

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 19 年 6 月 28 日 (2007.6.28)

【公開番号】特開 2005-312624 (P2005-312624A)
 【公開日】平成 17 年 11 月 10 日 (2005.11.10)
 【年通号数】公開・登録公報 2005-044
 【出願番号】特願 2004-133497 (P2004-133497)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/00 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/00 R
 A 6 3 F 13/00 C

【手続補正書】

【提出日】平成 19 年 4 月 24 日 (2007.4.24)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

プレーヤーが操作入力を行うための操作手段を備え、プレーヤーのチームと他のチームとの間での対戦ゲームが実行されるゲーム装置に実装されるコンピュータにおいて実行されるゲームプログラムであって、

クイズ問題を提示するクイズ提示手順と、

前記操作手段への入力に従って、前記クイズ問題に対する回答を受け付ける回答受付手順と、

前記回答受付手順において受け付けられた前記回答が正解である場合に、前記対戦ゲームの進行態様に関連付けられた複数の選択肢を提示する選択肢提示手順と、

前記操作手段への入力に従って、前記複数の選択肢のいずれかの選択を受け付ける選択受付手順と、

前記選択受付手順において選択が受け付けられた選択肢に関連付けられた前記進行態様に従って、前記対戦ゲームを進行させるゲーム進行手順とを前記コンピュータに実行させることを特徴とするゲームプログラム。

【請求項 2】

前記対戦ゲームが野球ゲームであり、前記プレーヤーのチームが攻撃側となる攻撃イベントと前記プレーヤーのチームが守備側となる守備イベントとが交互に複数回数繰り返して実行されることを特徴とする請求項 1 に記載のゲームプログラム。

【請求項 3】

それぞれ一種以上の能力パラメータが設定された複数の選手キャラクタにより構成される複数のチーム間での対戦を行う前記対戦ゲームとは別個の第 2 対戦ゲームを実行するための第 2 対戦ゲーム処理手順であって、

前記選手キャラクタ、及び、前記選手キャラクタに割り当てられた前記能力パラメータを記録するチーム情報記録手順と、

前記能力パラメータを異なる複数の態様で変更する複数の能力変更アイテムであって、それぞれ異なる条件が満たされた場合に使用可能となる能力変更アイテムと、それぞれの前記能力変更アイテムが使用された場合の前記能力パラメータの変更の態様を記録する能力変更アイテム記録手順と、

前記複数のチームからプレーヤーにより選択されたカスタムチームを構成する選手キャラクターに対して前記能力変更アイテムが使用された場合に、当該選手キャラクターの能力パラメータを変更する能力変更手順と、

前記複数のチームを構成する前記選手キャラクターの能力パラメータに応じて前記第2対戦ゲームを進行させる第2対戦ゲーム進行手順とを含む、前記第2対戦ゲーム処理手順を更に前記コンピュータに実行させ、

前記選択肢提示手順において提示される選択肢の全部又は一部に、前記能力パラメータを特定の態様で変更する前記能力変更アイテムが対応付けられており、

前記選択受付手順において選択が受け付けられた選択肢に前記能力変更アイテムが対応付けられている場合には、当該能力変更アイテムに割り当てられた態様で、前記第2対戦ゲームにおける前記選手キャラクターの能力パラメータを変更することが可能となることを特徴とする請求項1又は2に記載のゲームプログラム。

【請求項4】

前記回答受付手順において受け付けられた回答が誤りである場合には、

前記ゲーム進行手順において、前記プレーヤーのチームに不利な態様で前記対戦ゲームを進行させる処理が実行されることを特徴とする請求項1～3のいずれか一項に記載のゲームプログラム。

【請求項5】

プレーヤーが操作入力を行うための操作手段を備え、プレーヤーのチームと他のチームとの間での対戦ゲームが実行されるゲーム装置に実装されるコンピュータにおいて実行されるゲームプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体であって、

クイズ問題を提示するクイズ提示手順と、

前記操作手段への入力に従って、前記クイズ問題に対する回答を受け付ける回答受付手順と、

前記回答受付手順において受け付けられた前記回答が正解である場合に、前記対戦ゲームの進行態様に関連付けられた複数の選択肢を提示する選択肢提示手順と、

前記操作手段への入力に従って、前記複数の選択肢のいずれかの選択を受け付ける選択受付手順と、

前記選択受付手順において選択が受け付けられた選択肢に関連付けられた前記進行態様に従って、前記対戦ゲームを進行させるゲーム進行手順とを前記コンピュータに実行させることを特徴とするゲームプログラムを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体。

【請求項6】

プレーヤーが操作入力を行うための操作手段を備え、プレーヤーのチームと他のチームとの間での対戦ゲームが実行されるゲーム装置であって、

クイズ問題を提示するクイズ提示手段と、

前記操作手段への入力に従って、前記クイズ問題に対する回答を受け付ける回答受付手段と、

前記回答受付手段が受け付けた前記回答が正解である場合に、前記対戦ゲームの進行態様に関連付けられた複数の選択肢を提示する選択肢提示手段と、

前記操作手段への入力に従って、前記複数の選択肢のいずれかの選択を受け付ける選択受付手段と、

前記選択受付手段が選択を受け付けた選択肢に関連付けられた前記進行態様に従って、前記対戦ゲームを進行させるゲーム進行手段とを備えることを特徴とするゲーム装置。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

本発明は、

プレーヤーが操作入力を行うための操作手段を備え、プレーヤーのチームと他のチームとの間での対戦ゲームが実行されるゲーム装置に実装されるコンピュータにおいて実行されるゲームプログラムであって、

クイズ問題を提示するクイズ提示手順と、

前記操作手段への入力に従って、前記クイズ問題に対する回答を受け付ける回答受付手順と、

前記回答受付手順において受け付けられた前記回答が正解である場合に、前記対戦ゲームの進行態様に関連付けられた複数の選択肢を提示する選択肢提示手順と、

前記操作手段への入力に従って、前記複数の選択肢のいずれかの選択を受け付ける選択受付手順と、

前記選択受付手順において選択を受け付けられた選択肢に関連付けられた前記進行態様に従って、前記対戦ゲームを進行させるゲーム進行手順とを前記コンピュータに実行させることを特徴とするゲームプログラム（請求項１）、又は、これを記録したコンピュータ読み取り可能な記録媒体（請求項５）、又は、

プレーヤーが操作入力を行うための操作手段を備え、プレーヤーのチームと他のチームとの間での対戦ゲームが実行されるゲーム装置であって、

クイズ問題を提示するクイズ提示手段と、

前記操作手段への入力に従って、前記クイズ問題に対する回答を受け付ける回答受付手段と、

前記回答受付手段が受け付けた前記回答が正解である場合に、前記対戦ゲームの進行態様に関連付けられた複数の選択肢を提示する選択肢提示手段と、

前記操作手段への入力に従って、前記複数の選択肢のいずれかの選択を受け付ける選択受付手段と、

前記選択受付手段が選択を受け付けた選択肢に関連付けられた前記進行態様に従って、前記対戦ゲームを進行させるゲーム進行手段とを備えることを特徴とするゲーム装置（請求項６）である。

【手続補正３】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００９

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正４】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１０

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正５】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１１

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正６】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１２

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正７】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１３

【補正方法】削除

【補正の内容】
【手続補正 8】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 1 4
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 9】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 1 5
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 0】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 1 6
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 1】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 1 7
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 1 8
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 1 9
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 4】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 0
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 5】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 1
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 6】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 2
【補正方法】削除
【補正の内容】
【手続補正 1 7】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 2 3
【補正方法】削除

【補正の内容】