

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年8月12日(2022.8.12)

【公開番号】特開2020-54819(P2020-54819A)

【公開日】令和2年4月9日(2020.4.9)

【年通号数】公開・登録公報2020-014

【出願番号】特願2019-190205(P2019-190205)

【国際特許分類】

A 63 F 13/69(2014.01)

10

A 63 F 13/45(2014.01)

A 63 F 13/80(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/69

A 63 F 13/45

A 63 F 13/80 F

【手続補正書】

【提出日】令和4年8月2日(2022.8.2)

20

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のゲームの各々を進行させ、遊技価値をプレイヤに付与するための第1条件が成立したか否かをゲーム毎に判定するゲーム制御部と、

前記複数のゲームの各々における前記第1条件の成否について第2条件が成立したか否かを判定する条件判定部と、

前記第2条件が成立したと前記条件判定部が判定した場合にプレイヤに特典を付与する特典付与部と、

前記複数のゲームからいずれか1以上のゲームを特定のゲームとして選択する選択手段とを具備し、

前記選択手段は前記プレイヤの指示に基づいて、または、ランダムに、前記複数のゲームからいずれか1以上のゲームを前記特定のゲームとして選択し、

前記条件判定部は、前記第1条件が成立し、かつ、前記特定のゲームについて前記第2条件が成立したか否かを判定する、

ゲームシステム。

【請求項2】

前記複数のゲームについては、

ゲーム毎に前記遊技価値を使用する量を設定可能な、

請求項1に記載のゲームシステム。

【請求項3】

前記ゲーム制御部は、

前記複数のゲームを並行して進行させる、

請求項1または請求項2記載のゲームシステム。

【請求項4】

複数の抽選要素の何れかを抽選により決定する抽選処理部を具備し、

前記ゲーム制御部は、前記抽選処理部による抽選の結果に応じて前記複数のゲームを並行

50

して進行させる、

請求項 1 から請求項 3 の何れか 1 項に記載のゲームシステム。

【請求項 5】

複数のゲームの各々を進行させ、遊技価値をプレイヤに付与するための第 1 条件が成立したか否かをゲーム毎に判定するゲーム制御部と、

前記複数のゲームの各々における前記第 1 条件の成否について第 2 条件が成立したか否かを判定する条件判定部と、

前記第 2 条件が成立したと前記条件判定部が判定した場合にプレイヤに特典を付与する特典付与部と、

前記複数のゲームからいずれか 1 以上のゲームを特定のゲームとして選択する選択手段と

、

を具備し、

前記選択手段は前記プレイヤの指示に基づいて、または、ランダムに、前記複数のゲームからいずれか 1 以上のゲームを前記特定のゲームとして選択し、

前記条件判定部は、前記第 1 条件が成立し、かつ、前記特定のゲームについて前記第 2 条件が成立したか否かを判定する、

プログラム。

10

20

30

40

50