

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成30年6月14日(2018.6.14)

【公開番号】特開2016-150244(P2016-150244A)

【公開日】平成28年8月22日(2016.8.22)

【年通号数】公開・登録公報2016-050

【出願番号】特願2015-172491(P2015-172491)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/795 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

A 6 3 F 13/35 (2014.01)

G 0 6 F 13/00 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/795

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/45

A 6 3 F 13/35

G 0 6 F 13/00 6 5 0 R

【手続補正書】

【提出日】平成30年5月2日(2018.5.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンピューターに、

ゲームステージへの参加条件を指定した複数のゲストプレイヤーの中からマッチング候補としてゲーム画面に一覧表示される複数のゲストプレイヤーを抽出し、かつ、抽出された複数の前記ゲストプレイヤーが各自の参加条件に対応付けて一覧表示されたゲーム画面にて、ゲームステージを選択したホストプレイヤーがその一覧の中から指定したいずれかのゲストプレイヤーを、当該ホストプレイヤーとマッチングするマッチング処理と、

マッチングされた前記ホストプレイヤー及び前記ゲストプレイヤーがマルチプレイを行なって前記ゲームステージをクリアした場合に、前記ゲストプレイヤーが指定した参加条件に基づいて各プレイヤーに与えられるクリア報酬の分配を行なう報酬分配処理と、

を実行させることを特徴とするゲームプログラム。

【請求項2】

請求項1に記載のゲームプログラムであって、

前記マッチング処理では、前記ホストプレイヤーによって選択されたゲームステージが満たす参加条件を指定したゲストプレイヤーをマッチング候補として抽出する、

ことを特徴とするゲームプログラム。

【請求項3】

請求項1又は2に記載のゲームプログラムであって、

前記ゲストプレイヤーが指定した参加条件には、ゲームステージをクリアした場合に与

えられるクリア報酬の獲得に関する条件が含まれる、
ことを特徴とするゲームプログラム。

【請求項 4】

請求項 3 に記載のゲームプログラムであって、
前記報酬分配処理では、ゲームステージをクリアした場合に与えられるクリア報酬の獲
得に関する条件を参加条件として指定した前記ゲストプレイヤーに対し、当該ゲストプレ
イヤーが獲得を希望するクリア報酬を優先的に付与する、
ことを特徴とするゲームプログラム。

【請求項 5】

ゲームステージへの参加条件を指定した複数のゲストプレイヤーの中からマッチング候
補としてゲーム画面に一覧表示される複数のゲストプレイヤーを抽出し、かつ、抽出され
た複数の前記ゲストプレイヤーが各自の参加条件に対応付けて一覧表示されたゲーム画面
にて、ゲームステージを選択したホストプレイヤーがその一覧の中から指定したいずれか
のゲストプレイヤーを、当該ホストプレイヤーとマッチングするマッチング処理部と、
マッチングされた前記ホストプレイヤー及び前記ゲストプレイヤーがマルチプレイを行
なって前記ゲームステージをクリアした場合に、前記ゲストプレイヤーが指定した参加条
件に基づいて各プレイヤーに与えられるクリア報酬の分配を行なう報酬分配処理部と、
を備えたことを特徴とする情報処理装置。