

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成27年12月3日(2015.12.3)

【公開番号】特開2013-94551(P2013-94551A)

【公開日】平成25年5月20日(2013.5.20)

【年通号数】公開・登録公報2013-025

【出願番号】特願2011-242448(P2011-242448)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成27年10月9日(2015.10.9)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

前面に遊技球が流下する遊技領域を有し開口部が形成された遊技板と、  
該遊技板の前記開口部に取り付けられたセンターフレームと、  
該センターフレームの外側に開口したワープ入口及び前記センターフレームの内側に開口したワープ出口を連通するワープ通路を構成するワープ通路構成部材と、

遊技者側に向かって発光する発光装飾部を有するとともに、前記センターフレームまたは前記遊技板の少なくとも一部が前方に位置する待機位置、及び該待機位置にて前記センターフレームまたは前記遊技板が前方に位置していた部位が前記センターフレームの開口窓を通して視認可能となる演出位置の間で移動可能な可動装飾体と、

該可動装飾体の移動及び前記発光装飾部の発光を遊技状態に基づいて制御する装飾制御手段と

を具備し、

前記ワープ通路構成部材は、光透過性の部材で形成されるとともに、前記待機位置における前記可動装飾体の前方に配置され、

前記装飾制御手段は、前記可動装飾体が前記待機位置のとき前記発光装飾部を発光させる待機時発光制御手段と、前記可動装飾体が前記演出位置のとき前記発光装飾部を発光させる演出時発光制御手段と、を有し、

前記待機時発光制御手段により発光される前記可動装飾体の前記発光装飾部は、少なくとも第 1 発光部と、前記第 1 発光部と異なる第 2 発光部と、を含み構成され、

前記発光装飾部は、前記待機時発光制御手段による発光制御は行われず、前記演出時発光制御手段による発光制御は行われる限定発光部を備えるとともに、

前記可動装飾体が前記待機位置から前記演出位置に移動する際に、前記待機時発光制御手段によって発光制御されていた前記発光装飾部の一部を消灯させる

ことを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

前面に遊技球が流下する遊技領域を有し開口部が形成された遊技板と、

該遊技板の前記開口部に取り付けられたセンターフレームと、

該センターフレームの外側に開口したワープ入口及び前記センターフレームの内側に開口したワープ出口を連通するワープ通路を構成するワープ通路構成部材と、

遊技者側に向かって発光する発光装飾部を有するとともに、前記センターフレームまたは前記遊技板の少なくとも一部が前方に位置する待機位置、及び該待機位置にて前記センターフレームまたは前記遊技板が前方に位置していた部位が前記センターフレームの開口窓を通して視認可能となる演出位置の間で移動可能な可動装飾体と、

該可動装飾体の移動及び前記発光装飾部の発光を遊技状態に基づいて制御する装飾制御手段と

を具備し、

前記ワープ通路構成部材は、光透過性の部材で形成されるとともに、前記待機位置における前記可動装飾体の前方に配置され、

前記装飾制御手段は、前記可動装飾体が前記待機位置のとき前記発光装飾部を発光させる待機時発光制御手段と、前記可動装飾体が前記演出位置のとき前記発光装飾部を発光させる演出時発光制御手段と、を有し、

前記待機時発光制御手段により発光される前記可動装飾体の前記発光装飾部は、少なくとも第1発光部と、前記第1発光部と異なる第2発光部と、を含み構成され、

前記発光装飾部は、前記待機時発光制御手段による発光制御は行われず、前記演出時発光制御手段による発光制御は行われる限定発光部を備えるとともに、

前記可動装飾体が前記演出位置から前記待機位置に移動する際に、前記演出時発光制御手段によって発光制御されていた前記発光装飾部の一部を消灯させる

ことを特徴とする遊技機。

【請求項3】

請求項1または2に記載の遊技機において、音の出力にかかる制御を行う音出力制御手段をさらに備えることを特徴とする遊技機。

【請求項4】

請求項1～3に記載の遊技機において、遊技結果に応じて遊技者に遊技価値を付与可能な遊技価値付与手段をさらに備えることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0010

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0010】

かかる課題を解決するために、本願発明は、

前面に遊技球が流下する遊技領域を有し開口部が形成された遊技板と、

該遊技板の前記開口部に取り付けられたセンターフレームと、

該センターフレームの外側に開口したワープ入口及び前記センターフレームの内側に開口したワープ出口を連通するワープ通路を構成するワープ通路構成部材と、

遊技者側に向かって発光する発光装飾部を有するとともに、前記センターフレームまたは前記遊技板の少なくとも一部が前方に位置する待機位置、及び該待機位置にて前記センターフレームまたは前記遊技板が前方に位置していた部位が前記センターフレームの開口窓を通して視認可能となる演出位置の間で移動可能な可動装飾体と、

該可動装飾体の移動及び前記発光装飾部の発光を遊技状態に基づいて制御する装飾制御手段と

を具備し、

前記ワープ通路構成部材は、光透過性の部材で形成されるとともに、前記待機位置における前記可動装飾体の前方に配置され、

前記装飾制御手段は、前記可動装飾体が前記待機位置のとき前記発光装飾部を発光させる待機時発光制御手段と、前記可動装飾体が前記演出位置のとき前記発光装飾部を発光させる演出時発光制御手段と、を有し、

前記待機時発光制御手段により発光される前記可動装飾体の前記発光装飾部は、少なく

とも第 1 発光部と、前記第 1 発光部と異なる第 2 発光部と、を含み構成され、

前記発光装飾部は、前記待機時発光制御手段による発光制御は行われず、前記演出時発光制御手段による発光制御は行われる限定発光部を備えるとともに、

前記可動装飾体が前記待機位置から前記演出位置に移動する際に、前記待機時発光制御手段によって発光制御されていた前記発光装飾部の一部を消灯させる

ことを特徴とする遊技機。