

19



OFICINA ESPAÑOLA DE  
PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA



11 Número de publicación: **1 078 983**

21 Número de solicitud: 201330352

51 Int. Cl.:

**G05G 1/00**

(2008.01)

12

SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD

U

22 Fecha de presentación:

**26.03.2013**

43 Fecha de publicación de la solicitud:

**11.04.2013**

71 Solicitantes:

**GURREA LLOPIS, Miguel Angel (100.0%)**  
**CL. MASQUETA, Nº 11 BAJO IZQ.**  
**46020 VALENCIA (VALENCIA) ES**

72 Inventor/es:

**GURREA LLOPIS, Miguel Angel**

74 Agente/Representante:

**MALDONADO JORDAN, Julia**

54 Título: **SOPORTE PARA MANDO DE VIDEOJUEGO**

ES 1 078 983 U

SOPORTE PARA MANDO DE VIDEOJUEGO

**DESCRIPCIÓN**

- 5 El presente modelo de utilidad tiene por objeto un soporte para mando de videojuego del tipo que simulan un volante, de especial utilidad en simuladores de conducción y similares.

**ESTADO DE LA TÉCNICA**

- 10 En la actualidad, la integración de las videoconsolas en los hogares, así como la variedad de juegos simuladores, que van desde los jugos deportivos hasta los juegos educativos, hacen que se implementen cada vez más elementos integradores que faciliten el desarrollo del juego.
- 15 Por ejemplo, en el estado de la técnica son bien conocidos los mandos que simulan volantes de automóviles en simuladores de conducción. No obstante, estos mandos o dispositivos simplemente simulan las partes sensibles a ser manipuladas por el usuario, como el volante y los pedales de aceleración y freno, pero no incorporan ningún tipo de soporte o ayuda para su colocación y, por ello, deben ser utilizados encima de mesas de accesorios u otras
- 20 soluciones ideadas por el propio usuario.

- Para solucionar este problema técnico, se han desarrollado distintas soluciones que ayudan a facilitar la implementación de este tipo de dispositivos o mandos, como por ejemplo el descrito en el modelo de utilidad ES 1 056 734 U que describe una silla convertible para su
- 25 uso en consolas de videojuegos del tipo que comprenden un pedestal rodante del que emerge un soporte vertical telescópico en cuyo extremo superior se monta un asiento y un respaldo con respectivos elementos mullidos y que se caracteriza porque incluye una banqueta envolvente integral que se fija desmontablemente sobre el asiento en sentido enfrente al respaldo, mientras que en la parte extrema superior del respaldo se incorporan
- 30 medios para la fijación desmontable de un soporte para los mandos de la consola, en orden a transformar la silla a una configuración alternativa adaptada al videojuego.

**DESCRIPCIÓN DE LA INVENCION**

- 35 El problema técnico que resuelve la presente invención es conseguir un soporte para mando

de videojuego, del tipo que incorporan un volante y pueden ser utilizados en juegos simuladores de conducción, como por ejemplo los simuladores de automóviles.

Para ello, el soporte para mando de videojuego aquí descrito comprende un primer cuerpo o base que en su superficie superior comprende a su vez al menos una guía fijada a dicha superficie superior. Sobre dichas guías quedan dispuestos un segundo y un tercer cuerpo, uno por guía, ambos regulables en altura y al menos uno de ellos regulable en inclinación, siendo además dichos dos cuerpos móviles entre dos extremos opuestos de las guías.

Gracias al diseño del soporte se facilita el empleo de los mandos del videojuego. Además, es fácil de transportar y la regulación en altura de sus distintas partes consigue solventar los problemas relacionados con el empleo de los mandos para distintas personas con distintas alturas, aumentando las características ergonómicas en el empleo de este tipo de dispositivos.

A lo largo de la descripción y las reivindicaciones la palabra "comprende" y sus variantes no pretenden excluir otras características técnicas, aditivos, componentes o pasos. Para los expertos en la materia, otros objetos, ventajas y características de la invención se desprenderán en parte de la descripción y en parte de la práctica de la invención. Los siguientes ejemplos y dibujos se proporcionan a modo de ilustración, y no se pretende que restrinjan la presente invención. Además, la presente invención cubre todas las posibles combinaciones de realizaciones particulares y preferidas aquí indicadas.

#### BREVE DESCRIPCIÓN DE LAS FIGURAS

A continuación se pasa a describir de manera muy breve una serie de dibujos que ayudan a comprender mejor la invención y que se relacionan expresamente con una realización de dicha invención que se presenta como un ejemplo no limitativo de ésta.

FIG 1. Muestra una primera vista del soporte para mando de videojuegos, objeto del presente modelo de utilidad.

FIG 2. Muestra una segunda vista en perfil del soporte aquí preconizado.

FIG 3. Muestra una tercera vista del soporte aquí preconizado, con los mandos del

videojuego incorporados.

## REALIZACIÓN PREFERENTE DE LA INVENCION

- 5 Tal y como se muestra en la figura 1 el soporte para mando de videojuego objeto de la presente invención comprende una base (1) configurada como un cuerpo plano de perfil esencialmente rectangular, en cuya superficie superior dispone de al menos una guía (2) que define un carril longitudinal sobre la base (1).
- 10 En la guía (2) queda situado un primer cuerpo de soporte (3) de tal forma que dicho soporte (3) es regulable horizontalmente respecto de la guía (2). En la parte superior del soporte (3) se fija un pedestal (4) conformado por un soporte prismático (4a), regulable en altura mediante un pasador configurado para fijar dicha altura, y en su parte superior queda fijada una segunda base plana (7) que incorpora un tope (9) para evitar que un primer mando (10)
- 15 de videojuego, generalmente un volante, pueda desplazarse y salirse de la superficie definida por la base (7) durante su empleo.

Del mismo modo, sobre la guía (2) queda situado un segundo cuerpo de soporte (5) que se conforma como una superficie plana e inclinada respecto de la horizontal definida por la guía

20 (2). El ángulo definido entre dicho segundo cuerpo (5) y la horizontal definida por la guía (2) es regulable mediante un perfil metálico en L (8) que incorpora una pluralidad de orificios para facilitar la unión mediante un pasador entre el cuerpo de soporte (5) y dicho perfil (8).

Este segundo cuerpo de soporte (5) está destinado para recibir el segundo mando (11) de

25 conducción, generalmente un simulador con pedales de aceleración y freno, y que igualmente incorpora un segundo tope (6), preferentemente metálico y en forma de U próximo al vértice del ángulo definido con la guía por dicho cuerpo de soporte (5), para evitar el deslizamiento del segundo mando (11) por la superficie inclinada del segundo cuerpo (5).

## REIVINDICACIONES

1.- Soporte para mando de videojuegos que comprende una base (1) sobre la que  
5 queda fijada una guía (2) que define un carril longitudinal en la superficie superior de dicha  
base (1) y que se caracteriza porque en la guía (2) quedan situados un primer cuerpo de  
soporte (3) y un segundo cuerpo de soporte (5) cuya posición en el plano horizontal es  
regulable sobre dicha guía (2); y donde el primer cuerpo de soporte (3) comprende un  
10 pedestal (4) que en su parte superior dispone de una segunda base plana (7) unida con el  
pedestal (4) a través de un soporte telescópico regulable en altura (4a); mientras que el  
segundo cuerpo de soporte (5) se conforma como una superficie plana e inclinada respecto  
de la horizontal definida por la guía (2).

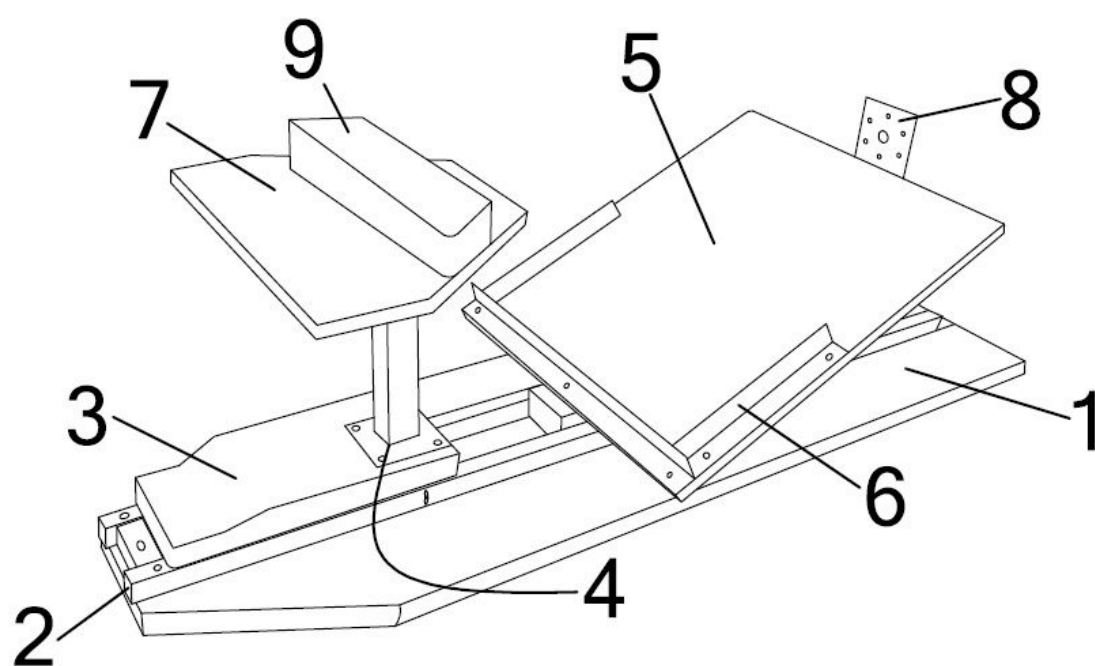
2.- Soporte de acuerdo con la reivindicación 1 donde el ángulo de inclinación del  
15 segundo cuerpo de soporte (5) respecto de la horizontal definida por la guía (2) es regulable  
mediante un perfil metálico en L (8).

3.- Soporte de acuerdo con cualquiera de las reivindicaciones 1 y 2 donde el soporte  
regulable en altura (4a) es de perfil prismático y regulable mediante un pasador.

20

4.- Soporte de acuerdo con cualquiera de las reivindicaciones 1 a 3 donde la  
segunda base plana (7) incorpora un tope (9).

5.- Soporte de acuerdo con cualquiera de las reivindicaciones 1 a 4 donde el  
25 segundo cuerpo de soporte (5) incorpora un tope (6) definido como un perfil en U próximo al  
vértice del ángulo definido con la guía por dicho cuerpo de soporte (5).



**FIG.1**

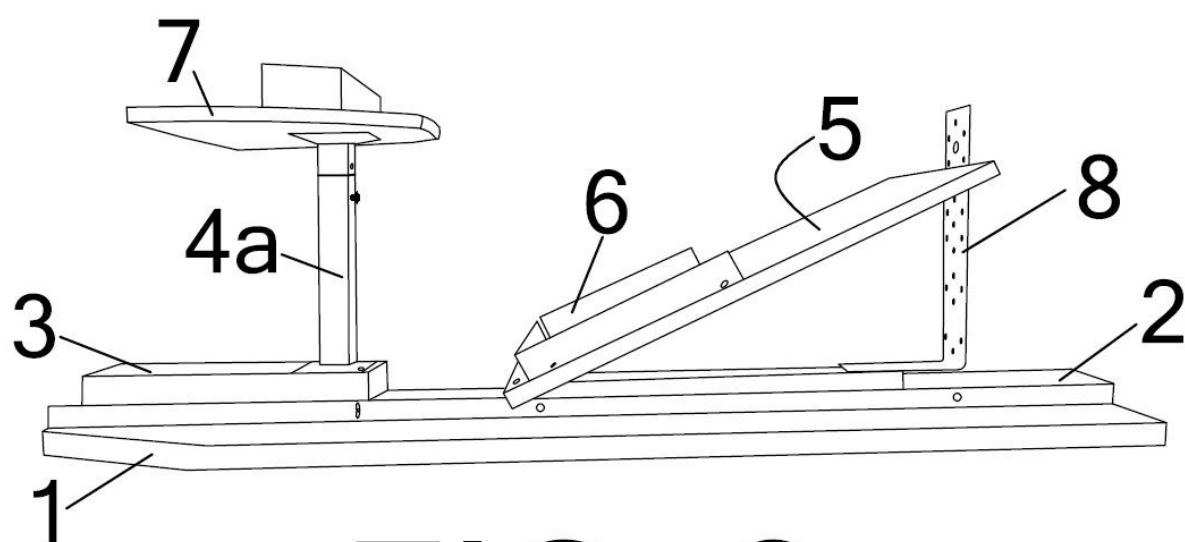
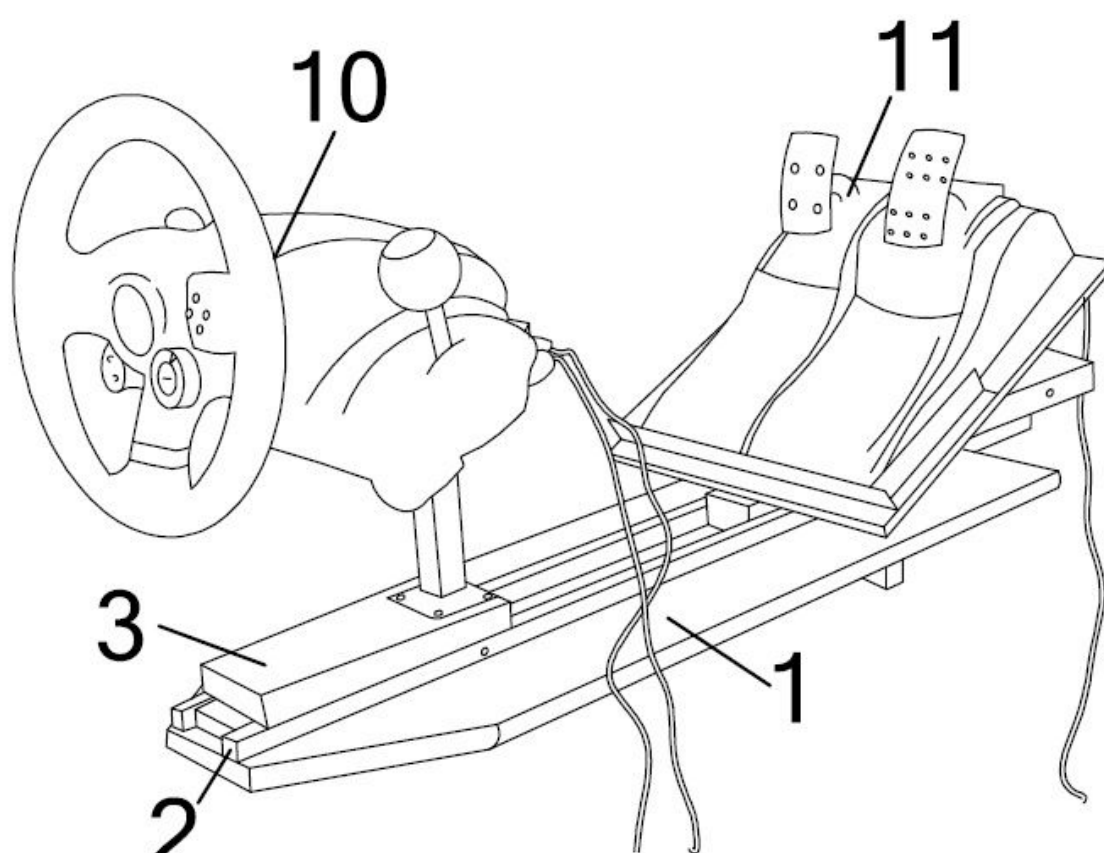


FIG. 2



**FIG. 3**