

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成29年1月19日(2017.1.19)

【公開番号】特開2015-66(P2015-66A)

【公開日】平成27年1月5日(2015.1.5)

【年通号数】公開・登録公報2015-001

【出願番号】特願2013-124198(P2013-124198)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成28年11月30日(2016.11.30)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各々に複数の図柄が付されている複数の可動体と、  
複数の役のうちから当選役を選ぶ内部抽選を行う当選役抽選手段と、  
前記複数の可動体の一部を視認可能にし、当該複数の可動体が停止状態であるときに、  
それぞれの可動体に付された図柄による図柄組み合わせを表示する図柄表示手段と、  
前記複数の可動体の動作を制御することによって、前記内部抽選で選ばれた当選役に基づ  
く図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させる図柄表示制御手段と、  
 を備える遊技機であって、  
前記当選役抽選手段によって前記内部抽選で選ばれた当選役とは別に、当該当選役に基づ  
いて前記複数の役のうちから特定役を決定する特定役決定手段と、  
前記特定役決定手段によって前記当選役に基づいて前記特定役が決定される場合に、当  
該当選役又は当該特定役に基づいて、特典の付与を決定する特典付与決定手段と、  
前記特定役決定手段によって前記当選役に基づいて前記特定役が決定されたゲームにお  
いては、前記図柄表示制御手段によって当該当選役に基づく図柄組み合わせが前記図柄表  
示手段に表示されるものの、当該ゲームよりも後のゲームにおいて、遊技操作の受付が無  
効化されることで遊技進行が一時停止されている間に前記複数の可動体の動作を制御する  
ことによって、当該特定役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させる変換  
図柄表示制御手段と、  
前記変換図柄表示制御手段によって前記後のゲームにおいて前記特定役に基づく図柄組  
み合わせが表示されることで、前記特典付与決定手段が実行されたことを教示させる期待  
感向上手段と、  
遊技に関する演出を表示する演出表示手段と、  
 を備え、  
前記特定役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させたあとも前記遊技操  
作の受付の無効化を継続させ、  
前記変換図柄表示制御手段によって前記後のゲームにおいて前記特定役に基づく図柄組  
み合わせが表示されると該表示に関する演出が前記演出表示手段に表示される  
 ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

そこで、本発明の課題は、上述した実情を鑑み、興趣の低下を抑制することができる遊技機を提供することにある。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

上記課題を解決するための本発明に係る遊技機は、各々に複数の図柄が付されている複数の可動体と、複数の役のうちから当選役を選ぶ内部抽選を行う当選役抽選手段と、前記複数の可動体の一部を視認可能にし、当該複数の可動体が停止状態であるときに、それぞれの可動体に付された図柄による図柄組み合わせを表示する図柄表示手段と、前記複数の可動体の動作を制御することによって、前記内部抽選で選ばれた当選役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させる図柄表示制御手段と、を備える遊技機であって、前記当選役抽選手段によって前記内部抽選で選ばれた当選役とは別に、当該当選役に基づいて前記複数の役のうちから特定役を決定する特定役決定手段と、前記特定役決定手段によって前記当選役に基づいて前記特定役が決定される場合に、当該当選役又は当該特定役に基づいて、特典の付与を決定する特典付与決定手段と、前記特定役決定手段によって前記当選役に基づいて前記特定役が決定されたゲームにおいては、前記図柄表示制御手段によって当該当選役に基づく図柄組み合わせが前記図柄表示手段に表示されるものの、当該ゲームよりも後のゲームにおいて、遊技操作の受付が無効化されることで遊技進行が一時停止されている間に前記複数の可動体の動作を制御することによって、当該特定役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させる変換図柄表示制御手段と、前記変換図柄表示制御手段によって前記後のゲームにおいて前記特定役に基づく図柄組み合わせが表示されることで、前記特典付与決定手段が実行されたことを教示させる期待感向上手段と、遊技に関する演出を表示する演出表示手段と、を備え、前記特定役に基づく図柄組み合わせを前記図柄表示手段に表示させたあとも前記遊技操作の受付の無効化を継続させ、前記変換図柄表示制御手段によって前記後のゲームにおいて前記特定役に基づく図柄組み合わせが表示されると該表示に関する演出が前記演出表示手段に表示されることを特徴とする。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明に係る遊技機によれば、興趣の低下を抑制することができる。