

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第7部門第3区分

【発行日】平成27年7月9日(2015.7.9)

【公表番号】特表2014-523207(P2014-523207A)

【公表日】平成26年9月8日(2014.9.8)

【年通号数】公開・登録公報2014-048

【出願番号】特願2014-520395(P2014-520395)

【国際特許分類】

H 04 N 21/436 (2011.01)

H 04 N 13/00 (2006.01)

【F I】

H 04 N 21/436

H 04 N 13/00

【誤訳訂正書】

【提出日】平成27年5月18日(2015.5.18)

【誤訳訂正1】

【訂正対象書類名】特許請求の範囲

【訂正対象項目名】全文

【訂正方法】変更

【訂正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ストリーミングサーバからメディアコンテンツをストリーミングする方法において、ストリーミングサーバで3次元(3D)メディアコンテンツを提供し、

ストリーミングサーバとストリーミングクライアントの間でストリーミングセッションを確立し、

3Dイメージのディスプレイとリモートレンダリングのために、ストリーミングセッションを介してストリーミングクライアントにメディアコンテンツを送信すること、を備える前記方法。

【請求項2】

前記ストリーミングサーバでローカル再生のため前記メディアコンテンツをレンダリングすることをさらに備える、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

前記レンダリングは、3Dメディアコンテンツに基づいて2次元(2D)イメージをレンダリングすることを備える、請求項2に記載の方法。

【請求項4】

前記メディアコンテンツは3Dコンテンツを備えることを示すように適合された、前記メディアコンテンツについての情報を抽出することをさらに備える、請求項1に記載の方法。

【請求項5】

前記情報は、前記メディアコンテンツに関連づけられるメタデータを備える、請求項4に記載の方法。

【請求項6】

前記情報は、前記3Dメディアコンテンツが2次元(2D)イメージ及び対応する深さマップを備えることを示すように適合されている、請求項4に記載の方法。

【請求項7】

前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツに関する前記情報を送信することをさらに備える、請求項4に記載の方法。

**【請求項 8】**

前記メディアコンテンツについての前記情報の前記送信することは、メディアコンテンツのセッション記述プロトコル（S D P）記述における情報要素を提供することを備える、請求項 7 に記載の方法。

**【請求項 9】**

前記ストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル（R T S P）セッションを備える、請求項 1 に記載の方法。

**【請求項 10】**

前記 3 D メディアコンテンツは、2 次元（2 D）イメージフレーム及び対応する深さフレームを備える、請求項 1 に記載の方法。

**【請求項 11】**

前記 2 D イメージフレームから前記深さフレームを合成することをさらに備える、請求項 10 に記載の方法。

**【請求項 12】**

ステレオスコピックイメージを表現する一対の 2 D イメージから前記深さフレームを合成し、

前記 2 D イメージフレームとしての前記一対の 2 D イメージの一方のイメージを利用することをさらに備える、請求項 10 に記載の方法。

**【請求項 13】**

連結された 2 D + Z フレームを供給する前記深さフレームと前記 2 D イメージを連結することをさらに備える、請求項 10 に記載の方法。

**【請求項 14】**

コンテンツソースから 3 D メディアコンテンツを抽出するよう構成されるファイルパーサと、

ストリーミングクライアントとのストリーミングセッションを確立するよう構成されるマルチメディアメッセージングサービスモジュールと、

前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記 3 D メディアコンテンツをストリームするよう構成されるワイヤレスransミッターとを備えるストリーミングサーバ。

**【請求項 15】**

メモリをさらに備えるストリームサーバであって、前記コンテンツソースが前記メモリを備える請求項 13 記載のストリームサーバ。

**【請求項 16】**

マルチメディアメッセージングサービスモジュールは、前記ストリームクライアントとのリアルタイムストリーミングプロトコル（R T S P）セッションを確立するよう構成される請求項 13 記載のストリームサーバ。

**【請求項 17】**

前記ファイルパーサは、前記コンテンツソースから前記 3 D メディアコンテンツに対応するメタデータを抽出するようさらに構成される請求項 13 記載のストリームサーバ。

**【請求項 18】**

前記マルチメディアメッセージングサービスモジュールは、前記ストリームミングセッションを介して前記ストリームクライアントに前記メタデータを送るようさらに構成される請求項 17 記載のストリームサーバ。

**【請求項 19】**

ディスプレイデバイスと、

前記ディスプレイデバイスに 3 D メディアコンテンツを分岐するように構成されたタップアウトモジュールと

をさらに備える請求項 13 記載のストリームサーバ。

**【請求項 20】**

ワイヤレスストリーミングセッションを介してストリーミングサーバからメディアコン

テツを受信し、前記メディアコンテンツは2次元(2D)イメージ及び対応する深さマップを備え、

前記2Dイメージ及び前記深さマップに基づいて3次元(3D)イメージを合成し、ディスプレイ上で前記3Dイメージをレンダリングすることを備えるワイヤレス通信の方法。

【請求項21】

前記ワイヤレスストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル(RTSP)セッションを備える、請求項20に記載の方法。

【請求項22】

前記ストリーミングサーバから前記メディアコンテンツについての情報を受信するようさらに備える、請求項20に記載の方法。

【請求項23】

前記情報は、前記メディアコンテンツが3Dコンテンツを備えることを示すように適合されるメタデータを備える、請求項22に記載の方法。

【請求項24】

2Dイメージと前記対応する深さマップは、連結されたフレームと連結される、請求項20に記載の方法。

【請求項25】

前記連結されたフレームを前記2Dイメージと前記対応する深さマップに分離することをさらに備える請求項24に記載の方法。

【請求項26】

合成することは、3Dイメージを表すステレオスコピックイメージを生成するためにレンダリングに基づく深さ情報(DIBR)を利用することを備える請求項20に記載の方法。

【請求項27】

ストリームサーバからの3次元(3D)メディアコンテンツを備えるストリームを、受信するように構成されたワイヤレスレシーバと、前記3Dメディアコンテンツは、2次元(2D)イメージ及び対応する深さマップを備え、

前記対応する深さマップから前記2Dイメージを分離するための3Dフィルタと、

前記対応する深さマップと前記2Dイメージに基づいてステレオスコピックイメージを生成するレンダリングに基づく深さ情報(DIBR)モジュールと、

ディスプレイ上のステレオスコピックイメージをレンダリングするディスプレイドライバと

を備えるストリーミングクライアント。

【請求項28】

ストリーミングサーバからメディアコンテンツをストリーミングする装置において、

ストリーミングサーバで3次元(3D)メディアコンテンツを提供する手段と、

ストリーミングサーバとストリーミングクライアントの間でストリーミングセッションを確立する手段と、

3Dイメージのディスプレイとリモートレンダリングのために、ストリーミングセッションを介してストリーミングクライアントにメディアコンテンツを送信する手段を備える前記装置。

【請求項29】

前記ストリーミングサーバにローカル再生のため前記メディアコンテンツをレンダリングする手段をさらに備える、請求項28に記載の装置。

【請求項30】

前記レンダリングの手段は、前記3Dメディアコンテンツに基づく2次元(2D)イメージをレンダリングする手段とを備える、請求項29に記載の装置。

【請求項31】

前記メディアコンテンツは3Dコンテンツを備えることを示すように適合された、前記

メディアコンテンツについての情報を抽出する手段をさらに備える、請求項 2 8 に記載の装置。

【請求項 3 2】

前記情報は、前記メディアコンテンツに関連づけられるメタデータを備える、請求項 3 1 に記載の装置。

【請求項 3 3】

前記情報は、2 次元（2 D）イメージ及び対応する深さマップを備える前記 3 次元（3 D）メディアコンテンツを示すように適合されている、請求項 3 1 に記載の装置。

【請求項 3 4】

前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツに関する前記情報を送信する手段とをさらに備える、請求項 3 1 に記載の装置。

【請求項 3 5】

前記メディアコンテンツについての前記情報を前記送信する手段は、前記メディアコンテンツのセッション記述プロトコル（S D P）記述における情報要素を提供する手段とを備える、請求項 3 4 に記載の装置。

【請求項 3 6】

前記ストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル（R T S P）セッションを備える、請求項 2 8 に記載の装置。

【請求項 3 7】

前記 3 次元（3 D）メディアコンテンツは、2 次元（2 D）イメージフレーム及び対応する深さフレームを備える、請求項 2 8 に記載の装置。

【請求項 3 8】

前記 2 D イメージフレームから前記深さフレームを合成する手段をさらに備える、請求項 3 7 の装置。

【請求項 3 9】

ステレオスコーピックイメージを表現する一対の 2 D イメージから前記深さフレームを合成する手段と、

前記 2 D イメージフレームとしての一対の 2 D イメージの一方を利用する手段とをさらに備える、請求項 3 7 に記載の装置。

【請求項 4 0】

前記 2 D イメージフレームは、連結された 2 D + Z フレームを供給するため前記深さフレームと連結される、請求項 3 7 に記載の装置。

【請求項 4 1】

ワイヤレスストリーミングセッションを介してストリーミングサーバからメディアコンテンツを受信する手段と、このメディアコンテンツは、2 次元（2 D）イメージ及び対応する深さマップを備えており、

前記 2 D イメージ及び前記深さマップに基づいて 3 次元（3 D）イメージを合成する手段と、

ディスプレイ上で前記 3 D イメージをレンダリングする手段とを備える、ワイヤレス通信の装置。

【請求項 4 2】

前記ワイヤレスストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル（R T S P）セッションを備える、請求項 4 1 に記載の装置。

【請求項 4 3】

ストリーミングサーバからメディアコンテンツについての情報を受信する手段をさらに備える、請求項 4 1 に記載の装置。

【請求項 4 4】

前記情報は前記メディアコンテンツが 3 D コンテンツを備えることを示すように適合されるメタデータを備える、請求項 4 3 に記載の装置。

**【請求項 4 5】**

2 D イメージと前記対応する深さマップは、連結されて連結されたフレームとなる請求項 4 1 に記載の装置。

**【請求項 4 6】**

前記連結されたフレームを前記 2 D イメージと前記対応する深さマップに分離する手段をさらに備える、請求項 4 5 に記載の装置。

**【請求項 4 7】**

合成する手段は、前記 3 D イメージを表すステレオスコピックイメージを生成するためにレンダリングに基づく深さ情報( D I B R )を利用する手段を備える請求項 4 1 に記載の装置。

**【請求項 4 8】**

ストリーミングサーバで 3 次元( 3 D )メディアコンテンツを提供するコードと、前記ストリーミングサーバとストリーミングクライアントの間でストリーミングセッションを確立するコードと、

3 D イメージのディスプレイとリモートレンダリングのために、前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツを送信するコードと

を備えるコンピュータ可読媒体を備える、コンピュータプログラム製品。

**【請求項 4 9】**

前記コンピュータ可読媒体は、前記ストリーミングサーバでローカル再生のため前記メディアコンテンツをレンダリングするコードをさらに備える、請求項 4 8 に記載のコンピュータプログラム製品。

**【請求項 5 0】**

前記レンダリングのコードは、前記 3 D メディアコンテンツに基づいて 2 次元( 2 D )イメージをレンダリングするコードを備える、請求項 4 9 に記載のコンピュータプログラム製品。

**【請求項 5 1】**

前記コンピュータ可読媒体は、前記メディアコンテンツは 3 D コンテンツを備えることを示すように適合された、前記メディアコンテンツについての情報を抽出するコードをさらに備える、請求項 4 8 に記載のコンピュータプログラム製品。

**【請求項 5 2】**

前記情報は、前記メディアコンテンツに関連づけられるメタデータを備える、請求項 5 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

**【請求項 5 3】**

前記情報は、前記 3 D メディアコンテンツが 2 次元( 2 D )イメージ及び対応する深さマップを備えることを示すように適合されている、請求項 5 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

**【請求項 5 4】**

前記コンピュータ可読媒体は、前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツに関する前記情報を送信するコードをさらに備える、請求項 5 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

**【請求項 5 5】**

前記メディアコンテンツについての前記情報を前記送信するコードは、前記メディアコンテンツのセッション記述プロトコル( S D P )記述における情報要素を提供する手段とを備える、請求項 5 4 に記載のコンピュータプログラム製品。

**【請求項 5 6】**

前記ストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル( R T S P )セッションを備える、請求項 4 8 に記載のコンピュータプログラム製品。

**【請求項 5 7】**

前記 3 D メディアコンテンツは、2 次元( 2 D )イメージフレーム及び対応する深さフ

レームを備える、請求項 4 8 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 8】

前記コンピュータ可読媒体は、前記 2 D イメージフレームから前記深さフレームを合成するコードとをさらに備える、請求項 5 7 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 5 9】

前記コンピュータ可読媒体は、ステレオスコーピックイメージを表現する一対の 2 D イメージから前記深さフレームを合成するコードと  
2 D イメージフレームとしての一対の 2 D イメージの一方を利用するコードとをさらに備える、請求項 5 7 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 6 0】

前記 2 D イメージフレームは、連結された 2 D + Z フレームを供給するため前記深さフレームと連結される、請求項 5 7 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 6 1】

ワイヤレスストリーミングセッションを介してストリーミングサーバからメディアコンテンツを受信するコードと、前記メディアコンテンツは 2 次元（2 D）イメージ及び対応する深さマップを備え、

前記 2 D イメージ及び前記深さマップに基づいて 3 次元（3 D）イメージを合成するコードと、

ディスプレイ上で前記 3 D イメージをレンダリングするコードと  
を備えるコンピュータ可読媒体を備える、コンピュータプログラム製品。

【請求項 6 2】

前記ワイヤレスストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル（R T S P）セッションを備える、請求項 6 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 6 3】

前記コンピュータ可読媒体は、前記ストリーミングサーバから前記メディアコンテンツについての情報を受信するコードをさらに備える、請求項 6 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 6 4】

前記情報は、前記メディアコンテンツが 3 D コンテンツを備えることを示すように適合されるメタデータを備える請求項 6 3 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 6 5】

2 D イメージと前記対応する深さマップは、連結されたフレームに連結される、請求項 6 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 6 6】

前記コンピュータ可読媒体は、前記連結されたフレームを前記 2 D イメージと前記対応する深さマップに分離するコードをさらに備える、請求項 6 5 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 6 7】

前記合成するコードは、3 D イメージを表すステレオスコーピックイメージを生成するためにレンダリングに基づく深さ情報（D I B R）を利用するコードを備える請求項 6 1 に記載のコンピュータプログラム製品。

【請求項 6 8】

ストリーミングサーバからメディアコンテンツをストリーミングする装置において、プロセッサと、このプロセッサに連結するメモリと、  
を備え、前記プロセッサは、

ストリーミングサーバで 3 次元（3 D）メディアコンテンツを提供し、前記ストリーミングサーバとストリーミングクライアントの間でストリーミングセッションを確立し、

3 D イメージのディスプレイとリモートレンダリングのために、ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツを送信する  
よう構成される前記装置。

**【請求項 6 9】**

前記処理システムは、前記ストリーミングサーバでローカル再生のため前記メディアコンテンツをレンダリングするようさらに構成される、請求項 6 8 に記載の装置。

**【請求項 7 0】**

前記レンダリングは、3D メディアコンテンツに基づく 2 次元 (2D) イメージをレンダリングすることを備える、請求項 6 9 に記載の装置。

**【請求項 7 1】**

前記処理システムは、前記メディアコンテンツは 3D コンテンツを備えることを示すように適合された、前記メディアコンテンツについての情報を抽出するようさらに構成される、請求項 6 8 に記載の装置。

**【請求項 7 2】**

前記情報は、前記メディアコンテンツに関連づけられるメタデータを備える、請求項 7 1 に記載の装置。

**【請求項 7 3】**

前記情報は、前記 3 次元 (3D) メディアコンテンツが、2 次元 (2D) イメージ及び対応する深さマップを備えることを示すように適合されている、請求項 7 1 に記載の装置。

**【請求項 7 4】**

前記処理システムは、前記ストリーミングセッションを介して前記ストリーミングクライアントに前記メディアコンテンツに関する情報を送信するようさらに構成される、請求項 7 1 に記載の装置。

**【請求項 7 5】**

前記メディアコンテンツについての前記情報の前記送信することは、メディアコンテンツのセッション記述プロトコル (SDP) 記述における情報要素を提供することを備える、請求項 7 4 に記載の装置。

**【請求項 7 6】**

前記ストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル (RTSP) セッションを備える、請求項 6 8 に記載の装置。

**【請求項 7 7】**

前記 3D メディアコンテンツは、2 次元 (2D) イメージフレーム及び対応する深さフレームを備える、請求項 6 8 に記載の装置。

**【請求項 7 8】**

前記処理システムは、前記 2D イメージフレームから前記深さフレームを合成するようさらに構成される、請求項 7 7 に記載の装置。

**【請求項 7 9】**

前記処理システムは、ステレオスコピックイメージを表現する一対の 2D イメージから前記深さフレームを合成し、

2D イメージフレームとして一対の 2D イメージの一方を利用するようさらに構成される、請求項 7 7 に記載の装置。

**【請求項 8 0】**

前記 2D イメージフレームは、連結された 2D + Z フレームを供給するため前記深さフレームと連結される、請求項 7 7 に記載の装置。

**【請求項 8 1】**

ワイヤレス通信の装置であって、  
プロセッサと、このプロセッサに連結するメモリ  
と備え、前記プロセッサは、

ワイヤレスストリーミングセッションを介してストリーミングサーバからメディアコンテンツを受信し、前記メディアコンテンツは 2 次元 (2D) イメージ及び対応する深さマップを備え、

前記 2D イメージ及び前記深さマップに基づいて 3 次元 (3D) イメージを合成し、

ディスプレイ上で前記 3 D イメージをレンダする  
ように構成される前記ワイヤレス通信の装置。

【請求項 8 2】

前記ワイヤレスストリーミングセッションは、リアルタイムストリーミングプロトコル( R T S P )セッションを備える、請求項 8 1 に記載の装置。

【請求項 8 3】

前記プロセッサは、前記ストリーミングサーバからメディアコンテンツについての情報を受信するようさらに構成される、請求項 8 1 に記載の装置。

【請求項 8 4】

前記情報は、前記メディアコンテンツが 3 D コンテンツを備えることを示すように適合されるメタデータを備える、請求項 8 3 に記載の装置。

【請求項 8 5】

2 D イメージと前記対応する深さマップは、連結されたフレームと連結される請求項 8 1 に記載の装置。

【請求項 8 6】

前記プロセッサは、前記連結されたフレームを前記 2 D イメージと前記対応する深さマップに分離するようさらに構成される、請求項 8 5 に記載の装置。

【請求項 8 7】

前記合成することは、3 D イメージを表すステレオスコーピックイメージを生成するためにレンダリングに基づく深さ情報( D I B R )を利用することを備える、請求項 8 1 に記載の装置。