

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 8 月 12 日(2022.8.12)

【公開番号】特開 2020-54819(P2020-54819A)

【公開日】令和 2 年 4 月 9 日(2020.4.9)

【年通号数】公開・登録公報 2020-014

【出願番号】特願 2019-190205(P2019-190205)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/45(2014.01)

A 6 3 F 13/80(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/45

A 6 3 F 13/80 F

10

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 8 月 2 日(2022.8.2)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数のゲームの各々を進行させ、遊技価値をプレイヤに付与するための第 1 条件が成立したか否かをゲーム毎に判定するゲーム制御部と、

前記複数のゲームの各々における前記第 1 条件の成否について第 2 条件が成立したか否かを判定する条件判定部と、

前記第 2 条件が成立したと前記条件判定部が判定した場合にプレイヤに特典を付与する特典付与部と、

前記複数のゲームからいずれか 1 以上のゲームを特定のゲームとして選択する選択手段とを具備し、

前記選択手段は前記プレイヤの指示に基づいて、または、ランダムに、前記複数のゲームからいずれか 1 以上のゲームを前記特定のゲームとして選択し、

前記条件判定部は、前記第 1 条件が成立し、かつ、前記特定のゲームについて前記第 2 条件が成立したか否かを判定する、

ゲームシステム。

【請求項 2】

前記複数のゲームについては、
ゲーム毎に前記遊技価値を使用する量を設定可能な、
請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 3】

前記ゲーム制御部は、
前記複数のゲームを並行して進行させる、
請求項 1 または請求項 2 に記載のゲームシステム。

【請求項 4】

複数の抽選要素の何れかを抽選により決定する抽選処理部を具備し、
前記ゲーム制御部は、前記抽選処理部による抽選の結果に応じて前記複数のゲームを並行

20

30

40

50

して進行させる、

請求項 1 から請求項 3 の何れか 1 項に記載のゲームシステム。

【請求項 5】

複数のゲームの各々を進行させ、遊技価値をプレイヤーに付与するための第 1 条件が成立したか否かをゲーム毎に判定するゲーム制御部と、

前記複数のゲームの各々における前記第 1 条件の成否について第 2 条件が成立したか否かを判定する条件判定部と、

前記第 2 条件が成立したと前記条件判定部が判定した場合にプレイヤーに特典を付与する特典付与部と、

前記複数のゲームからいずれか 1 以上のゲームを特定のゲームとして選択する選択手段と 10

、

を具備し、

前記選択手段は前記プレイヤーの指示に基づいて、または、ランダムに、前記複数のゲームからいずれか 1 以上のゲームを前記特定のゲームとして選択し、

前記条件判定部は、前記第 1 条件が成立し、かつ、前記特定のゲームについて前記第 2 条件が成立したか否かを判定する、

プログラム。

20

30

40

50