

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 28 年 2 月 12 日 (2016.2.12)

【公開番号】特開 2015-107415 (P2015-107415A)
 【公開日】平成 27 年 6 月 11 日 (2015.6.11)
 【年通号数】公開・登録公報 2015-038
 【出願番号】特願 2015-47482 (P2015-47482)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 5 2 F
 A 6 3 F 7/02 3 5 2 L
 A 6 3 F 7/02 3 3 6
 A 6 3 F 7/02 3 0 1 C

【手続補正書】
 【提出日】平成 27 年 12 月 22 日 (2015.12.22)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

持点による遊技が可能であり、入賞の発生に応じて持点が加算される遊技機と、該遊技機と通信可能に接続され、遊技者所有の遊技用価値を用いて該遊技機での遊技を可能にする遊技用装置とを備える遊技用システムであって、

前記遊技用装置は、

前記持点を記憶する持点記憶手段と、

遊技者所有の遊技用価値が対応付けられている記録媒体の挿入および排出を行なう 1 つの挿入排出口と、

該挿入排出口に挿入されて受け付けられた前記記録媒体に対応付けられている遊技者所有の遊技用価値を引落として前記持点記憶手段に記憶されている持点に加算するとともに、前記遊技機で入賞が発生することにより前記持点記憶手段に記憶されている持点に加算し、さらに、遊技に使用される持点を減算する持点加減算手段と、

遊技終了操作に応じて前記持点記憶手段に記憶されている持点を記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出する記録媒体処理手段と

、
遊技への使用および入賞の発生に応じた持点の変化量を特定可能な更新情報を前記遊技機より受信する情報受信手段とを含み、

前記持点加減算手段は、前記持点記憶手段が記憶している持点を前記更新情報に基づいて加減算更新し、

該記録媒体処理手段は、前記挿入排出口に挿入された記録媒体が受け付けられている状態で、前記持点記憶手段に記憶されている持点のうち所定数の持点を他の遊技者の遊技に使用可能にする持点共有の指定操作に応じて、前記所定数を前記持点記憶手段に記憶されている持点から減算し、前記所定数の持点を前記受け付けられている記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出する共有処理を実行し、遊技終了操作に応じて、前記持点記憶手段に記憶されている持点を他の記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出し、前記持点記憶手段に記

憶されている持点が前記所定数に共有処理中に遊技を可能にするために確保しておく確保数を加算した値よりも少ないときには前記持点共有を禁止する、遊技用システム。

【請求項 2】

持点による遊技が可能であり、入賞の発生に応じて持点が加算される遊技機と通信可能に接続するための接続部を備え、遊技者所有の遊技用価値を用いて該遊技機での遊技を可能にする遊技用装置であって、

前記持点を記憶する持点記憶手段と、

遊技者所有の遊技用価値が対応付けられている記録媒体の挿入および排出を行なう 1 つの挿入排出口と、

該挿入排出口に挿入されて受け付けられた前記記録媒体に対応付けられている遊技者所有の遊技用価値を引落として前記持点記憶手段に記憶されている持点に加算するとともに、前記遊技機で入賞が発生することにより前記持点記憶手段に記憶されている持点に加算し、さらに、遊技に使用される持点を減算する持点加減算手段と、

遊技終了操作に応じて前記持点記憶手段に記憶されている持点を記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出する記録媒体処理手段と、

遊技への使用および入賞の発生に応じた持点の変化量を特定可能な更新情報を前記遊技機より受信する情報受信手段とを含み、

前記持点加減算手段は、前記持点記憶手段が記憶している持点を前記更新情報に基づいて加減算更新し、

該記録媒体処理手段は、前記挿入排出口に挿入された記録媒体が受け付けられている状態で、前記持点記憶手段に記憶されている持点のうち所定数の持点を他の遊技者の遊技に使用可能にする持点共有の指定操作に応じて、前記所定数を前記持点記憶手段に記憶されている持点から減算し、前記所定数の持点を前記受け付けられている記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出する共有処理を実行し、遊技終了操作に応じて、前記持点記憶手段に記憶されている持点を他の記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出し、前記持点記憶手段に記憶されている持点が前記所定数に共有処理中に遊技を可能にするために確保しておく確保数を加算した値よりも少ないときには前記持点共有を禁止する、遊技用装置。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

(1) 持点による遊技が可能であり、入賞の発生に応じて持点が加算される遊技機（パチンコ機 2）と、該遊技機と通信可能に接続され、遊技者所有の遊技用価値（プリペイド残高、持玉数、あるいは貯玉数）を用いて該遊技機での遊技を可能にする遊技用装置（カードユニット 3）とを備える遊技用システムであって、

前記遊技用装置は、

前記持点を記憶する持点記憶手段（「遊技玉数」を記憶する制御部 323 の RAM）と、

遊技者所有の遊技用価値が対応付けられている記録媒体（カード）の挿入および排出を行なう 1 つの挿入排出口（カード挿入 / 排出口 309）と、

該挿入排出口に挿入されて受け付けられた前記記録媒体に対応付けられている遊技者所有の遊技用価値を引落として前記持点記憶手段に記憶されている持点に加算するとともに、前記遊技機で入賞が発生することにより前記持点記憶手段に記憶されている持点に加算し、さらに、遊技に使用される持点を減算する持点加減算手段（制御部 323）と、

遊技終了操作に応じて前記持点記憶手段に記憶されている持点を記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出する記録媒体処理手段（図 27 のカード返却の処理）と、

遊技への使用および入賞の発生に応じた持点の変化量を特定可能な更新情報を前記遊技機より受信する情報受信手段とを含み、

前記持点加減算手段は、前記持点記憶手段が記憶している持点を前記更新情報に基づいて加減算更新し、

該記録媒体処理手段は、前記挿入排出口に挿入された記録媒体が受け付けられている状態で、前記持点記憶手段に記憶されている持点のうち所定数の持点を他の遊技者の遊技に使用可能にする持点共有の指定操作（図５６；持玉共有指定）に応じて、前記所定数を前記持点記憶手段に記憶されている持点から減算し、前記所定数の持点を前記受け付けられている記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出する（図５６；カードＢ（持玉＝１０００）返却）共有処理を実行し、遊技終了操作に応じて、前記持点記憶手段に記憶されている持点を他の記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出し、前記持点記憶手段に記憶されている持点が前記所定数に共有処理中に遊技を可能にするために確保しておく確保数を加算した値よりも少ないときには前記持点共有を禁止する。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１７

【補正方法】変更

【補正の内容】

【００１７】

（５）持点による遊技が可能であり、入賞の発生に応じて持点が加算される遊技機（パチンコ機２）と通信可能に接続するための接続部（コネクタ３３０、２０、接続配線）を備え、遊技者所有の遊技用価値（プリペイド残高、持玉数、あるいは貯玉数）を用いて該遊技機での遊技を可能にする遊技用装置（カードユニット３）であって、

前記持点を記憶する持点記憶手段（「遊技玉数」を記憶する制御部３２３のＲＡＭ）と、

遊技者所有の遊技用価値が対応付けられている記録媒体（カード）の挿入および排出を行なう１つの挿入排出口（カード挿入／排出口３０９）と、

該挿入排出口に挿入されて受け付けられた前記記録媒体に対応付けられている遊技者所有の遊技用価値を引落として前記持点記憶手段に記憶されている持点に加算するとともに、前記遊技機で入賞が発生することにより前記持点記憶手段に記憶されている持点に加算し、さらに、遊技に使用される持点を減算する持点加減算手段（制御部３２３）と、

遊技終了操作に応じて前記持点記憶手段に記憶されている持点を記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出する記録媒体処理手段（図２７のカード返却の処理）と、

遊技への使用および入賞の発生に応じた持点の変化量を特定可能な更新情報を前記遊技機より受信する情報受信手段とを含み、

前記持点加減算手段は、前記持点記憶手段が記憶している持点を前記更新情報に基づいて加減算更新し、

該記録媒体処理手段は、前記挿入排出口に挿入された記録媒体が受け付けられている状態で、前記持点記憶手段に記憶されている持点のうち所定数の持点を他の遊技者の遊技に使用可能にする持点共有の指定操作（図５６；持玉共有指定）に応じて、前記所定数を前記持点記憶手段に記憶されている持点から減算し、前記所定数の持点を前記受け付けられている記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出する（図５６；カードＢ（持玉＝１０００）返却）共有処理を実行し、遊技終了操作に応じて、前記持点記憶手段に記憶されている持点を他の記録媒体に対応付ける対応付け処理を行なって該記録媒体を前記挿入排出口から排出し、前記持点記憶手段に記憶されている持点が前記所定数に共有処理中に遊技を可能にするために確保しておく確保数を加算した値よりも少ないときには前記持点共有を禁止する。