

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成30年6月14日 (2018.6.14)

【公開番号】特開2016-150244(P2016-150244A)

【公開日】平成28年8月22日 (2016.8.22)

【年通号数】公開・登録公報2016-050

【出願番号】特願2015-172491(P2015-172491)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/795 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/45 (2014.01)

A 6 3 F 13/35 (2014.01)

G 0 6 F 13/00 (2006.01)

【 F I 】

A 6 3 F 13/795

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/45

A 6 3 F 13/35

G 0 6 F 13/00 6 5 0 R

【手続補正書】

【提出日】平成30年5月2日 (2018.5.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

コンピューターに、

ゲームステージへの参加条件を指定した複数のゲストプレイヤーの中からマッチング候補としてゲーム画面に一覧表示される複数のゲストプレイヤーを抽出し、かつ、抽出された複数の前記ゲストプレイヤーが各自の参加条件に対応付けて一覧表示されたゲーム画面にて、ゲームステージを選択したホストプレイヤーがその一覧の中から指定したいいずれかのゲストプレイヤーを、当該ホストプレイヤーとマッチングするマッチング処理と、

マッチングされた前記ホストプレイヤー及び前記ゲストプレイヤーがマルチプレイを行なって前記ゲームステージをクリアした場合に、前記ゲストプレイヤーが指定した参加条件に基づいて各プレイヤーに与えられるクリア報酬の分配を行なう報酬分配処理と、
を実行させることを特徴とするゲームプログラム。

【請求項 2】

請求項 1 に記載のゲームプログラムであって、

前記マッチング処理では、前記ホストプレイヤーによって選択されたゲームステージが満たす参加条件を指定したゲストプレイヤーをマッチング候補として抽出する、
ことを特徴とするゲームプログラム。

【請求項 3】

請求項 1 又は 2 に記載のゲームプログラムであって、

前記ゲストプレイヤーが指定した参加条件には、ゲームステージをクリアした場合に与

えられるクリア報酬の獲得に関する条件が含まれる、
ことを特徴とするゲームプログラム。

【請求項 4】

請求項 3 に記載のゲームプログラムであって、
前記報酬分配処理では、ゲームステージをクリアした場合に与えられるクリア報酬の獲得に関する条件を参加条件として指定した前記ゲストプレイヤーに対し、当該ゲストプレイヤーが獲得を希望するクリア報酬を優先的に付与する、
ことを特徴とするゲームプログラム。

【請求項 5】

ゲームステージへの参加条件を指定した複数のゲストプレイヤーの中からマッチング候補としてゲーム画面に一覧表示される複数のゲストプレイヤーを抽出し、かつ、抽出された複数の前記ゲストプレイヤーが各自の参加条件に対応付けて一覧表示されたゲーム画面にて、ゲームステージを選択したホストプレイヤーがその一覧の中から指定したいずれかのゲストプレイヤーを、当該ホストプレイヤーとマッチングするマッチング処理部と、
マッチングされた前記ホストプレイヤー及び前記ゲストプレイヤーがマルチプレイを行なって前記ゲームステージをクリアした場合に、前記ゲストプレイヤーが指定した参加条件に基づいて各プレイヤーに与えられるクリア報酬の分配を行なう報酬分配処理部と、
を備えたことを特徴とする情報処理装置。