

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第2区分

【発行日】平成18年8月31日(2006.8.31)

【公開番号】特開2006-189464(P2006-189464A)

【公開日】平成18年7月20日(2006.7.20)

【年通号数】公開・登録公報2006-028

【出願番号】特願2003-270850(P2003-270850)

【国際特許分類】

G 10K 15/02 (2006.01)

A 63F 13/12 (2006.01)

G 06Q 30/00 (2006.01)

G 10K 15/04 (2006.01)

【F I】

G 10K 15/02

A 63F 13/12 Z

G 06F 17/60 302E

G 10K 15/04 302D

【手続補正書】

【提出日】平成18年6月9日(2006.6.9)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ネットワークを介してデータを配信するサーバと、

配信された前記データを受信するクライアント端末と、

記録メディアに、前記クライアント端末が受信した前記データを書き込む書き込み手段と、を備え、

前記書き込み手段は、前記記録メディアの格納領域のうち、データが書き込まれていない領域に、一度限りの書き込みを行う、データ配信システム。

【請求項2】

前記書き込み手段は、前記記録メディアの前記格納領域のうち、データが書き込まれていない領域に、所定の領域単位で、一度限りの書き込みを行う、請求項1記載のデータ配信システム。

【請求項3】

前記クライアント端末は、前記記録メディアへの書き込みが正常であるときに、所定情報を、前記サーバに送信する、請求項1又は2記載のデータ配信システム。

【請求項4】

前記サーバは、前記記録メディアの空き領域情報が、配信が要求された前記データの容量情報以上の場合に、前記クライアント端末へ前記データを送信する、請求項1から3記載のデータ配信システム。

【請求項5】

前記クライアント端末は、前記記録メディアへの書き込みが正常であるときに、書き込みのために保持した前記データを消去する、請求項1から4記載のデータ配信システム。

【請求項6】

前記クライアント端末は、前記サーバへ、前記記録メディアの識別情報を送信する、請

求項 1 から 5 記載のデータ配信システム。

【請求項 7】

前記クライアント端末は、前記記録メディアに既に記録しているデータの情報を表示し、かつ、前記記録メディアに書き込み可能なデータの最大容量を示す情報を表示する、請求項 1 から 6 記載のデータ配信システム。

【請求項 8】

前記クライアント端末は、前記記録メディアに既に記録しているデータと、前記記録メディアに書き込もうとするデータと、が同じ場合に、同じである旨を表示する、請求項 1 から 7 記載のデータ配信システム。

【請求項 9】

前記クライアント端末と前記書き込み手段とが、別個に設けられ、前記クライアント端末と前記書き込み手段とは、有線あるいは無線により接続される、請求項 1 から 8 記載のデータ配信システム。

【請求項 10】

前記クライアント端末は、前記書き込み手段が前記クライアント端末に接続されていない場合に、第 1 の所定の表示を行い、かつ、前記記録メディアが前記書き込み手段に接続されていない場合に、第 2 の所定の表示を行う、請求項 1 から 9 記載のデータ配信システム。

【請求項 11】

前記書き込み手段は、マイク一体型カラオケ装置に内蔵される、請求項 9 記載のデータ配信システム。

【請求項 12】

前記クライアント端末と前記書き込み手段とが、一体として構成される、請求項 1 から 8 記載のデータ配信システム。

【請求項 13】

前記クライアント端末は、前記記録メディアが前記書き込み手段に接続されていない場合に、所定の表示を行う、請求項 12 記載のデータ配信システム。

【請求項 14】

前記クライアント端末が前記サーバに要求する前記データは、楽曲データである、請求項 1 から 13 記載のデータ配信システム。

【請求項 15】

前記クライアント端末が前記サーバに要求する前記データは、楽曲データであり、

前記クライアント端末は、前記記録メディアに既に記録している楽曲の情報を表示し、かつ、前記記録メディアに書き込み可能な楽曲の数情報を表示する、請求項 1 から 13 記載のデータ配信システム。

【請求項 16】

前記クライアント端末が前記サーバに要求する前記データは、カラオケの楽曲データ及び画像データである、請求項 1 から 13 記載のデータ配信システム。

【請求項 17】

前記クライアント端末が前記サーバに要求する前記データは、ゲームデータである、請求項 1 から 13 記載のデータ配信システム。

【請求項 18】

前記記録メディアは、データが書き込まれていない領域に、一度限りの書き込みが可能な記録メディアである、請求項 1 から 17 記載のデータ配信システム。

【請求項 19】

前記記録メディアには、配信されて前記記録メディアに書き込まれた前記データを処理する際に使用するデータが予め書き込まれている、請求項 1 から 18 記載のデータ配信システム。

【請求項 20】

ネットワークを介してサーバが配信したデータを受信するクライアント端末と、記録メディアに、前記クライアント端末が受信した前記データを書き込む書き込み手段

と、を備え、

前記書き込み手段は、前記記録メディアの格納領域のうち、データが書き込まれていない領域に、一度限りの書き込みを行う、データ取得装置。

【請求項 2 1】

ネットワークを介してサーバが配信したデータを、記録メディアに書き込む書き込み装置であって、

前記記録メディアが装着される装着手段と、

前記装着手段に装着された前記記録メディアの格納領域のうち、データが書き込まれていない領域に、一度限りの書き込みを行う書き込み手段と、を備える書き込み装置。

【請求項 2 2】

ネットワークを介してサーバが配信したデータを受信するステップと、

記録メディアに、受信した前記データを書き込むステップと、をコンピュータに実行させ、

前記書き込ステップでは、コンピュータに対して、前記記録メディアの格納領域のうち、データが書き込まれていない領域に、一度限りの書き込みを行わせる、データ取得プログラム。

【請求項 2 3】

ネットワークを介してサーバが配信したデータを受信するステップと、

記録メディアに、受信した前記データを書き込むステップと、を含み、

前記書き込ステップでは、前記記録メディアの格納領域のうち、データが書き込まれていない領域に、一度限りの書き込みを行う、データ取得方法。

【請求項 2 4】

請求項 2 1 に記載の書き込み装置により、ネットワークを介してサーバから配信されたデータが書き込まれる記録メディアであって、

前記記録メディアの格納空間は、所定数の格納領域に区分され、

前記所定数の格納領域のうち、データが書き込まれていない格納領域に、一度限りの書き込みが行われる、記録メディア。

【請求項 2 5】

配信されて前記記録メディアに書き込まれた前記データを処理する際に使用するデータが予め書き込まれている、請求項 2 4 記載の記録メディア。

【請求項 2 6】

記録メディアに書き込むデータを、ネットワークを介して配信するサーバにおいて、

前記記録メディアの所定の領域単位で前記データを配信する、ことを特徴とするサーバ。

【請求項 2 7】

内部のデータへのアクセスを行う為の第 1 の独自インターフェースを備えたメモリカートリッジと、

前記第 1 の独自インターフェースに対して互換性を有すると共に、これと接続可能な第 2 の独自インターフェースを備え、前記メモリカートリッジからカラオケデータを読み出すと共に、このカラオケデータを再生するカラオケ再生装置と、

インターネットに接続され、カラオケデータ配信サービスを行うカラオケデータサーバと、

インターネットを介して前記カラオケデータサーバからカラオケデータをダウンロードするデータ通信機能と、前記第 1 の独自インターフェースに対して互換性を有すると共に、これと接続可能な第 3 の独自インターフェースと、前記カラオケデータを前記メモリカートリッジへ書き込む機能と、を有する書き込み装置と、を備えたカラオケデータ配信システム。

【請求項 2 8】

前記書き込み装置は、前記カラオケ再生装置に内蔵されており、前記第 2 の独自インターフェースは、前記第 3 の独自インターフェースとして機能する、請求項 2 7 記載のカラオケ

データ配信システム。

【請求項 29】

コンテンツ配信システムであって、

内部のデータへのアクセスを行う為の第1の独自インタフェースを備えたメモリカードリッジと、

前記第1の独自インタフェースに対して互換性を有すると共に、これと接続可能な第2の独自インタフェースを備え、前記メモリカードリッジからコンテンツを読み出すと共に、このコンテンツデータを使用するコンテンツ使用装置と、

インターネットに接続され、コンテンツ配信サービスを行うコンテンツサーバと、

インターネットを介して前記コンテンツサーバからコンテンツデータをダウンロードするデータ通信機能と、前記第1の独自インタフェースに対して互換性を有すると共に、これと接続可能な第3の独自インタフェースと、前記コンテンツを前記メモリカードリッジへ書き込む機能と、を有する書き込み装置と、を備えたコンテンツ配信システム。