

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和3年10月7日(2021.10.7)

【公開番号】特開2021-121367(P2021-121367A)

【公開日】令和3年8月26日(2021.8.26)

【年通号数】公開・登録公報2021-039

【出願番号】特願2021-90200(P2021-90200)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 2 Z

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

【手続補正書】

【提出日】令和3年7月21日(2021.7.21)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

前面側に遊技領域が形成される第1部材と、その第1部材に着脱可能に配設される第2部材と、その第2部材に配設され少なくとも一部に遊技球が当接可能とされる被当接部材とを備えた遊技機において、

前記第1部材は、その第1部材に配設された前記第2部材の背面に對面される対面部を備え、

前記第1部材の対面部には、凹部が凹設され、

前記被当接部材は、前記遊技球が当接可能とされる側と反対側であつて前記第2部材の背面側から突出する部分が前記対面部の凹部内の保持部に保持され、

前記被当接部材は、前記第1部材よりも剛性が高くされ、

前記保持部は、弹性変形可能に形成され、

前記第2部材は、前面側に向かって取り外し可能に形成され、

前記被当接部材は、前記第2部材に複数配設され、前記複数の被当接部材の内の第1被当接部材は、第2被当接部材に対して、前記第2部材の正面視において前記遊技球の直径よりも大きい距離離れて配設されることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 2】

パチンコ機等の遊技機において、第1部材と、その第1部材に配設される第2部材とを備えた遊技機が知られている(特許文献1)。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 4

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

しかしながら、上述した遊技機では、第1部材に第2部材が配設される構成において改善の余地があった。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

本発明は、上記例示した問題点を解決するためになされたものであり、第1部材に第2部材が配設される構成において改善できる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

この目的を達成するために請求項1記載の遊技機は、前面側に遊技領域が形成される第1部材と、その第1部材に着脱可能に配設される第2部材と、その第2部材に配設され少なくとも一部に遊技球が当接可能とされる被当接部材とを備えたものであり、前記第1部材は、その第1部材に配設された前記第2部材の背面に対面される対面部を備え、前記第1部材の対面部には、凹部が凹設され、前記被当接部材は、前記遊技球が当接可能とされる側と反対側であって前記第2部材の背面側から突出する部分が前記対面部の凹部内の保持部に保持され、前記被当接部材は、前記第1部材よりも剛性が高くされ、前記保持部は、弹性変形可能に形成され、前記第2部材は、前面側に向かって取り外し可能に形成され、前記被当接部材は、前記第2部材に複数配設され、前記複数の被当接部材の内の第1被当接部材は、第2被当接部材に対して、前記第2部材の正面視において前記遊技球の直径よりも大きい距離離れて配設される。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0009】

請求項1記載の遊技機によれば、第1部材に第2部材が配設される構成において改善できる。

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】4266

【補正方法】変更

【補正の内容】

【4266】

10

パチンコ機（遊技機）

60

ベース板（第1部材）

2 7 4 1 0 , 2 9 4 1 0 , 3 0 4 1 0 , 3 1 4 1 0 , 3 2 4 1 0 , 3 3 4 1 0 , 3 4 4 1
0 , 3 5 4 1 0 , 3 9 4 1 0 本体部(第2部材)

2 7 0 6 0 d 1 0 , 2 9 0 6 0 d 1 0 凹部

2 7 0 6 0 1 , 2 9 0 6 0 1 , 3 0 0 6 0 1 , 3 1 0 6 0 1 , 3 2 0 6 0 1 , 3 3 0 6 0
1 , 3 4 0 6 0 1 , 3 5 0 6 0 1 对面部

Y K 遊技釘(被当接部材)

G 1 弹性部材(保持部)