(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록실용신안공보(Y1)

(51) 。Int. Cl. [7]
A63F 9/10

(45) 공고일자 2002년02월27일
(11) 등록번호 20-0266094
(24) 등록일자 2002년02월15일

(21) 출원번호 20-2001-0035435
(22) 출원일자 2001년11월17일

(73) 실용신안권자 이용호
서울 성북구 정릉3동 716-75번지 18통 8반

(72) 고안자 이용호
서울시성북구정릉3동716-75

심사관 : 이성섭

기술평가청구 : 없음

(54) 구슬 퍼즐 게임기

요약

본 고안은 어린이의 지능 발달과 청소년의 사고력 배양 및 노인의 정신 집중력 배양에 의한 치매예방 등의 효과가 있는 구슬 퍼즐 게임기를 제공하기 위한 것으로, 여러 종류의 퍼즐구슬(2)의 하반부가 들어가는 반구형 구슬홈(3)을 격자상으로 형성한 직각 이등변 삼각형 게임판(1)과; 2개 이상의 구슬(4)을 배열한 일자형 퍼즐구슬(a) 기역자형 퍼즐구슬(b), 한쪽이 긴 엘자형 퍼즐구슬(c), 한쪽이 이보다 더 긴 엘자형 퍼즐구슬(d), 길이가 똑같은 엘자형 퍼즐구슬(e), 십자형 퍼즐구슬(f), ㄷ형 퍼즐구슬(g), ㅁ형 퍼즐구슬(h), ㅏ형 퍼즐구슬(i), 크랭크형 퍼즐구슬(j), W형 퍼즐구슬(k), 9자형 퍼즐구슬(l)로 집단을 이룬 퍼즐구슬(2)로 구성한 구슬 퍼즐 게임기를 특징으로 한다.

대표도
도 1

색인어
구슬 퍼즐 게임기, 구슬홈이 형성된 게임판, 2개 이상의 구슬이 연결된 퍼즐구슬.

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 구슬 퍼즐 하나를 들어 낸 본 고안의 사시도

도 2는 구슬 퍼즐의 종류도

〈도면의 주요 부분에 대한 부호의 설명〉

1 : 게임판 2 : 퍼즐구슬

3 : 구슬홈 4 : 구슬

a : 일자형 퍼즐구슬 b : 기역자형 퍼즐구슬

c : 한쪽이 긴 엘자형 퍼즐구슬

d : 한쪽이 더 긴 엘자형 퍼즐구슬

e : 길이가 똑 같은 엘자형 퍼즐구슬

f : 십자형 퍼즐구슬 g : ㄷ형 퍼즐구슬

h : ㅁ형 퍼즐구슬 I : ㅏ형 퍼즐구슬

j : 크랭크형 퍼즐구슬 k : W형 퍼즐구슬

1 : 9자형 퍼즐구슬

고안의 상세한 설명

고안의 목적

고안이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 고안은 어린이의 지능 발달과 청소년의 사고력 배양 및 노인의 정신 집중력 배양에 의한 치매예방 등의 효과를 볼 수 있는 구슬 퍼즐 게임기에 관한 것이다.

교육전문가, 심리학 전문가들은 올바른 교육 방법은 좋은 생활습관을 기르고 합리적인 성격을 양성하는 데 중점을 둘 것을 권장한다. 그러려면 어린이, 청소년들의 지적 능력을 개발하고 손과 머리를 많이 쓰도록 해야하며, 강한 진취성과 창의력도 아울러 키워야 한다. 오직 고전시 몇 수만 줄줄 외우고 문제 몇 개만 풀도록 하는 데 그치지 말아야 한다.

어린이, 청소년의 지적 능력 개발에 도움되는 퍼즐 게임기는 여러 종류가 제안되어 있다. 개중에는 복수의 퍼즐편이 조합상태에서 게임을 완성하도록 된 것도 있고, 독립된 퍼즐편을 조합하는 형태의 것도 있다. 어린이용 퍼즐놀이기구는 대개가 판에 퍼즐편의 모형과 동형의 홈을 형성하고 거기에 맞는 퍼즐편을 찾아 끼우는 부류인 데, 이같이 단조로운 퍼즐놀이기구로는 어린이의 지능발달에 큰 효과를 보기는 어렵다.

또, 퍼즐놀이의 난이도가 특정한 지능지수를 가진 사람에게만 맞게 제작되어 그 수준에 이르지 못하는 이에겐 부적합하다. 다른 한편으로 머리 쓰기를 좋아하는 사람에게 대부분의 퍼즐 게임은 풀 수 있다와 그렇지 않다는 두 가지 결과만 있으므로 한번 퍼즐 게임을 풀고 나면 게임 자체가 가치를 잃게 되고, 따라서 그런 생각을 가진 사람은 다시 퍼즐 게임에 도전할 의욕을 잃게 된다.

게다가, 노인 치매방지용 퍼즐 게임기분야는 불모지나 다름없다.

고안이 이루고자 하는 기술적 과제

따라서 본 고안은 어린이의 지능 발달과 청소년의 사고력 배양 및 노인의 정신 집중력으로 치매를 예방할 수 있는, 다시 말해 남녀노소를 막론하고 누구나 재미있게 즐길 수 있는 구슬 퍼즐 게임기를 제공하려는 것이다.

이 목적을 달성하기 위하여 본 고안은, 여러 종류의 퍼즐구슬(2)의 하반부가 들어가는 반구형 구슬홈을 격자상으로 배열한 직각 이등변 삼각형 게임판과; 2개 이상의 구슬을 배열한 일자형 퍼즐구슬, 기역자형 퍼즐구슬, 한쪽이 긴 엘자형 퍼즐구슬, 한쪽이 이보다 더 긴 엘자형 퍼즐구슬, 길이가 똑 같은 엘자형 퍼즐구슬, 십자형 퍼즐구슬, ㄷ형 퍼즐구슬, ㅁ형 퍼즐구슬, ㅏ형 퍼즐구슬, 크랭크형 퍼즐구슬, W형 퍼즐구슬, 9자형 퍼즐구슬 등 12종으로 된 퍼즐구슬로 된 구슬 퍼즐 게임기를 제공한다.

고안의 구성 및 작용

도 1에서, 구슬 퍼즐 게임기는 게임판(1)과 구슬 퍼즐(2)로 구성된다.

게임판(1)은 여러 종류의 퍼즐구슬(2)의 대략 하반부분이 들어가는 반구형 구슬홈(3)을 형성한 것으로, 직각 이등변 삼각형으로 된 판면에 격자방향으로 형성된 구슬홈(3)은 모두 합해 55개다.

도 2에서, 퍼즐구슬(2)은 2개 이상의 구슬(4)을 적절히 배열하여 연결한 것으로, 일자형 퍼즐구슬(a) 기역자형 퍼즐구슬(b), 한쪽이 긴 엘자형 퍼즐구슬(c), 한쪽이 이보다 더 긴 엘자형 퍼즐구슬(d), 길이가 똑 같은 엘자형 퍼즐구슬(e), 십자형 퍼즐구슬(f), ㄷ형 퍼즐구슬(g), ㅁ형 퍼즐구슬(h), ㅏ형 퍼즐구슬(i), 크랭크형 퍼즐구슬(j), W형 퍼즐구슬(k), 9자형 퍼즐구슬(l) 등 모두 12종의 집단이다. 위의 구슬퍼즐의 형은 2개 이상의 구슬(4)이 배열별로 붙인 편의적인 명칭이다.

퍼즐구슬(a l)에서 구슬(4)의 크기와 간격은 구슬의 연결방향에 관계없이 한결같이 동일하다. 구슬간격은 구슬홈(3)의 배치간격과도 또한 동일하고, 퍼즐구슬(a l)의 구슬수도 구슬홈(3)과 같다.

그리고 개개의 퍼즐구슬(a l)은 색상을 달리하여 분간하기 쉽게 하면 더욱 재미있는 게임을 즐길 수 있다.

퍼즐구슬(a l)은 도 1과 같이 배열되어야 완성할 수 있다. 퍼즐구슬(a l)중에서 어느 하나만 불일치해도 게임을 완성할 수 없다. 간단해 보이지만 그 만큼 생각을 많이 해야 되는 것이다.

이 구슬 퍼즐 게임기를 즐기는 요령은 다음과 같이 설명할 수 있다.

우선, 게임판(1)에서 12개의 퍼즐구슬(a l)을 빼서 게임판(1) 옆에 놓는다. 그리고 도 3과 같이 게임판(1)에 예를 들면 3개의 퍼즐구슬(a,d,h)을 선택한 구슬홈(3)에 넣고 여타 구슬홈에 나머지 퍼즐구슬을 꼭 맞게 채우도록 문제를 내고, 게임 개시 후 게임 종료 때까지의 시간을 측정한다. 혼자 퍼즐 게임을 할 시에는 시간단축이 관건이겠고, 2인 이상이 퍼즐 게임을 하는 경우는 누가 더 빨리 게임을 완성하는 가로 결정이 날 것이다.

첫 번 문제를 풀었으면 상기와는 다르게 구슬퍼즐(2)을 배치하여 새로운 문제를 제시해 퍼즐 게임을 하는 방법으로 즐긴다. 문제의 난이도에 따라 구슬 퍼즐 게임의 즐거움은 더해만 간다.

이런 식으로 낼 수 있는 문제는 20000 가지가 될 만큼 아주 다양하여 흥미진진하다.

고안의 효과

이상과 같은 본 고안의 구슬 퍼즐 게임기는 간단해 보이지만 게임에 집중하지 않으면 쉽게 퍼즐 게임을 풀 수 없을 정도로 난이도가 높으므로 어린이와 청소년의 지능 발달과 사고력 배양은 물론 진취성과 창의력을 키우는 데 제격이고, 나이와 지능지수에 관계없이 누구나 즐길 수 있다. 노인이 이 퍼즐 게임을 하면 정신 집중력이 길러져서 치매 등의 정신질환 예방에 아주 효과적이다.

일반 성인에게는 끝없이 도전할 수 기회를 부여하여 게임 급수의 승급에 따른 희열과 성취감을 안겨 정신건강에 이롭다.

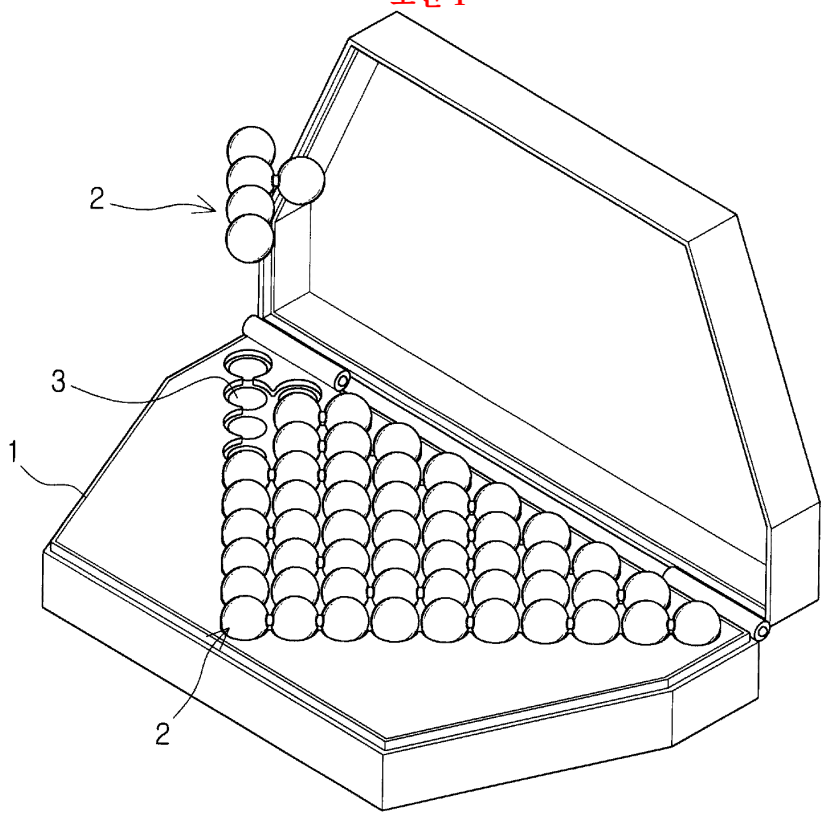
(57) 청구의 범위

청구항 1.

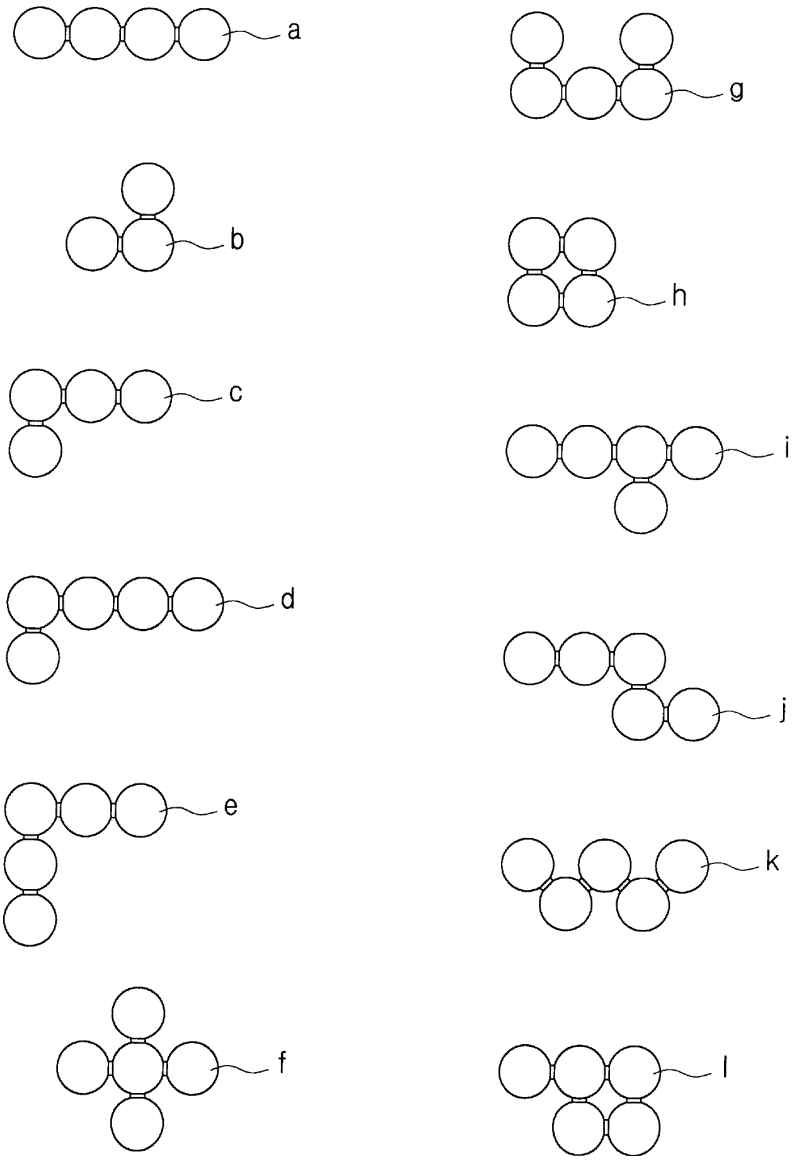
여러 종류의 퍼즐구슬(2)의 하반부가 들어가는 반구형 구슬홈(3)을 격자상으로 형성한 직각 이등변 삼각형 게임판(1)과; 2개 이상의 구슬(4)을 배열한 일자형 퍼즐구슬(a) 기역자형 퍼즐구슬(b), 한쪽이 긴 엘자형 퍼즐구슬(c), 한쪽이 이보다 더 긴 엘자형 퍼즐구슬(d), 길이가 똑 같은 엘자형 퍼즐구슬(e), 십자형 퍼즐구슬(f), ㄷ형 퍼즐구슬(g), ㅁ형 퍼즐구슬(h), ㅏ형 퍼즐구슬(i), 크랭크형 퍼즐구슬(j), W형 퍼즐구슬(k), 9자형 퍼즐구슬(l)로 집단을 이룬 퍼즐구슬(2)로 구성한 구슬 퍼즐 게임기.

도면

도면 1



도면 2



도면 3

