

公告本

申請日期	89.4.14
案 號	89.07.190
類 別	H04L 12/00, G06F 13/38

A4
C4

(以上各欄由本局填註)

560138

發明專利說明書

一、發明 新 名稱	中 文	娛樂系統及資料通信網路系統
	英 文	ENTERTAINMENT SYSTEM AND DATA COMMUNICATION NETWORK SYSTEM
二、發明 人 人	姓 名	茶谷 公之
	國 籍	日本
	住、居所	日本國東京都港區赤坂7丁目1番1號 新力電腦娛樂股份有限公司內
三、申請人	姓 名 (名稱)	日商新力電腦娛樂股份有限公司
	國 籍	日本
	住、居所 (事務所)	日本國東京都港區赤坂7丁目1番1號
	代 表 人 姓 名	久多良木 健

(由本局填寫)

承辦人代碼：
大類：
I P C 分類：

A6

B6

本案已向：

國(地區) 申請專利，申請日期： 案號： ，☐有 ☐無主張優先權日本 1999 年 04 月 14 日 特願平11-106658 ☒有 ☐無主張優先權

有關微生物已寄存於： ，寄存日期： ，寄存號碼：

(請先閱讀背面之注意事項再填寫本頁各欄)

裝

訂

線

經濟部智慧財產局員工消費合作社印製

五、發明說明(1)

發明背景

發明領域

本發明之發明領域係有關於一娛樂系統及一資料通信網路系統。尤其是，此本發明與一娛樂系統及使得使用者得到需要資訊的資料通信網路系統相關。在此，使用一網際網路，一本地區域網路(LAN)系統，一大區域網路(WAN)系統，一無線呼叫系統(也稱為“包封鈴系統”或“呼叫系統”)等以製造一未曾有過的裝置而將娛樂系統使用在通信網路端。

發明背景

最近，電腦進行互連結且在有限區域內使用的LAN及由LAM發展，且使用電話線路的WAM已被廣泛地採用作為電腦系統。而且，具有互連結電腦系統的網際網路業已架構出來。

已廣泛使用可攜式資訊通信端(個人數位輔助器(PDA))，如電子書，行動電話，個人手機系統及無線讀取系統(呼叫器)。

娛樂裝置已相當盛行。在娛樂裝置上安裝大容量的記錄介質，如CD-ROM，以下載包含程式的軟體。因此，可執行遊戲且廣播音樂。

實際上已使用以可拆卸方式置於娛樂裝置之主機上的可攜式遊戲機。

可攜式遊戲機基本上包含一如快閃記憶體的可程式記憶體及一CPU。當可攜式遊戲機連接到娛樂裝置的主單元

五、發明說明(2)

時，從娛樂裝置中下載遊戲軟體到可攜式遊戲機中的記憶體。此後，可攜式遊戲機從娛樂裝置上拆卸下來。遊戲等可經由執行載入記憶體的遊戲軟體執行。

今加已提出包含娛樂裝置及可攜式遊戲機的娛樂系統作為資訊通訊端設備。在此類型的娛樂系統中，娛樂裝置作為主機，且可攜式遊戲機以可拆卸方式安裝到娛樂裝置中，以下載遊戲軟體。娛樂裝置及可攜式遊戲機可令使用者，可複製遊戲且執行並喜歡這些遊戲。例如該遊戲為一射擊遊戲，角色扮演遊戲及一動作遊戲。娛樂系統及可攜式遊戲機只使用在具有顯示單元及操作員單元的專用軟體複製設備中。

發明概述

本發明的目的為解決上述目的，且本發明一娛樂系統及資料通信網路系統，以達到以先前未有的技術發展。在此實現上述通信網路及可攜式資訊通信端，且使用娛樂系統作為資訊通訊端。

本發明的另一目的為提供一娛樂系統及資料通信網路系統，其中可攜式資訊通信端及娛樂系統互補因此達到一新的設備。

本發明的另一目的為提供一娛樂系統及資料通信網路系統，其中升級可攜式資訊通信端的使用及娛樂系統的使用。

依據本發明的通信網路系統包含一娛樂系統及電腦系統。該娛樂系統包含至少一娛樂裝置及一具有連接該娛樂

五、發明說明(3)

裝置之無線接收設備的可攜式資訊通信端；一電腦系統作為一伺服器及連接一資料庫；該娛樂裝置及該電腦系統經一雙向通信網路互相連接；一電腦系統及該可攜式資訊通信端在一單向網路上互相連接；以及為了回應從該娛樂裝置傳送到該電腦系統的服務要求，該電腦系統傳送資料處理的結果予該可攜式資訊通信端。

依據本發明之通信網路系統包含一娛樂系統及電腦系統。該電腦系統包含至少兩電腦系統。一電腦系統作為伺服器，另一連接一資料庫。該電腦系統互相連接因此可傳送資料。

依據本發明的通信網路系統包含一娛樂系統及電腦系統。該娛樂系統包含至少兩個娛樂系統；一屬於該娛樂系統之一的娛樂裝置發出一訊息到該電腦系統中；以前加為了回應該訊該電腦系統處理資料且指定訊息之目的地以回應該接收的訊息；以前加為了回應該訊該電腦系統傳送該訊息予屬於另一娛樂系統的可攜式資訊通信端；具有接收訊息的可攜式資訊通信端傳送訊息到連接其上的一娛樂裝置；以前加為了回應該訊該娛樂裝置發出一回覆訊息予該電腦系統以回應該傳送的訊息；該電腦系統處理資料且指定回覆訊息的目的地以回應接收的回覆訊息；該電腦系統傳送回覆訊息予該屬於娛樂系統的可攜式資訊通信端，該娛樂系統為初始發出該訊息者；以及該具有接收之回覆訊息的可攜式資訊通信端傳送回覆訊息予連接其上的娛樂裝置；以及因此架構一不同步訊息交換系統。

五、發明說明(4)

根據本發明之一通信網路系統包含一娛樂系統及一電腦系統。此處，娛樂系統由至少三娛樂系統所組成。回應於自屬於娛樂系統一者之一娛樂裝置送至電腦系統之一服務請求，電腦系統會發射資料處理之結果至屬於其它娛樂系統之可攜式資訊通信端末。因此，建造一非同步之資料加總及結果分配系統。

依據本發明之用於通信網路系統的通訊方法包含一發射步驟，一資料處理步驟及傳送資料。在發射一步驟，其中具有通訊設備的娛樂裝置在一雙向通信網路上發出一數據集予一作為伺服器的電腦系統；在資料處理一步驟，其中作為伺服器的電腦系統與連接一資料庫的電腦系統通訊，且依據數據集處理資料；在該傳送步驟，其中連接該資料庫的電腦系統在一無線單向通信網路上傳送資料處理的結果予一可攜式資訊通信端。

一種依據本發明用於系統的通訊方法包含上述發射步驟，資料處理步驟，及傳送步驟。在此可攜式資訊通信端傳送資料處理的傳送結果予娛樂裝置。

一種依據本發明用於通信網路系統的下載方法包含上述的發射步驟，資料處理步驟及傳送步驟。在此該娛樂裝置從一安裝其上的包封介質或從作為伺服器的電腦系統中下載客戶軟體；以及由於該客戶軟體，該娛樂裝置連接在該雙向通信網路上作為伺服器的電腦系統。

依據本發明，一種娛樂裝置，包含一執行記錄在記錄介質中之軟體的娛樂裝置，該介質可自由安裝或解聯，且作

五、發明說明(5)

為在有線及無線雙向通信網路中至少一項的客戶；以及一可攜式資訊通信端，以無線方式連接該娛樂裝置，用於在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送或接收資訊，其中與該可攜式資訊通信端成對的娛樂裝置在該雙向通信網路上發出一輸入資料；一在該雙向通信網路上作為伺服器的電腦系統或該資料及資料庫中至少一項且增加前一電腦系統的一電腦系統，此電腦系統處理資料且在該單向通信網路上傳送處理的結果；以及以無線方式連接到該娛樂裝置的可攜式資訊通信端在該單向通信網路上傳送接收的結果予該娛樂裝置。

依據本發明，兩對娛樂裝置及可攜式資訊通信端，作為一發出設備，及回覆設備，該娛樂裝置執行記錄在一記錄介質上的軟體，該記錄介質可自由安裝或解聯，且在無線及影像雙向通信網路中至少一項作為一客戶，且由無線方式連接該可攜式資訊通信端到該娛樂裝置，且在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送及接收資訊，其中包含在該發出設備中的娛樂裝置在該雙向通信網路上發出一訊息；一在該雙向通信網路上作為伺服器的電腦系統或處理資料及資料庫中至少一項且連接該上述電腦系統的一電腦系統在該單向通信網路上傳送處理的結果及特定目的地之資訊作為一訊息；該包含在該回覆設備且以無線方式連接到該成對之娛樂裝置的可攜式資訊通信端在該單向通信網路上傳送該接收訊息予包含在該回覆設備中之成對的娛樂裝置；以及包含在該回覆設備中的娛樂裝置傳送回覆訊息予包含

五、發明說明(6)

在該發出設備中的可攜式資訊通信端，係經由該雙向通信網路，該作為伺服器的電腦系統，該處理資料及資料庫中至少一項的電腦系統，及該單向通信網路。

而且，依據本發明，一種資料通信網路系統，包含一包含一娛樂裝置及一可攜式資訊通信端的娛樂系統，該娛樂裝置執行記錄在一記錄介質中的考量，該記錄介質可自由安裝或解聯，且在無線及影像雙向通信網路中至少一項作為一客戶，且由無線方式連接該可攜式資訊通信端到該娛樂裝置，且在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送及接收資訊；一電腦系統，作為伺服器從該雙向通信網路上接收從該娛樂裝置中發出的輸入資料；以及一處理資料及資料庫中至少一項的電腦系統，該電腦系統連接到上述該作為伺服器的電腦系統，處理資料以回應從該動作伺服器之電腦系統傳送來的命令，且在該單向通信網路上傳送資料處理的結果予該可攜式資訊通信端。該電腦系統處理資料及資料庫中至少一項。

依據本發明，一包含兩對娛樂裝置及一可攜式資訊通信端的娛樂系統，該娛樂裝置執行記錄在一記錄介質中的考量，該記錄介質可自由安裝或解聯，且在無線及影像雙向通信網路中至少一項作為一客戶，且由無線方式連接該可攜式資訊通信端到該娛樂裝置，且在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送及接收資訊；一電腦系統，作為伺服器從該雙向通信網路上接收從各該娛樂裝置中發出的輸入資料；以及一處理資料及資料庫中至少一項的電腦系統，該

五、發明說明(7)

電腦系統連接到上述該作為伺服器的電腦系統，處理指定一目的地的資料以回應從該動作伺服器之電腦系統傳送來的命令，且在該單向通信網路上傳送資料處理的結果予該可攜式資訊通信端。其中一資料源及為資料目的地的可攜式資訊通信端及娛樂裝置與對應之其他的可攜式資訊通信端及其他的娛樂裝置成對。

而且，依據本發明，一包含多對娛樂裝置及一可攜式資訊通信端的娛樂系統，該娛樂裝置執行記錄在一記錄介質中的考量，該記錄介質可自由安裝或解聯，且在無線及影像雙向通信網路中至少一項作為一客戶，且由無線方式連接該可攜式資訊通信端到該娛樂裝置，且在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送及接收資訊；一電腦系統，作為伺服器從該雙向通信網路上接收從各該娛樂裝置中發出的輸入資料；以及：一處理資料及資料庫中至少一項的電腦系統，該電腦系統連接該上述作為伺服器的電腦系統，累積且加總資料以回應來自該作為伺服器的電腦系統，且在該單向通信網路上分配加總的結果予該可攜式資訊通信端。該電腦系統因此處理資料及資料庫中至少一項。

圖式之簡單說明

圖1示依據本發明實施例的配置；

圖2示本發明實施例的基本配置；

圖3示一可攜式資訊通信端的平面圖；

圖4示為可攜式資訊通信端的斜視圖；

圖5為應用一打開蓋體的可攜式資訊通信端的斜視圖；

圖6示娛樂系統之配置的斜視圖；

五、發明說明(9)

而彼此連接。

娛樂裝置102應用其間的連結14連接雙向通信網路16。電腦系統20應用連結18在其間連接。同樣地，電腦系統24連接無線單向通信網路28，係應用其間的連結26。可攜式資訊通信端32應用其間的連結30連接。

其次，下文將說明資料通信網路系統10的組件。

娛樂系統12為資料通信網路系統之組件系統中之一，且包含娛樂裝置102。娛樂裝置從光碟156中讀取不同的程式，該光碟為可自安裝或解聯的記錄介質(大容量記錄介質)，如CD-ROM，或數位視訊碟(DVD)ROM，且執行該程式。娛樂裝置具有通訊設備以連接娛樂裝置到雙向通信網路16，係應用其間的連結14。而且，娛樂裝置之動作如一客戶，此將於下文中加以說明。在此例子中，在通信網路系統使用的客戶軟體從光碟156或電腦系統20中下載。

娛樂系統12尚包含一從娛樂裝置102中自由安裝的解聯的可攜式資訊通信端32。可攜式資訊通信端32可經單向通信網路28上的連結30接收一射頻信號。可攜式資訊通信端經一連接器或無線通訊連接娛樂裝置102，該無線通訊如紅外線通訊，且因此從娛樂裝置上傳送或接收資訊。

娛樂系統12尚包含一經一連接器連接娛樂裝置102的控制器108，及一作為顯示裝置的監視器164。可使用電視機作為監視器164。娛樂裝置102，控制器108，及監視器164可適當地組裝，且因此整合到娛樂系統中。

可攜式資訊通信端32可依據經一內建天線218接收的資訊解壓縮接收之壓縮資訊(參見圖2)。可攜式資訊通信端

五、發明說明(10)

32也顯示文字或影像(靜態影像及動態影像)，係由顯示裝置58之顯示幕57上的解壓縮資料所表示(參見圖3及圖4)。文字或影像可經娛樂裝置102在監視器164的顯示幕201上顯示。

電腦系統20時電腦系統24包含具有內建大容量記錄介質的主電腦20a或24a，監視器20b或24b，及作為輸入機構的鍵盤20c或24c及滑鼠20d或24d。

動作如何服务器的電腦系統20接收一數據集，其包含一辨識(ID)碼及需要的服關要求，係來自客戶的娛樂系統12。電腦系統20指令電腦系統24以執行預定的處理。在通信網路系統內使用的客戶軟體儲存在電腦系統20內，且可下載到娛樂裝置102中。

為了回應來自電腦系統20的指令，電腦系統24經如LAN的連結22接收一資料庫或得到一資料庫，或包含在另一電腦系統(圖中沒有顯示)中者，或執行需要的資料處理。電腦系統20及電腦系統24可整合到電腦系統中。

由一區域電話公司，一CATV公司，一細胞式電話公司等或經網際網路服務提供者(ISP)連接的網際網路所架構的網路可作為雙向通信網路16，其為一通訊系統。

可作為無線單向通信網路28包含一無線讀取通訊(呼叫通訊或包封鈴通訊)，由服務提供者架構的網路，基於長途廣播的資料廣播，基於衛星通訊的資料廣播，基於使用通訊衛星的電話的資料廣播。在圖1所示的作業中，基於衛星通訊的資料廣播作為單向通信網路28。實現資料廣播的方式為使用具有傳送天線39的傳送站40及具有天線的

(請先閱讀背面之注意事項再填寫本頁)

裝
訂
線

五、發明說明(11)

通訊衛星42，以反應經傳送天線39至地面的無線電波。

此將於下文中加以說明一組件系統及通訊系統之間的連結及組件通訊之間的連結。

指定予類比電話的頻道34，有限電視(CATV)，無線可攜式電話，或個人手提電話系統可作為連結14，用於連接娛樂裝置102及雙向通信網路16。

一撥號服務，當撥下電話號碼時建立使用電話線36的路徑，或一租用線服務可作為連結件18，以連結單向通信網路16及電腦系統20。

可以LAN或WAN致動高速傳送作為連結件22，以連結電腦系統20及電腦系統24。

一撥號服務，用於建立使用電話線38的路徑，或一租用服務可作為連結件26，以連結電腦系統24及近接至連結件18的無線單向通信網路28。

使用微波等的無線通訊可作為連結件30以連結無線單向通信網路28及可攜式資訊通信端32。

可攜式資訊通信端之詳細細節

圖3，4及5顯示可攜式資訊通信端32的外觀。如圖所示，可攜式資訊通信端32包含外殼50，操作員單元56，顯示單元58，窗口60，及內建無線天線(接收天線)218(見圖2)。一或多個方向鈕52及決定鈕54作為事件輸入或執行在操作員單元56上多種選擇。顯示單元58實現方式為應用一液晶顯示裝置且具有顯示幕57。使用紅外線電波等經窗口60建立具有可攜式資訊通信端32或娛樂裝置102的無線通訊。一從通訊衛星42經天線218接收

(請先閱讀背面之注意事項再填寫本頁)

裝

訂

線

五、發明說明(12)

射頻信號。

如圖4, 5所示, 外殼50包含上殼50a, 下殼50b。在外殼50中儲存安裝的CPU, 記憶體元件等的印刷電路板(圖中沒有顯示)。

操作員單元56實際上佔據外殼50之半面, 且位在對應窗口60的反側。如圖5所示, 操作員單元56之形狀大致上如一方形, 且可在對應外殼50的預定角度加以樞撐。操作員單元56包含一蓋組件66, 此組件具有方向鈕52及決定鈕54, 及開關鈕68, 70, 定位可由蓋組件66上的按鈕下壓, 該組件為外殼50之整體組件。連接器64位在操作員單元56之一端。

方向鈕54及決定鈕54貫穿蓋組件66, 且由蓋組件66支撐, 使得可在從外殼66之面伸出且沉入該面中。該開關按壓件68, 70各具有一按壓件, 其由外殼50所支撐, 且在從資料通信網路系統50之面伸出或沉入該面的方向中移動, 當從上方按下按壓件時, 其下壓如一安裝在該外殼50中的印刷電路板(圖中沒有顯示)的薄膜。

開關按壓件68, 70的位置與具有封閉蓋組件66之方向鈕52及決定鈕54的位置上。假設按下方向鈕52及決定鈕54以沉到蓋組件66之面之下, 而蓋組件封閉。在此例子中, 方向鈕52及決定鈕54經開關按壓件68, 70按壓相關的在外殼50中的按鈕開關。

圖6為一傾斜視圖, 顯示具有連接娛樂裝置102(亦視圖1)的可攜式資訊通信端32的娛樂系統12之配置。

如圖6所示, 娛樂系統12包含娛樂裝置102, 控制器

五、發明說明(13)

108，可攜式資訊通信端32及監視器164。娛樂裝置102作為對應可攜式資訊通信端32的母機。控制器108可經一為開槽104A，104B下部位的插入區106A，106B之娛樂裝置102連接或解聯。可攜式資訊通信端32可自由載一插入區110A，110B，或從其他下載，其為開槽104A，104B的上部位，且蓋組件66打開。監視器164為顯示裝置，如電視機，其中饋入來自娛樂裝置102的視訊或聲訊信號。在記錄遊戲程式的內建快閃記憶體的記憶卡(圖未顯示)可插入娛樂裝置102的插入裝置110A或110B。可攜式資訊通信端32具有記憶卡的功能。

娛樂裝置102包含碟安裝裝置114，重設開關116，功率開關118，碟操作開關120及上述兩開槽104A，104B。為大容量記錄裝置的DVD-ROM或CD-ROM的光碟156安裝在碟安裝件114。使用磁碟控制開關120安裝光碟156。

連接娛樂裝置102的控制器108具有第一及第二控制單元121，122，左按鈕123L，右按鈕123R，開始按鈕124及選擇按鈕125。控制器108尚包含控制單元131，132，模式選擇開關133，及一指示器134。使用控制單元131，132給予類比型式的控制。模式選擇開關133用於選擇操作控制單元131，132的操作模式。指示器134指示選擇的操作模式。除了指示器134外的所有組件稱為控制鍵單元135，以插入了解其功能。

娛樂裝置102讀取來自光碟156的程式，其中該光碟係

五、發明說明（14）

安裝在光碟安裝裝置114中，顯示在監視器164中的影像，以回應由使用者在控制器108中輸入的指令（例如，用於動作遊戲玩家的指令），及輸出聲音。因此，例如上述遊戲程式。當執行遊戲時，指控制遊戲程式，且同時顯示影像及輸出聲音。

圖7之電路圖顯示可攜式資訊通信端32的電路。可攜式資訊通信端32功能基本上如一電腦。可攜式資訊通信端32包含一無線通信方塊220，一CPU 224，一工作記憶體226，一輸入方塊234，一串列通信方塊236，一紅外線通信方塊238，一不可抹除記憶體222，一顯示方塊230，一雜項功能方塊240。這些功能方塊220，222，224，226，230，234，238，240及236在一匯流排242上互相連接。

該無線通信方塊220功能如一無線信號接收器用於在單向通信網路28上經天線218接收如微波傳送（廣播）的射頻信號。

CPU 224及工作記憶體226使保留在不可抹除記憶體222中的程式或資料在可攜式資訊通信端32中動作。

輸入方塊234包含用於介接操作員單元的操作員單元56及輸入介面（IF）232。

串列通信方塊236當可攜式資訊通信端32實際上經連接器連接娛樂裝置102時，進行串列通訊。

紅外線通信方塊238用於在可攜式資訊通信端32及另一可攜式資訊通信端32或娛樂裝置102之間執行紅外線通

五、發明說明（18）

可攜式資訊通信端32具有硬體270(包含天線218)及軟體272。固定270處理經天線218接收的資料(參見圖7)。軟體272包含無線通訊驅動器274，及一串列通訊驅動器276，及與硬體270通訊的應用程式278。

可攜式資訊通信端32的硬體270包含在匯流排178上互連結的方塊，如圖7所示，如CPU 224及無線通信方塊220。無線通信方塊220之資料接收由為一程式的無線通訊驅動器274所控制。CPU 224依據如包含在軟體272中的應用程式278的多種程式控制上述方塊。

娛樂裝置102包含硬體280及用於控制硬體280，通訊資料及操作影像的軟體282。該軟體282為一用於通訊及影像操作284的應用程式，其包含串列通訊驅動器286及模式通訊驅動器288。

娛樂裝置102的硬體280包含如圖8在匯流排266上互連接的方塊，如CPU 252，串列通信方塊250，模式通信方塊257。串列通信方塊250之通訊由包含在應用程式282中的串列通訊驅動器286所控制。模式通訊方塊257之通訊由模式通訊驅動器288所控制。

CPU 252可依據如包含在應用程式中的多種程式控制上述方塊，其中該應用程式用於通訊及包含在軟體282中的影像操作284。

娛樂裝置102及具有上述組件的可攜式資訊通信端32實際上與可攜式資訊通信端32(參見圖5)的連接器64互相連接，該可攜式資訊通信端結合端娛樂裝置102的計算區

五、發明說明(19)

110A的連接器(圖中沒有顯示)。另外，娛樂裝置102及可攜式資訊通信端32由屬於紅外線通信方塊262，238互相以無線方式電連接(該動作在資料通信網路通訊中執行)。

其次，此將於下文中加以說明在資料通信網路系統中執行的動作。

當可攜式資訊通信端32及娛樂裝置102彼此互相電連接時，娛樂裝置102從包含在可攜式資訊通信端32中的不可抹除記憶體222中讀取一即有的辨識碼(PDA ID號碼)。當說可攜式資訊通信端32及娛樂裝置102彼此電連接時，指如圖1所示可攜式資訊通信端32連接到娛樂裝置102中。否則，指雖然可攜式資訊通信端32沒有實際上連接娛樂裝置102，但是紅外線通訊可動作。

娛樂裝置102從光碟156或電腦系統(伺服器)20中下載客戶軟體，且執行客戶軟體。由於執行客戶軟體，娛樂裝置102連接電腦系統20，其為雙向通信網路16上的伺服器。

此後，娛樂裝置102經由在雙向通信網路16上的客戶軟體提供的使用者介面傳送數據集予電腦系統20。數據集包含使用者辨識碼，使用者之特性的使用者屬性(例如登記的名子，通形碼，口號及帳號)，由娛樂裝置102產生的加入資訊，及服務要求資訊。

電腦系統20傳送對數據集回應的命令，其從娛樂裝置12中接收，且包含PDA ID號碼及服務要求資訊，此數據集傳送到電腦系統24中，而電腦系統具有在應用LAN等

五、發明說明(20)

實現之連結件22上的資料庫。

電腦系統24得到與服務要求資訊相關的資訊，該服務要求資訊係來自與其有關的資料庫或處理資料，且壓縮該資訊或資料。然後壓縮的資料分為多個資料框(其中傳送資料)，各具有在表頭(位址分割)上指定的PDA ID號碼。然後資料框傳送經在單向通信網路28上之無線通訊實現的連結件30傳送端可攜式資訊通信端32中。在此例子中，可攜式資訊通信端32控制隨具有其PDA ID號碼之接收資料框中指定的PDA ID號碼。PDA ID號碼符合資料框中指定者的可攜式資訊通信端32可解壓縮該接收資料(壓縮資料)且因此複製此資料。

該娛樂裝置102連接複製接收資料的可攜式資訊通信端32。

包含可攜式資訊通信端32的娛樂裝置12可接收在匯流排上需要要求的回應。此類型的處理可即時完成。

在應用資料處理系統實現的基本配置的匯流排中執行上述動作，其中該處理系統包含娛樂裝置及匯流排化的可攜式資訊通信端。

[第一實施例]

圖10顯示具有圖1及圖2之基本配置的資料處理系統，且包含一匯流排化的娛樂系統12。在此資料處理系統中，從娛樂裝置102傳送的數據集傳送到電腦系統20中，該電腦系統在雙向通信網路16上動作如一伺服器。然後由處理資料或資料庫的電腦系統24處理該數據集。處理的資料然後

五、發明說明(21)

在無線單向通信網路28上傳送到可攜式資訊通信端32上。可攜式資訊通信端32傳送處理娛樂裝置102之接收結果。

資料處理系統的例子包含一選擇的新分配系統，線上收銀系統，及電子影像銷售系統。

此新分配系統包含娛樂裝置102，該娛樂裝置具有執行用於新分配原則設定之客戶軟體的通訊裝置。娛樂裝置102傳送包含新分配原則的數據集予動作如一伺服器電腦系統20。新分配原則包含使用者需要的新資訊，將同時表示之最大新資訊量，及傳送頻率(一天的次數)。

電腦系統20傳送回應PDA ID號碼及包含新分配原則之服務要求的命令，以在連結件22上具有資料庫的電腦系統24，該連結件以LAN等實現。從娛樂裝置12接收PDA ID號碼及服務要求。

電腦系統24具有使用者資訊的資料庫，且可依據使用者指定的分配原則分配新資訊予可攜式資訊通信端。電腦系統24從新資訊資料庫中選擇需要的新資訊，該資料庫隨時更新，且分配新資訊予指定作為新資訊之目的地的可攜式資訊通信端32。

線上銀上系統包含娛樂裝置102，具有線上執行客戶軟體的通訊裝置。該娛樂裝置102傳送包含如使用者帳號，使用者名稱及使用者通行碼的數據集予作為線上收銀伺服器的電腦系統20。

電腦系統20傳送回應PDA ID號碼及從娛樂裝置12接收

五、發明說明(22)

之服務要求的命令予電腦系統24，此電腦系統具有LAN等實現之連結件22上的資料庫。

電腦系統24具有使用者帳號資料庫且可傳送資料予可攜式資訊通信端。該電腦系統24處理需要的交易，且在無線單向通信網路28上傳送處理的結果予可攜式資訊通信端32。

電子影像銷售系統包含娛樂裝置102，娛樂裝置102具有可執行電子影像線上購買之客戶軟體的通訊裝置。娛樂裝置102傳送一數據集予動作如電子影像線上購買伺服器的電腦系統20，其中該數據集包含具有如需要之電子影像之串列碼的服務要求，及其尺寸，及指定的檔案格式。

電腦系統20傳送一命令，其回應PDA ID號碼且從娛樂裝置12接收之電子影像購買的服務要求予電腦系統24，該電腦系統具有連結件上的資料庫，該連結件以LAN等實現。

電腦系統24具有電子影像資料庫，且可傳送電子影像予可攜式資訊通信端。該電腦系統24選擇電子影像以回應服務要求，決定為電子影像之目的地的可攜式資訊通信端，且對購買電子影像收集。最好，電腦系統24可執行電子浮水標示資料，其在資料上重疊以產生未授權的拷貝，因此產生壓縮的資料。然後壓縮的資料與收費資料一起分配予可攜式資訊通信端32。

如上所述，在雙向通信網路上從娛樂裝置12中將服務要求及輸入資料傳送到電腦系統20或24中。然後執行回應

(請先閱讀背面之注意事項再填寫本頁)

裝

訂

線

五、發明說明 (23)

需要之服務要求及輸入資料的處理，且經在單向通信網路上的可攜式資訊通信端得到回應服務要求及輸入資料之處理的結果。

圖10中設計的資料流應用一連串的步驟決定。即，在步驟1中，娛樂裝置102開始輸入資料。在步驟2中，電腦系統20或24處理資料。在步驟3中，處理的結果傳送到可攜式資訊通信端32中。在步驟4中，可攜式資訊通信端32傳送接收的結果予娛樂裝置102。

圖10所示的資料處理結果不限於上述例子。另一例子包含一線上批次抽取系統及類似收銀系統的安全銷售系統。

在線上批次抽取系統中，娛樂裝置102傳送數據集，其包含需要的項目，如名稱及位址，予動作伺服器的電腦系統20。電腦系統20或24得到批次取傳送批次抽取的結果予可攜式資訊通信端32，其使用者已抽出一贏或輸的號碼。

在安全銷售系統中，娛樂裝置102傳送需要的項目。為銀行中之會計部門中安裝主機的電腦系統20或24計算，且將結果傳送到可攜式資訊通信端32。

[第二實施例]

圖11顯示包含兩娛樂系統之網路不同步訊息交換系統，該娛樂系統各包含一可攜式資訊通信端32X或32Y，及娛樂裝置102X或102Y。在此不同步訊息交換系統中，電腦系統20或24處理資料且特定一訊息的目的地。因此，處理的結果傳送到一屬於與訊息來源不同之娛樂系統的另一

(請先閱讀背面之注意事項再填寫本頁)

裝

訂

線

五、發明說明(24)

娛樂系統中之可攜式資訊通信端。因此，訊息可進行不同步交換。注意，處理的結果可傳送到屬於訊息來源之娛樂系統的可攜式資訊通信端。

現在請參考圖11，處理包含訊息的數據集，其從包含在娛樂系統中的娛樂裝置102傳送，且然後傳送到可攜式資訊通信端32Y。由端32Y的訊息傳送到娛樂裝置102Y中。包含一回覆訊息的數據集從娛樂裝置102Y傳送，且加以處理，然後回到可攜式資訊通信端32X，因此構成一迴路。

結果，娛樂裝置102X在步驟1中發出一訊息。電腦系統20或24處理資料且在步驟2中指定訊息的目的地。在步驟3中電腦系統24傳送該訊息。在步驟4中，可攜式資訊通信端32Y傳送接收的訊息。娛樂裝置102Y在步驟5中發出一回覆訊息。在步驟6中，電腦系統20或24處理資料且指定回覆訊息的目的地。電腦系統24傳送在步驟7中傳送回覆訊息。因此，訊息進行不同步交換。在此例子中，以圖2或10中相同的方式在雙向通信網路16及無線單向通信網路28中傳送訊息。

[第三實施例]

圖12顯示一依據本發明另一實施例之網路不同步加總及結果分配系統。該系統包含三個娛樂系統，各娛樂系統包含一可攜式資訊通信端32X，32Y，或32Z，及娛樂裝置102X，102Y或102Z。在不同步資料加總及結果分配系統中，電腦系統20或24累積及加總資料，且分配加總的結

五、發明說明(25)

果予可攜式資訊通信端32X, 32Y及32Z。

參見圖12, 包含於三娛樂系統內之娛樂裝置102X, 102Y及102Z每一者起源含一訊息之一資料組。電腦系統20或24累積及加總資料組, 且經由單向通信網路28而分配加總結果至可攜式資訊通信端32X, 32Y及32Z。因此, 架構一網路迴路。

結果, 在步驟1中娛樂裝置102X, 102Y及102Z各發出一訊息。娛樂系統20或24在步驟2中累加該。電腦系統24在步驟3中分配加總的結果。可攜式資訊通信端32X, 32Y及32Z各傳送接收的訊息(步驟4)。因此, 以不同步方式執行資料加總及分配。

圖10, 11及12顯示依據本發明的網路系統。具有基於圖2之基本配置。依據本發明, 可構思不同的網路。但是, 具有無線接收裝置的可攜式資訊通信端指定予本質辨識碼(PDA ID碼), 包含一獨立的電源, 且可無線接收。因此, 可在無線通信方塊中接收該資料。

而且, 娛樂裝置在一無線或有線雙向通信網路中指定具有一資料庫及作為伺服器的娛樂系統。

一娛樂系統連接在有線雙向通信網路中的電腦系統, 而電腦系統在無線通信方塊中連接娛樂系統。因此, 使用不同的網路結合在反方向中彼此連接該系統, 所以架構一雙向通信網路。

娛樂裝置執行從任何包封媒體(包含CD-ROM)及來自作為伺服器的娛樂系統中下載的客戶軟體。由於該執行的客

五、發明說明 (26)

戶軟體，娛樂裝置連接在網路上作為伺服器的娛樂系統。

一數據集可傳送到網路上作為伺服器的娛樂系統。資料包含由使用者經由一客戶軟體提供的使用者介面輸入的多種不同的資料種類，如一使用者辨識碼及使用者屬性，且由娛樂裝置產生的加入資訊。

娛樂系統處理資料或一資料庫處理一組從如可攜式資訊通信端中接收的多種資料，處理一資料庫，且得到使用數據集作為取得鍵的資料庫。因此，如果需要的話為了得到資料處理的結果，修改資料庫的內容。使用來自娛樂裝置的資料作為的取得鍵，娛樂系統得到來自資料庫的資料。取得的方法及得到資料的資料庫可依據對於由娛樂裝置架構之娛樂系統之取得鍵加以決定。

從娛樂系統傳送之資料處理的結果包含資訊，應用此資訊指定為目的地的可攜式資訊通信端，且傳送的資訊傳送到一或多個可攜式資訊通信端，其在單向通信網路中指定為目的地。

當可攜式資訊通信端連接娛樂裝置，該娛樂裝置可接收由可攜式資訊通信端接收的處理結果。然後可再使用客戶軟體。

當以安裝獨立處理系統的CPU實現可攜式資訊通信端時，可攜式資訊通信端不必直接連接到娛樂裝置。

上述，依據本發明，包含一娛樂系統作為在娛樂系統中的資訊處理。因此可預期一從未有過的技術發展。

一可攜式資訊通信端及一娛樂裝置可互補，因此實現一嶄新的裝置。

五、發明說明 (27)

甚至當作爲母機的娛樂裝置不操作時，可分配資料。可實現不同步系統。

在一無線網路上分配資料處理的結果。只要使用者執行一可攜式資訊通信端，可告知使用者資料處理的結果。

累積來自多個娛樂裝置數據集，且然後加以處理。然後處理的結果分配予多個可攜式資訊通信端。因此，可實現不同步表決使用者及可實現一結果分配系統。

(請先閱讀背面之注意事項再填寫本頁)

裝

訂

編

四、中文發明摘要(發明之名稱 娛樂系統及資料通信網路系統)

本發明的目的為架構一資料通信網路系統，其具有作為組件的娛樂系統，此娛樂系統包含可攜式資訊通信端自由可拆卸連接的娛樂裝置。在該依據本發明的資料通信網路系統中，娛樂系統在一雙向通信網路上傳送指定予可攜式資訊通信端的辨識碼及輸入資料或訊息予作為伺服器的電腦系統。該電腦系統傳送回應該辨識碼及輸入資料或訊息的命令予一在應用LAN實現之連結上具有資料庫的電腦系統。該電腦系統從該資料庫取得與輸入資料或訊息相關的資訊，且傳送(廣播)該資訊及辨識碼經在單向通信網路上之無線通訊實現的連結予該可攜式資訊通信端。可架構一網路資料系統作為一不同步訊息交換系統或一不同步資料加總及結果分配系統。

英文發明摘要(發明之名稱: ENTERTAINMENT SYSTEM AND DATA COMMUNICATION NETWORK SYSTEM)

An object of the present invention is to construct a data communication network system having as a component an entertainment system that includes an entertainment apparatus to which a portable information communication terminal is freely detachably attached. In the data communication network system in accordance with the present invention, the entertainment system transmits an identification number assigned to the portable information communication terminal and input data or a message to a computer system acting as a server over a bi-directional communication network. The computer system transmits a command, which is responsive to the identification number and the input data or message, to a computer system having a database over a link realized with a LAN. The computer system retrieves information, which is associated with the input data or message, from the database, and transmits (broadcasts) the information together with the identification number to the portable information communication terminal through the link realized with radiocommunication over a unidirectional communication

四、中文發明摘要（發明之名稱：

）

（請先閱讀背面之注意事項再填寫本頁各欄）

裝

訂

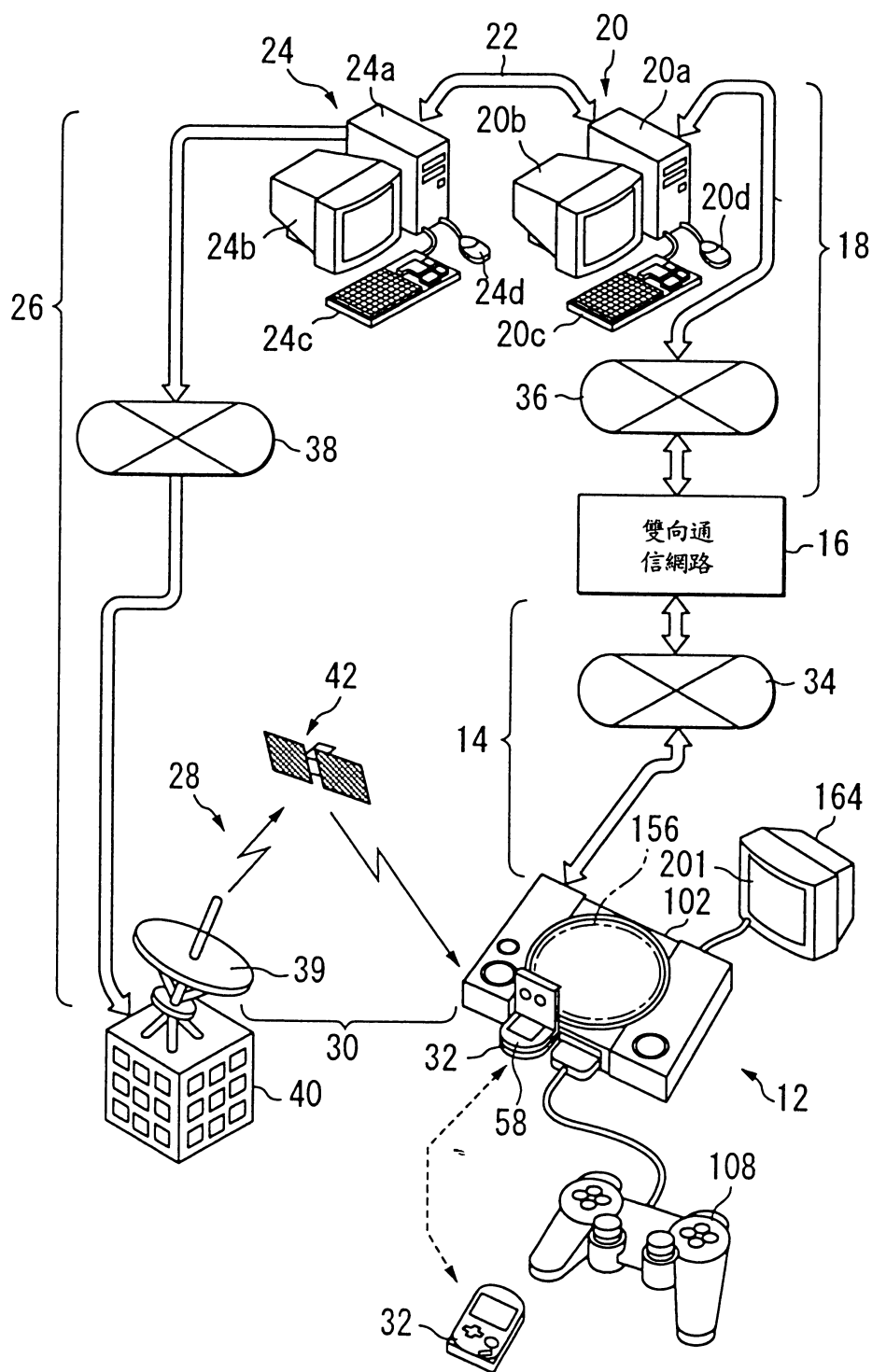
線

英文發明摘要（發明之名稱：

）

network. A networked data processing system serving as an asynchronous message exchange system or an asynchronous data summation and results distribution system can be constructed.

圖 1



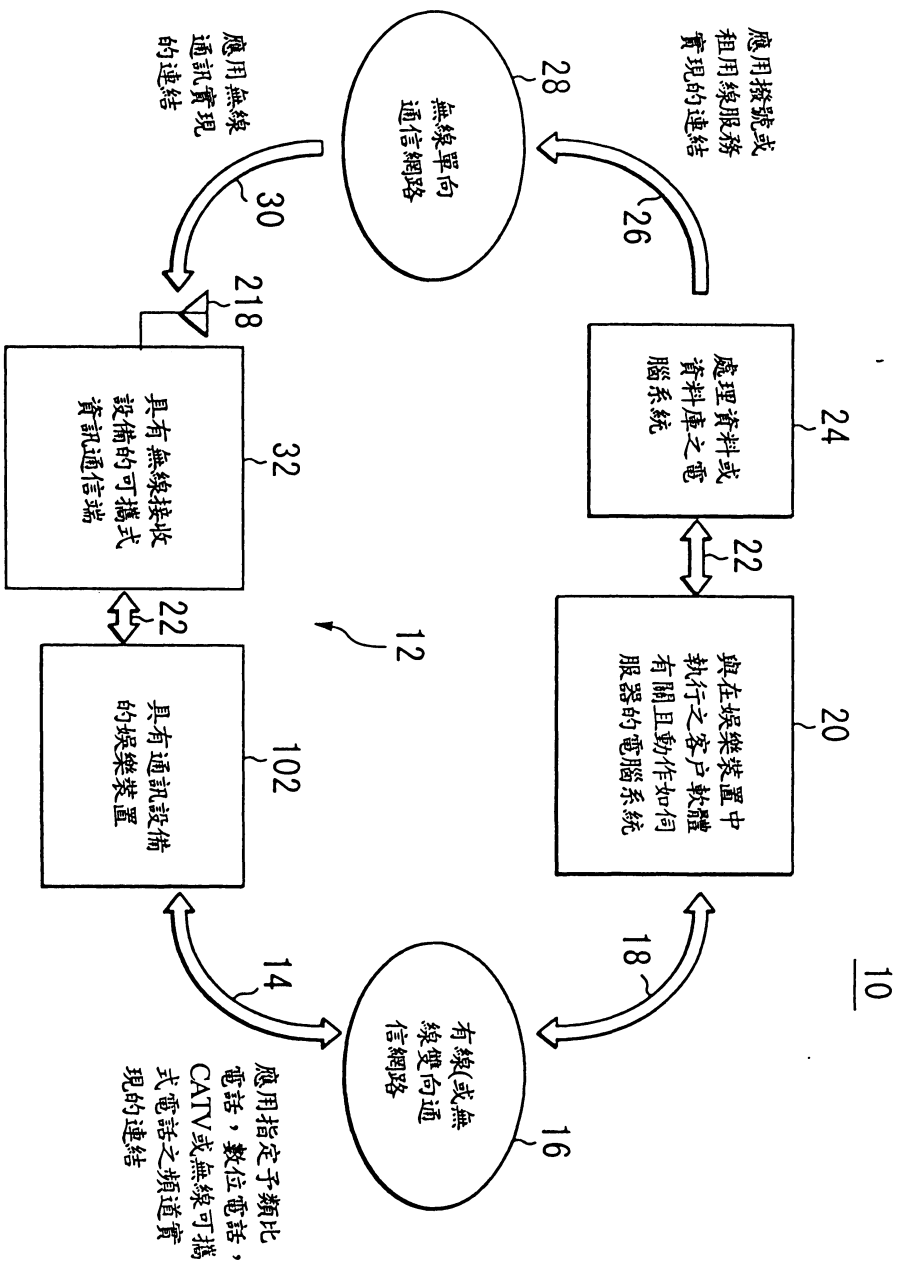


圖 3

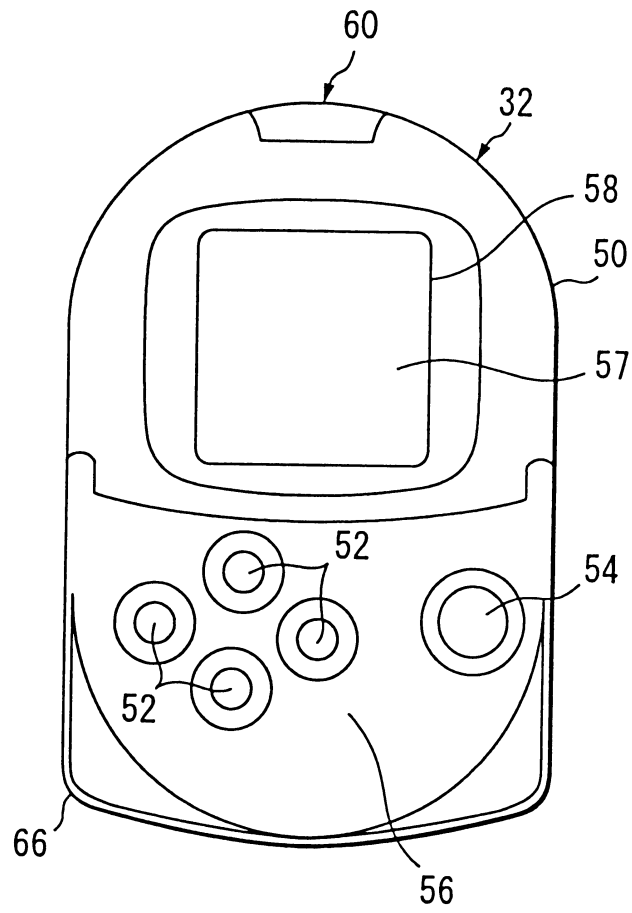


圖 4

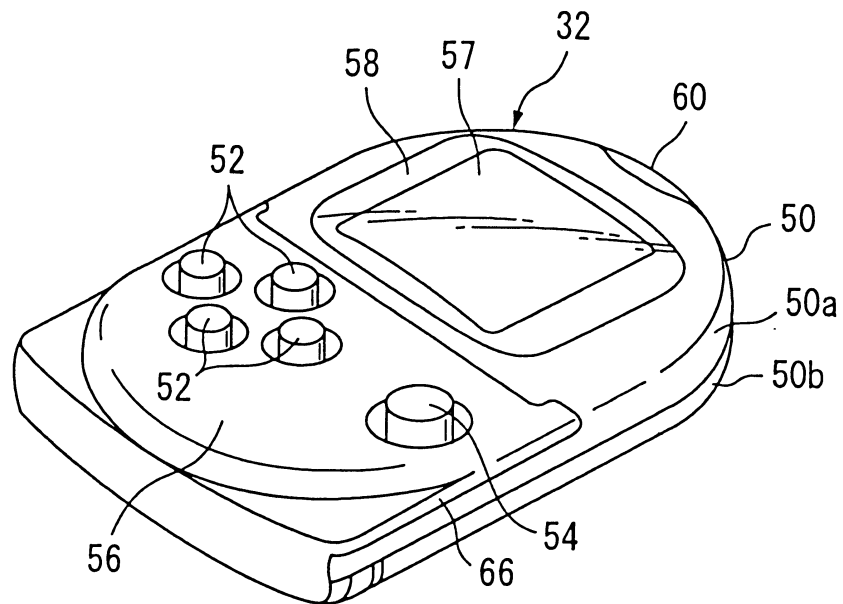


圖 5

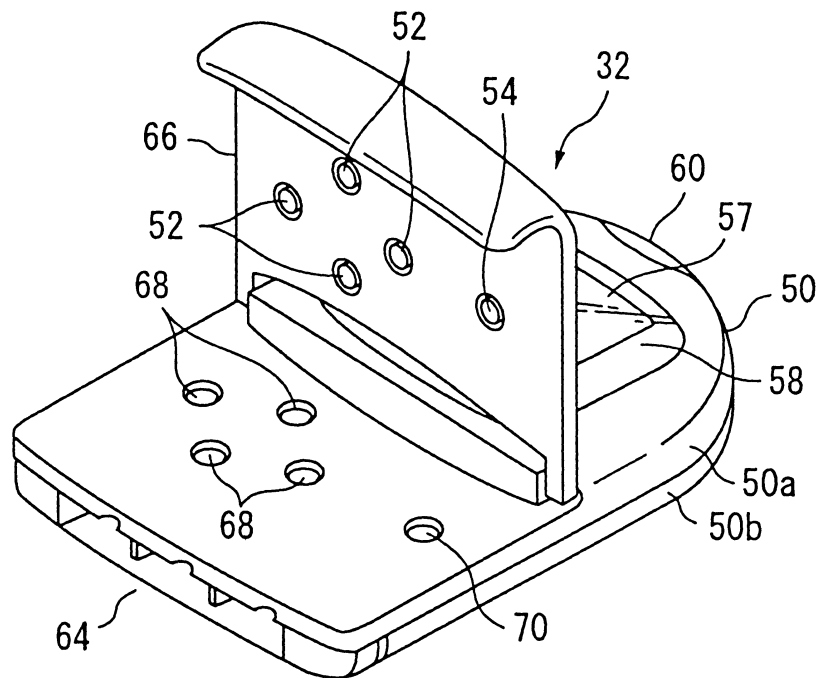
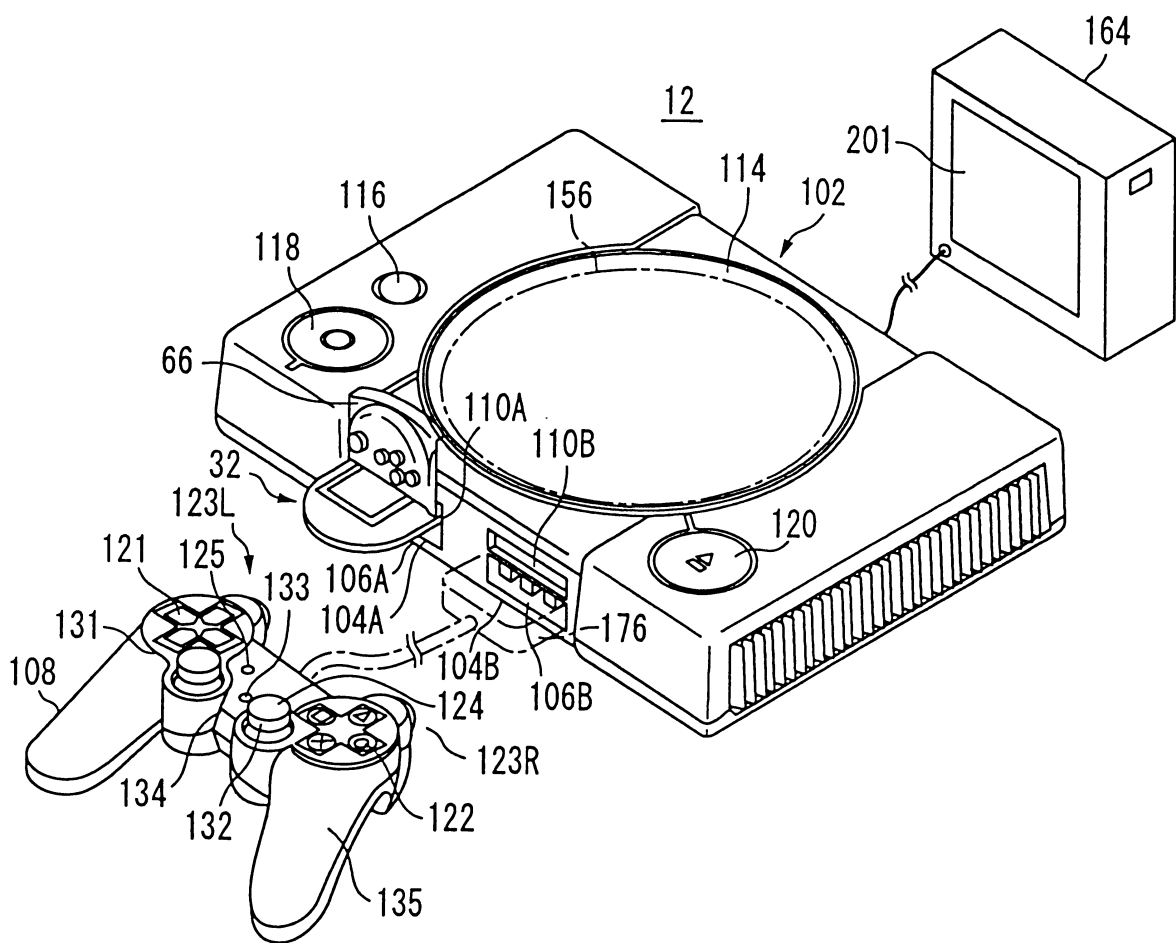


圖 6



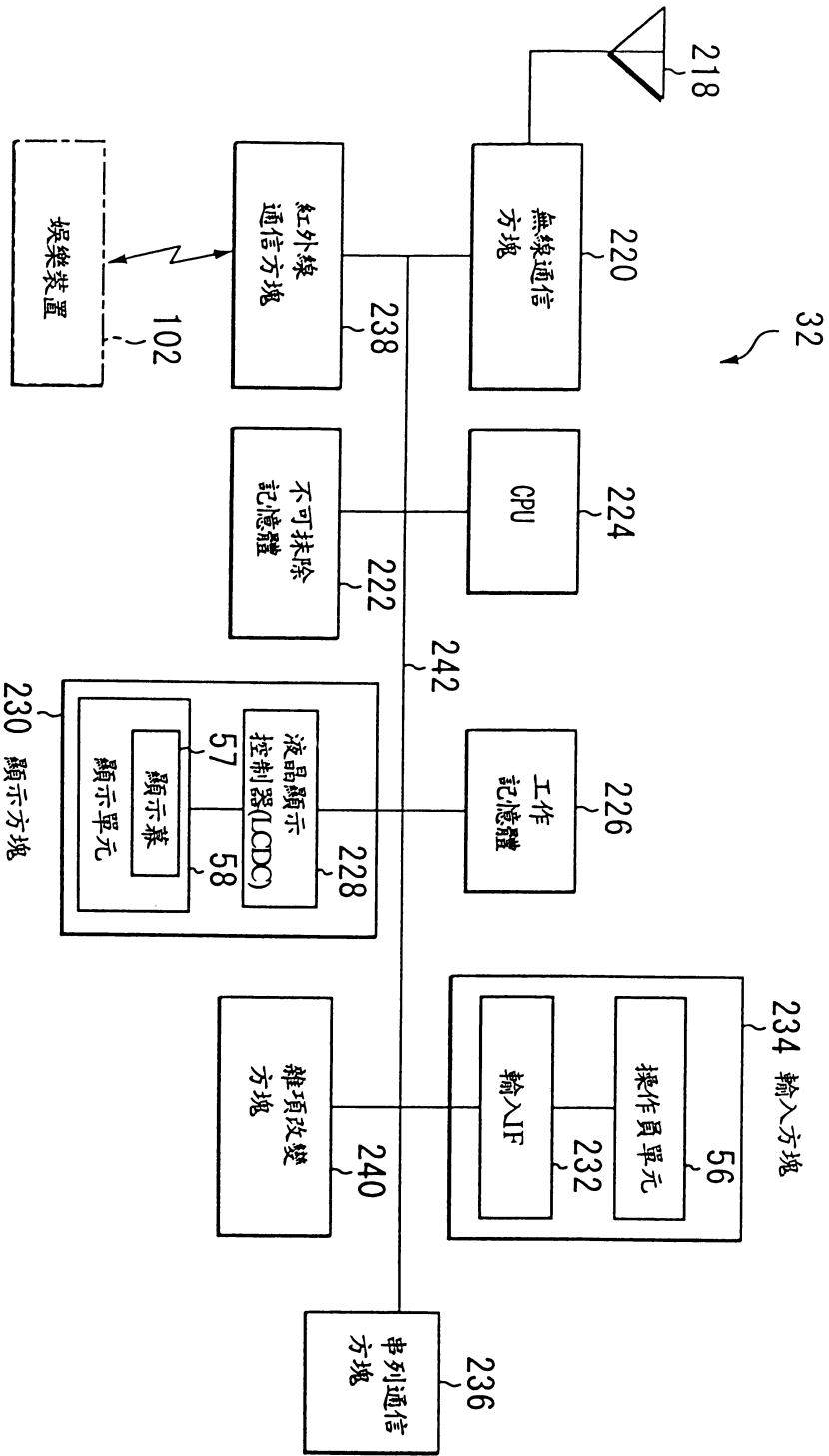
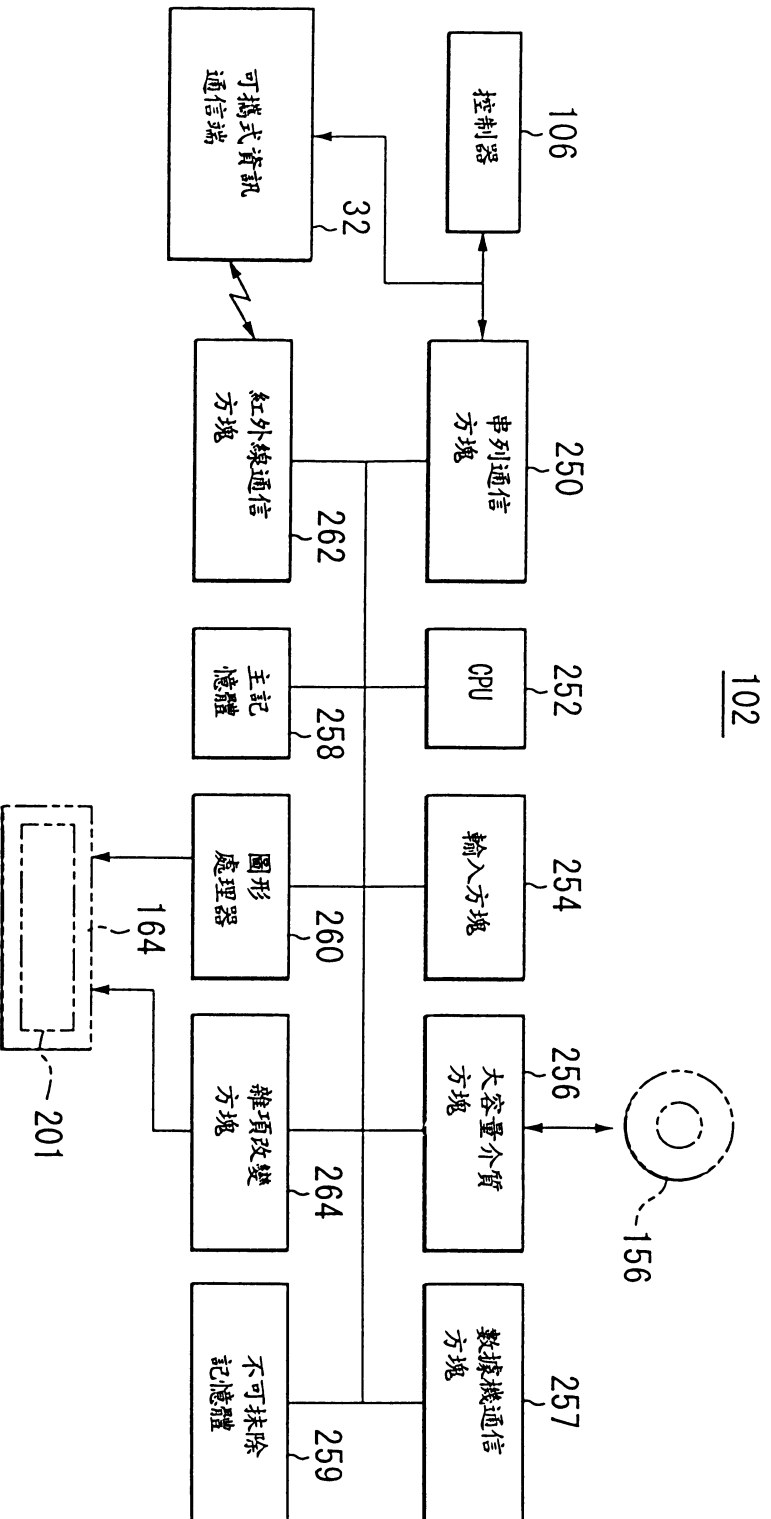


圖 7



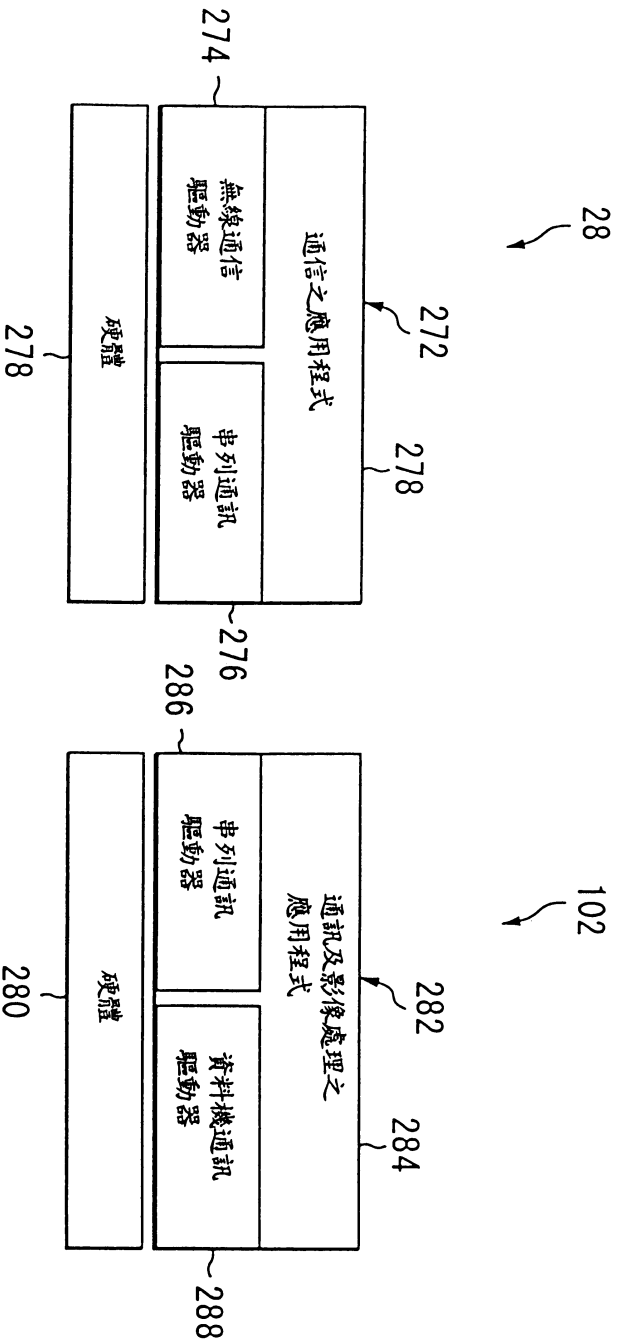


圖 9

圖 10

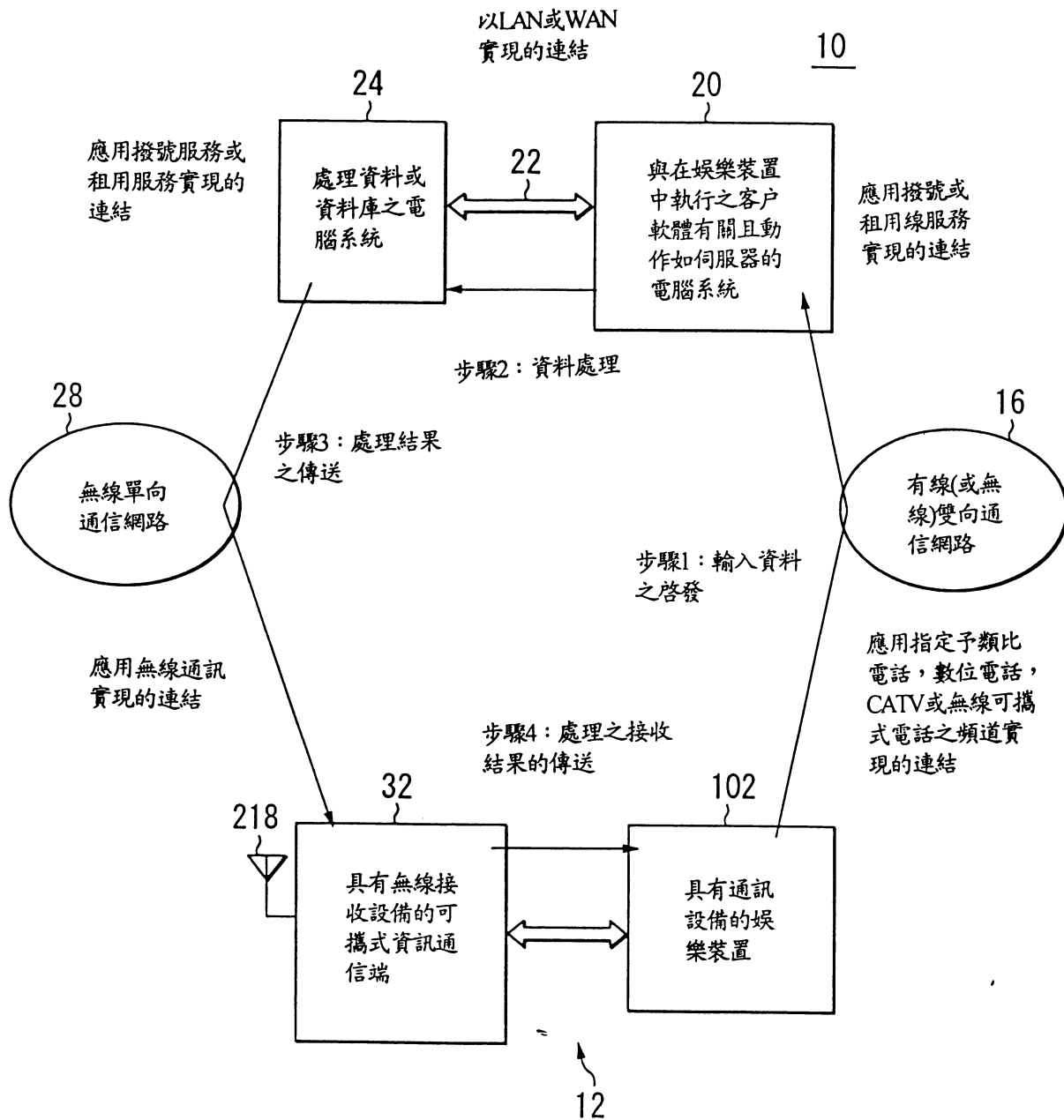


圖 11

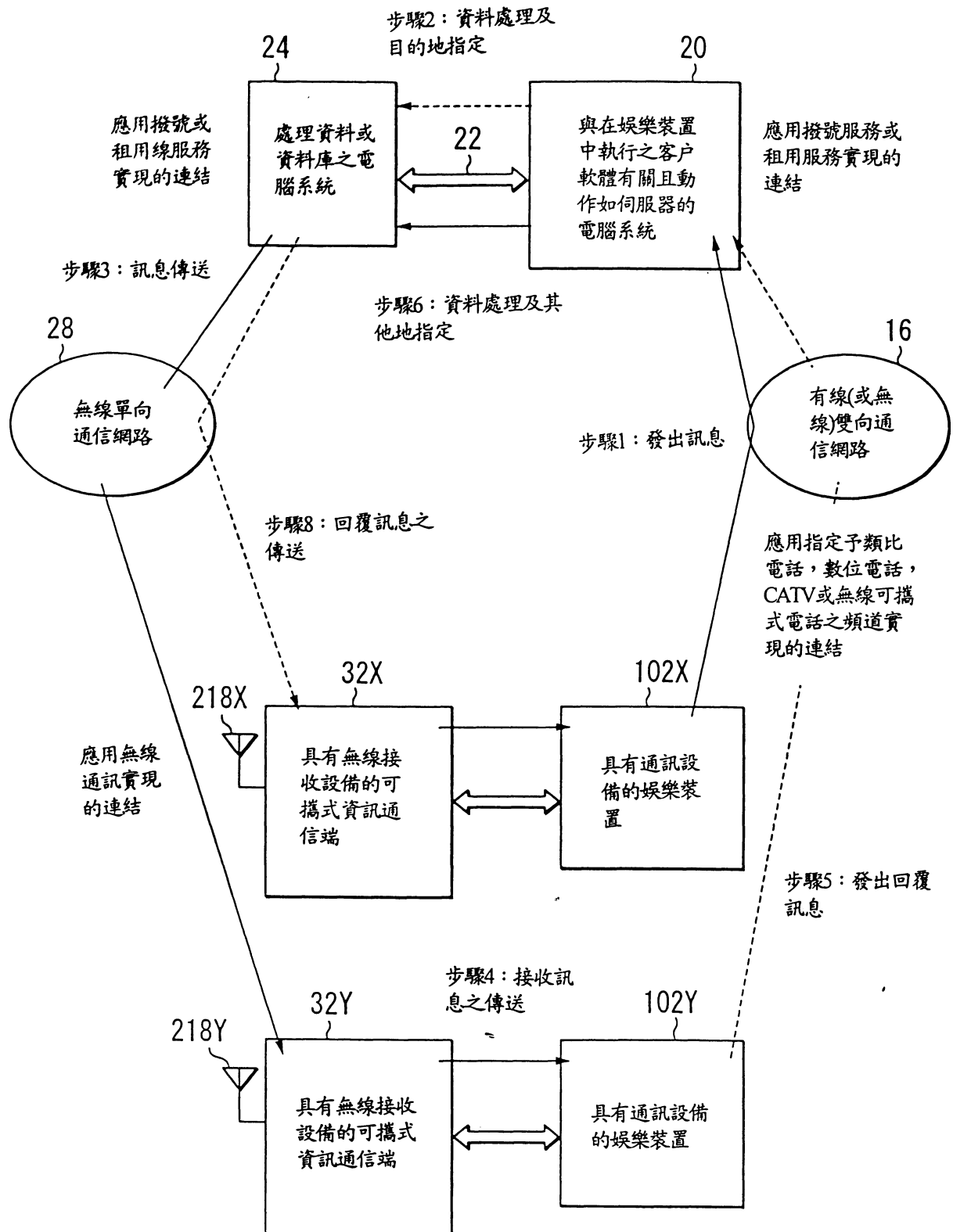
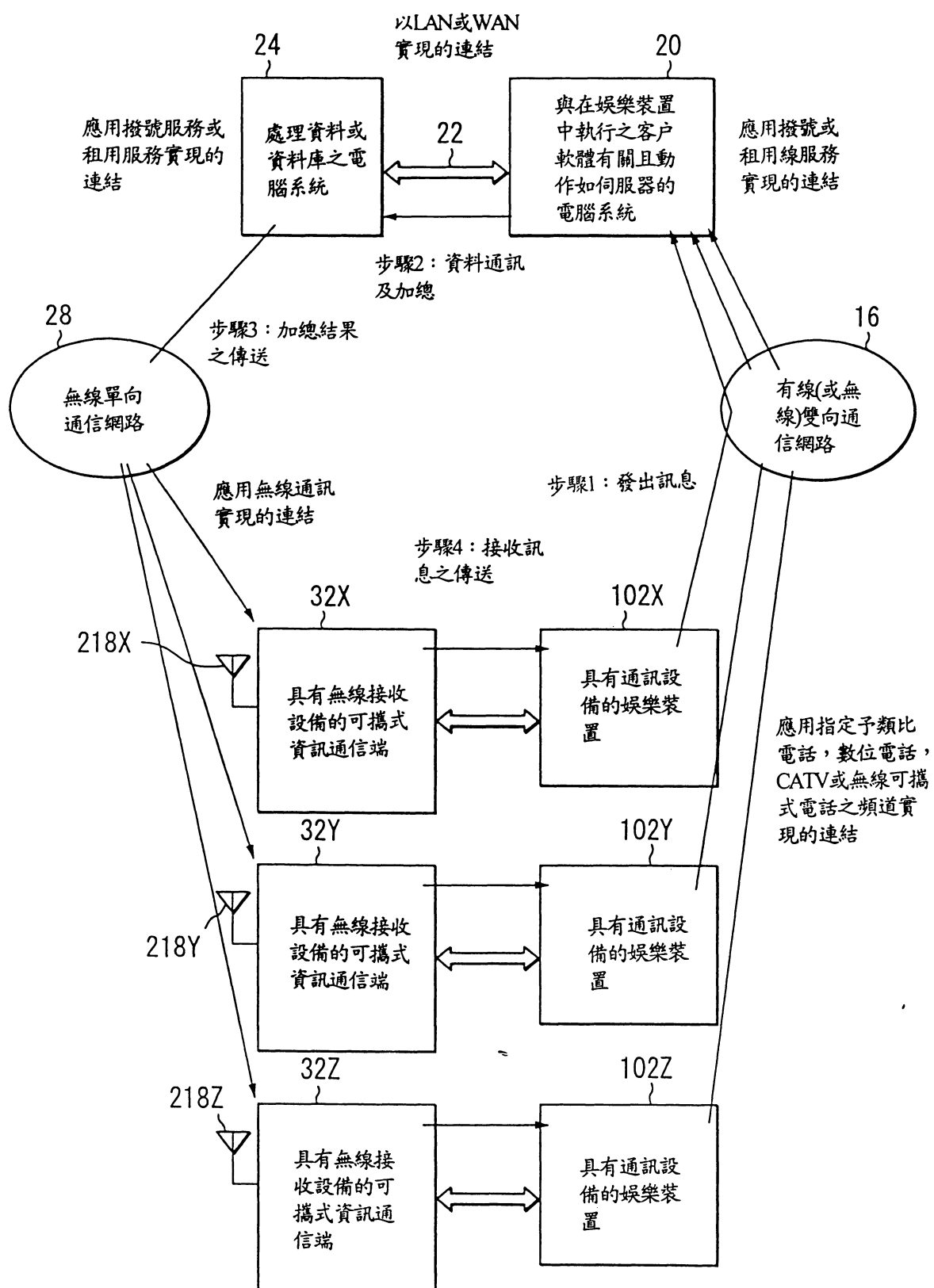


圖 12



五、發明說明(8)

圖 7 示可攜式資訊通信端之電路方塊圖；

圖 8 示一娛樂裝置的電路方塊圖；

圖 9 示娛樂裝置及連接該娛樂裝置之可攜式資訊通信端之間的邏輯關係；

圖 10 示本發明實施例之配置例子；

圖 11 示依據本發明實施例之不同步訊息支撐系統的配置例子；以及

圖 12 示依據本發明實施例之不同步訊息及加總及結果分配系統的配置例子。

元件符號說明

10	資料通信網路系統	114	碟安裝件
12	娛樂系統	116	重設開關
14	連結	118	功率開關
16	雙向通信網路	120	碟操作開關
20	電腦系統	121	第一控制單元
20a	主電腦	122	第二控制單元
20b	監視器	123L	左按鈕
20c	鍵盤	123R	右按鈕
20d	滑鼠	124	開始按鈕
22	連結	125	選擇按鈕
24	電腦系統	131	控制單元
24a	主電腦	132	控制單元
24b	監視器	133	模式選擇開關
24c	鍵盤	134	指示器
24d	滑鼠	135	控制鍵單元

五、發明說明 (8a)

26	連結	156	光碟
28	無線單向通信網路	164	監視器
30	連結	201	顯示幕
32	可攜式資訊通信端	218	內建天線
32X	可攜式資訊通信端	220	無線通信方塊
32Y	可攜式資訊通信端	222	不可抹除記憶體
32Z	可攜式資訊通信端	224	CPU
34	頻道	226	工作記憶體
36	電話線	230	顯示單元
38	電話線	234	輸入方塊
39	傳送天線	236	串列通信方塊
40	傳送站	238	紅外線通信方塊
42	通訊衛星	240	雜項功能方塊
50	外殼	242	匯流排
50a	上殼	250	串列通信方塊
50b	下殼	252	CPU
52	方向鈕	254	輸入方塊
54	決定鈕	256	大容量介質方塊
56	操作員單元	257	數據機通信方塊
57	顯示幕	258	主記憶體
58	顯示單元	259	不可抹出記憶體
60	窗口	260	顯示圖形處理器
66	蓋組件	266	匯流排
68	開關鈕	270	硬體
70	開關鈕	272	軟體

五、發明說明 (8b)

102 娛樂裝置	274 無線通訊驅動器
102X 娛樂裝置	276 串列通訊驅動器
102Y 娛樂裝置	278 應用程式
102Z 娛樂裝置	280 硬體
104A 開槽	282 軟體
104B 開槽	284 應用程式
106A 插入區	286 串列通訊驅動器
106B 插入區	288 模式通訊驅動器
108 控制器	
110A 插入區	
110B 插入區	

較佳實施例之詳細說明

下文將說明依據本發明的娛樂系統及資料通信網路的實施例。

現在請參考圖 1 至 12，下文將說明本發明實施例。

[資料通信網路系統的基本架構]

圖 1 顯示資料通信網路系統 10 的基本架構，其中包含本發明實施例的娛樂系統 12。同樣地，圖 2 示圖 1 中之資料通信網路系統 10 的基本架構。

圖 1 之資料通信網路系統 10 基本上包含組件系統，如娛樂系統 12，作為伺服器的電腦系統 20，及處理資料或資料庫的電腦系統 24。娛樂系統 12 包含一娛樂裝置 102 及可攜式資訊通信端 32，可經一連接器或經無線通訊連接娛樂裝置。資料通信網路系統 10 尚包含作為通訊系統的有線及

五、發明說明 (8c)

無線雙向通信網路 16 及一無線單向通信網路 28。娛樂裝置 102 及電腦系統 20 係經由雙向通信網路 16 而彼此連接。電腦系統 24 及可攜式資訊通信端 32 經由單向通信網路 28

裝

訂

線

五、發明說明 (15)

訊。紅外線通信方塊238功能如一射頻信號接收機。

不可抹除記憶體222為一快閃記憶體，功能如用於使可攜式資訊通信端與記憶體卡相容的記憶體。

顯示方塊230包含液晶顯示控制器(LCDC)228，功能如具有顯示幕57的顯示控制單元及顯示單元58。

雜項功能方塊240可控制電源。

此將於下文中加以說明可攜式資訊通信端32執行的動作。在不可抹除記憶體222中儲存同時接收資訊的辨識碼如資料般。當無線通信方塊220接收資料時，包含一接收資料之表頭中的辨識碼與N22中儲存的辨識碼控制。只有當辨識碼控制相符時，才讀取資料且經工作記憶體226儲存在不可抹除記憶體222中。

當辨識碼指示接收資訊時，在不可抹除記憶體222中儲存辨識(PDA ID)碼資料，其辨識可攜式資訊通信端32。例如，PDA ID碼為一當購買可攜式資訊通信端，附在可攜式資訊通信端32上的串列產生碼或通行碼。當由可攜式資訊通信端32接收的資料由連接其上的娛樂裝置102處理時，從娛樂裝置102讀取的EMA ID(此將於下文中加以說明)可儲存在不可抹除記憶體222中。在不可抹除記憶體222中儲存使用者辨識(PDA使用者ID)的資料，該碼由可攜式資訊通信端32的使用者在操作員單元56中輸入，且由此辨識使用者。

[娛樂裝置之細節]

圖8之電路方塊圖顯示娛樂裝置102的電路。娛樂裝置

五、發明說明 (16)

102 包含一串列通信方塊250。一CPU 252，一輸入方塊254，一大容量介質方塊(大容量記錄介質方塊)256，一數據機通信方塊257，一紅外線通信方塊262，一主記憶體258，一圖形處理器260，一雜項功能方塊264，及一不可抹除記憶體259。這些方塊隨匯流排266上互連接。

串列通信方塊250可執行與外部裝置的串列通訊。串列通信方塊250電連接在可攜式資訊通信端32之串列通信方塊或在控制或108中通信方塊(圖中沒有顯示)。因此，資料可在娛樂裝置102及可攜式資訊通信端32或控制器108之間通訊。

輸入方塊254可為一輸入控制單元，且使得使用者可輸入控制不同的資訊。

大容量介質方塊256從大容量封裝介質之光碟156中讀取多種程式或資料。

數據機通信方塊257包含一資料機，作為信號交換單元。數據機通信方塊257交換由可攜式資訊通信端32或娛樂裝置102產生的資料為類比型式，且在用於實際連結件14的線34上以類比信號的型式傳送資料。數據機通信方塊257將一資料信號位在一主記憶體258中，其中該信號係在伺服器系統20中傳送或在一雙向通信網路16上傳送者。否則，數據機通信方塊257交換來自伺服器系統20的類比信號或在雙向通信網路16中傳送的類比信號交換資料信號，且將資料信號置於主記憶體238中。當使用資料線實現連結件14時，具有一DSU作為信號交換單元的數位

五、發明說明 (17)

服務單元(DSU)通信方塊可取代資料機通信方塊257。不用說，娛樂裝置102可包含數據機通信方塊257及DSU通信方塊。

主記憶體258為儲存多種資料的記憶體機構。例如，在主記憶體258中儲存應用軟體。而且，從可攜式資訊通信端32或控制器108經串列通信方塊250傳送的資料及經紅外線通信方塊262從可攜式資訊通信端32傳送的資料儲存在主記憶體258中。

顯示圖形處理器260以處理影像。例如，圖形處理器260處理在監視器164之顯示幕201(參見圖6)上顯示的影像，作為圖形，如多角形圖形。

雜項功能方塊264可為上述方塊外的方塊，如電源可攜式資訊通信端，或用於連接娛樂裝置到記憶體卡之一的連結方塊，該記憶體卡為記錄介質或可攜式資訊通信端32中之一項。

辨識娛樂裝置102之辨識碼資料，如生產碼(娛樂裝置(EMA)ID碼)儲存在不可抹除記憶體259中。而且，辨識娛樂裝置102之使用者的使用者辨識碼資料(EMA使用者ID碼)由使用者在控制器106中輸入，且儲存在不可抹除記憶體259中。

CPU 252控制上述方塊257，260，258，254，256及264(娛樂裝置及可攜式資訊通信端之間的連結)。

圖9示娛樂裝置102及連接娛樂裝置102之可攜式資訊通信端32之間的邏輯關係。

六、申請專利範圍

1. 一種具有一娛樂系統及電腦系統的通信網路系統，其中
該娛樂系統包含至少一娛樂裝置及一具有連接該娛樂
裝置之無線接收設備的可攜式資訊通信端；
一電腦系統作為一伺服器及連接一資料庫；
該娛樂裝置及該電腦系統經一雙向通信網路互相連
接；
一電腦系統及該可攜式資訊通信端在一單向網路上互
相連接；以及
為了回應從該娛樂裝置傳送到該電腦系統的服務要
求，該電腦系統傳送資料處理的結果予該可攜式資訊通
信端。
2. 如申請專利範圍第1項之通信網路系統，其中該可攜式
資訊通信端經一連接器或經無線通信電連接該娛樂裝
置。
3. 如申請專利範圍第1項之通信網路系統，其中該電腦系
統包含至少兩個電腦系統，一電腦系統作為一伺服器，
另一電腦系統連接一資料庫，且兩電腦系統互相連接，
使得其可互相傳送資料。
4. 如申請專利範圍第1項之通信網路系統，其中使用該娛
樂系統作為一選擇性新分配系統，一線上收銀系統，一
電子影像尺寸系統，線上批次取得系統及一安全銷售系
統中之一項。
5. 如申請專利範圍第1項之通信網路系統，其中
該娛樂系統包含至少兩個娛樂系統；

六、申請專利範圍

一 屬於該娛樂系統之一的娛樂裝置發出一訊息到該電腦系統中；

該電腦系統處理資料且指定訊息之目的地以回應該接收的訊息；

該電腦系統傳送該訊息予屬於另一娛樂系統的可攜式資訊通信端：具有接收訊息的可攜式資訊通信端傳送訊息到連接其上的一娛樂裝置；

該娛樂裝置發出一回覆訊息予該電腦系統以回應該傳送的訊息；

該電腦系統處理資料且指定回覆訊息的目的地以回應接收的回覆訊息；

該電腦系統傳送回覆訊息予該屬於娛樂系統的可攜式資訊通信端，該娛樂系統為初始發出該訊息者；以及

該具有接收之回覆訊息的可攜式資訊通信端傳送回覆訊息予連接其上的娛樂裝置；以及

因此架構一不同步訊息交換系統。

6. 如申請專利範圍第1項之通信網路系統，其中該娛樂系統包含至少三個娛樂系統；

該屬於娛樂系統之一項的娛樂裝置傳送一服務要求予該娛樂系統；

該娛樂系統傳送資料處理的結果予該屬於另一娛樂系統中可攜式資訊通信端，以回應服務要求；以及

因此架構一不同步資料加總及結果分配系統。

7. 一種用於通信網路系統之通訊方法，包含

六、申請專利範圍

一步驟，其中具有通訊設備的娛樂裝置在一雙向通信網路上發出一數據集予一作為伺服器的電腦系統；

一步驟，其中作為伺服器的電腦系統與連接一資料庫的電腦系統通訊，且依據數據集處理資料；

一步驟，其中連接該資料庫的電腦系統在一無線單向通信網路上傳送資料處理的結果予一可攜式資訊通信端。

8. 如申請專利範圍第7項用於通信網路系統之通訊方法，

其中該可攜式資訊通信端傳送該資料處理的傳送結果予該娛樂裝置。

9. 如申請專利範圍第7項用於通信網路系統之通訊方法，其中

該數據集包含從下列選擇出來的一或多個資料項，其為使用者辨識碼，使用者屬性，由該娛樂裝置加入的資訊，及服務要求資訊。

10. 如申請專利範圍第7項用於通信網路系統之通訊方法，其中

該娛樂裝置從一安裝其上的包封介質或從作為伺服器的電腦系統中下載客戶軟體；以及

由於該客戶軟體，該娛樂裝置連接在該雙向通信網路上作為伺服器的電腦系統。

11. 一種娛樂裝置，包含

一執行記錄在記錄介質中之軟體的娛樂裝置，該介質可自由安裝或解聯，且作為在有線及無線雙向通信網路

六、申請專利範圍

中至少一項的客戶；以及

一可攜式資訊通信端，以無線方式連接該娛樂裝置，用於在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送或接收資訊，

其中與該可攜式資訊通信端成對的娛樂裝置在該雙向通信網路上發出一輸入資料；

一在該雙向通信網路上作為伺服器的電腦系統或該資料及資料庫中至少一項且增加前一電腦系統的一電腦系統，此電腦系統處理資料且在該單向通信網路上傳送處理的結果；以及

以無線方式連接到該娛樂裝置的可攜式資訊通信端在該單向通信網路上傳送接收的結果予該娛樂裝置。

12. 一種娛樂系統，包含

兩對娛樂裝置及可攜式資訊通信端，作為一發出設備，及回覆設備，該娛樂裝置執行記錄在一記錄介質上的軟體，該記錄介質可自由安裝或解聯，且在無線及影像雙向通信網路中至少一項作為一客戶，且由無線方式連接該可攜式資訊通信端到該娛樂裝置，且在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送及接收資訊，

其中包含在該發出設備中的娛樂裝置在該雙向通信網路上發出一訊息；

一在該雙向通信網路上作為伺服器的電腦系統或處理資料及資料庫中至少一項且連接該上述電腦系統的一電腦系統在該單向通信網路上傳送處理的結果及特定目的

六、申請專利範圍

地之資訊作為一訊息；

該包含在該回覆設備且以無線方式連接到該成對之娛樂裝置的可攜式資訊通信端在該單向通信網路上傳送該接收訊息予包含在該回覆設備中之成對的娛樂裝置；以及

包含在該回覆設備中的娛樂裝置傳送回覆訊息予包含在該發出設備中的可攜式資訊通信端，係經由該雙向通信網路，該作為伺服器的電腦系統，該處理資料及資料庫中至少一項的電腦系統，及該單向通信網路。

13. 一種娛樂系統，包含：

多對娛樂裝置及可攜式資訊通信端，該娛樂裝置執行記錄在該記錄介質中的軟體，該記錄介質可自由安裝或解聯，且在無線及影像雙向通信網路中至少一項作為一客戶，且由無線方式連接該可攜式資訊通信端到該娛樂裝置，且在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送及接收資訊，

其中與該多個可攜式資訊通信端成對的該娛樂裝置各在該雙向通信網路上發出一訊息；

一在該雙向通信網路上作為伺服器的電腦系統或處理資料及資料庫中至少一項且連接前一電腦系統的電腦系統累積及加總資料，且在該單向通信網路上分配加總的結果；以及

由無線方式連接到該成對娛樂裝置的多個可攜式資訊通信端在該單向通信網路上傳送接收的訊息予該成對的

六、申請專利範圍

娛樂裝置。

14. 一種資料通信網路系統，包含

一包含一娛樂裝置及一可攜式資訊通信端的娛樂系統，該娛樂裝置執行記錄在一記錄介質中的考量，該記錄介質可自由安裝或解聯，且在無線及影像雙向通信網路中至少一項作為一客戶，且由無線方式連接該可攜式資訊通信端到該娛樂裝置，且在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送及接收資訊；

一電腦系統，作為伺服器從該雙向通信網路上接收從該娛樂裝置中發出的輸入資料；以及

一處理資料及資料庫中至少一項的電腦系統，該電腦系統連接到上述該作為伺服器的電腦系統，處理資料以回應從該動作伺服器之電腦系統傳送來的命令，且在該單向通信網路上傳送資料處理的結果予該可攜式資訊通信端。

15. 一種資料通信網路系統，包含

一包含兩對娛樂裝置及一可攜式資訊通信端的娛樂系統，該娛樂裝置執行記錄在一記錄介質中的考量，該記錄介質可自由安裝或解聯，且在無線及影像雙向通信網路中至少一項作為一客戶，且由無線方式連接該可攜式資訊通信端到該娛樂裝置，且在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送及接收資訊；

一電腦系統，作為伺服器從該雙向通信網路上接收從各該娛樂裝置中發出的輸入資料；以及

六、申請專利範圍

一處理資料及資料庫中至少一項的電腦系統，該電腦系統連接到上述該作為伺服器的電腦系統，處理指定一目的地的資料以回應從該動作伺服器之電腦系統傳送來的命令，且在該單向通信網路上傳送資料處理的結果予該可攜式資訊通信端，

其中一資料源及為資料目的地的可攜式資訊通信端及娛樂裝置與對應之其他的可攜式資訊通信端及其他的娛樂裝置成對。

16. 一種資料通信網路系統，包含

一包含多對娛樂裝置及一可攜式資訊通信端的娛樂系統，該娛樂裝置執行記錄在一記錄介質中的考量，該記錄介質可自由安裝或解聯，且在無線及影像雙向通信網路中至少一項作為一客戶，且由無線方式連接該可攜式資訊通信端到該娛樂裝置，且在一單向通信網路上從該娛樂裝置傳送及接收資訊；

一電腦系統，作為伺服器從該雙向通信網路上接收從各該娛樂裝置中發出的輸入資料；以及

一處理資料及資料庫中至少一項的電腦系統，該電腦系統連接該上述作為伺服器的電腦系統，累積且加總資料以回應來自該作為伺服器的電腦系統，且在該單向通信網路上分配加總的結果予該可攜式資訊通信端。

17. 一種通信網路系統，包含

一雙向通信網路；

一無線通信網路；

六、申請專利範圍

一娛樂系統，其包含：至少一娛樂裝置；及至少一可攜式資訊通信端，其可連接至該娛樂裝置，且具有一無線接受設備；

一電腦系統，可操作以作為一伺服器，且可經由該雙向通信網路與該娛樂裝置連接，及可經由該無線通信網路與該可攜式資訊通信端連接；

其中，該娛樂裝置係可操作而經由該雙向通信網路傳送要求資料至該電腦系統，且該電腦系統係可操作而經由該無線通信網路傳輸結果資料至該可攜式資訊通信端，以回應來自該娛樂裝置之該要求資料。

18. 如申請專利範圍第17項之通信網路系統，其中

該可攜式資訊通信端具有一識別號碼，

來自該娛樂裝置之該要求資料及來自該電腦系統之該結果資料包含該結果資料所須被傳送至之該可攜式資訊通信端之該識別號碼。

19. 如申請專利範圍第18項之通信網路系統，其中該可攜式資訊通信端係可操作以傳輸該結果資料至該娛樂裝置。

20. 一種通信方法，包含

經由一雙向通信網路將來自一娛樂裝置之要求資料傳送至一電腦系統；

回應該要求資料而於該電腦系統中執行資料處理，以獲得結果資料；

經由一無線通信網路將來自該電腦系統之該結果資料傳輸至一可攜式資訊通信端。

六、申請專利範圍

21. 如申請專利範圍第20項之通信方法，其中

來自該娛樂裝置之該要求資料及來自該電腦系統之該結果資料包含該結果資料所須被傳送至之該可攜式資訊通信端之一識別號碼。

22. 如申請專利範圍第21項之通信方法，其中

更包含將來自該可攜式資訊通信端之該結果資料傳輸至該娛樂裝置。