



(12) 发明专利申请

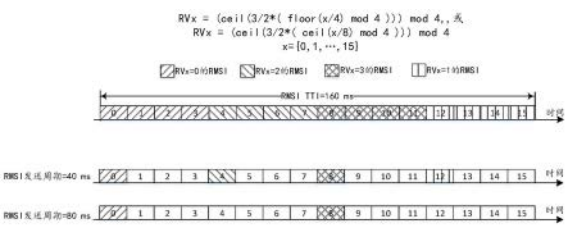
(10) 申请公布号 CN 118301708 A
(43) 申请公布日 2024. 07. 05

(21) 申请号 202410397840.X
(22) 申请日 2018.04.04
(62) 分案原申请数据
201810299694.1 2018.04.04
(71) 申请人 华为技术有限公司
地址 518129 广东省深圳市龙岗区坂田华为总部办公楼
(72) 发明人 高宽栋 黄煌 颜矛 邵华
(51) Int.Cl.
H04W 48/12 (2009.01)
H04W 72/0446 (2023.01)
H04L 5/00 (2006.01)

权利要求书2页 说明书32页 附图9页

(54) 发明名称
系统消息冗余版本确定方法及装置

(57) 摘要
本申请提供一种通信方法。通信设备根据至少一个实际传输的同步信号块的数量,确定至少一个第一物理下行控制信道PDCCH时机,上述至少一个第一PDCCH时机对应于上述至少一个实际传输的同步信号块中的第一实际传输同步信号块,上述至少一个第一PDCCH时机包含在系统消息窗口中;通信设备在上述至少一个第一PDCCH时机上接收PDCCH,上述PDCCH携带对应于系统消息的控制信息。



1. 一种通信方法,其特征在于,包括:

根据至少一个实际传输的同步信号块的数量,确定至少一个第一物理下行控制信道PDCCH时机,所述至少一个第一PDCCH时机对应于所述至少一个实际传输的同步信号块中的第一实际传输同步信号块,所述至少一个第一PDCCH时机包含在系统消息窗口中;

在所述至少一个第一PDCCH时机上接收PDCCH,所述PDCCH携带对应于系统消息的控制信息。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据至少一个实际传输的同步信号块的数量,确定至少一个第一PDCCH时机,包括:

根据所述至少一个实际传输的同步信号块的数量和所述第一实际传输的同步信号块的索引,确定所述至少一个第一PDCCH时机。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述根据至少一个实际传输的同步信号块的数量,确定至少一个第一PDCCH时机,包括:

根据所述至少一个实际传输的同步信号块的数量,确定所述至少一个第一PDCCH时机中的至少一个时域资源单元。

4. 根据权利要求3所述的方法,其特征在于,所述根据所述至少一个实际传输的同步信号块的数量,确定所述至少一个第一PDCCH时机中的至少一个时域资源单元,包括:

根据所述至少一个实际传输的同步信号块的数量和所述第一实际传输的同步信号块的索引,确定所述至少一个第一PDCCH时机中的所述至少一个时域资源单元。

5. 根据权利要求1-4中任一项所述的方法,其特征在于,所述系统消息窗口的长度为80ms,160ms,320ms或者640ms。

6. 根据权利要求1-5中任一项所述的方法,其特征在于,所述系统消息窗口包含至少一个PDCCH时机,所述至少一个PDCCH时机包括所述至少一个第一PDCCH时机,所述至少一个PDCCH时机中的每个PDCCH时机对应于所述至少一个实际传输的同步信号块中的一个实际传输的同步信号块。

7. 根据权利要求1-6中任一项所述的方法,其特征在于,所述至少一个第一PDCCH时机在时域上离散分布。

8. 根据权利要求7所述的方法,其特征在于,所述至少一个第一PDCCH时机中的每两个第一PDCCH时机中存在第二PDCCH时机,所述第二PDCCH时机对应于所述至少一个实际传输的同步信号块中的第二实际传输同步信号块。

9. 一种通信方法,其特征在于,包括:

根据至少一个实际传输的同步信号块的数量,确定至少一个第一物理下行控制信道PDCCH时机,所述至少一个第一PDCCH时机对应于所述至少一个实际传输的同步信号块中的第一实际传输同步信号块,所述至少一个第一PDCCH时机包含在系统消息窗口中;

在所述至少一个第一PDCCH时机上发送PDCCH,所述PDCCH携带对应于系统消息的控制信息。

10. 根据权利要求9所述的方法,其特征在于,所述根据至少一个实际传输的同步信号块的数量,确定至少一个第一PDCCH时机,包括:

根据所述至少一个实际传输的同步信号块的数量和所述第一实际传输的同步信号块的索引,确定所述至少一个第一PDCCH时机。

11. 根据权利要求9所述的方法, 其特征在于, 所述根据至少一个实际传输的同步信号块的数量, 确定至少一个第一PDCCH时机, 包括:

根据所述至少一个实际传输的同步信号块的数量, 确定所述至少一个第一PDCCH时机中的至少一个时域资源单元。

12. 根据权利要求11所述的方法, 其特征在于, 所述根据所述至少一个实际传输的同步信号块的数量, 确定所述至少一个第一PDCCH时机中的至少一个时域资源单元, 包括:

根据所述至少一个实际传输的同步信号块的数量和所述第一实际传输的同步信号块的索引, 确定所述至少一个第一PDCCH时机中的所述至少一个时域资源单元。

13. 根据权利要求9-12中任一项所述的方法, 其特征在于, 所述系统消息窗口的长度为80ms, 160ms, 320ms或者640ms。

14. 根据权利要求9-13中任一项所述的方法, 其特征在于, 所述系统消息窗口包含至少一个PDCCH时机, 所述至少一个PDCCH时机包括所述至少一个第一PDCCH时机, 所述至少一个PDCCH时机中的每个PDCCH时机对应于所述至少一个实际传输的同步信号块中的一个实际传输的同步信号块。

15. 根据权利要求9-14中任一项所述的方法, 其特征在于, 所述至少一个第一PDCCH时机在时域上离散分布。

16. 根据权利要求15所述的方法, 其特征在于, 所述至少一个第一PDCCH时机中的每两个第一PDCCH时机中存在第二PDCCH时机, 所述第二PDCCH时机对应于所述至少一个实际传输的同步信号块中的第二实际传输同步信号块。

17. 一种通信装置, 其特征在于, 包括用于执行如权利要求1至8中任一项所述方法的模块。

18. 一种通信装置, 其特征在于, 包括用于执行如权利要求9至16中任一项所述方法的模块。

19. 一种通信系统, 其特征在于, 所述通信系统包括终端设备和/或网络设备, 其中, 所述终端设备用于执行权利要求1至8中任一项所述的通信方法, 和/或, 所述网络设备用于执行权利要求9至16中任一项所述的通信方法。

20. 一种计算机可读存储介质, 其上存储有指令, 其特征在于, 所述指令被执行时, 使得如权利要求1至8中任一项所述的方法被执行, 或者使得如权利要求9至16中任一项所述的方法被执行。

21. 一种计算机程序产品, 其特征在于, 包括一个或多个计算机程序指令, 当所述计算机程序指令被加载时, 实现如权利要求1至8中任一项所述的方法, 或者实现如权利要求9至16中任一项所述的方法。

系统消息冗余版本确定方法及装置

[0001] 本申请是分案申请,原申请的申请号是201810299694.1,原申请日是2018年4月4日,原申请的全部内容通过引用结合在本申请中。

技术领域

[0002] 本申请涉及通信技术领域,尤其涉及一种系统消息冗余版本确定方法及装置。

背景技术

[0003] 无线通信网络中,系统消息是网络设备下发给终端设备的系统级别或小区级别的消息。例如,LTE(long term evolution)中的系统消息可以是系统消息块(System Information Block,SIB),且定义有不同的SIB(SIB1、SIB2等),不同的SIB承载不同功能的信息。

[0004] LTE的SIB1的传输时间间隔(Transmission Time Interval,TTI)为80毫秒(ms)。所述TTI为80ms,是指在80ms内,发送的SIB1承载的都是相同的信息,在下一个80ms才会发送承载不同信息的SIB1。SIB1的发送周期为20ms,因此其在80ms的TTI内会重复发送4次,即在SFN(System Frame Number)为偶数的无线帧(也可称作系统帧)上传输SIB1,其中SFN表示无线帧的帧号。4次SIB1传输采用不同的冗余版本(Redundancy Version,RV),具体来说,上述4次SIB1传输采用的RV分别为0、2、3、1。图1A给出了上述SIB1传输的一个例子。在SIB1 TTI周期80ms内的第一个20ms发送周期内的第一个无线帧(即SFN=0对应的无线帧)传输RV为0的SIB1,在第二个20ms内的第一个无线帧(即SFN=2对应的无线帧)传输RV为2的SIB1,在第三个20ms内的第一个无线帧(即SFN=4对应的无线帧)传输RV为3的SIB1,在第四个20ms内的第一个无线帧(即SFN=6对应的无线帧)传输RV为1的SIB1,且上述4个SIB1均承载相同的信息。

[0005] 对于LTE的SIB2,其发送周期为160ms,其遵循基于窗口的传输,所述窗口是指配置的一个时段,SIB2只能在所述窗口中进行传输,且SIB2在一个所述窗口中至少有一次传输。图1B给出了LTE中SIB2传输的一个例子,以无线帧长度为10ms为例。图1B中示意了两个SIB2窗口,每个窗口包含两个无线帧,一个窗口包含无线帧0和无线帧1,另一个窗口包含无线帧16和无线帧17,且两个窗口之间的时间间隔为SIB2的发送周期(即160ms)。每一个上述窗口中包含20个长度为1ms的子帧。所述20个子帧上能够承载的SIB2的RV是由SIB2所在子帧的标识确定的,具体来说,在包含无线帧16和无线帧17的窗口中,{ $i=0, i=4, i=8, i=12, i=16$ }的5个子帧可以承载RV为0的SIB2,{ $i=1, i=5, i=9, i=13, i=17$ }的5个子帧可以承载RV为2的SIB2,{ $i=2, i=6, i=10, i=14, i=18$ }的5个子帧可以承载RV为3的SIB2,{ $i=3, i=7, i=11, i=15, i=19$ }的5个子帧可以承载RV为1的SIB2。

[0006] 又例如,新空口(New Radio,NR)网络中,波束成型技术用来将传输信号的能量限制在某个方向内,从而增加信号在该方向上的接收效率。为了增强覆盖,波束成型需结合波束扫描以尽可能多而全的覆盖不同方向,并且系统消息需支持冗余版本的收发。

发明内容

[0007] 本申请实施例一方面提供一种用于无线通信的方法和装置。通信设备确定至少一个时域资源单元 U_x , x 为所述时域资源单元的标识;所述通信设备根据所述时域资源单元 U_x ,确定系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x ,所述冗余版本 RV_x 满足 $RV_x = (\text{Int1}(X1/X2 * (\text{Int2}(x/M) \bmod K))) \bmod L$,其中 x 为非负整数, $X1$ 和 $X2$ 为非零实数, M 为正实数, K 和 L 为正整数; \bmod 表示取模; Int1 表示上取整或下取整, Int2 表示上取整或下取整。在本方案中,通信设备可以为终端侧设备(例如终端设备、或可用于终端设备的芯片等)、或网络侧设备(例如可以为基站,或可用于基站的芯片等)。本方案中,承载系统消息有效 RV 的时域资源单元数量被提升,可以避免某些时域资源单元上无法支持系统消息的有效 RV ,从而提高了系统消息的覆盖范围。

[0008] 在一种可能的实现方式中,所述 M 为预定义的正实数。优选地,所述 M 为{1、2、4、5、8、16}中的任意一个。

[0009] 在一种可能的实现方式中,所述 M 为系统消息子窗口包含的时域资源单元数量。

[0010] 在一种可能的实现方式中,所述通信设备根据所述系统消息的发送周期确定所述 M 。

[0011] 在一种可能的实现方式中,不同的系统消息的发送周期对应相同的 M 。

[0012] 在一种可能的实现方式中,包括:所述 M 或所述系统消息的发送周期由下行控制信息(Downlink Control Information, DCI)中的已有字段指示,或者所述 M 或所述系统消息的发送周期由高层信令配置,所述高层信令为无线资源控制(Radio Resource Control, RRC)信令、系统消息或媒体接入控制元素(Media Access Control-Control Element, MAC-CE)中的至少一种,或者所述 M 或所述系统消息的发送周期由DCI和高层信令配置(指示),所述高层信令为RRC信令、系统消息或MAC-CE中的至少一种。

[0013] 在一种可能的实现方式中,不同的系统消息与同步信号块的复用方式下的 M 或所述系统消息的发送周期分别定义或配置(指示)。所述不同的系统消息与同步信号块的复用方式包含时分复用和频分复用。

[0014] 在上述方案中,通过增加能够承载系统消息有效 RV 的时域资源单元数量,从而解决了某些时域资源单元上的波束无法支持系统消息的有效 RV 进而承载系统消息波束数量减少的问题,从而提高了系统消息的覆盖范围,并且能够在系统消息窗口或系统消息子窗口内增加一个波束上收发系统消息的 RV ,为系统消息的接收提供更大的频选性增益。

[0015] 在一种可能的实现方式中,所述通信设备根据{同步信号块数量 N ,系统消息的子窗口包含的时域资源单元数量 D }中的至少一项确定所述 M 。

[0016] 在一种可能的实现方式中, $M = N * D$,或者 $M = n * N * D$,或者 $M = N * D + F$,或者 $M = n * N * D + F$ 。其中 D 表示所述系统消息的一个子窗口包含的时域资源单元数量; n 表示正整数,在某些实现方式中可理解为波束扫描周期的倍数; F 表示非负整数,在某些实现方式中可通过配置或预定义的方式获得。

[0017] 在一种可能的实现方式中,所述系统消息的一个子窗口内承载所述系统消息的波束为承载所述 N 个同步信号块的波束中的一个。

[0018] 在上述方案中,通过增加能够承载系统消息有效 RV 的时域资源单元数量,从而解决了某些时域资源单元上的波束无法支持系统消息的有效 RV 进而承载系统消息波束数量

减少的问题,从而提高了系统消息的覆盖范围,并且能够在系统消息窗口或系统消息子窗口内增加一个波束上收发系统消息的RV,为系统消息的接收提供更大的频选性增益。

[0019] 在一种可能的实现方式中,所述通信设备根据同步信号块数量N确定所述时域资源单元U_x。在另一种可能的实现方式中,所述时域资源单元U_x是固定的或是预定义的,或者所述时域资源单元U_x是由通信设备配置或指示的。

[0020] 在一种可能的实现方式中,所述时域资源单元U_x包含至少一个用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的时域资源单元。例如,所述时域资源单元U_x包含用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的起始时域资源单元。

[0021] 本方案中,系统消息可以包含RMSI、OSI、或者RMSI和OSI。所述时域资源单元可以为符号、微时隙、时隙、子帧、无线帧、或采样点中的任意一种。

[0022] 在上述方案中,通过确定系统消息采用波束扫描时在一轮扫描中的至少一个时域资源单元,可以减少终端设备盲检系统消息的次数,从而降低终端设备的功耗和复杂度。

[0023] 第二方面,本申请实施例提供一种用于无线通信的方法及装置。通信设备确定可用于接收或发送系统消息的至少两个在时域上连续的时域资源单元,以及确定系统消息在所述至少两个时域资源单元上使用的冗余版本,所述系统消息在所述至少两个时域资源单元上使用的冗余版本相同。所述通信设备在所述至少两个时域资源单元上使用相同的冗余版本接收或发送系统消息。

[0024] 在一种可能的实现方式中,所述至少两个时域资源单元为能够承载所述系统消息的时域资源单元。

[0025] 在一种可能的实现方式中,所述至少两个时域资源单元属于一个时域资源单元集合。所述时域资源单元集合包含一个或多个无线帧;或者包含一个或多个子帧;或者包含一个或多个时隙;或者包含一个或多个微时隙;或者包含一个或多个符号;或者包含一个或多个系统消息窗口;或者包含一个或多个系统消息子窗口;或者包含一个或多个波束扫描周期;或者包含一个或多个系统消息时机,所述系统消息时机为在时域上离散或连续的时域资源单元集合,所述系统消息时机上可以承载所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH。

[0026] 上述方案中,所述系统消息包含RMSI、OSI、或者RMSI和OSI。所述时域资源单元可以为符号、微时隙、时隙、子帧、无线帧、或采样点中的任意一种。

[0027] 在上述方案中,通过增加能够承载系统消息有效RV的时域资源单元数量,从而解决了某些时域资源单元上的波束无法支持系统消息的有效RV进而承载系统消息波束数量减少的问题,从而提高了系统消息的覆盖范围,并且在部分实施方式下能够在系统消息窗口或系统消息子窗口内增加一个波束上收发系统消息的RV,为系统消息的接收提供更大的频选性增益。

[0028] 第三方面,本申请实施例提供一种通信设备,包括:处理模块;所述处理模块用于确定至少一个时域资源单元U_x,x为所述时域资源单元的标识;所述处理模块根据所述时域资源单元U_x,确定系统消息在所述时域资源单元U_x的冗余版本RV_x,所述冗余版本RV_x满足 $RV_x = (\text{Int1}(X1/X2 * (\text{Int2}(x/M) \bmod K))) \bmod L$,其中x为非负整数,X1和X2为非零实数,M为正实数,K和L为正整数;mod表示取模;Int1表示上取整或下取整,Int2表示上取整或下取

整。

[0029] 在一种可能的实现方式中,所述M为预定义的正实数。优选地,所述M为{1、2、4、5、8、16}中的任意一个。

[0030] 在一种可能的实现方式中,所述M为系统消息子窗口包含的时域资源单元数量。

[0031] 在一种可能的实现方式中,所述处理模块根据所述系统消息的发送周期确定所述M。

[0032] 在一种可能的实现方式中,不同的系统消息的发送周期对应相同的M。

[0033] 在一种可能的实现方式中,所述通信设备还包含收发模块,包括:所述M或所述系统消息的发送周期由下行控制信息(Downlink Control Information,DCI)中的已有字段指示,或者所述M或所述系统消息的发送周期由高层信令配置,所述高层信令为无线资源控制(Radio Resource Control,RRC)信令、系统消息或媒体接入控制元素(Media Access Control-Control Element,MAC-CE)中的至少一种,或者所述M或所述系统消息的发送周期由DCI和高层信令配置(指示),所述高层信令为RRC信令、系统消息或MAC-CE中的至少一种;所述DCI和/或高层信令由所述收发模块接收或发送。

[0034] 在一种可能的实现方式中,包括:不同的系统消息与同步信号块的复用方式下的M或所述系统消息的发送周期分别定义或配置(指示)。所述不同的系统消息与同步信号块的复用方式包含时分复用和频分复用。

[0035] 在一种可能的实现方式中,所述处理模块根据{同步信号块数量N,系统消息的子窗口包含的时域资源单元数量D}中的至少一项确定所述M。

[0036] 在一种可能的实现方式中, $M=N*D$,或者 $M=n*N*D$,或者 $M=N*D+F$,或者 $M=n*N*D+F$ 。其中D表示系统消息的一个子窗口包含的时域资源单元数量;n表示正整数,在某些实现方式中可理解为波束扫描周期的倍数;F表示非负整数,在某些实现方式中可通过配置或预定义的方式获得。

[0037] 在一种可能的实现方式中,所述系统消息的一个子窗口内承载所述系统消息的波束为承载所述N个同步信号块的波束中的一个。

[0038] 在上述方案中,能够承载系统消息有效RV的时域资源单元数量被提升,从而可以避免因某些时域资源单元无法支持系统消息的有效RV而造成承载系统消息波束数量减少的问题。因此,可以提高系统消息的覆盖范围,并且能够在系统消息窗口或系统消息子窗口内增加一个波束上收发系统消息的RV,为系统消息的接收提供更大的频选性增益。

[0039] 在一种可能的实现方式中,所述处理模块用于确定所述时域资源单元 U_x ,包括:所述处理模块根据所述同步信号块数量N确定所述时域资源单元 U_x ,所述时域资源单元 U_x 包含至少一个用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的时域资源单元。

[0040] 在一种可能的实现方式中,所述通信设备还包含收发模块;所述处理模块用于确定时域资源单元 U_x ,包括:所述时域资源单元 U_x 是固定的或是预定义的,或者所述时域资源单元 U_x 是由所述收发模块接收或发送的信令配置或指示的;所述时域资源单元 U_x 包含至少一个用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的时域资源单元。

[0041] 在一种可能的实现方式中,所述时域资源单元 U_x 包含至少一个用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的时域资源单元,包括:所述时域资源单元

U_x包含用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的起始时域资源单元。

[0042] 在上述方案中,通过确定系统消息采用波束扫描时在一轮扫描中的至少一个时域资源单元,可以减少终端设备盲检系统消息的次数,从而降低终端设备的功耗和复杂度。

[0043] 在一种可能的实现方式中,所述处理模块确定可用于接收或发送系统消息的至少两个在时域上连续的时域资源单元;所述处理模块确定所述系统消息在所述至少两个时域资源单元上使用的冗余版本,所述系统消息在所述至少两个时域资源单元上使用的冗余版本相同。

[0044] 在一种可能的实现方式中,所述至少两个时域资源单元为能够承载所述系统消息的时域资源单元。

[0045] 在一种可能的实现方式中,所述至少两个时域资源单元属于一个时域资源单元集合。所述时域资源单元集合包含包含一个或多个无线帧;或者包含一个或多个子帧;或者包含一个或多个时隙;或者包含一个或多个微时隙;或者包含一个或多个符号;或者包含一个或多个系统消息窗口;或者包含一个或多个系统消息子窗口;或者包含一个或多个波束扫描周期;或者包含一个或多个系统消息时机,所述系统消息时机为在时域上离散或连续的时域资源单元集合,所述系统消息时机上可以承载所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH。

[0046] 在上述方案中,通过增加能够承载系统消息有效RV的时域资源单元数量,从而解决了某些时域资源单元上的波束无法支持系统消息的有效RV进而承载系统消息波束数量减少的问题,从而提高了系统消息的覆盖范围,并且在部分实施方式下能够在系统消息窗口或系统消息子窗口内增加一个波束上收发系统消息的RV,为系统消息的接收提供更大的频选性增益。

[0047] 在一种可能的实现方式中,所述系统消息包含RMSI、OSI、或者RMSI和OSI。所述时域资源单元可以为符号、微时隙、时隙、子帧、无线帧、或采样点中的任意一种。

[0048] 第四方面,本申请实施例提供一种通信设备,包括:处理器和存储器,所述存储器用于存储程序,当所述程序被所述处理器执行时,使得通信设备以执行上述第一方面或第二方面任一项所述的方法。

[0049] 第五方面,本申请实施例提供一种存储介质,其上存储有计算机程序,所述计算机程序被处理器执行时实现上述第一方面或第二方面任一项所述的方法。

[0050] 第六方面,本申请实施例提供一种芯片系统,包括:处理器,用于支持通信设备实现上述任一方面所描述的方法。

[0051] 本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法及装置,能够承载系统消息有效RV的时域资源单元数量被提升,可以避免因某些时域资源单元上无法支持系统消息的有效RV造成的承载系统消息数量减少的问题,从而提高了系统消息的覆盖范围。

附图说明

[0052] 图1A为LTE系统中SIB1可能的传输示意图;

[0053] 图1B为LTE系统中SIB2可能的传输示意图;

[0054] 图2为本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法应用的通信系统的示意图

- [0055] 图3A为一种系统消息窗口和系统消息子窗口的示意图；
- [0056] 图3B为另一种系统消息窗口和系统消息子窗口的示意图；
- [0057] 图3C为RMSI可能的传输示意图；
- [0058] 图4为本申请实施例提供的一种确定系统消息冗余版本的流程示意图；
- [0059] 图5A为RMSI收发时域资源单元的示意图；
- [0060] 图5B为OSI收发时域资源单元的示意图；
- [0061] 图6为本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法的细节流程示意图；
- [0062] 图7A为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第一种RMSI冗余版本示意图；
- [0063] 图7B为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第一种RMSI冗余版本以及收发RMSI的示意图；
- [0064] 图8A为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第二种RMSI冗余版本示意图；
- [0065] 图8B为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第二种RMSI冗余版本以及收发RMSI的示意图；
- [0066] 图9A为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第一种OSI冗余版本以及收发OSI的示意图；
- [0067] 图9B为由另一种系统消息冗余版本确定方法确定的一种OSI冗余版本以及收发OSI的示意图；
- [0068] 图9C为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第二种OSI冗余版本以及收发OSI的示意图；
- [0069] 图9D为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第三种OSI冗余版本示意图；
- [0070] 图10为本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定以及系统消息收发的流程示意图；
- [0071] 图11为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第三种RMSI冗余版本示意图；
- [0072] 图12为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第四种RMSI冗余版本示意图；
- [0073] 图13为由本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法确定的第五种RMSI冗余版本示意图；
- [0074] 图14为本申请实施例提供的一种通信装置的结构示意图；
- [0075] 图15为本申请实施例提供的一种终端设备的结构示意图；
- [0076] 图16为本申请实施例提供的一种通信设备示意图。

具体实施方式

[0077] 本发明实施例提供的资源配置方法及装置可以应用于通信系统中。如图2示出了一种通信系统结构示意图。该通信系统中包括一个或多个网络设备(清楚起见,图中示出网络设备10和网络设备20),以及与该一个或多个网络设备通信的一个或多个终端设备。图中

所示终端设备11和终端设备12与网络设备10连接,所示终端设备21和终端设备22与网络设备20连接。本申请中涉及的通信设备可以为终端设备或网络设备。

[0078] 本发明实施例描述的技术可用于各种通信系统,例如2G,3G,4G,4.5G,5G通信系统,多种通信系统融合的系统,或者未来演进网络。例如码分多址(code division multiple access,CDMA)、宽带码分多址(wideband code division multiple access,WCDMA)、时分多址(time division multiple access,TDMA)、频分多址(frequency division multiple access,FDMA)、正交频分多址(orthogonal frequency-division multiple access,OFDMA)、单载波频分多址(single carrier FDMA,SC-FDMA),长期演进(long term evolution,LTE)系统,新空口(new radio,NR)系统,无线保真(wireless-fidelity,WiFi)系统、全球微波互联接入(worldwide interoperability for microwave access,WiMAX)系统,以及第三代合作伙伴计划(3rd generation partnership project,3GPP)相关的蜂窝系统等,以及其他此类通信系统。

[0079] 本申请中,网络设备可以是任意一种具有无线收发功能的设备。包括但不限于:全球移动通信系统(Global System for Mobile,GSM)或CDMA中的基站(base transceiver station,BTS),WCDMA中的基站(NodeB),LTE中的演进型基站(NodeB或eNB或e-NodeB,evolutional Node B),NR中的基站(gNodeB或gNB)或收发点(transmission reception point,TRP),3GPP后续演进的基站,WiFi系统中的接入节点,无线中继节点,无线回传节点等。基站可以是:宏基站,微基站,微微基站,小站,中继站等。多个基站可以支持上述提及的同一种技术的网络,也可以支持上述提及的不同技术的网络。基站可以包含一个或多个共站或非共站的传输接收点(Transmission receiving point,TRP)。网络设备还可以是云无线接入网络(cloud radio access network,CRAN)场景下的无线控制器、集中单元(centralized unit,CU),和/或分布单元(distributed unit,DU)。网络设备还可以是服务器,可穿戴设备,或车载设备等。以下以网络设备为基站为例进行说明。所述多个网络设备可以为同一类型的基站,也可以为不同类型的基站。基站可以与终端设备进行通信,也可以通过中继站与终端设备进行通信。终端设备可以与不同技术的多个基站进行通信,例如,终端设备可以与支持LTE网络的基站通信,也可以与支持5G网络的基站通信,还可以支持与LTE网络的基站以及5G网络的基站的双连接。

[0080] 终端设备是一种具有无线收发功能的设备,可以部署在陆地上,包括室内或室外、手持、穿戴或车载;也可以部署在水面上(如轮船等);还可以部署在空中(例如飞机、气球和卫星上等)。所述终端设备可以是手机(mobile phone)、平板电脑(Pad)、带无线收发功能的电脑、虚拟现实(virtual reality,VR)终端设备、增强现实(augmented reality,AR)终端设备、工业控制(industrial control)中的无线终端、无人驾驶(self driving)中的无线终端、远程医疗(remote medical)中的无线终端、智能电网(smart grid)中的无线终端、运输安全(transportation safety)中的无线终端、智慧城市(smart city)中的无线终端、智慧家庭(smart home)中的无线终端等等。本申请的实施例对应用场景不做限定。终端设备有时也可以称为终端、用户设备(user equipment,UE)、接入终端设备、UE单元、UE站、移动站、移动台、远方站、远程终端设备、移动设备、UE终端设备、终端设备、无线通信设备、UE代理或UE装置等。终端也可以是固定的或者移动的。

[0081] 为便于说明本发明实施例的技术方案,对本申请涉及的一些术语或概念进行说

明。

[0082] 冗余版本RV,用于表示对传输的信息比特进行编码之后,得到一个或者多个码块,从码块或码块序列不同的位置截取数据比特作为起始数据比特进行重新排布,将排布的数据调制之后映射到对应的时频资源上,或者用于表示对传输的信息比特进行编码之后,得到一个码块,将该码块分为不同的几个码块,不同的码块映射到不同的时频位置上,不同的码块可以对应不同的RV。。例如,数据4次传输采用4个不同的RV,所述4个不同的RV在相同的信息比特中有四个不同的截取数据的起始位置,截取的数据经过调制之后映射到相应的频域位置,也意味着相同的信息比特映射到了不同的频域位置,当信息比特经过频选性比较强的信道的时候,相同的信息比特可以从不同的频域位置解调出来,拥有更好的频选性增益,从而获得更高的解调和解码性能。可以理解,也可以根据系统需求采用其他个数的RV,例如6个RV,或8个RV等。本申请中以4个RV为例进行说明。

[0083] 无线通信系统(例如NR)定义有同步信号块,所述同步信号块包含主同步信号(Primary Synchronization signal,PSS)、辅同步信号(Secondary Synchronization signal,SSS)、物理广播信号(Physical broadcast channel,PBCH)、解调参考信号(Demodulation Reference Signal,DMRS)中的至少一项。所述PSS和SSS可以用于终端设备进行同步,所述PBCH可以用于承载重要的系统消息,所述DMRS可以用于辅助解调PBCH。

[0084] 在采用波束成型或波束扫描的无线通信系统(例如NR)中,上述同步信号块可以采用波束成型或波束扫描的方式收发,即一个波束承载一个同步信号块,不同的波束在不同的时域资源单元上传输,所述时域资源单元可以为符号,微时隙,时隙,子帧,无线帧或采样点等。通过不同的波束扫描不同的方向完成同步信号块在多个方向上的传输。

[0085] 系统配置可以用于传输同步信号块的多个时域资源单元V1,所述多个时域资源单元V1用于承载可能传输的同步信号块,所述可能传输的同步信号块有其索引或编号,所述索引或编号用以标识所述可能传输的同步信号块。

[0086] 上述可能传输的同步信号块可以理解为实际传输的同步信号块的候选,在实际传输同步信号块时,可以传输上述可能传输的同步信号块中的部分或全部,即所述实际传输的同步信号块为所述可能传输的同步信号块中的部分或全部。对应地,承载所述实际传输的同步信号块的一个或多个时域资源单元为所述多个时域资源单元V1中的部分或全部。所述实际传输的同步信号块有其索引或编号,所述索引或编号用以标识所述实际传输的同步信号块。

[0087] 在采用波束成型或波束扫描的无线通信系统(例如NR)中,系统消息也可以采用波束成型或波束扫描的方式收发,即一个波束承载一个系统消息,不同的波束在不同的时域资源单元上传输,所述时域资源单元可以为符号,微时隙,时隙,子帧,无线帧或采样点等。通过不同的波束扫描不同的方向完成系统消息在多个方向上的传输。系统消息一般以一定的周期发送,所述周期可以称为系统消息的发送周期。

[0088] 本发明实施例中的系统消息可以理解为承载所述系统消息的信道。承载所述系统消息的信道可以是物理下行共享信道(Physical Downlink Shared Channel,PDSCH),所述PDSCH用于承载所述系统消息的数据信息;所述承载所述系统消息的信道也可以是物理下行控制信道(Physical Downlink Control Channel,PDCCH),所述PDCCH用于承载所述系统消息的控制信息,所述控制信息也可称为所述系统消息的下行控制信息(Downlink

control information,DCI)。

[0089] 本发明实施例中的系统消息还可以理解为由信道承载的所述系统消息的数据信息和/或控制信息。所述信息可以是所述系统消息的数据信息,所述数据信息可以由PDSCH承载;所述信息也可以是所述系统消息的控制信息,所述控制信息可以由PDCCH承载,所述控制信息也可称为所述系统消息的DCI。

[0090] 可以理解的是,上述系统消息的数据信息和/或控制信息可以是在物理层处理过程中任一过程处理前后的信息,所述物理层处理过程包含分段、解分段、信道编码、解信道编码、速率匹配、解速率匹配、加扰、解加扰、调制、解调制、物理资源映射和解物理资源映射中的至少一种。以信道编码过程为例:所述系统消息的数据信息可以是信道编码前的所述系统消息的数据信息,也可以是信道编码后的所述系统消息的数据信息;所述系统消息的控制信息可以是信道编码前的所述系统消息的控制信息,也可以是信道编码后的所述系统消息的控制信息。

[0091] 本申请为表述方便,将承载所述系统消息的数据信息的PDSCH或所述系统消息的数据信息称为系统消息的PDSCH,将承载所述系统消息的控制信息的PDCCH或所述系统消息的控制信息称为系统消息的PDCCH;或将上述系统消息的PDSCH和/或系统消息的PDCCH统称为系统消息;但本发明实施例并不限制系统消息的名称。

[0092] 进一步地,上述系统消息的传输可以是类似于图1B所示例的基于窗口的传输。一个窗口可以包含一个或多个子窗口。一个子窗口可以理解成所述窗口内的一个时段,可以包含一个或多个时域资源单元(例如符号,微时隙,时隙,子帧,无线帧或采样点等),所述一个或多个时域资源单元可以在时域上离散或连续。一个子窗口可以与一个同步信号块关联,所述同步信号块可以是可能传输的同步信号块或实际传输的同步信号块。所述一个子窗口与一个同步信号块关联是指该子窗口内承载系统消息的波束与承载该子窗口关联的同步信号块的波束一致;或者是指该子窗口内承载的系统消息与关联的同步信号块具有准共址(Qusi Co-located,QCL)的关系,其中QCL关系表示两个信号在多普勒扩展、多普勒频移、平均增益、空域参数等方面可以是相同的或者相通的。所述子窗口内可以传输一个或多个所述系统消息,且所述系统消息可以采用一个或多个波束传输。不同的子窗口可以重叠,也可以不重叠。

[0093] 所述系统消息可以是系统消息的PDCCH,所述子窗口可以理解为所述PDCCH所在的时域位置或所述PDCCH可能出现的时间段。终端设备可以在所述子窗口内先搜索系统消息的PDCCH,如果成功检测到所述系统消息的PDCCH,则可以根据所述PDCCH进一步接收所述系统消息的PDSCH。

[0094] 所述系统消息也可以为系统消息的PDSCH。终端设备在所述子窗口内可以先搜索系统消息的PDCCH,如果成功检测到所述系统消息的PDCCH,则可以根据所述PDCCH进一步接收所述系统消息的PDSCH。

[0095] 所述窗口也可以称为系统消息窗口、系统消息的窗口、系统消息发送窗口、系统消息发送的窗口、系统消息接收窗口或系统消息的接收窗口等。所述子窗口也可以称为系统消息子窗口、系统消息的子窗口、系统消息发送子窗口、系统消息发送的子窗口、系统消息接收子窗口、系统消息的接收子窗口、PDCCH时机或PDCCH子窗口等。所述窗口可以有其索引或编号,所述索引或编号用以标识所述窗口。所述子窗口可以有其索引或编号,所述索引或

编号用以标识所述子窗口。图3A给出了一种可能的窗口和子窗口的示意。图3A中以无线帧长度为10ms、时隙长度为1ms、一个无线帧包含10个时隙为例,示意了两个系统消息窗口,每个窗口包含两个无线帧,一个窗口包含无线帧0和无线帧1,另一个窗口包含无线帧16和无线帧17。以包含无线帧16和无线帧17的系统消息窗口为例,其包含4个系统消息子窗口。每个系统消息子窗口包含在时域上离散的5个时隙:系统消息子窗口1包含无线帧16中的时隙0、时隙4、时隙8和无线帧17中的时隙2、时隙6;系统消息子窗口2包含无线帧16中的时隙1、时隙5、时隙9和无线帧17中的时隙3、时隙7;系统消息子窗口3包含无线帧16中的时隙2、时隙6和无线帧17中的时隙0、时隙4、时隙8;系统消息子窗口4包含无线帧16中的时隙3、时隙7和无线帧17中的时隙1、时隙5、时隙9。

[0096] 可以理解的是,本发明实施例对子窗口包含的时域资源单元的数量、分布、类型等均不作限制。例如图3B给出了另一种可能的窗口和子窗口的示意,与图3A相比,图3B中是以系统消息子窗口包含时域上连续时域资源单元为例的:系统消息子窗口1包含无线帧16中的时隙0-4;系统消息子窗口2包含无线帧16中的时隙5-9;系统消息子窗口3包含无线帧17中的时隙0-4;系统消息子窗口4包含无线帧17中的时隙5-9。

[0097] 如上所述,系统消息采用波束成型或波束扫描的方式收发时,通过不同的波束扫描不同的方向完成系统消息在多个方向上的传输。波束扫描一轮或一圈持续的时间或时域资源单元数量可以称为波束扫描周期。例如系统消息使用6个波束发送,一个波束使用1个时隙,则所述系统消息的波束扫描周期为6个时隙。系统消息窗口包含至少一个波束扫描周期,所述波束扫描周期可以有其索引或编号,所述索引或编号用以在所述系统消息窗口内标识所述波束扫描周期。可选地,所述系统消息窗口长度可以为波束扫描周期的倍数(例如可以是1倍,2倍,3倍,4倍,6倍,8倍,16倍,12倍,10倍,32倍,20倍,24倍,28倍,36倍,40倍,44倍,48倍,52倍,56倍,60倍,64倍,或68倍等)。可选地,系统消息窗口可以与半静态上下行资源分配周期具有相同的时域起始位置。所述半静态上下行资源分配周期可以是网络设备通过高层信令半静态地为终端设备配置的,终端设备通过该配置还可以获得所述半静态上下行资源分配周期内的下行时域资源单元、灵活时域资源单元和上行时域资源单元;终端通过上述配置,可以获得所述半静态上下行资源分配周期在时域上的位置和时长,以及所述半静态上下行资源分配周期内的下行时域资源单元、灵活时域资源单元和上行时域资源单元在时域上的分布。所述下行时域资源单元可以用作下行传输;所述上行时域资源单元可以用作上行传输;所述灵活时域资源单元可以用作下行传输或上行传输,网络设备可以通过下行控制信令告知终端设备所述灵活时域资源单元的传输方向。

[0098] 在采用波束成型或波束扫描的无线通信系统(例如NR)中,系统消息可以采用波束成型或波束扫描的方式收发。承载在一个波束上的系统消息在时域资源单元上传输,并采用对应的RV进行收发。所述时域资源单元可以为符号,微时隙(mini-slot),时隙,子帧,无线帧或采样点等。如果仍然采用图1A或图1B所示意的确定时域资源单元对应的RV,可能出现可以承载该系统消息的波束在某些时域资源单元上无法支持有效的RV,导致系统消息在该时域资源单元上无法收发,从而导致承载系统消息波束的数量减少,进而导致系统消息的覆盖变差。

[0099] 图3C以一种波束扫描下剩余最小系统消息(Remaining Minimum System Information,RMSI)的传输为例来进一步阐明上述问题,其中RMSI为NR系统中定义的一种

系统消息,也可以称为NR-SIB0信息、NR-SIB1信息或者NR-SIB2信息。图3C示意了16个无线帧(即SFN=0的无线帧-SFN=15的无线帧),每个无线帧持续时长以10ms为例,RMSI的TTI以160ms为例。若仍按照图1A所示的方法(即 $RV_k = (\text{ceil}(3/2 * k)) \bmod 4$,其中 $k = (\text{SFN}/2) \bmod 4$)确定某个无线帧上传输RMSI使用的RV,则只有SFN为偶数的无线帧(即SFN=0,2...14)能够获得有效的RV,而SFN为奇数的无线帧(即SFN=1,3...15)无法通过上述方式获得有效的RV。原因是当SFN为奇数时,SFN/2不是整数,因此无法再对4进行取模操作。由此可以看出,在图3C所示的16个无线帧中,仅有8个无线帧上的波束可以承载RMSI的有效RV,其余8个无线帧上的波束无法承载RMSI的有效RV,因此会导致承载RMSI的波束数量减少,进而导致RMSI的覆盖变差,影响系统性能。

[0100] 本发明实施例提供的系统消息冗余版本确定方法及装置,通过增加能够承载系统消息有效RV的时域资源单元数量,解决了上述某些时域资源单元上的波束无法支持系统消息的有效RV进而承载系统消息波束数量减少的问题,从而提高了系统消息的覆盖范围。

[0101] 本发明实施例中的系统消息的种类包含RMSI或其他系统消息(Other System Information,OSI)中的至少一种。其中RMSI可以携带上行随机接入配置信息、OSI的调度信息、以及同步信号和同步信号块的周期信息等内容中的至少一项内容;OSI可以携带SIB2,SIB3,SIB4...等系统消息块中的至少一种SIB信息,也可以携带其他系统信息,这些系统信息可以用作小区切换,频率切换,网络切换等。需要理解的是,本发明实施例也可以应用于其他种类的系统消息,例如LTE或NR中的SIB、系统信息块、基于广播的系统消息、基于随机接入过程请求的系统消息等,本发明对此不做限定。本领域技术人员可以理解,本发明中以RMSI为例的实施例也可以应用于OSI或其他种类的系统消息,以OSI为例的实施例也可以应用于RMSI或其他种类的系统消息。

[0102] 需要说明的是,本申请中涉及的索引或编号,仅是为了表述方便的一种举例。本领域的技术人员可以理解,也可以采用其他的索引值。例如通过标准协议定义,或者基站和终端预先约定,或者预配置等方式,采用其他的索引值,使得通信双方理解一致。

[0103] 下面以具体实施例结合附图对本申请的技术方案进行详细说明。下面这几个具体的实施例可以相互结合,对于相同或相似的概念或过程可能在某些实施例不再赘述。

[0104] 图4为本申请实施例提供的一种系统消息冗余版本确定方法的流程图。如图4所示,本实施例的方法可以包括:

[0105] 401部分,通信设备确定至少一个时域资源单元 U_x ,其中 x 可以理解为所述时域资源单元的标识或索引。

[0106] 402部分,所述通信设备根据所述时域资源单元 U_x 确定系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x ,所述冗余版本 RV_x 满足 $RV_x = (\text{Int1}(X1/X2 * (\text{Int2}(x/M) \bmod K))) \bmod L$,其中 x 为非负整数, $X1$ 和 $X2$ 为非零实数, M 为正实数, K 和 L 为正整数; \bmod 表示取模($A \bmod B$ 表示 A 对 B 进行取模操作或运算); Int1 表示上取整或下取整的操作或运算, Int2 表示上取整或下取整的操作或运算。其中 RV_x 中的 x 与 U_x 中的 x 可以理解为对应的。

[0107] 在401部分中,所述时域资源单元表示一段时间长度,例如,可以是符号,微时隙,时隙,子帧,无线帧或采样点等,所述非负整数 x 为所述时域资源单元的标识或索引。以所述时域资源单元为无线帧为例,则 x 可以为SFN(即无线帧的编号);以所述时域资源单元为时隙为例,则 x 可以为时隙编号。所述时域资源单元可以用作发送或接收系统消息。需要说明

的是,当通信设备为终端设备时,则所述终端设备可以在所述时域资源单元上接收所述系统消息;当通信设备为网络设备时,则所述网络设备可以在所述时域资源单元上发送所述系统消息。需要说明的是,为方便描述,本发明实施例中对时域资源单元 U_x 和其对应的标识或索引 x 有时也可以不加以区分。

[0108] 图5A以发送或接收RMSI的时域资源单元为例,所述时域资源单元为无线帧。图5A示意了16个无线帧,每个无线帧持续时长以10ms为例。所述非负整数 x 在图5A中以 $x=0, x=1, \dots, x=15$ 标识图5A中的16个无线帧 U_0, U_1, \dots, U_{15} 。

[0109] 图5B以发送或接收OSI的时域资源单元为例,所述时域资源单元为时隙。图5B示意了32个时隙,每个时隙持续时长以0.25ms为例。所述非负整数 x 在图5B中以 $x=0, x=1, \dots, x=31$ 标识图5B中的32个时隙 U_0, U_1, \dots, U_{31} 。

[0110] 可选地,所述时域资源单元的标识 x 可以在一个时段内独立编号,即所述时域资源单元的标识 x 可以是一个时段内的时域资源单元索引或时域资源单元编号。以图5B为例示意了三个时间上离散的窗口(即窗口0、窗口1和窗口2),所述窗口可以理解为所述的一个时段,例如所述窗口可以为图3A和图3B中描述的系统消息窗口或系统消息子窗口。图5B示意了在窗口1中包含32个时隙,所述非负整数 x 在图5B中以 $x=0, x=1, \dots, x=31$ 标识图5B窗口1内的32个时隙。以窗口0包含64个时隙、窗口2包含32个时隙为例,则所述非负整数 x 以 $x=0, x=1, \dots, x=63$ 标识图5B窗口0内的64个时隙,以 $x=0, x=1, \dots, x=31$ 标识图5B窗口2内的32个时隙。图5B中示意的窗口数量、窗口的位置以及窗口内的时域资源单元数量仅为示例,例如窗口数量可以是除了3以外的值,窗口之间在时间上可以是连续的,窗口内的时域资源单元数量可以是除了32、64以外的值,窗口内的时域资源单元可以是符号、微时隙、时隙、子帧、无线帧或采样点等。若所述窗口为图3A和图3B中描述的系统消息窗口,则窗口的时间长度可以是50ms, 60ms, 70ms, 80ms, 90ms, 100ms, 110ms, 120ms, 130ms, 140ms, 150ms, 160ms, 320ms, 或640ms等,例如可以为80ms或160ms,或者80ms和160ms。

[0111] 可选地,所述时域资源单元的标识 x 还可以是一个时段内的下行时域资源单元索引或下行时域资源单元编号,或者是一个时段内的可以用作下行传输的时域资源单元索引或可以用作下行传输的时域资源单元编号。所述一个时段与图5B中的描述类似,在此不再赘述。所述可以用作下行传输的时域资源单元可以包含下行时域资源单元和灵活时域资源单元中的至少一种。

[0112] 可选地,所述时域资源单元的标识 x 还可以是实际传输的同步信号块的索引,或是可能传输的同步信号块的索引,或是系统消息子窗口的索引,或是与实际传输或可能传输的同步信号块 x 关联的系统消息子窗口的索引,或是波束扫描周期的索引。

[0113] 可选地,所述时域资源单元的标识 x 还可以与实际传输的同步信号块的索引、可能传输的同步信号块的索引、系统消息子窗口的索引、与实际传输或可能传输的同步信号块关联的系统消息子窗口的索引、或是波束扫描周期的索引中的至少一项索引有关联关系。所述关联关系可以理解为,在给出上述至少一项索引后,可以由所述至少一项索引通过某种变换关系(例如某种函数关系)获得所述时域资源单元的标识 x 。

[0114] 在402部分中,所述通信设备根据所述时域资源单元 U_x ,确定系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x 。图6给出了一套详细的确定所述系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x 的流程示例。图6的流程仅以图4402部分中示意的公式为例进行描述。可

以理解的是,采用其他方法或公式获得本发明实施例提供的技术效果的也属于本发明的保护范畴。

[0115] 在601部分中,通信设备根据 x/M 确定参数 x_1 ,即 $x_1 = x/M$,其中 M 为正实数。

[0116] 进一步地,所述 M 可以为预定义的正实数,即采用602部分。在第一种示例中,以 $M=2$ 为例,则 $x_1 = x/2$ 。604部分中,所述通信设备对所述参数 x_1 下取整获得参数 x_2 ,则 $x_2 = \text{floor}(x_1) = \text{floor}(x/2)$,其中 $\text{floor}(Q_2)$ 表示对 Q_2 进行向下取整操作或运算, Q_2 为正实数。需要说明的是,向下取整也可以称为下取整,还可以使用 $\lfloor Q_2 \rfloor$ 表示;对 Q_2 下取整也可以通过对 Q_2 上取整再减1实现;如果 Q_2 本身就是整数,则 $\text{floor}(Q_2)$ 也可理解为不做下取整操作,即 $\text{floor}(Q_2) = Q_2$ 。额外需要说明的是,本申请中 $\text{ceil}(Q_1)$ 表示对 Q_1 进行向上取整操作或运算, Q_1 为正实数;向上取整也可以称为上取整,还可以使用 $\lceil Q_1 \rceil$ 表示;对 Q_1 上取整也可以通过对 Q_1 下取整再加1实现;如果 Q_1 本身就是整数,则 $\text{ceil}(Q_1)$ 也可理解为不做上取整操作,即 $\text{ceil}(Q_1) = Q_1$ 。

[0117] 605部分与606部分中,所述通信设备可以根据所述参数 x_2 ,确定参数 x_3 ,再根据所述参数 x_3 ,确定系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x 。在605部分中,所述通信设备可以采用参数 x_2 对 K 取模确定所述参数 x_3 ,其中 K 为预定义的正整数。例如 K 可以是预定义的 RV 个数,以 K 取4为例,可以理解为预定义有4个 RV (例如 $RV=0, RV=2, RV=3, RV=1$),则 $x_3 = x_2 \bmod K = x_2 \bmod 4 = \text{floor}(x/2) \bmod 4$ 。可以理解的是,本申请实施例在605部分中并不限定 K 的具体取值。例如, K 还可以取2或8,则可以理解为预定义有2个或8个 RV 。

[0118] 进一步地,在606部分中,所述通信设备可以根据 $RV_x = (\text{ceil}(3/2 * (x_3))) \bmod L$ 获得系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x ,其中 L 为预定义的正整数。例如 L 可以是预定义的 RV 个数,以 L 取4为例,可以理解为预定义有4个 RV (例如 $RV=0, RV=2, RV=3, RV=1$),则 $RV_x = (\text{ceil}(3/2 * (x_3))) \bmod L = (\text{ceil}(3/2 * (\text{floor}(x/2) \bmod 4))) \bmod 4$ 。可以理解的是,本申请实施例在606部分中并不限定 L 的具体取值。例如 L 还可以取2,则可以理解为预定义有2个 RV 。可以理解的是,上述公式可以理解为图4402部分中的 X_1 和 X_2 分别取3和2。此外,在606部分中所述通信设备还可以根据其他公式获得系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x ,例如可以采用下列公式中的任意一个:

[0119] $RV_x = \text{ceil}(3/2 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(1/2 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(5/2 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(7/2 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(1/3 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(2/3 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(4/3 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(5/3 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(7/3 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(1/4 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(3/4 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(5/4 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(7/4 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(1/5 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(2/5 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(3/5 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(4/5 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(6/5 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(7/5 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(1/6 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(5/6 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(7/6 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(1/7 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(2/7 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(3/7 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(4/7 * (x_3)) \bmod L$ 、 $RV_x = \text{ceil}(5/7 * (x_3)) \bmod L$ 或 $RV_x = \text{ceil}(6/7 * (x_3)) \bmod L$ 。上述公式中的 ceil 也可以替换为 floor ; X_1 和 X_2 还可以有其他的取值;此外, X_1/X_2 还可以理解为一个整体,例如 X_1/X_2 可以是一个常数。

[0120] 602部分的第二种示例中,以 $M=4$ 为例,则 $x_1 = x/4$ 。604部分中,所述通信设备对所述参数 x_1 上取整获得参数 x_2 ,则 $x_2 = \text{ceil}(x_1) = \text{ceil}(x/4)$,其中 $\text{ceil}(Q_2)$ 表示对 Q_2 进行向

上取整操作或运算, Q_2 为正实数。605部分与606部分与前述类似, 在此不再赘述。则可以获得系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本为 $RV_x = (\text{ceil}(3/2 * (x/3))) \bmod L = (\text{ceil}(3/2 * (\text{ceil}(x/4) \bmod 4))) \bmod 4$ 。

[0121] 图7A给出了依据上述第一种和第二种示例得到的系统消息在时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x 示意。图7A以系统消息是RMSI, 且有标识为 $x=0, x=1, \dots, x=15$ 的16个无线帧为例, 示意了可以承载RMSI冗余版本 RV_x 。图7A中所有的16个无线帧均可以支持RMSI的有效RV, 因此所示意的16个无线帧中的波束均可用作RMSI的波束成型或波束扫描, 与图3C示意的现有方案相比, 增加了能够用于承载RMSI的波束数量, 从而增强了RMSI在波束成型或波束扫描下的覆盖。

[0122] 图7B以RMSI为例, 示意了在一个RMSI TTI中RMSI的PDSCH使用的RV。图7B中RMSI在时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x 与图7A一致。以RMSI TTI为160ms、RMSI发送周期为40ms为例, RMSI在一个TTI中可以在无线帧 $\{x=0, x=4, x=8, x=12\}$ 上传输, 且在 $x=0$ 和 $x=8$ 的无线帧上RMSI的PDSCH的RV=0, 在 $x=4$ 和 $x=12$ 的无线帧上RMSI的PDSCH的RV=3, 共采用了两种RV完成一个TTI内的RMSI收发。以RMSI TTI为160ms、RMSI发送周期为80ms为例, RMSI在一个TTI中可以在无线帧 $\{x=0, x=8\}$ 上传输, 且在 $x=0$ 和 $x=8$ 的无线帧上RMSI的PDSCH的RV=0, 共采用了一种RV完成一个TTI内的RMSI收发。

[0123] 602部分的第三种示例中, 以 $M=4$ 为例, 则 $x_1 = x/4$ 。604部分中, 所述通信设备对所述参数 x_1 下取整获得参数 x_2 , 则 $x_2 = \text{floor}(x_1) = \text{floor}(x/4)$ 。605部分和606部分与前述类似, 在此不再赘述。则可以获得系统消息在时域资源单元 U_x 的冗余版本为 $RV_x = (\text{ceil}(3/2 * (\text{floor}(x/4) \bmod 4))) \bmod 4$ 。

[0124] 602部分的第四种示例中, 以 $M=8$ 为例, 则 $x_1 = x/8$ 。604部分中, 所述通信设备对所述参数 x_1 上取整获得参数 x_2 , 则 $x_2 = \text{ceil}(x_1) = \text{ceil}(x/8)$ 。605部分和606部分与前述类似, 在此不再赘述。则可以获得系统消息在时域资源单元 U_x 的冗余版本为 $RV_x = (\text{ceil}(3/2 * (\text{ceil}(x/8) \bmod 4))) \bmod 4$ 。

[0125] 图8A给出了依据上述第三种和第四种示例得到的系统消息在时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x 示意。图8A以系统消息是RMSI、且有标识为 $x=0, x=1, \dots, x=15$ 的16个无线帧为例, 示意了可以承载RMSI冗余版本 RV_x 。图8A中所有的16个无线帧均可以支持RMSI的有效RV, 因此所示意的16个无线帧中的波束均可用作RMSI的波束成型或波束扫描, 与图3C示意的现有方案相比, 增加了能够用于承载RMSI的波束数量, 从而增强了RMSI在波束成型或波束扫描下的覆盖。

[0126] 图8B以RMSI为例, 示意了RMSI TTI中RMSI的PDSCH使用的RV。图8B中RMSI在时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x 与图8A一致。以RMSI TTI为160ms、RMSI发送周期为40ms为例, RMSI在一个TTI中可以在无线帧 $\{x=0, x=4, x=8, x=12\}$ 上传输, 且在 $x=0$ 的无线帧上RMSI的PDSCH的RV=0, 在 $x=4$ 的无线帧上RMSI的PDSCH的RV=2, 在 $x=8$ 的无线帧上RMSI的PDSCH的RV=3, 在 $x=12$ 的无线帧上RMSI的PDSCH的RV=1, 共采用了四种RV完成一个TTI内的RMSI收发。以RMSI TTI为160ms、RMSI发送周期为80ms为例, RMSI在一个TTI中可以在无线帧 $\{x=0, x=8\}$ 上传输, 且在 $x=0$ 的无线帧上RMSI的PDSCH的RV=0, 在 $x=8$ 的无线帧上RMSI的PDSCH的RV=3, 共采用了两种RV完成一个TTI内的RMSI收发。与图7B相比, 图8B对应的方案能够实现在相同RMSI发送周期的情况下, 在一个TTI内使用更多的冗余版本进行RMSI的收发, 能够

在RMSI TTI内增加一个波束上收发RMSI的RV,从而能够提供更大的频选性增益。

[0127] 602部分的第五种示例中,M还可以根据系统消息(例如RMSI)的发送周期确定。以 U_x 的单位为无线帧、RMSI的发送周期 $T_1=10\text{ms}$ 为例,则 $x_1=x/M=x/1$;以 U_x 的单位为无线帧、RMSI的发送周期 $T_1=20\text{ms}$ 为例,则 $x_1=x/M=x/2$;以 U_x 的单位为无线帧、RMSI的发送周期 $T_1=40\text{ms}$ 为例,则 $x_1=x/M=x/4$;以 U_x 的单位为无线帧、RMSI的发送周期 $T_1=80\text{ms}$ 为例,则 $x_1=x/M=x/8$,或者 $x_1=x/M=x/4$;以 U_x 的单位为无线帧、RMSI的发送周期 $T_1=80\text{ms}$ 为例,则 $x_1=x/M=x/8$,或者 $x_1=x/M=x/4$;以 U_x 的单位为无线帧、RMSI的发送周期 $T_1=160\text{ms}$ 为例,则 $x_1=x/M=x/16$,或者 $x_1=x/M=x/8$,或者 $x_1=x/M=x/4$ 。可以理解的是,若 U_x 的单位以时隙为例,则M需要根据系统消息(例如RMSI)的发送周期和子载波间隔参数确定。以 U_x 的单位为时隙、RMSI的发送周期 $T_1=5\text{ms}$ 、子载波间隔为15KHz为例,则 $x_1=x/M=x/5$;以 U_x 的单位为时隙、RMSI的发送周期 $T_1=5\text{ms}$ 、子载波间隔为30KHz为例,则 $x_1=x/M=x/10$;以 U_x 的单位为时隙、RMSI的发送周期 $T_1=5\text{ms}$ 、子载波间隔为60KHz为例,则 $x_1=x/M=x/20$;以 U_x 的单位为时隙、RMSI的发送周期 $T_1=5\text{ms}$ 、子载波间隔为120KHz为例,则 $x_1=x/M=x/40$;以 U_x 的单位为时隙、RMSI的发送周期 $T_1=10\text{ms}$ 、子载波间隔为15KHz为例,则 $x_1=x/M=x/10$;以 U_x 的单位为时隙、RMSI的发送周期 $T_1=10\text{ms}$ 、子载波间隔为30KHz为例,则 $x_1=x/M=x/20$ 。604部分、605部分和606部分与前述类似,在此不再赘述。当 U_x 的单位为时隙的时候,M的值也可以使用 $M1 \cdot 2^u$ 表示,其中子载波间隔为15KHz,30KHz,60KHz,120KHz的时候,u分别对应0、1、2、3。M1的值可以为5,也可以为10。

[0128] 602部分的第六种示例中,不同的系统消息的发送周期也可以采用相同的参数M。例如,以RMSI的发送周期包含{5ms,10ms,20ms,40ms,80ms和160ms}为例。在一种可能的实施方式下,全部RMSI的发送周期对应相同的参数M;以 $M=4$ 为例,则无论RMSI的发送周期为{5ms,10ms,20ms,40ms,80ms和160ms}中的哪一个,M的取值都为4。在另一种可能的实施方式下,部分RMSI的发送周期对应相同的参数M;例如,RMSI的发送周期为{20ms,40ms}时采用相同的 $M=4$,RMSI的发送周期为{80ms,160ms}时采用相同的 $M=2$ 。604部分、605部分和606部分与前述类似,在此不再赘述。

[0129] 602部分的第七种示例中,不同的系统消息与同步信号块的复用方式下的参数M可以分别定义或配置(指示)。所述不同的系统消息与同步信号块的复用方式包含时分复用和频分复用。以系统消息为RMSI为例,RMSI与同步信号块的复用方式包含时分复用和频分复用,则可以为RMSI与同步信号块时分复用和RMSI与同步信号块频分复用时RMSI的传输分别定义或配置(指示)各自的参数M。例如,RMSI与同步信号块时分复用时RMSI的传输采用的M可以定义为 $M=2$,RMSI与同步信号块频分复用时RMSI的传输采用的M可以定义为 $M=4$ 。再例如,RMSI与同步信号块时分复用时RMSI的传输采用的M可以定义为 $M=2$,RMSI与同步信号块频分复用时RMSI的传输采用的M的值可以根据RMSI的发送周期确定。再例如,RMSI与同步信号块时分复用时RMSI的传输采用的M可以定义为 $M=4$,RMSI与同步信号块频分复用时RMSI的传输采用的M或RMSI的发送周期可以由DCI配置或指示。再例如,RMSI与同步信号块时分复用时RMSI的传输采用的M或RMSI的发送周期可以由DCI配置或指示,RMSI与同步信号块时分复用时RMSI的传输采用的M可以定义为 $M=4$ 。再例如,RMSI与同步信号块时分复用时RMSI的传输采用的M或RMSI的发送周期可以由DCI配置或指示,RMSI与同步信号块时分复用时RMSI的传输采用的M可以根据RMSI的发送周期确定。604部分、605部分和606部分与前述类

似,在此不再赘述。需要说明的是,当使用DCI配置或指示M取值或RMSI的发送周期时,可以复用DCI中的部分字段,例如复用下述字段中的一个或多个,{字段Redundancy version,字段HARQ process number,字段TPC command for PUCCH,字段Frequency domain resource assignment,字段ARI (ACK/NAK Resource Index),字段ARI HARQ timing indicator,字段Carrier indicator,字段BWP indicator,字段Time-domain PDSCH resources,字段VRB-to-PRB mapping,字段Reserved resource set on/off,字段Bundling size indicator,字段Modulation and coding scheme,second CW,字段New data indicator,second CW,字段Redundancy version,second CW,字段CBGFI,字段CBGTI,字段Downlink Assignment Index,字段Antenna port(s),字段TCI(Transmission Configuration Indication)}。需要说明的是,本申请实施例在604部分中并不限定对x1的取整方式。优选地,对x1采用下取整的方式。

[0130] 可以理解的是,本申请实施例在602部分中并不限定M的具体取值。优选地,所述M的取值可以为{1、2、4、5、8、16}中的任意一个,也可以根据系统消息的发送周期确定。可以理解的是,除了所述优选值以外,M还可以取其他正实数,例如M还可以是系统消息子窗口包含的时域资源单元数量。

[0131] 本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法及装置,通过增加能够承载系统消息有效RV的时域资源单元数量,从而解决了某些时域资源单元上的波束无法支持系统消息的有效RV进而承载系统消息波束数量减少的问题,从而提高了系统消息的覆盖范围,并且在部分实施方式下能够在系统消息窗口或系统消息子窗口内增加一个波束上收发系统消息的RV,为系统消息的接收提供更大的频选性增益。

[0132] 可选的,对于601部分中的M,可以不采用602部分描述的方式确定,而是参考图6中的603部分,即M可以根据实际传输的同步信号块数量N确定。例如,所述M还可以由通信设备根据{实际传输的同步信号块数量N,系统消息的子窗口包含的时域资源单元数量D}中的至少一项确定。所述实际传输的同步信号块数量N可以由网络设备通知终端设备,例如在NR中,所述实际传输的同步信号块数量N由网络设备通过RMSI通知给终端设备。所述D也可以表示一个预定义的常数,或是多个预定义常数中的任意一个。需要说明的是,采用603部分时,图6示意的本申请实施方案也可以理解为通信设备根据{实际传输的同步信号块数量N,系统消息的子窗口包含的时域资源单元数量D}中的至少一项确定所述系统消息在时域资源单元Ux的冗余版本RVx。可以理解的是,603部分中仅示意了N的一种可能含义,例如,N也可以表示可能传输的同步信号块数量。

[0133] 在603部分的第一种可能的实施方式中,以 $M=N*D$ 或 $M=n*N*D$ 为例,n表示波束扫描周期的倍数。以所述系统消息为OSI、所述时域资源单元为时隙、OSI的子窗口包含的时隙数量 $D=1$ 以及实际传输的同步信号块数量 $N=6$ 、 $n=1$ 为例,则可以获得 $M=6*1=6$ 、 $x1=x/6$ 。可以理解的是,所述实际传输的同步信号块数量 $N=6$ 也可以理解为包含有 $N=6$ 个波束,一个波束承载一个实际传输的同步信号块。604部分中,所述通信设备对所述参数x1下取整获得参数x2, $x2=floor(x1)=floor(x/6)$ 。605部分和606部分与前述类似,在此不再赘述。则可以获得所述OSI在时隙Ux的冗余版本为 $RVx=(ceil(3/2*(floor(x/6)mod4)))mod 4$ 。

[0134] 在603部分的第二种可能的实施方式中,以 $M=2*N*D$ 为例。以所述系统消息为OSI、所述时域资源单元为时隙、OSI的子窗口包含的时隙数量 $D=1$ 以及实际传输的同步信号块

数量 $N=6$ 为例,则可以获得 $M=2*6*1=12$ 、 $x_1=x/12$ 。可以理解的是,所述实际传输的同步信号块数量 $N=6$ 也可以理解为包含有 $N=6$ 个波束,一个波束承载一个实际传输的同步信号块。604部分中,所述通信设备对所述参数 x_1 上取整获得参数 x_2 , $x_2=\text{ceil}(x_1)=\text{ceil}(x/12)$ 。605部分和606部分与前述类似,在此不再赘述。则可以获得所述OSI在时隙 U_x 的冗余版本为 $RV_x=(\text{ceil}(3/2*(\text{ceil}(x/12)\bmod 4)))\bmod 4$ 。

[0135] 图9A给出了依据上述示例得到的OSI在时隙 U_x 的冗余版本 RV_x 示意,以32个时隙(时隙0-时隙31)为例,且以{时隙8、时隙9、时隙18、时隙19、时隙28、时隙29}为上行时隙,其余时隙为下行时隙且OSI承载于下行时隙为例。图9A进一步以4轮波束扫描为例,一轮波束扫描包含 $N=6$ 个波束,一个波束在一个下行时隙上传输,OSI可以承载在6个波束中的一个或多个上。图9A进一步以OSI承载于垂直向上的波束为例,示意了在4轮波束扫描中OSI发送的时隙及其使用的RV。示意的承载于垂直向上波束的OSI在 $\{x=0, x=6, x=14, x=22\}$ 时隙上,分别使用对应的冗余版本为 $\{RV_x=0, RV_x=2, RV_x=3, RV_x=1\}$ 。

[0136] 需要说明的是,OSI也可以承载于其他波束上。可以理解的是,OSI一般会承载在信道条件较好的波束上发送。例如NR系统的网络设备可以在同步过程中通过同步信号块的发送以及终端设备的反馈,确定与所述终端设备间在哪条波束上的信道条件相对较好,由此为依据将OSI承载在相应的波束上。可以理解的是,所述终端设备的反馈可以是由所述终端设备直接显式向网络设备反馈信道条件相对较好的波束标识,也可以通过上行信道(例如随机接入信道)或上行信号(例如探测参考信号)的发送隐式告知网络设备信道条件相对较好的波束。

[0137] 图9B给出了另一种方法得到的OSI在时隙 U_x 的冗余版本 RV_x 示意,其中 RV_x 的确定方式为 $RV_x=(\text{ceil}(3/2*(x\bmod 4)))\bmod 4$ 。图9B的其他内容与图9A类似。图9B中示意的承载于垂直向上波束的OSI在 $\{x=0, x=6, x=14, x=22\}$ 时隙上,分别使用对应的冗余版本为 $\{RV_x=0, RV_x=3, RV_x=3, RV_x=3\}$ 。

[0138] 通过对比可以看出,图9A与图9B提供的方法相比,能够使用更多的冗余版本进行OSI的收发,能够在系统消息窗口或系统消息子窗口内增加一个波束上收发OSI的RV,从而能够提供更大的频选性增益。

[0139] 需要说明的是,在603部分中, N 还可能其他取值,例如 $N=2, 4, 8$ 等; D 还可能其他取值,例如 $D=0.5, 2, 4$ 等。

[0140] 可选地,图9C给出了在另一种时域资源单元编号或时域资源单元索引的情况下OSI在时隙 U_x 的冗余版本 RV_x 示意,以32个时隙(时隙 U_0 -时隙 U_{31})为例,且以{时隙 U_8 、时隙 U_9 、时隙 U_{18} 、时隙 U_{19} 、时隙 U_{28} 、时隙 U_{29} }为上行时隙,其余时隙为下行时隙且OSI承载于下行时隙为例。图9C中的 x 仅标识可以承载OSI的时隙,标有“-”的时隙无法承载OSI。图9C仍以4轮波束扫描为例,一轮波束扫描包含 $N=6$ 个波束,一个波束在一个下行时隙上传输,OSI可以承载在6个波束中的一个或多个上。图9C进一步以OSI承载于垂直向上的波束为例,示意了在4轮波束扫描中OSI发送的时隙及其使用的RV。示意的承载于垂直向上波束的OSI在 $\{x=0, x=6, x=12, x=18\}$ 时隙上,分别使用对应的冗余版本为 $\{RV_x=0, RV_x=2, RV_x=3, RV_x=1\}$ 。

[0141] 在603部分的另一种可能的实施方法中,还可以根据其他方法获得 M 。例如可以采用 $M=N*D+F$ 获得 M 。图9D给出了采用 $M=N*D+F$ 获得 M 时的一种OSI在时隙 U_x 的冗余版本 RV_x 示

意,其他条件与图9A相同。图9D中以 $F=2$ 为例,则 $M=N*D+F=6*1+2=8$ 。604部分、605部分和606部分与前述类似,在此不再赘述,则可以获得如图9D所示的OSI在时隙 U_x 的冗余版本 RV_x 示意。与图9A相比,图9D中每一轮波束扫描包含的时域资源单元数量相同,而图9A中不同轮的波束扫描可能包含不同的时域资源单元数量。本申请实施例通过采用 $M=N*D+F$ 获得OSI在时隙 U_x 的冗余版本 RV_x ,且能够实现相同的一轮波束扫描的时间,从而可以使终端设备更加容易地获得波束扫描的位置,简化终端设备的实现。

[0142] 需要说明的是,本发明实施例的603部分并不限定上述获得 M 的方法,例如还可以采用 $M=f(N,D)+F$ 获得 M 。其中 $f(N,D)$ 可以为 $f(N,D)=N*D$,或者为 $f(N,D)=\text{floor}(N*D)$,或者为 $f(N,D)=\text{ceil}(N*D)$; F 为由网络设备配置的或是预定义的非负整数。所述 F 还可以由其他方法获得,例如可以采用如下方法中的任意一个获得 F :

[0143] $F=g(D,N,N_{DL},N_{UK})*N_{UL}$,

[0144] $F=g(D,N,N_{DL},N_{UK})*(N_{UK}+N_{UL})$,

[0145] $F=g(D,N,N_{DL},N_{UK})*N_{DU}$;

[0146] 其中 N_{DL} 为半静态上下行资源分配周期内下行时域资源单元的数量, N_{UL} 为半静态上下行资源分配周期内上行时域资源单元的数量, N_{DU} 为半静态上下行资源分配周期内时域资源单元的数量, N_{UK} 为半静态上下行资源分配周期内灵活时域资源单元的数量。其中 $g(D,N,N_{DL},N_{UK})$ 可以采用下列方法中的任意一个获得:

[0147] $f(N,D)/R, \text{floor}(f(N,D)/R), \text{ceil}(f(N,D)/R)$,其中 R 的取值为 $N_{DL}, N_{UK}, N_{UK}+N_{DL}$ 中的任意一个。

[0148] 可以理解的是,本申请实施例在605部分中还可以根据其他方法获得 x_3 ,例如可以采用下列方法中的任意一个:

[0149] $x_3=x \bmod K, x_3=\text{floor}(x/\text{ceil}(D)) \bmod K, x_3=(x+z) \bmod K$,其中 z 可以表示冗余版本的偏移值,该偏移值可以是系统消息窗口内的波束扫描周期的索引,也可以是其他常数。

[0150] 本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法及装置,通过增加能够承载系统消息有效 RV 的时域资源单元数量,从而解决了某些时域资源单元上的波束无法支持系统消息的有效 RV 进而承载系统消息波束数量减少的问题,从而提高了系统消息的覆盖范围,并且在部分实施方式下能够在系统消息窗口或系统消息子窗口内增加一个波束上收发系统消息的 RV ,为系统消息的接收提供更大的频选性增益。

[0151] 为了减少终端设备在接收系统消息时的盲检次数,降低终端设备的功耗和复杂度,本申请提供确定至少一个时域资源单元 U_x 的方法。可以理解,该方法也可以在图4的401部分中实施。在一种可能的实施方式下,所述通信设备可以根据同步信号块数量 N 确定承载所述系统消息的时域资源单元 U_x ;所述同步信号块可以是实际传输的同步信号块,也可以是可能传输的同步信号块。进一步地,在采用波束扫描的情况下,所述时域资源单元 U_x 包含所述系统消息在其一轮波束扫描(也可以理解为一个波束扫描周期)内的起始时域资源单元,为方便表述,将所述系统消息在第 y 轮波束扫描中的起始时域资源单元标识为 xy_0 。所述起始时域资源单元 xy_0 可以理解为在第 y 轮波束扫描中所述系统消息的PDCCH的第一个PDCCH时机的起始时域资源单元,也可以理解为在第 y 轮波束扫描中所述系统消息的PDCCH由第一个同步信号块关联或对应的PDCCH时机的起始时域资源单元。

[0152] 例如在图9A中给出了一种可能的实施方式,以OSI进行4轮波束扫描、一轮波束扫描包含 $N=6$ 个波束、第一轮波束扫描的起始时域资源单元为时隙 $x_{10}=0$ 为例。则OSI在第二轮波束扫描的起始时域资源单元为时隙 $x_{20}=x_{10}+N+j_1=0+6+0=6$,其中, j_1 为第一轮波束扫描的时间段内不能承载OSI的时域资源单元数量;OSI在第三轮波束扫描的起始时域资源单元为时隙 $x_{30}=x_{20}+N+j_2=6+6+2=14$,其中, j_2 为第二轮波束扫描的时间段内不能承载OSI的时域资源单元数量;OSI在第四轮波束扫描的起始时域资源单元为时隙 $x_{40}=x_{30}+N+j_3=14+6+2=22$,其中, j_3 为第三轮波束扫描的时间段内不能承载OSI的时域资源单元数量。

[0153] 例如在图9C中给出了另一种可能的实施方式,以OSI进行4轮波束扫描、一轮波束扫描包含 $N=6$ 个波束、第一轮波束扫描的起始时域资源单元为时隙 $x_{10}=0$ 为例。图9C中的 x 仅标识可以承载OSI的时隙,标有“-”的时隙无法承载OSI。则OSI在第二轮波束扫描的起始时域资源单元为时隙 $x_{20}=x_{10}+N=0+6=6$;OSI在第三轮波束扫描的起始时域资源单元为时隙 $x_{30}=x_{20}+N=6+6=12$;OSI在第四轮波束扫描的起始时域资源单元为时隙 $x_{40}=x_{30}+N=12+6=18$ 。

[0154] 可以理解的的是,第一轮波束扫描的起始时域资源单元还可以是 $x_{10}=x_0+Offset$,其中 x_0 可以理解为参考点,其可以是一个非负整数;Offset可以理解为第一轮波束扫描的起始时域资源单元相对上述参考点的偏置,其可以是一个非负整数。 x_{10} 也可以理解为系统消息窗口的起始时域资源单元或系统消息窗口内第一轮波束扫描的起始时域资源单元,对应地,Offset也可以理解为系统消息窗口的起始时域资源单元相对上述参考点的偏置。在上述 $x_{10}=0$ 的例子中,可以理解为 $x_0=0$ 且 $Offset=0$,本发明实施例并不限制 x_0 和Offset的其他取值和单位,例如Offset还可以取5ms。

[0155] 需要说明的是,本发明实施例并不限定根据所述实际传输的同步信号块数量 N 确定所述时域资源单元 U_x 的具体方法。例如还可以用下述方法中的任意一种获得系统消息在第 y 轮波束扫描中的起始时域资源单元索引 xy_0 :

[0156] $h(y,D,N,N_DL,N_UK)*N_DU+p(y,D,N,N_DL,N_UK) \bmod N_DU+Offset,$

[0157] $h(y,D,N,N_DL,N_UK)*N_DU+p(y,D,N,N_DL,N_UK) \bmod N_DL+Offset,$

[0158] $h(y,D,N,N_DL,N_UK)*N_DU+p(y,D,N,N_DL,N_UK) \bmod (N_DL+N_UK)+Offset,$

[0159] $(h(y,D,N,N_DL,N_UK)*N_DU+p(y,D,N,N_DL,N_UK) \bmod N_DU+Offset) \bmod N_frame,$

[0160] $(h(y,D,N,N_DL,N_UK)*N_DU+p(y,D,N,N_DL,N_UK) \bmod N_DL+Offset) \bmod N_frame,$

[0161] $(h(y,D,N,N_DL,N_UK)*N_DU+p(y,D,N,N_DL,N_UK) \bmod (N_DL+N_UK)+Offset) \bmod N_frame,$

[0162] $y*M+Offset,$

[0163] $(y*M+Offset) \bmod N_frame;$

[0164] 其中, N_frame 可以为一个无线帧内的时隙数目或者子帧数目。Offset为可选参数;可选地,以Offset的单位为时隙为例,则所述Offset可以是0-80中的任一整数;可选地,以Offset的单位为ms为例,则所述Offset可以是0-10中的任一整数,也可以是0-10中小数点后为1位的任一实数。 M 可以通过602部分或603部分中描述的方法获得,此处不再赘述。

[0165] 上述方法中的 $h(y,D,N,N_DL,N_UK)$ 和 $p(y,D,N,N_DL,N_UK)$ 可以采用如下任意一

种方法获得,且 $h(y,D,N,N_DL,N_UK)$ 和 $p(y,D,N,N_DL,N_UK)$ 可以采用相同或不同的方法获得:

[0166] $y*f(D,N)/R, \text{floor}(y*f(D,N))/R, \text{ceil}(y*f(D,N))/R, \text{floor}(y*D)*N/R, \text{ceil}(y*D)*N/R, \text{floor}(\text{floor}(y*f(D,N))/R), \text{floor}(\text{ceil}(y*f(D,N))/R), \text{floor}(y*f(D,N)/R), \text{floor}(\text{floor}(y*D)*N/R), \text{floor}(\text{ceil}(y*D)*N/R), \text{ceil}(\text{floor}(y*f(D,N))/R), \text{ceil}(\text{ceil}(y*f(D,N))/R), \text{ceil}(y*f(D,N)/R), \text{ceil}(\text{floor}(y*D)*N/R), \text{ceil}(\text{ceil}(y*D)*N/R)$;其中R的取值为 N_DL, N_UK, N_UK+N_DL 中的任意一个。

[0167] 在图4的401部分中,通信设备要确定至少一个时域资源单元 U_x 。在一种可能的实施方式下,所述通信设备可以根据同步信号块数量N确定承载所述系统消息的时域资源单元 U_x ;所述同步信号块可以是实际传输的同步信号块,也可以是可能传输的同步信号块。进一步地,在采用波束扫描的情况下,所述时域资源单元 U_x 包含所述系统消息在其一轮波束扫描(也可以理解为一个波束扫描周期)内的至少一个时域资源单元,为方便表述,将所述系统消息在第y轮波束扫描中的至少一个时域资源单元标识为 xyj 。其中时域资源单元 $xy0$ 表示所述系统消息在第y轮波束扫描中的起始时域资源单元,其获得方法可以参考上述描述,此处不再赘述;所述时域资源单元 xyj (j为正整数)表示所述系统消息在第y轮波束扫描中除起始时域资源单元 $xy0$ 以外的第j个时域资源单元,j也可以为实际发送或可能发送的SS/PBCH block的索引,也可以为系统消息的索引。所述时域资源单元 xyj 可以理解为在第y轮波束扫描中所述系统消息的PDCCH除第一个PDCCH时机以外的PDCCH时机的起始时域资源单元,也可以理解为在第y轮波束扫描中所述系统消息的PDCCH除由第一个同步信号块以外的同步信号块关联或对应的PDCCH时机的起始时域资源单元。所述 xyj 可以采用如下任意一种方法获得:

[0168] $(xy0+f(j,D))\bmod N_frame, (xy0+f(j,D)+0j)\bmod N_frame, \text{floor}(q(y,M,j,D)/R)*N_DU+r(y,M,j,D)\bmod N_DU, (\text{floor}(q(y,M,j,D)/R)*N_DU+r(y,M,j,D)\bmod N_DU)\bmod N_frame, \text{floor}(q(y,M,j,D)/R)*N_DU+r(y,M,j,D)\bmod R, (\text{floor}(q(y,M,j,D)/R)*N_DU+r(y,M,j,D)\bmod R)\bmod N_frame, \text{floor}(q(y,M,j,D)/R)*N_DU+r(y,M,j,D)\bmod N_DU+Offset, (\text{floor}(q(y,M,j,D)/R)*N_DU+r(y,M,j,D)\bmod N_DU+Offset)\bmod N_frame, \text{floor}(q(y,M,j,D)/R)*N_DU+r(y,M,j,D)\bmod R+Offset, (\text{floor}(q(y,M,j,D)/R)*N_DU+r(y,M,j,D)\bmod R+Offset)\bmod N_frame$

[0169] 其中,M可通过602部分或603部分描述的方法获得,此处不再赘述。 $q(y,M,j,D)$ 和 $r(y,M,j,D)$ 可以采用如下任意一种方法获得,且 $q(y,M,j,D)$ 和 $r(y,M,j,D)$ 可以采用相同或不同的方法获得::

[0170] $y*M+f(j,D), \text{floor}(y*M+f(j,D)), \text{ceil}(y*M+f(j,D))$ 。

[0171] 其中, $0j$ 可以表示所述系统消息在第y轮波束扫描中除起始时域资源单元 $xy0$ 到所述时域资源单元 xyj 之间的不能传输所述系统消息的时域资源单元数目。 $0j$ 可以采用如下任意一种方法获得:

[0172] $0j=\text{floor}(f(j,M)/R)*S, 0j=\text{ceil}(f(j,M)/R)*S, 0j=\text{floor}((xy0\bmod N_DU+f(j,D))/N_DL)*N_UL, 0j=\text{ceil}((xy0\bmod N_DU+f(j,D))/N_DL)*N_UL$;其中S的取值为 N_UL, N_UK, N_UK+N_UL 中的任意一个。可以理解的是, $0j$ 可以是必选的参数,也可以是可选的参数。

[0173] 在另一种可能的实施方式下,所述系统消息采用波束扫描时在第y轮波束扫描中的起始时域资源单元xy0的位置是固定的,可以理解为所述系统消息采用波束扫描时在一轮扫描中的起始时域资源单元的位置是预先定义的,例如可以是系统消息窗口或系统消息子窗口的起始位置、中间位置、1/4位置、3/4位置中至少一个或任意一个。

[0174] 以系统消息窗口的长度为20ms为例,则所述起始位置、中间位置、1/4位置和3/4位置分别为所述系统消息窗口的0ms,5ms,10ms和15ms这4个位置。在一种可能的实施方式中,以预定义这4个位置中的任意一个为例,例如预定义0ms的位置,则所述系统消息在一轮波束扫描中的起始时域资源单元固定为该系统消息窗口第一个时域资源单元。在另一种可能的实施方式中,以预定义这4个位置中的至少一个为例,例如预定义0ms和10ms两个位置,则终端设备还需要根据其他的配置信息确定应采用0ms和10ms中的哪一个位置;例如,终端设备可以根据实际传输的同步信号块数量、系统消息窗口的长度决定应采用0ms和10ms中的哪一个位置。

[0175] 在另一种可能的实施方式下,所述系统消息采用波束扫描时在第y轮波束扫描中的起始时域资源单元xy0的位置还可以是由网络设备配置或指示的。所述网络设备可以通过RMSI、OSI、媒体接入控制元素(Media Access Control-Control Element,MAC-CE)、无线资源控制(Radio Resource Control,RRC)信令、下行控制信息(Downlink Control Information,DCI)中的至少一种配置或者指示所述系统消息采用波束扫描时在一轮扫描中的起始时域资源单元的位置。

[0176] 本申请实施例提供的方法及装置,通过确定系统消息采用波束扫描时在一轮扫描中的至少一个时域资源单元,可以减少终端设备盲检系统消息的次数,从而降低终端设备的功耗和复杂度。

[0177] 图10为本申请实施例提供的系统消息收发方法的流程图。如图10所示,本实施例的方法可以包括:

[0178] 1001部分,通信设备确定可用于接收或发送系统消息的至少两个在时域上连续的时域资源单元;所述通信设备确定所述系统消息在所述至少两个时域资源单元上使用的冗余版本,所述系统消息在所述至少两个时域资源单元上使用的冗余版本相同

[0179] 1002部分,所述通信设备在所述至少两个在时域上连续的时域资源单元中的至少一个时域资源单元上,使用所述冗余版本接收或发送所述系统消息。

[0180] 需要说明的是,1001部分中所述至少两个在时域上连续的时域资源单元,可以理解为将某些时域资源单元(例如不能承载所述系统消息的时域资源单元)从时域上排除后,所述至少两个时域资源单元在时域上连续。以图9A为例,以所述系统消息为OSI、所述时域资源单元是时隙为例。以图9A中的标识为{x=8,x=9,x=18,x=19,x=28,x=29}的6个时隙为上行时隙为例,则这6个时隙不能承载OSI,在将上述6个时隙从时域上排除后,标识为{x=6,x=7,x=10,x=11,x=12,x=13}的6个时隙可以认为在时域上连续,且标识为{x=14,x=15,x=16,x=17,x=20,x=21}的6个时隙也可以认为在时域上连续。当然,图9A中标识为{x=0,x=1,x=2,x=3,x=4,x=5}的6个时隙在时域上是连续的,标识为{x=22,x=23,x=24,x=25,x=26,x=27}的6个时隙在时域上也是连续的。

[0181] 在1001部分中,通信设备可以根据图4、图6、图7A、图8A、图9A、图9C、图9D所示例和描述的方法确定系统消息在时域资源单元上的冗余版本。

[0182] 在一种可能的实施方式中,以图4、图6和图7A为例,以所述系统消息为RMSI、所述时域资源单元是无线帧为例。1001部分中所述至少两个时域资源单元可以理解为图7A中标识为 $\{x=0, x=1\}$ 的2个无线帧,且标识为 $\{x=0, x=1\}$ 的2个无线帧在时域上连续;根据图4、图6、图7A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=0, x=1\}$ 的2个无线帧上的冗余版本都是冗余版本0。1001部分中所述至少两个时域资源单元也可以理解为图7A中的标识为 $\{x=2, x=3\}$ 的2个无线帧,且标识为 $\{x=2, x=3\}$ 的2个无线帧在时域上连续;根据图4、图6、图7A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=2, x=3\}$ 的2个无线帧上的冗余版本都是冗余版本2。1001部分中所述至少两个时域资源单元还可以理解为图7A中的标识为 $\{x=4, x=5\}$ 的2个无线帧,且标识为 $\{x=4, x=5\}$ 的2个无线帧在时域上连续;根据图4、图6、图7A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=4, x=5\}$ 的2个无线帧上的冗余版本都是冗余版本3。1001部分中所述至少两个时域资源单元还可以理解为图7A中的标识为 $\{x=6, x=7\}$ 的2个无线帧,且标识为 $\{x=6, x=7\}$ 的2个无线帧在时域上连续;根据图4、图6、图7A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=6, x=7\}$ 的2个无线帧上的冗余版本都是冗余版本1。

[0183] 在另一种可能的实施方式中,以图4、图6和图8A为例,以所述系统消息为RMSI、所述时域资源单元是无线帧为例。1001部分中所述至少两个时域资源单元可以理解为图8A中的标识为 $\{x=0, x=1, x=2, x=3\}$ 的4个无线帧,且标识为 $\{x=0, x=1, x=2, x=3\}$ 的4个无线帧在时域上连续;根据图4、图6、图8A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=0, x=1, x=2, x=3\}$ 的4个无线帧上的冗余版本都是冗余版本0。1001部分中所述至少两个时域资源单元也可以理解为图8A中的标识为 $\{x=4, x=5, x=6, x=7\}$ 的4个无线帧,且标识为 $\{x=4, x=5, x=6, x=7\}$ 的4个无线帧在时域上连续;根据图4、图6、图8A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=4, x=5, x=6, x=7\}$ 的4个无线帧上的冗余版本都是冗余版本2。1001部分中所述至少两个时域资源单元还可以理解为图8A中的标识为 $\{x=8, x=9, x=10, x=11\}$ 的4个无线帧,且标识为 $\{x=8, x=9, x=10, x=11\}$ 的4个无线帧在时域上连续;根据图4、图6、图8A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=8, x=9, x=10, x=11\}$ 的4个无线帧上的冗余版本都是冗余版本3。1001部分中所述至少两个时域资源单元还可以理解为图8A中的标识为 $\{x=12, x=13, x=14, x=15\}$ 的4个无线帧,且标识为 $\{x=12, x=13, x=14, x=15\}$ 的4个无线帧在时域上连续;根据图4、图6、图8A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=12, x=13, x=14, x=15\}$ 的4个无线帧上的冗余版本都是冗余版本1。

[0184] 在又一种可能的实施方式中,以图4、图6和图9A为例,以所述系统消息为OSI、所述时域资源单元是时隙为例。1001部分中所述至少两个时域资源单元可以理解为图9A中的标识为 $\{x=0, x=1, x=2, x=3, x=4, x=5\}$ 的6个时隙,且标识为 $\{x=0, x=1, x=2, x=3, x=4, x=5\}$ 的6个时隙在时域上连续;根据图4、图6、图9A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=0, x=1, x=2, x=3, x=4, x=5\}$ 的6个时隙上的冗余版本都是冗余版本0。1001部分中所述至少两个时域资源单元也可以理解为图9A中的标识为 $\{x=6, x=7, x=10, x=11, x=12, x=13\}$ 的6个时隙,且标识为 $\{x=6, x=7, x=10, x=11, x=12, x=13\}$ 的6个时隙在时域上连续;根据图4、图6、图9A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=6, x=7, x=10, x=11, x=12, x=13\}$ 的6个时隙上的冗余版本都是冗余版本2。1001部分中所述至少两个时域资源单元还可以理解为图9A中的标识为 $\{x=14, x=15, x=16, x=17, x=20, x=21\}$

的6个时隙,且标识为 $\{x=14, x=15, x=16, x=17, x=20, x=21\}$ 的6个时隙在时域上连续;根据图4、图6、图9A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=14, x=15, x=16, x=17, x=20, x=21\}$ 的6个时隙上的冗余版本都是冗余版本3。1001部分中所述至少两个时域资源单元还可以理解为图9A中的标识为 $\{x=22, x=23, x=24, x=25, x=26, x=27\}$ 的6个时隙,且标识为 $\{x=22, x=23, x=24, x=25, x=26, x=27\}$ 的6个时隙在时域上连续;根据图4、图6、图9A的示例和描述的方法,系统消息在标识为 $\{x=22, x=23, x=24, x=25, x=26, x=27\}$ 的6个时隙上的冗余版本都是冗余版本1。

[0185] 可选地,1001部分中所述的至少两个时域资源单元可以属于一个时域资源单元集合,所述时域资源单元集合可以有多种可能的形式。例如:

[0186] 所述时域资源单元集合可以包含多个无线帧,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号、微时隙、时隙、子帧或无线帧等;

[0187] 所述时域资源单元集合还可以包含一个无线帧,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号、微时隙、时隙或子帧等;

[0188] 所述时域资源单元集合还可以包含多个子帧,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号、微时隙、时隙或子帧等;

[0189] 所述时域资源单元集合还可以包含一个子帧,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号、微时隙或时隙等;

[0190] 所述时域资源单元集合还可以包含多个时隙,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号、微时隙或时隙等;

[0191] 所述时域资源单元集合还可以包含一个时隙,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号或微时隙等;

[0192] 所述时域资源单元集合还可以包含多个微时隙,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号或微时隙等;

[0193] 所述时域资源单元集合还可以包含一个微时隙,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号等;

[0194] 所述时域资源单元集合还可以包含多个符号,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号等;

[0195] 所述时域资源单元集合还可以包含一个或多个系统消息时机,所述系统消息时机可以理解为在时域上离散或连续的时域资源单元集合,所述系统消息时机上可以承载所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH;所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号、微时隙、时隙、子帧或无线帧等;以图3B为例,包含无线帧U0和U1的时域资源单元集合与包含无线帧U16和U17的时域资源单元集合在时域上为离散的;以图13为例,包含无线帧U0和U1的时域资源单元集合与包含无线帧U2和U3的时域资源单元集合在时域上为连续的。

[0196] 所述时域资源单元集合还可以包含一个或多个系统消息窗口,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号、微时隙、时隙、子帧或无线帧等;

[0197] 所述时域资源单元集合还可以包含一个或多个系统消息子窗口,所述时域资源单元集合包含的时域资源单元可以是符号、微时隙、时隙、子帧或无线帧等;

[0198] 所述时域资源单元集合还可以包含一个或多个波束扫描周期,所述时域资源单元

集合包含的时域资源单元可以是符号、微时隙、时隙、子帧或无线帧等。

[0199] 需要理解的是,图7A、图7B、图8A、图8B、图9A、图9C、图9D均以4个冗余版本在时域上的出现顺序为{0,2,3,1}为例实现了1001部分,本发明对具体实施例中的冗余版本在时域上的出现顺序并不做限定。例如可以采用下列出现顺序中的任意一个:

[0200] {0,2,3,1}、{0,2,1,3}、{0,1,2,3}、{0,1,3,2}、{0,3,1,2}、{0,3,2,1}、{1,0,3,2}、{1,0,2,3}、{1,2,0,3}、{1,2,3,0}、{1,3,2,0}、{1,3,0,2}、{2,0,3,1}、{2,0,1,3}、{2,1,0,3}、{2,1,3,0}、{2,3,1,0}、{2,3,0,1}、{3,0,2,1}、{3,0,1,2}、{3,1,2,0}、{3,1,0,2}、{3,2,0,1}、或{3,2,1,0}等。

[0201] 另外需要理解的是,图7A、图7B、图8A、图8B、图9A、图9B、图9C、图9D均以4个冗余版本为例实现了1001部分,本发明对具体实施例中的冗余版本个数并不做限定,在1001部分中,通信设备还可以采用其他冗余版本的个数确定系统消息在时域资源单元集合包含的时域资源单元上的冗余版本。

[0202] 在一种可能的实施方式中,所述系统消息可以在多个所述时域资源单元集合内收发,且所述系统消息在所述多个所述时域资源单元集合包含的时域资源单元上使用相同的冗余版本,即只使用1个冗余版本。例如在图11中,以所述系统消息为RMSI、所述时域资源单元是无线帧为例。图11中示意了4个时域资源单元集合,第一个时域资源单元集合包含{x=0,x=1,x=2,x=3}4个无线帧,第二个时域资源单元集合包含{x=4,x=5,x=6,x=7}4个无线帧,第三个时域资源单元集合包含{x=8,x=9,x=10,x=11}4个无线帧,第四个时域资源单元集合包含{x=12,x=13,x=14,x=15}4个无线帧。在本实施方式中,以冗余版本0为例,RMSI在所示意的4个时域资源单元集合内的无线帧上的冗余版本都是冗余版本0。可以理解的是,图11中RMSI采用的还可以是其他的冗余版本,例如为冗余版本1或冗余版本2等,本发明实施例对此不做限定。

[0203] 在另一种可能的实施方式中,所述系统消息可以在多个所述时域资源单元集合内收发,且所述系统消息在所述多个所述时域资源单元集合包含的时域资源单元上只使用2个冗余版本。例如在图12中,以所述系统消息为RMSI、所述时域资源单元是无线帧为例。图12中示意了4个时域资源单元集合,第一个时域资源单元集合包含{x=0,x=1,x=2,x=3}4个无线帧,第二个时域资源单元集合包含{x=4,x=5,x=6,x=7}4个无线帧,第三个时域资源单元集合包含{x=8,x=9,x=10,x=11}4个无线帧,第四个时域资源单元集合包含{x=12,x=13,x=14,x=15}4个无线帧。在本实施方式中,RMSI在第一个时域资源单元集合和第三个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本0,在第二个时域资源单元集合和第四个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本2。可以理解的是,图12中RMSI采用的还可以是其他的冗余版本或冗余版本顺序,例如为如下所列的冗余版本:

[0204] 冗余版本2和0,冗余版本0和1,冗余版本1和0,冗余版本0和3,冗余版本3和0,冗余版本1和2,冗余版本2和1,冗余版本1和3,冗余版本3和1,冗余版本2和3,或冗余版本3和2等。

[0205] 所述2个冗余版本可以是预定义的,也可以是由网络配置的。所述2个冗余版本还可以是通过公式计算获得的,所述公式与图6、图7A、图7B、图8A、图8B、图9A、图9C、图9D中的描述类似,仅需改变公式中个别参数的取值,例如将公式中与预定义的RV个数相关的参数

置为2,此处不再赘述。

[0206] 在另一种可能的实施方式中,所述系统消息可以在多个所述时域资源单元集合内收发,且所述系统消息在所述多个所述时域资源单元集合包含的时域资源单元上只使用8个冗余版本。例如在图13中,以所述系统消息为RMSI、所述时域资源单元是无线帧为例。图13中示意了8个时域资源单元集合,第一个时域资源单元集合包含{x=0,x=1}2个无线帧,第二个时域资源单元集合包含{x=2,x=3}2个无线帧,第三个时域资源单元集合包含{x=4,x=5}2个无线帧,第四个时域资源单元集合包含{x=6,x=7}2个无线帧,第五个时域资源单元集合包含{x=8,x=9}2个无线帧,第六个时域资源单元集合包含{x=10,x=11}2个无线帧,第七个时域资源单元集合包含{x=12,x=13}2个无线帧,第八个时域资源单元集合包含{x=14,x=15}2个无线帧。在本实施方式中,RMSI在第一个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本0,在第二个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本2,在第三个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本3,在第四个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本1,在第五个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本4,在第六个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本6,在第七个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本7,在第八个时域资源单元集合包含的时域资源单元上采用冗余版本5。

[0207] 可以理解的是,图13中RMSI采用的还可以是其他的冗余版本或冗余版本顺序,例如为冗余版本0、1、2、3、4、5、6、7,本发明实施例对此不做限定。

[0208] 所述8个冗余版本可以是预定义的,也可以是由网络配置的。所述8个冗余版本还可以是通过公式计算获得的,所述公式与图6、图7A、图7B、图8A、图8B、图9A、图9C、图9D中的描述类似,仅需改变公式中个别参数的取值,例如将公式中与预定义的RV个数相关的参数置为8,此处不再赘述。

[0209] 还需要理解的是,图7A、图7B、图8A、图8B、图9A、图9C、图9D均以公式计算的方式为例获得时域资源单元上的冗余版本,本发明对具体实施例中的冗余版本的获得方式并不做限定,在1001部分中,通信设备还可以采用其他方式获得时域资源单元上的冗余版本。

[0210] 例如,预先定义、存储、固化、或者预配置时域资源单元U_x与冗余版本RV_x的对应关系。通信设备根据时域资源单元U_x与冗余版本RV_x的对应关系获得时域资源单元U_x上系统消息的冗余版本RV_x。在一种可能的实施方式中,以图8A为例,可表1给出了一种时域资源单元U_x与冗余版本RV_x对应关系的举例。

[0211] 表1.时域资源单元U_x上系统消息的冗余版本RV_x

[0212]

时域资源单元U _x	冗余版本RV _x
0	0
1	0
2	0
3	0
4	2
5	2
6	2
7	2

8	3
9	3
10	3
11	3
12	1
13	1
14	1
15	1

[0213] 在另一种可能的实施方式中,预先定义、存储、固化、或者预配置时域资源单元集合与冗余版本的对应关系RV_x,通信设备获知时域资源单元U_x属于哪个时域资源单元集合,便能基于所述对应关系,获知所述时域资源单元U_x上系统消息的冗余版本RV_x。以图12为例,表2给出了一种时域资源单元集合与冗余版本RV_x对应关系的举例。

[0214] 表2.时域资源单元集合上系统消息的冗余版本RV_x

时域资源单元集合	冗余版本RV _x
第一个时域资源单元集合	0
第二个时域资源单元集合	2
第三个时域资源单元集合	0
第四个时域资源单元集合	2

[0216] 再例如,网络设备可以为终端设备配置时域资源单元U_x上的冗余版本RV_x。所述网络设备可以通过下行控制信息或高层信令将、或者时域资源单元U_x与冗余版本RV_x的对应关系、或者时域资源单元集合与冗余版本的对应关系RV_x通知给终端设备。所述终端设备可基于所述对应关系确定所述时域资源单元U_x上系统消息的冗余版本RV_x。

[0217] 可以理解的是,不同的系统消息与同步信号块的复用方式下的所述时域资源单元U_x上系统消息的冗余版本RV_x可以采用不同的方法(例如预定义、配置、指示等)获得。所述不同的系统消息与同步信号块的复用方式包含时分复用和频分复用。以系统消息为RMSI,且RMSI与同步信号块的复用方式包含时分复用和频分复用为例,一个例子中,RMSI与同步信号块时分复用时RMSI的传输在时域资源单元U_x采用的冗余版本RV_x可以根据上述图4、图6中描述的方法获得,RMSI与同步信号块频分复用时RMSI的传输在时域资源单元U_x采用的冗余版本RV_x可以由DCI配置或指示。另一个例子中,RMSI与同步信号块时分复用时RMSI的传输在时域资源单元U_x采用的冗余版本RV_x可以由DCI配置或指示,RMSI与同步信号块频分复用时RMSI的传输在时域资源单元U_x采用的冗余版本RV_x可以根据上述图4、图6中描述的方法获得。需要说明的是,当使用DCI配置或指示RV_x时,可以复用DCI中的部分字段,例如复用下述字段中的至少一个{字段Redundancy version,字段HARQ process number,字段TPC command for PUCCH,字段ARI (ACK/NAK Resource Index),字段Frequency domain resource assignment,字段ARI HARQ timing indicator,字段Carrier indicator,字段BWP indicator,字段Time-domain PDSCH resources,字段VRB-to-PRB mapping,字段Reserved resource set on/off,字段Bundling size indicator,字段Modulation and coding scheme,second CW,字段New data indicator,second CW,字段Redundancy version,second CW,字段CBGFI,字段CBGTI,字段Downlink Assignment Index,字段

Antenna port(s), 字段TCI(Transmission Configuration Indication)}。可以理解的是, 网络设备可以同时采用上述图4、图6中描述的方法和在DCI中配置RVx的方法; 当终端设备接收到的系统消息的DCI中RVx与上述图4、图6中描述的方法不相同的时候, 可以采用DCI中指示的RVx为准, 也可以采用上述图4、图6中描述的方法为准。网络设备也可以将采用上述图4、图6中描述的方法设为默认的方法, 如果DCI中配置了RVx, 则终端设备以DCI配置为准。网络设备也可以在DCI中携带DCI中配置RVx和用上述图4、图6中描述的方法, 可以复用上面的任意字段进行指示。

[0218] 在1002部分中, 通信设备可以根据图7B、图8B、图9A、图9C示例和描述的方法, 使用所述冗余版本, 在所述至少两个在时域上连续的时域资源单元中的至少一个时域资源单元上接收或发送所述系统消息。详细内容参见图7B、图8B、图9A、图9C对应的描述, 此处不再赘述。

[0219] 本申请实施例提供的系统消息冗余版本确定方法及装置, 通过增加能够承载系统消息有效RV的时域资源单元数量, 从而解决了某些时域资源单元上的波束无法支持系统消息的有效RV进而承载系统消息波束数量减少的问题, 从而提高了系统消息的覆盖范围, 并且在部分实施方式下能够在系统消息窗口或系统消息子窗口内增加一个波束上收发系统消息的RV, 为系统消息的接收提供更大的频选性增益。

[0220] 可以理解的是, 上述各个方法实施例中由通信设备实现的方法, 也可以由可用于通信设备的部件(例如, 集成电路, 芯片等等)实现。

[0221] 相应于上述方法实施例给出的无线通信方法, 本申请实施例还提供了相应的通信装置(有时也称为通信设备), 所述通信装置包括用于执行上述实施例中每个部分相应的模块。所述模块可以是软件, 也可以是硬件, 或者是软件和硬件结合。

[0222] 图14给出了一种通信装置的结构示意图。所述通信装置1400可以是图2中的网络设备10或20, 也可以是图2中的终端设备11、12、21或22。通信装置可用于实现上述方法实施例中描述的对应用于通信设备的方法, 具体可以参见上述方法实施例中的说明。

[0223] 所述通信装置1400可以包括一个或多个处理器1401, 所述处理器1401也可以称为处理单元, 可以实现一定的控制功能。所述处理器1401可以是通用处理器或者专用处理器等。例如可以是基带处理器或中央处理器。基带处理器可以用于对通信协议以及通信数据进行处理, 中央处理器可以用于对通信装置(如, 基站、基带芯片, 分布单元(distributed unit, DU)或集中单元(centralized unit, CU)等进行控制, 执行软件程序, 处理软件程序的数据。

[0224] 在一种可选的设计中, 处理器1401也可以存有指令1403, 所述指令可以被所述处理器运行, 使得所述通信装置1400执行上述方法实施例中描述的对应用于通信设备的方法。

[0225] 在又一种可能的设计中, 通信装置1400可以包括电路, 所述电路可以实现前述方法实施例中发送或接收或者通信的功能。

[0226] 可选的, 所述通信装置1400中可以包括一个或多个存储器1402, 其上存有指令1404, 所述指令可在所述处理器上被运行, 使得所述通信装置1400执行上述方法实施例中描述的方法。可选的, 所述存储器中还可以存储有数据。可选的, 处理器中也可以存储指令和/或数据。所述处理器和存储器可以单独设置, 也可以集成在一起。

[0227] 可选的, 所述通信装置1400还可以包括收发器1405和/或天线1406。所述处理器

1401可以称为处理单元,对通信装置(终端设备或者网络设备)进行控制。所述收发器1405可以称为收发单元、收发机、收发电路或者收发器等,用于实现通信装置的收发功能。

[0228] 在一个设计中,一种通信装置1400(例如,集成电路、无线设备、电路模块,网络设备,终端设备等)可包括处理器1401。由处理器1401确定至少一个时域资源单元 U_x , x 为所述时域资源单元的标识;由处理器1401根据所述时域资源单元 U_x ,确定系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x ,所述冗余版本 RV_x 满足 $RV_x = (\text{Int}_1(X1/X2 * (\text{Int}_2(x/M) \bmod K))) \bmod L$,其中 x 为非负整数, $X1$ 和 $X2$ 为非零实数, M 为正实数, K 和 L 为正整数; \bmod 表示取模; Int_1 表示上取整或下取整, Int_2 表示上取整或下取整。或者,由处理器1401确定至少一个时域资源单元 U_x ,并由处理器1401根据所述同步信号块数量 N 确定所述时域资源单元 U_x ,所述时域资源单元 U_x 包含至少一个用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的时域资源单元。可选的,所述处理器还可以用于支持通信装置1400基于确定的冗余版本 RV_x 接收或者发送系统消息。

[0229] 本申请中描述的处理器和收发器可实现在集成电路(integrated circuit,IC)、模拟IC、射频集成电路RFIC、混合信号IC、专用集成电路(application specific integrated circuit,ASIC)、印刷电路板(printed circuit board,PCB)、电子设备等上。该处理器和收发器也可以用各种IC工艺技术来制造,例如互补金属氧化物半导体(complementary metal oxide semiconductor,CMOS)、N型金属氧化物半导体(nMetal-oxide-semiconductor,NMOS)、P型金属氧化物半导体(positive channel metal oxide semiconductor,PMOS)、双极结型晶体管(Bipolar Junction Transistor,BJT)、双极CMOS(BiCMOS)、硅锗(SiGe)、砷化镓(GaAs)等。

[0230] 虽然在以上的实施例描述中,通信装置以网络设备或者终端设备为例来描述,但本申请中描述的通信装置的范围并不限于此,而且通信装置的结构可以不受图14的限制。通信装置可以是独立的设备或者可以是较大设备的一部分。例如所述设备可以是:

[0231] (1) 独立的集成电路IC,或芯片,或,芯片系统或子系统;

[0232] (2) 具有一个或多个IC的集合,可选的,该IC集合也可以包括用于存储数据和/或指令的存储部件;

[0233] (3) ASIC,例如调制解调器(MSM);

[0234] (4) 可嵌入在其他设备内的模块;

[0235] (5) 接收机、终端、智能终端、蜂窝电话、无线设备、手持机、移动单元、车载设备、网络设备、云设备、人工智能设备等等;

[0236] (6) 其他等等。

[0237] 图15提供了一种终端设备的结构示意图。该终端设备可适用于图2所示出的系统中。为了便于说明,图15仅示出了终端设备的主要部件。如图15所示,终端1500包括处理器、存储器、控制电路、天线以及输入输出装置。处理器主要用于对通信协议以及通信数据进行处理,以及对整个终端进行控制,执行软件程序,处理软件程序的数据。存储器主要用于存储软件程序和数据。射频电路主要用于基带信号与射频信号的转换以及对射频信号的处理。天线主要用于收发电磁波形式的射频信号。输入输出装置,例如触摸屏、显示屏,键盘等主要用于接收用户输入的数据以及对用户输出数据。

[0238] 当用户设备开机后,处理器可以读取存储单元中的软件程序,解释并执行软件程

序的指令,处理软件程序的数据。当需要通过无线发送数据时,处理器对待发送的数据进行基带处理后,输出基带信号至射频电路,射频电路将基带信号进行射频处理后将射频信号通过天线以电磁波的形式向外发送。当有数据发送到用户设备时,射频电路通过天线接收到射频信号,将射频信号转换为基带信号,并将基带信号输出至处理器,处理器将基带信号转换为数据并对该数据进行处理。

[0239] 本领域技术人员可以理解,为了便于说明,图15仅示出了一个存储器和处理器。在实际的终端设备中,可以存在多个处理器和存储器。存储器也可以称为存储介质或者存储设备等,本发明实施例对此不做限制。

[0240] 作为一种可选的实现方式,处理器可以包括基带处理器和中央处理器,基带处理器主要用于对通信协议以及通信数据进行处理,中央处理器主要用于对整个终端设备进行控制,执行软件程序,处理软件程序的数据。图15中的处理器集成了基带处理器和中央处理器的功能,本领域技术人员可以理解,基带处理器和中央处理器也可以是各自独立的处理器,通过总线等技术互联。本领域技术人员可以理解,终端设备可以包括多个基带处理器以适应不同的网络制式,终端设备可以包括多个中央处理器以增强其处理能力,终端设备的各个部件可以通过各种总线连接。所述基带处理器也可以表述为基带处理电路或者基带处理芯片。所述中央处理器也可以表述为中央处理电路或者中央处理芯片。对通信协议以及通信数据进行处理的功能可以内置在处理器中,也可以以软件程序的形式存储在存储单元中,由处理器执行软件程序以实现基带处理功能。

[0241] 在一个例子中,可以将具有收发功能的天线和控制电路视为终端设备1500的收发单元1511,将具有处理功能的处理器视为终端设备1500的处理单元1512。如图15所示,终端设备1500包括收发单元1511和处理单元1512。收发单元也可以称为收发器、收发机、收发装置等。可选的,可以将收发单元1511中用于实现接收功能的器件视为接收单元,将收发单元1511中用于实现发送功能的器件视为发送单元,即收发单元1511包括接收单元和发送单元。示例性的,接收单元也可以称为接收机、接收器、接收电路等,发送单元可以称为发射机、发射器或者发射电路等。

[0242] 如图16所示,本申请又一实施例提供了一种通信装置(通信设备)1600。该通信装置可以是终端设备,也可以是终端设备的部件(例如,集成电路,芯片等等);该通信装置还可以是网络设备,也可以是网络设备的部件(例如,集成电路,芯片等等);或者该通信装置也可以是其他通信模块,用于实现本申请方法实施例中对应于通信设备的操作。该通信装置1600可以包括:处理模块1602。可选的,还可以包括收发模块1601和存储模块1603。

[0243] 处理模块1602用于确定至少一个时域资源单元 U_x ,其中 x 为所述时域资源单元的标识;处理模块1602根据所述时域资源单元 U_x ,确定系统消息在所述时域资源单元 U_x 的冗余版本 RV_x ,所述冗余版本 RV_x 满足 $RV_x = (\text{Int1}(X1/X2 * (\text{Int2}(x/M) \bmod K))) \bmod L$,其中 x 为非负整数, $X1$ 和 $X2$ 为非零实数, M 为正实数, K 和 L 为正整数; \bmod 表示取模; Int1 表示上取整或下取整, Int2 表示上取整或下取整。

[0244] 可选地,所述 M 为预定义的正实数。优选地,所述 M 为{1、2、4、5、8、16}中的任意一个。

[0245] 可选地,所述 M 为系统消息子窗口包含的时域资源单元数量。

[0246] 可选地,处理模块1602根据所述系统消息的发送周期确定所述 M 。

- [0247] 可选地,不同的系统消息的发送周期对应相同的M。
- [0248] 可选地,所述M或所述系统消息的发送周期由DCI中的已有字段指示,或者
- [0249] 所述M或所述系统消息的发送周期由高层信令配置,所述高层信令为RRC信令、系统消息或MAC-CE中的至少一种,或者
- [0250] 所述M或所述系统消息的发送周期由DCI和高层信令配置(指示),所述高层信令为RRC信令、系统消息或MAC-CE中的至少一种;
- [0251] 所述DCI和/或高层信令由收发模块1601接收或发送。
- [0252] 可选地,不同的系统消息与同步信号块的复用方式下的M或所述系统消息的发送周期分别定义或配置(指示)。所述不同的系统消息与同步信号块的复用方式包含时分复用和频分复用。
- [0253] 可选地,处理模块1602根据{同步信号块数量N,系统消息的子窗口包含的时域资源单元数量D}中的至少一项确定所述M。
- [0254] 可选地, $M=N*D$,或者 $M=n*N*D$,或者 $M=N*D+F$,或者 $M=n*N*D+F$ 。其中D表示一个系统消息的子窗口包含的时域资源单元数量;n表示正整数,在某些实现方式中可理解为波束扫描周期的倍数;F表示非负整数,在某些实现方式中可通过配置或预定义的方式获得。
- [0255] 可选地,所述一个系统消息的子窗口内承载所述系统消息的波束为承载所述N个同步信号块的波束中的一个。
- [0256] 可选地,处理模块1602根据所述同步信号块数量N确定所述时域资源单元 U_x ,所述时域资源单元 U_x 包含至少一个用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的时域资源单元。
- [0257] 可选地,所述时域资源单元 U_x 是固定的或是预定义的,或者所述时域资源单元 U_x 是由收发模块1601接收或发送的信令配置或指示的;所述时域资源单元 U_x 包含至少一个用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的时域资源单元。
- [0258] 可选地,所述时域资源单元 U_x 包含用于接收或发送所述系统消息的PDCCH和/或所述系统消息的PDSCH的起始时域资源单元。
- [0259] 可选地,处理模块1602确定可用于接收或发送系统消息的至少两个在时域上连续的时域资源单元;处理模块1602确定所述系统消息在所述至少两个时域资源单元上使用的冗余版本,所述系统消息在所述至少两个时域资源单元上使用的冗余版本相同。
- [0260] 可选地,所述至少两个时域资源单元为能够承载所述系统消息的时域资源单元。
- [0261] 可选地,所述至少两个时域资源单元属于一个时域资源单元集合,所述时域资源单元集合包含:一个或多个无线帧,或者一个或多个子帧,或者一个或多个时隙,或者一个或多个微时隙,或者一个或多个符号,或者一个或多个系统消息时机,或者一个或多个系统消息窗口,或者一个或多个系统消息子窗口,一个或多个波束扫描周期。
- [0262] 可选地,所述系统消息包含RMSI、OSI、或者RMSI和OSI。
- [0263] 可选地,所述时域资源单元可以为符号、微时隙、时隙、子帧、无线帧、或采样点中的任意一种。
- [0264] 对于本申请提供的实施例,存储模块1603,用于存储参数、信息和指令中的至少一种。
- [0265] 在一种可能的设计中,如图16中的一个或者多个模块可能由一个或者多个处理器

来实现,或者由一个或者多个处理器和存储器来实现;或者由一个或多个处理器和收发器实现;或者由一个或者多个处理器、存储器和收发器实现,本申请实施例对此不作限定。所述处理器、存储器、收发器可以单独设置,也可以集成。

[0266] 需要说明的是,本申请实施例中的通信装置1600中各个模块的操作和实现方式可以进一步参考前述对应方法实施例中的相应描述。

[0267] 本领域技术人员还可以了解到本申请实施例列出的各种说明性逻辑块(illustrative logical block)和步骤(step)可以通过电子硬件、电脑软件,或两者的结合进行实现。这样的功能是通过硬件还是软件来实现取决于特定的应用和整个系统的设计要求。本领域技术人员可以对于每种特定的应用,可以使用各种方法实现所述的功能,但这种实现不应被理解为超出本申请实施例保护的范围。

[0268] 本申请所描述的技术可通过各种方式来实现。例如,这些技术可以用硬件、软件或者硬件结合的方式来实现。对于硬件实现,用于在通信装置(例如,基站,终端、网络实体、或芯片)处执行这些技术的处理单元,可以实现在一个或多个通用处理器、数字信号处理器(DSP)、数字信号处理器件(DSPD)、专用集成电路(ASIC)、可编程逻辑器件(PLD)、现场可编程门阵列(FPGA)、或其它可编程逻辑装置,离散门或晶体管逻辑,离散硬件部件,或上述任何组合中。通用处理器可以为微处理器,可选地,该通用处理器也可以为任何传统的处理器、控制器、微控制器或状态机。处理器也可以通过计算装置的组合来实现,例如数字信号处理器和微处理器,多个微处理器,一个或多个微处理器联合一个数字信号处理器核,或任何其它类似的配置来实现。

[0269] 本领域普通技术人员可以理解:本申请中涉及的第一、第二等各种数字编号仅为描述方便进行的区分,并不用来限制本申请实施例的范围,也表示先后顺序。“和/或”,描述关联对象的关联关系,表示可以存在三种关系,例如,A和/或B,可以表示:单独存在A,同时存在A和B,单独存在B这三种情况。字符“/”一般表示前后关联对象是一种“或”的关系。“至少一个”是指一个或者多个。至少两个是指两个或者多个。“至少一个”、“任意一个”或其类似表达,是指的这些项中的任意组合,包括单项(个)或复数项(个)的任意组合。例如,a,b,或c中的至少一项(个),可以表示:a,b,c,a-b,a-c,b-c,或a-b-c,其中a,b,c可以是单个,也可以是多个。

[0270] 本申请实施例中所描述的方法或算法的步骤可以直接嵌入硬件、处理器执行的指令、或者这两者的结合。存储器可以是RAM存储器、闪存、ROM存储器、EPROM存储器、EEPROM存储器、寄存器、硬盘、可移动磁盘、CD-ROM或本领域中其它任意形式的存储媒介。例如,存储器可以与处理器连接,以使得处理器可以从存储器中读取信息,并可以向存储器存写信息。可选地,存储器还可以集成到处理器中。处理器和存储器可以设置于ASIC中,ASIC可以设置于终端中。可选地,处理器和存储器也可以设置于终端中的不同的部件中。

[0271] 在上述实施例中,可以全部或部分地通过软件、硬件、固件或者其任意组合来实现。当使用软件实现时,可以全部或部分地以计算机程序产品的形式实现。所述计算机程序产品包括一个或多个计算机指令。在计算机上加载和执行所述计算机程序指令时,全部或部分地产生按照本申请实施例所述的流程或功能。所述计算机可以是通用计算机、专用计算机、计算机网络、或者其他可编程装置。所述计算机指令可以存储在计算机可读存储介质中,或者从一个计算机可读存储介质向另一个计算机可读存储介质传输,例如,所述计算机

指令可以从一个网站站点、计算机、服务器或数据包中心通过有线(例如同轴电缆、光纤、数字用户线(DSL))或无线(例如红外、无线、微波等)方式向另一个网站站点、计算机、服务器或数据包中心进行传输。所述计算机可读存储介质可以是计算机能够存取的任何可用介质或者是包含一个或多个可用介质集成的服务器、数据包中心等数据包存储设备。所述可用介质可以是磁性介质,(例如,软盘、硬盘、磁带)、光介质(例如,DVD)、或者半导体介质(例如固态硬盘Solid State Disk(SSD))等。上面的组合也应当包括在计算机可读介质的保护范围之内。

[0272] 本说明书中各个实施例之间相同或相似的部分可以互相参考。以上所述的本申请实施方式并不构成对本申请保护范围的限定。

RV=0的SIB1 RV=2的SIB1 RV=3的SIB1 RV=1的SIB1

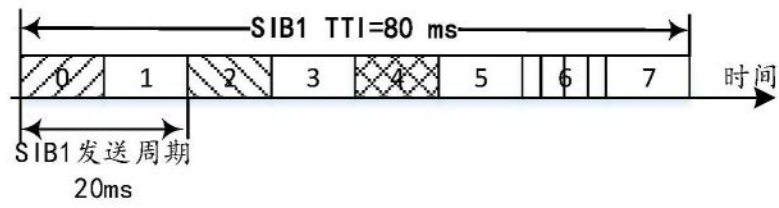


图1A

SIB2窗口 RV=0的SIB2 RV=2的SIB2 RV=3的SIB2 RV=1的SIB2

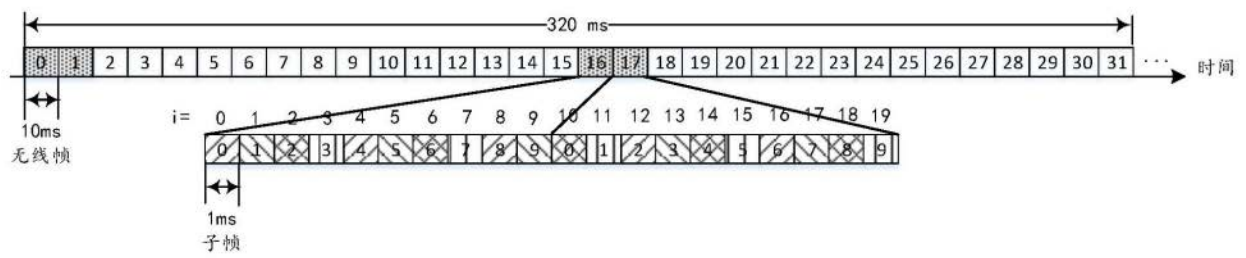


图1B

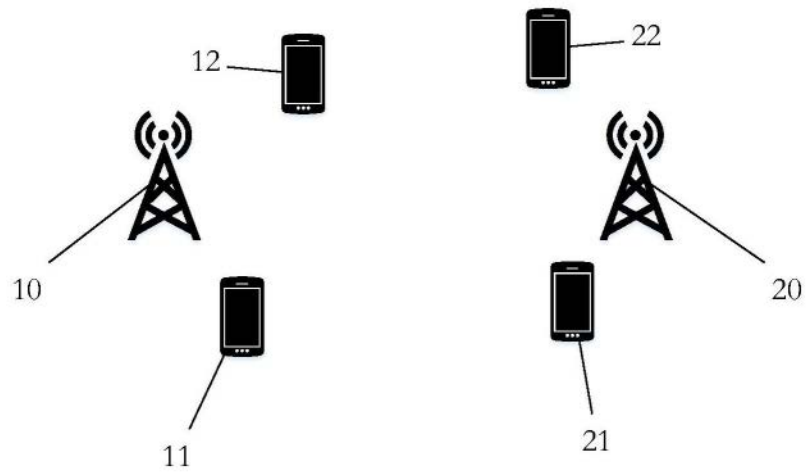


图2

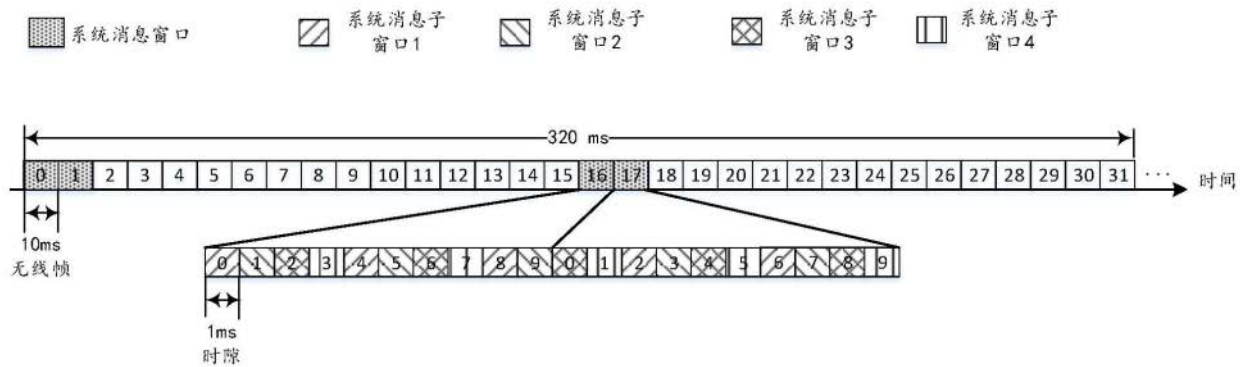


图3A

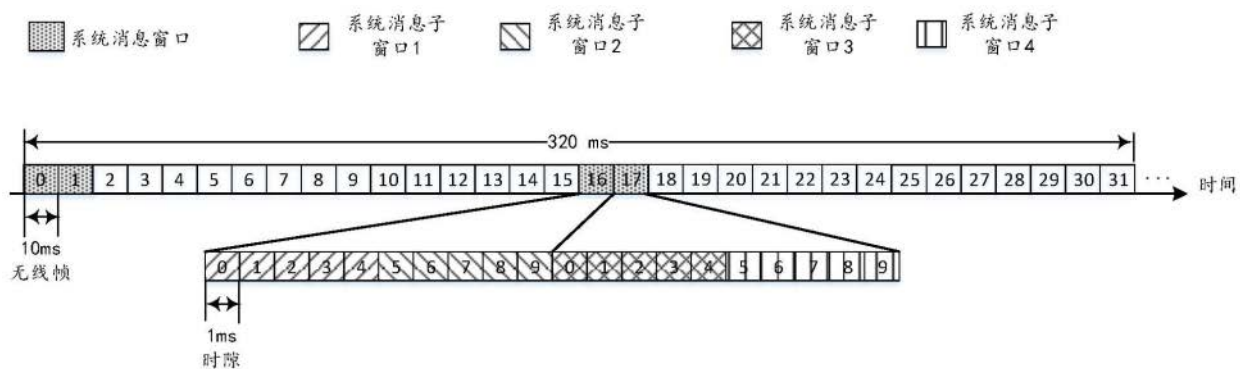


图3B

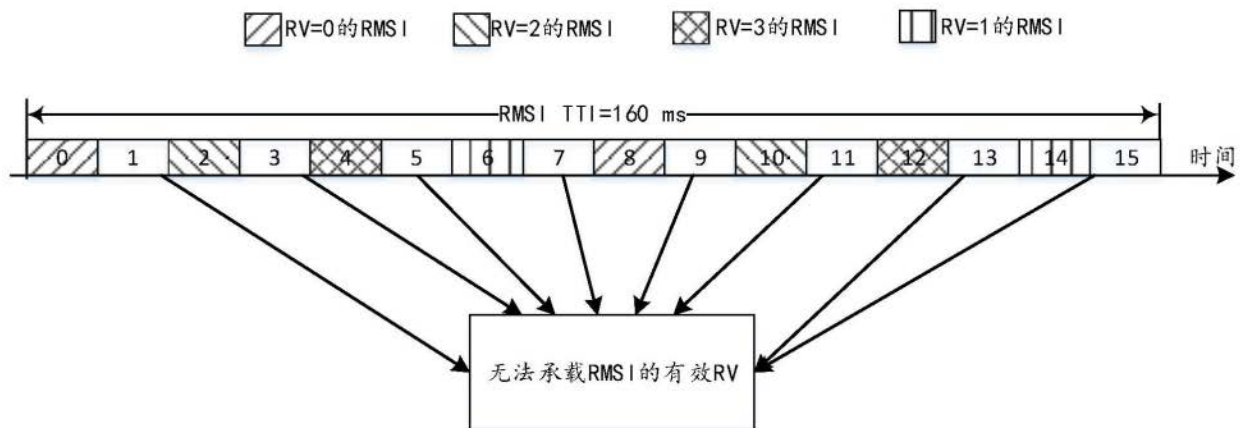


图3C

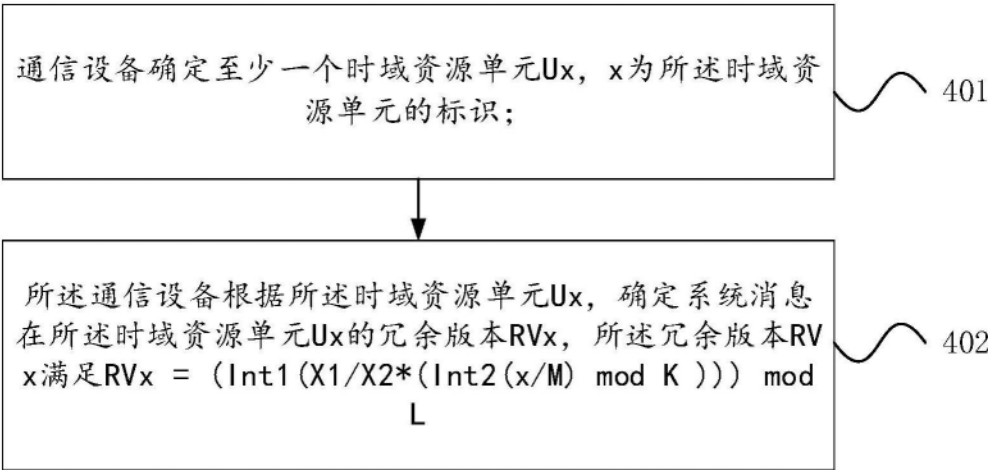


图4

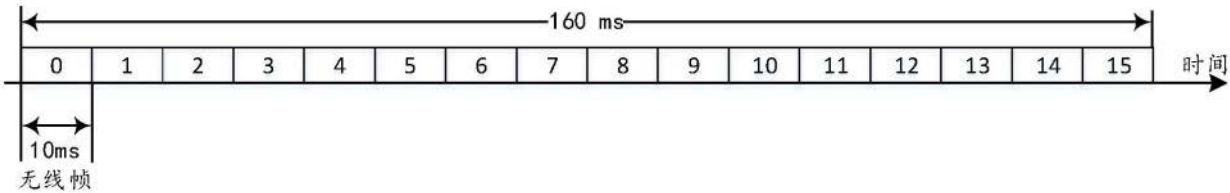


图5A

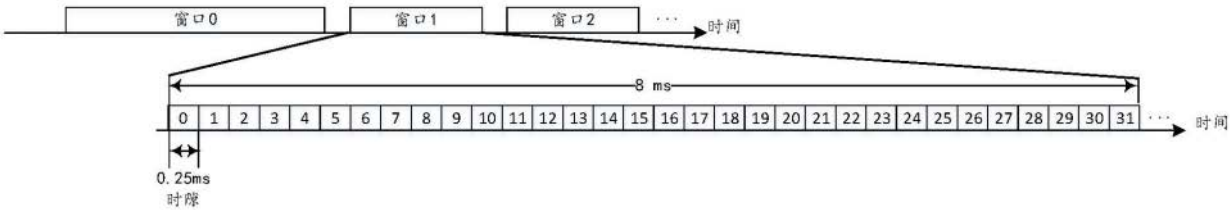


图5B

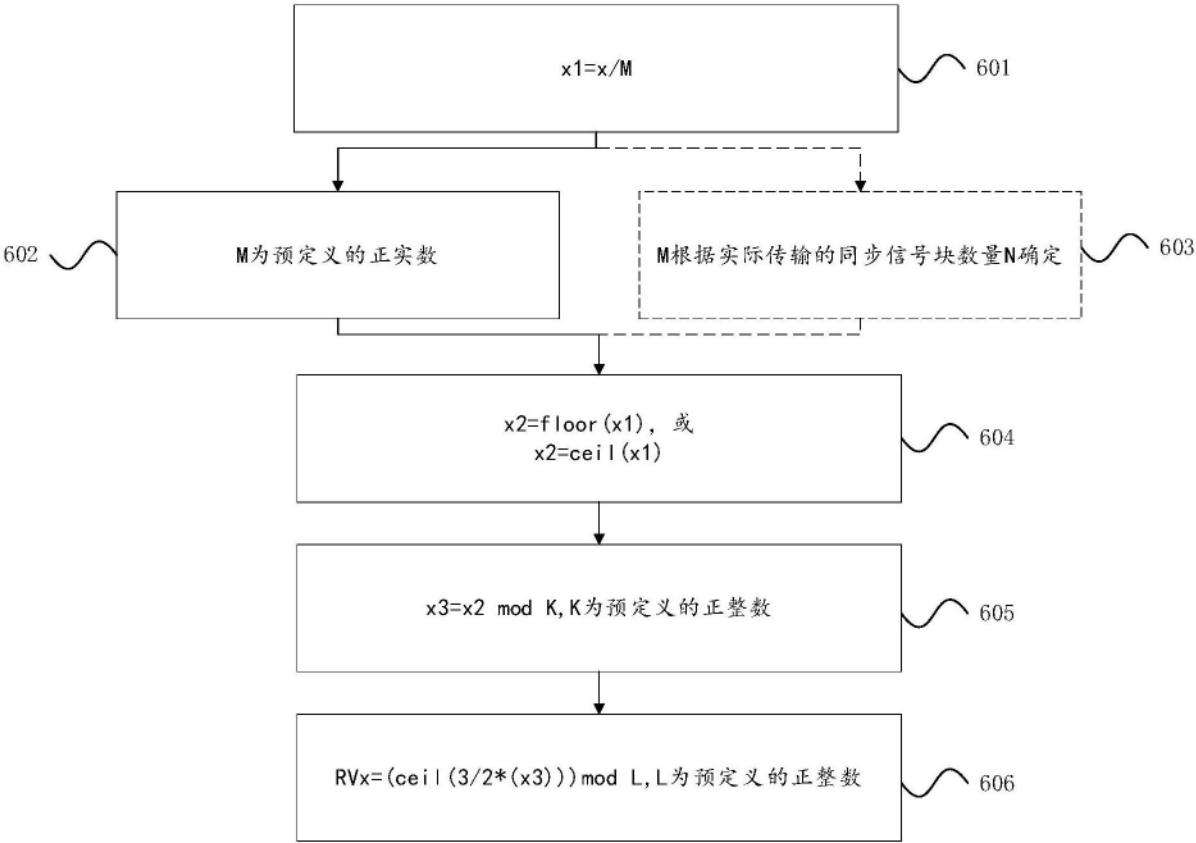


图6

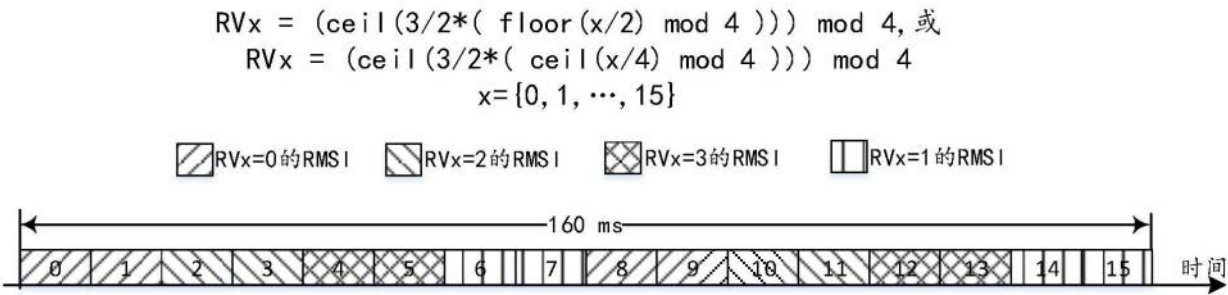


图7A

$$RVx = (\text{ceil}(3/2 * (\text{floor}(x/2) \bmod 4))) \bmod 4, \text{ 或}$$

$$RVx = (\text{ceil}(3/2 * (\text{ceil}(x/4) \bmod 4))) \bmod 4$$

$$x = \{0, 1, \dots, 15\}$$

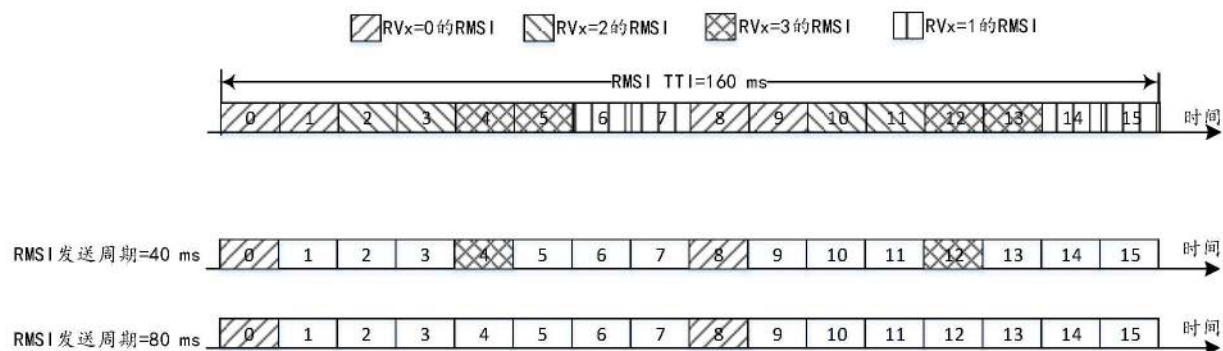


图7B

$$RVx = (\text{ceil}(3/2 * (\text{floor}(x/4) \bmod 4))) \bmod 4, \text{ 或}$$

$$RVx = (\text{ceil}(3/2 * (\text{ceil}(x/8) \bmod 4))) \bmod 4$$

$$x = \{0, 1, \dots, 15\}$$

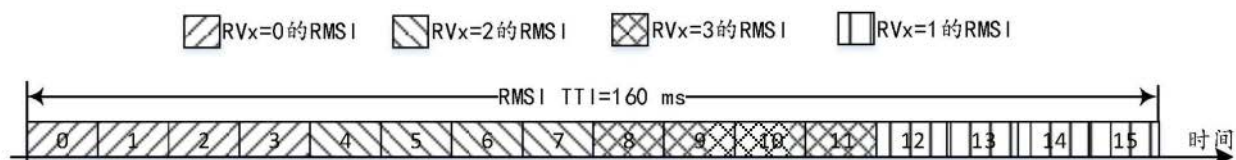


图8A

$$RVx = (\text{ceil}(3/2 * (\text{floor}(x/4) \bmod 4))) \bmod 4, \text{ 或}$$

$$RVx = (\text{ceil}(3/2 * (\text{ceil}(x/8) \bmod 4))) \bmod 4$$

$$x = \{0, 1, \dots, 15\}$$

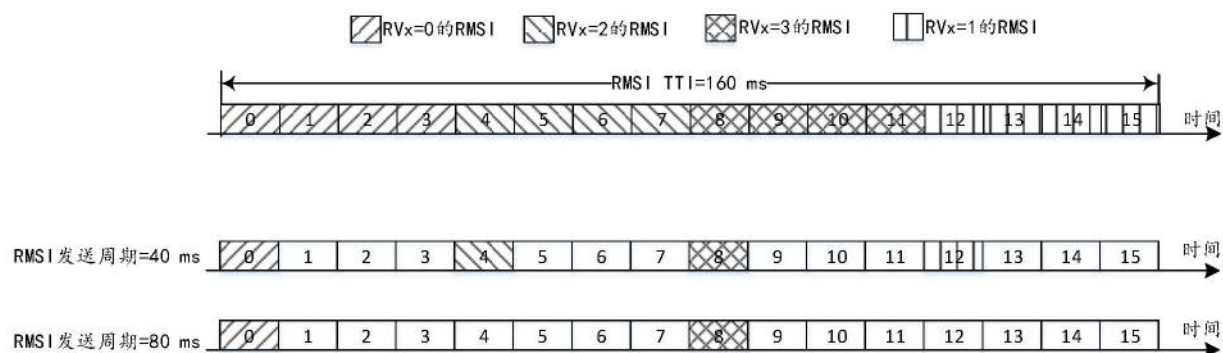


图8B

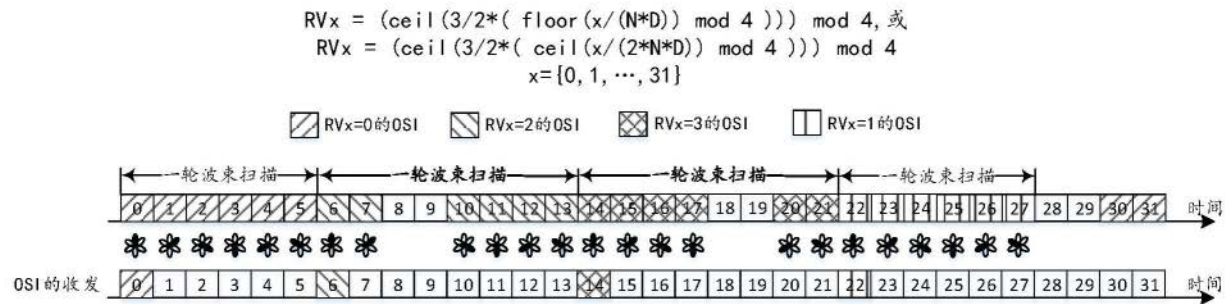


图9A

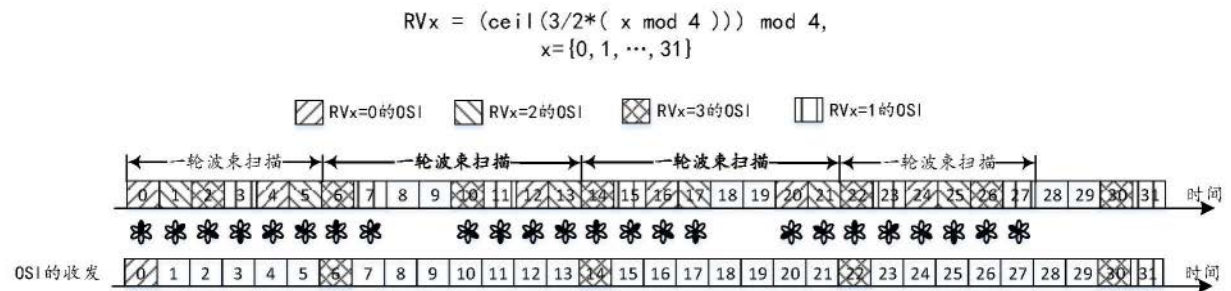


图9B

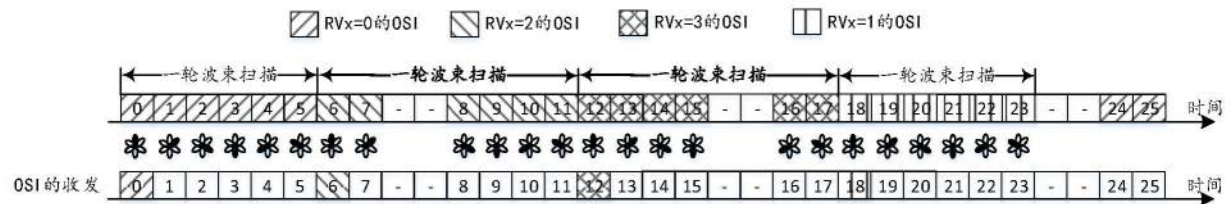


图9C

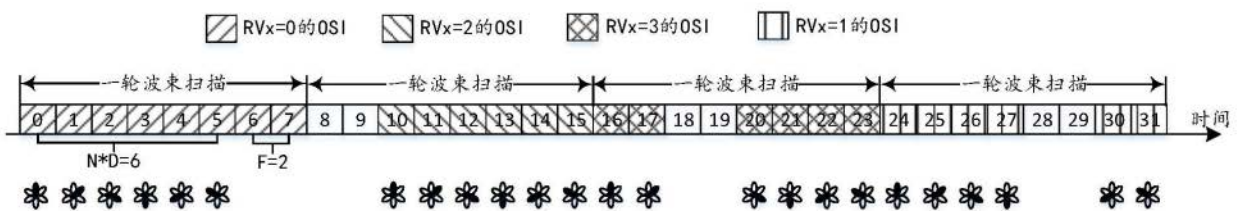


图9D

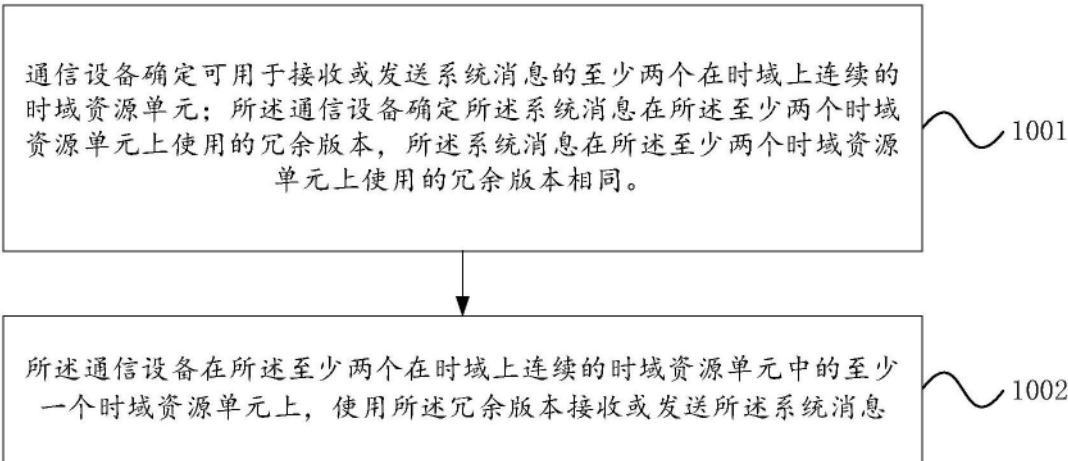


图10

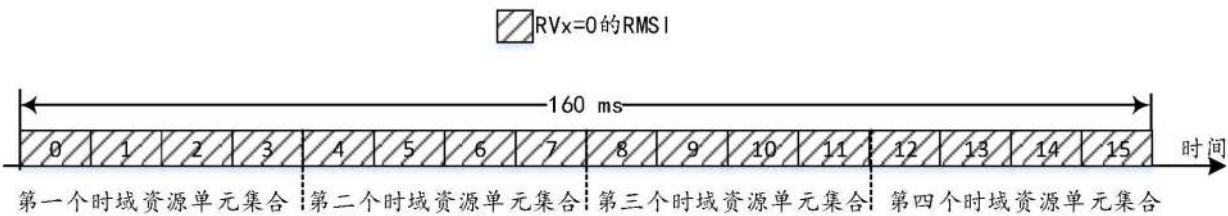


图11

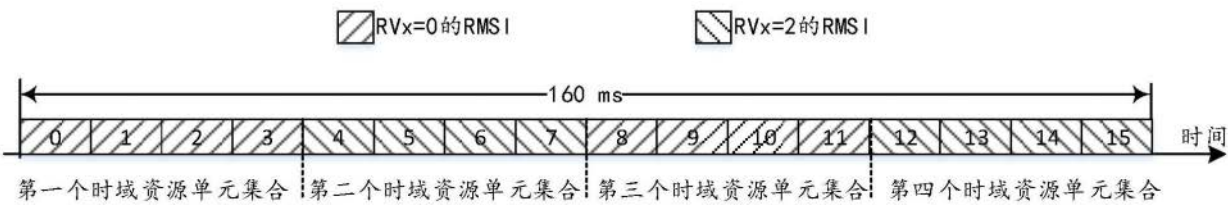


图12

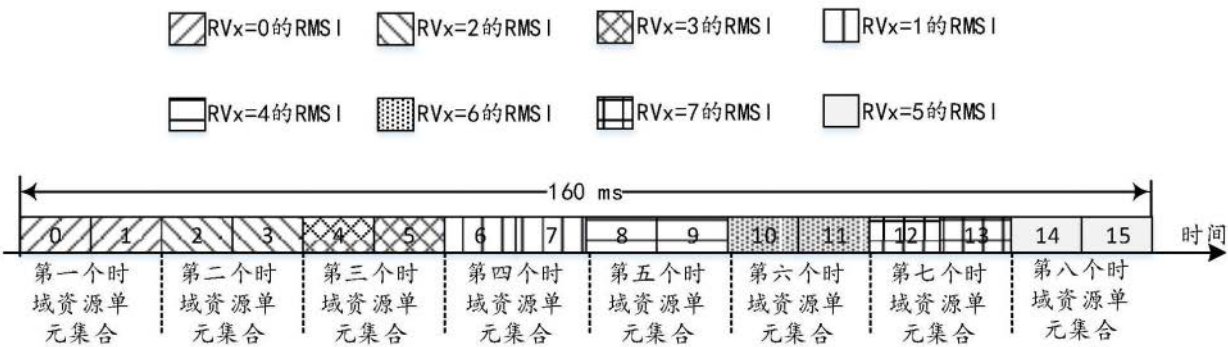


图13

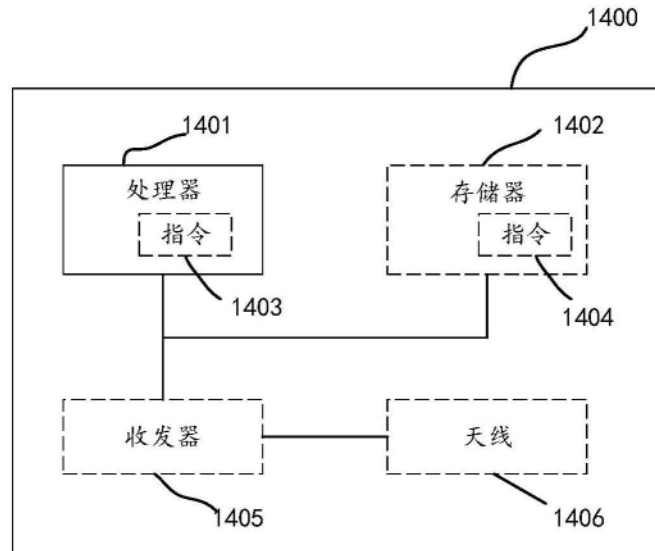


图14

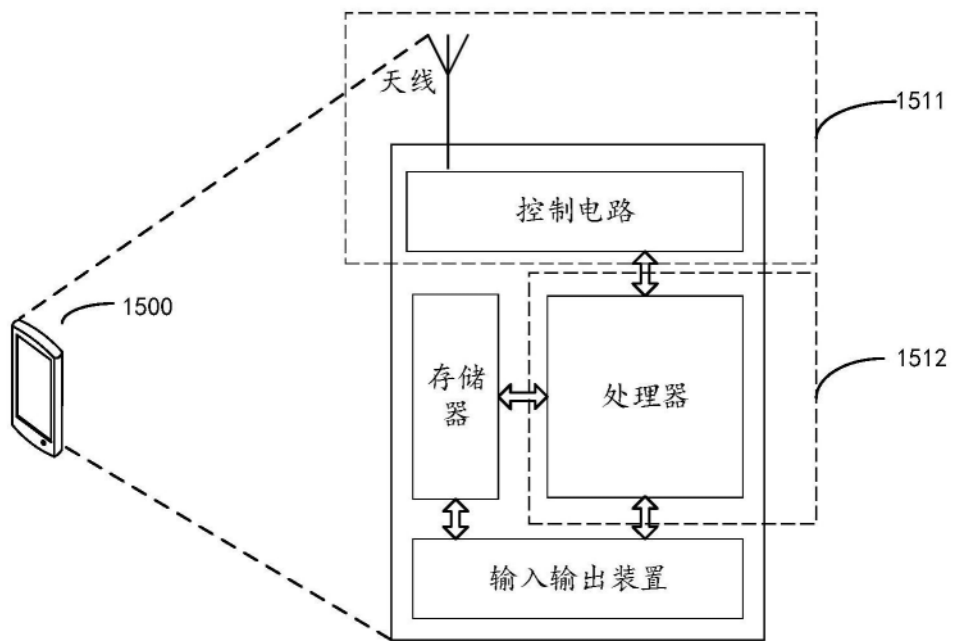


图15

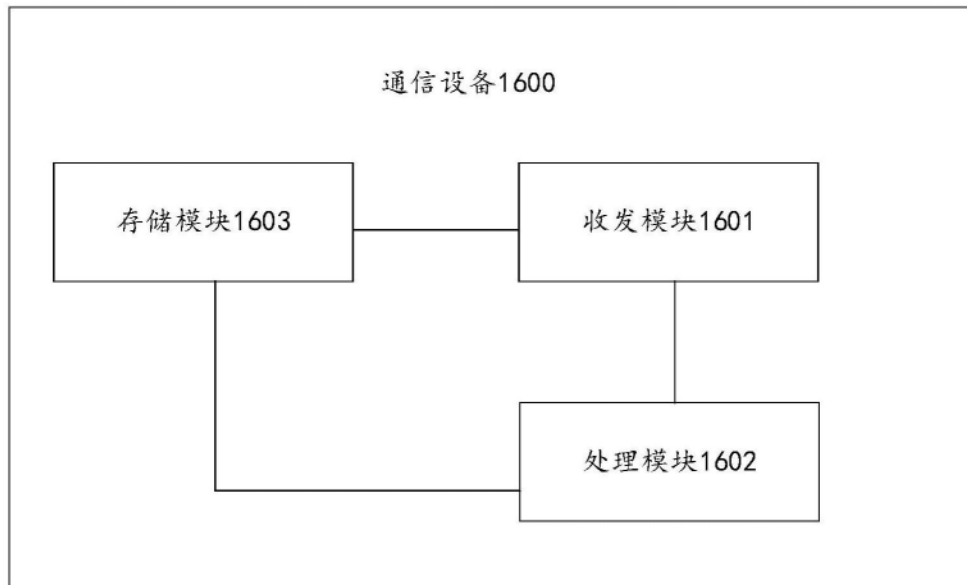


图16