

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 公表特許公報(A)

(11) 特許出願公表番号

特表2004-537342

(P2004-537342A)

(43) 公表日 平成16年12月16日(2004.12.16)

(51) Int.Cl.⁷

A63F 9/24
G06F 3/03
G06F 17/60
G06K 17/00

F I

A63F 9/24 Z
 G06F 3/03 330J
 G06F 17/60 148
 G06K 17/00 L

テーマコード (参考)

2C001
 5B058
 5B068

審査請求 未請求 予備審査請求 有 (全 35 頁)

(21) 出願番号 特願2002-580248 (P2002-580248)
 (86) (22) 出願日 平成14年4月5日 (2002.4.5)
 (85) 翻訳文提出日 平成15年10月3日 (2003.10.3)
 (86) 国際出願番号 PCT/SE2002/000687
 (87) 国際公開番号 W02002/082359
 (87) 国際公開日 平成14年10月17日 (2002.10.17)
 (31) 優先権主張番号 0101250-9
 (32) 優先日 平成13年4月6日 (2001.4.6)
 (33) 優先権主張国 スウェーデン (SE)

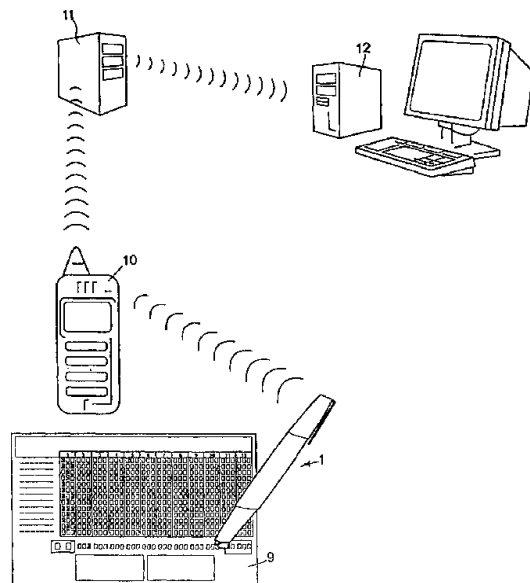
(71) 出願人 501018346
 アノト・アクティエボラーク
 スウェーデン国 エス-223 70 ル
 ンド シェルヴェーゲン 19 シー
 (74) 代理人 100060715
 弁理士 松原 伸之
 (74) 代理人 100070116
 弁理士 村木 清司
 (74) 代理人 100112209
 弁理士 中山 健一
 (74) 代理人 100095304
 弁理士 橋本 千賀子
 (74) 代理人 100103643
 弁理士 松嶋 さやか

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 ゲームを実行する方法

(57) 【要約】

本発明は、書き込み情報を書き込み表面(9)上に書き込み手段(1)の支援によって書き留めるステップを含む。この書き込み表面は、位置コーディングパターンを備えており、また、この書き込み手段は、組み合わされた書き込み/読み出しユニットであり、書き込み表面上を移動するその動きを連続的に読み取るものである。この情報は、デジタル信号に変換されて、通信システム(10, 11)を介して受信者(12)に送られ、この受信者はこの受信した情報に関するフィードバックを返す。このような方法で実行可能なゲームの例としては、プールや、ロットや、賭けや、他のさまざまなゲームがあり、ペンや紙を用いて実行される。



【特許請求の範囲】**【請求項 1】**

書き込み手段の支援によって、書き込み情報を書き込み表面上に書き留めるステップを含むタイプのゲームを実行する方法において、前記方法が：

位置コーディングパターンを備えた書き込み表面を用いるステップと；

前記書き込み手段として書き込み／読み出しユニットを用いるステップであり、前記ユニットが、前記書き込み表面上での前記書き込み／読み出しユニットの移動を、前記表面上の前記位置コーディングパターンを連続的に読み取ることによって検出する、前記ステップと；

前記書き込み／読み出しユニットによって検出された前記情報をデジタル信号に変換するステップと；

前記デジタル化された信号を、通信システムを介して受信者に送信するステップと；
をさらに含むことを特徴とする前記方法。

【請求項 2】

前記書き込み／読み出しユニットが、前記書き込み表面上での前記移動を検出することに加えて、ユーザの目にとって判別可能な書き込み情報を前記書き込み表面上に残す、請求項 1 に記載のゲーム実行方法。

【請求項 3】

前記送信された情報に関するフィードバックが、前記受信者から前記通信システムを介して受信される、請求項 1 又は 2 に記載のゲーム実行方法。

【請求項 4】

前記書き込み表面として、競争や、試合や、番号の抽選などの事象の結果に賭けるための事前印刷済みのクーポンを利用する、先行する請求項の内のどれかに記載のゲーム実行方法。

【請求項 5】

前記事象の結果に金を賭ける、請求項 4 に記載のゲーム実行方法。

【請求項 6】

前記クーポンが完了して、前記情報は、それが転送される前に、前記書き込み／読み出しユニットにストアされる、先行する請求項の内のどれかに記載のゲーム実行方法。

【請求項 7】

前記ゲームを手配する賭博会社から確認書を受け取る、先行する請求項の内のどれかに記載のゲーム実行方法。

【請求項 8】

前記参加者が、前記賭博会社からの前記確認書を、前記ゲームが有効であると登録される以前に受け入れる、請求項 7 に記載のゲーム実行方法。

【請求項 9】

前記ゲームが、一人以上の対応者及び／又はソフトウェアに対抗してパーティーゲーム又は娯楽ゲームとして実行される、請求項 1 ～ 3 の内のどれかに記載のゲーム実行方法。

【請求項 10】

前記書き込み／読み出しユニットが、前記情報を、前記受信ユニットに対して、途中でストアすることなく連続的に送る、請求項 1 ～ 3 又は 9 に記載のゲーム実行方法。

【請求項 11】

ゲームオペレータが、所望しだいで参加者によって娯楽として用いることが可能なさまざまなゲームをブロックやパッドに備える、請求項 1 ～ 3 又は 9 ～ 10 に記載のゲーム実行方法。

【請求項 12】

前記書き込み／読み出しユニットが、前記参加者及び／又は前記書き込み／読み出しユニットを識別する目的で、前記受信者によって利用される固有の識別信号を送る、先行する請求項の内のどれかに記載のゲーム実行方法。

【請求項 13】

10

20

30

40

50

前記参加者と前記受信者間での前記情報が、前記書き込み／読み出しユニットの前記固有識別信号を利用することによって暗号化される、請求項 1 2 に記載のゲーム実行方法。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、書き込み手段の支援によって、書き込み表面上に情報を書き留める動作を含むタイプのゲームを実行する方法に関する。

【背景技術】

【0002】

ロット、プール、トロッター繋駕速歩競争、競馬、ドッグレースなどのさまざまな種類の賭け事やゲームに参加する際に、賭け側が、たとえば、勝利者になるために自分の金を賭ける側の競合者の番号や、二つのチーム間で行われる試合の結果や、次の抽選で抽選されると賭け側が信じる番号を記入する特殊な事前印刷済みのクーポンを利用する。次に、賭け側は、特殊な賭博店、すなわち、賭け金を受け取る場所に行かなければならないが、そこでクーポンを渡し、次に、このクーポンにスタンプを押すか機械で読み取って、支払いをして、これで、賭け側は、自分がゲームに参加するための領収書を受け取る。

【0003】

このような賭博方法にはいくつかの欠点に伴う。たとえば、クーポンは印刷しなければならないが、これは、しばしば、ゲームのラウンド毎に固有のものであり、また、このクーポンは、ゲームの各ラウンドが始まる前に特殊な賭博店で入手可能でなければならず、したがって、賭け側は、賭博店に行き、正しいクーポンを獲得しなければならない。そのうえ、賭け側は、クーポンに記入したら、クーポンを渡すある時点以前に賭博店に行き、支払いをして、領収書を得なければならない。多くの場合、賭け側は、自分のクーポンの獲得と引渡しをいっぺんに実行することはないが、それは、原則として、賭け側は、どちらの選択肢に賭ける価値があるか注意深く考慮したがるからである。クーポンを渡す最新の時点は、通常は、ゲームの各ラウンドが始まる比較的かなり前であるが、これは、賭博店の開閉時間が限られていること、クーポンが管理されることなどの理由による。さらに、賭博会社は、だれが賭け側であるか知らないし、賞金を与える場合、賭け側は、自分がサインしたクーポンを持って賭博店に行き、賞金を回収しなければならない。もちろん、これらの欠点は、ゲームに参加するかもしれない賭け側にとっては制限的に作用し、また、このため、ゲームに参加する賭け側にとっては多くの時間を費やし、計画して物理的に移動することになる。したがって、賭博店と賭け側の双方にとって賭博方法を簡略化する必要がある。

【0004】

賭け側が自分の金を競争、試合又は宝くじなどの事象の結果に賭ける上記のタイプの賭け事に加えて、他の多くの種類のパーティーゲームや娯楽ゲーム、たとえば、参加者がペンと紙を用いてテキスト及び／又は数字を書き留めるような多くの形態のゲームや娯楽がある。このようなゲームの例として、沈没船、チック・タック・トー（コンピュータ・ゲーム）、ピクショナリ（お絵描きスゴロク）、ピングオなどがある。これらのゲームでは、二人以上であったりする参加者が、ゲームの間は互いに密接している必要があるが、それは、参加者同士間で高度の対話性が必要であるからである。このため、ゲームの実行可能性が制限されることは言うまでもない。

【特許文献 1】

国際公開第 WO 00 / 73983 号公報

【特許文献 2】

国際公開第 WO 01 / 16691 号公報

【特許文献 3】

国際公開第 WO 01 / 26032 号公報

【特許文献 4】

国際公開第 WO 01 / 26039 号公報

【特許文献 5】

国際公開第 WO 01 / 4 8 5 9 1 号 公 報

【特許文献 6】

国際公開第 WO 01 / 4 8 6 5 4 号 公 報

【特許文献 7】

国際公開第 WO 01 / 4 8 6 7 8 号 公 報

【特許文献 8】

国際公開第 WO 01 / 4 8 6 8 5 号 公 報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

10

【0005】

本発明の目的は、序文で言及したタイプのゲームの欠点と制限を軽減して、ゲームの実行可能性が増加し、参加者の地理的位置が重要でない娯楽を提供することである。少なくともこれらの目的は、クレーム 1 による方法によって達成される。

【課題を解決するための手段】

【0006】

クレーム 1 の範囲内で、本発明はさまざまな仕方を実効させ、また、多くのタイプのゲームや娯楽に適用することが可能である。書き込み / 読み出しユニットという用語は広い意味で解釈されるべきであり、場合によってはこのユニットは、なんら判読可能な書き物を残さず単に表面上でも移動を記録するだけの純粋な入力手段として機能し得るものである。 20

【0007】

本方法を実行するに適した書き込み / 読み出しユニットと位置コーディングパターンとは、たとえば、参照してここに組み込む、出願人自身の特許出願 WO 00 / 7 3 9 8 3 号、WO 01 / 1 6 6 9 1、WO 01 / 2 6 0 3 2、WO 01 / 2 6 0 3 9、WO 01 / 4 8 5 9 1、WO 01 / 4 8 6 5 4、WO 01 / 4 8 6 7 8 及び WO 01 / 4 8 6 8 5 に開示されている。

【0008】

本発明のある実施形態によれば、書き込まれた情報は、一時的に書き込み / 読み出しユニットにストアされ、これで、ユーザは、書き込み / 読み出しユニットの送りボタンを起動することによって、又は、その目的のために置いて置かれて、書き込み / 読み出しユニットにこの情報を送らせるようにトリガーを掛ける特殊設計の位置コーディングパターンを有する書き込み表面上の特定の場所を過ぎて移動させることによって、この書き込まれた情報を送る時点を選択することが可能となる。 30

【0009】

受信側は、少なくとも第一のステップでは、たとえば、コンピュータや、携帯端末 (PDA) や、モバイル電話であったりする。その送信は、Bluetooth (登録商標) などの、たとえば、赤外線や電波によって無線で発生させることが可能であり、また、有線や、電氣的に、又は光学的に発生させることも可能である。この第一の受信ユニットから、情報は、たとえば、静止電話網や、モバイル電話網や、インターネットや、コンピュータネットワークを介して、たとえば、賭博会社や、対抗者側や、適切なソフトウェアが利用可能なコンピュータユニットに転送することが可能である。 40

【0010】

クレーム 2 による本発明のある実施形態では、本方法を用いて、競争や、試合や、宝くじなどの事象の結果に賭けたり、オプションとしては、それと組み合わせて金を賭けたりする。本発明によれば、このことは、紙や他の、望ましくは、前記の特定の位置コーディングパターンを持つ書き込み可能表面上に事前印刷されたクーポンに記入することによって実行可能である。これらのクーポンは、従来の方法で別々に印刷することが可能であり、この場合、参加者は、クーポンを賭博店から持ってこなくてはならない。しかしながら、これらのクーポンはまた、たとえば、試合番組と一緒に新聞に印刷して配布することも可 50

能である。こうすると、この位置コーディングパターンが、さまざまな新聞発行者によって固有であり、また、識別可能とすることが可能となる。このようにして、賭博会社は、どの新聞が最大数の参加者に達したかを読み取ることが可能である。しかしながら、これらのクーポンはまた、たとえば、インターネットやeメールを介して電氣的にダウンロードしてもよい。

【0011】

参加者の識別は、参加者及び／又は書き込み／読み出しユニットに接続された、固有の識別信号を、たとえば、番号の組み合わせという形態で送るように設計することが可能な書き込み／読み出しユニットによって実行することが可能であれば便利である。これは、たとえば、送信情報と一緒に書き込み／読み出しユニットから自動的に送られる識別信号によって、又は、参加者によって入力されるPINコードによって達成することが可能である。参加者を識別することに加えて、上記の識別信号は、送出情報を、参加者と受信者、たとえば、賭博会社間での暗号化に利用しても良い。

10

【0012】

そのうえ、ゲームに参加する支払いは、参加者が賭博会社内に有し、また、参加者が書き込み／読み出しユニットを介して課金されるように注文することが可能な賭博口座を介して適切に実行することが可能である。そのうえ、賞金の支払いは、このような賭博会社にすることが可能である。そして、書き込み／読み出しユニットが接続されているテレコムオペレータに経費を課金することも可能である。さまざまな支払方法に関しては、PCT/SE 01/02503を参照されたい。書き込み／読み出しユニットを介して識別するおかげで、賭博会社は、賞金を参加者の口座に直接に支払うことが可能である。

20

【0013】

上記の事前印刷されたクーポンは、勝利者や、試合の結果や、番号や、その類似物を記入するための特殊なボックスで適切に設計することが可能である。情報の伝送は、実質的に二つの方法で実行可能である。一方の方法では、記入されたボックス中の位置コーディングパターンは、それ自身が、情報の担体となり得る、すなわち、当該のボックス中の位置コーディングパターンは、特定のキャラクタ又は代替物、たとえば、宝くじの番号や、結果プールと関連する12などの試合の結果のために特にとって置かれる。しかしながら、上記の情報はまた、参加者がある領域に書き込んだキャラクタを解釈することによって識別することも可能であり、また、位置コーディングパターンを用いて、キャラクタをクーポンのどこに書き込んだかを識別する。

30

【0014】

上記の情報は、転送されたら、当該賭博会社によって、たとえば、参加者が識別される自動データ処理によって、又は、すべてが正確に記入されたか、また、適切であれば、支払いに関してすべてが整然としているかをチェックすることによって処理される。これはまた、賭博会社が、たとえば、銀行やクレジットカード会社で、参加者に課金することが可能であるかどうかをチェックするステップを含む。ある好ましい代替例として、次に、確認書を、参加者に対して、その人のモバイル電話や、PDAや、コンピュータを介して送る。次に、ゲームが最終的に記録されて双方の当事者にとって拘束力のあるものとなる前に参加者が賭博会社からこの確認書を受け取らなければならないようにすれば便利である。これで、この確認書とそれに続く受け取りが、参加者に対する領収書となり、これで、その後も賭けることができる。

40

【0015】

クレーム9による本発明のある代替実施形態では、パーティーや娯楽を一人以上の対抗者と、又は、ストアされているソフトウェア相手に、書き込み／読み出しユニットを用いたり、位置コーディングパターンを備えた書き込み表面、たとえば、紙の上で書き込みや描画によってプレーしたりすることが可能である。参加者及びなんらかの対抗者及び／又はオプションソフトウェアは、同じ場所に存在する必要はなく、列になってもしくは待合室で待ちながら、又は、旅行しながら、ゲームを、純粋な娯楽としてテレコミュートしてのんびりと実行することが可能である。上記の賭博方法の場合と同様に、書き込み／読み出

50

しユニットは、自身が紙の上をどのように移動しているかを読み取る。その情報を、デジタル化して有線又は無線で、たとえば、モバイル電話、PDA又はコンピュータに送る。これで、この情報は、対抗者の対応する受信ユニットに送られ、ここで、その情報がその対抗者に提示される。しかしながら、ゲームはまた、その場でも実行可能であり、この場合、参加者の受信ユニットと、同じ場所にいる対抗者が必要なだけであり、この場合、受信ユニットは、双方の参加者にとって表示装置として用いられる。しかしながら、受信ユニットにストアされているコンピュータソフトウェアを必要とするプレーもまた、実行可能である。書き込み/読み出しユニットはまた、表示装置上に置かれるゲームの移動部分のポインタとして動作可能である。

【0016】

この代替プレーに適した、考えられ得るタイプのゲームはすべて、ピクショナリや、沈没船や、ビンゴや、クロスワードパズルなど、ペンと紙を通常用いてゲームを実行するものである。たとえば、この方法を、ペンと紙を通常は用いない他の種類の娯楽ゲームにも応用可能である。たとえば、待っている間などに、さまざまな種類のゲームを収集して、娯楽として用いられる位置コーディングパターンを持つ紙の上に事前印刷されるブロックやパッドを提供することが可能である。例として、参加者が表示装置や、プレー用カードや、新聞を介して、また、このプレー用カード上の代替物に印付けすることによって、新聞や中性紙上で質問を受けて、答えを受信ユニットに送り、この答えが正確であるかないか即座にフィードバックされるクイズゲームが挙げられる。

【発明を実施するための最良の形態】

【0017】

最初に図1を参照すると、書き込み/読み出しユニット1の考えられる実施形態が示されている。これは主として、ペンポイント2を持ったペンの形状であり、これは、インクカートリッジ3をもったボールペンであれば便利である。レンズを持ったカメラ4が、ペンポイント2の側面で下方に向いている。ペンポイント2が書き込み表面と接触すると、感圧センサーがカメラを起動し、これで、ペンが移動する書き込み表面上での位置コーディングパターン上の移動を登録する。カメラはプロセッサ5と連通しており、このプロセッサ内で、カメラ映像がデジタル化されて解釈され、次に、映像データがメモリ6にストアされる。書き込み情報が所望の分量だけこのメモリ中にストアされると、この情報は、オプションとしての時間で、無線で、ある好ましい実施形態ではいわゆるBluetooth(登録商標)送信機である送信機7を介して送信することが可能である。参照番号8は、バッテリーを示しており、これは、電流を書き込み/読み取りユニットに供給する。

【0018】

次に、図2を参照すると、本発明の第一の実施形態による方法を実行する、考えられる方法が示されている。この実施形態では、ある人物がゲームに参加して、競争や、試合や、宝くじなどの事象の結果の予想に金を賭けることになっている。この目的のため、事前印刷済みクーポン9を用いる。これには、従来の仕方では、たとえば、賭けの対象となる試合のテキストと、参加者が選ばれた代替物、たとえば勝利チームや引き分けを印付けするボックスとが付けられている。しかしながら、このクーポンは、少なくとも記入予定の書き込み表面上の位置コーディングパターンを備えている限りは特殊であり、この位置コーディングパターンは、書き込み/読み出しユニット1を手段としての記入と関連して読み取られる。したがって、選択された代替物に関する情報は、書き込み/読み出しユニットのメモリ6にストアされ、これで、このクーポンが完了したら、参加者は、たとえば、クーポン上の特定の送りボックスに印付けすることによって情報を送ることを選ぶことが可能である。これによって、書き込み/読み出しユニット中の送信機が起動されて、情報が、適切な通信システムを介して受信者、たとえば、賭博会社には送られる。この通信システムは、オプション的な種類のものであってもよく、図示する例では、モバイル電話であり、これは、モバイル電話10として図示されており、これが情報を中央サーバ11に送り、このサーバから、情報が賭博会社のローカルサーバ12に渡される。ここで、受信された情報は、従来方式の、望ましくは自動的な方式で処理されるが、この方式は、たとえば

10

20

30

40

50

、書き込み／読み出しユニット１からの固有の識別信号で参加者を識別するステップと、クーポンが正しく記入されたかどうか、また、ゲームに参加するための支払いに関してすべてが整然としているかどうかをチェックするステップとを含むと便利である。すべてが整然としている場合、賭博会社は、反対方向に確認書を送るが、これはモバイル電話の表示装置に示すのが適当である。ゲームが最終的に記録される以前に、参加者にとっては、細目をこの確認書で受け取れると便利である。この受け取りは、書き込み／読み出しユニット１によっても可能であるし、また、直接的にモバイル電話１０を介しても実行可能である。ゲームを実行するこのような方法には、いくつかの利点が伴う。参加者は、記入されたクーポンによる実行済みゲームに関する文書類と、その他に、賭博会社からの確認による領収書を有するが、これは、モバイル電話にストアしたり、コンピュータなどの別の媒体や紙プリントアウトに伝送したりすることが可能である。本賭博方法によると、さらに、参加者はゲームに参加するのが容易になるが、これは、クーポンを特定の賭博店に渡す必要がないからである。また、ゲームのラウンドに参加するために、ゲームのラウンドやドロウにより近い時間まで締め切りを延長する可能性もある。

10

20

30

40

【００１９】

図３に、本発明によるゲームを実行する代替方法を示す。この実施形態は、参加者が一人以上の追加の参加者に対して、オプションとしてはソフトウェアと組み合わせて、プレーする、又は、参加者が単にソフトウェア相手にプレーするパーティーゲーム又は娯楽ゲームを含む。図示の例では、二人の参加者が互いにプレーし合っているが、この方法の利点は、参加者は、同じ場所にいる必要がないことである。参加者は各々が、上記のタイプの書き込み／読み取りユニット１と書き込み表面とを有しているが、この書き込み表面は、紙１４という形態であれば適切であり、この紙には位置コーディングパターンが備わっており、また、ゲームの形態にしたがって、オプションとして、実質的に空白であったり、事前印刷済みのプレーボードという形態を有したりすることが可能である。本方法は、参加者同士間で、又は、参加者とソフトウェア間での対話性が大きく、また、それ以外にも、図を描画したり、たとえば、ボックスを印付けしたり、ペンでテキスト／番号／記号を書き込んだりするステップを含むこのような種類のゲームに良く適している。双方の参加者の書き込み／読み出しユニット１は、便利な通信システムと通信しているが、この通信システムは図中では、二つのモバイル電話１０として図示されており、このモバイル電話は、望ましくはサーバ１１を介して互いに通信している。ゲームが進行するに連れて、参加者は、書き込み／読み出しユニット１を用いて書き込みし、その情報が、モバイル電話１０を介して送られることによって相互に動作し、この書き込みの結果が、他方の参加者に対して、その人のモバイル電話の表示装置上に、又は、音響信号で示される。本方法によるゲームの実際の実行は、実際には、ほとんど無限に変更可能である。モバイル電話の代わりに、たとえばコンピュータやＰＤＡを用いることも可能であり、これらは双方ともが、モバイル電話より表示装置が大きく、これで、ゲームをそれが進行するに連れて示す可能性が改善される。本方法はまた、その場では参加者のところに、中央ではゲーム会社のところにストアされることが可能な形態のゲームソフトと対話するステップを含む。このようなソフトウェアによってもまた、たった一人の参加者がソフトウェア相手にペンと紙を用いてゲームを実行することが可能である。以下に、本発明による方法で実行可能なゲームの例をいくつか説明する。

【産業上の利用可能性】

【００２０】

沈没船：このゲームは、その場にまたは中央にストアされているソフトウェアに対して又は対抗者に対して実行される。これらの船は、書き込み／読み出しユニットによって位置付けられ、また、オプションとしては、ソフトウェアにストアすることが可能であり、又は、船をランダムに置いたソフトウェアによってプレーボードを提供するようにする。ゲームの最中は、シュートすると、それが、オプションのボックス内に印付けされ、当たりや外れを、オプションとしては、対抗者又はソフトウェアによって、たとえば、音響信号で印付けする。

50

【 0 0 2 1 】

ピクショナリ：この種のゲームの意味するところは、二人以上の参加者が、描くことによって言葉を示し、別の参加者がその意図された言葉をできる限り迅速に推測するというものである。この語は、ソフトウェアによってランダムに与えることができれば便利である。この種のゲームは、書き込み／読み出しユニットが、読み出し情報を連続的に通信システムを介して、情報を途中でストアすることなく送るように設計されていれば便利である。

【 0 0 2 2 】

クロスワードパズル：事前印刷済みのクロスワードがソフトウェアと対話形式で存在するため、参加者は、状況について迅速に更新され、また、このクロスワードが正しく記入されているかどうかについて即座にフィードバックを受けることが可能である。しかしながら、修正するには、書き込み／読み出しユニットまたはソフトウェアが、各ボックス中に書き込まれたキャラクタと解釈可能である必要がある。

10

【 0 0 2 3 】

ビンゴ：参加者は、事前印刷済みのクーポンを有し、また、モバイル電話のような通信デバイスを介して番号を受け取る。この番号が提示されるに連れて、参加者は、クーポン上にすべての当たりを印付けしていく。一行が完全に番号で満たされたら、参加者は、その情報を、ビンゴオペレータに送らせ、すると、オペレータは、この行が正しいかどうか、また、そのアイデンティティ及び類似物をチェックし、賞金を、もしあれば、支払う。

【 0 0 2 4 】

投票：たとえば、音楽や、芸術家や、映画などさまざまな種類の当たりリストを設定する。参加者は、なんらの形態の宝くじと組み合わせることが可能である。この投票を実行する際、書き込み／読み出しユニットのアイデンティティを記録し、これで、それが投票目的でたった一度しか使用できないようにしなければならない。

20

【 図面の簡単な説明 】

【 0 0 2 5 】

【 図 1 】 本発明の方法を実行するのに適した書き込み／読み出しユニットの略断面図である。

【 図 2 】 本発明の第一の実施形態の実行方法とそのための考えられる装置を示す略図である。

30

【 図 3 】 本発明の第二の実施形態の実行方法とそのための考えられる装置を示す略図である。

【国際公開パンフレット】

(12) INTERNATIONAL APPLICATION PUBLISHED UNDER THE PATENT COOPERATION TREATY (PCT)

(19) World Intellectual Property Organization
International Bureau(43) International Publication Date
17 October 2002 (17.10.2002)

PCT

(10) International Publication Number
WO 02/082359 A1(51) International Patent Classification: **G06K 11/18**,
A63F 9/24, 13/12

(21) International Application Number: PCT/SE02/00687

(22) International Filing Date: 5 April 2002 (05.04.2002)

(25) Filing Language: English

(26) Publication Language: English

(30) Priority Data: 0101250-9 6 April 2001 (06.04.2001) SE

(71) Applicant (for all designated States except US): **ANOTO AB** [SE/SE]; Scheelevägen 19 C, S-223 70 Lund (SE).

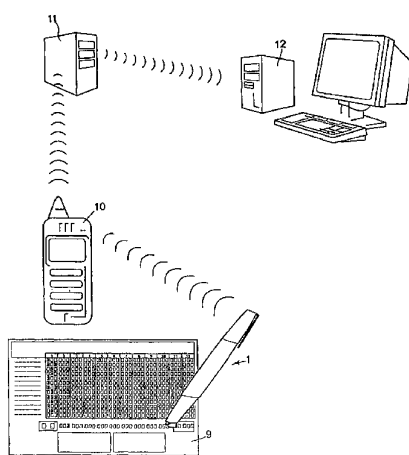
(72) Inventors: and

(75) Inventors/Applicants (for US only): **BJÖRKLUND, Magnus** [SE/SE]; Skallgångsbacken 1, S-163 54 Spånga(52) **CEDLÖF, Peter** [SE/SE]; Svängstigen 13B, S-135 50 Tyresö (SE). **HOLMGREN, Helena** [SE/SE]; Per Lindeströms väg, S-121 46 Johanneshov (SE). **TORBJÖRNSEN, Rune** [SE/SE]; Vapensågen 6, S-181 46 Lidingsö (SE).(74) Agent: **AWAPATENT AB**, Box 53, S-826 22 Söderhamn (SE).

(81) Designated States (national): AT, AG, AI, AM, AT, AT (utility model), AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BY, BZ, CA, CI, CN, CO, CR, CU, CZ, CZ (utility model), DE, DE (utility model), DK, DK (utility model), DM, DZ, EC, EE, EL (utility model), ES, FI, FI (utility model), GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KI, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MY, NO, NZ, OM, PI, PL, PT, RO, RU, SD, SE, SG, SI, SK, SK (utility model), SL, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VN, YU, ZA, ZM, ZW.

[Continued on next page]

(54) Title: METHOD FOR PERFORMING GAMES



(57) Abstract: The invention relates to a method for carrying out a game of the type comprising the steps of noting written information on a writing surface (9) with the aid of a writing means (11). The writing surface is provided with a position-coding pattern and the writing means is a combined writing and reading unit, which continually reads its movement across the writing surface. The information is converted into digital signals and is sent via a communication system (10, 11) to a recipient (12) which returns feedback on the received information. Examples of games that can be performed by means of such a method are pools, lotto, betting and various other games comprising the use of pen and paper to be carried out.

WO 02/082359 A1

WO 02/082359 A1 

(84) Designated States (regional): ARIPO patent (GII, GM, KI, LS, MW, MZ, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), Eurasian patent (AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), European patent (AT, BE, CH, CY, DE, DK, ES, FI, FR, GB, GR, IE, IT, LU, MC, NL, PT, SE, TR), OAPI patent (BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NI, SN, TD, TG).

Published:
with international search report

For two-letter codes and other abbreviations, refer to the "Guidance Notes on Codes and Abbreviations" appearing at the beginning of each regular issue of the PCT Gazette.

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

1

METHOD FOR PERFORMING GAMES

The present invention relates to a method for performing games of the type which comprises noting, with the aid of a writing means, written information on a writing surface.

5 Background Art

When participating in different kinds of betting or games such as lotto, pools, harness racing, horse and dog racing, use is made of special preprinted coupons where the better fills in, for instance, the number of a
10 competitor on which he puts his money to be the winner, the outcome of a match between two teams, or the numbers which the better believes are to be drawn in the next drawing. Then the better must go to a special betting shop, i.e. a place taking bets, to deliver the coupon
15 which is then stamped or read in a machine, payment is made and the better gets a receipt for his participation in the game.

Several drawbacks are involved in such a betting method. For instance, coupons must be printed, which many
20 times are unique to each round of games, and must be available in special betting shops before each round of games, and the better must thus go to the betting shop to obtain the correct coupon. Moreover, the better, after filling in the coupon, must go to a betting shop before a
25 certain point of time to deliver the coupon, make the payment and get his receipt. In many cases the better does not obtain and deliver his coupons on the same occasion since, as a rule, he wants to carefully consider which alternatives are worth betting on. The latest point
30 of time for delivering the coupon is usually relatively long before each round of games owing to the limited opening and closing hours of the betting shop, the administration of coupons and the like. Furthermore the betting company does not know who the better is, and in

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

2

case of a prize the better must go to a betting shop with his signed coupon and collect the prize. Of course, these drawbacks act in a restricting manner for prospective betters taking part in the game and cause great time expenditure, planning and physical movement for betters taking part in the game. There is thus a need for simplifying the betting method on account of the betting shop as well as the better.

In addition to the above-mentioned types of betting where the betters bet their money on the outcome of an event such as a competition, match or lottery, there are many other kinds of party or amusement games, such as many forms of games or amusements where the participants use pen and paper to note text and/or figures. Examples of such games are Sinking ships, Tick-tack-toe, Fictionary, Bingo etc. These games require that the participants, who can be two people or more, be positioned close to each other during the game since a high degree of interactivity between the participants is necessary. It goes without saying that this restricts the possibilities of performing the games.

Brief Description of the Invention

The present invention aims at obviating drawbacks and restrictions of games of the type mentioned by way of introduction and providing a method for performing games and providing amusement, in which the possibilities of performing the game increase and the geographical location of a participant is of no significance. At least these objects are achieved by a method according to claim

1.

Within the scope of claim 1, the invention can be worked in different ways and applied to many types of games and amusements. It is to be understood that the term writing and reading unit is to be interpreted in a wide sense, and the unit can in some cases serve as a pure input means that does not leave any legible writing, but only records the movement across a surface.

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

3

Examples of writing and reading units and position-coding patterns that are usable for carrying out the method are disclosed, for instance, in Applicant's own Patent Applications WO 00/73983, WO 01/16691, WO

5 01/26032, WO 01/26039, WO 01/48591, WO 01/48654, WO 01/48678 and WO 01/48685 which are incorporated herewith by reference.

According to a preferred embodiment of the invention, the written information is temporarily stored
10 in the writing and reading unit and the user can select the point of time for sending the written information, for instance, by actuating a send button on the writing and reading unit or by moving the writing and reading unit across a specific place on the writing surface which
15 has a specially designed position-coding pattern which is reserved for the purpose and triggers the writing and reading unit to send on the information.

The recipient can, at least in a first step, be, for instance, a computer, a PDA (Personal Digital Assistant)
20 or a mobile phone. The transmission can take place wirelessly by means of e.g. IR light or radio waves, such as Bluetooth®, but could also take place by a cable, electrically or optically. From this first receiving unit, the information can be forwarded via, for instance,
25 the stationary telephone network, the mobile telephone network, the Internet or a computer network to, for instance, a betting company, an opponent or a computer unit where the appropriate software is available.

In an embodiment of the invention according to claim
30 2, the method is used to bet on the outcome of events, such as competitions, matches and lotteries, optionally in combination with the betting of money. According to the invention, this can be carried out by filling in coupons which are preprinted on a sheet of paper, or some
35 other, preferably writable surface which has the specific position-coding pattern. The coupons can be printed separately in a conventional manner, in which case the

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

4

participant has to fetch the coupons from a betting shop. The coupons can, however, also be printed in and distributed by newspapers along with, for instance, match programs. Then it is possible to let the position-coding pattern be unique and identifiable to different newspaper publishers. In this way, the betting company can read out which newspaper has reached the largest number of participants. The coupons may, however, also be downloaded electronically via e.g. the internet or e-mail.

Identification of the participant can conveniently take place by means of the writing and reading unit which can be designed to send a unique identification signal, e.g. in form of a number combination, connected to the participant and/or the writing and reading unit. This can be achieved for example by an identification signal which is sent automatically from the writing and reading unit together with the transmitted information, or by a PIN-code which is entered by the participant. Besides identifying the participant, the identification signal may be utilized for encryption of the sent information between the participant and the recipient, e.g. a betting company.

Moreover, the payment for participating in the game can suitably take place via a betting account which the participant has in the betting company and which he can order to be charged via the writing and reading unit. Moreover a possible payment of prize can be made to such a betting account. However, it would also be possible to charge the costs to a Telecom operator to which the writing and reading unit is connected. Regarding different methods of payment, reference is made to PCT/SE01/02503. Thanks to the identification via the writing and reading unit, it is possible for the betting company to pay a prize directly to the participant's account.

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

5

The preprinted coupons can suitably be designed in a conventional manner with special boxes intended for filling in winners, match results, numbers and the like. The transferring of the information can be carried out in essentially two ways. On the one hand, the position-coding pattern in the box that has been filled in can itself be the carrier of the information, i.e. the position-coding pattern in the box in question is especially reserved for a specific character or alternative, for instance a number in a lottery or the outcome of a match such as 1 x 2 in connection with results pool. However, the information could also be identified by interpretation of the characters written by the participant in a certain area, and the position-coding pattern is used to identify where on the coupon the characters have been written.

After the information has been forwarded, it is processed by the betting company in question, for instance by automatic data processing where the participant is identified, and by checking that everything has been correctly filled in and, where appropriate, that everything is in order as regards payment. This may also comprise that the betting company checks with, for instance, a bank or credit card company whether the participant can be charged. As a preferred alternative, a confirmation is then sent to the participant, for instance via his mobile phone, PDA or computer. It may then be convenient that the participant then has to accept the confirmation from the betting company before the game is finally recorded and becomes binding for both parties. The confirmation and the subsequent acceptance may then serve as a receipt for the participant to later prove his betting.

In an alternative embodiment of the invention according to claim 9, it will be possible to play party or amusement games against one or more additional opponents or against stored software by writing or

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

6

drawing, using the writing and reading unit, on a writing surface provided with a position-coding pattern, for instance a sheet of paper. The participant and any opponents and/or optional software need not be positioned in the same place, but the game can be carried out by telecommuting as pure amusement at their leisure, while waiting in a line or in a waiting room or while traveling. Like in the betting method described above, the writing and reading unit reads how it is being moved across the sheet of paper. The information is digitized and sent by wire or wirelessly to, for instance, a mobile phone, a PDA or a computer. Then the information can be sent on to a corresponding receiving unit of an opponent where the information is presented to him. However, the game could also take place locally, involving only the participant's receiving unit and involving an opponent which is positioned in the same place, and in that case the receiving unit is used as a display for both participants. However, the play could also take place involving computer software stored in the receiving unit. The writing and reading unit can also be used as a pointer for moving parts of the game appearing on the display.

Conceivable types of game that are suitable for this alternative method of playing are all those where pen and paper are normally used to carry out the game, such as Pictionary, Sinking ships, Bingo and crosswords. For instance, it would be possible to provide blocks or pads where different kinds of game are collected and preprinted on a sheet of paper with a position-coding pattern for use as amusement while waiting or the like. However, it would be possible to apply this method also to other kinds of amusement games where pen and paper are normally not used. As an example, mention can be made of quiz games where the participant receives a question via the display, a playing card or a newspaper, and by marking an alternative on the playing card, in the

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

7

newspaper or on a neutral sheet of paper and sending the answer to the receiving unit, he will receive immediate feedback whether the answer was correct or not.

Brief Description of the Drawings

5 In the drawings

FIG. 1 is a schematic sectional view of a writing and reading unit which is usable for carrying out a method according to the invention,

10 FIG. 2 is a schematic illustration of how to carry out a first embodiment of the invention, and conceivable equipment therefor, and

FIG. 3 is a schematic illustration of how to carry out a second embodiment of the invention and conceivable equipment therefor.

15 Description of Preferred Embodiments of the Invention

Reference is first made to Fig. 1, which shows a conceivable embodiment of a writing and reading unit 1. This has mainly the shape of a pen with a pen point 2, conveniently a ball point pen with an ink cartridge 3. A camera 4 with a lens is directed downwards at the side of the pen point 2. A pressure sensitive sensor activates, when the pen point 2 is in contact with the writing surface, the camera to register the movement over a position-coding pattern on the writing surface across which the pen is moved. The camera communicates with a processor 5, in which the camera image is digitized and interpreted, and the image data is then stored in a memory 6. When the desired amount of written information has been stored in the memory, this can be transmitted at an optional time and be sent on wirelessly via a transmitter 7 which in a preferred embodiment is a so-called Bluetooth® transmitter. 8 designates a battery, which supplies electric current to the writing and reading unit.

35 Then reference is made to Fig. 2, which illustrates a possible way of carrying out a method according to a first embodiment of the invention. In this embodiment, a

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

8

person is to participate in a game and bet money on guessing the outcome of an event such as a competition, match or lottery. To this end, a preprinted coupon 9 is used. This is in a conventional manner provided with e.g. text for the matches on which a bet is to be made and boxes where the participant marks the chosen alternative, for instance the winning team or draw. However, the coupon is special in so far as it is provided with a position-coding pattern on at least the writing surfaces that are to be filled in, and this position-coding pattern is read in connection with the filling in by means of the writing and reading unit 1. The information about the selected alternatives is thus stored in the memory 6 of the writing and reading unit, and when the coupon has been completed, the participant can choose to send the information, for instance by marking a specific send box on the coupon. The transmitter in the writing and reading unit is thereby actuated and the information is sent via a suitable communication system to a recipient, for instance a betting company. The communication system can be of an optional kind and is in the shown example a mobile telephone system, which is illustrated by a mobile phone 10 which sends the information to a central server 11, from which the information is passed on to a local server 12 of the betting company. There the received information is processed in a conventional, and preferably automatic, manner, which conveniently comprises identifying the participant, for instance by a unique identification signal from the writing and reading unit 1, checking that the coupon is correctly filled in and that everything is in order as regards payment for participating in the game. If everything is in order, the betting company sends a confirmation in the opposite direction, which suitably is shown on the display of the mobile phone. Before the game is finally recorded, it is convenient for the participant to accept the particulars in the

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

9

confirmation. The acceptance can take place by means of the writing and reading unit 1 as well as direct via the mobile phone 10. Such a method for carrying out a game involves a number of advantages. The participant has

5 documentation regarding the performed game by means of the filled-in coupon and, besides, a receipt by means of the confirmation from the betting company, which can be stored in the mobile phone or transferred to another medium, such as a computer, or a paper printout. The

10 betting method further makes it easier for the participant to participate in the game since the coupon need not be delivered to a specific betting shop. There is also the possibility of an extended deadline for participating in the round of games until a time closer

15 to the round of games or the drawing.

Fig. 3 shows an alternative method for performing games according to the invention. This embodiment comprises party or amusement games where a participant plays against one or more additional participants,

20 optionally in combination with software, or the participant plays merely against software. In the example illustrated, two participants are playing against each other, and an advantage of the method is that the participants need not be situated at the same place. Each

25 of the participants has a writing and reading unit 1 of the type described above and a writing surface, suitably in the form of a sheet of paper 14 which is provided with a position-coding pattern and which, according to the form of game, can optionally be essentially blank or have

30 the form of a preprinted playing board. The method is well suited for such kinds of game which comprise a great measure of interactivity between the participants or a participant and software and which besides comprise drawing figures, marking e.g. boxes or writing

35 text/numbers/symbols by means of a pen. The writing and reading units 1 of both participants communicate with a convenient communication system, which in the Figure is

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

10

illustrated by two mobile phones 10 which in turn communicate with each other, preferably via a server 11. As the game proceeds, the participants act alternately by writing using the writing and reading unit 1 and
5 sending the information via the mobile phones 10, the result of the writing being illustrated to the other participant on the display of his mobile phone or by acoustic signals. The practical performance of a game according to the method can in practice be varied almost
10 infinitely. Instead of mobile phones, use can be made of, for instance, a computer or a PDA which both have a larger display than a mobile phone, thus improving the possibilities of illustrating the game as it proceeds. The method may also comprise interaction with some form
15 of game software which can be stored either locally with a participant or centrally with a game company. Such software also allows the performing of games using pen and paper with only one participant against software. Below follows some examples of kinds of games which can
20 be performed by means of a method according to the invention.

Sinking ships: The game is performed against software, locally or centrally stored, or an opponent. The ships are positioned by means of the writing and
25 reading unit and can optionally be stored in software, or a playing board is provided by the software in which the ships have been positioned randomly. During the game, shots are marked in optional boxes and hits or misses are marked optionally by the opponent or the software, for
30 instance by means of acoustic signals.

Pictionary: This kind of game implies that two or more participants are to illustrate a word by means of a drawing and another participant is to guess the intended word as quickly as possible. The word can conveniently be
35 given randomly by software. This kind of game is facilitated if the writing and reading unit is designed so as to send the read information continually via the

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

11

communication system without intermediate storage of the information.

Crosswords: A preprinted crossword in interaction with software gives the participant the possibility of being rapidly corrected and getting immediate feedback whether the crossword is correctly filled in. However, correction requires that the writing and reading unit or the software can interpret the characters written in each box.

10 Bingo: The participant has preprinted bingo coupons and receives numbers via a communication device such as a mobile phone. As the numbers are being presented, the participant marks any hits on the coupon. When a full row of numbers has been obtained, the participant causes the information to be sent to the bingo operator which checks whether the row is correct, the identity and the like and pays out a prize if any.

20 Voting: To establish various hit lists of different kinds, for instance music, artists, movies. Can be combined with some form of lottery for the participants. When carrying out the voting, the identity of the writing and reading unit should be recorded so that it can be used for voting only once.

25

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

12

CLAIMS

1. A method for performing games of the type which comprises the steps of noting, with the aid of a writing means, written information on a writing surface,
5 c h a r a c t e r i z e d by the further steps of;
using a writing surface provided with a position-coding pattern,
using as the writing means a writing and reading unit, which detects the movement of the writing and
10 reading unit across the writing surface by continually reading the position-coding pattern on the same,
converting the information detected by the writing and reading unit into digital signals, and
transmitting the digitized information via a
15 communication system to a recipient.
2. A method for performing games as claimed in claim 1, wherein the writing and reading unit, in addition to detecting the movement across the writing surface, also leaves written information, which is legible to the
20 user's eye, on the writing surface.
3. A method for performing games as claimed in claim 1 or 2, wherein feedback on the transmitted information is received from the recipient via the communication system.
- 25 4. A method for performing games as claimed in any one of the preceding claims, wherein, as the writing surface, use is made of preprinted coupons for betting on the outcome of an event such as a competition, match or drawing of numbers.
- 30 5. A method for performing games as claimed in claim 4, wherein money is bet on the outcome of the event.
6. A method for performing games as claimed in any one of the preceding claims, wherein the coupon is completed and the information is stored in the writing
35 and reading unit before the information is forwarded.

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

13

7. A method for performing games as claimed in any one of the preceding claims, wherein a confirmation is received from a betting company which arranges the game.

8. A method for performing games as claimed in claim 5 7, wherein the participant gives his acceptance of the confirmation from the betting company before the game is registered as being valid.

9. A method for performing games as claimed in any one of claims 1-3, wherein the game is performed as a 10 party game or amusement game against one or more opponents and/or software.

10. A method for performing games as claimed in any one of claims 1-3 or 9, wherein the writing and reading unit sends the information continually to the receiving 15 unit without intermediate storage.

11. A method for performing games as claimed in any one of claims 1-3 or 9-10, wherein a game operator provides blocks or pads with different games that can be used as entertainment by a participant as desired.

12. A method for performing games as claimed in any one of the preceding claims, wherein the writing and reading unit sends a unique identification signal which is utilized of the recipient for identifying the participant and/or the writing and reading unit.

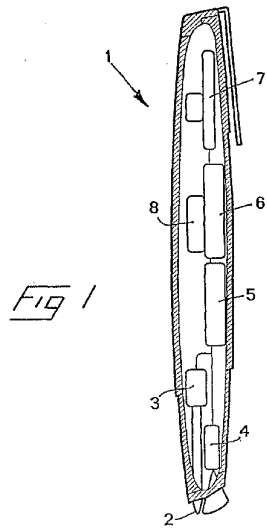
13. A method for performing games as claimed in claim 12, wherein the information between the participant and the recipient is sent encrypted by utilizing the unique identification signal of the writing and reading unit.

30

WO 02/082359

PCT/SE02/00687

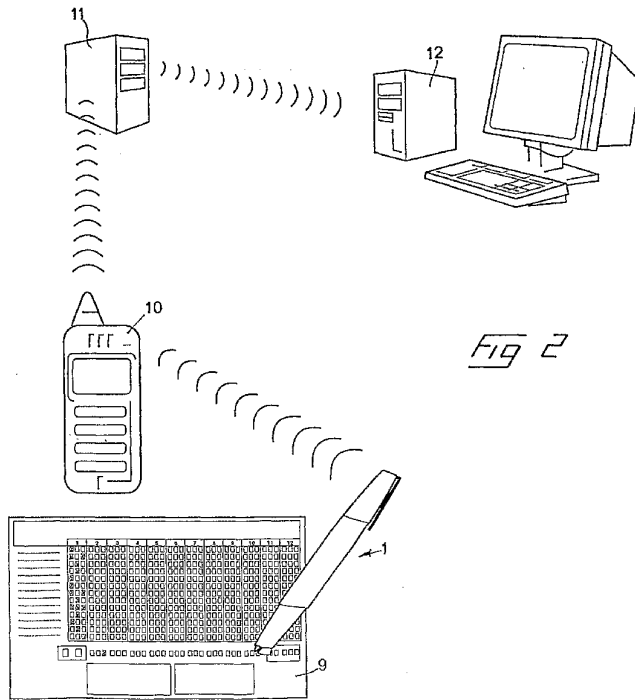
1/3



WO 02/082359

PCT/SE02/00687

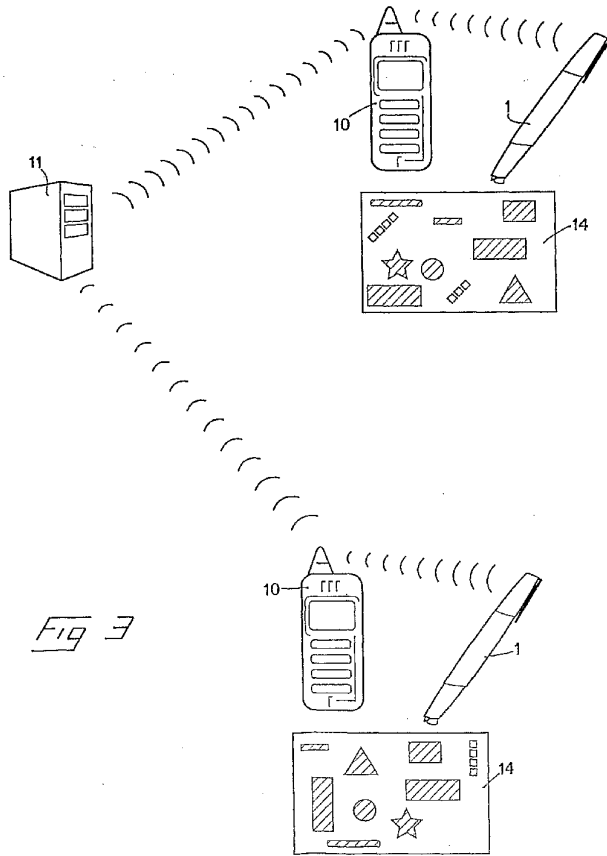
2/3



WO 02/082359

PCT/SE02/00687

3/3



【国際調査報告】

INTERNATIONAL SEARCH REPORT		International application No. PCT/SE 02/00687
A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER		
IPC7: G06K 11/18, A63F 9/24, A63F 13/12 According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC		
B. FIELDS SEARCHED		
Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)		
IPC7: A63F, G06K, G06F		
Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched		
SE,DK,FI,NO classes as above		
Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)		
EPD-INTERNAL, WPI DATA, PAJ		
C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
Y	US 5652412 A (LAZZOUNI ET AL.), 29 July 1997 (29.07.97), column 9, line 47 - line 62; column 14, line 16 - line 33, figures 3,5A-5D, abstract	1-13
	--	
Y	WO 8302842 A1 (PRICS/STERN/SLOAN), 18 August 1983 (18.08.83), figure 2, abstract	1-13
	--	
X	WO 0072244 A1 (SILVERBROOK RESEARCH PTY LTD), 30 November 2000 (30.11.00), page 16, line 1 - line 8; page 18, line 14 - line 19, figures 5,6,8, abstract	1-13
	--	
<input checked="" type="checkbox"/> Further documents are listed in the continuation of Box C. <input checked="" type="checkbox"/> See patent family annex.		
* Special categories of cited documents: "A" document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance "E" earlier application or patent but published on or after the international filing date "L" document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another document or other special reasons (as specified) "O" document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means "P" document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed "T" later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention "X" document of particular relevance the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone "Y" document of particular relevance the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art "&" document member of the same patent family		
Date of the actual completion of the international search		Date of mailing of the international search report
2 July 2002		09-07-2002
Name and mailing address of the ISA Svedish Patent Office Box 5055, S-102 42 STOCKHOLM Facsimile No. +46 8 666 02 86		Authorized officer Alexandra Jarlmark/SN Telephone No. +46 8 782 25 00

INTERNATIONAL SEARCH REPORT		International application No. PCT/SE 02/00687
C (Continuation). DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT		
Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	EP 0281257 A1 (PRICE/STERN/SLOAN, INC.), 7 Sept 1988 (07.09.88), figure 3, abstract --	1-13
A	WO 0000928 A1 (LCI/SMARTPEN, N.V.), 6 January 2000 (06.01.00), page 12, line 12 - line 17, figure 1, abstract --	1-13
A	GB 2147773 A (IGT), 15 May 1985 (15.05.85), page 1, line 24 - line 29, figures 1,8A --	

INTERNATIONAL SEARCH REPORT				International application No. PCT/SE 02/00687	
Patent document cited in search report		Publication date	Patent family member(s)		Publication date
US	5652412	A	29/07/97	NONE	
WO	8302842	A1	18/08/83	AT	22186 T 15/09/86
				AU	549840 B 13/02/86
				AU	1220283 A 25/08/83
				BR	8304916 A 13/03/84
				CA	1182635 A 19/02/85
				DE	3365944 D 00/00/00
				DK	158860 E,C 23/07/90
				DK	464183 A 07/10/83
				EP	0099920 A,B 08/02/84
				SE	0099920 T3
				ES	519684 A 01/03/84
				ES	8402965 A 16/05/84
				FI	75683 B,C 31/03/88
				FI	833586 A 03/10/83
				HK	8789 A 03/02/89
				IL	67884 D 00/00/00
				IT	1164865 B 15/04/87
				IT	8347683 D 00/00/00
				JP	4034750 B 08/06/92
				JP	6167925 A 14/06/94
				JP	59500147 T 26/01/84
				MX	153598 A 01/12/86
				NO	833670 A 07/10/83
				SG	65688 G 10/03/89
				US	4604065 A 05/08/86

INTERNATIONAL SEARCH REPORT				International application No. PCT/SE 02/00687	
Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date		
WO 0072244 A1	30/11/00	AU 4725700 A	12/12/00		
		AU 4725800 A	12/12/00		
		AU 4725900 A	12/12/00		
		AU 4726000 A	12/12/00		
		AU 4726100 A	12/12/00		
		AU 4726200 A	12/12/00		
		AU 4726300 A	12/12/00		
		AU 4726400 A	12/12/00		
		AU 4726500 A	12/12/00		
		AU 4726600 A	12/12/00		
		AU 4726700 A	12/12/00		
		AU 4726800 A	12/12/00		
		AU 4726900 A	12/12/00		
		AU 4727000 A	12/12/00		
		AU 4727100 A	12/12/00		
		AU 4727200 A	12/12/00		
		AU 4727300 A	12/12/00		
		AU 4727400 A	12/12/00		
		AU 4727500 A	12/12/00		
		AU 4727600 A	12/12/00		
		AU 4727700 A	12/12/00		
		AU 4727800 A	12/12/00		
		AU 4727900 A	12/12/00		
		AU 4728000 A	12/12/00		
		AU 4728100 A	12/12/00		
		AU 4728200 A	12/12/00		
		AU 4728300 A	12/12/00		
		AU 4728400 A	12/12/00		
		AU 4728500 A	12/12/00		
		AU 4728600 A	12/12/00		
		AU 4729000 A	12/12/00		
		AU 4729200 A	12/12/00		
		AU 4729300 A	12/12/00		
		AU 4729400 A	12/12/00		
		AU 4729500 A	12/12/00		
		AU 4729600 A	12/12/00		
		AU 4729700 A	12/12/00		
		AU 4729800 A	12/12/00		
		AU 4729900 A	12/12/00		
		AU 4730000 A	12/12/00		
		AU 4730100 A	12/12/00		
		AU 4730200 A	12/12/00		
		AU 4730300 A	12/12/00		
		AU 4730400 A	12/12/00		
		AU 4730500 A	12/12/00		
		AU 4730600 A	12/12/00		
		AU 4730700 A	12/12/00		
		AU 4730800 A	12/12/00		
		AU 4730900 A	12/12/00		
		AU 4731000 A	12/12/00		
		AU 4731100 A	12/12/00		
		AU 4731200 A	12/12/00		
		AU 5509500 A	12/12/00		
		AU PQ055999 D	00/00/00		
		BR 0010793 A	07/05/02		

INTERNATIONAL SEARCH REPORT				International application No. PCT/SE 02/00687	
Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date		
WO 0072244 A1	30/11/00	BR 0010796 A	21/05/02		
		BR 0010801 A	07/05/02		
		BR 0010803 A	28/05/02		
		BR 0010804 A	07/05/02		
		BR 0010805 A	28/05/02		
		BR 0010807 A	30/04/02		
		BR 0010809 A	04/06/02		
		BR 0010839 A	04/06/02		
		BR 0010840 A	28/05/02		
		BR 0010841 A	28/05/02		
		BR 0010845 A	21/05/02		
		BR 0010846 A	14/05/02		
		BR 0010847 A	04/06/02		
		BR 0010848 A	14/05/02		
		BR 0010851 A	07/05/02		
		BR 0010853 A	04/06/02		
		BR 0010854 A	04/06/02		
		BR 0010856 A	04/06/02		
		BR 0010858 A	30/04/02		
		BR 0010859 A	28/05/02		
		BR 0010861 A	28/05/02		
		BR 0010887 A	21/05/02		
		BR 0010889 A	07/05/02		
		BR 0010890 A	21/05/02		
		BR 0010895 A	04/06/02		
		BR 0010898 A	21/05/02		
		BR 0010900 A	04/06/02		
		BR 0010903 A	28/05/02		
		BR 0010904 A	28/05/02		
		CN 1351541 T	29/05/02		
		CN 1351724 T	29/05/02		
		CN 1351725 T	29/05/02		
		CN 1351726 T	29/05/02		
		CN 1351727 T	29/05/02		
		CN 1351730 T	29/05/02		
		CN 1351740 T	29/05/02		
		US 6290349 B	18/09/01		
		WO 0071348 A	30/11/00		
		WO 0071350 A	30/11/00		
		WO 0071353 A	30/11/00		
		WO 0071354 A	30/11/00		
		WO 0071355 A	30/11/00		
		WO 0071356 A	30/11/00		
		WO 0071357 A	30/11/00		
		WO 0071362 A	30/11/00		
		WO 0071455 A	30/11/00		
		WO 0072110 A	30/11/00		
		WO 0072124 A	30/11/00		
		WO 0072125 A	30/11/00		
		WO 0072126 A	30/11/00		
		WO 0072127 A	30/11/00		
		WO 0072128 A	30/11/00		
		WO 0072129 A	30/11/00		
		WO 0072130 A	30/11/00		
		WO 0072131 A	30/11/00		

INTERNATIONAL SEARCH REPORT				International application No. PCT/SE 02/00687	
Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date		
WO 0072244 A1	30/11/00	WO 0072132 A	30/11/00		
		WO 0072133 A	30/11/00		
		WO 0072134 A	30/11/00		
		WO 0072135 A	30/11/00		
		WO 0072136 A	30/11/00		
		WO 0072137 A	30/11/00		
		WO 0072138 A	30/11/00		
		WO 0072192 A	30/11/00		
		WO 0072202 A	30/11/00		
		WO 0072203 A	30/11/00		
		WO 0072204 A	30/11/00		
		WO 0072230 A	30/11/00		
		WO 0072232 A	30/11/00		
		WO 0072233 A	30/11/00		
		WO 0072234 A	30/11/00		
		WO 0072235 A	30/11/00		
		WO 0072236 A	30/11/00		
		WO 0072237 A	30/11/00		
		WO 0072238 A	30/11/00		
		WO 0072241 A	30/11/00		
		WO 0072242 A	30/11/00		
		WO 0072243 A	30/11/00		
		WO 0072245 A	30/11/00		
		WO 0072246 A	30/11/00		
		WO 0072247 A	30/11/00		
		WO 0072248 A	30/11/00		
		WO 0072249 A	30/11/00		
		WO 0072250 A	30/11/00		
		WO 0072286 A	30/11/00		
		WO 0072287 A	30/11/00		
		WO 0072499 A	30/11/00		
		WO 0072503 A	30/11/00		
		WO 0072505 A	30/11/00		
		WO 0072576 A	30/11/00		
		AU 5374800 A	22/01/01		
		AU 5374900 A	22/01/01		
		AU 5375000 A	22/01/01		
		AU 5375100 A	22/01/01		
		AU 5375200 A	22/01/01		
		AU 5375300 A	22/01/01		
		AU 5375400 A	22/01/01		
		AU 5375500 A	22/01/01		
		AU 5375600 A	22/01/01		
		AU 5375700 A	22/01/01		
		AU 5375800 A	22/01/01		
		AU 5375900 A	22/01/01		
		AU 5376000 A	22/01/01		
		AU 5376100 A	22/01/01		
		AU 5376200 A	22/01/01		
		AU 5511700 A	22/01/01		
		AU 5511800 A	22/01/01		
		AU 5511900 A	22/01/01		
		AU 5512000 A	22/01/01		
		AU 5662800 A	22/01/01		
		AU PQ131399 D	00/00/00		

INTERNATIONAL SEARCH REPORT				International application No. PCT/SE 02/00687	
Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member(s)	Publication date		
WO	0072244 A1	30/11/00	BR	0011988 A	30/04/02
			BR	0011989 A	02/04/02
			BR	0012076 A	21/05/02
			BR	0012077 A	30/04/02
			EP	1196752 A	17/04/02
			EP	1196874 A	17/04/02
			EP	1196875 A	17/04/02
			EP	1198769 A	24/04/02
			EP	1200911 A	02/05/02
			EP	1200912 A	02/05/02
			EP	1200913 A	02/05/02
			EP	1200914 A	02/05/02
			EP	1203283 A	08/05/02
			EP	1203284 A	08/05/02
			EP	1203287 A	08/05/02
			EP	1203288 A	08/05/02
			EP	1203289 A	08/05/02
			EP	1203314 A	08/05/02
			EP	1203328 A	08/05/02
			EP	1206727 A	22/05/02
			EP	1208502 A	29/05/02
			WO	0102905 A	11/01/01
			WO	0102939 A	11/01/01
			WO	0102940 A	11/01/01
			WO	0102946 A	11/01/01
			WO	0102947 A	11/01/01
			WO	0102948 A	11/01/01
			WO	0102977 A	11/01/01
			WO	0102995 A	11/01/01
			WO	0103012 A	11/01/01
			WO	0103013 A	11/01/01
			WO	0103014 A	11/01/01
			WO	0103015 A	11/01/01
			WO	0103016 A	11/01/01
			WO	0103017 A	11/01/01
			WO	0103018 A	11/01/01
			WO	0103019 A	11/01/01
			WO	0103020 A	11/01/01
			WO	0103021 A	11/01/01
			WO	0103022 A	11/01/01
			WO	0103433 A	11/01/01
			AU	7498200 A	24/04/01
			AU	7498300 A	24/04/01
			AU	7498400 A	24/04/01
			AU	7498500 A	24/04/01
			AU	PQ291299 D	00/00/00
			WO	0122207 A	29/03/01
			WO	0122208 A	29/03/01
			WO	0122357 A	29/03/01
			WO	0122358 A	29/03/01

INTERNATIONAL SEARCH REPORT				International application No. PCT/SE 02/00687	
Patent document cited in search report		Publication date	Patent family member(s)	Publication date	
EP	0281257	A1	07/09/88	SE	0281257 T3
				AT	75065 T
				AU	613896 B
				AU	1247888 A
				CA	1287171 A
				CN	88101193 A
				DE	3870003 A
				DK	167587 B
				DK	556688 A
				EP	0355087 A
				ES	2032544 T
				FI	893628 D
				GB	8702728 D
				IL	85341 A
				JP	2502131 T
				KR	9511238 B
				NO	173628 C
				NO	884435 D
				NZ	223406 A
				US	4990093 A
				WO	8805951 A
WO	0000928	A1	06/01/00	AU	4835299 A
				CN	1312930 T
				EP	1101188 A
				US	6311042 B
GB	2147773	A	15/05/85	GB	8423030 D

フロントページの続き

(81)指定国 AP(GH,GM,KE,LS,MW,MZ,SD,SL,SZ,TZ,UG,ZM,ZW),EA(AM,AZ,BY,KG,KZ,MD,RU,TJ,TM),EP(AT, BE,CH,CY,DE,DK,ES,FI,FR,GB,GR,IE,IT,LU,MC,NL,PT,SE,TR),OA(BF,BJ,CF,CG,CI,CM,GA,GN,GQ,GW,ML,MR,NE,SN, TD,TG),AE,AG,AL,AM,AT,AU,AZ,BA,BB,BG,BR,BY,BZ,CA,CH,CN,CO,CR,CU,CZ,DE,DK,DM,DZ,EC,EE,ES,FI,GB,GD,GE, GH,GM,HR,HU,ID,IL,IN,IS,JP,KE,KG,KP,KR,KZ,LC,LK,LR,LS,LT,LU,LV,MA,MD,MG,MK,MN,MW,MX,MZ,NO,NZ,OM,PH,P L,PT,RO,RU,SD,SE,SG,SI,SK,SL,TJ,TM,TN,TR,TT,TZ,UA,UG,US,UZ,VN,YU,ZA,ZM,ZW

(72)発明者 ビョルクランド マグナス

スウェーデン国 エス - 1 6 3 5 4 スパンガ スカルガングスバッケン 1

(72)発明者 セルデフ ペッター

スウェーデン国 エス - 1 3 5 5 0 ティレセ スフェングスティーゲン 1 3 ビー

(72)発明者 ホルムグレン ヘレナ

スウェーデン国 エス - 1 2 1 4 6 ヨハネスホフ パー リンデストレームス フェーク

(72)発明者 トルビョルンセン ルネ

スウェーデン国 エス - 1 8 1 4 6 リディング ヴァペンスティゲン 6

Fターム(参考) 2C001 AA13 AA14 AA17 BB10 BD03 CA00 CA09 CB02 CC08 DA06

5B058 CA33 KA02 YA20

5B068 BD02 BD09 CC19