

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 6 年 12 月 20 日(2024.12.20)

【公開番号】特開 2023-100401(P2023-100401A)
【公開日】令和 5 年 7 月 19 日(2023.7.19)
【年通号数】公開公報(特許)2023-134
【出願番号】特願 2022-1053(P2022-1053)
【国際特許分類】
A 63 F 5/04(2006.01)
【F I】
A 63 F 5/04 651

10

【手続補正書】
【提出日】令和 6 年 12 月 12 日(2024.12.12)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

20

複数種類の当選種別のいずれかを当選種別抽選により決定する当選種別抽選手段と、
スタートスイッチの操作に応じて、複数種類の図柄がそれぞれ配列された複数のリール
を回転制御し、回転している前記リールに対応するストップスイッチの操作に応じ、操作
された前記ストップスイッチに対応する前記リールをそれぞれ停止制御するリール制御手
段と、

特定の役の入賞を補助する補助演出を行う補助演出実行手段と、
当選役の入賞に基づいて遊技価値を払い出す払出制御手段と、
演出を実行する演出制御手段と、
を備え、

30

複数のリールは、第 1 リール、第 2 リール、および、第 3 リールを含み、
前記当選種別として、複数種類の小役が重複して当選する選択当選種別が複数種類存在
し、

複数種類の前記選択当選種別のそれぞれには正解操作態様が設定されており、
前記第 2 リールを最初に停止させる操作態様が前記正解操作態様となる前記選択当選種
別と、前記第 3 リールを最初に停止させる操作態様が前記正解操作態様となる前記選択当
選種別とが存在するが、前記第 1 リールを最初に停止させる操作態様が前記正解操作態様
となる前記選択当選種別は存在せず、

前記リール制御手段は、前記選択当選種別が当選した遊技において、
前記選択当選種別に対応する前記正解操作態様で停止操作が行われた場合、1 遊技に対
してベットされる遊技価値よりも多い遊技価値が払い出される小役が入賞するように前記
リールを停止制御し、

40

前記選択当選種別に対応する前記正解操作態様とは異なる操作態様である不正解操作態
様のうち、前記第 1 リールを最初に停止させる第 1 の不正解操作態様で停止操作が行われ
た場合、1 遊技に対してベットされる遊技価値よりも少ない遊技価値が払い出される小役
が必ず入賞するように前記リールを停止制御し、

前記不正解操作態様のうち、前記第 2 リールまたは前記第 3 リールを最初に停止させる
第 2 の不正解操作態様で停止操作が行われた場合、停止操作のタイミングに応じて、1 遊
技に対してベットされる遊技価値よりも少ない遊技価値が払い出される小役が入賞する場

50

合と、いずれの役も入賞しない場合とが存在するように、前記リールを停止制御し、
前記当選種別として、前記遊技価値の払い出しの対象となる有効ライン上または前記有効ラインと異なる無効ライン上に特定図柄を直線状に並べて表示可能な特定当選役を含む特定当選種別が存在し、

前記演出制御手段は、前記特定当選種別の当選に基づいて、前記特定当選役が入賞可能であることを示唆する演出を実行する場合があり、

前記特定当選役が入賞した場合、前記有効ライン上に表示された前記特定図柄の数は、前記無効ライン上に表示された前記特定図柄の数より少ない遊技機。

【請求項 2】

液晶表示部を備え、

前記演出制御手段は、

遊技の進行状態を示唆するステージ演出を切り換えるステージチェンジの決定に基づき、前記ステージ演出が切り換わることを示すステージ移行演出を実行し、複数の第 1 遅延時間のうち前記ステージ移行演出に対応付けられた第 1 遅延時間を設定し、

前記第 1 遅延時間に到達する第 1 条件を満たすと、切換後のステージ演出を構成する第 1 画像を前記液晶表示部に表示し、

1 遊技の切換に関するタイミングで前記ステージ移行演出が完了していなければ、前記ステージ移行演出を終了し、前記第 1 条件が満たされたとして前記切換後のステージ演出を構成する第 1 画像を前記液晶表示部に表示する請求項 1 に記載の遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

本発明は、このような課題に鑑み、遊技性の向上が可能な遊技機を提供することを目的としている。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 8

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 8】

上記課題を解決するために、本発明の遊技機は、複数種類の当選種別のいずれかを当選種別抽選により決定する当選種別抽選手段（例えば、当選種別抽選手段 3 0 4）と、スタートスイッチ（例えば、スタートスイッチ 1 1 8）の操作に応じて、複数種類の図柄がそれぞれ配列された複数のリール（例えば、リール 1 1 0）を回転制御し、回転している前記リールに対応するストップスイッチの操作に応じ、操作された前記ストップスイッチに対応する前記リールをそれぞれ停止制御するリール制御手段（例えば、リール制御手段 3 0 6）と、特定の役の入賞を補助する補助演出を行う補助演出実行手段（例えば、段落 3 5、3 6 に記載された補助演出実行手段）と、当選役の入賞に基づいて遊技価値を払い出す払出制御手段（例えば、払出制御手段 3 1 0）と、演出を実行する演出制御手段（例えば、演出制御手段 3 3 4）と、を備え、複数のリールは、第 1 リール（例えば、左リール 1 1 0 a）、第 2 リール（例えば、中リール 1 1 0 b）、および、第 3 リール（例えば、右リール 1 1 0 c）を含み、前記当選種別として、複数種類の小役が重複して当選する選択当選種別（例えば、段落 4 8、5 5、5 6、図 6 に記載された当選種別「打順ベル」）が複数種類存在し、複数種類の前記選択当選種別のそれぞれには正解操作態様が設定されており、前記第 2 リールを最初に停止させる操作態様が前記正解操作態様となる前記選択当選種別（例えば、段落 5 5、5 6、図 3、5、6 に記載された当選種別「打順ベル A 1」）と、前記第 3 リールを最初に停止させる操作態様が前記正解操作態様となる前記選択

10

20

30

40

50

当選種別（例えば、段落 5 5、5 6、図 3、5、6 に記載された当選種別「打順ベル A 3」）とが存在するが、前記第 1 リールを最初に停止させる操作態様が前記正解操作態様となる前記選択当選種別は存在せず、前記リール制御手段は、前記選択当選種別が当選した遊技において、前記選択当選種別に対応する前記正解操作態様で停止操作が行われた場合、1 遊技に対してベットされる遊技価値よりも多い遊技価値が払い出される小役（例えば、段落 5 5、5 6、図 3、5、6 に記載された当選役「小役 1」、「小役 2」、「小役 5」、「小役 7」）が入賞するように前記リールを停止制御し、前記選択当選種別に対応する前記正解操作態様とは異なる操作態様である不正解操作態様のうち、前記第 1 リールを最初に停止させる第 1 の不正解操作態様で停止操作が行われた場合、1 遊技に対してベットされる遊技価値よりも少ない遊技価値が払い出される小役（例えば、段落 5 5、5 6、図 3、5、6 に記載された当選役「小役 3 8」、「小役 3 7」）が必ず入賞するように前記リールを停止制御し、前記不正解操作態様のうち、前記第 2 リールまたは前記第 3 リールを最初に停止させる第 2 の不正解操作態様で停止操作が行われた場合、停止操作のタイミングに応じて、1 遊技に対してベットされる遊技価値よりも少ない遊技価値が払い出される小役（例えば、段落 5 5、5 6、図 3、5、6 に記載された当選役「小役 2 5」、「小役 2 1」）が入賞する場合と、いずれの役も入賞しない場合とが存在するように、前記リールを停止制御し、前記当選種別として、前記遊技価値の払い出しの対象となる有効ライン（例えば、有効ライン A）上または前記有効ラインと異なる無効ライン（例えば、無効ライン B 1）上に特定図柄（例えば、図 3 に記載された図柄「赤 B A R」や図柄「青 B A R」）を直線状に並べて表示可能な特定当選役（例えば、図 5、4 0 に記載された当選役「リプレイ 1」）を含む特定当選種別（例えば、当選種別「択リプ」）が存在し、前記演出制御手段は、前記特定当選種別の当選に基づいて、前記特定当選役が入賞可能であることを示唆する演出（図 4 0 に記載された当該遊技が「色当て遊技」であることの報知）を実行する場合があります。前記特定当選役が入賞した場合、前記有効ライン上に表示された前記特定図柄の数（例えば、図 4 0（c）では「1」）は、前記無効ライン上に表示された前記特定図柄の数（例えば、図 4 0（c）では「3」）より少ない（特許第 7 4 2 8 3 8 5 号からの追加要素）。

10

20

液晶表示部を備え、前記演出制御手段は、遊技の進行状態を示唆するステージ演出を切り換えるステージチェンジの決定に基づき、前記ステージ演出が切り換わることを示すステージ移行演出を実行し、複数の第 1 遅延時間のうち前記ステージ移行演出に対応付けられた第 1 遅延時間を設定し、前記第 1 遅延時間に到達する第 1 条件を満たすと、切換後のステージ演出を構成する第 1 画像を前記液晶表示部に表示し、1 遊技の切換に関するタイミングで前記ステージ移行演出が完了していなければ、前記ステージ移行演出を終了し、前記第 1 条件が満たされたとして前記切換後のステージ演出を構成する第 1 画像を前記液晶表示部に表示するとしてもよい。

30

40

50