

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第7部門第3区分

【発行日】平成27年6月25日(2015.6.25)

【公開番号】特開2013-239766(P2013-239766A)

【公開日】平成25年11月28日(2013.11.28)

【年通号数】公開・登録公報2013-064

【出願番号】特願2012-109515(P2012-109515)

【国際特許分類】

H 04 N 7/173 (2011.01)

G 06 F 9/50 (2006.01)

【F I】

H 04 N 7/173 6 1 0 Z

G 06 F 9/46 4 6 5 Z

【手続補正書】

【提出日】平成27年5月7日(2015.5.7)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のユーザ端末のそれから送信される指示情報に基づいて所定の演算処理を行い、演算結果に基づく動画を生成する、各ユーザ端末のそれに対応した複数のアプリケーション処理部と、

前記複数のアプリケーション処理部によって、複数の前記ユーザ端末のそれぞれに応じて生成された前記動画を、画面における所定の領域ごとに表示されるように合成した合成動画を生成する合成部と、

前記合成部によって生成された前記合成動画を、前記ユーザ端末に送信する送信部と、を備えることを特徴とするアプリケーション管理装置。

【請求項2】

前記合成部は、第1の前記ユーザ端末からの指示情報に基づいて生成された前記動画が表示される画面内の領域の大きさが、第2の前記ユーザ端末からの指示情報に基づいて生成された前記動画が表示される画面内の領域の大きさに対して相対的に大きい前記合成動画を生成し、

前記送信部は、前記第1のユーザ端末に対して前記合成動画を送信することを特徴とする請求項1に記載のアプリケーション管理装置。

【請求項3】

前記ユーザ端末に対して送信する前記合成動画における画面内に他のユーザ端末からの指示情報に基づいて生成された動画を合成する領域の属性を定義した合成定義情報を記憶する合成定義情報記憶部を備え、

前記合成部は、前記合成定義情報に基づいて、前記ユーザ端末に送信する前記合成動画を生成する

ことを特徴とする請求項1または請求項2に記載のアプリケーション管理装置。

【請求項4】

前記複数のアプリケーション処理部のうち、チームまたは対戦相手としてゲームを進行する複数のユーザの各ユーザ端末のそれに対応するアプリケーション処理部の対応付けを行うマッチング処理部、

を備えることを特徴とする請求項 1 から請求項 3 のいずれか 1 項に記載のアプリケーション管理装置。

【請求項 5】

アプリケーション管理装置の制御方法であって、

複数のユーザ端末のそれぞれに対応した複数のアプリケーション処理部のそれぞれが、対応する前記ユーザ端末から送信される指示情報に基づいて所定の演算処理を行い、演算結果に基づく動画を生成するステップと、

前記複数のアプリケーション処理部によって、複数の前記ユーザ端末のそれぞれに応じて生成された前記動画を、画面における所定の領域ごとに表示されるように合成した合成動画を生成するステップと、

生成した前記合成動画を、前記ユーザ端末に送信するステップと、

を備えることを特徴とするアプリケーション管理装置の制御方法。

【請求項 6】

アプリケーション管理装置のコンピュータを、

複数のユーザ端末のそれぞれから送信される指示情報に基づいて所定の演算処理を行い、演算結果に基づく動画を生成する、各ユーザ端末のそれぞれに対応した複数のアプリケーション処理部、

前記複数のアプリケーション処理部によって、複数の前記ユーザ端末のそれぞれに応じて生成された前記動画を、画面における所定の領域ごとに表示されるように合成した合成動画を生成する合成部、

前記合成部によって生成された前記合成動画を、前記ユーザ端末に送信する送信部、

として機能させるための制御プログラム。