

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 7 年 2 月 25 日(2025.2.25)

【公開番号】特開 2023-118062(P2023-118062A)
【公開日】令和 5 年 8 月 24 日(2023.8.24)
【年通号数】公開公報(特許)2023-159
【出願番号】特願 2022-198488(P2022-198488)
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/533(2014.01)

10

A 6 3 F 13/53(2014.01)

A 6 3 F 13/80(2014.01)

A 6 3 F 13/822(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/53

A 6 3 F 13/80 B

A 6 3 F 13/822

【手続補正書】

20

【提出日】令和 7 年 2 月 14 日(2025.2.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

各々に属性が対応付けられた複数のゲーム媒体から選択された所定数のゲーム媒体を含むデッキを使用した対戦ゲームをユーザに提供することをコンピュータに実行させるためのプログラムであって、

30

前記対戦ゲームの開始前に、当該対戦ゲームに使用される前記デッキに含ませるゲーム媒体の複数の属性の前記ユーザによる選択を受け付けることと、

前記デッキにおいて、前記ユーザにより選択された複数の属性の各属性のゲーム媒体の個数が属性ごとに予め決められた最低数以上になるように前記デッキを管理することと、

前記ユーザにより選択された前記複数の属性と、前記ユーザの対戦相手により使用される前記デッキに含まれる前記所定数のゲーム媒体の前記複数の属性と、を表示することと

、

を前記コンピュータに実行させるための、プログラム。

40