

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成 29 年 1 月 12 日 (2017.1.12)

【公開番号】特開 2015-73866 (P2015-73866A)

【公開日】平成 27 年 4 月 20 日 (2015.4.20)

【年通号数】公開・登録公報 2015-026

【出願番号】特願 2013-214236 (P2013-214236)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】平成 28 年 11 月 25 日 (2016.11.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

複数の図柄列に配置された複数種類の図柄を移動させて表示する図柄表示ゲームで役抽選を行って、各々の図柄列に対応して設けられた停止スイッチが、役抽選で内部当選した押し順役に応じた入賞操作順序で操作されると、対応する図柄列を個々に停止させて、押し順役の入賞図柄を表示して遊技価値を付与すると共に、押し順役が内部当選してアシスト機能が発動すると、押し順役に応じた入賞操作順序を報知することが可能な遊技機において、

図柄表示ゲームで演出を行う演出手段と、

複数のマスで構成されたマップをマップウインドウに表示する表示手段と、

移動条件の成立を契機に、前記マップのマス上に表示された移動体を、1 ゲームに 1 マス進める移動手段と、

を具備し、

複数のマスの中には演出マスがあり、

前記表示手段には、演出ウインドウがあり、

前記移動手段がマス上に表示された移動体を進めたときのマスが演出マスであれば、当該ゲームにおいて、前記演出手段は該演出マスが示す演出を前記演出ウインドウで実行すること、

を特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 2 5】

請求項 1 に係る本発明の遊技機は、上記の目的を達成する為に、複数の図柄列に配置された複数種類の図柄を移動させて表示する図柄表示ゲームで役抽選を行って、各々の図柄列に対応して設けられた停止スイッチが、役抽選で内部当選した押し順役に応じた入賞操作順序で操作されると、対応する図柄列を個々に停止させて、押し順役の入賞図柄を表示

して遊技価値を付与すると共に、押し順役が内部当選してアシスト機能が発動すると、押し順役に応じた入賞操作順序を報知することが可能な遊技機において、図柄表示ゲームで演出を行う演出手段と、複数のマスで構成されたマップをマップウインドウに表示する表示手段と、移動条件の成立を契機に、前記マップのマス上に表示された移動体を、1ゲームに1マス進める移動手段と、を具備し、複数のマスの中には演出マスがあり、前記表示手段には、演出ウインドウがあり、前記移動手段がマス上に表示された移動体を進めたときのマスが演出マスであれば、当該ゲームにおいて、前記演出手段は該演出マスが示す演出を前記演出ウインドウで実行することを特徴とする。