

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 7 部門第 3 区分
【発行日】平成 27 年 7 月 9 日 (2015.7.9)

【公表番号】特表 2014-523207 (P2014-523207A)
【公表日】平成 26 年 9 月 8 日 (2014.9.8)
【年通号数】公開・登録公報 2014-048
【出願番号】特願 2014-520395 (P2014-520395)
【国際特許分類】

H 0 4 N 21/436 (2011.01)

H 0 4 N 13/00 (2006.01)

【F I】

H 0 4 N 21/436

H 0 4 N 13/00

【誤訳訂正書】

【提出日】平成 27 年 5 月 18 日 (2015.5.18)

【誤訳訂正 1】

【訂正対象書類名】特許請求の範囲

【訂正対象項目名】全文

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ストリーミングサーバからメディアコンテンツをストリーミングする方法において、ストリーミングサーバで 3 次元 (3D) メディアコンテンツを提供し、

ストリーミングサーバとストリーミングクライアントの間でストリーミングセッションを確立し、

3D イメージのディスプレイとリモートレンダリングのために、ストリーミングセッションを介してストリーミングクライアントにメディアコンテンツを送信すること、を備える前記方法。

【請求項 2】

前記ストリーミングサーバでローカル再生のため前記メディアコンテンツをレンダリングすることをさらに備える、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

前記レンダリングは、3D メディアコンテンツに基づいて 2 次元 (2D) イメージをレンダリングすることを備える、請求項 2 に記載の方法。

【請求項 4】

前記メディアコンテンツは 3D コンテンツを備えることを示すように適合された、前記メディアコンテンツについての情報を抽出することをさらに備える、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 5】

前記情報は、前記メディアコンテンツに関連づけられるメタデータを備える、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 6】

前記情報は、前記 3D メディアコンテンツが 2 次元 (2D) イメージ及び対応する深さマップを備えることを示すように適合されている、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 7】

前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツに関する前記情報を送信することをさらに備える、請求項 4 に記載の方法。

【請求項 8】

前記メディアコンテンツについての前記情報の前記送信することは、メディアコンテンツのセッション記述プロトコル (SDP) 記述における情報要素を提供することを備える、請求項 7 に記載の方法。

【請求項 9】

前記ストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル (RTSP) セッションを備える、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 10】

前記 3D メディアコンテンツは、2 次元 (2D) イメージ フレーム 及び対応する深さ フレーム を備える、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 11】

前記 2D イメージフレームから前記深さフレームを合成することをさらに備える、請求項 10 に記載の方法。

【請求項 12】

ステレオスコピックイメージを表現する一対の 2D イメージから前記深さフレームを合成し、

前記 2D イメージフレームとしての前記一対の 2D イメージの一方のイメージを利用することをさらに備える、請求項 10 に記載の方法。

【請求項 13】

連結された 2D + Z フレームを供給する前記深さフレームと前記 2D イメージを連結することをさらに備える、請求項 10 に記載の方法。

【請求項 14】

コンテンツソースから 3D メディアコンテンツを抽出するよう構成されるファイルパーサと、

ストリーミングクライアントとのストリーミングセッションを確立するよう構成されるマルチメディアメッセージングサービス モジュール と、

前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記 3D メディアコンテンツをストリームするよう構成されるワイヤレストランスミッターとを備えるストリーミングサーバ。

【請求項 15】

メモリをさらに備えるストリームサーバであって、前記コンテンツソースが前記メモリを 備える 請求項 13 記載のストリームサーバ。

【請求項 16】

マルチメディアメッセージングサービスモジュールは、前記ストリームクライアントとのリアルタイムストリーミングプロトコル (RTSP) セッションを確立するよう構成される請求項 13 記載のストリームサーバ。

【請求項 17】

前記ファイルパーサは、前記コンテンツソースから前記 3D メディアコンテンツに対応するメタデータを抽出するようさらに構成される請求項 13 記載のストリームサーバ。

【請求項 18】

前記マルチメディアメッセージングサービスモジュールは、前記ストリーミングセッションを介して前記ストリームクライアントに前記メタデータを送るようさらに構成される請求項 17 記載のストリームサーバ。

【請求項 19】

ディスプレイデバイスと、

前記ディスプレイデバイスに 3D メディアコンテンツを分岐するように構成されたタッチアウトモジュールとをさらに備える請求項 13 記載のストリームサーバ。

【請求項 20】

ワイヤレスストリーミングセッションを介してストリーミングサーバからメディアコン

テンツを受信し、前記メディアコンテンツは２次元（２Ｄ）イメージ及び対応する深さマップを備え、

前記２Ｄイメージ及び前記深さマップに基づいて３次元（３Ｄ）イメージを合成し、ディスプレイ上で前記３Ｄイメージをレンダリングすること
を備えるワイヤレス通信の方法。

【請求項２１】

前記ワイヤレスストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル（ＲＴＳＰ）セッションを備える、請求項２０に記載の方法。

【請求項２２】

前記ストリーミングサーバから前記メディアコンテンツについての情報を受信するようにさらに備える、請求項２０に記載の方法。

【請求項２３】

前記情報は、前記メディアコンテンツが３Ｄコンテンツを備えることを示すように適合されるメタデータを備える、請求項２２に記載の方法。

【請求項２４】

２Ｄイメージと前記対応する深さマップは、連結されたフレームと連結される、請求項２０に記載の方法。

【請求項２５】

前記連結されたフレームを前記２Ｄイメージと前記対応する深さマップに分離すること
をさらに備える請求項２４に記載の方法。

【請求項２６】

合成することは、３Ｄイメージを表すステレオスコピックイメージを生成するためにレンダリングに基づく深さ情報（ＤＩＢＲ）を利用することを備える請求項２０に記載の方法。

【請求項２７】

ストリーミングサーバからの３次元（３Ｄ）メディアコンテンツを備えるストリームを、受信するように構成されたワイヤレスレシーバと、前記３Ｄメディアコンテンツは、２次元（２Ｄ）イメージ及び対応する深さマップを備え、

前記対応する深さマップから前記２Ｄイメージを分離するための３Ｄフィルタと、

前記対応する深さマップと前記２Ｄイメージに基づいてステレオスコピックイメージを生成するレンダリングに基づく深さ情報（ＤＩＢＲ）モジュールと、

ディスプレイ上のステレオスコピックイメージをレンダリングするディスプレイドライバと

を備えるストリーミングクライアント。

【請求項２８】

ストリーミングサーバからメディアコンテンツをストリーミングする装置において、

ストリーミングサーバで３次元（３Ｄ）メディアコンテンツを提供する手段と、

ストリーミングサーバとストリーミングクライアントの間でストリーミングセッションを確立する手段と、

３Ｄイメージのディスプレイとリモートレンダリングのために、ストリーミングセッションを介してストリーミングクライアントにメディアコンテンツを送信する手段

を備える前記装置。

【請求項２９】

前記ストリーミングサーバにローカル再生のため前記メディアコンテンツをレンダリングする手段をさらに備える、請求項２８に記載の装置。

【請求項３０】

前記レンダリングの手段は、前記３Ｄメディアコンテンツに基づく２次元（２Ｄ）イメージをレンダリングする手段とを備える、請求項２９に記載の装置。

【請求項３１】

前記メディアコンテンツは３Ｄコンテンツを備えることを示すように適合された、前記

メディアコンテンツについての情報を抽出する手段をさらに備える、請求項 28 に記載の装置。

【請求項 32】

前記情報は、前記メディアコンテンツに関連づけられるメタデータを備える、請求項 31 に記載の装置。

【請求項 33】

前記情報は、2次元(2D)イメージ及び対応する深さマップを備える前記3次元(3D)メディアコンテンツを示すように適合されている、請求項 31 に記載の装置。

【請求項 34】

前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツに関する前記情報を送信する手段とをさらに備える、請求項 31 に記載の装置。

【請求項 35】

前記メディアコンテンツについての前記情報を前記送信する手段は、前記メディアコンテンツのセッション記述プロトコル(SDP)記述における情報要素を提供する手段とを備える、請求項 34 に記載の装置。

【請求項 36】

前記ストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル(RTSP)セッションを備える、請求項 28 に記載の装置。

【請求項 37】

前記3次元(3D)メディアコンテンツは、2次元(2D)イメージフレーム及び対応する深さフレームを備える、請求項 28 に記載の装置。

【請求項 38】

前記2Dイメージフレームから前記深さフレームを合成する手段をさらに備える、請求項 37 の装置。

【請求項 39】

ステレオスコピックイメージを表現する一対の2Dイメージから前記深さフレームを合成する手段と、

前記2Dイメージフレームとしての一対の2Dイメージの一方を利用する手段とをさらに備える、請求項 37 に記載の装置。

【請求項 40】

前記2Dイメージフレームは、連結された2D+Zフレームを供給するため前記深さフレームと連結される、請求項 37 に記載の装置。

【請求項 41】

ワイヤレスストリーミングセッションを介してストリーミングサーバからメディアコンテンツを受信する手段と、このメディアコンテンツは、2次元(2D)イメージ及び対応する深さマップを備えており、

前記2Dイメージ及び前記深さマップに基づいて3次元(3D)イメージを合成する手段と、

ディスプレイ上で前記3Dイメージをレンダリングする手段とを備える、ワイヤレス通信の装置。

【請求項 42】

前記ワイヤレスストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル(RTSP)セッションを備える、請求項 41 に記載の装置。

【請求項 43】

ストリーミングサーバからメディアコンテンツについての情報を受信する手段をさらに備える、請求項 41 に記載の装置。

【請求項 44】

前記情報は前記メディアコンテンツが3Dコンテンツを備えることを示すように適合されるメタデータを備える、請求項 43 に記載の装置。

【請求項 4 5】

2 D イメージと前記対応する深さマップは、連結されて連結されたフレームとなる請求項 4 1 に記載の装置。

【請求項 4 6】

前記連結されたフレームを前記 2 D イメージと前記対応する深さマップに分離する手段をさらに備える、請求項 4 5 に記載の装置。

【請求項 4 7】

合成する手段は、前記 3 D イメージを表すステレオスコピックイメージを生成するためにレンダリングに基づく深さ情報 (D I B R) を利用する手段を備える請求項 4 1 に記載の装置。

【請求項 4 8】

ストリーミングサーバで 3 次元 (3 D) メディアコンテンツを提供するコードと、
前記ストリーミングサーバとストリーミングクライアントの間でストリーミングセッションを確立するコードと、

3 D イメージのディスプレイとリモートレンダリングのために、前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツを送信するコードと

を備えるコンピュータ可読媒体を備える、コンピュータプログラム製品。

【請求項 4 9】

前記コンピュータ可読媒体は、前記ストリーミングサーバでローカル再生のため前記メディアコンテンツをレンダリングするコードをさらに備える、請求項 4 8 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 0】

前記レンダリングのコードは、前記 3 D メディアコンテンツに基づいて 2 次元 (2 D) イメージをレンダリングするコードを備える、請求項 4 9 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 1】

前記コンピュータ可読媒体は、前記メディアコンテンツは 3 D コンテンツを備えることを示すように適合された、前記メディアコンテンツについての情報を抽出するコードをさらに備える、請求項 4 8 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 2】

前記情報は、前記メディアコンテンツに関連づけられるメタデータを備える、請求項 5 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 3】

前記情報は、前記 3 D メディアコンテンツが 2 次元 (2 D) イメージ及び対応する深さマップを備えることを示すように適合されている、請求項 5 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 4】

前記コンピュータ可読媒体は、前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツに関する前記情報を送信するコードをさらに備える、請求項 5 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 5】

前記メディアコンテンツについての前記情報を前記送信するコードは、前記メディアコンテンツのセッション記述プロトコル (S D P) 記述における情報要素を提供する手段とを備える、請求項 5 4 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 6】

前記ストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル (R T S P) セッションを備える、請求項 4 8 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 7】

前記 3 D メディアコンテンツは、2 次元 (2 D) イメージフレーム及び対応する深さフ

レーンを備える、請求項 48 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 58】

前記コンピュータ可読媒体は、前記 2D イメージフレームから前記深さフレームを合成するコードとをさらに備える、請求項 57 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 59】

前記コンピュータ可読媒体は、ステレオスコーピックイメージを表現する一対の 2D イメージから前記深さフレームを合成するコードと
2D イメージフレームとしての一対の 2D イメージの一方を利用するコードとをさらに備える、請求項 57 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 60】

前記 2D イメージフレームは、連結された 2D + Z フレームを供給するため前記深さフレームと連結される、請求項 57 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 61】

ワイヤレスストリーミングセッションを介してストリーミングサーバからメディアコンテンツを受信するコードと、前記メディアコンテンツは 2 次元 (2D) イメージ及び対応する深さマップを備え、

前記 2D イメージ及び前記深さマップに基づいて 3 次元 (3D) イメージを合成するコードと、

ディスプレイ上で前記 3D イメージをレンダリングするコードと
を備えるコンピュータ可読媒体を備える、コンピュータプログラム製品。

【請求項 62】

前記ワイヤレスストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル (RTSP) セッションを備える、請求項 61 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 63】

前記コンピュータ可読媒体は、前記ストリーミングサーバから前記メディアコンテンツについての情報を受信するコードをさらに備える、請求項 61 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 64】

前記情報は、前記メディアコンテンツが 3D コンテンツを備えることを示すように適合されるメタデータを備える請求項 63 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 65】

2D イメージと前記対応する深さマップは、連結されたフレームに連結される、請求項 61 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 66】

前記コンピュータ可読媒体は、前記連結されたフレームを前記 2D イメージと前記対応する深さマップに分離するコードをさらに備える、請求項 65 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 67】

前記合成するコードは、3D イメージを表すステレオスコーピックイメージを生成するためにレンダリングに基づく深さ情報 (DIBR) を利用するコードを備える請求項 61 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 68】

ストリーミングサーバからメディアコンテンツをストリーミングする装置において、プロセッサと、このプロセッサに連結するメモリと、
を備え、前記プロセッサは、

ストリーミングサーバで 3 次元 (3D) メディアコンテンツを提供し、前記ストリーミングサーバとストリーミングクライアントの間でストリーミングセッションを確立し、

3D イメージのディスプレイとリモートレンダリングのために、ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツを送信するよう構成される前記装置。

【請求項 69】

前記処理システムは、前記ストリーミングサーバでローカル再生のため前記メディアコンテンツをレンダリングするようさらに構成される、請求項 68 に記載の装置。

【請求項 70】

前記レンダリングは、3Dメディアコンテンツに基づく2次元(2D)イメージをレンダリングすることを備える、請求項 69 に記載の装置。

【請求項 71】

前記処理システムは、前記メディアコンテンツは3Dコンテンツを備えることを示すように適合された、前記メディアコンテンツについての情報を抽出するようさらに構成される、請求項 68 に記載の装置。

【請求項 72】

前記情報は、前記メディアコンテンツに関連づけられるメタデータを備える、請求項 71 に記載の装置。

【請求項 73】

前記情報は、前記3次元(3D)メディアコンテンツが、2次元(2D)イメージ及び対応する深さマップを備えることを示すように適合されている、請求項 71 に記載の装置。

【請求項 74】

前記処理システムは、前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツに関する情報を送信するようさらに構成される、請求項 71 に記載の装置。

【請求項 75】

前記メディアコンテンツについての前記情報の前記送信することは、メディアコンテンツのセッション記述プロトコル(SDP)記述における情報要素を提供することを備える、請求項 74 に記載の装置。

【請求項 76】

前記ストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル(RTSP)セッションを備える、請求項 68 に記載の装置。

【請求項 77】

前記3Dメディアコンテンツは、2次元(2D)イメージフレーム及び対応する深さフレームを備える、請求項 68 に記載の装置。

【請求項 78】

前記処理システムは、前記2Dイメージフレームから前記深さフレームを合成するようさらに構成される、請求項 77 に記載の装置。

【請求項 79】

前記処理システムは、ステレオスコーピックイメージを表現する一対の2Dイメージから前記深さフレームを合成し、

2Dイメージフレームとして一対の2Dイメージの一方を利用するようさらに構成される、請求項 77 に記載の装置。

【請求項 80】

前記2Dイメージフレームは、連結された2D+Zフレームを供給するため前記深さフレームと連結される、請求項 77 に記載の装置。

【請求項 81】

ワイヤレス通信の装置であって、

プロセッサと、このプロセッサに連結するメモリ

と備え、前記プロセッサは、

ワイヤレスストリーミングセッションを介してストリーミングサーバからメディアコンテンツを受信し、前記メディアコンテンツは2次元(2D)イメージ及び対応する深さマップを備え、

前記2Dイメージ及び前記深さマップに基づいて3次元(3D)イメージを合成し、

ディスプレイ上で前記 3 D イメージをレンダする
ように構成される前記ワイヤレス通信の装置。

【請求項 8 2】

前記ワイヤレスストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル (R T S P) セッションを備える、請求項 8 1 に記載の装置。

【請求項 8 3】

前記プロセッサは、前記ストリーミングサーバからメディアコンテンツについての情報を受信するようさらに構成される、請求項 8 1 に記載の装置。

【請求項 8 4】

前記情報は、前記メディアコンテンツが 3 D コンテンツを備えることを示すように適合されるメタデータを備える、請求項 8 3 に記載の装置。

【請求項 8 5】

2 D イメージと前記対応する深さマップは、連結されたフレームと連結される請求項 8 1 に記載の装置。

【請求項 8 6】

前記プロセッサは、前記連結されたフレームを前記 2 D イメージと前記対応する深さマップに分離するようさらに構成される、請求項 8 5 に記載の装置。

【請求項 8 7】

前記合成することは、3 D イメージを表すステレオスコーピックイメージを生成するためにレンダリングに基づく深さ情報 (D I B R) を利用することを備える、請求項 8 1 に記載の装置。