

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 6 部門第 3 区分
【発行日】令和 7 年 1 月 23 日(2025.1.23)

【公開番号】特開 2023-138280(P2023-138280A)
【公開日】令和 5 年 10 月 2 日(2023.10.2)
【年通号数】公開公報(特許)2023-185
【出願番号】特願 2022-183908(P2022-183908)
【国際特許分類】

G 0 6 Q 3 0 / 0 2 0 7 (2 0 2 3 . 0 1)

10

A 6 3 F 1 3 / 5 3 (2 0 1 4 . 0 1)

A 6 3 F 1 3 / 6 9 (2 0 1 4 . 0 1)

A 6 3 F 1 3 / 8 2 5 (2 0 1 4 . 0 1)

【 F I 】

G 0 6 Q 3 0 / 0 2 0 7 3 2 4

A 6 3 F 1 3 / 5 3

A 6 3 F 1 3 / 6 9

A 6 3 F 1 3 / 8 2 5

A 6 3 F 1 3 / 6 9 5 1 0

20

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 1 月 14 日(2025.1.14)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

端末にてプレイ可能な第 1 ゲームのゲーム画面において、前記第 1 ゲームと異なる第 2 ゲームとを連動させる設定を受け付け可能とし、 30

前記第 1 ゲームと前記第 2 ゲームとが連動された場合に、前記端末において前記第 1 ゲームの第 1 の抽選を実行する操作が受け付けられ、前記端末において前記第 2 ゲームの第 2 の抽選を実行する操作が受け付けられることを含む条件を満たした場合に、前記端末のユーザに前記第 1 の抽選と前記第 2 の抽選の抽選結果とは別に報酬を付与する、
情報処理装置。

【請求項 2】

プロセッサが、端末にてプレイ可能な第 1 ゲームのゲーム画面において、前記第 1 ゲームと異なる第 2 ゲームとを連動させる設定を受け付け可能とし、

プロセッサが、前記第 1 ゲームと前記第 2 ゲームとが連動された場合に、前記端末において前記第 1 ゲームの第 1 の抽選を実行する操作が受け付けられ、前記端末において前記第 2 ゲームの第 2 の抽選を実行する操作が受け付けられることを含む条件を満たした場合に、前記端末のユーザに前記第 1 の抽選と前記第 2 の抽選の抽選結果とは別に報酬を付与する、
情報処理方法。 40

【請求項 3】

ディスプレイに表示された第 1 ゲームのゲーム画面において、前記第 1 ゲームと異なる第 2 ゲームとを連動させる設定を受け付け可能とし、

前記第 1 ゲームと前記第 2 ゲームとが連動された場合に、前記第 1 ゲームの第 1 の抽選を実行する操作が受け付けられ、前記第 2 ゲームの第 2 の抽選を実行する操作が受け付け 50

られることを含む条件を満たした場合に、ユーザに前記第 1 の抽選と前記第 2 の抽選の抽選結果とは別に報酬が付与される、

処理をコンピュータに実行させるプログラム。

【請求項 4】

サーバと端末とを備え、

前記サーバは、

前記端末にてプレイ可能な第 1 ゲームのゲーム画面において、前記第 1 ゲームと異なる第 2 ゲームとを連動させる設定を受け付け可能とし、

前記第 1 ゲームと前記第 2 ゲームとが連動された場合に、前記端末において前記第 1 ゲームの第 1 の抽選を実行する操作を受け付けられ、前記端末において前記第 2 ゲームの第 2 の抽選を実行する操作を受け付けられることを含む条件を満たした場合に、前記端末のユーザに前記第 1 の抽選と前記第 2 の抽選の抽選結果とは別に報酬を付与する、
システム。

10

20

30

40

50