

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 11 月 28 日(2024.11.28)

【公開番号】特開 2024-30158(P2024-30158A)
【公開日】令和 6 年 3 月 7 日(2024.3.7)
【年通号数】公開公報(特許)2024-043
【出願番号】特願 2022-132762(P2022-132762)
【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 0 3 E

A 6 3 F 5/04 6 1 1 C

A 6 3 F 5/04 6 0 2 A

A 6 3 F 5/04 6 5 0

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 11 月 20 日(2024.11.20)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

20

【補正対象項目名】請求項 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【請求項 1】

複数のリールと、

遊技価値をベットするときに操作されるベットスイッチと、

複数のリールの回転を開始させるために操作されるスタートスイッチと、

を備え、

ウエイト音が出力可能であり、

リール始動音が出力可能であり、

30

最小遊技時間経過前にスタートスイッチが操作されたときは、スタートスイッチの操作からリールの回転開始までの間に、始端から終端までの長さが時間「T1」のウエイト音を繰り返し出力可能であり、

リールの回転開始時には、始端から終端までの長さが時間「T2」のリール始動音を 1 回出力可能であり、

ウエイト音の始端から終端までの時間「T1」は、リール始動音の始端から終端までの時間「T2」より長く、

所定の音量レベルに設定されている状況下で、出力されたウエイト音の音量は、出力されたリール始動音の音量よりも小さい

ことを特徴とする遊技機。

40

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、以下の解決手段によって上述の課題を解決する（カッコ書きで、対応する実施形態の構成を示す。）。

本発明（第 12 実施形態）は、

複数のリール（31）と、

50

遊技価値をベットするときに操作されるベットスイッチ（３ベットスイッチ４０ｂ）と、
複数のリールの回転を開始させるために操作されるスタートスイッチ（４１）と、
を備え、

ウエイト音出力可能であり、

リール始動音出力可能であり、

最小遊技時間（前回遊技のリールの回転開始時から４．１秒）経過前にスタートスイッチが操作されたときは、スタートスイッチの操作からリールの回転開始までの間（図１７７中「X５２」から「X５３」までの間）に、始端から終端までの長さが時間「T１」（「０．４」秒）（図１７７中「T１１」）のウエイト音を繰り返し出力可能であり、
リールの回転開始時（図１７７中「X５３」のタイミング）には、始端から終端までの長さが時間「T２」（「０．３」秒）（図１７７中「T１２」）のリール始動音を１回出力可能であり、

10

ウエイト音の始端から終端までの時間「T１」は、リール始動音の始端から終端までの時間「T２」より長く、

所定の音量レベルに設定されている状況（たとえば、図１７８中、管理者モードの音量が「大きい」に設定され、かつ遊技者モードの音量が「音量レベル５」に設定されている）下で、出力されたウエイト音の音量は、出力されたリール始動音の音量よりも小さい（たとえば、図１７８中、管理者モードの音量が「大きい」に設定され、かつ遊技者モードの音量が「音量レベル５」に設定されているときは、リール始動音の音量が「１００」であるのに対し、ウエイト音の音量は「６０」である）

20

ことを特徴とする。

30

40

50