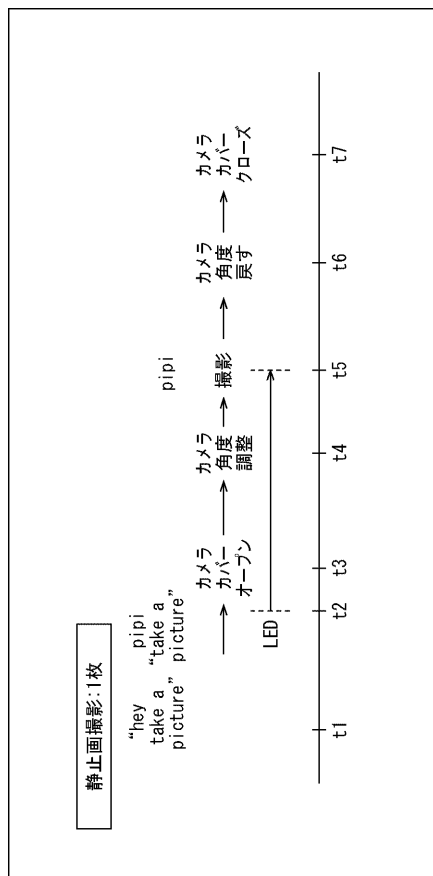
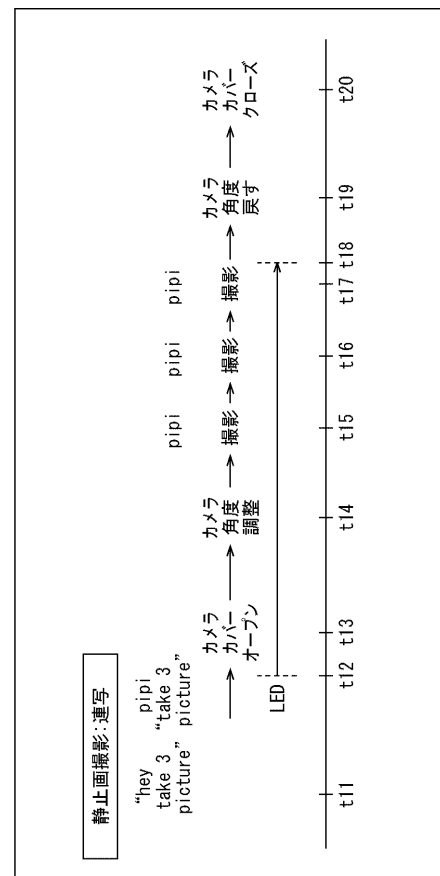
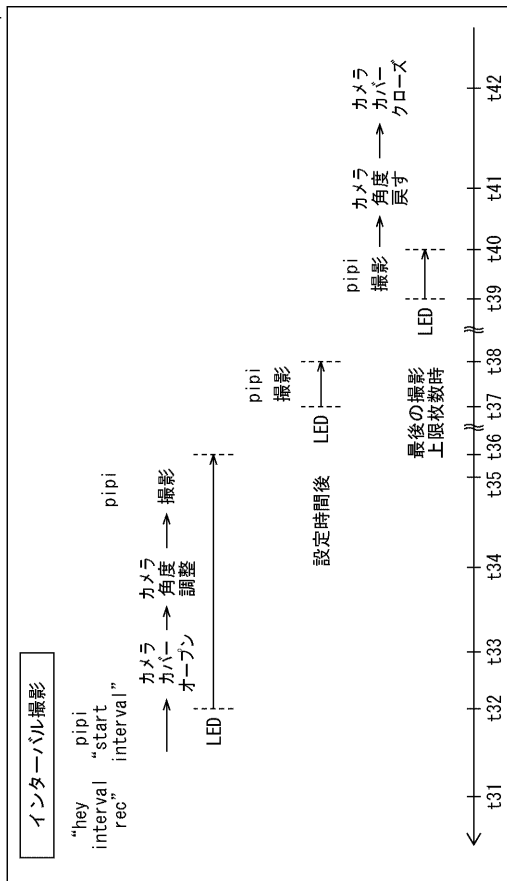


FIG. 13



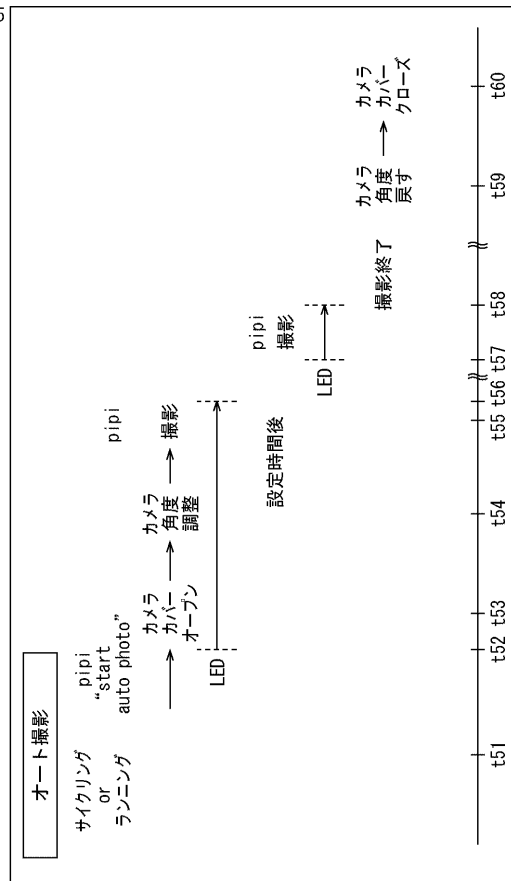
【 図 1 4 】

FIG. 14



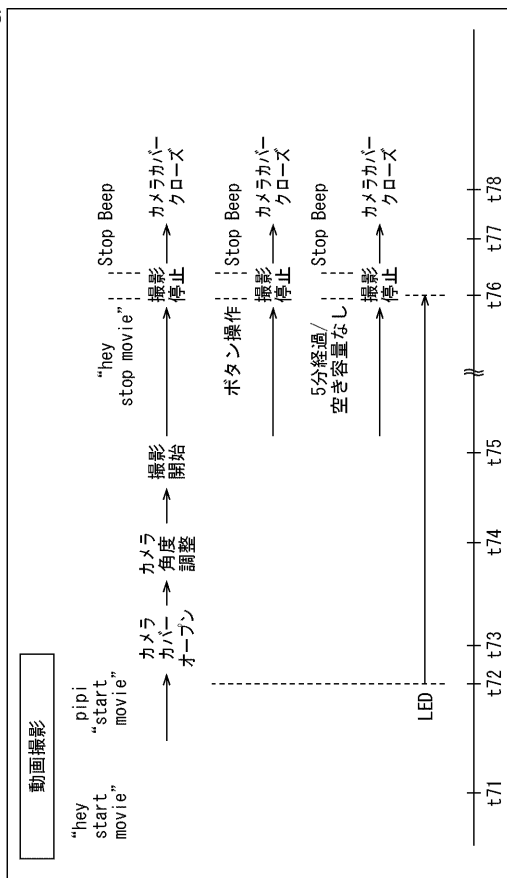
【 図 1 5 】

FIG. 15



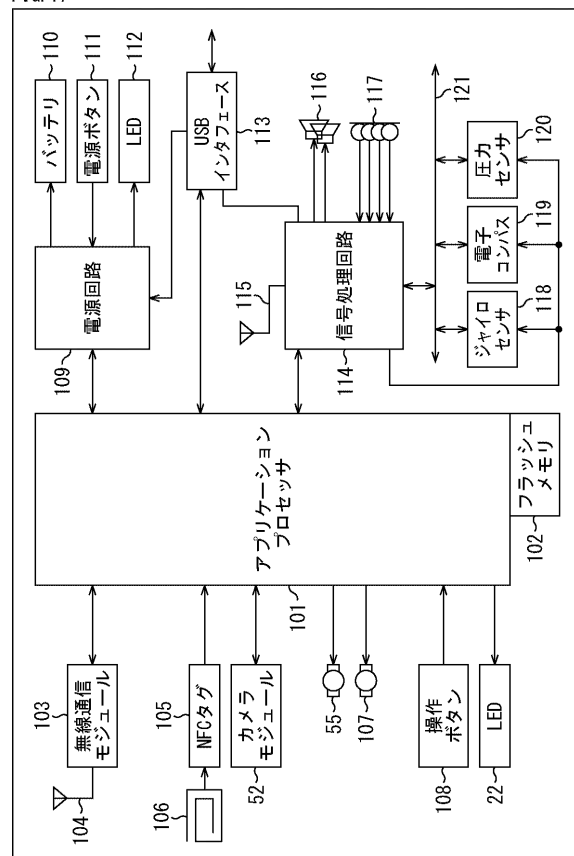
【 ㄨ 1 6 】

FIG. 16

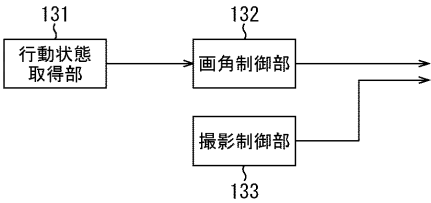


【 図 1 7 】

FIG. 17



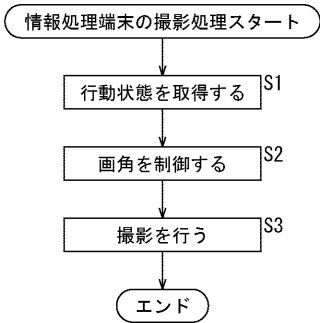
【図 18】
FIG. 18



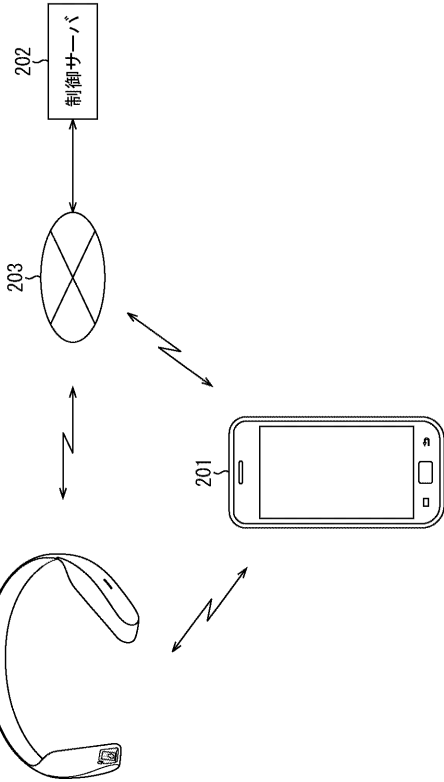
【図 19】
FIG. 19

行動状態	画角(撮影方向)制御	その他制御
歩き (直立状態で移動速度速い)	重力加速度方向から上に80度	
走り (直立状態で移動速度速い)	重力加速度方向から上に90度	“歩き”状態に比べて画角狭い (Zoom)
しゃがみこみ (直立状態で移動速度速い)	重力加速度方向から上に30度	画角狭い (Zoom大)
椅子に座る	重力加速度方向から上に45度	画角狭い (Zoom小)
階段・昇降①	レンズ収納状態 (撮影不可)	
階段・昇降②	上り: 重力加速度方向から上に120度 下り: 重力加速度方向から上に60度	
坂道 上り	重力加速度方向から上に120度	
坂道 下り	重力加速度方向から上に60度	
水泳 (移動速度速い)	重力加速度方向から上に30度	
水泳 (移動速度速い)	重力加速度方向から上に90度	
自転車 (速い)	重力加速度方向から上に50度	
自転車 (速い)	重力加速度方向から上に55度	
自転車 (運転席)	重力加速度方向から上に85度	歩き状態に比べて画角広い (wide)、 ユーザーの頭の方向に連動させて 左右に駆動させてもよい
列車、自動車 (後部座席)	重力加速度方向から上に85度 右または左に50度	

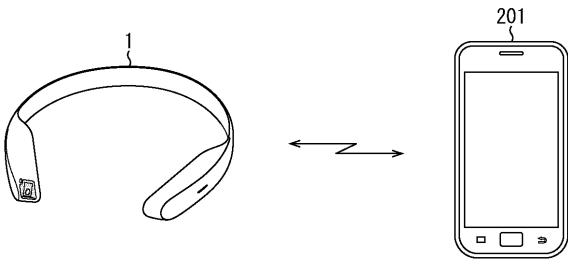
【図 20】
FIG. 20



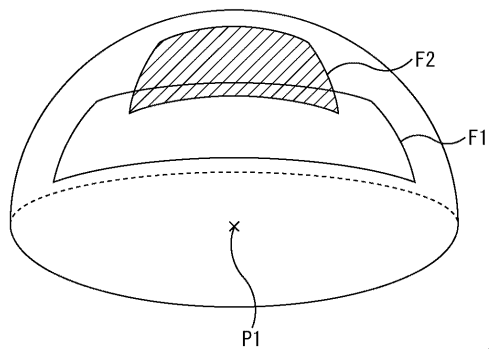
【図 22】
FIG. 22



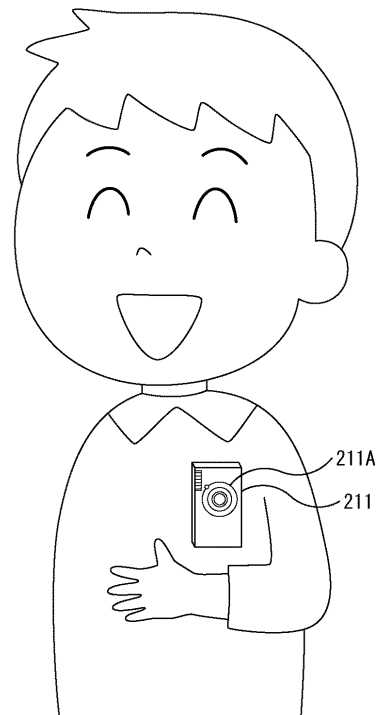
【図 21】
FIG. 21



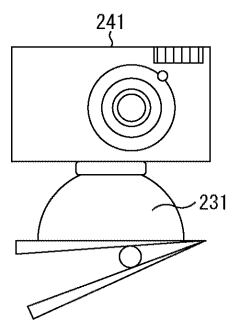
【図 23】
FIG. 23



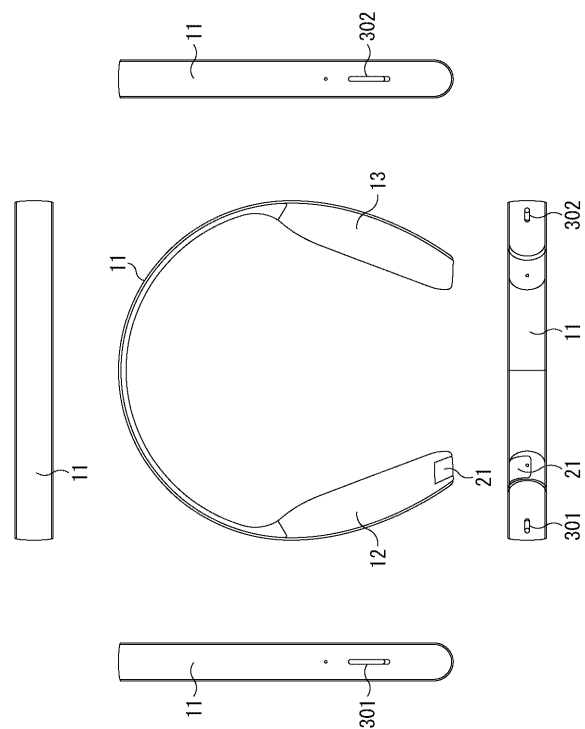
【図 24】
FIG. 24



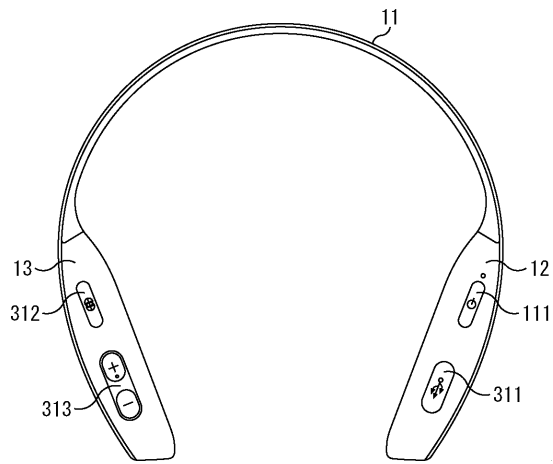
【図 25】
FIG. 25



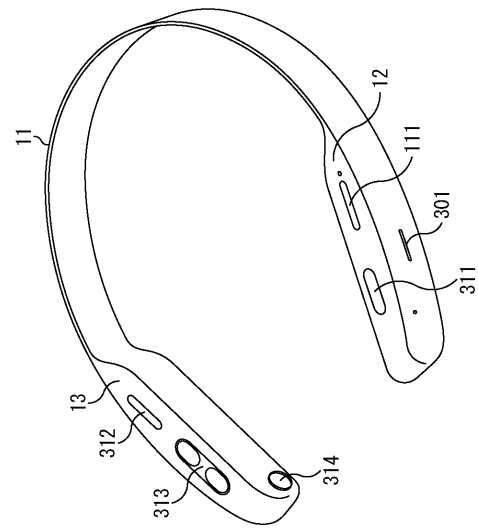
【図 26】
FIG. 26



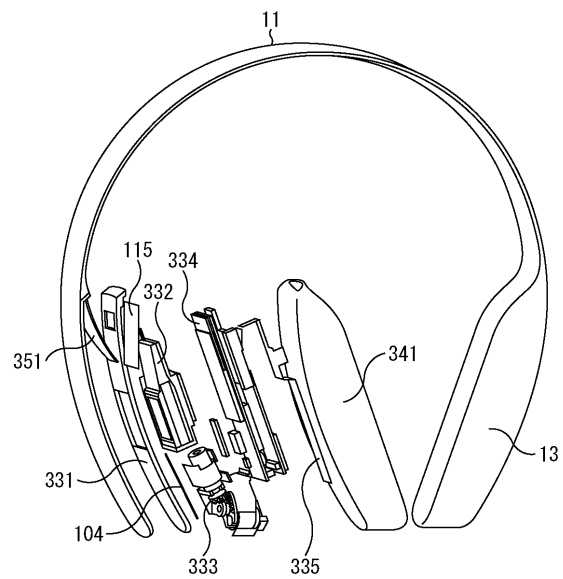
【図 27】
FIG. 27



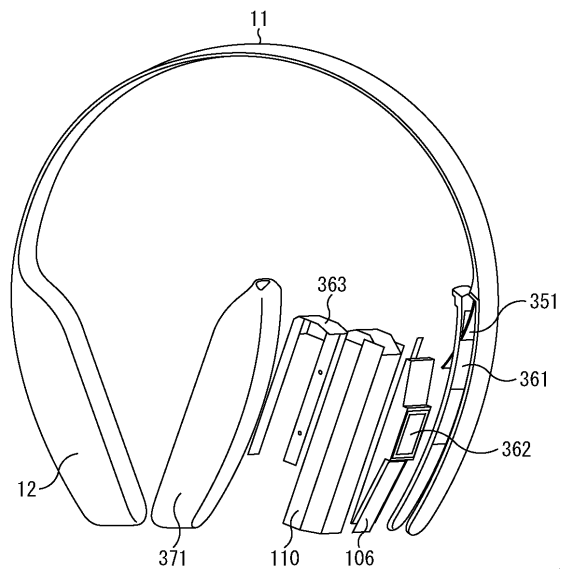
【図 28】
FIG. 28



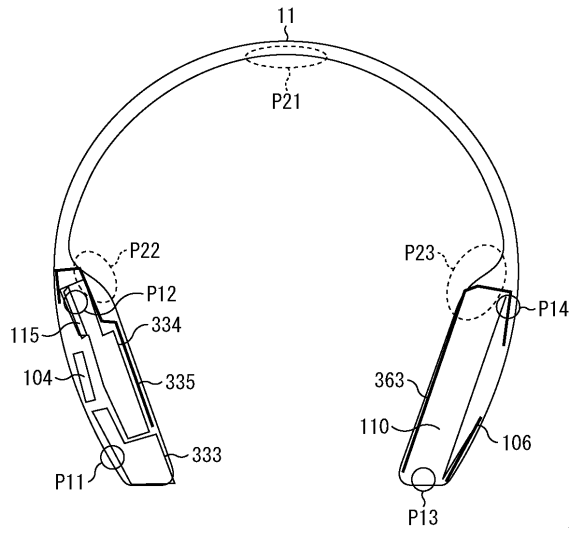
【図 29】
FIG. 29



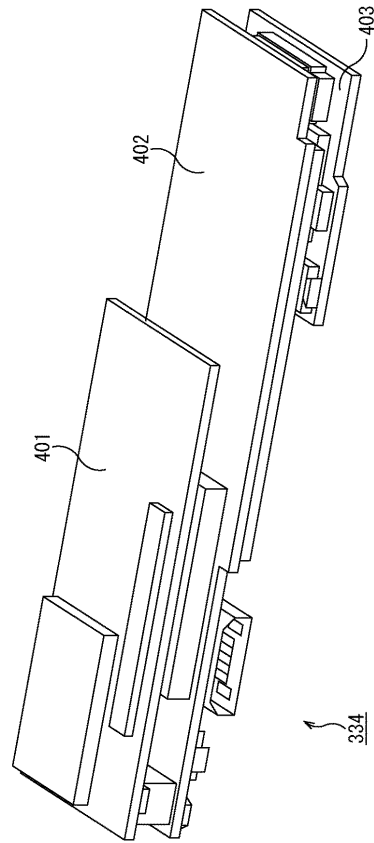
【図 30】
FIG. 30



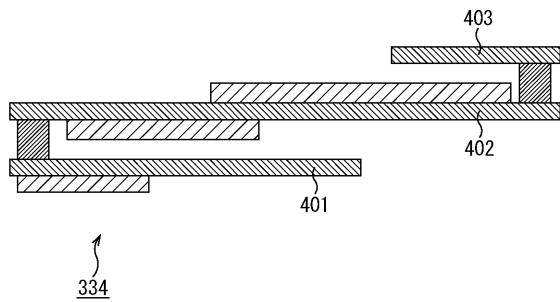
【図 3 1】
FIG. 31



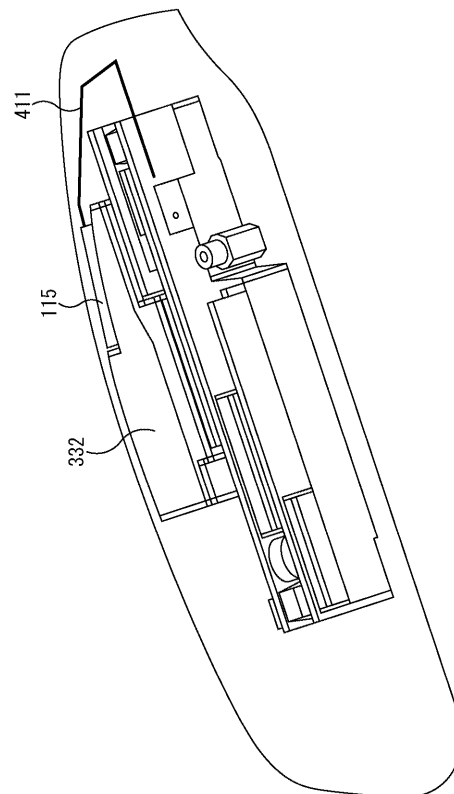
【図 3 2】
FIG. 32



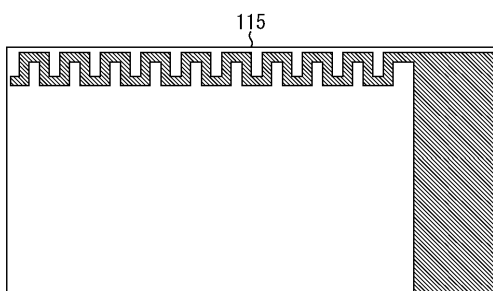
【図 3 3】
FIG. 33



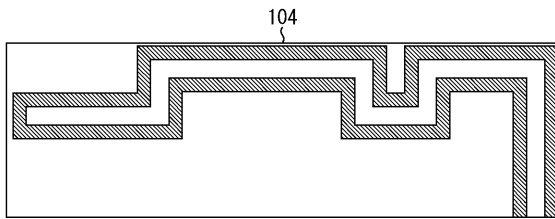
【図 3 5】
FIG. 35



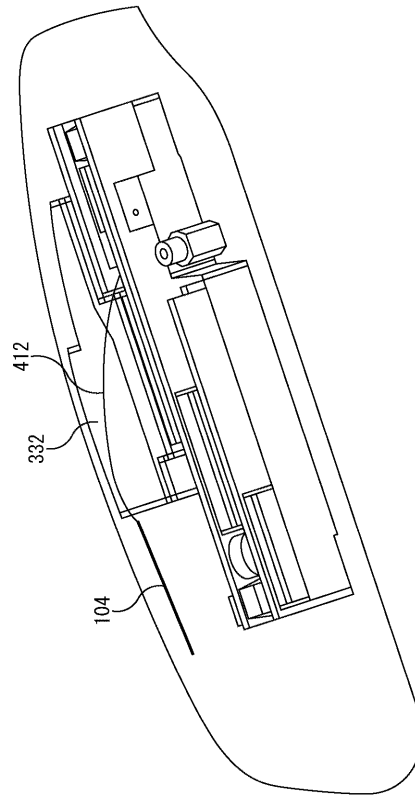
【図 3 4】
FIG. 34



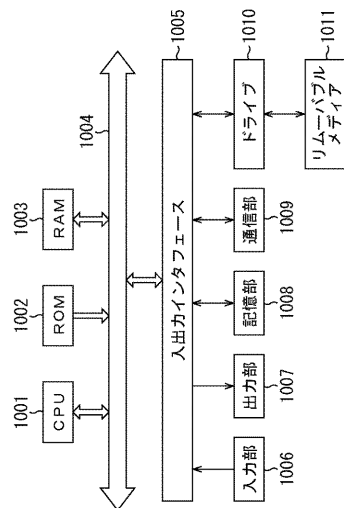
【図 36】
FIG. 36



【図 37】
FIG. 37



【図 38】
FIG.38



フロントページの続き

- (72)発明者 平野 雄哉
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
- (72)発明者 古賀 康之
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
- (72)発明者 鈴野 聡志
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内
- (72)発明者 時武 美希
東京都港区港南1丁目7番1号 ソニー株式会社内

審査官 高野 美帆子

- (56)参考文献 特開2015-089059(JP,A)
特開2015-149633(JP,A)
特開2007-104036(JP,A)
特開2000-059666(JP,A)
国際公開第2013/084448(WO,A1)
特開2008-124885(JP,A)
国際公開第2015/108877(WO,A1)
国際公開第2016/017245(WO,A1)
特開2015-141215(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04N 5/222 - 5/257