

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年1月19日(2024.1.19)

【公開番号】特開2023-16943(P2023-16943A)

【公開日】令和5年2月2日(2023.2.2)

【年通号数】公開公報(特許)2023-021

【出願番号】特願2022-194997(P2022-194997)

【国際特許分類】

A 63 F 13/798(2014.01)

10

A 63 F 13/69(2014.01)

A 63 F 13/79(2014.01)

A 63 F 13/35(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/798

A 63 F 13/69

A 63 F 13/79

A 63 F 13/35

20

【手続補正書】

【提出日】令和6年1月11日(2024.1.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

予め定められた期間ごとに少なくとも一部が異なるゲームを実行する実行手段と、

プレイヤごとに前記ゲームのプレイ状況を評価した評価情報を管理する管理手段であつて、前記実行手段により実行されたゲームのプレイ内容に基づいて該当のプレイヤの前記評価情報を生成または更新する管理手段と、

前記管理手段による前記評価情報の管理を制御する制御手段と、

前記評価情報に基づいて、各プレイヤに報酬を付与する付与手段と、

を備え、

前記評価情報は、第1評価情報であるプレイヤのレベルと、第2評価情報であるプレイヤのランキングとを含み、

前記付与手段は、前記第1評価情報と前記第2評価情報のそれぞれについて、種別の異なる報酬であつて、前記ゲームにおける価値が異なる報酬を付与するゲームシステム。

【請求項2】

前記制御手段は、任意の期間の経過後に該期間に係る前記第2評価情報を保持しないよう前記管理手段を制御する請求項1に記載のゲームシステム。

【請求項3】

前記制御手段は、任意の期間の経過後に前記第2評価情報を初期状態に戻すよう前記管理手段を制御する請求項1に記載のゲームシステム。

【請求項4】

前記制御手段は、任意の期間の経過後において該期間に係る前記第2評価情報を利用不可能にするよう前記管理手段を制御する請求項1に記載のゲームシステム。

【請求項5】

前記付与手段は、

40

50

前記第1評価情報が変化するごとに、前記第1評価情報に基づいて第1種別の報酬を付与し、

前記予め定められた期間のうちの期間の切り替わりのタイミングにおいて、前記第2評価情報に基づいて前記第1種別の報酬よりも前記ゲームにおける価値が高い第2種別の報酬を付与する

請求項1乃至4のいずれか1項に記載のゲームシステム。

【請求項6】

前記第1種別の報酬は、前記予め定められた期間のそれぞれで異なり、

前記第2種別の報酬は、前記予め定められた期間がいずれであるかに依らず同一である
請求項5に記載のゲームシステム。

10

【請求項7】

前記第1評価情報は、プレイヤのゲームのプレイ履歴に基づいて定まる絶対的な評価であり、

前記第2評価情報は、複数のプレイヤのゲームのプレイ履歴に基づいて定まる相対的な評価である請求項1乃至6のいずれか1項に記載のゲームシステム。

【請求項8】

前記ゲームは、対C P U対戦と対人対戦を含む対戦ゲームであり、

前記管理手段は、前記対人対戦で行われた対戦ゲームの結果に応じて、前記第1評価情報及び前記第2評価情報を生成または更新する請求項1乃至7のいずれか1項に記載のゲームシステム。

20

【請求項9】

前記予め定められた期間ごとに異なるゲームは、登場するゲーム要素が共通するコンテンツの同種のゲームである請求項1乃至8のいずれか1項に記載のゲームシステム。

【請求項10】

前記予め定められた期間のそれぞれは、同一の時間長さを定める請求項1乃至9のいずれか1項に記載のゲームシステム。

【請求項11】

予め定められた期間ごとに少なくとも一部が異なるゲームを実行するゲーム装置と通信可能に構成されたサーバであって、

プレイヤごとに前記ゲームのプレイ状況を評価した評価情報を管理する管理手段であって、実行されたゲームのプレイ内容に基づいて該当のプレイヤの前記評価情報を生成または更新する管理手段と、

前記管理手段による前記評価情報の管理を制御する制御手段と、
前記評価情報に基づいて、各プレイヤに報酬を付与する付与手段と、
を備え、

前記評価情報は、第1評価情報であるプレイヤのレベルと、第2評価情報であるプレイヤのランキングとを含み、

前記付与手段は、前記第1評価情報と前記第2評価情報のそれれについて、種別の異なる報酬であって、前記ゲームにおける価値が異なる報酬を付与するサーバ。

30

40

50