

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第5087903号
(P5087903)

(45) 発行日 平成24年12月5日 (2012. 12. 5)

(24) 登録日 平成24年9月21日 (2012. 9. 21)

(51) Int. Cl.

F I

G 1 1 B 20/10 (2006. 01)

G 1 1 B 20/10 3 2 1 Z

G 1 1 B 27/00 (2006. 01)

G 1 1 B 20/10 A

H O 4 N 5/93 (2006. 01)

G 1 1 B 27/00 D

H O 4 N 5/85 (2006. 01)

H O 4 N 5/93 Z

H O 4 N 5/85 Z

請求項の数 19 (全 86 頁)

(21) 出願番号 特願2006-298816 (P2006-298816)
 (22) 出願日 平成18年11月2日 (2006. 11. 2)
 (65) 公開番号 特開2008-34076 (P2008-34076A)
 (43) 公開日 平成20年2月14日 (2008. 2. 14)
 審査請求日 平成21年10月30日 (2009. 10. 30)
 (31) 優先権主張番号 特願2006-180780 (P2006-180780)
 (32) 優先日 平成18年6月30日 (2006. 6. 30)
 (33) 優先権主張国 日本国 (JP)

前置審査

(73) 特許権者 000002185
 ソニー株式会社
 東京都港区港南1丁目7番1号
 (74) 代理人 100082131
 弁理士 稲本 義雄
 (72) 発明者 出葉 義治
 東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソ
 ニー株式会社内

審査官 五貫 昭一

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 情報処理装置および情報処理方法、記録媒体、並びに、プログラム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

装着された第1の記録媒体に記録されているデータを再生させる情報処理装置において

、

情報を記憶する1つまたは複数の記憶手段と、

装着された前記第1の記録媒体、または、装着された前記第1の記録媒体に対応付けられて前記記憶手段のうちのいずれかに記憶されているアプリケーションであって、前記第1の記録媒体に記録されているデータを処理する第1の機能を実現するとともに、前記第1の記録媒体に記録されているデータを再生するために必須のアプリケーションである第1のアプリケーションと、前記記憶手段のうちのいずれかに記憶され、前記第1の機能とは異なる前記情報処理装置の独自の機能である第2の機能を実現し、記録媒体の再生に直接かかわらない処理を制御する第2のアプリケーションとを実行する実行手段と

を備え、

前記実行手段は、前記第1のアプリケーションおよび前記第2のアプリケーションを、第1のアプリケーション間通信を用いて、相互に情報を授受して連動して実行し、所定の前記第2のアプリケーションを実行することにより、ネットワークを介して、装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報に含まれている他の装置の前記ネットワークにおけるアドレス情報に基づいて、前記他の装置から異なる前記第2のアプリケーションの取得を制御し、

前記ネットワークを介して取得された前記第2のアプリケーションを実行する前記実行

手段は、前記第 1 の記録媒体に記録されているデータの少なくとも一部を前記第 1 の記録媒体とは異なる第 2 の記録媒体に複写する処理を、所定の著作権保護の枠組みに基づいて実行する

情報処理装置。

【請求項 2】

前記第 2 のアプリケーションは、少なくとも一つの所定の前記第 1 の記録媒体に対応付けられ、

前記実行手段は、前記第 1 のアプリケーションを実行している場合、前記第 1 のアプリケーションが記録されているか、または、前記第 1 のアプリケーションが対応付けられている前記第 1 の記録媒体に対して対応付けられた前記第 2 のアプリケーションを検出し、
検出された前記第 2 のアプリケーションを起動させる

10

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

前記第 2 のアプリケーションには、少なくとも一つの所定の前記第 1 の記録媒体を識別するための識別情報が対応付けられている

請求項 2 に記載の情報処理装置。

【請求項 4】

前記実行手段は、前記第 1 の記録媒体が装着された場合、前記記憶手段の記憶領域のうちの装着された前記第 1 の記録媒体に対応付けられた情報が記憶された領域と、装着された前記第 1 の記録媒体の記録領域とを 1 つのデータ記憶領域として取り扱って、前記データ記憶領域のいずれかに記憶されている前記第 1 のアプリケーションを起動する

20

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 5】

前記第 2 のアプリケーションは、少なくとも一つの所定の前記第 1 の記録媒体に対応付けられ、

前記実行手段は、前記第 1 の記録媒体が装着されて起動された前記第 1 のアプリケーションにより、前記第 1 の記録媒体に対応付けられた前記第 2 のアプリケーションを検出し、
検出された前記第 2 のアプリケーションを起動させる

請求項 4 に記載の情報処理装置。

【請求項 6】

30

前記第 2 のアプリケーションには、少なくとも一つの所定の前記第 1 の記録媒体を識別するための識別情報が対応付けられている

請求項 5 に記載の情報処理装置。

【請求項 7】

複数の前記記憶手段のいずれかには、少なくとも 1 つの前記第 1 の記録媒体に対応付けられた情報が記憶される第 1 の領域と、前記第 1 の領域とは異なる、前記第 2 のアプリケーションが記憶される第 2 の領域とを含む記憶領域とが設定される

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 8】

前記実行手段は、前記第 1 のアプリケーションを実行することにより、装着された前記第 1 の記録媒体に対応付けられた情報が記憶される前記第 1 の領域と、装着された前記第 1 の記録媒体の記録領域とを 1 つのデータ記憶領域として取り扱う

40

請求項 7 に記載の情報処理装置。

【請求項 9】

番組コンテンツデータを取得する取得手段を更に備え、

前記記憶手段は、前記取得手段により取得された前記番組コンテンツデータに含まれている前記第 2 のアプリケーションを記憶する

請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 10】

前記実行手段は、仮想マシン環境を有し、前記仮想マシン上で、前記第 1 のアプリケー

50

ションおよび前記第2のアプリケーションを実行するとともに、前記仮想マシン上で実行されない、第3のアプリケーションを更に実行し、

前記第2のアプリケーションは、第2のアプリケーション間通信を用いて、前記第3のアプリケーションと情報を授受する

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項11】

前記第3のアプリケーションは、前記第1のアプリケーションとは独立して実行可能なアプリケーションである

請求項10に記載の情報処理装置。

【請求項12】

前記第2のアプリケーションは、前記第1のアプリケーションとともにのみ実行可能である

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項13】

前記実行手段は、前記第1のアプリケーションとは独立して実行可能な第3のアプリケーションを更に実行し、

前記第2のアプリケーションは、第2のアプリケーション間通信を用いて、前記第3のアプリケーションと情報を授受する

請求項12に記載の情報処理装置。

【請求項14】

前記実行手段は、前記第2のアプリケーションを複数実行することが可能であり、所定の前記第2のアプリケーションを実行することにより、装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報に基づいて、異なる前記第2のアプリケーションの取得を制御する

請求項1に記載の情報処理装置。

【請求項15】

前記実行手段は、所定の前記第2のアプリケーションを実行することにより、ネットワークを介して、他の装置からの異なる前記第2のアプリケーションの取得を制御し、

装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報には、前記他の装置の前記ネットワークにおけるアドレス情報が含まれている

請求項14に記載の情報処理装置。

【請求項16】

前記ネットワークを介して取得された前記第2のアプリケーションを実行する前記実行手段は、前記他の装置と情報を授受することにより所定の認証処理を実行する

請求項15に記載の情報処理装置。

【請求項17】

装着された第1の記録媒体に記録されているデータを再生させる情報処理装置の情報処理方法において、

前記情報処理装置は、複数のアプリケーションを実行可能であり、

装着された前記記録媒体、または、装着された前記記録媒体に対応付けられて1つまたは複数の記憶部のうちのいずれかに記憶されているアプリケーションであって、前記記録媒体に記録されているデータを処理する第1の機能を実現するとともに、前記記録媒体に記録されているデータを再生するために必須のアプリケーションである第1のアプリケーションと、前記記憶部のうちのいずれかに記憶され、前記第1の機能とは異なる前記情報処理装置の独自の機能である第2の機能を実現し、記録媒体の再生に直接かわらない処理を制御する第2のアプリケーションとを、仮想マシン上で、所定のアプリケーション間通信を用いて、相互に情報を授受して連動して実行し、

所定の前記第2のアプリケーションを実行することにより、ネットワークを介して、装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報に含まれている他の装置の前記ネットワークにおけるアドレス情報に基づいて、前記他の装置から異なる前記第2のアプリケーションの取得を制御し、

10

20

30

40

50

前記ネットワークを介して取得された前記第2のアプリケーションを実行することにより、前記第1の記録媒体に記録されているデータの少なくとも一部を前記第1の記録媒体とは異なる第2の記録媒体に複写する処理を、所定の著作権保護の枠組みに基づいて実行する

情報処理方法。

【請求項18】

第1の記録媒体に記録された情報を再生させる情報処理装置を制御するコンピュータに実行させるためのプログラムであって、

前記記録媒体に記録されているデータを処理する第1の機能を実現し、

所定の1つまたは複数の記憶部のうちのいずれかに記憶されている、前記第1の機能と異なる前記情報処理装置の独自の機能である第2の機能を実現し、記録媒体の再生に直接かかわらない処理を制御する他のプログラムのうち、自分自身に対応付けられている前記他のプログラムを検出し、

検出された前記他のプログラムを起動させ、

前記他のプログラムと、所定のアプリケーション間通信を用いて情報を授受して所定の動作を実行し、

所定の前記他のプログラムを実行することにより、ネットワークを介して、装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報に含まれている他の装置の前記ネットワークにおけるアドレス情報に基づいて、前記他の装置から異なる前記他のプログラムの取得を制御し、

前記ネットワークを介して取得された前記他のプログラムを実行することにより、前記第1の記録媒体に記録されているデータの少なくとも一部を前記第1の記録媒体とは異なる第2の記録媒体に複写する処理を、所定の著作権保護の枠組みに基づいて実行する

ステップを含む処理をコンピュータに実行させるプログラム。

【請求項19】

請求項18に記載のプログラムが記録されている記録媒体。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、情報処理装置および情報処理方法、記録媒体、並びに、プログラムに関し、特に、記録媒体を再生する場合に用いて好適な、情報処理装置および情報処理方法、記録媒体、並びに、プログラムに関する。

【背景技術】

【0002】

再生装置に装着された光ディスクに記録されているコンテンツのアップデートデータ、および、そのアップデートデータを光ディスクに記録されているコンテンツとして再生させるためのプログラムを、ネットワークを介してダウンロードする技術がある。

【特許文献1】特開2005-159589号公報

【発明の開示】

【発明が解決しようとする課題】

【0003】

上述した従来の技術によりダウンロードされるプログラムは、対応する光ディスクが再生装置に装着されて、光ディスクに記録されているデータが再生される場合に実行されるものである。

【0004】

すなわち、従来、光ディスクを用いて再生装置で実行可能なアプリケーションがユーザに提供される場合、それぞれの光ディスクに対応して提供されたアプリケーションが実行する処理は、光ディスクごとに完結されるものであり、例えば、それぞれの光ディスクに対応するボーナストラックをダウンロードして再生させることは可能であったとしても、シリーズものの映画を全て再生した場合にのみボーナストラックをダウンロードすること

10

20

30

40

50

ができるようにするなど、複数の光ディスクに関連したサービスを提供することは困難であった。

【 0 0 0 5 】

一方、再生装置に組み込まれているアプリケーションプログラムは、従来、装着された光ディスクによって異なる処理ができるようになされていなかった。

【 0 0 0 6 】

また、従来、装置の機能を、コンテンツが有するアプリケーションプログラムにより操作することは実行されてきたが、このような場合、コンテンツ提供者は、そのコンテンツが再生される全ての装置に対して、同様の操作が実行されるようなアプリケーションプログラムを提供していた。特に、放送によりユーザに提供されるコンテンツは、基本的に同一の画面がいずれの受信機にも同様に表示されることを想定して作成されているため、特定の装置においてのみ特定のサービスがユーザに提供されるようなコンテンツが作成されることはなかった。これにより、コンテンツの提供者は、特定の装置に依存することなく同一の品質のコンテンツをユーザに提供することができるが、一方、装置の提供者としては、装置の差別化を図り難い。

【 0 0 0 7 】

さらに、従来、光ディスクを用いて提供されたり、例えば、ケーブルテレビジョンなどの有線、または、放送波などの無線を介して提供される番組コンテンツおよび対応するアプリケーションと、再生装置が有するアプリケーションとにおいて、その一方が他方を操作することは行われてきたが、それぞれのアプリケーションが連動して処理を行うようなことは想定されていなかった。

【 0 0 0 8 】

なお、欧州の標準化団体DVB (Digital Video Broadcasting) によって策定されたデータ放送規格であるMHP (Multimedia Home Platform) においては、デジタル放送の空きスロットを使ってJAVA(登録商標)アプレットが配信されるようになされている。この場合、アプリケーションマネージャがアプリケーションの寿命を管理しており、AMT(Application Management Table)がアプリケーション情報を伝送する。したがって、アプリケーションの寿命は番組枠に依存せず、番組をまたいだアプリケーションの存在が可能である。しかしながら、この場合においても、配信されたアプリケーションは、全ての受信装置において同様に実行されるものとして提供されており、所定の装置が有しているアプリケーションであって、全ての受信装置において同様に実行されるものとは限らない(換言すれば、必須ではない)アプリケーションと連動して実行されることは想定されていなかった。

【 0 0 0 9 】

本発明はこのような状況に鑑みてなされたものであり、その装置に所定の記録媒体が装着された場合に実行可能なアプリケーション、すなわち、記録媒体に対応付けられて提供される、記録媒体の再生に必須のアプリケーションと、所定の装置が有しているアプリケーションであって、全ての装置において同様に実行されるものとは限らない(換言すれば、必須ではない)アプリケーションとが連動して実行されることができるようにするものである。

【課題を解決するための手段】

【 0 0 1 0 】

本発明の一側面の情報処理装置は、装着された記録媒体に記録されているデータを再生させる情報処理装置であって、情報を記憶する1つまたは複数の記憶手段と、装着された前記記録媒体、または、装着された前記記録媒体に対応付けられて前記記憶手段のうちのいずれかに記憶されているアプリケーションであって、前記記録媒体に記録されているデータを処理する第1の機能を実現するとともに、前記記録媒体に記録されているデータを再生するために必須のアプリケーションである第1のアプリケーションと、前記記憶手段のうちのいずれかに記憶され、前記第1の機能とは異なる前記情報処理装置の独自の機能である第2の機能を実現し、記録媒体の再生に直接かわらない処理を制御する第2のアプリケーションとを実行する実行手段とを備え、前記実行手段は、前記第1のアプリケー

10

20

30

40

50

ションおよび前記第2のアプリケーションを、第1のアプリケーション間通信を用いて、相互に情報を授受して連動して実行し、所定の前記第2のアプリケーションを実行することにより、ネットワークを介して、装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報に含まれている他の装置の前記ネットワークにおけるアドレス情報に基づいて、前記他の装置から異なる前記第2のアプリケーションの取得を制御し、前記ネットワークを介して取得された前記第2のアプリケーションを実行する前記実行手段は、前記第1の記録媒体に記録されているデータの少なくとも一部を前記第1の記録媒体とは異なる第2の記録媒体に複写する処理を、所定の著作権保護の枠組みに基づいて実行する。

【0011】

前記第2のアプリケーションは、少なくとも一つの所定の前記記録媒体に対応付けられるものとしてことができ、前記実行手段には、前記第1のアプリケーションを実行している場合、前記第1のアプリケーションが記録されているか、または、前記第1のアプリケーションが対応付けられている前記記録媒体に対して対応付けられた前記第2のアプリケーションを検出し、検出された前記第2のアプリケーションを起動させるものとしてすることができる。

10

【0012】

前記第2のアプリケーションには、少なくとも一つの所定の前記記録媒体を識別するための識別情報が対応付けられているものとしてすることができる。

【0013】

前記実行手段には、前記記録媒体が装着された場合、前記記憶手段の記憶領域のうちの装着された前記記録媒体に対応付けられた情報が記憶された領域と、装着された前記記録媒体の記録領域とを1つのデータ記憶領域として取り扱って、前記データ記憶領域のいずれかに記憶されている前記第1のアプリケーションを起動させるものとしてすることができる。

20

【0014】

前記第2のアプリケーションは、少なくとも一つの所定の前記記録媒体に対応付けられるものとしてことができ、前記実行手段には、前記記録媒体が装着されて起動された前記第1のアプリケーションにより、前記記録媒体に対応付けられた前記第2のアプリケーションを検出させるものとしてことができ、検出された前記第2のアプリケーションを起動させるものとしてすることができる。

30

【0015】

前記第2のアプリケーションには、少なくとも一つの所定の前記記録媒体を識別するための識別情報が対応付けられているものとしてすることができる。

【0016】

複数の前記記憶手段のいずれかには、少なくとも1つの前記記録媒体に対応付けられた情報が記憶される第1の領域と、前記第1の領域とは異なる、前記第2のアプリケーションが記憶される第2の領域とを含む記憶領域とが設定されるものとしてすることができる。

【0017】

前記実行手段には、前記第1のアプリケーションを実行することにより、装着された前記記録媒体に対応付けられた情報が記憶される前記第1の領域と、装着された前記記録媒体の記録領域とを1つのデータ記憶領域として取り扱わせるようにすることができる。

40

【0018】

番組コンテンツデータを取得する取得手段を更に備えさせるようにことができ、前記記憶手段には、前記取得手段により取得された前記番組コンテンツデータに含まれている前記第2のアプリケーションを記憶させるようにすることができる。

【0019】

前記実行手段には、仮想マシン環境を有し、前記仮想マシン上で、前記第1のアプリケーションおよび前記第2のアプリケーションを実行するとともに、前記仮想マシン上で実行されない、第3のアプリケーションを更に実行させるようにことができ、前記第2のアプリケーションには、第2のアプリケーション間通信を用いて、前記第3のアプリケ

50

ーションと情報を授受させるようにすることができる。

【0020】

前記第3のアプリケーションは、前記第1のアプリケーションとは独立して実行可能なアプリケーションであるものとしてすることができる。

【0024】

前記第2のアプリケーションは、前記第1のアプリケーションとともにのみ実行可能であるものとしてすることができる。

【0025】

前記実行手段には、前記第1のアプリケーションとは独立して実行可能な第3のアプリケーションを更に実行させるようにことができ、前記第2のアプリケーションには、第2のアプリケーション間通信を用いて、前記第3のアプリケーションと情報を授受させるようにすることができる。

【0026】

前記実行手段には、前記第2のアプリケーションを複数実行することが可能であり、所定の前記第2のアプリケーションを実行することにより、装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報に基づいて、異なる前記第2のアプリケーションの取得を制御させるようにすることができる。

【0027】

前記実行手段には、所定の前記第2のアプリケーションを実行することにより、ネットワークを介して、他の装置からの異なる前記第2のアプリケーションの取得を制御させるようにことができ、装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報には、前記他の装置の前記ネットワークにおけるアドレス情報が含まれているものとしてすることができる。

【0028】

前記ネットワークを介して取得された前記第2のアプリケーションを実行する前記実行手段には、前記他の装置と情報を授受することにより所定の認証処理を実行させるようにすることができる。

【0029】

前記ネットワークを介して取得された前記第2のアプリケーションを実行する前記実行手段には、前記第1の記録媒体に記録されているデータの少なくとも一部を前記第1の記録媒体とは異なる前記第2の記録媒体に複写する処理を、所定の著作権保護の枠組みに基づいて実行させるようにすることができる。

【0030】

本発明の一側面の情報処理方法は、装着された第1の記録媒体に記録されているデータを再生させる情報処理装置の情報処理方法であって、前記情報処理装置は、複数のアプリケーションを実行可能であり、装着された前記記録媒体、または、装着された前記記録媒体に対応付けられて1つまたは複数の記憶部のうちのいずれかに記憶されているアプリケーションであって、前記記録媒体に記録されているデータを処理する第1の機能を実現するとともに、前記記録媒体に記録されているデータを再生するために必須のアプリケーションである第1のアプリケーションと、前記記憶部のうちのいずれかに記憶され、前記第1の機能とは異なる前記情報処理装置の独自の機能である第2の機能を実現し、記録媒体の再生に直接かわらない処理を制御する第2のアプリケーションとを、前記仮想マシン上で、所定のアプリケーション間通信を用いて、相互に情報を授受して連動して実行し、所定の前記第2のアプリケーションを実行することにより、ネットワークを介して、装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報に含まれている他の装置の前記ネットワークにおけるアドレス情報に基づいて、前記他の装置から異なる前記第2のアプリケーションの取得を制御し、前記ネットワークを介して取得された前記第2のアプリケーションを実行することにより、前記第1の記録媒体に記録されているデータの少なくとも一部を前記第1の記録媒体とは異なる第2の記録媒体に複写する処理を、所定の著作権保護の枠組みに基づいて実行する。

【 0 0 3 1 】

本発明の一側面の情報処理装置および方法においては、装着された記録媒体、または、装着された記録媒体に対応付けられて1つまたは複数の記憶部のうちのいずれかに記憶されているアプリケーションであって、記録媒体に記録されているデータを処理する第1の機能を実現するとともに、記録媒体に記録されているデータを再生するために必須のアプリケーションである第1のアプリケーションと、記憶部のうちのいずれかに記憶され、第1の機能とは異なる情報処理装置の独自の機能である第2の機能を実現し、記録媒体の再生に直接かかわらない処理を制御する第2のアプリケーションとが、所定のアプリケーション間通信を用いて、相互に情報を授受して連動して実行される。そして、所定の第2のアプリケーションを実行することにより、ネットワークを介して、装着された第1の記録媒体に記録されている情報に含まれている他の装置のネットワークにおけるアドレス情報に基づいて、他の装置から異なる第2のアプリケーションの取得が制御され、ネットワークを介して取得された第2のアプリケーションを実行することにより、第1の記録媒体に記録されているデータの少なくとも一部を第1の記録媒体とは異なる第2の記録媒体に複写する処理が、所定の著作権保護の枠組みに基づいて実行される。

10

【 0 0 3 2 】

本発明の一側面のプログラムは、第1の記録媒体に記録された情報を再生させる情報処理装置を制御するコンピュータに実行させるためのプログラムであって、前記記録媒体に記録されているデータを処理する第1の機能を実現し、所定の1つまたは複数の記憶部のうちのいずれかに記憶されている、前記第1の機能と異なる前記情報処理装置の独自の機能である第2の機能を実現し、記録媒体の再生に直接かかわらない処理を制御する他のプログラムのうち、自分自身に対応付けられている前記他のプログラムを検出し、検出された前記他のプログラムを起動させ、前記他のプログラムと、所定のアプリケーション間通信を用いて情報を授受して所定の動作を実行するステップを含む処理をコンピュータに実行させ、所定の前記他のプログラムを実行することにより、ネットワークを介して、装着された前記第1の記録媒体に記録されている情報に含まれている他の装置の前記ネットワークにおけるアドレス情報に基づいて、前記他の装置から異なる前記他のプログラムの取得を制御させ、前記ネットワークを介して取得された前記他のプログラムを実行することにより、前記第1の記録媒体に記録されているデータの少なくとも一部を前記第1の記録媒体とは異なる第2の記録媒体に複写する処理を、所定の著作権保護の枠組みに基づいて

20

30

【 0 0 3 5 】

本発明の一側面のプログラムにおいては、記録媒体に記録されているデータを処理する第1の機能が実現され、所定の1つ、または複数の記憶部に記憶されている、第1の機能と異なる情報処理装置の独自の機能である第2の機能を実現し、記録媒体の再生に直接かかわらない処理を制御する他のプログラムのうち、自分自身に対応付けられている他のプログラムが検出され、検出された他のプログラムが起動され、他のプログラムと、所定のアプリケーション間通信を用いて情報が授受されて所定の動作が実行される。そして、所定の他のプログラムを実行することにより、ネットワークを介して、装着された第1の記録媒体に記録されている情報に含まれている他の装置のネットワークにおけるアドレス情報に基づいて、他の装置から異なる他のプログラムの取得が制御され、ネットワークを介して取得された他のプログラムを実行することにより、第1の記録媒体に記録されているデータの少なくとも一部を第1の記録媒体とは異なる第2の記録媒体に複写する処理が、所定の著作権保護の枠組みに基づいて実行される。

40

【 0 0 3 6 】

ネットワークとは、少なくとも2つの装置が接続され、ある装置から、他の装置に対して、情報の伝達をできるようにした仕組みをいう。ネットワークを介して通信する装置は、独立した装置どうしであっても良いし、1つの装置を構成している内部ブロックどうしであっても良い。

【 0 0 3 7 】

50

また、通信とは、無線通信および有線通信は勿論、無線通信と有線通信とが混在した通信、即ち、ある区間では無線通信が行われ、他の区間では有線通信が行われるようなものであっても良い。さらに、ある装置から他の装置への通信が有線通信で行われ、他の装置からある装置への通信が無線通信で行われるようなものであっても良い。

【 0 0 3 8 】

再生装置は、独立した装置であっても良いし、記録再生装置や録画再生装置のうちの再生を行うブロックであっても良い。記録装置または録画装置は、独立した装置であっても良いし、記録再生装置や録画再生装置の記録処理または録画処理を行うブロックであっても良い。また、記録再生装置や録画記録再生装置は、独立した装置であっても良いし、多くの機能を有する情報処理装置のうちの所定の処理を行うブロックであっても良い、

10

【発明の効果】

【 0 0 3 9 】

本発明によれば、複数のアプリケーションを実行することができ、特に、2つのアプリケーションが所定のアプリケーション間通信を用いて連動して実行されるので、記録媒体の再生に必須の第1のアプリケーションを、記録媒体の再生に直接かかわらない処理を制御する第2のアプリケーションと連動して実行させることができ、装置ごとに提供可能な機能の自由度が増す。

【発明を実施するための最良の形態】

【 0 0 5 3 】

以下、図を参照して、本発明の実施の形態について説明する。

20

【 0 0 5 4 】

図1は、記録再生装置1の構成例を示すブロック図である。

【 0 0 5 5 】

コントローラ21は、ローカルストレージ24に記憶されているナビゲーションプログラム(後述)をメモリ23に展開して実行するか、または、光ディスクドライブ22を制御して光ディスク11に記録されているナビゲーションプログラムを読み出し、メモリ23に展開して実行することで、記録再生装置1に装着されている光ディスク11の再生動作を制御する。また、コントローラ21は、インターネットインタフェース25、または、リムーバブルメディア28を介したアプリケーションプログラムまたはナビゲーションプログラムの取得を制御して、取得されたアプリケーションプログラムまたはナビゲーションプログラムを、ローカルストレージ24に記憶するとともに、メモリ23に展開して実行することができる。

30

【 0 0 5 6 】

更に、コントローラ21は、装着される光ディスク1に記録されている情報を再生するためのナビゲーションプログラム、ナビゲーションプログラムと連動して実行可能なアプリケーションプログラム、および、記録再生装置1に、ナビゲーションプログラムが記録されている光ディスク11が装着されているか否かにかかわらず、単独で実行可能な組み込みアプリケーションを実行することができる。ナビゲーションプログラムおよびアプリケーションプログラムのそれぞれの少なくとも一部は、例えばJAVA(登録商標)などの、仮想マシンの実装によりマルチプラットフォームで動作可能なようになされている。また、組み込みアプリケーションは、コントローラ21における実行環境でのみ動作可能であっても良いし、仮想マシンの実装によりマルチプラットフォームで動作可能なようになされている。

40

【 0 0 5 7 】

また、コントローラ21は、ローカルストレージ24またはメモリ23に記憶されているアプリケーションプログラムと、光ディスク11またはローカルストレージ24に記録されているナビゲーションプログラムとが、いずれも、同様の仮想マシン上で動作可能であり、アプリケーション間通信機能が提供されている場合においては、これらを、それぞれメモリ23に展開し、連動させて動作させることにより、記録再生装置1の動作を制御することができる。

50

【 0 0 5 8 】

光ディスクドライブ 2 2 は、コントローラ 2 1 による制御に従って光ディスク 1 1 からデータを読み出し、読み出したデータを、コントローラ 2 1、メモリ 2 3、または、トランスコード 2 6 に出力したり、メモリ 2 3、ローカルストレージ 2 4、または、トランスコード 2 6 から供給された信号を、装着された光ディスク 1 1 に記録する。光ディスク 1 1 から読み出された情報が、ナビゲーションプログラムやPlayListなどであった場合、光ディスクドライブ 2 2 により読み出された情報は、コントローラ 2 1、または、メモリ 2 3 に出力される。光ディスク 1 1 から読み出された情報が、A V ストリームやテキストデータであった場合、光ディスクドライブ 2 2 により読み出された情報は、トランスコード 2 6 に出力される。

10

【 0 0 5 9 】

図 2 は、記録再生装置 1 に装着される光ディスク 1 1 のアプリケーションフォーマットの例を示す図である。記録媒体は、光ディスク 1 1 の他、例えば、磁気ディスクや半導体メモリであってもよい。

【 0 0 6 0 】

アプリケーションフォーマットは、A V (Audio Visual) ストリームの管理のためにPlayListとClipの 2 つのレイヤをもつ。ここでは、1 つの A V ストリームまたはテキストデータとそれに付随する情報であるClip Informationのペアを 1 つのオブジェクトと考え、それらをまとめてClipと称する。以下、A V ストリームのデータファイルを A V ストリームファイルと称する。また、Clip InformationのデータファイルをClip Informationファ

20

【 0 0 6 1 】

一般的に、コンピュータ等で用いられるファイルはバイト列として扱われるが、A V ストリームファイルのコンテンツは時間軸上に展開され、Clipのアクセスポイントは、主に、タイムスタンプでPlayListにより指定される。

【 0 0 6 2 】

Clip中のアクセスポイントがタイムスタンプでPlayListにより示されている場合、Clip Informationファイルは、タイムスタンプから、A V ストリームファイル中のデコードを開始すべきアドレス情報を見つけるために用いられる。

【 0 0 6 3 】

PlayListはA V ストリームの再生区間を示す情報の集合である。あるA V ストリーム中の 1 つの再生区間を示す情報はPlayItemと呼ばれ、PlayItemは、時間軸上の再生区間のIN点（再生開始点）とOUT点（再生終了点）のペアで表される。したがって、PlayListは、図 2 に示されるように 1 つ、または複数のPlayItemにより構成される。

30

【 0 0 6 4 】

図 2 において、左から 1 番目に図示されている第 1 のPlayListは 2 つのPlayItemから構成され、その 2 つのPlayItemにより、左側に図示される第 1 のClipに含まれる A V ストリームの前半部分と後半部分がそれぞれ参照されている。また、左から 2 番目に図示されている第 2 のPlayListは 1 つのPlayItemから構成され、それにより、右側に図示されている第 2 のClipに含まれる A V ストリーム全体が参照されている。更に、左から 3 番目に図示されている第 3 のPlayListは 2 つのPlayItemから構成され、その 2 つのPlayItemにより、左側に図示されている第 1 のClipに含まれる A V ストリームの所定の部分と、右側に図示されている第 2 のClipに含まれる A V ストリームの所定の部分とがそれぞれ参照されている。

40

【 0 0 6 5 】

ナビゲーションプログラム (Navigation program) は、PlayListの再生の順序や、PlayListのインタラクティブな再生をコントロールする機能を、コントローラ 2 1 に実行させるためのプログラムである。また、ナビゲーションプログラムは、各種の再生の実行をユーザが指示するためのメニュー画面を表示する機能なども有する。また、このナビゲーションプログラムは、その機能のうちの全てか、または、少なくとも一部が、例えば、JAVA

50

(登録商標)などの、仮想マシンの実装によりマルチプラットフォームで実行可能なプログラミング言語で記述される。そして、ナビゲーションプログラムの機能のうちのマルチプラットフォームで実行可能なプログラミング言語で記述されている部分以外の他の一部の機能は、マルチプラットフォームではなく、装置固有の実行環境で実行可能なプログラミング言語で記述されていてもよい。

【0066】

例えば、ナビゲーションプログラムがコントローラ21により実行されて、そのときの再生位置を表す情報として、図2において左から1番目に図示される第1のPlayListに含まれる第1のPlayItemが指定された場合、そのPlayItemが参照する、左側に図示される第1のClipに含まれるAVストリームの前半部分の再生が行われる。

10

【0067】

また、図2を用いて説明したPlayListには、PlayItemにより指定されるメインパス(Main Path)に加えて、図3に示されるようなサブプレイアイテム(Sub Play Item)を用いて指定されるサブパス(Sub path)の情報を含ませるようにすることもできる。SubPlayItemを定義すると、例えば、PlayItemにより指定されるClip(例えば、MPEG2トランスポートストリーム)に多重化されていない、独立したデータストリームをAVストリーム再生に同期して再生させることができる。

【0068】

例えば、PlayItemにより指定されるメインパス(Main Path)のClip AVストリームに対応させて、テキスト字幕ファイル、および、レンダリングに必要なフォントファイルから構成される字幕関連情報と、字幕関連情報の再生区間を指定したSubPlayItemを用意することで、Clip AVストリームの再生と同時に、テキスト字幕ファイルに記載されているデータに対応する字幕を、フォントファイルに記載されているフォントデータに基づいた表示フォントで、表示装置に表示させるようにすることができる。また、例えば、PlayItemにより指定されるメインパス(Main Path)のClip AVストリームに対応させて、他言語の吹き替え音声データと、吹き替え音声データに対応したSubPlayItemを用意することで、Clip AVストリームの再生と同時に、他言語の吹き替え音声データを再生出力することができる。

20

【0069】

このように、SubPlayItemと、対応するデータ(clip)は、予め光ディスク11に記録されていても良いし、追加データ(アップデートデータ)として、ネットワーク2を介して、サーバ3からダウンロードされるものであっても良いし、または、リムーバブルメディア28を用いて取得することができるようにしても良い。このような追加データをサーバ3からダウンロードする場合の詳細については、図4を用いて後述する。

30

【0070】

再び、図1の説明に戻る。

【0071】

メモリ23は、コントローラ21が各種の処理を実行する上において必要なデータやプログラムなどを適宜記憶する。ローカルストレージ24は、例えば、HDD(Hard Disk Drive)などより構成される。

40

【0072】

インターネットインタフェース25は、有線または無線によりネットワーク2に接続されており、コントローラ21からの制御に従って、ネットワーク2を介して、サーバ3との間で通信を行い、サーバ3からダウンロードされたデータや、ナビゲーションプログラムまたはアプリケーションプログラムなどをローカルストレージ24に供給する。サーバ3からは、例えば、そのとき記録再生装置1に装着されている光ディスク11に記録されている、図2を用いて説明したデータをアップデートさせるデータがコンテンツとしてダウンロードされる。ローカルストレージ24は、サーバ3からネットワーク2経由でダウンロードしたコンテンツを記録することができる。

【0073】

50

トランスコーダ 26 は、光ディスクドライブ 22、または、ローカルストレージ 24 から供給される AV ストリーム、または、テキストデータをデコードし、得られたビデオ信号とオーディオ信号を外部の表示装置に出力する。表示装置においては、トランスコーダ 26 によりデコードされた信号に基づいて、例えば、光ディスク 11 に記録されているコンテンツの出力（映像の表示、音声の出力）が行われる。また、トランスコーダ 26 は、光ディスクドライブ 22、または、ローカルストレージ 24 から供給される AV ストリーム、または、テキストデータを、所定の方式にフォーマット変換、すなわち、デコード処理を実行した後、所定の方式にエンコードし、再び、光ディスクドライブ 22 に供給して、装着された光ディスク 11（フォーマット変換されたデータの読み出し元である光ディスク 11 とは異なるディスクであっても良いことは言うまでもない）に記録させることができる。

10

【0074】

操作入力部 29 は、例えば、ボタン、キー、タッチパネル、ジョグダイヤル、マウスなどの入力デバイスや、所定のリモートコマンドから送信される赤外線などの信号を受信する受信部により構成され、ユーザの操作入力を取得し、コントローラ 21 に供給する。

【0075】

また、コントローラ 21 には、必要に応じてドライブ 27 も接続されており、ドライブ 27 には、例えば、磁気ディスク（フレキシブルディスクを含む）、光ディスク（CD-ROM（Compact Disk-Read Only Memory）、DVD を含む）、光磁気ディスク（MD（登録商標）（Mini-Disk）を含む）、もしくは半導体メモリなどよりなるリムーバブルメディア 28 が装着される。

20

【0076】

なお、記録再生装置 1 には、ここに記載されていないモジュールを備えるようにしても良いし、他の装置と接続させて、連動して処理を行うことができるようにしても良い。例えば、図 1 に示される記録再生装置 1 に対して、放送波を受信する機能やケーブルテレビジョンネットワークとの接続機能などを追加して、いわゆる番組コンテンツなどを取得することができるようにし、取得された番組コンテンツなどを所定の記録媒体に録画する機能を追加したり（その一例を、図 29 を用いて後述する）、このような機能を有する他の装置を接続して、コントローラ 21 により、番組コンテンツなどの取得やその録画などの処理を制御することができるようにしても良い。このとき、放送波を受信する機能やケーブルテレビジョンネットワークとの接続機能を制御するアプリケーションプログラム、すなわち、装着された光ディスク 11 に記録されているコンテンツデータ、または、光ディスク 11 に対応付けられてローカルストレージ 24 に記憶されたダウンロードデータの再生処理とは異なる処理を実行するアプリケーションプログラムは、メモリ 23 またはローカルストレージ 24 に記憶され、コントローラ 21 により実行される。

30

【0077】

また、図 1 に示される記録再生装置 1 に対して、放送波を受信する機能やケーブルテレビジョンネットワークとの接続機能などを追加して、いわゆる番組コンテンツなどを取得することができるようになされている場合、コントローラ 21 が実行可能な各種アプリケーションを、放送波とともにダウンロードし、メモリ 23 またはローカルストレージ 24 にインストールするようにしても良い。

40

【0078】

次に、記録再生装置 1 に装着された光ディスク 11 に記録されたデータ、および、ローカルストレージ 24 に記憶されたデータを再生する方法について説明する。

【0079】

記録再生装置 1 は HDD (Hard Disk Drive) などよりなるローカルストレージ 24 を内部に備える。記録再生装置 1 は、有線または無線によりネットワーク 2 に接続されており、サーバ 3 からネットワーク 2 経由でダウンロードしたコンテンツを、このローカルストレージ 24 に記録することができる。サーバ 3 からは、例えば、そのとき記録再生装置 1 に装着されている光ディスク 11 に記録されている映画などのコンテンツをアップデートさせ

50

るデータをダウンロードすることができる。

【0080】

ダウンロードされたコンテンツがローカルストレージ24に記録されている状態で、操作入力部29から、光ディスク11に記録されているコンテンツの再生が指示されたとき、コントローラ21は、光ディスク11に記録されているコンテンツと、ローカルストレージ24に記録されているコンテンツを関連付けて、コンテンツの再生処理を実行する。

【0081】

ここで、光ディスク11に記録されているコンテンツと、ローカルストレージ24に記録されているコンテンツを関連付けて再生する方法について、図4を用いて説明する。

【0082】

例えば、光ディスク11がパッケージ販売されているメディアであり、ある映画コンテンツが記録されているものとする。また、その映画コンテンツの映像に重畳して表示させることが可能な字幕データファイルとして、英語のテキスト字幕ファイルのみが光ディスク11に記録されているものとする。

【0083】

例えば、図4において、光ディスク11に記録されている、PlayListのPlayItemが参照するClip1のAVストリームは、映画コンテンツの映像を表示させ、対応する音声を再生させるためのストリームであり、PlayListのSubPlayItemが参照するClip2の字幕関連情報1は、映像の表示に併せて英語の字幕を表示させるためのテキスト字幕ファイルである。

【0084】

この状態で、英語とは異なる言語の字幕を表示させて、光ディスク11に記録されている映画コンテンツを視聴したい場合、光ディスク11には英語とは異なる言語の字幕データが記録されていないことから、ユーザは、このままでは英語とは異なる言語の字幕データを表示させて、映画を視聴することができない。

【0085】

そこで、ユーザは、記録再生装置1に、光ディスク11に記録されている映画の所望の言語のテキスト字幕ファイルをサーバ3からネットワーク2経由でダウンロードさせる（または、リムーバブルメディア28を用いて取得させる）。光ディスク11に予め記録されていない、例えば、アラビア語によるテキスト字幕ファイルのダウンロードが行われた（または、リムーバブルメディア28からローカルストレージ24にコピーされた）状態について説明する。

【0086】

すなわち、ユーザが、光ディスク11に予め記録されているPlayListに対応する、アラビア語によるテキスト字幕ファイルのダウンロードを指示した場合、記録再生装置1においては、サーバ3に対するアクセスが行われ、光ディスク11に記録されているコンテンツをアップデートするものとして、そのサーバ3に用意されているファイルのダウンロードが行われる。

【0087】

図4の例においては、アラビア語のテキスト字幕ファイル（字幕関連情報2）およびそれに付随するClip Informationファイルで構成されるClip3、光ディスク11に予め記録されている、例えば、映画コンテンツの映像Clipおよび音声Clip（AVストリームデータ）と英語のテキスト字幕ファイルに加えて、対応するClip3の字幕データの再生表示を制御することができるPlayListファイル（Updated PlayListファイル）、光ディスク11に記録されているものと比較してアップデートされた新規ナビゲーションプログラムファイルのダウンロードが行われ、それらがローカルストレージ24に記録される。

【0088】

なお、Updated PlayListには、メインパスを表すPlayItem以外に、サブパスを表すSubPlayItem1およびSubPlayItem2が付加されている。Updated PlayListのPlayItemは、光ディスク11に記録されているAV Streamを含むClip1を参照するものであり、SubPlayItem1は、光ディスク11に記録されている字幕関連情報1を含むClip2を参照するものであ

10

20

30

40

50

り、SubPlayItem2は、Updated PlayListとともにサーバ3からダウンロードされた、アラビア語のテキスト字幕ファイルである字幕関連情報2を含むClip3を参照するものである。

【0089】

図4の新規ナビゲーションプログラムは、再生区間としてUpdated PlayListのPlayItemとともに、SubPlayItem1またはSubPlayItem2を指定することができるものであり、これにより、例えば、所望の映像および音声データに対応付けて、光ディスク11に予め記録されている英語によるテキスト字幕ファイルにより定義される英語字幕、または、光ディスク11に予め記録されていない、アラビア語によるテキスト字幕ファイルにより定義されるアラビア語字幕のうち、ユーザの所望の言語の字幕を表示させることができる。

10

【0090】

このように、サーバ3からのダウンロード（または、リムーバブルメディア28からのコピー）が行われることにより、記録再生装置1は、英語のテキスト字幕ファイルであるClip2と、光ディスク11に予め用意されていない、アラビア語のテキスト字幕ファイルであるClip3のいずれかを映画の字幕として再生表示することが可能となる。すなわち、ユーザは、表示装置に表示されるメニュー画面に記載される表示可能な字幕の言語から所望の言語を選択することで、英語とアラビア語のうちの所望する言語の字幕によって映画を視聴することができる。

【0091】

なお、光ディスク11に記録されるAVストリームは、図5に示すような、MPEG2 (Moving Picture Experts Group 2) トランスポートストリームの構造を有する。MPEG2 トランスポートストリームは、整数個のAligned unitから構成される。Aligned unitの大きさは、6144バイト(2048×3バイト)であり、ソースパケットの第1バイト目から始まる。ソースパケットは、192バイト長である。1つのソースパケットは、TP_extra_headerとトランスポートパケットから構成される。TP_extra_headerは、4バイト長であり、またトランスポートパケットは、188バイト長である。1つのAligned unitは、32個のソースパケットから構成される。ビデオストリームやオーディオストリームのデータは、MPEG2 PES (Packetized Elementary Stream) パケットにパケット化されており、PESパケットは、トランスポートパケットにパケット化される。

20

【0092】

図6は、図1のコントローラ21が有する機能のうち、JAVA(登録商標)環境によって提供される機能、および、記録再生装置1に予め埋め込まれている機能を示すモジュール構成、いわゆる、ソフトウェアスタックの第1の例について説明するための図である。

30

【0093】

また、ここでは、コントローラ21において実行されるナビゲーションプログラムの全て、および、ナビゲーションプログラムと連動して実行可能なアプリケーションプログラムが、JAVA(登録商標)言語を用いて記載されているものとして説明するが、これらのプログラムは、例えば、C#やVisual Basicなど、仮想マシン上で動作可能な、すなわち、マルチプラットフォームで動作可能なプログラミング言語であれば、いずれのプログラミング言語が用いられた場合においても、同様にして実行可能である。また、記録再生装置1に予め埋め込まれている機能を制御するプログラムである組み込みアプリケーション49は、マルチプラットフォームで動作可能なプログラミング言語である必要はないが、例えば、CやC++など、JAVA(登録商標)のXletとアプリケーション間通信が可能なものと好適である。

40

【0094】

ドライバ41は、記録再生装置1のハードウェアを動作させるための専用ソフトウェアである。ドライバ41には、例えば、光ディスクドライブ22やドライブ27に含まれている各種モータや光ピックアップなどのハードウェアを制御するためのドライバや、外部接続されている表示装置に画像を表示させたり、外部接続されているスピーカから音声を出力させるためのドライバや、操作入力部29に設けられているボタンやキー、または、

50

図示しないリモートコマンドからのコマンドの受信部などの動作を制御するためのドライバや、インターネットインタフェース 25 を介した情報の授受を制御するためのドライバなどが含まれている。

【0095】

OS (Operation System) 42 とは、コントローラ 21 の基本的な動作基盤となるものであり、例えば、ハードウェアを動作させるためのソフトウェアであるドライバ 41 の管理や、各種の情報を記録するメモリ 23 およびローカルストレージ 24 の管理など、多くのアプリケーションプログラム (ここでは、ナビゲーションプログラム 45 およびアプリケーションプログラム 47 - 1 乃至 47 - n) から共通して利用される基本的な機能を提供し、記録再生装置 1 のシステム全体を管理するソフトウェアである。

10

【0096】

アプリケーションマネージャ 43 は、このソフトウェアスタックにおいて実行可能なようになされている複数のアプリケーション (ここでは、ナビゲーションプログラム 45 およびアプリケーションプログラム 47 - 1 乃至 47 - n) が実行する処理を管理するものである。

【0097】

JVM (JAVA (登録商標) Virtual Machine) 44 は、JAVA (登録商標) バイトコードをそのプラットフォームのネイティブコードに変換して実行するソフトウェアである。JAVA (登録商標) で開発されたソフトウェアであるナビゲーションプログラム 45 やアプリケーションプログラム 47 - 1 乃至 47 - n は、プラットフォームから独立した独自の形式 (JAVA (登録商標) バイトコード) になっており、そのままでは実行することができない。このため、JVM 44 は、JAVA (登録商標) バイトコードを記録再生装置 1 におけるネイティブコードに変換しながら、ナビゲーションプログラム 45 やアプリケーションプログラム 47 - 1 乃至 47 - n を実行する。

20

【0098】

ナビゲーションプログラム 45 は、例えば、図 2 乃至図 5 を用いて説明したように、光ディスク 11 およびローカルストレージ 24 に記録されているデータを再生させるために提供されているプログラムであって、装着されている光ディスク 11 およびローカルストレージ 24 のうちの装着されている光ディスク 11 に対応付けられている領域に記憶されているデータに関する処理を制御するためのプログラムである。

30

【0099】

API ライブラリ 46 とは、JVM 44 上で動作するソフトウェアであるナビゲーションプログラム 45 を開発する際に使用できる命令や関数の集合、または、それらを利用するためのプログラム上の手続きを定めた規約の集合である。ナビゲーションプログラム 45 の開発者は、規約に従ってその機能と呼び出すだけで、自分でプログラミングすることなくその機能を利用したソフトウェアを作成することができる。API の具体的な一例として、ファイルアクセスに関する API について後述する。

【0100】

すなわち、ナビゲーションプログラム 45 は、API ライブラリ 46 として用意された命令や関数の範囲でのみ、記録再生装置 1 のハードウェアを制御することができる。

40

【0101】

アプリケーションプログラム 47 - 1 乃至 47 - n は、JAVA (登録商標) などのプログラミング言語で記述されており、JVM 44 上で動作する。ナビゲーションプログラム 45 が、基本的に、光ディスク 11 に対応付けられた所定の機能を提供するものであるのに対して、アプリケーションプログラム 47 - 1 乃至 47 - n は、記録再生装置 1 の独自の機能を提供するためのアプリケーションプログラムである。アプリケーションプログラム 47 - 1 乃至 47 - n は、記録再生装置 1 のローカルストレージ 24 に予め保存されていても良いし、光ディスク 11、または、リムーバブルメディア 28 によってインストールされても良いし、ネットワーク 2 を介してダウンロードされ、インストールされても良い。

【0102】

50

以下の説明においては、アプリケーションプログラム 47 - 1 乃至 47 - n を個々に区別する必要がない場合、単に、アプリケーションプログラム 47 と称する。

【0103】

ミドルウェア 48 は、OS 42 上で動作し、マルチプラットフォームに対して、記録再生装置 1 (コントローラ 21) 独自の環境において実行されるものとされる場合がある組み込みアプリケーション 49 に対して OS 42 よりも高度で具体的な機能を提供するものである。なお、組み込みアプリケーション 49 は、例えば、JAVA(登録商標)などの仮想マシン環境で実行可能な言語で記述されていても良いので、その場合は、ミドルウェア 48 は、実質的に、JVM 44 となる。

【0104】

組み込みアプリケーション 49 は、記録再生装置 1 に、ナビゲーションプログラムが記録されている光ディスク 11 が装着されているか否かにかかわらず、ミドルウェア 48 上で実行可能なようになされている。組み込みアプリケーション 49 は、アプリケーションプログラム 47 に対して、上位のアプリケーションである (図中、組み込みアプリケーション 49 は、アプリケーションプログラム 47 に対して、上位のアプリケーションであることを示すように図示されているが、その一部が JVM 上で実行可能なわけではなく、あくまでも、ミドルウェア 48 上において実行可能である)。

【0105】

また、組み込みアプリケーション 49 は、光ディスク 11 に記録されている情報の再生処理とは直接かかわらない機能を実現するものであっても良い。すなわち、組み込みアプリケーション 49 は、例えば、放送波、または、ケーブルネットワークなどを介してユーザに提供される番組コンテンツの録画を制御するプログラム、ウェブブラウザ、データベース処理を実行するプログラム、または、ユーザの操作入力の補助となる表示画面 (いわゆる GUI) の表示を制御するプログラム、もしくは、ネットワーク 2 を介して、所定のサーバと情報を授受する場合のインタフェース、または、装着された光ディスクなどの記録媒体にデータを記録する処理など、装着された光ディスク 11 に記録されているコンテンツデータ、または、光ディスク 11 に対応付けられてローカルストレージ 24 に記憶されたダウンロードデータの再生処理に必要なプログラムではない。

【0106】

このように、装着された光ディスク 11 に記録されているコンテンツデータ、または、光ディスク 11 に対応付けられてローカルストレージ 24 に記憶されたダウンロードデータの再生処理に必須ではない組み込みアプリケーション 49 を、JAVA(登録商標)などの仮想マシン環境以外で実行することが可能な構成とした場合、従来用いられていた、または、他の装置などで用いられるハードウェアおよびソフトウェア資源が、マルチプラットフォームに対応するものではなくても、これを流用したり、共通で利用することができるので、開発コストを大幅に抑制することが可能となる。

【0107】

次に、図 7 に、コントローラ 21 におけるソフトウェアスタックの第 2 の例を示す。

【0108】

ここでは、コントローラ 21 において実行されるナビゲーションプログラム 45 の一部、および、ナビゲーションプログラム 45 と連動して実行可能なアプリケーションプログラム 47 が、JAVA(登録商標)言語を用いて記載され、ナビゲーションプログラム 45 の一部、および、組み込みアプリケーション 49 は、JAVA(登録商標)言語を用いて記載されていなくても良い (ミドルウェア 48 上で実行される) こと以外は、図 6 を用いて説明した場合と基本的に同様である。

【0109】

このような構成をとる場合においても、ナビゲーションプログラム 45 の一部、および、ナビゲーションプログラム 45 と連動して実行可能なアプリケーションプログラム 47 が、JAVA(登録商標)言語などの仮想マシン上で動作可能な、すなわち、マルチプラットフォームで動作可能なプログラミング言語を用いて記載されることにより、IXC によるアプ

10

20

30

40

50

リケーション間通信が実行されて、連動した処理が実行される。

【0110】

また、この場合においても同様に、装着された光ディスク11に記録されているコンテンツデータ、または、光ディスク11に対応付けられてローカルストレージ24に記憶されたダウンロードデータの再生処理に必須ではない組み込みアプリケーション49を、JAVA(登録商標)などの仮想マシン環境以外で実行することが可能な構成とした場合、従来用いられていた、または、他の装置などで用いられるハードウェアおよびソフトウェア資源が、マルチプラットフォームに対応するものではなくても、これを流用したり、共通で利用することができるので、開発コストを大幅に抑制することが可能となる。

【0111】

このように、アプリケーションプログラム47は、ナビゲーションプログラム45のために用意されたAPIライブラリ46とは異なる独自のAPI(すなわち、図8を用いて後述するAPI51およびAPI52)を用いて、記録再生装置1のハードウェアを制御する、換言すれば、記録再生装置1における各種パラメータを操作することが可能である。そして、アプリケーションプログラム47は、JAVA(登録商標)で記述されていない、記録再生装置1が特定の機能を実現するために予め有しているシステムに対しても、制御を行うことが可能である。

【0112】

例えば、記録再生装置1が、放送番組を受信する機能、受信する放送番組のチャンネルを変更する機能、受信された放送番組を録画する機能、または、インターネットなどの広域ネットワークに接続して、ウェブブラウジングを行う機能、もしくは、ネットワーク2を介して所定のサーバと情報を授受する場合のインタフェース機能、または、装着された光ディスクなどの記録媒体にデータを記録する機能などを有していた場合、これらの機能を提供する組み込みアプリケーション49、および、ナビゲーションプログラム45に連動してこれらの機能を制御することが可能なアプリケーションプログラム47を用意することが可能である。なお、APIライブラリ46として用意された命令や関数に、これらの機能を制御する命令などが含まれていない場合、ナビゲーションプログラム45は、これらの機能を直接制御することはできない。

【0113】

光ディスク11は、ナビゲーションプログラム45を実行するために必要な一定の機能を有し、ナビゲーションプログラム45がインストールされている装置であれば、記録再生装置1以外の装置であっても、再生することができるようになされている。すなわち、光ディスク11に記録されているデータを、必要に応じて、ローカルストレージ24に記録されているデータとともに再生させるためのナビゲーションプログラム45およびAPIライブラリ46は、光ディスク11を再生する全ての装置が有すべき必須のアプリケーションである。光ディスク11を再生するさまざまな装置のそれぞれに固有の機能、換言すれば、ナビゲーションプログラム45を実行するために必要な一定の機能以外の機能を、全てAPIライブラリ46に用意するのは困難である。したがって、光ディスク11の再生処理に必須ではない機能(記録再生装置1に固有の機能)に関するAPIは、APIライブラリ46に用意されていない可能性が高いので、ナビゲーションプログラム45は、記録再生装置1に固有の機能を直接的に制御することはできない。

【0114】

換言すれば、アプリケーションプログラム47および組み込みアプリケーション49が存在しなくても、記録再生装置1において光ディスク11を再生する処理を実行することが可能である。具体的には、例えば、記録再生装置1の独自の機能として放送番組を受信する機能、取得した番組コンテンツを録画する機能、データベース機能、ウェブブラウジング機能などが提供されていない装置であっても、または、装着された記録媒体へのデータの記録機能を有さない、換言すれば、再生機能のみを提供する装置であっても、ナビゲーションプログラム45を実行可能な環境さえ提供されていれば、光ディスク11を再生することは可能である。

10

20

30

40

50

【 0 1 1 5 】

また、組み込みアプリケーション 4 9 は、ナビゲーションプログラム 4 5 とは独立して単独で実行可能なアプリケーションである。そして、これに対して、アプリケーションプログラム 4 7 は、ナビゲーションプログラム 4 5 と連動する場合にのみ動作するものであっても良い。そして、ナビゲーションプログラム 4 5 と組み込みアプリケーション 4 9 とは、それぞれ完全に独立して実行することが出来るが、ナビゲーションプログラム 4 5 と組み込みアプリケーション 4 9 とが、連動して(関連付けられて)実行されるためには、アプリケーションプログラム 4 7 の介在が必要である。

【 0 1 1 6 】

アプリケーションプログラム 4 7 とナビゲーションプログラム 4 5 とが連動して動作するようになされている場合のナビゲーションプログラム 4 5 は、ローカルストレージ 2 4 またはメモリ 2 3 に保存されている、自分自身と連動して動作するアプリケーションプログラム 4 7 を検出し、起動させることができるようになされている。すなわち、アプリケーションプログラム 4 7 には、例えば、光ディスク 1 1 を識別するための識別情報(例えば、後述するdisc_idまたはcontent_id)や、コンテンツの提供者を識別する識別情報(例えば、後述するorg_id)などが、少なくとも1つ(すなわち、複数のナビゲーションプログラム 4 5 と連動して動作するようになされている場合には、複数の識別情報が)対応付けられており、ナビゲーションプログラム 4 5 は、所定の識別情報に対応付けられたアプリケーションプログラム 4 7 を検出して起動させ、連動して動作を実行するようになされている。

【 0 1 1 7 】

また、例えば、ユーザの操作入力によってアプリケーションプログラム 4 7 を起動させることができるようにしても良い。このような場合であっても、アプリケーションプログラム 4 7 は、ナビゲーションプログラム 4 5 と連動して動作するようになされている。そして、アプリケーションプログラム 4 7 には、例えば、光ディスク 1 1 を識別するための識別情報(例えば、後述するdisc_idまたはcontent_id)や、コンテンツの提供者を識別する識別情報(例えば、後述するorg_id)などを、1つ、または、複数対応付けることができる。

【 0 1 1 8 】

また、JVM 4 4 上で動作するアプリケーションプログラム 4 7 とナビゲーションプログラム 4 5 (または、ナビゲーションプログラム 4 5 のうちの一部)とは、JAVA(登録商標)のXletとして構成することができ、これらのアプリケーション間通信は、IXC(Inter-Xlet Communication)を用いて実行される。

【 0 1 1 9 】

更に、JVM 4 4 上で動作する複数のアプリケーションプログラム 4 7 における相互のアプリケーション間通信も、IXCを用いて実行される。

【 0 1 2 0 】

Xletは、PBP(Personal basis Profile)およびPP(Personal Profile)のプロファイルで仕様化されたアプリケーション実行モデルである。Xletは、もともと、テレビのセットトップボックス用のJAVA(登録商標)実行環境仕様であるJAVA(登録商標)TVで定義されたものであるが、Xlet間通信、すなわち、IXC仕様が追加され、CDC(Connected Device configuration)上のアプリケーションモデルとして仕様化されたものである。

【 0 1 2 1 】

Xletの実行環境は、複数のXletの同時実行をサポートするが、それぞれのXletは、独立したクラスローダを利用するため、他のXletを直接参照することができない。複数のXlet間で情報をやり取りするためにIXCが規定されている。IXCを用いたXlet間、すなわち、アプリケーションプログラム 4 7 とナビゲーションプログラム 4 5 との情報の授受と、連動して処理が実行される場合の具体的な例については、図 2 4 乃至図 3 9 を用いて後述する。

【 0 1 2 2 】

次に、図 8 は、図 6 および図 7 を用いて説明したソフトウェアスタックに表されるそれぞれのアプリケーションソフトウェアにおける、記述言語とアプリケーション間の関連について説明するための図である。

【 0 1 2 3 】

すなわち、ナビゲーションプログラム 4 5 は、少なくともその一部は JAVA(登録商標)で記述されているとともに、一部は、その他の言語で記述されるものであってもよい。そして、ナビゲーションプログラム 4 5 は、再生をコントロールする機能群 5 3 - 1 や表示をコントロールする機能群 5 3 - 2 など、装着された光ディスク 1 1 に記録されているコンテンツデータ、または、光ディスク 1 1 に対応付けられてローカルストレージ 2 4 に記憶されたダウンロードデータの再生処理に必須である機能群 5 3 (例えば、ドライバ 4 1 により実現される各種機能などを含む)を、基本的には、API ライブラリ 4 6 からメソッドを呼び出すことにより制御する。また、ナビゲーションプログラム 4 5 において、その他の言語で記述される部分においては、機能群 5 3 に対して、所定のコマンドを用いて直接制御するものであっても良い。

10

【 0 1 2 4 】

記録再生装置 1 において、さまざまなコンテンツオーサにより提供される複数種類の光ディスク 1 1 を再生するためには、また、それぞれの光ディスク 1 1 を、記録再生装置 1 のみならず、さまざまなメーカにより提供される記録再生装置、または、再生装置などにおいて再生可能なようにするためには、光ディスク 1 1 を提供するコンテンツオーサ、および、再生装置(記録再生装置 1 を含む)を提供するメーカが準拠すべき規格(または規格に準じる決まりごと)が必要となる。

20

【 0 1 2 5 】

すなわち、光ディスク 1 1 に対応付けられているナビゲーションプログラム 4 5 によって、記録再生装置 1 に装着された光ディスク 1 1 に記録されているコンテンツデータ、または、光ディスク 1 1 に対応付けられてローカルストレージ 2 4 に記憶されたダウンロードデータの再生処理が実行されるためには、換言すれば、再生処理に必須である機能群 5 3 が制御されるためには、API ライブラリ 4 6 のメソッドを呼び出す場合の API ライブラリのメソッド、または、直接コマンドを発行する場合のコマンドは、規格(または規格に準じる決まりごと)によって定められる必要がある。

【 0 1 2 6 】

30

これに対して、ナビゲーションプログラム 4 5 によって起動され、ナビゲーションプログラムと IXC を用いてアプリケーション間通信を行うことにより連携して動作する、JAVA(登録商標)によって記載されたナビゲーションプログラム 4 7 は、再生処理に必須のものでないため、規格(または規格に準じる決まりごと)に準じていなくても良い。

【 0 1 2 7 】

そこで、ナビゲーションプログラム 4 7 は、API ライブラリ 4 6 とは異なる独自の API ライブラリ 5 1 および 5 2 を用意することにより、再生処理に必須である機能群 5 3 にアクセスすることも、記録再生装置 1 が有する再生処理に必須でない機能群 5 4 にアクセスすることも可能であり、更に、記録再生装置 1 のローカルな機能である組み込みアプリケーション 4 9 に JNI (JAVA(登録商標) Native Interface)を用いてアクセスすることも可能となる。

40

【 0 1 2 8 】

記録再生装置 1 のローカルな機能である組み込みアプリケーション 4 9 には、例えば、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1 (いわゆるウェブブラウザ)、録画機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 2、データライブラリ機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 3 (例えば、いわゆるデータベースソフトウェアまたはその機能のうちの一部)、または、GUI 表示画面に関する機能をコントロールするとともに、GUI 表示画面を参照したユーザによるユーザオペレーションの取得を制御する組み込みアプリケーション 4 9 - 4 などがある。

【 0 1 2 9 】

50

なお、ここでは、組み込みアプリケーション 49 を、JAVA(登録商標)とは異なるその他の言語で記述されているものとして説明したが、組み込みアプリケーション 49 は、JAVA(登録商標)で記述されても良いことはもちろんであり、その場合、アプリケーションプログラム 47 と組み込みアプリケーション 49 は、IXCによりアプリケーション間通信を実行する。換言すれば、光ディスク 11 を再生装置などにおいて再生させるための規格(または規格に準じる決まりごと)に準じる必要がないアプリケーションプログラム 47 は、組み込みアプリケーション 49 が JAVA(登録商標)とは異なるその他の言語で記述されているものであっても、JAVA(登録商標)で記述されたものであっても、アプリケーション間通信を行うことができるものである。一方、規格(または規格に準じる決まりごと)に準じる必要があるナビゲーションプログラム 45 は、組み込みアプリケーション 49 とアプリケーション間通信を行うことができない。

10

【0130】

これらの組み込みアプリケーション 49 は、バージョンアップされる場合がある。そして、これらの組み込みアプリケーション 49 は、通常、複数の情報処理装置などに共通して利用されたり、予めバージョンアップが想定されて設計されているため、OSや他のアプリケーションとのインタフェースを変更することなく、バージョンアップされる場合がほとんどである。したがって、組み込みアプリケーション 49 がバージョンアップされても、アプリケーションプログラム 47 とのインタフェースが変更されなければ、アプリケーションプログラム 47 とのアプリケーション間通信機能は維持されるので、ナビゲーションプログラム 45 がアプリケーションプログラム 47 と連携して動作する場合に利用する組み込みアプリケーション 49 がバージョンアップされても、ナビゲーションプログラム 45 やアプリケーションプログラム 47 を変更せずに、同様の処理を実行することが可能となる。

20

【0131】

具体的には、例えば、GUI表示画面に関する機能をコントロールする組み込みアプリケーション 49 - 4 において、例えば、画面のスクロールや、アイコン等の選択決定方法、または、GUI表示画面を参照したユーザによるユーザオペレーションの取得などに関するクラスライブラリを予め決めておくことなどにより、組み込みアプリケーション 49 がバージョンアップされても、ナビゲーションプログラム 45 やアプリケーションプログラム 47 を変更せずに、同様の処理を実行することが可能となる。

30

【0132】

このような構成を有することにより、各種の記録媒体や有線または無線の通信を用いて、所定の装置が有する機能を直接制御する制御プログラムを供給したり、または、所定の装置に既にインストールされた制御プログラムに対するコマンドを供給することなどにより、装置を遠隔から制御することができるようになされている場合、すなわち、単独のアプリケーションが所定の装置で実行されるのに過ぎない場合とは異なり、外部から供給されるプログラム(ここでは、ナビゲーションプログラム 45)と、装置自身が既にインストールしているアプリケーション(ここでは、アプリケーションプログラム 47 であり、場合によっては、実質的に組み込みアプリケーション 49 も含まれる)とが連携して動作されるので、光ディスク 11 に対応付けられたコンテンツを、さまざまな再生装置などにおいて再生可能なように定められた規格(または規格に準じる決まりごと)に準じつつ、装置独自のサービスを、装置単独ではなく、光ディスク 11 に関連付けて提供することが可能な記録再生装置 1 を提供することが出来る。

40

【0133】

図 9 は、図 6 を用いて説明したコントローラ 21 の機能のうち、ナビゲーションプログラムを実行している場合に実現される機能構成例を示す機能ブロック図である。

【0134】

図 9 の各構成は、予め用意されている、または、光ディスク 11 に記録されているナビゲーションプログラム 45 がコントローラ 21 により実行されることにより実現される。

【0135】

50

操作入力取得部 6 1 は、操作入力部 2 9 から入力された、ユーザからの操作入力を示す信号を取得し、ユーザからの操作入力を示す信号を、メニュー画面表示制御部 6 2、データ取得部 6 3、ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4、または、再生制御部 6 7 のうちの対応する箇所へ出力する。

【 0 1 3 6 】

メニュー画面表示制御部 6 2 は、光ディスク 1 1 に記録されているコンテンツの音声、または字幕の言語や、映像のアングルを選択するときにユーザにより操作されるボタンや、ダウンロードするアップデートファイルや、削除されるファイルを選択するときにユーザにより操作されるボタンなどを含むメニュー画面を外部の表示装置に表示させる。

【 0 1 3 7 】

データ取得部 6 3 は、図 1 のインターネットインタフェース 2 5 において行われる通信、または、ドライブ 2 7 によるリムーバブルメディア 2 8 との情報の授受を制御する。例えば、データ取得部 6 3 は、ユーザが指示したアップデートファイルをサーバ 3 からダウンロードして取得し、取得したファイルをローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 に出力する。また、データ取得部 6 3 は、後述するファイルシステムマージ処理部 6 6 により、必要なファイルを示す情報の供給を受け、必要なファイルを、サーバ 3 からダウンロードして取得し、取得したファイルをローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 に出力する。

【 0 1 3 8 】

ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 は、ローカルストレージ 2 4 のディレクトリを管理し、ローカルストレージ 2 4 に対するデータの書き込み、および、ローカルストレージ 2 4 からのデータの読み出し、並びに、ローカルストレージ 2 4 からのデータの削除を制御する。例えば、ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 の制御によりローカルストレージ 2 4 から読み出された Playlist は、メモリ 2 3 に出力され、ローカルストレージ 2 4 から読み出された AV ストリームの音声データおよび映像データやテキスト字幕ファイルのテキストデータは、トランスコーダ 2 6 に出力される。また、ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 は、ファイルシステムマージ処理部 6 6 により、光ディスク 1 1 のファイルシステムと、ローカルストレージ 2 4 のファイルシステムとのマージが行われる場合、ローカルストレージ 2 4 のファイルシステムに関する情報をファイルシステムマージ処理部 6 6 に出力する。

【 0 1 3 9 】

光ディスクディレクトリ管理部 6 5 は、光ディスク 1 1 のディレクトリを検出して管理し、光ディスク 1 1 からの各データの読み出しを制御する。光ディスク 1 1 には識別情報である organization_id (以下、org_id と称する) と disc_id、また、必要に応じて content_id が設定されている。光ディスクディレクトリ管理部 6 5 の制御により、光ディスク 1 1 から読み出された org_id と disc_id (必要に応じて content_id) は、データ取得部 6 3、および、ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 に出力される。また、光ディスクディレクトリ管理部 6 5 の制御により、光ディスク 1 1 から読み出された Playlist は、メモリ 2 3 に出力され、光ディスクから読み出された AV ストリームの音声データおよび映像データやテキスト字幕ファイルのテキストデータは、トランスコーダ 2 6 に出力される。また、光ディスクディレクトリ管理部 6 5 は、ファイルシステムマージ処理部 6 6 により、光ディスク 1 1 のファイルシステムと、ローカルストレージ 2 4 のファイルシステムとのマージが行われる場合、光ディスク 1 1 のファイルシステムに関する情報をファイルシステムマージ処理部 6 6 に出力する。org_id、disc_id、および、content_id については、後述する。

【 0 1 4 0 】

ファイルシステムマージ処理部 6 6 は、光ディスクディレクトリ管理部 6 5 から供給される光ディスク 1 1 のファイルシステムと、ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 から供給されるローカルストレージ 2 4 のファイルシステムをマージし、1 つの仮想的なファイルシステムを生成する。ファイルシステムマージ処理部 6 6 は、マージすることで

10

20

30

40

50

生成した仮想的なファイルシステムを再生制御部 6 7 に出力する。

【 0 1 4 1 】

また、ファイルシステムマージ処理部 6 6 は、ローカルストレージ 2 4 に記録されているいくつかのファイルが削除（消去、すなわち、データのdelete）された場合、そのいくつかのファイルの削除により、仮想ファイルシステムにおけるファイルのリンク構造（すなわち、図 2 乃至図 4 を用いて説明した様な、光ディスク 1 1 のアプリケーションフォーマットに基づいた、PlayListによるClipの再生のためのデータの連携）に不具合が発生するか否かを判断し、仮想ファイルシステムにおけるファイルのリンク構造に不具合が発生すると判断された場合、不具合の解消に必要なファイルを抽出し、データ取得部 6 3 に必要なファイルを示す情報を供給して、必要なファイルをダウンロードさせることができる。

10

【 0 1 4 2 】

更に、ファイルシステムマージ処理部 6 6 は、ローカルストレージ 2 4 に記録されているいくつかのファイルが削除されたことにより、例えば、仮想ファイルシステムにおいて、いずれのPlayListによっても再生されない（全てのPlayListによって指定されない）ファイルが発生した場合、このような不必要なファイルを削除することをローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 に指令することができる。

【 0 1 4 3 】

なお、いくつかのファイルが削除されたことにより発生する不必要なファイルを削除するか否かをユーザにより設定可能なようにしても良い。

20

【 0 1 4 4 】

再生制御部 6 7 は、ファイルシステムマージ処理部 6 6 から供給される仮想ファイルシステムで指定されるナビゲーションプログラム 4 5 を実行し、コンテンツの再生を制御する。具体的には、再生制御部 6 7 は、メモリ 2 3 に供給され、記憶されたPlayListを参照し、ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 または光ディスクディレクトリ管理部 6 5 を制御して、光ディスク 1 1、または、ローカルストレージ 2 4 に記録されている A V ストリームの音声データ、映像データ、および、必要に応じてテキスト字幕ファイルのテキストデータを、仮想ファイルシステムに基づいて読み出させ、図 1 のトランスコード 2 6 を制御して、光ディスク 1 1、または、ローカルストレージ 2 4 に記録されている A V ストリームの音声データ、映像データ、および、必要に応じてテキスト字幕ファイルのテキストデータのデコード（再生）を行わせる。

30

【 0 1 4 5 】

そして、アプリケーションプログラム連動処理制御部 7 1 は、ナビゲーションプログラム 4 5 の実行時に、自分自身と連動して実行されるアプリケーションプログラム 4 7 が存在するか否かを検出し、自分自身と連動して実行されるアプリケーションプログラム 4 7 が存在した場合、IXC制御部 7 2 を用いてアプリケーションプログラム 4 7 と情報を授受し、所定の動作を実行する。アプリケーションプログラム連動処理制御部 7 1 により実行される処理の具体的な例については、図 2 4 乃至図 3 9 を用いて後述する。

【 0 1 4 6 】

IXC制御部 7 2 は、上述したIXCを制御するものであり、ナビゲーションプログラム 4 5 とアプリケーションプログラム 4 7 とのインタフェースの機能を有する。すなわち、IXC制御部 7 2 は、操作入力取得部 6 1 乃至再生制御部 6 7 の機能により実行される処理により得られるデータまたはパラメータの、アプリケーションプログラム 4 7 への送信（具体的には、IxcRegistryへのバインド）を制御したり、アプリケーションプログラム 4 7 からの情報の受信（具体的には、IxcRegistryへのルックアップ）を制御する。更に、IXC制御部 7 2 は、複数のアプリケーションプログラム 4 7 間のインタフェースの機能も有する。

40

【 0 1 4 7 】

アプリケーションプログラム実行処理部 7 3 は、アプリケーションプログラム 4 7 の実行を制御する。JNI制御部 7 4 は、アプリケーションプログラム 4 7 と組み込みアプリケ

50

ーション４９とのJNIによるインタフェースの機能を有する。そして、組み込みアプリケーション実行制御部７５は、組み込みアプリケーション４９の実行を制御する。また、組み込みアプリケーション４９が記録再生装置１の内部で実行されず、記録再生装置１に接続された他の装置において実行される場合、組み込みアプリケーション実行処理部７５は、外部の他の装置において実行される処理を制御するものであっても良い。

【０１４８】

次に、図１０乃至図１９を用いて、ナビゲーションプログラム４５のファイルシステムマージ処理部６６により行われる、光ディスク１１のファイルシステムと、サーバ３からダウンロードされたり、リムーバブルメディア２８からコピーされたり、もしくは、光ディスク１１からコピーされるなどによりローカルストレージ２４に記録されたデータ群を管理するファイルシステムのマージについて説明する。

10

【０１４９】

ファイルシステムのマージは、例えば、光ディスク１１が記録再生装置１に装着されたとき、光ディスク１１に記録されているコンテンツの再生が指示されたとき、光ディスク１１またはローカルストレージ２４に記録されているいずれかのデータの入出力が指令されたとき、または、ユーザによりマージが指令されたときなどに行われる。

【０１５０】

記録再生装置１のシステムが持つネイティブなファイルシステム（光ディスク１１またはローカルストレージ２４に実際に記録されているデータのファイルシステム）の上位レイヤとして、仮想ファイルシステムが定義される。すなわち、図１０に示されるように、サーバ３から新たなデータをダウンロードして、ローカルストレージ２４に記録させたり、光ディスク１１またはローカルストレージ２４に実際に記録されているデータを再生する処理を実行するナビゲーションプログラム４５、または、そのナビゲーションプログラム４５を扱うユーザが認識可能なのは、上位レイヤである仮想ファイルシステムのみである。換言すれば、仮想ファイルシステムは、ネイティブなファイルシステムを抽象化し、記録再生装置１内の物理デバイスやオペレーティングシステムなどのネイティブな構造を隠蔽するために構築される。

20

【０１５１】

仮想ファイルシステムの役割は、主に、物理デバイス（光ディスク１１またはローカルストレージ２４）におけるファイル／ディレクトリをマウントして、ユーザから認識される仮想ディスク（Virtual Disc）のファイルシステムを構成することと、ナビゲーションプログラム４５に対して、構築された仮想ディスクへのファイルアクセスAPIを提供することである。

30

【０１５２】

例えば、ユーザが、光ディスク１１またはローカルストレージ２４に記録されているいずれかのファイルへのアクセスを要求する操作入力を行った場合、図１１に示されるように、ナビゲーションプログラム４５には、仮想ファイルシステムのみしか認識できない。そして、実際の物理デバイスである光ディスク１１またはローカルストレージ２４に記録されているローカルファイルシステム＃１、ローカルファイルシステム＃２、または、光ディスク１１内のファイルシステムの構造は、ナビゲーションプログラム４５と、ナビゲーションプログラム４５を取り扱うユーザから隠蔽されるとともに、仮想ファイルシステムを介して、アクセス可能なようになされている。

40

【０１５３】

図１１に示されるファイルアクセス要求を実行するために、記録再生装置１のナビゲーションプログラム４５は、仮想ファイルシステムが提供するファイル入出力のAPI（Application Programming Interface）を呼び出すことにより、ディスクドライブの物理的な構成やファイルシステムのソフトウェア構成などを意識することなく、光ディスク１１またはローカルストレージ２４に実際に記録されているデータにアクセスすることができる。すなわち、仮想ファイルシステムのAPIは、実際には、記録再生装置１の内部でネイティブなファイルシステムのAPIを呼び出している。

50

【 0 1 5 4 】

仮想ファイルシステムは各種のAPI（図6のAPIライブラリ46に含まれるAPI）を提供しており、例えば、指定したファイルを開くopen（）、指定したファイルを閉じるclose（）、指定したファイルの読み出し位置または書き込み位置を設定するseek（）、指定したファイルの状態を取得するstat（）、指定したファイルを読み出すread（）、指定したファイルを書き込むwrite（）などのAPIが提供される。ナビゲーションプログラム45が実行されているとき（すなわち、図9を用いて説明した機能が実現されているとき）、再生制御部67は、これらのAPIを利用して、光ディスク11またはローカルストレージ24に記録されているファイル进行操作する。

【 0 1 5 5 】

また、仮想ファイルシステムは、ローカルストレージ24のディスク領域を分割管理する機能を持つ。ローカルストレージ24のディスク領域のうち、ナビゲーションプログラム45により管理されるファイル群の記憶領域は、例えば、図12に示されるように、org_idごとに分割されたディレクトリ構造を有し、org_id直下のディレクトリであるdisc_id以下は、コンテンツオーサ（コンテンツの提供者）により、フレキシブルなファイル/ディレクトリ構造を構成することができる。ローカルストレージ24に記憶されるデータが、ローカルストレージ24のディスク領域のどこに配置されるか、すなわち、ダウンロードされるファイルのファイル/ディレクトリ構造は、ダウンロードされるデータに含まれるファイル管理情報（後述するManifestファイル）の記述により指定される。

【 0 1 5 6 】

ローカルストレージ24のファイル/ディレクトリ構造において、ディレクトリを分割するorg_idは、対応する光ディスクにおける仮想ファイルシステムの構築に用いるための識別子であり、disc_idは、同一のorg_idに対応付けられるそれぞれのコンテンツを識別するための識別子であり、org_idと同様に、対応する光ディスクにおける仮想ファイルシステムの構築に用いられる。org_idおよびdisc_idは、それぞれ、ネットワーク2を介してダウンロードされるデータのファイル管理情報（後述するManifestデータ）に含まれるか、または、光ディスクディレクトリ管理部65により、光ディスク11から検出される情報である。

【 0 1 5 7 】

org_idは、例えば、コンテンツの配給元（コンテンツオーサ）や、コンテンツの製作元などの組織や団体ごとに与えられるようにしても良いし、複数のこれらの組織や団体で、1つのorg_idを利用するようにしても良いし、1つのこれらの組織や団体が、複数のorg_idを利用するようにしても良い。また、disc_idは、1つの光ディスク11に1つのコンテンツが記録されていることを想定した場合、1つの光ディスク11に1つ対応付けられるものであるが、例えば、1つの光ディスク11に複数のコンテンツが記録され、それらのコンテンツにそれぞれdisc_idが対応付けられるようにしても良い。また、1つの光ディスク11に複数のコンテンツが記録されている場合において、1つの光ディスク11には1つのdisc_idが対応付けられ複数のコンテンツのそれぞれに、disc_idとは異なるcontent_idが対応付けられているものとしてもよい。すなわち、content_idは、コンテンツを識別するための識別子である。このように、org_idおよびdisc_idがどのように用いられるものであっても、仮想ファイルシステムは、それぞれのidを基に構築される。ファイル管理情報（Manifestファイル）並びに、org_idおよびdisc_idの詳細については、図13を用いて後述する。

【 0 1 5 8 】

これに対して、アプリケーションからアクセス可能な仮想ディスクのディレクトリ/ファイル構造は、光ディスク11のディレクトリ/ファイル構造に従うようになされている。すなわち、記録再生装置1に装着された光ディスク11に対して、対応するorg_idおよびdisc_id以下のデータのファイル構造が、光ディスク11に記録されているデータのファイル構造とマージされ、光ディスク11のディレクトリ/ファイル構造に基づいたディレクトリ/ファイル構造を有する仮想ディスクの仮想ファイルシステムが構成される。

【 0 1 5 9 】

また、仮想ファイルシステムは、ディレクトリおよびファイルの管理機構のほかに、disc単位でファイル管理情報、すなわち、後述するManifestファイルを管理する機能を持つ。仮想ファイルシステムが、ネイティブなファイルシステムのファイルモデルに対して、メタデータとしてファイル管理情報であるManifestファイルのフィールドを定義する目的は、ユーザに対して、実際にローカルストレージ24に記録されているファイルのパスまたはファイル名を提示するのではなく、コンテンツ内容を表現した名称を提供することと、ダウンロード処理において同一ファイルの二重更新を防止することと、仮想ファイルシステム内でのパス名称、すなわち、光ディスク11再生時におけるパス名称を定義することとの3つである。

10

【 0 1 6 0 】

そして、仮想ファイルシステムは、メタデータ管理のために、Manifestファイルとメタデータ操作手続きの、二つの機能を提供する。Manifestファイルとは、ダウンロードされたファイルの各種属性を示すメタデータであり、Manifest()は、対応するファイル単位で保存しても、1つのファイルにマージして、Manifest()セクションの識別子であるmanifest_id(図13において後述)をキーに識別可能なようにしてもよい。いずれの形態であっても、ここでは、Manifestファイルと総称する。ローカルストレージ24にダウンロードされたファイルを保持している記録再生装置1は、Manifestファイルを保持していなければならない。また、Manifestファイルは、XMLに代表されるタグ付言語によるテキスト表現をとることも可能である。

20

【 0 1 6 1 】

図13は、Manifestファイルのシンタックスを示す図である。

【 0 1 6 2 】

manifest_idは、このManifest()セクションの識別子である。

【 0 1 6 3 】

organization_id(org_id)は、対応する光ディスクにおける仮想ファイルシステムの構築に用いる識別子を指定するためのフィールドである。この識別子は、図19を用いて後述する、コンテンツ配布用ファイルのorg_idフィールドを参照することで決定され、アプリケーションプログラムまたはユーザは、このフィールドに自由に値を設定することはできない。

30

【 0 1 6 4 】

disc_idは、同一のorg_idに対応付けられるそれぞれの光ディスクまたはコンテンツを一意に識別するための識別子を指定するためのフィールドである。disc_idも、org_idと同様に、対応する光ディスクにおける仮想ファイルシステムの構築に用いられる。この識別子は、図19を用いて後述する、コンテンツ配布用ファイルのdisc_idフィールドを参照することで決定され、アプリケーションプログラムまたはユーザは、本フィールドに自由に値を設定することはできない。

【 0 1 6 5 】

次に、permissionは、ユーザに対して可視属性にしてよいか、不可視属性にしておくか、または、ファイルの上書きを禁止するか否かなどの許認可情報をコンテンツオーサが指定するためのフィールドである。なお、permissionの情報は、Manifestファイル以外のいずれかのファイルに記載されたり、または、独立したファイルとして構成されるものとしてもよい。

40

【 0 1 6 6 】

図14に、図13のManifest()に含まれるpermissionに指定可能な値の一覧を示す。

【 0 1 6 7 】

図14に示されるように、permissionの8ビットのフィールドに、0x00が記載されている場合、このメタデータを付随しているファイルの属性は、ユーザに対して不可視属性であり、permissionの8ビットのフィールドに、0x01が記載されている場合、このメタデータを付随しているファイルの属性は、ユーザに対して可視属性であり、permissionの8ビ

50

ットのフィールドに、0x02が記載されている場合、このメタデータを付随しているファイルの属性は、上書き禁止属性である。

【 0 1 6 8 】

そして、src_file_nameは、ローカルストレージ 2 4 のディスク領域のうち、ナビゲーションプログラム 4 5 により管理される記憶領域のファイルシステムにおいて、このファイルがディレクトリ構造のどこに記録されるかを一義に指定できる情報、すなわち、ローカルストレージ 2 4 のファイルシステムの階層構造におけるファイル位置を使ってファイルを特定する、いわゆるパスを表す「パス名称」を指定するためのフィールドである。パス名称を表現するためのファイルやディレクトリの名称は、ISO/IEC 646規格に従い符号化されているものとする。

10

【 0 1 6 9 】

dst_file_nameは、実際にはローカルストレージ 2 4 に記憶されるファイルの仮想ディスクにおけるバインド先において、このファイルがディレクトリ構造のどこに記録されるかを一義に指定できる情報、すなわち、仮想ファイルシステムの階層構造におけるファイル位置を使ってファイルを特定する、いわゆるパスを表す「パス名称」を指定するためのフィールドである。パス名称を表現するためのファイルやディレクトリの名称は、ISO/IEC 646規格に従い符号化されているものとする。

【 0 1 7 0 】

なお、src_file_nameとdst_file_nameには、同一名称を指定することもできる。

【 0 1 7 1 】

20

そして、credentialには、src_file_nameにおいて指定されているファイルが、異なるorg_idのディレクトリ下にある場合に、ファイルアクセス権限をチェックするための情報が記載されている。このことにより、ローカルストレージ 2 4 においては、複数のorg_id以下のディレクトリでコンテンツファイルを共有することが可能となる。

【 0 1 7 2 】

次に、メタデータ操作手続きについて説明する。

【 0 1 7 3 】

仮想ファイルシステムは、ナビゲーションプログラム 4 5 またはユーザに対して、Manifest () のファイル名称、ファイル位置、または、物理構造などを公開せずに、Manifest () の内容を読み出すためのAPIを定義している。

30

【 0 1 7 4 】

すなわち、ナビゲーションプログラム 4 5、または、記録再生装置 1 に予め埋め込まれているソフトウェアで実行されるレジデント (常駐) プログラムは、以下のAPIを呼び出すことにより間接的にManifest () にアクセスすることができる。

【 0 1 7 5 】

getProperty

引数 1 :

文字列型データ

メタデータ操作の対象となるファイルの絶対パス名称

引数 2 :

文字列型データ

読み出したいメタデータの要素名

戻り値:

文字列型データ

引数で指定した要素に対応するメタデータ

機能:

Manifest () からメタデータを読み出す。

40

【 0 1 7 6 】

なお、実際には、型情報などの詳細なAPIの定義は、記録再生装置 1 のソフトウェア実行環境のプログラミング言語仕様に依存して変更されなければならない。

50

【 0 1 7 7 】

図 1 5 は、光ディスク 1 1 のファイルシステムの例を示す図である。図 1 5 に示されるように、光ディスク 1 1 のファイルシステムはディレクトリ構造を有している。

【 0 1 7 8 】

光ディスク 1 1 の「root」の下には「BDMV」の名前が設定されたディレクトリが用意され、そのディレクトリに、「Info.bdmv」の名前が設定されたファイルと、「MovieObjects.bdmv」の名前が設定されたファイルが格納されている。以下、適宜、これらのファイルをそれぞれInfoファイル、MovieObjectファイルと称する。また、適宜、各ファイルについては、「ファイル名」に「ファイル」を付加した形で、または、各ディレクトリについては、「ディレクトリ名」に「ディレクトリ」を付加した形で称する。

10

【 0 1 7 9 】

Infoファイルは、光ディスク 1 1 を再生するメニューに関する情報を含む。記録再生装置 1 は、例えば、光ディスク 1 1 のコンテンツを全て再生する、特定のチャプタのみ再生する、繰り返し再生する、初期メニューを表示するなどの内容の項目を含む再生メニュー画面を、Infoファイルに基づいて表示装置に表示させる。Infoファイルには各項目が選択されたときに実行するMovieObjectを設定することができ、ユーザにより再生メニュー画面から 1 つの項目が選択された場合、記録再生装置 1 はInfoファイルに設定されているMovieObjectのコマンドを実行する。

【 0 1 8 0 】

MovieObjectファイルは、MovieObjectを含むファイルである。MovieObjectは、光ディスク 1 1 に記録されているPlayListの再生を制御するコマンド、すなわち、ナビゲーションプログラム 4 5 が発行するコマンドを含み、例えば、記録再生装置 1 は、光ディスク 1 1 に記録されているMovieObjectの中から 1 つを選択して、実行することにより、光ディスク 1 1 に記録されているコンテンツを再生させることができる。

20

【 0 1 8 1 】

さらに、MovieObjectには、アプリケーションプログラム 4 7 と連動して処理を実行するために必要な各種コマンドが含まれている。具体的には、例えば、ナビゲーションプログラム 4 5 と連動して実行されるアプリケーションプログラム 4 7 が記録再生装置 1 にインストールされているか否かを問い合わせるコマンド、ナビゲーションプログラム 4 5 と連動して実行されるアプリケーションプログラム 4 7 が記録再生装置 1 にインストールされている場合に、そのアプリケーションプログラム 4 7 を起動させるコマンドなどが、MovieObjectに含まれている。

30

【 0 1 8 2 】

BDMVディレクトリにはまた、「BACKUP」の名前が設定されたディレクトリ（BACKUPディレクトリ）、「PLAYLIST」の名前が設定されたディレクトリ（PLAYLISTディレクトリ）、「CLIPINF」の名前が設定されたディレクトリ（CLIPINFディレクトリ）、「STREAM」の名前が設定されたディレクトリ（STREAMディレクトリ）、「AUXDATA」の名前が設定されたディレクトリ（AUXDATAディレクトリ）が設けられている。

【 0 1 8 3 】

BACKUPディレクトリには、光ディスク 1 1 に記録されているファイルやデータをバックアップするためのファイルやデータが記録される。

40

【 0 1 8 4 】

PLAYLISTディレクトリには、PlayListファイルが格納される。各PlayListファイルには、図内に示されるように 5 桁の数字からなるファイル名に拡張子「.mpls」を付加した名称が命名される。

【 0 1 8 5 】

CLIPINFディレクトリには、Clip Informationファイルが格納される。各Clip Informationファイルには、図内に示されるように 5 桁の数字からなるファイル名に拡張子「.clpi」を付加した名称が命名される。

【 0 1 8 6 】

50

STREAMディレクトリには、Clip A Vストリームファイルやサブストリームファイルが格納される。各ストリームファイルには、図内に示されるように5桁の数字からなるファイル名に拡張子「.m2ts」を付加した名称が命名される。

【0187】

AUXDATAディレクトリには、Clip A Vストリームファイルやサブストリームファイルに含まれず、Clip A Vストリームファイルやサブストリームファイルから参照されるデータや、Clip A Vストリームファイルやサブストリームファイルとは独立して利用されるデータなどのファイルが格納される。図15の例においては、AUXDATAディレクトリには、「11111.otf」の名前がつけられている字幕のフォントのファイル、「sound.bdmv」の名前が設定された効果音が格納されている。

10

【0188】

また、光ディスク11には、識別子であるorg_id、および、disc_id、また、必要に応じてcontent_idが、ユーザなどにより書き換えることができないセキュアな電子データとして、または、物理的にビットによって記録されている。

【0189】

図16は、ローカルストレージ24のディスク領域のうち、ナビゲーションプログラム45により管理される記憶領域のファイルシステムの例を示す図である。図16に示されるように、ローカルストレージ24のファイルシステムもディレクトリ構造を有している。

【0190】

20

ローカルストレージ24の「root」の下には、少なくとも1つの「org_id」の名前が設定されたディレクトリが用意され、「org_id」ディレクトリの下には、少なくとも1つの「disc_id」の名前が設定されたディレクトリが用意されている。「org_id」および「disc_id」は、仮想ファイルシステムの構築に用いられるものであり、ローカルストレージ24の「root」の下のそれぞれの、「org_id」に含まれる全ての「disc_id」は、それぞれが区別可能なように、異なるものとされる。そして、「disc_id」のディレクトリには、Manifest()セクションの集合、または、1つのManifest()セクションからなるManifestファイルが含まれている。そして、それ以外のディレクトリやファイルの構造は、コンテンツオーサにより自由に設定可能であり、例えば、図15を用いて説明した光ディスク11のディレクトリ/ファイル構造と同様のものであっても良いし、図16に示されるように、図15を用いて説明した光ディスク11のディレクトリ/ファイル構造とまったく異なるものであっても良い。

30

【0191】

例えば、図16においては、「disc_id」のディレクトリには、Manifestファイル以外に、「MainMovie」ディレクトリ、「SubTitle」ディレクトリ、「AUXDATA」ディレクトリなどの複数のフォルダが設定され、これらのディレクトリは、更に、フォルダ、または、ファイルを含むことができる。

【0192】

図16に示されるローカルストレージ24のディレクトリ/ファイル構造は、記録再生装置1において実行されるナビゲーションプログラム45、または、ユーザから隠蔽されている。

40

【0193】

例えば、図13を用いて説明したManifest()セクションにおいて、src_file_nameのフィールドに「/MainMovie/movie01/main.r1.jp.mp2」とパス名称が指定され、dst_file_nameのフィールドに「/STREAM/01002.m2ts」とパス名称が指定されている場合、ダウンロードされたデータは、図17に示されるように、ローカルストレージ24において、対応するorg_idおよびdisc_idの下、MainMovieディレクトリ内のmovie01ディレクトリに、main.r1.jp.mp2というファイル名で記録されるが、仮想ディスクにおける仮想ファイルシステムにおいては、STREAMディレクトリの01002.m2tsというファイル名のファイルとして取り扱われる。

50

【0194】

このように、コンテンツオーサは、ダウンロードされるファイルパッケージのManifest () セクションのsrc_file_nameのフィールドに、ローカルストレージ24におけるパス名称を指定し、dst_file_nameのフィールドに、仮想ディスクにおける仮想ファイルシステムのパス名称を指定することができる。したがって、dst_file_nameのフィールドに、仮想ディスクにおける仮想ファイルシステムに適應したパス名称を設定すれば、コンテンツオーサは、記録再生装置1の、ローカルストレージ24に実際に記録されるデータのdisc_id以下のファイル/ディレクトリ構造を自由に設定し、disc_id以下の領域にディレクトリやファイルを新しく追加することが可能となる。

【0195】

また、実ファイルをダウンロードするときに、Manifest () セクションのdst_file_nameのフィールドを空欄とした場合、そのファイルは、記録再生装置1において実行されるアプリケーションプログラムから参照することができない(すなわち、記録再生装置1において実行されるアプリケーションプログラムやユーザから、そのファイルの存在を認識することができない)。すなわち、実ファイルはローカルストレージ24に記憶され、ローカルストレージのファイルシステムにおいては、そのファイルは正しく認識されているが、dst_file_nameのフィールドを空欄とすることにより、仮想ファイルシステムには存在しないこととすることができ、記録再生装置1において実行されるアプリケーションプログラムやユーザからは隠蔽することが可能である。

【0196】

これを利用して、例えば、Manifest () セクションのdst_file_nameのフィールドを空欄として実ファイルをダウンロードさせ、後日、同一のManifest_idを有し、dst_file_nameフィールドに、仮想ファイルシステムにおける所定のパス名称が記載されたManifest () セクションを改めてダウンロードさせてManifest () セクションを上書きさせることにより、記録再生装置1において実行されるアプリケーションプログラムからは、新たなManifest () セクションがダウンロードされたタイミングで、実ファイルがダウンロードされたのと同様に取り扱わせるようにすることができる。

【0197】

このようにすることにより、例えば、複数のボーナストラックを一度にダウンロード、または、所定の記録媒体などにより配布させておいて、その後、異なるボーナストラックをアプリケーションにより認識させることができるようにdst_file_name フィールドが記載されたManifest () セクションのみを、所定の時期ごとにダウンロードさせて、上書きさせることにより、大容量のデータをたびたびダウンロードさせることなく、時期ごとに異なるボーナストラックが追加されるようなサービスをユーザに提供することが可能である。

【0198】

また、光ディスク11およびローカルストレージ24における実際のファイルシステムと、仮想ディスクのファイルシステムとの同期(バインド)方式は、いわゆるスタティックバインディング方式であっても、ダイナミックバインディング方式であっても、仮想ファイルシステムを更新するために新たなAPI(例えば、update())を定義し、ユーザ操作、または、アプリケーションプログラムにより明示的にそのAPIが呼び出されたときに、仮想ファイルシステムが更新されるようにしてもよい。

【0199】

なお、スタティックバインディングとは、光ディスク11が記録再生装置1に装着された時点、または、再生タイトルが切り替わったタイミングで、光ディスク11およびローカルストレージ24における実際のファイルシステムを参照し、仮想ファイルシステムのディレクトリ/ファイル構造をマッピングするものであり、ダイナミックバインディングとは、ファイル入出力要求が発行された時点で、必要なファイルを探索するものである。

【0200】

仮想ディスクのディレクトリ/ファイル構造は、上述したように、光ディスク11のデ

10

20

30

40

50

ィレクトリ/ファイル構造に合致するようになされると好適である。光ディスク 11 のディレクトリ/ファイル構造は、規格などにより予め定められ、変更することができない場合が多く、ローカルストレージ 24 における実際のファイルシステムのディレクトリやファイルの構造は、コンテンツオーサにより自由に設定可能であるほうが好適である。このため、仮想ディスクのディレクトリ/ファイル構造を、変更することができない光ディスク 11 のディレクトリ/ファイル構造に基づいて設定することができるようにすると、コンテンツオーサにより配布されるデータの自由度を維持しつつ、光ディスク 11 のアプリケーションフォーマット等の規格に合致した再生処理を実行させることができるので好適である。

【0201】

仮想ディスクにおけるディレクトリ/ファイル構造の例を図 18 に示す。

【0202】

図 18 に示される仮想ディスクのディレクトリ/ファイル構造において、「root」の下には「BDMV」の名前が設定されたディレクトリが用意され、そのディレクトリに、「Info.bdmv」の名前が設定されたファイルと、「MovieObjects.bdmv」の名前が設定されたファイルが格納されている。

【0203】

Info ファイルは、光ディスク 11 およびローカルストレージ 24 に記録され、アプリケーションプログラムから仮想ディスクに記録されているものとして取り扱われるコンテンツを再生するメニューに関する情報を含む。記録再生装置 1 は、例えば、仮想ディスクに記録されているものとして取り扱われるコンテンツを全て再生する、特定のチャプタのみ再生する、繰り返し再生する、初期メニューを表示するなどの内容の項目を含む再生メニュー画面を、Info ファイルに基づいて表示装置に表示させる。Info ファイルには各項目が選択されたときに実行する MovieObject を設定することができ、ユーザにより再生メニュー画面から 1 つの項目が選択された場合、記録再生装置 1 は Info ファイルに設定されている MovieObject のコマンドを実行する。

【0204】

MovieObject ファイルは、MovieObject を含むファイルである。MovieObject は、仮想ディスクに記録されているものとして取り扱われる Playlist の再生を制御するコマンド、すなわち、ナビゲーションプログラム 45 が発行するコマンドを含み、例えば、記録再生装置 1 は、仮想ディスクに記録されているものとして取り扱われる MovieObject の中から 1 つを選択して、実行することにより、仮想ディスクに記録されているものとして取り扱われるコンテンツを再生させることができる。さらに、MovieObject には、アプリケーションプログラム 47 と連動して処理を実行するために必要な各種コマンドが含まれている。

【0205】

BDMV ディレクトリにはまた、「BACKUP」の名前が設定されたディレクトリ (BACKUP ディレクトリ)、「PLAYLIST」の名前が設定されたディレクトリ (PLAYLIST ディレクトリ)、「CLIPINF」の名前が設定されたディレクトリ (CLIPINF ディレクトリ)、「STREAM」の名前が設定されたディレクトリ (STREAM ディレクトリ)、「AUXDATA」の名前が設定されたディレクトリ (AUXDATA ディレクトリ) が設けられている。

【0206】

BACKUP ディレクトリには、仮想ディスクに記録されているものとして取り扱われるファイルやデータをバックアップするためのファイルやデータが記録される。

【0207】

PLAYLIST ディレクトリには、Playlist ファイルが格納される。各 Playlist ファイルには、光ディスク 11 における場合と同様に、5 桁の数字からなるファイル名に拡張子「.mpls」を付加した名称が命名される。

【0208】

CLIPINF ディレクトリには、Clip Information ファイルが格納される。各 Clip Information ファイルには、光ディスク 11 における場合と同様に、5 桁の数字からなるファイル

10

20

30

40

50

名に拡張子「.clpi」を付加した名称が命名される。

【0209】

STREAMディレクトリには、Clip A Vストリームファイルやサブストリームファイルが格納される。各ストリームファイルには、光ディスク11における場合と同様に、5桁の数字からなるファイル名に拡張子「.m2ts」を付加した名称が命名される。

【0210】

AUXDATAディレクトリには、仮想ディスクに記録されているものとして取り扱われるClip A Vストリームファイルやサブストリームファイルに含まれず、Clip A Vストリームファイルやサブストリームファイルから参照されるデータや、Clip A Vストリームファイルやサブストリームファイルとは独立して利用されるデータなどのファイルが格納される。

10

【0211】

なお、ユーザに提供されるメニュー画面において、ファイルを示す情報は、通常、display_nameのフィールドにおいて指定された名称となるが、例えば、図18を用いて説明した、仮想ディスクにおけるディレクトリ/ファイル構造は、ナビゲーションプログラム45その他のアプリケーションまたはユーザから隠蔽されないものであるので、記録再生装置1において実行されるアプリケーションによっては、仮想ディスクにおけるディレクトリ/ファイル構造を、ユーザに提示するようにしてもかまわない。

【0212】

次に、図19を用いて、コンテンツオーサがコンテンツを配布する際のコンテンツ配布用ファイル形式の定義について説明する。コンテンツの配布の際のファイル形式は、コンテンツファイル単位での個別配布であっても良いが、図19に示されるように、メタデータ(Manifest())を含むアーカイブ形式であっても良い。

20

【0213】

ただし、アーカイブ中のPackage_header()セクションおよびPackage_Body()セクションに関しては、XMLに代表されるタグ付言語によるテキスト表現もとることができる。

【0214】

なお、コンテンツオーサがコンテンツをファイル単位で個別配布するとき、メタデータ(Manifest())は単独のバイナリファイルまたはテキストファイルとして扱われる。すなわち、ファイル単位で配布されたコンテンツに関連付けられるManifest()には、追加後のディレクトリ構造を見越して、ふさわしい状態が記述されていなければならない。

30

【0215】

compression_typeは、Package_Body()内データの圧縮方式を指定するためのフィールドである。本フィールドに0が指定されている場合は、Package_Body()内データは、非圧縮形式であるものとする。

【0216】

encryption_typeは、Package_Body()内データのスクランブル方式(暗号化方式)を指定するためのフィールドである。本フィールドに0が指定されている場合は、Package_Body()内データは、ノンスクランブル(平文)形式であるものとする。

40

【0217】

なお、Package_Body()内データのスクランブルと圧縮の順序は、1.圧縮処理、2.スクランブル処理の順番で行われるものとする。

【0218】

file_countは、アーカイブするファイルの総数を指定するためのフィールドである。

【0219】

manifest_idは、このManifest()セクションの識別子を指定するためのフィールドである。

【0220】

アーカイブデータがダウンロードされた後、Manifest()セクションは、ローカルストレージ24において、対応するダウンロードファイル単位(アーカイブデータ単位)で保

50

存されるようにしても、１つのファイルにマージされるようにして、Manifest () セクションの識別子であるmanifest_idをキーに識別可能なようにしてもよい。

【 0 2 2 1 】

organization_id(org_id)は、対応する光ディスクにおける仮想ファイルシステムの構築に用いる識別子を指定するためのフィールドである。

【 0 2 2 2 】

disc_idは、同一のorg_idに対応付けられるそれぞれの光ディスク 1 1、または、コンテンツを識別するための識別子を指定するためのフィールドである。すなわち、このアーカイブは、disc_idで指定される光ディスク 1 1 のコンテンツに対するアップデートデータである。

10

【 0 2 2 3 】

permissionは、ユーザに対して可視属性にしてよいか、不可視属性にしておくか、または、ファイルの上書きを許可するか否かなどの許認可情報をコンテンツオーサが指定するためのフィールドである。Permissionにおいて指定可能な値については、図 1 4 を用いて説明した場合と同一である。なお、permissionの情報は、Manifestファイル以外のいずれかのファイルに記載されたり、または、独立したファイルとして構成されるものとしてもよい。

【 0 2 2 4 】

src_file_nameは、図 1 7 を用いて説明した様に、ローカルストレージ 2 4 にて記録されるべきファイルのパス名称を指定するためのフィールドである。ファイル/ディレクトリ名称は、ISO/IEC 646規格に従い符号化されているものとする。

20

【 0 2 2 5 】

dst_file_nameは、図 1 7 を用いて説明した様に、仮想ディスク (仮想ファイルシステム) におけるバインド先のファイルのパス名称を指定するためのフィールドである。ファイル/ディレクトリ名称は、ISO/IEC 646規格に従い符号化されているものとする。

【 0 2 2 6 】

なお、src_file_nameとdst_file_nameには、同一名称を指定することもできる。

【 0 2 2 7 】

そして、credentialには、src_file_nameにおいて指定されているファイルが、異なるorg_idのディレクトリ下にある場合に、ファイルアクセス権限をチェックするための情報が記載されている。このことにより、ローカルストレージ 2 4 においては、複数のorg_id以下のディレクトリでコンテンツファイルを共有することが可能となる。

30

【 0 2 2 8 】

file_sizeは、圧縮前のファイルサイズをバイト単位で指定するためのフィールドである。

【 0 2 2 9 】

file_dataは、ファイルデータをバイトシーケンスとして指定するためのフィールドである。

【 0 2 3 0 】

図 1 9 を用いて説明した様なコンテンツ配布用ファイル形式のデータがダウンロードされ、記録再生装置 1 において、装着された光ディスク 1 1 に記録されているデータとマージされて仮想ディスクにおける仮想ファイルシステムが構築される。これにより、記録再生装置 1 を用いて光ディスク 1 1 に記録されているコンテンツを再生させるユーザからは、光ディスク 1 1 に記録されているコンテンツに、例えば、ボーナストラックや、異なる言語での音声または表示字幕が追加されてアップデートされたように感じられる。

40

【 0 2 3 1 】

上述したファイル形式にしたがって構成されるコンテンツが更新される場合は、例えば、図 1 8 を用いて説明した仮想ファイルシステムにおいて、インフォメーションファイル (Info.bdmv)、ムービーオブジェクトファイル (Movieobjects.bdmv)、プレイリストファイル (*****.mpls)、クリップインフォメーションファイル (*****.clpi)、ストーリー

50

ムファイルまたはAUXデータファイル(*****.m2ts, *****.bdmv, *****.otf)などが追加あるいは更新されるように、新たなデータファイルがダウンロードされて、バインディングされる。これらのファイルがダウンロードされて、装着されている装着された光ディスク11に記録されているコンテンツに関連付けられて再生されるためには、MainPathの追加やSubPathの追加などが実行される。

【0232】

なお、ファイルの追加更新時、ローカルストレージ24に予め保存されていたファイルと、新たに取得されたファイルとのファイル名が同一であった場合、permissionに記載されている属性においてファイルの上書きが許可されていれば上書きコピーが実行され、permissionに記載されている属性においてファイルの上書きが許可されていなければ、上書きコピー処理は実行されない。その場合、ファイルのコピー処理が実行されないものとしても、ファイル名を変更してファイルコピー処理が実行されるものとしても良い。また、新たに取得されたファイルのファイル名が、ローカルストレージ24に予め保存されていたファイルのいずれとも同一のファイル名ではない場合、ファイルはローカルストレージ24に新規追加されて記憶される。

【0233】

なお、光ディスク11には、上述したファイル構成以外のAVストリームデータを記録させ、トランスコード26によりデコードして再生させたり、フォーマット変換を実行して、異なる光ディスク11などに記録させることが可能であるが、上述したファイル構成以外のAVストリームデータにおいては、ローカルストレージ24にダウンロードされたファイルを用いて、仮想ファイルシステムを構築することはできない。したがって、光ディスク11に上述したファイル構成以外のAVストリームデータが記録されている場合、記録再生装置1を利用するユーザにとって、光ディスク11に記録されているファイルが追加されたり、その一部分だけが更新されるように、データを扱うことはできない。

【0234】

また、記録再生装置1においてPlaylistファイルの編集を実行しなくても良いように、データの配布元(コンテンツオーサ)で、追加・更新に必要なファイルのパッケージングが予め行われ、ディスクベース(すなわち、Disc_idで示されるディレクトリのデータごと)で、ファイルのダウンロードが行われるようにしても良い。

【0235】

このようにして、記録再生装置1においては、ネットワーク2を介して、サーバ3から、例えば、図19に示されるような構成を有する新たなデータをダウンロードして、メタデータであるManifest()に記載されているsrc_file_nameに示されるパス名称を基に、ローカルストレージ24に記憶され、Manifest()に記載されているdst_file_nameに示されるパス名称を基に、仮想ファイルシステム内のパスが設定され、記録再生装置1のアプリケーション(例えば、再生処理を行うナビゲーションプログラム45)は、仮想ファイルシステムを基に、すなわち、dst_file_nameに示されるパスに基づいて、光ディスク11に記録されているデータと、ローカルストレージ24に記録されているデータを区別せずに処理することができるようになされている。

【0236】

すなわち、記録再生装置1においては、データの追加指示(ダウンロード指示)を受けると、該当するManifestファイル(全てのManifestファイルであっても、一部のManifestファイルであっても良い)を、ネットワーク2を介してサーバ3に送信し、サーバ3から、現在追加可能なコンテンツ一覧を取得する。アプリケーションプログラムは、追加可能なコンテンツ一覧をユーザに提示し、ユーザは、提示された一覧の中からダウンロードするコンテンツを選択する。

【0237】

ユーザにより、ダウンロードするコンテンツが選択された場合、データをサーバ3からダウンロードする処理を実行可能なアプリケーション(例えば、データの追加処理や再生処理を実行可能なアプリケーションプログラムと同一であっても、それぞれ個別のもので

10

20

30

40

50

あっても良い)により、データのダウンロードが開始される。

【0238】

ダウンロードが完了すると、ダウンロードされたファイルパッケージ群は、ファイルシステムをマネジメントするナビゲーションプログラム45により、仮想ファイルシステム上にマウントされ、スタティックバインディングまたはダイナミックバインディングなどにより、ネイティブなファイルシステムと仮想ファイルシステムとが同期される。

【0239】

次に、図20乃至図23のフローチャートを参照して、記録再生装置1においてナビゲーションプログラムが実行されることにより、外部からファイルを新たに取得してローカルストレージ24に記憶するとともに仮想ファイルシステムを構築することにより、光ディスク11に記録されている情報とローカルストレージ24に記憶されている情報とを再生させるために必要な処理について説明する。

【0240】

まず、図20のフローチャートを参照して、ファイルベースの追加および更新処理について説明する。

【0241】

ステップS1において、コントローラ21で実行されるナビゲーションプログラム45の操作入力取得部61は、操作入力部29から供給される信号を基に、ユーザから、ファイルベース、すなわち、所定のdisc_idで示されるディレクトリに含まれるファイルの追加処理を開始する指令を受けたか否かを判断する。ステップS1において、ファイルの追加処理を開始する指令を受けていないと判断された場合、ファイルの追加処理を開始する指令を受けたと判断されるまで、ステップS1の処理が繰り返される。

【0242】

ステップS1において、ファイルの追加処理を開始する指令を受けたと判断された場合、ステップS2において、ローカルストレージディレクトリ管理部64は、データ取得部63を制御し、インターネットインタフェース25およびネットワーク2を介してサーバ3にアクセスし、現在の仮想ファイルシステムの状態を示す情報、例えば、対応するManifest()セクションのManifest_idを送信する。

【0243】

ステップS3において、データ取得部63は、インターネットインタフェース25を制御し、ネットワーク2を介して、サーバ3から、ダウンロード可能なファイルの一覧に対応する情報を受信したか否かを判断する。

【0244】

ステップS3において、ダウンロード可能なファイルの一覧に対応する情報を受信できなかったと判断された場合、ステップS4において、メニュー画面表示制御部62は、ファイルの追加処理が不可能であることをユーザに通知するためのエラーメッセージの表示を制御し、処理が終了される。

【0245】

ステップS3において、ダウンロード可能なファイルの一覧に対応する情報を受信したと判断された場合、ステップS5において、データ取得部63は、サーバ3から送信され、インターネットインタフェース25により受信されたダウンロード可能なファイルの一覧に対応する情報を、メニュー画面表示制御部62に供給する。メニュー画面表示制御部62は、ダウンロード可能なファイルの一覧から、ユーザが所望のものを選択することができるようにされているメニュー画面を表示装置に表示させる。

【0246】

ステップS6において、操作入力取得部61は、メニュー画面表示制御部62の処理により表示が制御されているメニュー画面のボタンまたはアイコンなどがユーザにより操作され、追加したい項目が選択されたか否かを判定する。ステップS6において、追加したい項目が選択されていないと判断された場合、選択されたと判断されるまで、ステップS6の処理が繰り返される。

【0247】

ステップS6において、追加したい項目が選択されたと判断された場合、ステップS7において、操作入力取得部61は、ユーザにより選択されたアップデートの内容を表す情報を、データ取得部63に供給する。データ取得部63は、インターネットインタフェース25を制御し、要求するファイルを示す情報をサーバ3に送信させ、ユーザが選択したファイルのダウンロードを要求する。

【0248】

ステップS8において、データ取得部63は、インターネットインタフェース25を制御し、サーバ3によりダウンロードファイルとして用意される、PlayListファイル、Clip Informationファイル、ClipAVストリームファイル、オーディオファイル、テキスト字幕ストリームファイル、または、フォントファイルなどをダウンロードさせ、これらのファイルがダウンロードされたことを、ローカルストレージディレクトリ管理部64に通知する。

10

【0249】

ステップS9において、ローカルストレージディレクトリ管理部64は、ダウンロードされたファイルのManifest()に含まれるorg_idとdisc_idとに基づいて、それらのIDで識別されるディレクトリがローカルストレージ24に既に存在するか否かを判断して、対応するディレクトリが既に存在する場合は、そのディレクトリにダウンロードされたデータファイルを展開し、対応するディレクトリが存在しない場合、org_idとdisc_idで指定される新たなディレクトリをローカルストレージ24に作成し、ダウンロードされたデータファイルを展開する。

20

【0250】

ステップS10において、図21を用いて後述するバインディング処理が実行され、処理が終了される。

【0251】

このような処理により、サーバ3からアップデートファイルがダウンロードされて、ローカルストレージ24に記録され、光ディスク11に記録されているコンテンツのアップデートファイルとして扱われるようにすることができる。

【0252】

すなわち、このような処理により、例えば、映画などのコンテンツが記録された光ディスク11を購入したユーザが、光ディスク11に予め記録されていない言語の字幕を表示させるために必要なファイルや、ボーナストラックを視聴するために必要なファイルなどを取得して、ローカルストレージ24に記憶させるとともに、光ディスク11に記録されているデータとローカルストレージ24に記憶されているデータとを、再生処理を実行するナビゲーションプログラム45が区別しないで取り扱うことができ、物理的なデータの記憶をユーザまたはナビゲーションプログラム45から隠蔽することができるような仮想ファイルシステムを構築させることができる。

30

【0253】

また、以上のようなアップデートファイルのダウンロードは、有料で行うことができるものであってもよいし、無料で行うことができるものであってもよい。

40

【0254】

次に、図21のフローチャートを参照して、図20のステップS10において実行される、バインディング処理について説明する。

【0255】

ステップS21において、ローカルストレージディレクトリ管理部64は、ローカルストレージ24に記録されているダウンロードされたデータ群から、対応するdisc_idのディレクトリを抽出し、ファイルシステムマージ処理部66に供給する。

【0256】

ステップS22において、ファイルシステムマージ処理部66は、Manifestファイルのsrc_file_nameおよびdst_file_nameを参照する。

50

【 0 2 5 7 】

ステップ S 2 3 において、ファイルシステムマージ処理部 6 6 は、ステップ S 2 2 において参照されたsrc_file_nameおよびdst_file_nameを基に、ネイティブなファイルシステムと、仮想ファイルシステムとをバインディングする。

【 0 2 5 8 】

具体的には、src_file_nameには、ローカルストレージ 2 4 のファイルシステムにおいて、このファイルがディレクトリ構造のどこに記録されるかを一義に指定できる情報、いわゆるパスを表す「パス名称」が指定され、dst_file_nameには、実際にはローカルストレージ 2 4 に記憶されるファイルの仮想ディスクにおけるバインド先において、このファイルがディレクトリ構造のどこに記録されるかを一義に指定できる情報、いわゆるパスを表す「パス名称」が指定される。

10

【 0 2 5 9 】

例えば、図 1 3 を用いて説明したManifest () セクションにおいて、src_file_nameのフィールドに「/MainMovie/movie01/main.r1.jp.mp2」とパス名称が指定され、dst_file_nameのフィールドに「/STREAM/01002.m2ts」とパス名称が指定されている場合、ファイルシステムマージ処理部 6 6 は、図 1 7 を用いて説明したように、ダウンロードされたデータが、ローカルストレージ 2 4 において、対応するorg_idおよびdisc_idの下の、MainMovieフォルダ内のmovie01フォルダに、main.r1.jp.mp2というファイル名で記録されるが、仮想ディスクにおける仮想ファイルシステムにおいては、STREAMディレクトリの01002.m2tsというファイル名のファイルとして取り扱われるようにバインディングする。

20

【 0 2 6 0 】

コンテンツオーサは、ダウンロードされるファイルパッケージのManifest () セクションのsrc_file_nameのフィールドに、ローカルストレージ 2 4 におけるパス名称を指定し、dst_file_nameのフィールドに、仮想ディスクにおける仮想ファイルシステムにおけるパス名称を指定することができる。したがって、dst_file_nameのフィールドに、仮想ディスクにおける仮想ファイルシステムに適応した（光ディスク 1 1 のファイルシステムに適応した）パス名称を設定すれば、コンテンツオーサは、記録再生装置 1 の、ローカルストレージ 2 4 に実際に記録されるデータのdisc_id以下のファイル/ディレクトリ構造を自由に設定し、disc_id以下の領域にディレクトリやファイルを新しく追加することが可能となる。

30

【 0 2 6 1 】

次に、図 2 2 のフローチャートを参照して、ディスクベースの追加および更新処理について説明する。

【 0 2 6 2 】

ステップ S 4 1 において、コントローラ 2 1 において実行されているナビゲーションプログラム 4 5 の操作入力取得部 6 1 は、操作入力部 2 9 から供給される信号を基に、ユーザから、ディスクベース、すなわち、ローカルストレージ 2 4 に実際に記録されるデータのdisc_id以下のファイルの追加処理を開始する指令を受けたか否かを判断する。ステップ S 4 1 において、ファイルの追加処理を開始する指令を受けていないと判断された場合、ファイルの追加処理を開始する指令を受けたと判断されるまで、ステップ S 4 1 の処理が繰り返される。

40

【 0 2 6 3 】

ステップ S 4 1 において、ファイルの追加処理を開始する指令を受けたと判断された場合、ステップ S 4 2 において、コントローラ 2 1 のローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 は、データ取得部 6 3 を制御し、インターネットインタフェース 2 5 およびネットワーク 2 を介してサーバ 3 にアクセスし、現在の仮想ファイルシステムの状態を示す情報、例えば、対応するdisc_id以下のManifest ファイルに含まれる全てのManifest () セクションのManifest_idを送信する。

【 0 2 6 4 】

ステップ S 4 3 において、データ取得部 6 3 は、インターネットインタフェース 2 5 を

50

制御し、ネットワーク 2 を介して、サーバ 3 から、ダウンロード可能なディスクベースのファイルの一覧に対応する情報を受信したか否かを判断する。

【 0 2 6 5 】

ステップ S 4 3 において、ダウンロード可能なディスクベースのファイルの一覧に対応する情報を受信できなかったと判断された場合、ステップ S 4 4 において、メニュー画面表示制御部 6 2 は、ファイルの追加処理が不可能であることをユーザに通知するためのエラーメッセージの表示を制御し、処理が終了される。

【 0 2 6 6 】

ステップ S 4 3 において、ダウンロード可能なファイルの一覧に対応する情報を受信したと判断された場合、ステップ S 4 5 において、データ取得部 6 3 は、サーバ 3 から送信され、インターネットインタフェース 2 5 により受信されたダウンロード可能なディスクベースのファイルの一覧に対応する情報を、メニュー画面表示制御部 6 2 に供給する。メニュー画面表示制御部 6 2 は、ダウンロード可能なファイルの一覧から、ユーザが所望のものを選択することができるようになされているメニュー画面を表示装置に表示させる。

【 0 2 6 7 】

ステップ S 4 6 において、操作入力取得部 6 1 は、メニュー画面表示制御部 6 2 の処理により表示が制御されているメニュー画面のボタンまたはアイコンなどがユーザにより操作され、追加したい項目が選択されたか否かを判定する。ステップ S 4 6 において、追加したい項目が選択されていないと判断された場合、選択されたと判断されるまで、ステップ S 4 6 の処理が繰り返される。

【 0 2 6 8 】

ステップ S 4 6 において、追加したい項目が選択されたと判断された場合、ステップ S 4 7 において、操作入力取得部 6 1 は、ユーザにより選択されたアップデートの内容を表す情報を、データ取得部 6 3 に供給する。データ取得部 6 3 は、インターネットインタフェース 2 5 を制御し、要求するファイルを示す情報をサーバ 3 に送信させ、ユーザが選択したディスクベースのファイルのダウンロードを要求する。

【 0 2 6 9 】

ステップ S 4 8 において、データ取得部 6 3 は、インターネットインタフェース 2 5 を制御し、サーバ 3 によりダウンロードファイルとして用意されるディスクベースのファイル群をダウンロードさせ、ディスクベースのファイル群がダウンロードされたことを、ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 に通知する。

【 0 2 7 0 】

ステップ S 4 9 において、ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 は、ダウンロードされたファイルの Manifest () に含まれる org_id と disc_id とに基づいて、それらの ID で識別されるディレクトリをローカルストレージ 2 4 に作成し、ダウンロードされたディスクベースのデータを展開する。

【 0 2 7 1 】

ステップ S 5 0 において、図 2 1 を用いて説明したバインディング処理が実行され、処理が終了される。

【 0 2 7 2 】

このような処理により、サーバ 3 からアップデートファイルがディスクベースでダウンロードされて、ローカルストレージ 2 4 に記録されて、光ディスク 1 1 に記録されているコンテンツのアップデートファイルとして扱われるようにすることができる。

【 0 2 7 3 】

すなわち、このような処理により、例えば、映画などのコンテンツが記録された光ディスク 1 1 を購入したユーザが、光ディスク 1 1 に予め記録されていない言語の字幕を表示させるために必要なファイルや、ボーナストラックを視聴するために必要なファイルなどをディスクベースで取得して、ローカルストレージ 2 4 に記憶させるとともに、光ディスク 1 1 に記録されているデータとローカルストレージ 2 4 に記憶されているデータとを、再生処理などを実行するナビゲーションプログラム 4 5 が区別しないで取り扱うことがで

10

20

30

40

50

き、物理的なデータの記憶をユーザまたはナビゲーションプログラム 4 5 から隠蔽することができるような仮想ファイルシステムを構築させることができる。

【 0 2 7 4 】

また、このようなディスクベースのアップデートファイルのダウンロードも、ファイルベースでダウンロードが行われる場合と同様に、有料で行うことができるものであってもよいし、無料で行うことができるものであってもよい。

【 0 2 7 5 】

また、図 2 0 においては、ユーザによってファイルベースのダウンロードが指令された場合の処理を説明し、図 2 2 においては、ユーザによってディスクベースのダウンロードが指令された場合の処理を説明したが、例えば、ユーザは、ファイルベースとディスクベ
10
ースとを区別せずにファイルのダウンロード開始の指示を行うことができるようにしても良いことは言うまでもない。すなわち、サーバ 3 からダウンロードされるデータの形式がファイルベースであるかディスクベースであるかによって、ローカルストレージディレクトリ管理部 6 4 によるローカルストレージ 2 4 へのダウンロードされたデータの展開方法を変更することができるようにしても良い。

【 0 2 7 6 】

以上説明したコンテンツのアップデートデータファイルの追加および更新処理や、バイ
ンディング処理など、ナビゲーションプログラム 4 5 のみにより実行される処理は、基本
的に、同一のdisc_idに関連付けられたデータファイルに対して実行される処理であり、
20
換言すれば、装着された光ディスク 1 1 に関する処理として実行される。

【 0 2 7 7 】

すなわち、上述したように、ナビゲーションプログラム 4 5 を実行することにより、あ
る光ディスク 1 1 に対応するアップデートデータがダウンロードされて、ローカルストレ
ージ 2 4 の対応するorg_idおよびdisc_idによって規定されるパスにダウンロードされた
アップデートデータが記憶されることにより、光ディスク 1 1 とローカルストレージ 2 4
の対応するorg_idおよびdisc_idによって規定される記憶領域とが区別されずに、ファ
イルの再生処理が実行されるようになされている。そして、基本的には、同一の光ディスク
1 1 が、ナビゲーションプログラム 4 5 を実行可能な記録再生装置 1 とは異なる再生装置
に装着された場合であっても、その再生装置においては同様の処理が実行可能なようにな
されているし、異なる光ディスクがこの記録再生装置 1 に装着された場合、その光ディス
クを再生させるための異なるナビゲーションプログラムにより、ローカルストレージ 2 4
の異なるdisc_idによって規定される記憶領域とのバインディング処理が実行される。
30

【 0 2 7 8 】

これに対して、記録再生装置 1 にアプリケーションプログラム 4 7 がインストールされ
ている場合、ナビゲーションプログラム 4 5 とアプリケーションプログラム 4 7 を連動し
て実行することができ、複数の光ディスク 1 1 に対応させて、一連の処理を実行させるこ
とも可能となる。

【 0 2 7 9 】

次に、図 2 3 のフローチャートを参照して、再生処理およびファイルシステム構成処理
1 について説明する。
40

【 0 2 8 0 】

ステップ S 1 4 1 において、コントローラ 2 1 は、光ディスク 1 1 が装着されたか否か
を判断する。ステップ S 1 4 1 において、光ディスク 1 1 が装着されていないと判断され
た場合、光ディスク 1 1 が装着されたと判断されるまで、ステップ S 1 4 1 の処理が繰り
返される。

【 0 2 8 1 】

ステップ S 1 4 1 において、光ディスク 1 1 が装着されていると判断された場合、ステ
ップ S 1 4 2 において、コントローラ 2 1 は、ナビゲーションプログラム 4 5 を実行する
。

【 0 2 8 2 】

ステップS 1 4 3において、ナビゲーションプログラム4 5の光ディスクディレクトリ管理部6 5は、光ディスク1 1からorg_idとdisc_idを読み出し、読み出したorg_idとdisc_idをローカルストレージディレクトリ管理部6 4、ファイルシステムマージ処理部6 6、および、アプリケーションプログラム連動処理制御部7 1に供給する。

【0 2 8 3】

ステップS 1 4 4において、図2 5を用いて後述する連動処理が実行される。

【0 2 8 4】

ステップS 1 4 5において、ナビゲーションプログラム4 5の再生制御部6 7は、操作入力取得部6 1から供給されるユーザの操作入力を基に、ユーザから、コンテンツの再生を指令する操作入力を受けたか否かを判断する。ステップS 1 4 5において、コンテンツの再生を指令する操作入力を受けなかったと判断された場合、処理は、後述するステップS 1 5 0に進む。

【0 2 8 5】

ステップS 1 4 5において、コンテンツの再生を指令する操作入力を受けたと判断された場合、操作入力取得部6 1は、ユーザの操作入力に対応する信号を、光ディスクディレクトリ管理部6 5に供給し、光ディスクディレクトリ管理部6 5は、光ディスク1 1から読み出したorg_idとdisc_idをローカルストレージディレクトリ管理部6 4に出力するので、ステップS 1 4 6において、図2 1を用いて説明したバインディング処理が実行される。

【0 2 8 6】

ステップS 1 4 7において、再生制御部6 7は、ローカルストレージディレクトリ管理部6 4および光ディスクディレクトリ管理部6 5を制御して、ナビゲーションプログラムが再生区間として指定するPlayListとSubPlayItemを取得し、取得したPlayListとSubPlayItemが参照するストリームファイル(AVファイル、オーディオファイル、テキスト字幕ファイルなど)を読み出させて、トランスコード2 6に供給させる。ここでは、PlayListやSubPlayItemにより表されるタイムスタンプがClip informationによりアドレスに変換され、AVストリームなどに対するアクセスが行われる。

【0 2 8 7】

ステップS 1 4 8において、再生制御部6 7は、トランスコード2 6を制御して、PlayItemにより指定されるコンテンツを再生させる。

【0 2 8 8】

ステップS 1 4 9において、操作入力取得部6 1は、再生タイトル(再生されるコンテンツ)の切り替えを指令する操作入力を受けたか否かを判断する。ステップS 1 4 9において、再生タイトルの変更を指令する操作入力を受けていないと判断された場合、処理は、後述するステップS 1 5 0に進む。

【0 2 8 9】

ステップS 1 4 9において、再生タイトルの変更を指令する操作入力を受けたと判断された場合、操作入力取得部6 1は、ユーザの操作入力に対応する信号を、光ディスクディレクトリ管理部6 5に供給し、光ディスクディレクトリ管理部6 5は、光ディスク1 1から読み出したorg_idとdisc_idをローカルストレージディレクトリ管理部6 4に出力するので、処理は、ステップS 1 4 6に戻り、それ以降の処理が繰り返される。

【0 2 9 0】

ステップS 1 4 5において、コンテンツの再生を指令する操作入力を受けなかったと判断された場合、または、ステップS 1 4 9において、再生タイトルの変更を指令する操作入力を受けていないと判断された場合、ステップS 1 5 0において、操作入力取得部6 1は、ユーザから、ファイルの追加が指令されたか否かを判断する。

【0 2 9 1】

ステップS 1 5 0において、ファイルの追加が指令されたと判断された場合、ステップS 1 5 1において、データ取得部6 3、または、ローカルストレージディレクトリ管理部6 4などは、例えば、図2 0、および、図2 2を用いて説明した様にして、ファイルを追

10

20

30

40

50

加する処理を実行する。

【0292】

ステップS152において、図21を用いて説明したバインディング処理が実行される。

【0293】

ステップS150において、ファイルの追加が指令されていないと判断された場合、または、ステップS152の処理の終了後、ステップS153において、操作入力取得部61は、仮想ファイルシステムの更新が指令されたか否かを判断する。

【0294】

ステップS153において、仮想ファイルシステムの更新が指令されたと判断された場合、例えば、仮想ファイルシステムを更新するために定義されたAPI（例えば、update()）が呼び出され、ステップS154において、図21を用いて説明したバインディング処理が実行される。

10

【0295】

ステップS153において、仮想ファイルシステムの更新が指令されていないと判断された場合、または、ステップS154の処理の終了後、ステップS155において、操作入力取得部61は、記録再生装置1の処理の終了（例えば、ナビゲーションプログラム45の終了や、記録再生装置1の電源のオフ）が指令されたか否かを判断する。

【0296】

ステップS155において、記録再生装置1の処理の終了が指令されていないと判断された場合、処理は、ステップS144に戻り、それ以降の処理が繰り返される。ステップS155において、記録再生装置1の処理の終了が指令されたと判断された場合、処理が終了される。

20

【0297】

このような処理により、予め光ディスク11に記録されているデータ、および、サーバ3からダウンロードされ、ローカルストレージ24に記憶されているデータが、所定のタイミングでバインディングされて仮想ファイルシステムが構築され、仮想ファイルシステムを基に、コンテンツが再生される。

【0298】

なお、ここでは、ファイルの追加処理が実行された後、バインディングが行われるものとして説明したが、ファイルの削除処理が行われた後においても、バインディングが行われることは言うまでもない。

30

【0299】

また、ステップS143において、光ディスク11からorg_idとdisc_idが読み出されて、アプリケーションプログラム連動処理制御部71に供給されているので、ステップS144において、コントローラ21は、アプリケーションプログラム47と対応するナビゲーションプログラム45との連動処理を実行することができる。

【0300】

また、ここでは、図25を用いて後述する連動処理が、バインディング処理やコンテンツの再生処理に先立って実行されるものとして説明したが、連動処理は、ナビゲーションプログラム45の実行中のいかなるタイミングで実行されていてもよいことは言うまでもない。すなわち、図25を用いて後述する連動処理は、ナビゲーションプログラム45の記述に基づいて、ナビゲーションプログラム45の作成者または提供者の所望のタイミングで実行させるようにすることが可能である。

40

【0301】

また、コントローラ21は、ローカルストレージ24に記憶されているアプリケーションプログラム47と、光ディスク11に記録されているナビゲーションプログラム45とを、それぞれ、メモリ23に展開し、連動させて動作させることにより、記録再生装置1の動作を制御することができる。

【0302】

50

図24を参照して、アプリケーションプログラム47とナビゲーションプログラム45との連動について説明する。

【0303】

上述したように、コントローラ21は、例えばJAVA(登録商標)などの、仮想マシンの実装によりマルチプラットフォームで動作可能なアプリケーションと、コントローラ21における実行環境でのみ動作可能な組み込みアプリケーションとのいずれも実行することが可能であるが、記録再生装置1の組み込みアプリケーションのみで提供可能な機能は限られてしまう。

【0304】

また、記録再生装置1においては、上述したように、ナビゲーションプログラム45によって仮想ファイルシステムが構築され、光ディスク11とローカルストレージ24とのそれぞれのデータ記憶領域を1つの領域のようにして取り扱うことが可能なようになされている。

【0305】

そこで、コントローラ21において、JAVA(登録商標)の動作環境が用意されており、ナビゲーションプログラム45がJAVA(登録商標)で記述され、図6を用いて説明したようにJVM44上で動作可能なようになされている場合(換言すれば、ナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47とが共通実行環境で動作するようになされている場合)、同様にJVM44上で動作可能な他のアプリケーションプログラム47を記憶するための領域を、ナビゲーションプログラム45によりバインディングされるファイルシステムの記憶領域とは別にローカルストレージ24またはメモリ23に用意しておくことにより、IXC(Inter-Xlet Communication)を利用して、それぞれを連携させて動作させることが可能となる。

【0306】

例えば、ナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47とが仮想マシンの実装によりマルチプラットフォームで動作可能なアプリケーションではなかった場合、記録再生装置1の独自の機能を提供することが可能なアプリケーションプログラム47は、光ディスク11を再生可能な各メーカにより提供される再生装置のソフトウェアプラットフォームに基づいて設計されるので、ナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47とを連携させて動作させたい場合、ナビゲーションプログラム45をそれぞれのソフトウェアプラットフォーム上で動作するアプリケーションプログラム47に対応させて用意する必要があった。

【0307】

換言すれば、ナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47とが仮想マシンの実装によりマルチプラットフォームで動作可能なアプリケーションであれば、光ディスク11を再生可能な各メーカにより提供される再生装置のソフトウェアプラットフォームが共通化されていなくても、光ディスク11に記録されているナビゲーションプログラム45から記録再生装置1の独自の機能を提供することが可能なアプリケーションプログラム47を起動するためのAPIを容易に提供することができる。

【0308】

すなわち、ナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47とを、仮想マシンの実装によりマルチプラットフォームで動作可能なアプリケーションであるJAVA(登録商標)Xletとして構成することにより、IXCを利用してナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47との通信を実行して連動した処理を実行することができるとともに、アプリケーションプログラム47は、独自のAPIまたはJNI(JAVA(登録商標)Native Interface)を利用して、記録再生装置1に予め埋め込まれている機能である、再生処理に必須でない機能群54や組み込みアプリケーション49にアクセスすることが可能となる。

【0309】

JNIは、JAVA(登録商標)のプログラムから他の言語(例えば、C言語やC++言語など)で開

10

20

30

40

50

発されたネイティブコードのプログラムを利用するためのAPI、すなわち、JAVA(登録商標)言語で開発されたプログラムから、他の言語で開発されたネイティブコードのプログラム(特定のプラットフォームでそのまま実行可能なプログラム)を利用するためのAPIである。

【0310】

また、記録再生装置1の独自機能としての(すなわち、ナビゲーションプログラム45とは異なり、光ディスク11を再生可能な全ての装置において必須でインストールされているとは限らない)アプリケーションプログラム47をJAVA(登録商標)Xletで構築するようにした場合、より柔軟なアプリケーション環境を構築することができる。

【0311】

なお、ナビゲーションプログラム45において、あるManifestファイルにより管理されるファイルは、基本的に、org_idとdisc_idにより規定される仮想ファイルシステム内のファイルである。したがって、アプリケーションプログラム47とナビゲーションプログラム45が連動して処理を実行するためには、アプリケーションプログラム47が必要に応じて所定のmanifestファイルにより管理されているファイルにアクセスできるように、manifestファイルのcredentialが設定されている必要がある。

【0312】

具体的には、例えば、シリーズものの映画を全て再生した場合、ボーナストラックをダウンロードすることができるようにしたり、A社が販売または提供している光ディスク11を所定枚数以上再生した場合、無料でゲームをダウンロードすることができるようにするなど、複数の光ディスク11に対応するorg_idとdisc_idにより規定される仮想ファイルシステムにおいて実行されるナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47とが連動して処理を実行する場合、対応するそれぞれのmanifestファイルのcredentialは、このアプリケーションプログラム47に対してアクセスを許可するように設定されていなければならない。

【0313】

次に、図25のフローチャートを参照して、図23のステップS144において実行される、ナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47との連動処理について説明する。

【0314】

ステップS181において、アプリケーションプログラム連動処理制御部71は、自分自身(すなわち、ナビゲーションプログラム45)に対応したアプリケーションプログラム47と連動した処理を実行するか否かを判断する。ステップS181において、対応したアプリケーションプログラム47と連動した処理を実行しないと判断された場合、処理は、図23のステップS144に戻り、ステップS145に進む。

【0315】

ステップS181において、対応したアプリケーションプログラム47と連動する処理が実行されると判断された場合、ステップS182において、アプリケーションプログラム連動処理制御部71は、記録再生装置1が、そのアプリケーションプログラム47を実行することが可能であるか否かを判断する。

【0316】

具体的には、例えば、検出されたアプリケーションプログラム47が、録画予約の実行を制御する処理を行うものである場合、記録再生装置1が録画機能を有しているか、または、外部の録画装置と接続されて、録画装置における録画予約処理を制御することができる状態でなければ、記録再生装置1は検出されたアプリケーションプログラム47を実行することができない。また、検出されたアプリケーションプログラム47が、例えば、ピクチャインピクチャ表示によるボーナストラックの再生を制御する処理を行うものである場合、記録再生装置1がピクチャインピクチャ表示を行う機能を有していなければ、記録再生装置1は検出されたアプリケーションプログラム47を実行することができない。また、検出されたアプリケーションプログラム47が、例えば、副音声による監督や出演者

10

20

30

40

50

のコメントの再生を制御する処理を行うものである場合、記録再生装置 1 が副音声の再生を行う機能を有していなければ、記録再生装置 1 は検出されたアプリケーションプログラム 47 を実行することができない。

【0317】

ステップ S 182 において、検出されたアプリケーションプログラム 47 を実行することができないと判断された場合、処理は、図 23 のステップ S 144 に戻り、ステップ S 145 に進む。

【0318】

ステップ S 182 において、検出されたアプリケーションプログラム 47 を実行することが可能であると判断された場合、ステップ S 183 において、図 26 を用いて後述する、アプリケーションプログラムの呼び出し処理が実行される。

10

【0319】

ステップ S 184 において、アプリケーションプログラム連動処理制御部 71 は、ステップ S 183 のアプリケーションプログラムの呼び出し処理において、検出されたアプリケーションプログラム 47 の呼び出しが成功したか否かを判断する。ステップ S 184 において、検出されたアプリケーションプログラム 47 の呼び出しが成功しなかったと判断された場合、処理は、図 23 のステップ S 144 に戻り、ステップ S 145 に進む。

【0320】

ステップ S 184 において、検出されたアプリケーションプログラム 47 の呼び出しが成功したと判断された場合、ステップ S 185 において、アプリケーションプログラム連動処理制御部 71 は、自分自身（すなわち、ナビゲーションプログラム 45）と対応するアプリケーションプログラム 47 を連動させて、それらの実行を制御し、処理は、図 23 のステップ S 144 に戻り、ステップ S 145 に進む。

20

【0321】

このような処理により、ナビゲーションプログラム 45 に対応するアプリケーションプログラム 47 が検出されて、処理を実行することが可能か否かが判断されて、処理を実行することが可能であって、呼び出し処理が正しく実行された場合、ナビゲーションプログラム 45 と、対応するアプリケーションプログラム 47 とが、連動して実行される。

【0322】

次に、図 26 のフローチャートを参照して、図 25 のステップ S 183 において実行される、アプリケーションプログラムの呼び出し処理について説明する。

30

【0323】

ステップ S 211 において、IXC 制御部 72 は、JAVA(登録商標) .rmi.Remote オブジェクトを生成する。

【0324】

Xlet 間通信が実行される場合、すなわち、IXC が利用される場合、IxcRegistry クラスを利用して、JAVA(登録商標) .rmi.Remote インタフェースが実装されているオブジェクトが登録、検索、利用されるようになされている。

【0325】

ステップ S 212 において、IXC 制御部 72 は、ixcRegistry を用いて、呼び出すアプリケーションを探索し、探索結果をアプリケーションプログラム連動処理制御部 71 に通知する。

40

【0326】

ステップ S 213 において、アプリケーションプログラム連動処理制御部 71 は、呼び出すアプリケーションプログラム 47 が見つかったか否かを判断する。

【0327】

ステップ S 213 において、呼び出すアプリケーションが見つかったと判断された場合、ステップ S 214 において、アプリケーションプログラム連動処理制御部 71 は、対応するアプリケーションプログラム 47 を呼び出す。すなわち、ローカルストレージ 24 の記憶領域のうち、ナビゲーションプログラム 45 によりバインディングされるファイルシ

50

システムが記憶されている第 1 の記憶領域とは異なる記憶領域、または、メモリ 2 3 の記憶領域のいずれかであって、JVM 4 4 上で動作可能な他のアプリケーションプログラム 4 7 を記憶するための第 2 の記憶領域から、図 2 3 のステップ S 1 4 3 において供給された `org_id` と `disc_id` を基に、自分自身（すなわち、ナビゲーションプログラム 4 5）に対応したアプリケーションプログラム 4 7 を検出して、検出されたアプリケーションプログラム 4 7 をメモリ 2 3 に展開して起動する。ステップ S 2 1 4 の処理の終了後、処理は、図 2 5 のステップ S 1 8 3 に戻り、ステップ S 1 8 4 に進む。

【0328】

ステップ S 2 1 3 において、呼び出すアプリケーションが見つからなかったと判断された場合、ステップ S 2 1 5 において、アプリケーションプログラム連動処理制御部 7 1 は、例外処理を実行、すなわち、図 2 5 のステップ S 1 8 4 においてアプリケーションプログラムの呼び出しが成功しなかったと判断するものとして、処理は、図 2 5 のステップ S 1 8 3 に戻り、ステップ S 1 8 4 に進む。

【0329】

このような処理により、ナビゲーションプログラム 4 5 と連動して処理を行うことができる、対応するアプリケーションプログラム 4 7 が呼び出される。

【0330】

ところで、図 2 5 のステップ S 1 8 5 において実行される、ナビゲーションプログラム 4 5 とアプリケーションプログラム 4 7 との処理は、アプリケーションプログラム 4 7 が予めインストールされている記録再生装置 1 にナビゲーションプログラム 4 5 が記録されている光ディスク 1 1 が装着された場合か、または、ローカルストレージ 2 4 に記録されているアップデートされたナビゲーションプログラム 4 5 を起動させる光ディスク 1 1 が装着された場合に実行される。

【0331】

例えば、光ディスク 1 1 に記録されているナビゲーションプログラム 4 5 に、光ディスク 1 1 に記録されているコンテンツに関連するゲームをダウンロードすることができたり、そのコンテンツに関連するグッズを購入することができるウェブサイトの URL を記録しておく。その光ディスク 1 1 が記録再生装置 1 に装着され、ナビゲーションプログラム 4 5 がコントローラ 2 1 により実行された場合、このナビゲーションプログラム 4 5 と連動して、所定のウェブサイトにアクセスする処理を実行するための、または、組み込みアプリケーション 4 9 として記録再生装置 1 にインストールされている、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1（いわゆる、ウェブブラウザ）と連動して処理を行うことができるアプリケーションプログラム 4 7 が、記録再生装置 1 にインストールされているか否かが判断される。対応するアプリケーションプログラム 4 7 がインストールされていないと判断された場合、ナビゲーションプログラム 4 5 は、通常の再生などの処理を実行する。対応するアプリケーションプログラム 4 7 がインストールされていると判断された場合、ナビゲーションプログラム 4 5 は、所定のウェブサイトにアクセスする処理を実行するためのアプリケーションプログラム 4 7 を起動させて、Xlet を用いたアプリケーション間通信を実行する。

【0332】

記録再生装置 1 において、アプリケーションプログラム 4 7 は、予め記憶されているようにしても良いし、ドライブ 2 7 に装着されたリムーバブルメディア 2 8 を介してインストールされたり、インターネットインタフェース 2 5 を用いて、ネットワーク 2 を介して、所定のサーバからダウンロードされてインストールされるものであっても良い。また、記録再生装置 1 が、有線放送、もしくは、地上波または衛星波の放送サービスを利用する機能を有していた場合、アプリケーションプログラム 4 7 は、所定の番組のデータとともに取得され、インストールされるものであっても良い。

【0333】

そして、光ディスク 1 1 の提供者と記録再生装置 1 の提供者が予め協力して対で動作するナビゲーションプログラム 4 5 とアプリケーションプログラム 4 7 をそれぞれ設計する

10

20

30

40

50

ことにより、光ディスク 11 を特定の記録再生装置 1 に装着した場合にのみ、対で動作するようになされているナビゲーションプログラム 45 とアプリケーションプログラム 47 との連携動作が実行されるようにすることができる。

【0334】

例えば、光ディスク 11 を装着して再生することが可能な再生装置などは、記録再生装置 1 以外に、複数のメーカーにより提供されており、光ディスク 11 に記録されているコンテンツは、ナビゲーションプログラム 45 を実行可能ないずれの再生装置等によっても再生可能である。そして、これに対して、特定のアプリケーションプログラム 47 がインストールされている記録再生装置 1 を用いて対応する光ディスク 11 を再生した場合にのみ、このコンテンツに関連する限定グッズを購入することができるウェブサイトにアクセスすることができたり、この記録再生装置 1 を用いて、シリーズものの映画を全て再生した場合にのみ、ボーナストラックをダウンロードすることができたり、この記録再生装置 1 を用いて A 社が販売または提供している光ディスク 11 を所定枚数以上再生した場合にのみ、無料でゲームをダウンロードすることができるようになることができる。

【0335】

また、組み込みアプリケーション 49 は、バージョンアップされる場合がある。そして、これらの組み込みアプリケーション 49 は、通常、複数の情報処理装置などに共通して利用されたり、予めバージョンアップが想定されて設計されているため、OS や他のアプリケーションとのインタフェースを変更することなく、バージョンアップされる場合がほとんどである。したがって、組み込みアプリケーション 49 がバージョンアップされても、アプリケーションプログラム 47 とのインタフェースが変更されなければ、アプリケーションプログラム 47 とのアプリケーション間通信機能は維持される。すなわち、ナビゲーションプログラム 45 がアプリケーションプログラム 47 と連携して動作する場合に利用する組み込みアプリケーション 49 がバージョンアップされても、ナビゲーションプログラム 45 やアプリケーションプログラム 47 を変更せずに、同様の処理を実行することが可能となる。

【0336】

このように、光ディスク 11 に記憶されている、または、光ディスク 11 に対応付けられて内部に記憶されているコンテンツデータを再生するために必須のナビゲーションプログラム 45 によってアプリケーションプログラム 47 が起動され、連動して実行されるようになされているので、単独のアプリケーションが遠隔コントロールされて所定の装置で実行されるのに過ぎない場合、具体的には、各種の記録媒体や、有線または無線の通信を用いて、所定の装置が有する機能を直接制御する制御プログラムを供給したり、または、所定の装置に既にインストールされた制御プログラムに対するコマンドを供給することにより、装置を遠隔から制御するようになされている場合とは異なり、光ディスク 11 に対応付けられたコンテンツを、さまざまな再生装置において再生可能なように定められた規格（または規格に準じる決まりごと）に準じつつ、装置独自のサービスを、装置単独ではなく、光ディスク 11 に関連付けて提供することが可能となる。

【0337】

しかしながら、対で動作するナビゲーションプログラム 45 とアプリケーションプログラム 47 とにより提供されるサービスが、視聴者によって主に楽しみとなるものとなってしまえば、その光ディスク 11 の記録再生装置 1 以外の再生装置における視聴機会が減少してしまう可能性もあり、コンテンツ提供者にとっては好ましくない。したがって、対で動作するナビゲーションプログラム 45 とアプリケーションプログラム 47 とにより提供されるサービスは、光ディスク 11 により提供されるサービスに付随した、イースターエッグ的な付加サービスであると好適である。

【0338】

このようにすることにより、記録再生装置 1 の提供者は、光ディスク 11 を再生可能な他の再生装置等との差別化を図ることができる。また、光ディスク 11 の提供者は、例えば、他の再生装置等のメーカーとは異なるサービスの提供を許可した記録再生装置 1 の提供

10

20

30

40

50

者に対して、バックマージン（または、それに相当するもの）を得るようにしてもよい。

【0339】

このように、光ディスク11の提供者と記録再生装置1の提供者とが個別に契約を結んで、連動して動作されるナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47が提供されることにより、個別のサービスがユーザに提供される。このため、例えば、光ディスク11の提供者は、自社の物販サイトへの誘導など、すべての再生装置のメーカーに対して要求するのが困難な内容のサービスであっても、そのうちのいずれかのメーカー（記録再生装置1の提供者）と個別に提携することにより、ユーザに対して提供する機会を持つことができる。

【0340】

次に、図27乃至図32を参照して、図25のステップS185において実行される、ナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47との処理の具体的な例について説明する。

【0341】

まず、図27のフローチャートを参照して、記録再生装置1において実行される、ナビゲーションプログラム45とコンテンツ情報の登録処理を制御するアプリケーションプログラム47とが連動することにより実行される処理の第1の例について説明する。

【0342】

記録再生装置1には、コンテンツ情報の登録処理を制御するアプリケーションプログラム47（Xlet）が記憶されており、実行可能な状態になされている。コンテンツ情報の登録処理を制御するアプリケーションプログラム47は、ナビゲーションプログラム45（Xlet）により起動され、ナビゲーションプログラム45により再生が制御されているコンテンツに関する、例えば、コンテンツのタイトル名および付属情報（例えば、出演者や監督名、または、アーティスト名、もしくは、作品の発表年月日など）、並びに、コンテンツのジャケット写真などの画像データを、ローカルストレージ24の、ナビゲーションプログラム45により管理されない領域に登録する処理を実行する。このとき、アプリケーションプログラム47は、記録再生装置1の組み込みアプリケーション49である、ローカルストレージ24へのデータの記憶を制御するデータベースソフトウェア（Xletであっても、JAVA（登録商標）以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なソフトウェアであっても良い）を起動し、アプリケーション間通信を行って、その処理を制御する。

【0343】

また、このアプリケーションプログラム47は、例えば、同一のシリーズの映画を全部揃えた場合（同一の記録再生装置1において映画コンテンツの再生処理が行われることにより、揃えられたコンテンツ数がカウントされる。以下同様）、あるアーティストのビデオクリップを所定の数以上揃えた場合、または、あるコンテンツオーサが提供しているコンテンツを所定の数以上揃えた場合など、所定の条件が満たされた場合に、おまけコンテンツをダウンロードすることができる所定のウェブサイトへのアクセスを制御する処理を実行する。このとき、アプリケーションプログラム47は、記録再生装置1の組み込みアプリケーション49である、ウェブブラウザ（Xletであっても、JAVA（登録商標）以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い）を起動し、アプリケーション間通信を行って、その処理を制御する。

【0344】

ステップS241において、アプリケーションプログラム連動処理制御部71（ナビゲーションプログラム45）は、光ディスクディレクトリ管理部65、または、ローカルストレージディレクトリ管理部64を制御して、光ディスク11に登録されている、または、ローカルストレージ24の光ディスク11に対応するパスに記憶されているコンテンツのタイトル名および付属情報（例えば、出演者や監督名、または、アーティスト名、もしくは、作品の発表年月日などと、後述する処理で用いられる、所属するシリーズなどを示す情報）を検索する。なお、コンテンツのタイトル名および付属情報が、予め定められたメタデータなどの形式で記録または記憶されていない場合、光ディスクディレクトリ管理部

10

20

30

40

50

65、または、ローカルストレージディレクトリ管理部64は、記録または記憶されているデータの中から、必要に応じて、対応する情報を抽出する。

【0345】

ステップS242において、アプリケーションプログラム連動処理制御部71は、光ディスクディレクトリ管理部65、または、ローカルストレージディレクトリ管理部64を制御して、光ディスク11に記録されている、または、ローカルストレージ24の光ディスク11に対応するパスに記憶されているコンテンツのジャケットデータを検索する。なお、コンテンツのジャケットデータが、予め定められたメタデータなどの形式で記録または記憶されていない場合、光ディスクディレクトリ管理部65、または、ローカルストレージディレクトリ管理部64は、記録または記憶されているデータの中から、必要に応じて、対応する画像データを抽出する。

10

【0346】

ステップS243において、アプリケーションプログラム連動処理制御部71は、ステップS241およびステップS242の処理により検索または抽出された、コンテンツのタイトル名および付属情報、並びに、ジャケットデータをIXC制御部72に供給する。IXC制御部72は、コンテンツのタイトル名および付属情報、並びに、ジャケットデータをアプリケーションプログラム47に送信、すなわち、具体的には、IxcRegistryへバインドする。

【0347】

ステップS244において、コンテンツ情報の登録処理を制御するアプリケーションプログラム47は、コンテンツのタイトル名および付属情報、並びに、ジャケットデータをナビゲーションプログラム45から受信、すなわち、具体的には、IxcRegistryをルックアップする。

20

【0348】

ステップS245において、アプリケーションプログラム47は、この光ディスク11が、この記録再生装置1に始めて装着されて再生された場合、ローカルストレージ24の、ナビゲーションプログラム45により管理されない領域に、そのコンテンツが所属するシリーズの登録数カウンタが存在しなければ、登録数カウンタを設定してカウント数1を登録し、存在する場合は、その登録数カウンタをインクリメントする。

【0349】

30

具体的には、ナビゲーションプログラム45から供給される付属情報には、例えば、同一のシリーズの映画を全部揃えた場合、あるアーティストのビデオクリップを所定の数以上揃えた場合、または、あるコンテンツオーサが提供しているコンテンツを所定の数以上揃えた場合など、所定の条件が満たされたか否かを判断するために、所属するシリーズなどを示す情報が含まれている。アプリケーションプログラム47は、その情報を参照して、登録数カウンタをインクリメントする。

【0350】

ステップS246において、アプリケーションプログラム47は、登録数カウンタを参照し、特定のシリーズのコンテンツが全て登録されたか、または、所定数以上のコンテンツが登録されたかなどにより、おまけコンテンツを提供するための所定の条件が満たされたか否かを判断する。ステップS246において、所定の条件が満たされていないと判断された場合、処理は、後述するステップS251に進む。

40

【0351】

ステップS246において、所定の条件が満たされていると判断された場合、ステップS247において、アプリケーションプログラム47は、組み込みアプリケーション49として記録再生装置1にインストールされている、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション49-1(いわゆる、ウェブブラウザ)を起動させ、おまけコンテンツをダウンロードするためのウェブサイトにアクセスさせるためのURLなどの情報を通知する。

【0352】

50

なお、組み込みアプリケーション 49 は、Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良く、アプリケーションプログラム 47 は、組み込みアプリケーション 49 がXletである場合、IXCを用いてアプリケーション間通信を実行し、組み込みアプリケーション 49 がJAVA(登録商標)以外のアプリケーションプログラムである場合、JNIを用いてアプリケーション間通信を実行する。

【0353】

なお、おまけコンテンツをダウンロードするためのウェブサイトのアドレス(URL)は、ナビゲーションプログラム 45 が管理し、コンテンツに関する情報とともに、アプリケーションプログラム 47 に通知するものとしても良いし、アプリケーションプログラム 47 が管理していても良い。

10

【0354】

ステップ S 248 において、コントローラ 21 により実行される記録再生装置 1 の組み込みアプリケーション 49 であるウェブブラウザは、インターネットインタフェース 25 を制御して、おまけコンテンツをダウンロードするためのウェブサイトに、ネットワーク 2 を介してアクセスする。

【0355】

ステップ S 249 において、組み込みアプリケーション 49 であるウェブブラウザは、インターネットインタフェース 25 から、対応するウェブサイトのデータを取得し、外部の表示装置に取得したデータを供給して、ウェブサイトの表示画面を外部の表示装置に表示させる。

20

【0356】

ステップ S 250 において、組み込みアプリケーション 49 であるウェブブラウザは、操作入力部 29 から供給されるユーザの操作入力に基づいて、例えば、おまけコンテンツのダウンロードが指令された場合、インターネットインタフェース 25 を制御して、おまけコンテンツのダウンロードを要求する信号を、ネットワーク 2 を介して、所定のサーバに供給したり、ウェブサイトの表示の終了が指令された場合、外部の表示装置におけるウェブサイトの表示を終了させるなど、ユーザの操作入力に基づいた処理を実行する。

【0357】

なお、おまけコンテンツが特定の光ディスク 11 と対応付けられて再生されるようになされている場合、おまけコンテンツは、上述したManifestファイルを有し、光ディスク 11 に記録されているデータとバインディングされて、再生されるようになされている。そして、おまけコンテンツが、特定の複数の光ディスク 11 と対応付けられて再生されるようになされている場合、おまけコンテンツのManifestファイルのcredentialは、特定の複数の光ディスク 11 を再生するナビゲーションプログラムによりアクセス可能なように設定される。

30

【0358】

ステップ S 246 において、所定の条件が満たされていないと判断された場合、または、ステップ S 247 の処理の終了後、ステップ S 251 において、アプリケーションプログラム 47 は、記録再生装置 1 の組み込みアプリケーション 49 である、ローカルストレージ 24 へのデータの記憶を制御するデータベースソフトウェアを起動し、コンテンツのタイトル名および付属情報、並びに、ジャケットデータを、組み込みアプリケーション 49 に送信する。

40

【0359】

なお、ここでも、組み込みアプリケーション 49 は、Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良く、アプリケーションプログラム 47 は、組み込みアプリケーション 49 がXletである場合、IXCを用いてアプリケーション間通信を実行し、組み込みアプリケーション 49 がJAVA(登録商標)以外のアプリケーションプログラムである場合、JNIを用いてアプリケーション間通信を実行する。

【0360】

50

ステップS252において、記録再生装置1の組み込みアプリケーション49である、ローカルストレージ24へのデータの記憶を制御するデータベースソフトウェアは、コンテンツのタイトル名および付属情報、並びに、ジャケットデータを、アプリケーションプログラム47から受信する。

【0361】

ステップS253において、組み込みアプリケーション49は、自分自身が管理するデータベースのライブラリー一覧に、コンテンツのタイトル名および付属情報、並びに、ジャケットデータを登録する。

【0362】

組み込みアプリケーション49である、ローカルストレージ24へのデータの記憶を制御するデータベースソフトウェアは、光ディスク11が記録再生装置1に装着されていない場合においても、コントローラ21により実行可能であり、図28を用いて後述する処理により、光ディスク11が記録再生装置1に装着されているか否かにかかわらず、ユーザが所望した場合に、登録されたコンテンツの情報のユーザへの提示処理を行うことができるようになっている。

【0363】

このような処理により、光ディスク11に対応付けられたナビゲーションプログラム45と、記録再生装置1にインストールされているアプリケーションプログラム47とが、連動して実行され、記録再生装置1の組み込みアプリケーション49である、ローカルストレージ24へのデータの記憶を制御するデータベースソフトウェアが起動されて、光ディスク11により再生されるコンテンツのタイトル名および付属情報、並びに、ジャケットデータが登録される。

【0364】

更に、アプリケーションプログラム47は、複数のナビゲーションプログラム45と連動して実行され（複数のナビゲーションプログラム45により起動され）、記録再生装置1において再生されたコンテンツ（光ディスク11）の数をカウントすることなどにより管理して、所定の条件が満たされた場合に、記録再生装置1の組み込みアプリケーション49であるウェブブラウザを起動して、おまけコンテンツをダウンロードすることができる。

【0365】

なお、ここでは、記録再生装置1の組み込みアプリケーション49であるウェブブラウザを起動して、おまけコンテンツをダウンロードすることができるものとして説明したが、おまけコンテンツのダウンロードには、ナビゲーションプログラム45に含まれるコンテンツのダウンロード機能を用いるようにしてもよいことは言うまでもない。この場合、ウェブブラウザやデータベースソフトウェアなどの組み込みアプリケーション49がインストールされていなくても、ナビゲーションプログラム45とアプリケーションプログラム47とで連動して処理を実行して、記録再生装置1において再生されたコンテンツ（光ディスク11）の数をカウントし、おまけコンテンツをダウンロードする処理を実行することが可能であることは言うまでもない。

【0366】

ナビゲーションプログラム45、および、アプリケーションプログラム47は、いずれも、JAVA(登録商標)によって記述されているXletであるので、共通実行環境で動作し、アプリケーション間通信を実行することができる。また、記録再生装置1の独自機能としてのアプリケーションプログラム47をJAVA(登録商標) Xletで構築することにより、より柔軟なアプリケーション環境を構築できる。そして、アプリケーションプログラム47は、JNIを利用して、他の言語(例えば、C言語やC++言語など)で開発されたネイティブコードのプログラムを利用することができる。記録再生装置1に組み込まれたアプリケーションで提供可能なサービスは、限られてしまうが、JNIを利用することにより、光ディスク11により実行可能なナビゲーションプログラム45とアプリケーション間通信が可能なアプリケーションプログラム47は、記録再生装置1に予め埋め込まれている機能にアク

10

20

30

40

50

セスすることも可能となるので、ユーザに提供することができるサービスの自由度が増す。

【 0 3 6 7 】

従来、放送信号に、JAVA(登録商標)アプレットを含ませることにより、放送信号を受信する受信機の機能を実行することは行われてきたが、放送は、基本的に同一の画面がどの受信機にも表示されることを想定して行われているため、特定の装置にのみ、動作可能なようなアプリケーションは想定されていなかった。それに対して、上述した処理においては、アプリケーションプログラム 4 7 と連動した処理を実行可能なナビゲーションプログラム 4 5 を実行することができる光ディスク 1 1 を、対応するアプリケーションプログラム 4 7 がインストールされていない再生装置等に装着して再生させても、アプリケーションプログラム 4 7 と連動した処理を実行することができないのはいうまでもない。また、さまざまな組み込みアプリケーション 4 9 がインストールされていても、アプリケーションプログラム 4 7 の介在がないと、光ディスク 1 1 と対応付けられたナビゲーションプログラム 4 5 と対応する処理は実行されない。

10

【 0 3 6 8 】

すなわち、所定のアプリケーションプログラム 4 7 がインストールされている記録再生装置 1 に、対応するナビゲーションプログラム 4 5 が記録されている特定の光ディスク 1 1 が装着された場合にのみ、光ディスク 1 1 に対応付けられているナビゲーションプログラム 4 5 と、記録再生装置 1 が保有するアプリケーションプログラム 4 7 が連動して実行されて、所定の動作が行われるようになされている。すなわち、記録再生装置 1 は、単純にさまざまなソフトウェアがインストールされている従来の装置によって実行可能な処理とは異なる処理を実行することができるものである。このような構成を実現することにより、装置の差別化が可能となる。

20

【 0 3 6 9 】

図 2 7 を用いて説明した処理によって、記録再生装置 1 の組み込みアプリケーション 4 9 である、ローカルストレージ 2 4 へのデータの記憶を制御するデータベースソフトウェアは、自分自身が管理するデータベースのライブラリー一覧に、コンテンツのタイトル名および付属情報、並びに、ジャケットデータを登録する。

【 0 3 7 0 】

したがって、コントローラ 2 1 がこの組み込みアプリケーション 4 9 を実行した場合、光ディスク 1 1 が記録再生装置 1 に装着されているか否かにかかわらず、登録されたコンテンツの情報のユーザへの提示処理を行うことができるようになされている。

30

【 0 3 7 1 】

図 2 8 を参照して、組み込みアプリケーション 4 9 (ローカルストレージ 2 4 へのデータの記憶を制御するデータベースソフトウェア)の処理について説明する。

【 0 3 7 2 】

ステップ S 2 8 1 において、記録再生装置 1 の組み込みアプリケーション 4 9 である、ローカルストレージ 2 4 へのデータの記憶を制御するデータベースソフトウェアを実行しているコントローラ 2 1 は、操作入力部 2 9 から供給される信号に基づいて、ユーザから、登録コンテンツ情報の一覧の閲覧を指令する操作入力を受けたか否かを判断する。ステップ S 2 8 1 において、ユーザから、登録コンテンツ情報の一覧の閲覧を指令する操作入力を受けなかったと判断された場合、登録コンテンツ情報の一覧の閲覧を指令する操作入力を受けたと判断されるまで、ステップ S 2 8 1 の処理が繰り返される。

40

【 0 3 7 3 】

ステップ S 2 8 1 において、ユーザから、登録コンテンツ情報の一覧の閲覧を指令する操作入力を受けたと判断された場合、ステップ S 2 8 2 においてコントローラ 2 1 は、ライブラリー一覧登録に登録された、コンテンツのタイトル名および付属情報、並びに、ジャケットデータを読み込む。

【 0 3 7 4 】

ステップ S 2 8 3 において、コントローラ 2 1 は、コンテンツのタイトル名および付属

50

情報、並びに、ジャケットデータを表示させるための表示画像データを生成して外部の表示装置に出力し、表示させて、処理が終了される。

【0375】

このような処理により、コントローラ21がこの組み込みアプリケーション49を実行した場合、光ディスク11が記録再生装置1に装着されているか否かにかかわらず、登録されたコンテンツの情報のユーザへの提示処理を行うことができる。

【0376】

次に、図29を参照して、放送波を受信したり、例えば、ケーブルテレビジョンなどの番組コンテンツを取得して、録画する機能を更に備えた、録画記録再生装置101について説明する。

10

【0377】

なお、図1を用いて説明した記録再生装置1と対応する部分には同一の符号を付してあり、その説明は適宜省略する。

【0378】

すなわち、図29の録画記録再生装置101は、基本的に、図1を用いて説明した記録再生装置1が有する構成に加えて、コンテンツ取得部111、放送信号取得部112、録画処理部113、入力端子121、および、アンテナ122が新たに設けられている構成となっている。

【0379】

コンテンツ取得部111は、入力端子121から入力された、例えば、ケーブルテレビ

20

ジョンなどの番組コンテンツを取得し、録画処理部113に供給する。

【0380】

放送信号取得部112は、アンテナ122により受信された放送信号を取得し、録画処理部113に供給する。

【0381】

録画処理部113は、コンテンツ取得部111または放送信号取得部112から供給された番組コンテンツ、または、インターネットインタフェース25から供給される、ネットワーク2を介して配信された番組コンテンツなどをローカルストレージ24に記録する、すなわち、録画する処理を実行する。録画処理部113は、コントローラ21の制御に基づいて、録画予約を行うこともできる。

30

【0382】

ローカルストレージ24に記録された録画データは、トランスコーダ26によって必要に応じてデコードされて、外部の表示部に出力されて再生表示される。また、ローカルストレージ24に記録された録画データに、上述したManifestファイルが対応付けられて供給された場合、録画されたデータは、Manifestファイルに基づいたパスが設定されて、ナビゲーションプログラム45により上述したバインディング処理が実行されて、特定の光ディスク11に記録されているコンテンツとともに再生されるようにすることも可能である。

【0383】

コンテンツ取得部111または放送信号取得部112、もしくは、インターネットインタフェース25によるコンテンツデータの取得は、録画記録再生装置101に予め埋め込まれている機能であるものとして、組み込みアプリケーション49の処理により実行されるものとして行うことができる。また、録画処理部113によるコンテンツデータの録画処理も、録画記録再生装置101に予め埋め込まれている機能であるものとして、組み込みアプリケーション49の処理により実行されるものとして行うことができる。

40

【0384】

コントローラ21が有する機能のうち、JAVA(登録商標)環境によって提供される機能は、図6または図7を用いて説明した場合と、基本的に同様のものであり、光ディスク11が装着されたときにナビゲーションプログラム45が実行されることにより実現される機能は、図9を用いて説明した場合と、基本的に同様のものである。

50

【 0 3 8 5 】

また、コンテンツ取得部 1 1 1 または放送信号取得部 1 1 2 は、番組コンテンツとともに、JAVA(登録商標)のXletを取得することも可能である。コントローラ 2 1 は、取得されたJAVA(登録商標)のXletをローカルストレージ 2 4 に記憶させて実行可能な状態とする、すなわち、インストールすることができる。

【 0 3 8 6 】

図 2 9 の録画記録再生装置 1 0 1 において、放送波を受信したり、例えば、ケーブルテレビジョンなどの番組コンテンツを取得して、録画する機能などを制御するソフトウェアプラットフォームは、光ディスク 1 1 を再生する処理を制御するソフトウェアプラットフォームと異なる環境であるかもしれない。したがって、従来、装着された光ディスク 1 1 に記載されている、または、対応付けられて実行されるアプリケーションが、これらの機能と連携した処理を実行するための A P I を全て用意することは困難であった。

【 0 3 8 7 】

これに対して、録画記録再生装置 1 0 1 に装着された光ディスク 1 1 に記載されているアプリケーションであるナビゲーションプログラム 4 5 と、録画記録再生装置 1 0 1 固有のアプリケーションプログラム 4 7 とは、いずれも、仮想マシン上で動作可能な、すなわち、マルチプラットフォームで動作可能なプログラミング言語であるJAVA(登録商標)のXletであるので、共通実行環境で動作し、相互にアプリケーション間通信を実行することができるので、連動して動作可能である。更に、アプリケーションプログラム 4 7 に、JNI (JAVA(登録商標) Native Interface) を利用して、他の言語(例えば、C言語やC++言語など)で開発されたネイティブコードのプログラムを利用する機能を持たせることが可能となる。したがって、光ディスク 1 1 により実行可能なナビゲーションプログラム 4 5 は、アプリケーションプログラム 4 7 を介して、録画記録再生装置 1 0 1 に予め埋め込まれている機能にアクセスする、換言すれば、JNIまたはIXCを用いて組み込みアプリケーション 4 9 と通信して、その処理を制御することが可能となる。したがって、既に存在する技術(録画記録再生装置 1 0 1 に予め埋め込まれている機能)をそのまま流用して開発コストを抑えつつ、ユーザに提供することができるサービスの自由度を向上させることができる。

【 0 3 8 8 】

すなわち、組み込みアプリケーション 4 9 は、Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なモジュールであっても良く、アプリケーションプログラム 4 7 は、組み込みアプリケーション 4 9 がXletである場合、IXCを用いてアプリケーション間通信を実行し、組み込みアプリケーション 4 9 がJAVA(登録商標)以外のアプリケーションプログラムである場合、JNIを用いてアプリケーション間通信を実行する。

【 0 3 8 9 】

次に、図 3 0 のフローチャートを参照して、図 2 9 の録画記録再生装置 1 0 1 において、または、外部に録画装置が接続されている図 1 の記録再生装置 1 において実行される、ナビゲーションプログラム 4 5 と録画予約処理を制御するアプリケーションプログラム 4 7 とが連動することにより実行される処理の第 2 の例について説明する。

【 0 3 9 0 】

録画記録再生装置 1 0 1 には、録画予約処理を制御するアプリケーションプログラム 4 7 (Xlet) が記憶されており、実行可能な状態になされている。具体的には、録画予約処理を制御するアプリケーションプログラム 4 7 は、ナビゲーションプログラム 4 5 により起動され、録画記録再生装置 1 0 1 の組み込みアプリケーション 4 9 である、放送波を受信したり、例えば、ケーブルテレビジョンなどの番組コンテンツを取得して、録画する機能を実行するための組み込みアプリケーション 4 9 (Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い)を起動し、アプリケーション間通信を行って、その処理を制御することが出来るようになされている。

【 0 3 9 1 】

なお、図 1 を用いて説明した記録再生装置 1 に、放送波を受信したり、例えば、ケーブルテレビジョンなどの番組コンテンツを取得して、録画する機能を有する録画装置、すなわち、図 29 の録画記録再生装置 101 における、コンテンツ取得部 111、放送信号取得部 112、録画処理部 113、入力端子 121、および、アンテナ 122 と同様の構成を有する録画装置が接続されている場合、録画予約処理を制御するアプリケーションプログラム 47 は、外部に制御信号を送出して、録画装置に組み込まれている組み込みアプリケーション 49 による録画処理を制御する。

【0392】

ステップ S311 において、アプリケーションプログラム連動処理制御部 71 は、光ディスクディレクトリ管理部 65、または、ローカルストレージディレクトリ管理部 64 を制御して、光ディスク 11 に記録されている、または、ローカルストレージ 24 の光ディスク 11 に対応するパスに記憶されている、光ディスク 11、または、光ディスク 11 により再生されるコンテンツに関連した番組コンテンツの放送または提供日時とチャンネルなどの番組コンテンツの取得に必要な情報、並びに、録画された番組コンテンツがローカルストレージ 24 に記憶される場合のパス情報を検出する。

10

【0393】

ステップ S312 において、アプリケーションプログラム連動処理制御部 71 は、ステップ S311 の処理により検出された、番組コンテンツの取得に必要な情報、および、録画された番組コンテンツがローカルストレージ 24 に記憶される場合のパス情報をアプリケーションプログラム 47 に送信、具体的には、IxcRegistryへバインドする。

20

【0394】

ステップ S313 において、録画予約処理を制御するアプリケーションプログラム 47 は、番組コンテンツの取得に必要な情報、および、録画された番組コンテンツがローカルストレージ 24 に記憶される場合のパス情報をナビゲーションプログラム 45 から受信、具体的には、IxcRegistryをルックアップする。

【0395】

ステップ S314 において、アプリケーションプログラム 47 は、受信した情報に基づいて、録画予約処理を実行させるための制御情報を生成する。

【0396】

ステップ S315 において、アプリケーションプログラム 47 は、録画予約を実行させるための制御情報を、録画処理を実行する外部の録画装置などに出力する（外部の録画装置に組み込まれている組み込みアプリケーション 49 に送信する）か、または、録画処理を実行する組み込みアプリケーション 49 を起動させて、この組み込みアプリケーション 49 に制御情報を送信する。

30

【0397】

ステップ S316 において、録画処理を実行する外部の録画装置、または、録画処理を実行する組み込みアプリケーション 49 は、アプリケーションプログラム 47 から供給された制御情報を基に、録画予約処理を実行する。

【0398】

ステップ S317 において、録画処理を実行する外部の録画装置、または、録画処理を実行する組み込みアプリケーション 49 は、所定の番組コンテンツの録画が終了したか否かを判断する。ステップ S317 において、番組コンテンツの録画が終了していないと判断された場合、番組コンテンツの録画が終了したと判断されるまで、ステップ S317 の処理が繰り返される。

40

【0399】

ステップ S317 において、番組コンテンツの録画が終了したと判断された場合、ステップ S318 において、録画処理を実行する外部の録画装置、または、録画処理を実行する組み込みアプリケーション 49 は、ローカルストレージ 24 の所定のパスに、録画された番組コンテンツのデータを設定する、または、供給して記憶させる。また、録画処理を実行する外部の録画装置、または、録画処理を実行する組み込みアプリケーション 49 は

50

、アプリケーションプログラム４７に、録画処理の終了を通知するので、アプリケーションプログラム４７は、ナビゲーションプログラム４５に、録画処理の終了を通知する。

【０４００】

ステップＳ３１９において、ナビゲーションプログラム４５のファイルシステムマージ処理部６６は、図２１を用いて説明したバインディング処理を実行し、録画された番組コンテンツと、光ディスクに記録されたコンテンツ（そのコンテンツに対応するローカルストレージに記憶されているデータを含む）とを組み合わせることで再生することが可能な状態とする。

【０４０１】

このような処理を実行するために、光ディスク１１、または、ローカルストレージ２４の光ディスク１１に対応するパスに、所定の番組コンテンツを録画するために必要な情報と、録画された番組コンテンツのローカルストレージ２４におけるパス情報とを記録しておく。パス情報は、録画された番組コンテンツを光ディスク１１に記録されているコンテンツのファイルシステムとバインディングさせるために必要な情報である。そして、その光ディスク１１が、録画処理を実行する外部の録画装置、または、録画処理を実行する組み込みアプリケーション４９を制御することが可能なアプリケーションプログラム４７をインストールしている記録再生装置１または録画記録再生装置１０１に装着された場合のみ、所定の番組コンテンツが自動的に録画されて、光ディスク１１に記録されているコンテンツのファイルシステムとバインディングされて、再生される。

【０４０２】

このようにして、ナビゲーションプログラム４５とアプリケーションプログラム４７が連動して実行するので、組み込みアプリケーション４９または外部の装置の機能や構成を大きく変更することなく、組み込みアプリケーション４９のみではユーザに提供することができないサービスを、アプリケーションプログラム４７をインストールしている記録再生装置１または録画記録再生装置１０１の固有のサービスとして、ユーザに提供することができる。

【０４０３】

次に、図３１のフローチャートを参照して、図２９の録画記録再生装置１０１において、または、外部に録画装置が接続されている図１の記録再生装置１において実行される、ナビゲーションプログラム４５と録画処理を制御するアプリケーションプログラム４７とが連動して実行される処理の第３の例について説明する。

【０４０４】

ここでも、録画記録再生装置１０１には、録画予約処理を制御するアプリケーションプログラム４７（Xlet）が記憶されており、実行可能な状態になされている。録画予約処理を制御するアプリケーションプログラム４７は、ナビゲーションプログラム４５により起動され、所定の番組等の録画予約を制御する処理を実行する。また、録画処理部１１３は、キーワードの入力を受け、例えば、EPG(Electronic Program Guide)など、番組コンテンツの内容を示す情報やメタデータに基づいて録画処理を行うことが可能なようになされている。また、ここでも、図１を用いて説明した記録再生装置１に、放送波を受信したり、例えば、ケーブルテレビジョンなどの番組コンテンツを取得して、録画する機能を有する録画装置、すなわち、図２９の録画記録再生装置１０１における、コンテンツ取得部１１１、放送信号取得部１１２、録画処理部１１３、入力端子１２１、および、アンテナ１２２と同様の構成を有する録画装置が接続されている場合、録画予約処理を制御するアプリケーションプログラム４７は、外部に制御信号を送出して、録画装置による録画処理を制御するようになされている。

【０４０５】

ステップＳ３４１において、アプリケーションプログラム連動処理制御部７１は、光ディスクディレクトリ管理部６５、または、ローカルストレージディレクトリ管理部６４を制御して、光ディスク１１に記録されている、または、ローカルストレージ２４の光ディスク１１に対応するパスに記憶されている、光ディスク１１、または、光ディスク１１に

10

20

30

40

50

より再生されるコンテンツに関連したキーワード、並びに、録画された番組コンテンツがローカルストレージ24に記録される場合のパス情報を検出する。

【0406】

ステップS342において、アプリケーションプログラム連動処理制御部71は、ステップS341の処理により検出された、キーワード、および、録画された番組コンテンツがローカルストレージ24に記録される場合のパス情報をアプリケーションプログラム47に送信、具体的には、IxcRegistryへバインドする。

【0407】

ステップS343において、録画予約処理を制御するアプリケーションプログラム47は、キーワード、および、録画された番組コンテンツがローカルストレージ24に記録される場合のパス情報をナビゲーションプログラム45から受信、具体的には、IxcRegistryをルックアップする。

10

【0408】

ステップS344において、アプリケーションプログラム47は、受信した情報に基づいて、録画予約処理を実行させるための制御情報を生成する。

【0409】

ステップS345乃至ステップS349において、図30を用いて説明したステップS315乃至ステップS319と基本的に同様の処理が実行されて、処理が終了される。

【0410】

すなわち、アプリケーションプログラム47は、録画予約のための制御情報を、録画処理を実行する外部の録画装置などに出力する（外部の録画装置に組み込まれている組み込みアプリケーション49に送信する）か、または、録画処理を実行する組み込みアプリケーション49を起動させて、この組み込みアプリケーション49に制御情報を送信する。そして、録画処理を実行する外部の録画装置、または、録画処理を実行する組み込みアプリケーション49は、アプリケーションプログラム47から供給された制御情報を基に、例えば、EPGなどの番組コンテンツに関する情報を参照して、キーワードに合致する番組コンテンツの録画予約処理を実行し、番組コンテンツの録画が終了したと判断された場合、ローカルストレージ24の所定のパスに、録画された番組コンテンツのデータを設定する、または、供給して記憶させるとともに、アプリケーションプログラム47に、録画処理の終了を通知する。アプリケーションプログラム47は、ナビゲーションプログラム45に、録画処理の終了を通知する。そして、ナビゲーションプログラム45のファイルシステムマージ処理部66は、図21を用いて説明したバインディング処理を実行し、録画された番組コンテンツと、光ディスクに記録されたコンテンツ（そのコンテンツに対応するローカルストレージに記憶されているデータを含む）とを組み合わせ再生することが可能な状態とする。

20

30

【0411】

このような処理を実行するために、光ディスク11、または、ローカルストレージ24の光ディスク11に対応するパスに、所定の番組コンテンツを録画するために必要な情報として、キーワードが記録されるとともに、録画された番組コンテンツのローカルストレージ24におけるパス情報が記録される。そして、その光ディスク11が、録画処理を実行する外部の録画装置、または、録画処理を実行する組み込みアプリケーション49を制御することが可能なアプリケーションプログラム47をインストールしている記録再生装置1または録画記録再生装置101に装着された場合にのみ、所定の番組コンテンツが自動的に録画されて、光ディスク11に記録されているコンテンツのファイルシステムとバインディングされて、再生される。

40

【0412】

また、このように自動的に録画された番組コンテンツは、光ディスク11に記録されているコンテンツのファイルシステムとバインディングされずに、単独で再生可能なようにしてもよいことは言うまでもない。このようにすることにより、例えば、ユーザが自分自身でキーワードを入力しなくても、記録再生装置1または録画記録再生装置101におい

50

て再生されたことがある光ディスク 11 に関連する、すなわち、ユーザが興味をもっている可能性が大きい番組コンテンツを、自動的に録画することができるので、ユーザの嗜好に合致した番組コンテンツを自動的に録画するというサービスを提供することが可能となる。

【0413】

このようにして、ナビゲーションプログラム 45 とアプリケーションプログラム 47 が連動して実行され、組み込みアプリケーション 49 または外部の装置の機能や構成を大きく変更することなく、組み込みアプリケーション 49 のみではユーザに提供することができないサービスを、アプリケーションプログラム 47 をインストールしている記録再生装置 1 または録画記録再生装置 101 の固有のサービスとして、ユーザに提供することができる。

10

【0414】

また、ナビゲーションプログラム 45 とアプリケーションプログラム 47 とが連動して実行可能なようになされることにより、図 1 の記録再生装置 1 または図 29 の録画記録再生装置 101 において、例えば、テレビジョン受像機や、録画再生装置など、さまざまな装置において、ユーザの操作入力を補助するために広く用いられている G U I (Graphic User Interface) 表示画面を用いることができる。

【0415】

具体的には、例えば、出願人が、“SONY WEGA | 体験! XMB”、<URL: <http://www.sony.jp/products/Consumer/wega/xmb/index.html>>において、平成 18 年 6 月 20 日の時点において公開しているように、近年、放送される番組を受信し、内蔵のハードディスクに録画してそれを再生する機能、ハードディスクに記録させておいた音楽や静止画を再生する機能などの各種の機能が搭載された家電製品が販売されており、このような機器の中には、各種の機能をユーザが利用するためのメニュー画面として、画面の横方向にそれぞれのカテゴリのアイコンが並べて表示され、縦方向に、選択されているカテゴリのそれぞれの項目が並べて表示される画面が用意されているものがある。

20

【0416】

項目を分類するカテゴリとしては、番組の録画や録画済みの番組の再生に関する「ビデオ」、静止画の再生に関する「フォト」、音楽の再生に関する「ミュージック」などが用意される。

30

【0417】

例えば、複数のカテゴリの中から「フォト」のカテゴリを選択したとき、画面には、機器に取り込まれている全ての画像(サムネイル画像)が縦方向に一行に並べて表示され、ユーザは、上下方向の操作だけで目的の画像を探し出すことができる。このような画面を表示する機器においては、上下方向の操作に対する表示の応答時間を素早いものとすることによって、ユーザが目的の画像を容易に探し出すことのできる環境が実現されている。

【0418】

このような G U I 表示機能は、組み込みアプリケーション 49 として各種の装置にインストールされ、ユーザに提供される。

【0419】

40

次に、図 32 のフローチャートを参照して、図 1 の記録再生装置 1 または図 29 の録画記録再生装置 101 において実行される、ナビゲーションプログラム 45 と、G U I 表示画面の表示を制御するアプリケーションプログラム 47 とが連動して実行される処理の第 4 の例について説明する。

【0420】

ステップ S371 において、アプリケーションプログラム連動処理制御部 71 は、光ディスクディレクトリ管理部 65、または、ローカルストレージディレクトリ管理部 64 を制御して、光ディスク 11 に記録されている、または、ローカルストレージ 24 の光ディスク 11 に対応するパスに記憶されている、光ディスク 11、または、光ディスク 11 により再生されるコンテンツ(サブコンテンツを含む)のタイトルや付属情報などを検出する

50

。

【 0 4 2 1 】

ステップ S 3 7 2 において、アプリケーションプログラム連動処理制御部 7 1 は、ステップ S 3 7 1 の処理により検出された、コンテンツ(サブコンテンツを含む)のタイトルや付属情報などの一覧を、アプリケーションプログラム 4 7 に送信、具体的には、IxcRegistryへバインドする。

【 0 4 2 2 】

ステップ S 3 7 3 において、G U I 表示画面の表示処理を制御するアプリケーションプログラム 4 7 は、コンテンツ(サブコンテンツを含む)のタイトルや付属情報などの一覧をナビゲーションプログラム 4 5 から受信、具体的には、IxcRegistryをルックアップする

10

。

【 0 4 2 3 】

ステップ S 3 7 4 において、アプリケーションプログラム 4 7 は、受信したコンテンツ(サブコンテンツを含む)のタイトルや付属情報などのデータを、所定の G U I によって表示可能なデータに変換するための処理を実行する。

【 0 4 2 4 】

ステップ S 3 7 5 において、アプリケーションプログラム 4 7 は、生成されたデータを、G U I 表示処理や G U I 表示画面を参照したユーザによるユーザオペレーションの取得処理を実行する外部の表示装置などに出力する(外部の表示装置に組み込まれている組み込みアプリケーション 4 9 に送信する)か、または、G U I 表示処理や G U I 表示画面を参照したユーザによるユーザオペレーションの取得処理を実行する組み込みアプリケーション 4 9 を起動させて、この組み込みアプリケーション 4 9 に制御情報を送信する。

20

【 0 4 2 5 】

ステップ S 3 7 6 において、外部の表示装置、または、組み込みアプリケーション 4 9 は、ユーザから所定の G U I 表示画面の表示が指令されたか否かを判断する。ステップ S 3 7 6 において、ユーザから所定の G U I 表示画面の表示が指令されていないと判断された場合、表示が指令されたと判断されるまで、ステップ S 3 7 6 の処理が繰り返される。

【 0 4 2 6 】

ステップ S 3 7 6 において、ユーザから所定の G U I 表示画面の表示が指令されたと判断された場合、ステップ S 3 7 7 において、外部の表示装置、または、組み込みアプリケーション 4 9 は、装着された光ディスク 1 1 によって再生可能なコンテンツ(サブコンテンツを含む)のタイトルや付属情報などの一覧を表示することが可能な G U I 表示画面の表示を制御する。

30

【 0 4 2 7 】

ステップ S 3 7 8 において、外部の表示装置、または、組み込みアプリケーション 4 9 は、G U I 表示画面に表示されている装着された光ディスク 1 1 によって再生可能なコンテンツ(サブコンテンツを含む)のタイトルや付属情報などの一覧から、所定のコンテンツが選択決定されて、その再生が指令されたか否かを判断する。ステップ S 3 7 8 において、再生が指令されていないと判断された場合、再生が指令されたと判断されるまで、ステップ S 3 7 8 の処理が繰り返される。

40

【 0 4 2 8 】

ステップ S 3 7 8 において、再生が指令されたと判断された場合、外部の表示装置、または、組み込みアプリケーション 4 9 は、ユーザによる指令をアプリケーションプログラム 4 7 に通知するので、ステップ S 3 7 9 において、アプリケーションプログラム 4 7 は、ユーザから指定されたコンテンツを示す情報を、外部の表示装置、または、組み込みアプリケーション 4 9 から取得する。

【 0 4 2 9 】

ステップ S 3 8 0 において、アプリケーションプログラム 4 7 は、外部の表示装置、または、組み込みアプリケーション 4 9 から取得した、ユーザから指定されたコンテンツを示す情報を、ナビゲーションプログラム 4 5 に送信する。

50

【 0 4 3 0 】

ステップ S 3 8 1 において、ナビゲーションプログラム 4 5 は、ユーザにより再生が指令されたコンテンツの読み出しとその再生処理を制御する。

【 0 4 3 1 】

このような処理により、組み込みアプリケーション 4 9 として提供されている（例えば、他の装置において広く用いられているものであってもよい）G U I 表示画面の表示機能を用いて、光ディスク 1 1 によって表示可能なコンテンツ(サブコンテンツを含む)のタイトルや付属情報などの一覧を表示することが出来る。これにより、ユーザは、見慣れた、そして、操作に慣れている G U I 表示画面を用いて、再生可能なコンテンツの内容を容易に確認したり、再生させるコンテンツを指令することができる。そして、記録再生装置 1
10
または、録画記録再生装置 1 0 1 のメーカは、独自の G U I 表示画面の開発を新たに行わないでよいので、開発コストを削減しつつ、ユーザにとって、見慣れた、そして、操作に慣れている G U I 表示画面をユーザに提供することが可能となる。

【 0 4 3 2 】

以上説明したように、例えば、JAVA(登録商標)などのように、仮想マシンの実装によりマルチプラットフォームで動作可能な、装置側に固有にインストールされているアプリケーションプログラム 4 7 と、装置に装着される光ディスクなどの記録媒体に対応付けられているナビゲーションプログラム 4 5 とを、IXCなどのアプリケーション間通信を利用して連動して実行するものとすることができる。そして、光ディスクなどの記録媒体を再生する機能を有する装置のメーカは、その装置に、光ディスクなどの記録媒体に対応付けら
20
れているナビゲーションプログラムと連動して動作可能なアプリケーションプログラムをインストールしておくか、または、インストール可能なようにしておくことにより、装置の差別化を図ることができる。

【 0 4 3 3 】

また、これらの手法を利用して、光ディスクなどの記録媒体を用いてコンテンツを提供する提供者（コンテンツオーサ）とその記録媒体を再生する装置の提供者とが個別に契約を結ぶことにより、個別のサービスをユーザに提供することができるようになされている。このため、例えば、光ディスクなどの記録媒体を用いてコンテンツを提供する提供者は、自社の物販サイトへの誘導など、すべてのメーカに対して要求するのが困難な内容のサービスであっても、その記録媒体を再生する装置の提供者と個別に提携することにより、
30
ユーザに対して提供することができる。

【 0 4 3 4 】

ところで、上述したように、アプリケーションプログラム 4 7 は、他の装置からダウンロードされるものであってもかまわない。また、アプリケーションプログラム 4 7 によって、他のアプリケーションプログラム 4 7 がダウンロードされるものであってもかまわない。

【 0 4 3 5 】

図 3 3 を参照して、アプリケーションプログラム 4 7 のダウンロードおよび起動について説明する。

【 0 4 3 6 】

disc_idに加えて、アプリケーションプログラム 4 7 のダウンロード先のURL情報などが記録された光ディスク 1 5 1 が装着された、上述した記録再生装置 1 または録画記録再生装置 1 0 1 などのクライアント 1 5 2 に、アプリケーションプログラム 4 7 を所定のサーバからダウンロードして内部に記憶し、起動させる処理を実行するブートローダ（Boot loader for client application）1 6 1 をインストールしておく。ブートローダ 1 6 1 は、Java(登録商標)のXletであるアプリケーションプログラム 4 7 のひとつである。

【 0 4 3 7 】

このブートローダ 1 6 1 が起動された場合、ブートローダ 1 6 1 は、装着されている光ディスク 1 5 1 のナビゲーションプログラム 4 5 とIXCでプログラム間通信を行って、ダウンロードされる新たなアプリケーションプログラム 4 7 のダウンロード先のURL情報な
50

どを取得し、所定のサーバ153に、例えば、一般的なHTTPなどのプロトコルによりアクセスして、指定されたアプリケーションプログラム47をダウンロードし、所定の記憶領域に記憶する。ブートローダ161は、必要に応じて、上述した再生処理に必須でない機能群54や組み込みアプリケーション49などと連携した処理を行うことにより、ダウンロードや記憶の処理を実行する。ここでは、サーバ153からJava(登録商標)のXletであるClass#1がダウンロードされ、所定の記憶領域に記憶されるものとする。

【0438】

ブートローダ161は、ダウンロードされ、所定の記憶領域に記憶されたClass#1を、IxcRegistryにバインドする。また、ブートローダ161は、ダウンロードされたClass#1を起動するとき、IxcRegistryからルックアップする。ブートローダ161が実行する機能には、複数のアプリケーションプログラム47をダウンロードする機能が含まれていてもよいことは言うまでもない。

10

【0439】

また、ダウンロードされたClass#1が実行する処理に、更に異なるアプリケーションプログラム47をダウンロードする処理が含まれていた場合、Java(登録商標)のXletであるClass#1は、所定のサーバ(例えば、サーバ153)に、Class#1において記述されているロジックに基づいて接続し、Class#1とは異なる、Java(登録商標)のXletであるClass#2を、アプリケーションプログラム47としてダウンロードし、所定の記憶領域に記憶する。図33においては、Class#2は、Class#1と同じサーバ153からダウンロードされるものとして記載されているが、Class#2のダウンロードのURL情報などは、Class#1に記述されていれば良いのであって、Class#2は、Class#1とは異なるサーバからダウンロードされるものであってもよいことは言うまでもない。また、Class#1には、3つ以上のアプリケーションプログラム47をダウンロードする機能が含まれていてもよく、また、Class#2にも、複数のアプリケーションプログラム47をダウンロードする機能が含まれていてもよいことは言うまでもない。

20

【0440】

なお、図25乃至図32を用いて説明した処理においては、アプリケーションプログラム47は、装着されている光ディスク11に記録されているナビゲーションプログラム45により起動されるものとして説明した。これに対して、アプリケーションプログラム47であるブートローダ161は、装着されている光ディスク11に記録されているナビゲーションプログラム45により起動されても良いが、例えば、ユーザの操作入力により起動されても良い。ブートローダ161は、装着されている光ディスク11に記録されているナビゲーションプログラム45に対応したアプリケーションプログラム47をダウンロードすることができるようになされている。すなわち、アプリケーションプログラム47であるブートローダ161は、上述した処理と同様に、ナビゲーションプログラム45と連動した処理を行うものであるし、ブートローダによりダウンロードされるナビゲーションプログラム45は、もちろん、装着されている光ディスク11に対応するものである。

30

【0441】

また、ここでは、ブートローダ161が、装着されている光ディスク11に記録されているナビゲーションプログラム45に対応したアプリケーションプログラム47をダウンロードする処理と起動する処理とを実行するものとして説明したが、ダウンロードと起動は、異なるアプリケーションプログラム47によって実行されてもよいことは言うまでもない。ダウンロードと起動を、異なるアプリケーションプログラム47によって実行する場合においても、それらのアプリケーションプログラム47は、Java(登録商標)のXletであり、IXCを用いてアプリケーション間通信を行うことが可能であるので、連携してダウンロードおよび起動を行うことが可能である。

40

【0442】

次に、図34のフローチャートを参照して、アプリケーションプログラム47であるブートローダを用いて、他のアプリケーションプログラム47をダウンロードする処理について説明する。

50

【 0 4 4 3 】

ステップ S 4 3 1 において、コントローラ 2 1 は、操作入力部 2 9 から供給されるユーザの操作入力、または、ナビゲーションプログラム 4 5 が実行中である場合は、そのナビゲーションプログラムの処理により発行されるコマンドに基づいて、ブートローダ 1 6 1 の起動が指令されたか否かを判断する。ステップ S 4 3 1 において、ブートローダ 1 6 1 の起動が指令されていないと判断された場合、ブートローダ 1 6 1 の起動が指令されたと判断されるまで、ステップ S 4 3 1 の処理が繰り返される。

【 0 4 4 4 】

ステップ S 4 3 1 において、ブートローダ 1 6 1 の起動が指令されたと判断された場合、ステップ S 4 3 2 において、コントローラ 2 1 のアプリケーションプログラム連動処理制御部 7 1、および、IXC制御部 7 2 により、ブートローダ 1 6 1 が起動され、アプリケーションプログラム実行処理部 7 3 によるブートローダ 1 6 1 の処理が開始される。基本的には、図 2 6 を用いて説明した、アプリケーションプログラムの呼び出し処理と同様の処理により、アプリケーションプログラム 4 7 であるブートローダ 1 6 1 が起動される。

10

【 0 4 4 5 】

ステップ S 4 3 3 において、ブートローダ 1 6 1 を実行するアプリケーションプログラム実行処理部 7 3 は、IXC制御部 7 2 により制御されるブートローダ 1 6 1 とナビゲーションプログラム 4 5 とのプログラム間通信により、例えば、装着された光ディスク 1 5 1 に記録されている disc_id や、ダウンロード先のサーバ 1 5 3 の URL 情報など、装着されている光ディスク 1 5 1 からナビゲーションプログラム 4 5 によって読み込まれたアプリケーションプログラム 4 7 のダウンロードのために必要な情報を取得する。

20

【 0 4 4 6 】

ステップ S 4 3 4 において、ブートローダ 1 6 1 を実行するアプリケーションプログラム実行処理部 7 3 は、必要に応じて、再生処理に必須でない機能群 5 4 または組み込みアプリケーション 4 9 と連動して処理を実行することにより、対応するサーバ 1 5 3 へ HTTP 接続し、必要な情報を送信する。

【 0 4 4 7 】

ステップ S 4 3 5 において、ブートローダ 1 6 1 を実行するアプリケーションプログラム実行処理部 7 3 は、必要に応じて、再生処理に必須でない機能群 5 4 または組み込みアプリケーション 4 9 と連動して処理を実行することにより、対応するサーバ 1 5 3 から、所定のアプリケーションプログラム 4 7 をダウンロードし、ローカルストレージ 2 4 に記録する。

30

【 0 4 4 8 】

ステップ S 4 3 6 において、ブートローダ 1 6 1 を実行するアプリケーションプログラム実行処理部 7 3 は、ダウンロードされたアプリケーションプログラム 4 7 を起動するために、ixcRegistry へのバインド処理を実行する。

【 0 4 4 9 】

ステップ S 4 3 7 において、ブートローダ 1 6 1 を実行するアプリケーションプログラム実行処理部 7 3 は、ダウンロードされたアプリケーションプログラム 4 7 を ixcRegistry からルックアップして起動する。

40

【 0 4 5 0 】

ステップ S 4 3 8 において、図 3 5 を用いて説明するアプリケーションプログラム実行処理が実行され、処理が終了される。すなわち、アプリケーションプログラム実行処理部 7 3 は、ブートローダ 1 6 1 により起動されたアプリケーションプログラム 4 7 の処理を実行する。

【 0 4 5 1 】

このような処理により、ブートローダ 1 6 1 とナビゲーションプログラム 4 5 とは、IXC によるプログラム間通信を行って連係して動作することが可能であるとともに、ブートローダ 1 6 1 は、API または JNI を利用することにより再生処理に必須でない機能群 5 4 または組み込みアプリケーション 4 9 と連動して処理を実行することが可能である。そして

50

、なブートローダ161は、APIまたはJNIを利用することにより再生処理に必須でない機能群54または組み込みアプリケーション49と連動して処理を実行することが可能な、ブートローダ161とは異なるアプリケーションプログラム47をサーバなどからダウンロードして、起動することが可能となる。

【0452】

次に、図35のフローチャートを参照して、図34のステップS438において実行されるアプリケーションプログラム実行処理について説明する。

【0453】

ステップS461において、図34を用いて説明した処理によりブートローダ161によりダウンロードされたアプリケーションプログラム47を実行するアプリケーションプログラム実行処理部73は、このアプリケーションプログラム47が実行されることにより、他のアプリケーションプログラム47がダウンロードされ実行されるか否かを判断する。以下、図34を用いて説明した処理によりブートローダ161によりダウンロードされたアプリケーションプログラム47をアプリケーションプログラム47-2、新たにダウンロードされるアプリケーションプログラム47をアプリケーションプログラム47-3と称するものとする。ステップS461において、アプリケーションプログラム47-3がダウンロードされないと判断された場合、処理は、後述するステップS467に進む。

10

【0454】

ステップS461において、アプリケーションプログラム47-3がダウンロードされ実行されると判断された場合、ステップS462において、アプリケーションプログラム47-2を実行するアプリケーションプログラム実行処理部73は、アプリケーションプログラム47-2に記述されたロジックにしたがって、必要に応じて、再生処理に必須でない機能群54または組み込みアプリケーション49と連動して処理を実行することにより、対応するサーバ153へ接続する。

20

【0455】

ステップS463において、アプリケーションプログラム47-2を実行するアプリケーションプログラム実行処理部73は、必要に応じて、再生処理に必須でない機能群54または組み込みアプリケーション49と連動して処理を実行することにより、対応するサーバ153から、所定のアプリケーションプログラム47-3をダウンロードし、ローカルストレージ24に供給して記録する。

30

【0456】

ステップS464において、アプリケーションプログラム47-2を実行するアプリケーションプログラム実行処理部73は、ダウンロードされたアプリケーションプログラム47-3を起動するために、ixcRegistryへのバインド処理を実行する。

【0457】

ステップS465において、アプリケーションプログラム47-2を実行するアプリケーションプログラム実行処理部73は、ダウンロードされたアプリケーションプログラム47-3をixcRegistryからルックアップして起動させる。

【0458】

ステップS466において、アプリケーションプログラム47-2を実行するアプリケーションプログラム実行処理部73は、アプリケーションプログラム47-2によって指定された全ての他のアプリケーションプログラム47-3のダウンロードおよび起動が実行されたか否かを判断する。ステップS466において、全ての他のアプリケーションプログラム47-3のダウンロードおよび起動がまだ実行されていないと判断された場合、処理は、ステップS462に戻り、それ以降の処理が繰り返される。

40

【0459】

ステップS461において、アプリケーションプログラム47-3がダウンロードされないと判断された場合、または、ステップS466において、全ての他のアプリケーションプログラム47-3のダウンロードおよび起動が実行されたと判断された場合、アプリ

50

ケーションプログラム実行処理部 73 により、起動状態の 1 つまたは複数のアプリケーションプログラムの処理が実行されて、処理が終了される。

【0460】

このような処理により、ダウンロードされたアプリケーションプログラム 47 - 2 によって、更に、他のアプリケーションプログラム 47 - 3 がダウンロードされる。

【0461】

ところで、上述したように、アプリケーションプログラム 47 は、API ライブラリ 46 とは異なる独自の API ライブラリ 51 および 52 を用意することにより、再生処理に必須である機能群 53 にアクセスすることも、記録再生装置 1 が有する再生処理に必須でない機能群 54 にアクセスすることも可能であり、更に、記録再生装置 1 のローカルな機能である組み込みアプリケーション 49 に JNI (または、場合によっては IXC) を用いてアクセスすることも可能である。記録再生装置 1 または録画記録再生装置 101 においては、再生処理に必須でない機能群 54 として、例えば、装着された記録媒体に記録されているデータを読み出して他の記録媒体にコピーする機能や、コピーするデータのフォーマットを変換する機能などを更に備えることができ、また、記録再生装置 1 のローカルな機能である組み込みアプリケーション 49 として、記録媒体へのデータのコピーやコピーのためのフォーマット変換などの処理を制御する組み込みアプリケーション 49 を更に備えることができる。

【0462】

光ディスクなどの記録媒体に記録されている映像パッケージソフトの著作権保護に関する枠組みとして、AACs (Advanced Access Content System) がある。AACs には、所定の認証処理が実行された場合にのみ、光ディスクなどのパッケージ・メディアに収録したコンテンツを、たとえば、ホームメディアサーバの HDD や、装着された他の光ディスクなど、他の媒体にコピーしたり、ネットワークを介して接続された他の機器にストリーム配信することを許可することができる Managed Copy という機能についての取り決めが含まれている。

【0463】

Managed Copy 機能を利用するには、Managed Copy に対応した機器が、インターネット上の認証サーバにアクセスし、コピー処理に対する認証を受ける必要がある。Managed Copy に対応した機器は、まずコピー元となるパッケージ・メディアに記録された、Title Usage File (TUF) と称される認証に必要な情報が記載されたファイルを読み出し、コンテンツを識別する content_id と、機器の認証を行う認証サーバの URL 情報を得る。Managed Copy に対応した機器は、さらに、パッケージ・メディアから、パッケージ・メディアに固有に割り当てられている Serial Number (例えば、disc_id) を読み出す。そして、Managed Copy に対応した機器は、取得した URL 情報を基に、認証サーバにアクセスし、content_id や disc_id など、認証のために必要な情報を認証サーバに送信して、認証処理を行うことができるようになっている。そして、認証処理が正しく実行された場合にのみ、コンテンツのコピーが許可される。

【0464】

図 36 を参照して、Managed Copy について説明する。なお、図 36 においては、Managed Copy に対応した機器として、記録再生装置 1 に対応するコンテンツの記録再生機能を有する従来の記録再生装置 201 が用いられているものとして説明する。

【0465】

記録再生装置 201 に装着される、コンテンツのコピー元となる第 1 の光ディスク 202 には、上述した光ディスク 11 に記録されていた、ナビゲーションプログラム 45、プレイリスト、クリップなどの、コンテンツの再生に必要なデータ以外に、Managed Copy の認証のために必要な Title Usage File (TUF) である、Managed Copy Manifest File が記録されている。Managed Copy Manifest File には、disc_id, content_id および認証サーバ 203 にアクセスするために必要な URL 情報などが記載されている。

【0466】

記録再生装置 201 は、第 1 の光ディスク 202 から Managed Copy Manifest File を読み出し、URL 情報に基づいて認証サーバ 203 にアクセスし、例えば、disc_id, content_id などの情報を、認証サーバ 203 に送信する。

【0467】

認証サーバ 203 は、送信された情報に基づいて、記録再生装置 201 に装着されている第 1 の光ディスク 202 に記録されているデータのうち、Managed Copy が可能なコンテンツまたはデータなど、提供可能な Managed Copy サービスの一覧 (Create Offer List) を検索し、記録再生装置 201 に送信する。

【0468】

記録再生装置 201 は、認証サーバ 203 から供給された Create Offer List に記載されているサービスのうち、例えば、ユーザの操作入力に基づいて、認証を申し込む内容を選択し、認証サーバ 203 に認証を申し込むとともに、認証を申し込む内容に関する課金処理を行う。

【0469】

認証処理および課金処理が実行された後、認証サーバ 203 は、記録再生装置 201 に、Managed Copy を許可する。

【0470】

Managed Copy の許可を受けた記録再生装置 201 は、装着されている第 1 の光ディスク 202 から、AACs に関する情報、および、暗号化された、コピーされるコンテンツを読み込み、AACs に関する情報を用いて、暗号化されたコンテンツのフォーマット変換、すなわち、コンテンツをデコードした後、たとえば、ウィンドウメディアフォーマットなどの所定の形式でエンコードを実行し、第 2 の光ディスク 204 に書き込む。

【0471】

このように、AACs の枠組みに則って Managed Copy を実行するには、記録再生装置 201 は、組み込みアプリケーションとして、認証サーバ 203 と情報を授受することにより実行される認証処理や、認証処理のための課金処理、また、認証を受けた場合のみに Managed Copy の実行を許可する一連の処理を制御するアプリケーションを、予め備えていなければならない。

【0472】

更に、記録再生装置 201 は、装着される第 1 の光ディスク 202 の提供者が異なる場合などにおいては、1 つの認証サーバ 203 とのみ認証処理を行うのではなく、複数の認証サーバとの認証処理を実行する可能性がある。例えば、それぞれの認証サーバにおいて、認証処理のトランザクション (例えば、認証のための情報の授受の方法や、課金処理の方法など) が異なってしまうような場合、記録再生装置 201 に、それぞれのトランザクションに対応可能な複数の組み込みアプリケーションを用意する必要が生じてしまう。また、認証方法や、サーバと Managed Copy を実行する装置との情報の授受の方法が変更されてしまった場合、Managed Copy の実行を制御する記録再生装置 201 において、アプリケーションをその都度バージョンアップする必要が生じる。

【0473】

そこで、それぞれの認証サーバ 203 に、Managed Copy の実行を制御するアプリケーションを Java (登録商標) の Xlet として用意しておく。そして、記録再生装置 1 および録画記録再生装置 101 は、Managed Copy の実行を制御するアプリケーションをダウンロードして起動させるためのブートローダのみを予め備えておき、装着された第 1 の光ディスク 202 に記憶されているコンテンツの Managed Copy を許可する認証サーバ 203 から、Managed Copy の実行を制御するアプリケーションをダウンロードする。

【0474】

ダウンロードされた Managed Copy の実行を制御するアプリケーションは、アプリケーションプログラム 47 として、他の Java (登録商標) の Xlet と IXC によるアプリケーション間通信を行うことが可能であり、また、API ライブラリ 46 とは異なる独自の API ライブラリ 51 および 52 を用意することにより、再生処理に必須である機能群 53 にアクセスする

10

20

30

40

50

ことも、記録再生装置 1 および録画記録再生装置 1 0 1 が有する再生処理に必須でない機能群 5 4 にアクセスすることも可能であり、更に、記録再生装置 1 のローカルな機能である組み込みアプリケーション 4 9 にJNIを用いてアクセスすることも可能である。

【 0 4 7 5 】

図 3 7 を参照して、認証サーバ 2 0 3 から、アプリケーションプログラム 4 7 として Managed Copy の実行を制御する Java (登録商標) の Xlet をダウンロードした場合の Managed Copy について説明する。なお、図 3 7 においては、Managed Copy に対応した機器として、記録再生装置 1 における場合を例として説明するが、録画記録再生装置 1 0 1 における場合においても、同様の処理が実行可能であることはいうまでもない。

【 0 4 7 6 】

記録再生装置 1 は、ユーザから、Managed Copy の開始の指令を受け、Managed Copy の実行を制御する Java (登録商標) の Xlet をダウンロードして起動する処理を実行するアプリケーションプログラム 4 7 である Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 を起動する。装着されている第 1 の光ディスク 2 0 2 が、Managed Copy に対応するディスクであるか否かを判断し、Managed Copy に対応するディスクである場合、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 は、第 1 の光ディスク 2 0 2 のナビゲーションプログラム 4 5 と IXC を利用してアプリケーション間通信を行って連携して処理を実行することにより、第 1 の光ディスク 2 0 2 に記録されている、Managed Copy の認証のために必要な Title Usage File (TUF) である Managed Copy Manifest File を読み出し、disc_id, content_id および認証サーバ 2 0 3 にアクセスするために必要な URL 情報などを取得する。

【 0 4 7 7 】

そして、記録再生装置 1 は、第 1 の光ディスク 2 0 2 から読み出した URL 情報に基づいて認証サーバ 2 0 3 にアクセスし、例えば、disc_id, content_id などの情報を、認証サーバ 2 0 3 に送信し、記録再生装置 1 に装着されている第 1 の光ディスク 2 0 2 に対応する Managed Copy の実行を制御する Java (登録商標) の Xlet である Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 のダウンロードを要求する。

【 0 4 7 8 】

認証サーバ 2 0 3 は、送信された情報に基づいて、記録再生装置 1 に装着されている第 1 の光ディスク 2 0 2 に対応する Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 を記録再生装置 1 に送信する。

【 0 4 7 9 】

記録再生装置 1 は、ダウンロードされた Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 をローカルストレージ 2 4 に記憶するとともに、IxcRegistry へのバインドおよびルックアップを実行して、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 を起動させる。

【 0 4 8 0 】

ダウンロードされる Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、Managed Copy の実行を制御する全てのステップを含むものであっても良いし、その一部のオブジェクトが、異なる Java (登録商標) の Xlet として構成されるものであっても良い。例えば、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 のうち、認証サーバ 2 0 3 から送信された提供可能な Managed Copy サービスの一覧をユーザに提示し、ユーザが希望するサービスの選択を受けて、認証サーバ 2 0 3 に対して認証を要求する処理、および、課金処理を実行する部分 (Offers 4 7 - 3) や、認証サーバ 2 0 3 により Managed Copy の許可を受け、これを基に、対応するデータを、第 1 の光ディスク 2 0 2 から第 2 の光ディスク 2 0 4 にコピーする処理を制御する部分 (Permission 4 7 - 4) などのオブジェクトを、独立した Xlet として構成されるものとすることが可能である。

【 0 4 8 1 】

Managed Copy の実行を制御する一部のオブジェクトが異なる Java (登録商標) の Xlet として構成されている場合、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、更に、必要なオブジェクト (例えば、Offers 4 7 - 3 や Permission 4 7 - 4 などのオブジェクト

10

20

30

40

50

)を認証サーバ203、または、異なるサーバからダウンロードして起動させることができるようになっている。

【0482】

Managed Copy Application for content_id47-2(または、これに含まれるOffers47-3)は、第1の光ディスク202のナビゲーションプログラム45とIXCを利用してアプリケーション間通信を行って連携して処理を実行することにより、第1の光ディスク202に記録されている、Managed Copyの認証のために必要なTitle Usage File(TUF)である、Managed Copy Manifest Fileを読み出し、disc_id, content_idおよび認証サーバ203にアクセスするために必要なURL情報などを取得する。

【0483】

そして、Managed Copy Application for content_id47-2(または、これに含まれるOffers47-3)は、第1の光ディスク202から読み出したURL情報に基づいて認証サーバ203にアクセスし、例えば、disc_id, content_idなどの情報を、認証サーバ203に送信する。

【0484】

認証サーバ203は、送信された情報に基づいて、記録再生装置1に装着されている第1の光ディスク202に記録されているデータのうち、Managed Copyが可能なコンテンツまたはデータなど、提供可能なManaged Copyサービスの一覧(Create Offer List)を検索し、Managed Copy Application for content_id47-2(または、これに含まれるOffers47-3)を実行している記録再生装置1に送信する。

【0485】

記録再生装置1において、Managed Copy Application for content_id47-2(または、これに含まれるOffers47-3)は、認証サーバ203から供給されたCreate Offer Listに記載されているサービスのうち、例えば、ユーザの操作入力に基づいて、認証を申し込む内容を選択し、認証サーバ203に認証を申し込むとともに、認証を申し込む内容に関する課金処理を行う。

【0486】

認証処理および課金処理が実行された後、認証サーバ203は、記録再生装置1に、Managed Copyを許可する。

【0487】

Managed Copyの許可を受けた記録再生装置1において、Managed Copy Application for content_id47-2(または、これに含まれるPermission47-4)は、装着されている第1の光ディスク202から、AACCSに関する情報、および、暗号化された、コピーされるコンテンツを読み込み、AACCSに関する情報を用いて、暗号化されたコンテンツのフォーマット変換、すなわち、コンテンツをデコードした後、たとえば、ウィンドウメディアフォーマットなどの所定の形式でエンコードを実行し、第2の光ディスク204に書き込む。

【0488】

なお、このとき、装着されている第1の光ディスク202から第2の光ディスク204にコピーされるコンテンツ等のアップデートデータがローカルストレージ24に記録されており、上述したようにして仮想ファイルシステムが構築され、アップデートされたコンテンツを再生することが可能なようになっている場合、Managed Copy Application for content_id47-2(または、これに含まれるPermission47-4)は、ナビゲーションプログラム45とIXCによりアプリケーション間通信を行い、仮想ファイルシステムの更新処理を要求して、アップデートされたコンテンツを再生するために必要な情報を取得し、アップデートされたコンテンツを再生できるように、対応するコンテンツとそれに関する情報を第2の光ディスク204に書き込むようにしても良い。

【0489】

Managed Copy Application for content_id47-2(または、これに含まれるOffers47-3およびPermission47-4)は、上述した処理を実行するにあたって、ナビゲー

10

20

30

40

50

ションプログラム 4 5 と IXC によるプログラム通信を用いて情報を授受し、第 1 の光ディスク 2 0 2 に記録されている必要な情報を読み込むとともに、必要に応じて、組み込みアプリケーション 4 9 と JNI を利用して連携して動作を行ったり、API 5 2 を利用して再生処理に必須でない機能群 5 4 を制御する。

【 0 4 9 0 】

このようにすることにより、Managed Copy の実行のためのアプリケーションの開発が容易になる（ナビゲーションプログラム 4 5 や、組み込みアプリケーション 4 9 が有する機能を利用することができる）とともに、それぞれのバージョンアップにも容易に対応することが可能となる。

【 0 4 9 1 】

次に、図 3 8 および図 3 9 のフローチャートを参照して、図 3 7 を用いて説明した Managed Copy を実行するための処理について説明する。

【 0 4 9 2 】

ステップ S 5 0 1 において、ユーザの操作入力を監視する組み込みアプリケーション 4 9 は、操作入力部 2 9 から供給されるユーザの操作入力に基づいて、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 の起動が指令されたか否かを判断する。ステップ S 5 0 1 において、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 の起動が指令されていないと判断された場合、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 の起動が指令されたと判断されるまで、ステップ S 5 0 1 の処理が繰り返される。

【 0 4 9 3 】

ステップ S 5 0 1 において、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 の起動が指令されたと判断された場合、ステップ S 5 0 2 において、組み込みアプリケーション 4 9 は、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 を起動する。

【 0 4 9 4 】

なお、ここでは、組み込みアプリケーション 4 9 がユーザの操作入力を監視し、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 を起動するものとして説明したが、たとえば、ナビゲーションプログラム 4 5 が、ナビゲーションプログラム 4 5 の実行中に Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 を起動する操作入力を受けるか否かを監視する機能を備え、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 を起動する操作入力を受けた場合、割り込み処理として、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 を起動する処理を実行することができるものとしても良い。

【 0 4 9 5 】

ステップ S 5 0 3 において、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 は、IXC を利用して、ナビゲーションプログラム 4 5 に対して、Managed Copy の認証のために必要な Managed Copy Manifest File を要求する。

【 0 4 9 6 】

ステップ S 5 0 4 において、ナビゲーションプログラム 4 5 は、Managed Copy の認証のために必要な Managed Copy Manifest File を、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 に送信する。

【 0 4 9 7 】

ステップ S 5 0 5 において、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 は、Managed Copy を実行するために必要なアプリケーションプログラム 4 7 をダウンロードするために対応するサーバ（例えば、図 3 7 の認証サーバ 2 0 3 ）へ HTTP 接続するための処理を実行する。

【 0 4 9 8 】

具体的には、Managed Copy ブートローダ 4 7 - 1 は、対応するサーバ（例えば、図 3 7 の認証サーバ 2 0 3 ）へ HTTP 接続するために、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1（Xlet であっても、JAVA（登録商標）以外の JNI を利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い）を起動し、アプリケーション間通信を行って、その処理を制御する。

【 0 4 9 9 】

ステップ S 5 0 6 において、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプ

10

20

30

40

50

リケーション 4 9 - 1 は、対応するサーバとHTTP接続する。

【 0 5 0 0 】

ステップ S 5 0 7 において、Managed Copyブートローダ 4 7 - 1 は、対応するサーバから、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 をダウンロードし、ローカルストレージ 2 4 に記録する。

【 0 5 0 1 】

具体的には、Managed Copyブートローダ 4 7 - 1 は、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1 の機能を用いて、対応するサーバから、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 をダウンロードするとともに、ローカルストレージ 2 4 へのデータの記録を制御する組み込みアプリケーション 4 9 の機能を利用して、ダウンロードされたManaged Copy Application for content_id 4 7 - 2 をローカルストレージ 2 4 に記録させる。

10

【 0 5 0 2 】

ステップ S 5 0 8 において、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1 は、ダウンロードされたデータ、すなわち、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 のローカルストレージ 2 4 への記録処理を実行する。

【 0 5 0 3 】

ステップ S 5 0 9 において、Managed Copyブートローダ 4 7 - 1 は、ダウンロードされたManaged Copy Application for content_id 4 7 - 2 を起動するために、ixcRegistryへのバインド処理を実行する。

20

【 0 5 0 4 】

ステップ S 5 1 0 において、Managed Copyブートローダ 4 7 - 1 は、ダウンロードされたManaged Copy Application for content_id 4 7 - 2 をixcRegistryからルックアップして起動する。

【 0 5 0 5 】

ステップ S 5 1 1 において、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、Offers Managed Application 4 7 - 3 のダウンロードのために、対応するサーバ（例えば、図 3 7 の認証サーバ 2 0 3 ）へ、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 に記述されている所定のロジックで接続する。

【 0 5 0 6 】

30

具体的には、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、対応するサーバ（例えば、図 3 7 の認証サーバ 2 0 3 ）へ接続するために、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1（Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い）を起動し、アプリケーション間通信を行って、その処理を制御する。

【 0 5 0 7 】

ステップ S 5 1 2 において、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1 は、対応するサーバと所定のロジックで接続する。

【 0 5 0 8 】

ステップ S 5 1 3 において、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、対応するサーバから、Offers Managed Application 4 7 - 3 をダウンロードし、ローカルストレージ 2 4 に記録する。

40

【 0 5 0 9 】

具体的には、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1（いわゆるウェブブラウザ）の機能を用いて、対応するサーバから、Offers Managed Application 4 7 - 3 をダウンロードするとともに、ローカルストレージ 2 4 へのデータの記録を制御する組み込みアプリケーション 4 9 の機能を利用して、ダウンロードされたOffers Managed Application 4 7 - 3 をローカルストレージ 2 4 に記録させる。

【 0 5 1 0 】

50

ステップS 5 1 4において、ローカルストレージ2 4へのデータの記録を制御する組み込みアプリケーション4 9は、ダウンロードされたデータ、すなわち、Offers Managed Application 4 7 - 3のローカルストレージ2 4への記録処理を実行する。

【0 5 1 1】

ステップS 5 1 5において、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2は、ダウンロードされたOffers Managed Application 4 7 - 3を起動するために、ixcRegistryへのバインド処理を実行する。

【0 5 1 2】

ステップS 5 1 6において、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2は、ダウンロードされたOffers Managed Application 4 7 - 3をixcRegistryからルックアップして起動する。

10

【0 5 1 3】

なお、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2は、ステップS 5 1 6の処理の終了後、後述するステップS 5 2 4の処理を実行する。

【0 5 1 4】

ステップS 5 1 7において、Offers Managed Application 4 7 - 3は、IXCを利用して、ナビゲーションプログラム4 5に対して、Managed Copyの認証のために必要なManaged Copy Manifest Fileを要求する。

【0 5 1 5】

ステップS 5 1 8において、ナビゲーションプログラム4 5は、Managed Copyの認証のために必要なManaged Copy Manifest Fileを、Offers Managed Application 4 7 - 3に送信する。

20

【0 5 1 6】

ステップS 5 1 9において、Offers Managed Application 4 7 - 3は、Managed Copyのための認証処理を行うために、所定のサーバ（例えば、図3 7の認証サーバ2 0 3）に所定のロジックで接続するとともに、実行可能な機能として提供されるものの一覧（Offers）をダウンロードする。

【0 5 1 7】

具体的には、Offers Managed Application 4 7 - 3は、対応するサーバ（例えば、図3 7の認証サーバ2 0 3）へ接続するために、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション4 9 - 1（Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い）を起動し（または、既に起動されている状態である場合は、そのウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション4 9 - 1との間で）、アプリケーション間通信を行って、その処理を制御し、実行可能な機能として提供されるものの一覧（Offers）をダウンロードする。

30

【0 5 1 8】

ステップS 5 2 0において、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション4 9 - 1は、対応するサーバと所定のロジックで接続する。

【0 5 1 9】

ステップS 5 2 1において、Offers Managed Application 4 7 - 3は、実行可能な機能として提供されるものの一覧（例えば、対応する第1の光ディスク2 0 2に記録されているコンテンツなどのデータのうち、Managed Copyが可能なデータの一覧など）がリストとして表示されるように、制御を実行する。

40

【0 5 2 0】

具体的には、Offers Managed Application 4 7 - 3は、GUI表示画面に関する機能をコントロールする組み込みアプリケーション4 9 - 4（Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い）を起動し、アプリケーション間通信を行って、その処理を制御する。

【0 5 2 1】

ステップS 5 2 2において、GUI表示画面に関する機能をコントロールする組み込みア

50

アプリケーション 4 9 - 4 は、外部の表示装置に、実行可能な機能として提供されるものの一覧（例えば、対応する第 1 の光ディスク 2 0 2 に記録されているコンテンツなどのデータのうち、Managed Copy が可能なデータの一覧など）に対応するリストを表示させる。

【 0 5 2 2 】

ステップ S 5 2 3 において、Offers Managed Application 4 7 - 3 は、必要に応じて、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1 の機能を利用して所定の課金サーバなどにアクセスしたり、所定の課金サーバと必要な情報を授受することにより、選択された Offer に対する課金処理を実行する。

【 0 5 2 3 】

ステップ S 5 2 4 において、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、Permission Managed Application 4 7 - 4 のダウンロードのために、対応するサーバへ所定のロジックで接続する。

【 0 5 2 4 】

具体的には、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、対応するサーバ（例えば、図 3 7 の認証サーバ 2 0 3 ）へ接続するために、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1（Xlet であっても、JAVA（登録商標）以外の JNI を利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い）を起動し（または、既に起動されている状態である場合は、そのウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1 との間で）、アプリケーション間通信を行って、その処理を制御する。

【 0 5 2 5 】

ステップ S 5 2 5 において、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1 は、対応するサーバ（例えば、図 3 7 の認証サーバ 2 0 3 ）と所定のロジックで接続する。

【 0 5 2 6 】

ステップ S 5 2 6 において、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、対応するサーバから、Permission Managed Application 4 7 - 4 をダウンロードし、ローカルストレージ 2 4 に記録する。

【 0 5 2 7 】

具体的には、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1 の機能を用いて、対応するサーバから、Permission Managed Application 4 7 - 4 をダウンロードするとともに、ローカルストレージ 2 4 へのデータの記録を制御する組み込みアプリケーション 4 9 の機能を利用して、ダウンロードされた Permission Managed Application 4 7 - 4 をローカルストレージ 2 4 に記録させる。

【 0 5 2 8 】

ステップ S 5 2 7 において、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション 4 9 - 1 は、ダウンロードされたデータ、すなわち、Permission Managed Application 4 7 - 4 のローカルストレージ 2 4 への記録処理を実行する。

【 0 5 2 9 】

ステップ S 5 2 8 において、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、ダウンロードされた Permission Managed Application 4 7 - 4 を起動するために、ixcRegistry へのバインド処理を実行する。

【 0 5 3 0 】

ステップ S 5 2 9 において、Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2 は、ダウンロードされた Permission Managed Application 4 7 - 4 を ixcRegistry からルックアップして起動する。

【 0 5 3 1 】

ステップ S 5 3 0 において、Permission Managed Application 4 7 - 4 は、所定のサーバ（例えば、図 3 7 の認証サーバ 2 0 3 ）と、Permission Managed Application 4 7 - 4

10

20

30

40

50

に記述されている所定のロジックで接続し、認証が正しく行われたことの通知を受ける。

【0532】

具体的には、Permission Managed Application 47 - 4 は、対応するサーバ（例えば、図37の認証サーバ203）へ接続するために、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション49 - 1（Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い）を起動し（または、既に起動されている状態である場合は、そのウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション49 - 1との間で）、アプリケーション間通信を行って、その処理を制御する。

【0533】

ステップS531において、ウェブブラウジング機能をコントロールする組み込みアプリケーション49 - 1は、対応するサーバと所定のロジックで接続する。

【0534】

ステップS532において、Permission Managed Application 47 - 4 は、コピーされるコンテンツの第1の光ディスク202からの読み出し、および、フォーマット変換を制御する。

【0535】

具体的には、Permission Managed Application 47 - 4 は、装着された第1の光ディスク202に記録されている、または、第1の光ディスク202に対応付けられてローカルストレージ24に記録されているナビゲーションプログラム45に対して、第1の光ディスク202に記録されているコンテンツなどのデータのうち、Managed Copyが許可されて、第2の光ディスク204にManaged Copyされるものを、IXCを用いて通知する。また、Permission Managed Application 47 - 4 は、装着された光ディスクなどの記録媒体からデータを読み出す組み込みアプリケーション49、および、トランスコード26によるフォーマット変換処理を制御する組み込みアプリケーション49を（Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い）を起動し、それらの処理を制御する。

【0536】

ステップS533において、ナビゲーションプログラム45は、コピーされるコンテンツの仮想ファイルシステムを更新するために定義されたAPI（例えば、update()）を呼び出し、図21を用いて説明したバインディング処理を実行することにより、コピーされるコンテンツの仮想ファイルシステムを構築し、仮想ファイルシステムの情報を、IXCを用いてPermission Managed Application 47 - 4 に通知する。

【0537】

ステップS534において、ナビゲーションプログラム45は、Manifest fileを用いて、コピーされるコンテンツに含まれるべきデータの読み出しを制御するために必要な情報を、IXCを用いてPermission Managed Application 47 - 4 に通知する。

【0538】

ステップS535において、装着された光ディスクなどの記録媒体からデータを読み出す組み込みアプリケーション49は、Permission Managed Application 47 - 4 とデータの読み出しに必要な情報を授受することにより、光ディスクドライブ22を制御して、装着されている第1の光ディスク202からコピーされる所定のコンテンツを読み出すとともに、必要であれば、ローカルストレージ24のドライブを制御して、コピーされる所定のコンテンツを再生するために必要なデータを読み出す。

【0539】

ステップS536において、トランスコード26によるフォーマット変換処理を制御する組み込みアプリケーション49は、Permission Managed Application 47 - 4 と情報を授受してトランスコード26を制御し、読み出されたコンテンツを第2の光ディスク204にコピーするためのフォーマットに変換する。

【0540】

10

20

30

40

50

ステップ S 5 3 7 において、Permission Managed Application 4 7 - 4 は、フォーマット変換されたコンテンツの第 2 の光ディスク 2 0 4 への書き込みを制御する。

【 0 5 4 1 】

具体的には、Permission Managed Application 4 7 - 4 は、装着された光ディスクなどの記録媒体にデータを記録する組み込みアプリケーション 4 9 (Xletであっても、JAVA(登録商標)以外のJNIを利用してアプリケーション間通信が可能なものであっても良い)を起動し、それらの処理を制御する。

【 0 5 4 2 】

ステップ S 5 3 7 において、装着された光ディスクなどの記録媒体にデータを記録する組み込みアプリケーション 4 9 は、Permission Managed Application 4 7 - 4 と情報を授受し、光ディスクドライブ 2 2 を制御して、読み出されたコンテンツを第 2 の光ディスク 2 0 4 へ書き込む処理を実行する。

【 0 5 4 3 】

AACSの枠組みに則ってManaged Copyを実行する場合においてこのような構成を適用することにより、記録再生装置 1 (または、録画記録再生装置 1 0 1) は、Managed Copyの実行を制御するアプリケーションを予め備えておかなくても、Managed Copyを実行することができる。

【 0 5 4 4 】

また、Managed Copyの実行を制御するアプリケーションプログラム (Managed Copy Application for content_id 4 7 - 2、Offers Managed Application 4 7 - 3、Permission Managed Application 4 7 - 4) は、Managed Copyの実行時に、ナビゲーションプログラム 4 5 や、組み込みアプリケーション 4 9 と連携して処理を実行することができるので、Managed Copyの実行のためのアプリケーションの開発が容易になる (ナビゲーションプログラム 4 5 や、組み込みアプリケーション 4 9 が有する機能を利用することができる) とともに、それぞれのバージョンアップにも容易に対応することができる。

【 0 5 4 5 】

以上説明した処理によって、例えば、JAVA(登録商標)などのように、仮想マシンの実装によりマルチプラットフォームで動作可能な、装置側に固有にインストールされているアプリケーションプログラム 4 7 と、装置に装着される光ディスクなどの記録媒体に対応付けられているナビゲーションプログラム 4 5 とを、IXCなどのアプリケーション間通信を利用して連動して実行するものとすることができる。そして、光ディスクなどの記録媒体を再生する機能を有する装置のメーカーは、その装置に、光ディスクなどの記録媒体に対応付けられているナビゲーションプログラムと連動して動作可能なアプリケーションプログラムをインストールしておくか、または、インストール可能なようにしておくことにより、装置の差別化を図ることができる。

【 0 5 4 6 】

また、アプリケーションプログラム 4 7 は、所定のサーバからダウンロードされてインストールされるものとしても良いため、例えば、装着される光ディスク (例えば、第 1 の光ディスク 2 0 2) に記録されている情報 (例えば、URL情報) を基に、ダウンロード先のサーバ等にアクセスすることができるようにし、光ディスクに記録されている情報 (例えば、disc_idやcontent_idなど) に応じて、ダウンロードされてインストールされるアプリケーションプログラム 4 7 が決まるようにすることができるので、記録再生装置 1 (または、録画記録再生装置 1 0 1) においては、装着された第 1 の光ディスク 2 0 2 に対応するアプリケーションプログラム 4 7 をダウンロードし、装着された第 1 の光ディスク 2 0 2 に対応するナビゲーションプログラム、および、記録再生装置 1 に予め用意されているネイティブな機能または記録再生装置 1 に組み込まれている組み込みアプリケーション 4 9 と連動した処理を実行させるようにすることができる。

【 0 5 4 7 】

また、例えば、AACSの枠組みに則ってManaged Copyを実行する場合においてこのような構成を適用することにより、記録再生装置 1 (または、録画記録再生装置 1 0 1) は、Ma

10

20

30

40

50

naged Copyの実行を制御するアプリケーションを予め備えておく必要がなくなる。

【 0 5 4 8 】

これにより、Managed Copyの実行を制御するアプリケーションのバージョンアップが発生した場合でも、記録再生装置 1 においてはその都度最新のバージョンに更新する必要が無い。また、例えば、複数の認証サーバそれぞれにおいて、認証処理のトランザクション（例えば、認証のための情報の授受の方法や、課金処理の方法など）が異なってしまうような場合、記録再生装置 2 0 1 に、それぞれのトランザクションに対応可能な複数の組み込みアプリケーションを用意する必要もない。

【 0 5 4 9 】

すなわち、記録再生装置 1（または、録画記録再生装置 1 0 1）の提供者は、コンテンツ所有者のManaged Copyに関する取り決め等を意識しなくても良い。同様に、コンテンツ所有者は、自分自身が提供するコンテンツ等のManaged Copyの手法や課金処理等について、記録再生装置 1 などのManaged Copyの機能を有するそれぞれの装置の区別を意識しなくても良い。したがって、記録再生装置 1（または、録画記録再生装置 1 0 1）の提供者においても、コンテンツ所有者においても、ユーザに提供するサービスの自由度が高くなる。

【 0 5 5 0 】

次に、図 4 0 および図 4 1 を参照して、記録再生装置 1 または録画記録再生装置 1 0 1 において再生可能なデータ、すなわち、図 1 5 を用いて説明したデータ構造のデータであって、MovieObjectに、ナビゲーションプログラム 4 5 と連動して実行されるアプリケーションプログラム 4 7 が記録再生装置 1 にインストールされているか否かを問い合わせるコマンド、ナビゲーションプログラム 4 5 と連動して実行されるアプリケーションプログラム 4 7 が記録再生装置 1 にインストールされている場合に、そのアプリケーションプログラム 4 7 を起動させるコマンド、及び、アプリケーションプログラム 4 7 と連動して処理を実行するために必要な各種コマンドを含んでいるデータが記録された光ディスクの製造方法について説明する。ここでは、記録媒体を光ディスクとして図示して例示しており、図中の記録媒体は、図 1 における光ディスク 1 1、または、リムーバブルメディア 2 8 に対応している。なお、リムーバブルメディア 2 8 がディスク状の記録媒体以外である場合は、公知の記録媒体の製造方法によって、同様にして、記録再生装置 1 または録画記録再生装置 1 0 1 において再生可能なデータが記録媒体に記録される。

【 0 5 5 1 】

即ち、図 4 0 に示すように、例えばガラスなどよりなる原盤が用意され、その上に、例えばフォトレジストなどよりなる記録材料が塗布される。これにより、記録用原盤が製作される。

【 0 5 5 2 】

そして、図 4 1 に示すように、ソフト製作処理部において、符号化装置（ビデオエンコーダ）で符号化された、記録再生装置 1 または録画記録再生装置 1 0 1 において再生可能な形式のビデオデータが、一時バッファに記憶され、オーディオエンコーダで符号化されたオーディオデータが、一時バッファに記憶されるとともに、更に、データエンコーダで符号化された、ストリーム以外のデータ（例えば、Indexes、Playlist、PlayItemなど）が一時バッファに記憶される。それぞれのバッファに記憶されたビデオデータ、オーディオデータ、および、ストリーム以外のデータは、多重化器（MPX）で同期信号と共に多重化され、誤り訂正符号回路（ECC）でエラー訂正用のコードが付加される。そして、変調回路（MOD）で所定の変調がかけられ、所定のフォーマットにしたがって、例えば磁気テープなどに一旦記録され、記録再生装置 1 または録画記録再生装置 1 0 1 において再生可能な光ディスク 1 1、または、リムーバブルメディア 2 8 に記録されるソフトウェアが製作される。

【 0 5 5 3 】

このソフトウェアを必要に応じて編集（プリマスタリング）し、光ディスクに記録すべきフォーマットの信号が生成される。そして、この記録信号に対応して、レーザビームが

10

20

30

40

50

変調されて、このレーザビームが原盤上のフォトレジスト上に照射される。これにより、原盤上のフォトレジストが記録信号に対応して露光される。

【0554】

その後、この原盤を現像し、原盤上にピットを出現させる。このようにして用意された原盤に、例えば電鍍等の処理を施し、ガラス原盤上のピットを転写した金属原盤を製作する。この金属原盤から、さらに金属スタンプを製作し、これを成形用金型とする。

【0555】

この成形用金型に、例えばインジェクションなどによりP M M A（アクリル）またはP C（ポリカーボネート）などの材料を注入し、固定化させる。あるいは、金属スタンプ上に2 P（紫外線硬化樹脂）などを塗布した後、紫外線を照射して硬化させる。これにより、金属スタンプ上のピットを、樹脂よりなるレプリカ上に転写することができる。

10

【0556】

このようにして生成されたレプリカ上に、反射膜が、蒸着あるいはスパッタリングなどにより形成される。あるいはまた、生成されたレプリカ上に、反射膜が、スピコートにより形成される。

【0557】

その後、このディスクに対して内外径の加工が施され、2枚のディスクを張り合わせるなどの必要な処置が施される。さらに、ラベルを貼り付けたり、ハブが取り付けられて、カートリッジに挿入される。このようにして記録再生装置1または録画記録再生装置101によって再生可能なデータが記録された光ディスク11、または、リムーバブルメディア28が完成する。

20

【0558】

また、上述した一連の処理は、ソフトウェアにより実行することもできる。そのソフトウェアは、そのソフトウェアを構成するプログラムが、専用のハードウェアに組み込まれているコンピュータ、または、各種のプログラムをインストールすることで、各種の機能を実行することが可能な、例えば汎用のパーソナルコンピュータなどに、プログラム格納媒体からインストールされる。

【0559】

このプログラム格納媒体は、図1または図29に示すように、コンピュータとは別に、ユーザにプログラムを提供するために配布される、プログラムが格納されている磁気ディスク（フレキシブルディスクを含む）、光ディスク（CD-ROM（Compact Disk-Read Only Memory）、DVD（Digital Versatile Disk）を含む）、光磁気ディスク（MD（Mini-Disk）（商標）を含む）、もしくは半導体メモリなどよりなるリムーバブルメディア28により構成されるだけでなく、装置本体に予め組み込まれた状態でユーザに提供される、プログラムが格納されているROMまたはRAMなどのメモリ23や、ハードディスクなどのローカルストレージ24などにより構成される。

30

【0560】

また、本明細書において、プログラム格納媒体に記録されるプログラムを記述するステップは、記載された順序に沿って時系列的に行われる処理はもちろん、必ずしも時系列的に処理されなくとも、並列的または個別に実行される処理をも含むものである。

40

【0561】

なお、本明細書において、システムとは、複数の装置により構成される装置全体を表すものである。

【0562】

なお、本発明の実施の形態は、上述した実施の形態に限定されるものではなく、本発明の要旨を逸脱しない範囲において種々の変更が可能である。

【図面の簡単な説明】

【0563】

【図1】再生装置の構成例を示すブロック図である。

【図2】再生装置に装着される記録媒体上のアプリケーションフォーマットの例を示す図

50

である。

【図 3】再生装置に装着される記録媒体上のアプリケーションフォーマットの例の異なる例について説明するための図である。

【図 4】ファイルのダウンロードが行われた状態について説明するための図である。

【図 5】AV ストリームの構成について説明するための図である。

【図 6】図 1 のコントローラの機能について説明するためのソフトウェアスタック図である。

【図 7】図 1 のコントローラの、図 6 を用いて説明した場合とは異なるソフトウェア構成における機能について説明するためのソフトウェアスタック図である。

【図 8】図 1 のコントローラの機能における記述言語とアプリケーション間の関連について説明するための図である。 10

【図 9】図 1 のコントローラの機能について説明するための機能ブロック図である。

【図 10】仮想ファイルシステムについて説明するための図である。

【図 11】仮想ファイルシステムについて説明するための図である。

【図 12】ローカルストレージのディレクトリ構造について説明するための図である。

【図 13】Manifest ファイルのシンタックスを示す図である。

【図 14】Manifest () に含まれる permission に指定可能な値について説明するための図である。

【図 15】光ディスクのファイルシステムの例について説明するための図である。

【図 16】ローカルストレージ 24 のファイルシステムの例について説明するための図である。 20

【図 17】パス名称の指定について説明するための図である。

【図 18】仮想ディスクにおけるディレクトリ / ファイル構造の例について説明するための図である。

【図 19】コンテンツオーサがコンテンツを配布する際のコンテンツ配布用ファイル形式の定義について説明するための図である。

【図 20】ファイルベースの追加および更新処理について説明するためのフローチャートである。

【図 21】バインディング処理について説明するためのフローチャートである。

【図 22】ディスクベースの追加および更新処理について説明するためのフローチャートである。 30

【図 23】再生処理およびファイルシステム構成処理 1 について説明するためのフローチャートである。

【図 24】アプリケーションプログラム 47 とナビゲーションプログラム 45 との連動について説明するための図である。

【図 25】ナビゲーションプログラムとアプリケーションプログラムとの連動処理について説明するためのフローチャートである。

【図 26】アプリケーションプログラムの呼び出し処理について説明するためのフローチャートである。

【図 27】ナビゲーションプログラムとアプリケーションプログラムとが連動することにより実行される処理の第 1 の例について説明するためのフローチャートである。 40

【図 28】組み込みアプリケーションの処理について説明するためのフローチャートである。

【図 29】再生装置の異なる構成例を示すブロック図である。

【図 30】ナビゲーションプログラムとアプリケーションプログラムとが連動することにより実行される処理の第 2 の例について説明するためのフローチャートである。

【図 31】ナビゲーションプログラムとアプリケーションプログラムとが連動することにより実行される処理の第 3 の例について説明するためのフローチャートである。

【図 32】ナビゲーションプログラムとアプリケーションプログラムとが連動することにより実行される処理の第 4 の例について説明するためのフローチャートである。 50

【図 3 3】アプリケーションプログラムのダウンロードについて説明するための図である。

【図 3 4】アプリケーションプログラムダウンロード処理について説明するためのフローチャートである。

【図 3 5】アプリケーションプログラム実行処理について説明するためのフローチャートである。

【図 3 6】Managed Copyについて説明するための図である。

【図 3 7】アプリケーションプログラムをダウンロードすることにより実現されるManaged Copyについて説明するための図である。

【図 3 8】Managed Copyを実行するための処理について説明するためのフローチャートである。

10

【図 3 9】Managed Copyを実行するための処理について説明するためのフローチャートである。

【図 4 0】再生装置で再生可能なデータを記録した記録媒体の製造について説明するための図である。

【図 4 1】再生装置で再生可能なデータを記録した記録媒体の製造について説明するための図である。

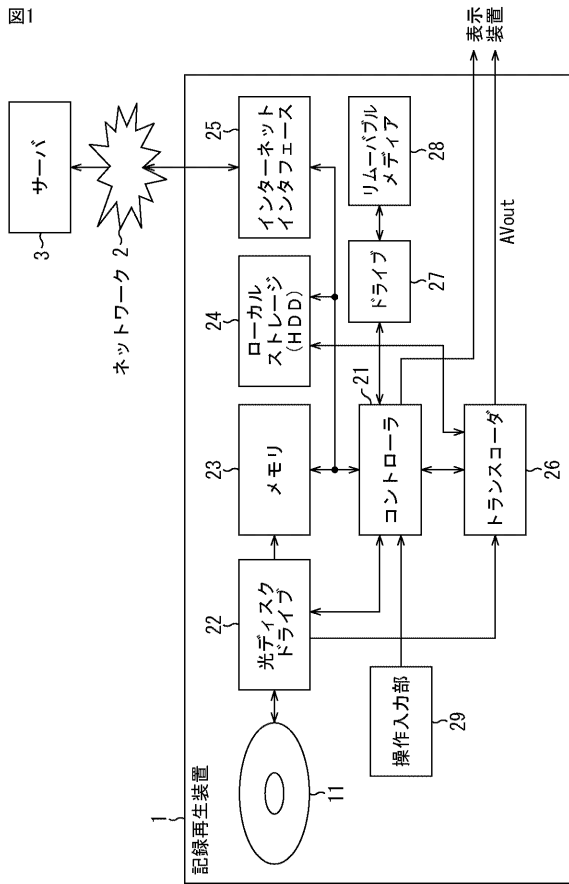
【符号の説明】

【0 5 6 4】

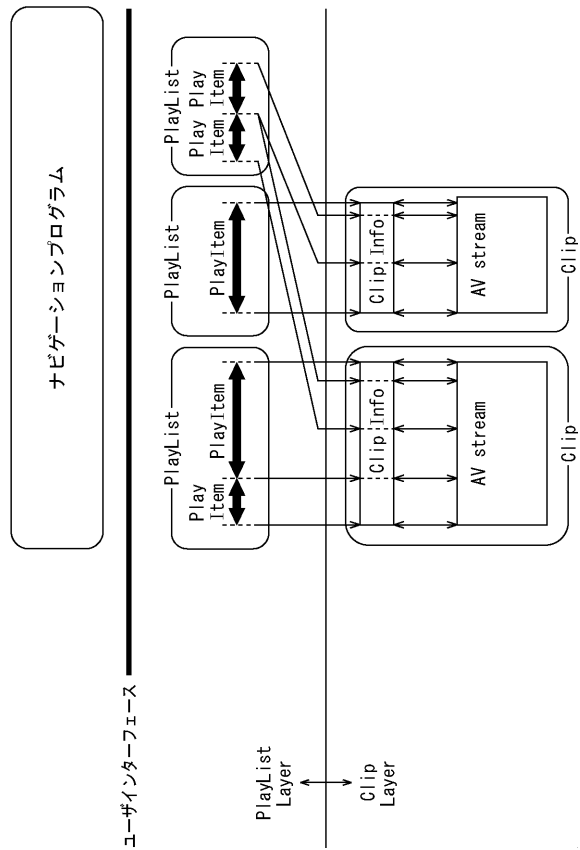
1 記録再生装置, 1 1 光ディスク, 2 1 コントローラ, 2 2 光ディスク
ドライブ, 2 3 メモリ, 2 4 ローカルストレージ, 2 6 トランスコーダ,
4 1 ドライバ, 4 2 OS, 4 3 アプリケーションマネージャ, 4 4 JVM,
4 5 ナビゲーションプログラム, 4 6 APIライブラリ, 4 7 アプリケーション
プログラム, 6 1 操作入力取得部, 6 2 メニュー画面表示制御部, 6 3 デー
タ取得部, 6 4 ローカルストレージディレクトリ管理部, 6 5 光ディスクディレ
クトリ管理部, 6 6 ファイルシステムマージ処理部, 6 7 再生制御部, 7 1
アプリケーションプログラム連動処理制御部, 7 2 IXC制御部, 7 4 JNI制御部,
1 0 1 録画記録再生装置, 1 1 1 コンテンツ取得部, 1 1 2 放送信号取得部
, 1 1 3 録画処理部

20

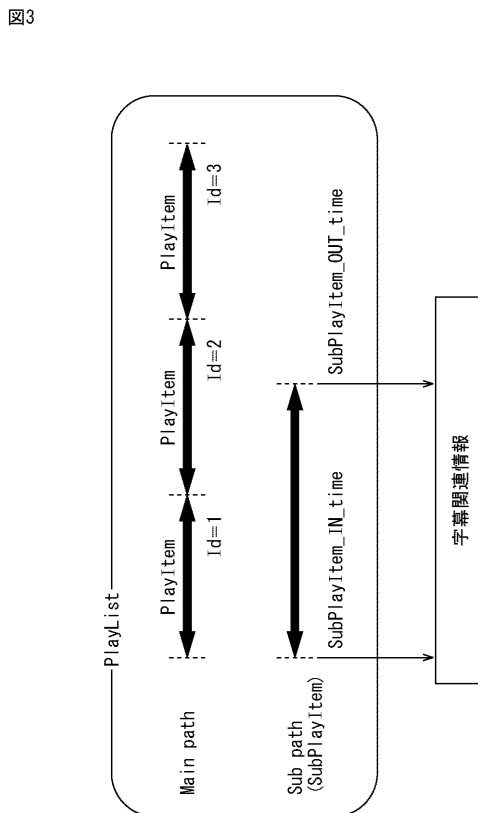
【 図 1 】



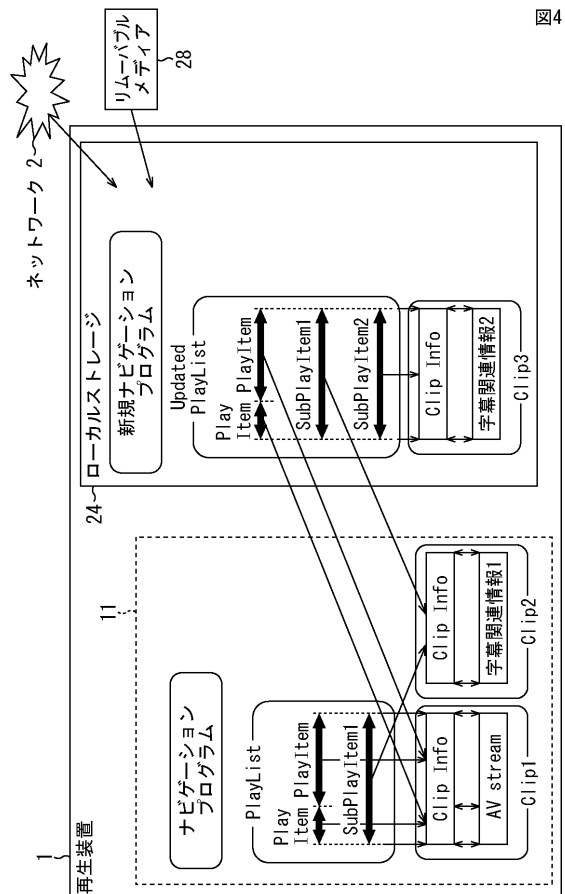
【 図 2 】



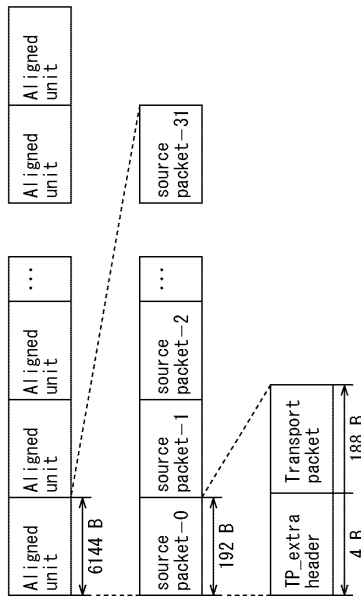
【 図 3 】



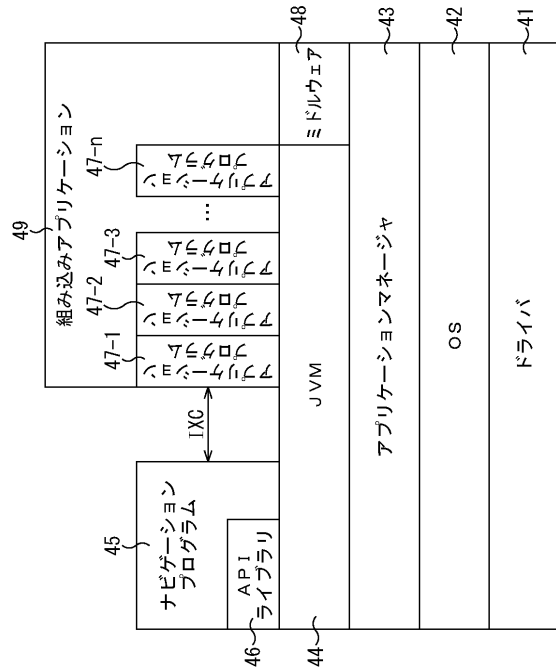
【 図 4 】



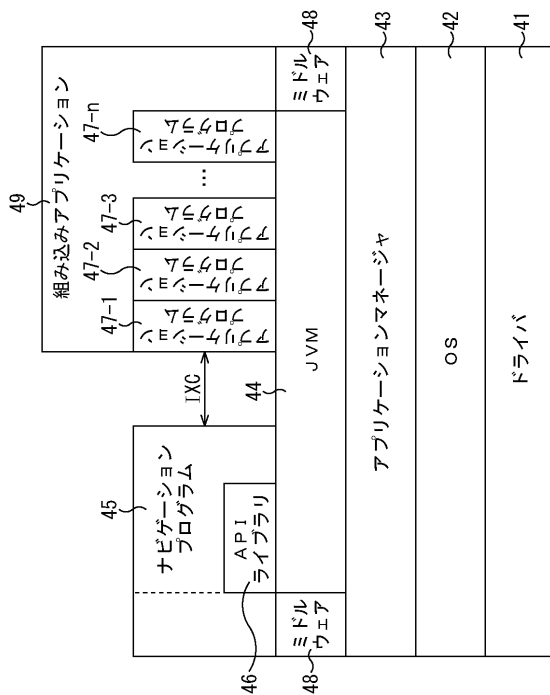
【図 5】
図5



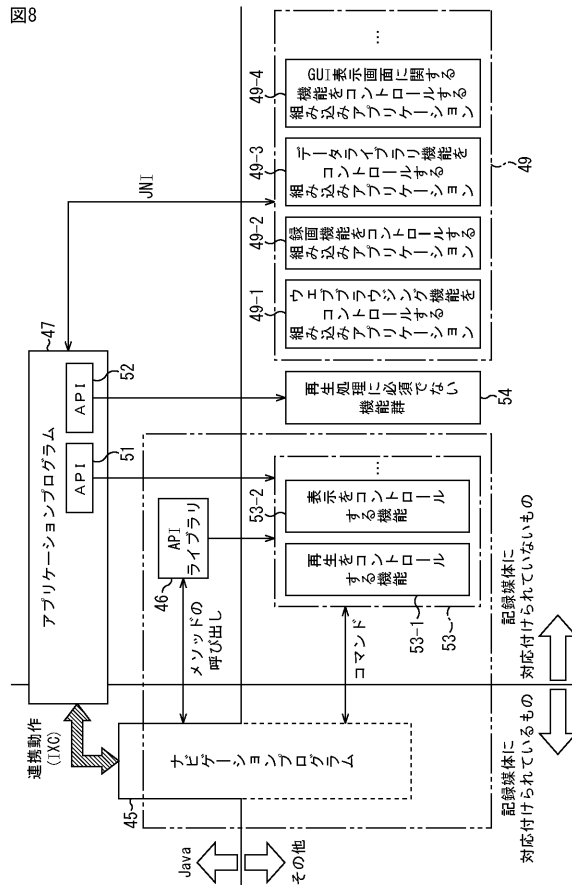
【図 6】
図6



【図 7】
図7

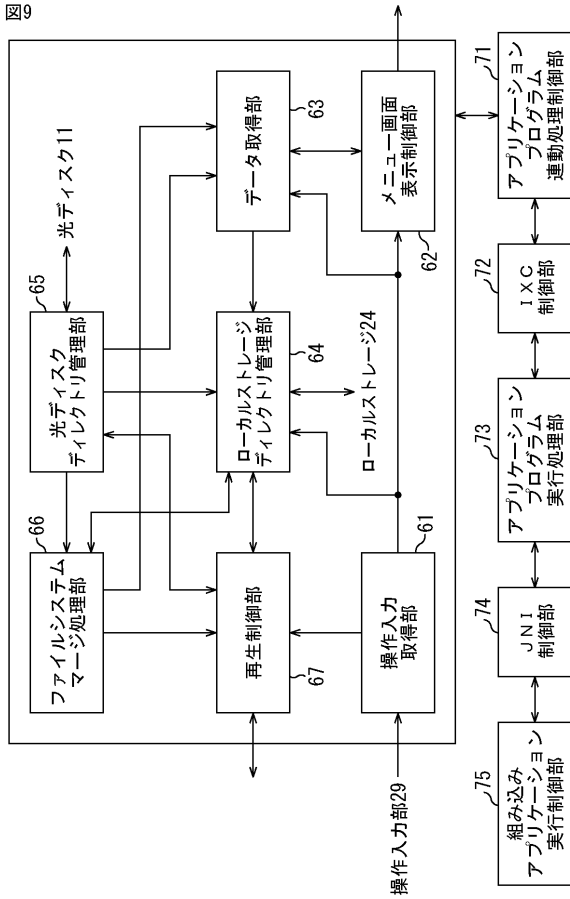


【図 8】
図8



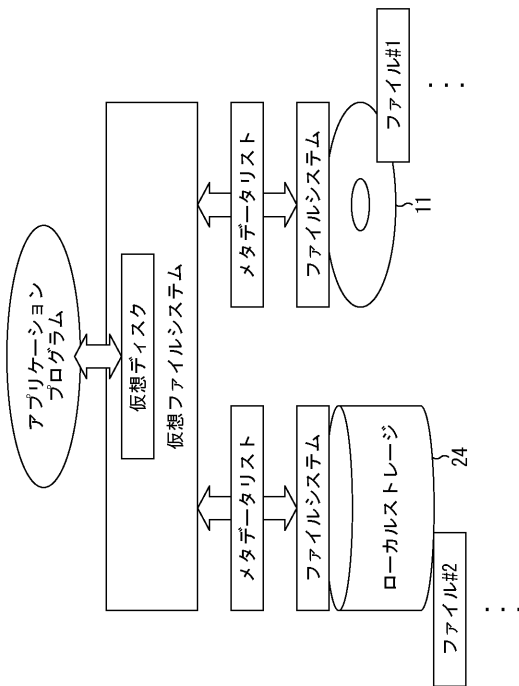
【 図 9 】

图9



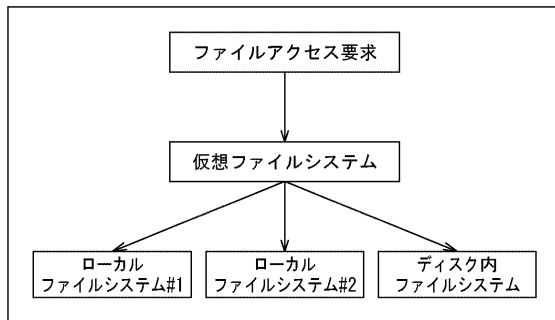
【 図 1 0 】

図10



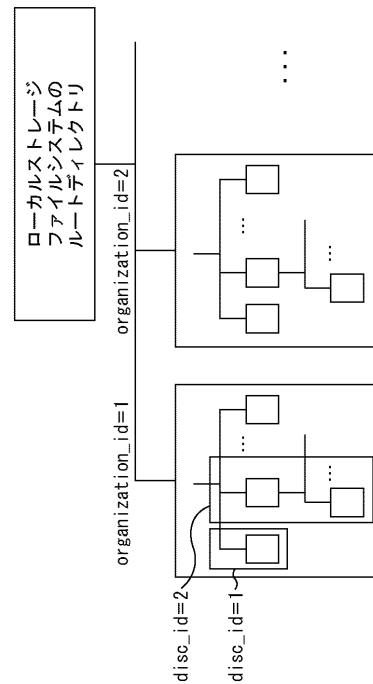
【 ㄨ 1 1 】

图11



【 図 1 2 】

图12



【図 1 3】

図13

データ構造	ビット数	ビット列表記
Manifest()		
{		
manifest_id	8	uimsbf
organization_id	8	uimsbf
disc_id	8	uimsbf
permission	8	uimsbf
src_file_name	8*1024	bslbf
dst_file_name	8*1024	bslbf
credential	8	uimsbf
}		

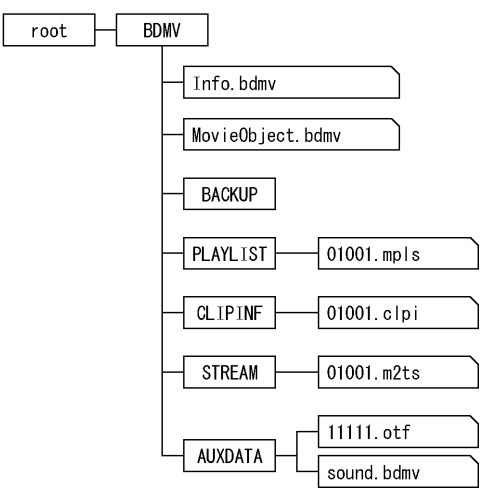
【図 1 4】

図14

値	意味
0x00	(ユーザーに対して)不可視属性
0x01	(ユーザーに対して)可視属性
0x02	上書き禁止属性

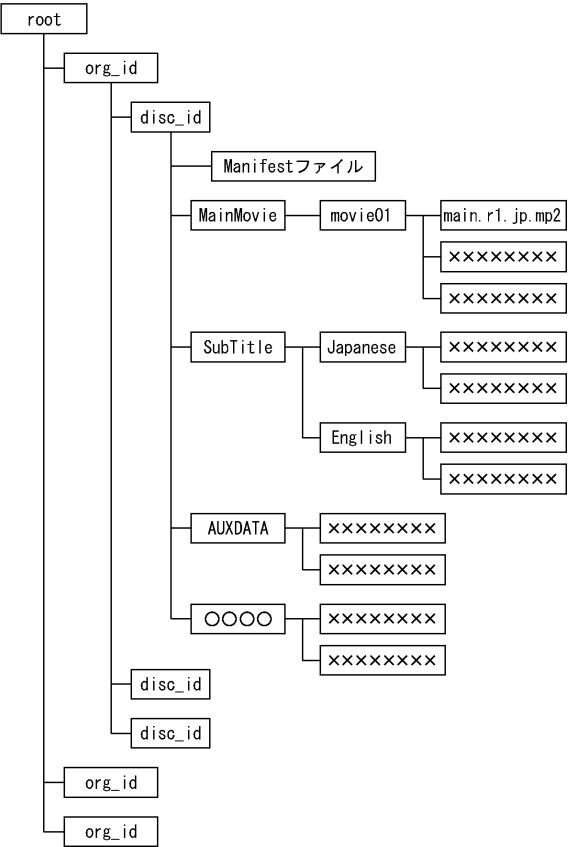
【図 1 5】

図15



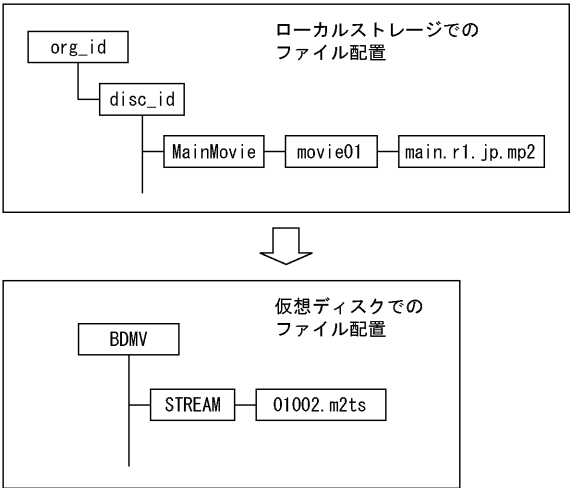
【図 1 6】

図16



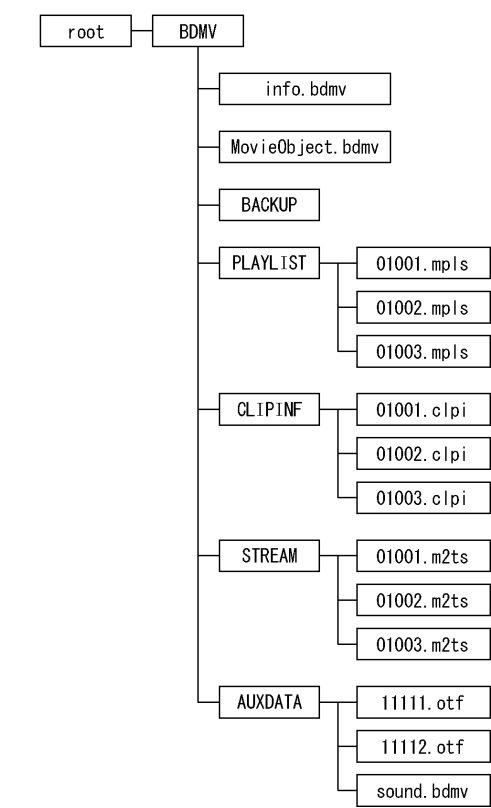
【図 1 7】

図17



【図 18】

図18



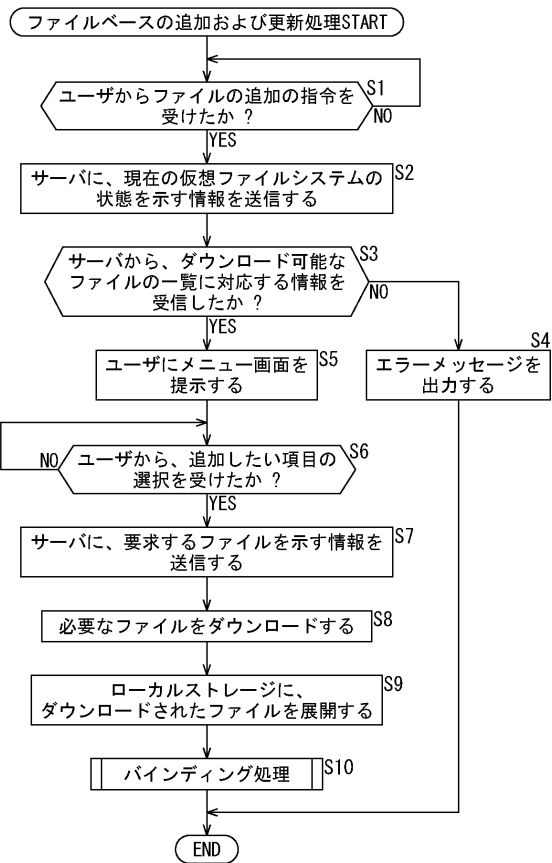
【図 19】

図19

データ構造	ビット数	ビット列表記
File_package()		
{		
Package_header()		
{		
compression_type	8	uimsbf
encryption_type	8	uimsbf
}		
Package_Body()		
{		
file_count	16	uimsbf
for(i=0;i<file_count;i++)		
{		
Manifest()		
{		
manifest_id	8	uimsbf
organization_id	8	uimsbf
disc_id	8	uimsbf
permission	8	uimsbf
src_file_name	8*1024	bslbf
dst_file_name	8*1024	bslbf
credential	8	uimsbf
}		
}		
File()		
{		
file_size	32	uimsbf
for(j=0;j<file_size;j++)		
{		
file_data	8	bslbf
}		
}		
}		
}		

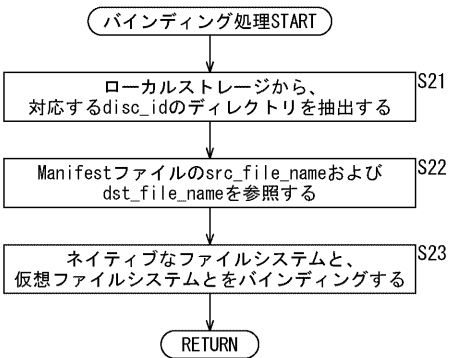
【図 20】

図20



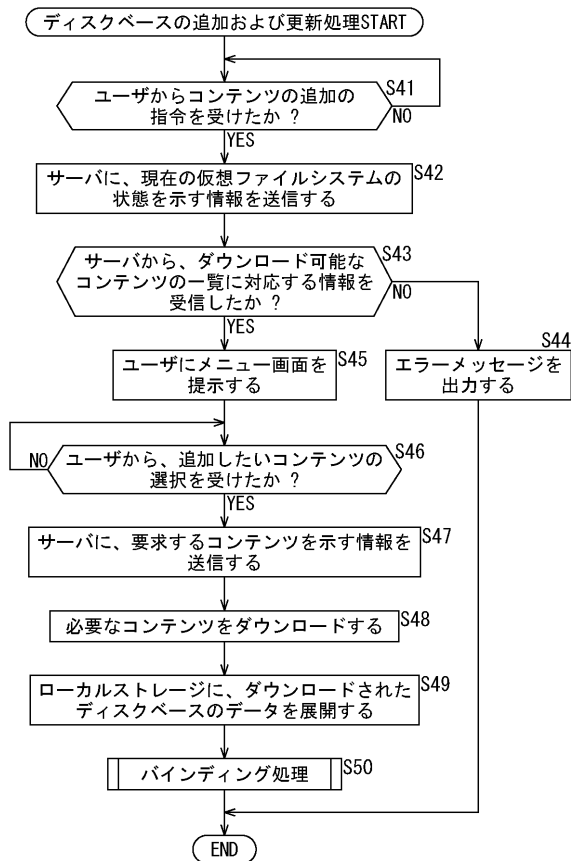
【図 21】

図21



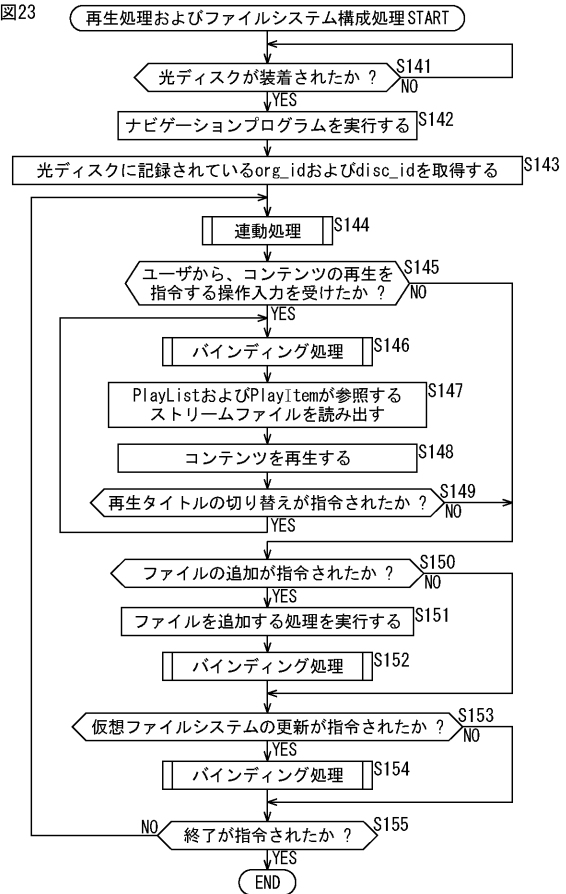
【図 22】

図22



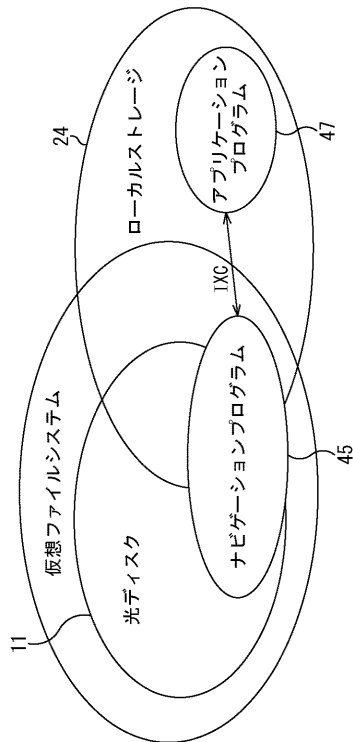
【図 23】

図23



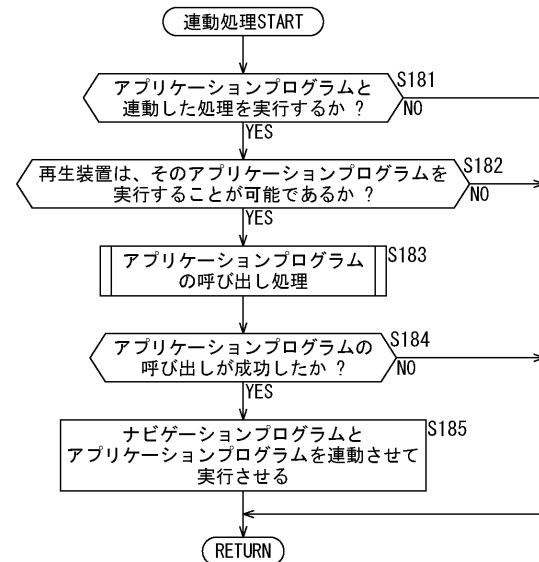
【図 24】

図24



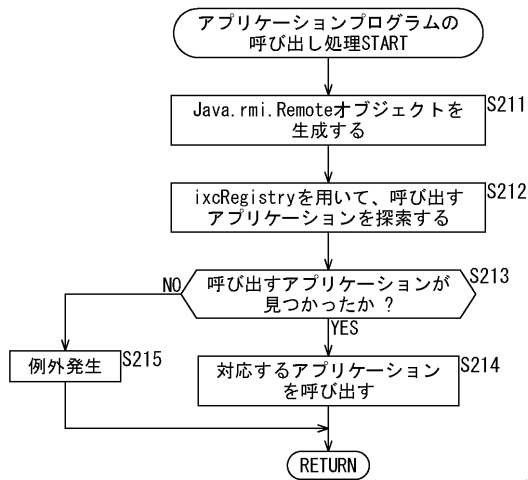
【図 25】

図25



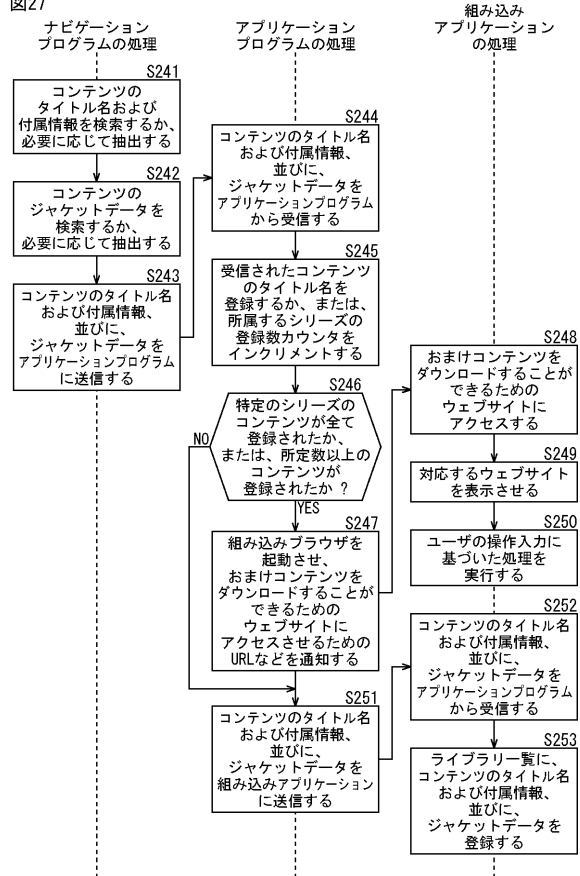
【図 26】

図26



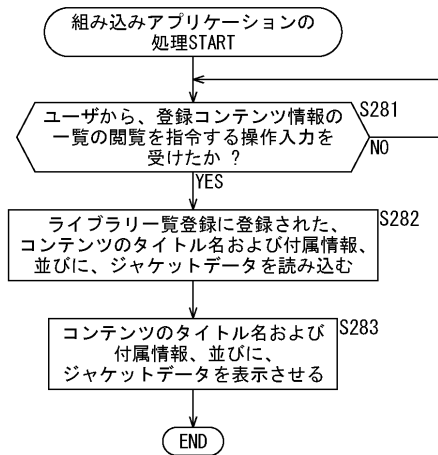
【図 27】

図27



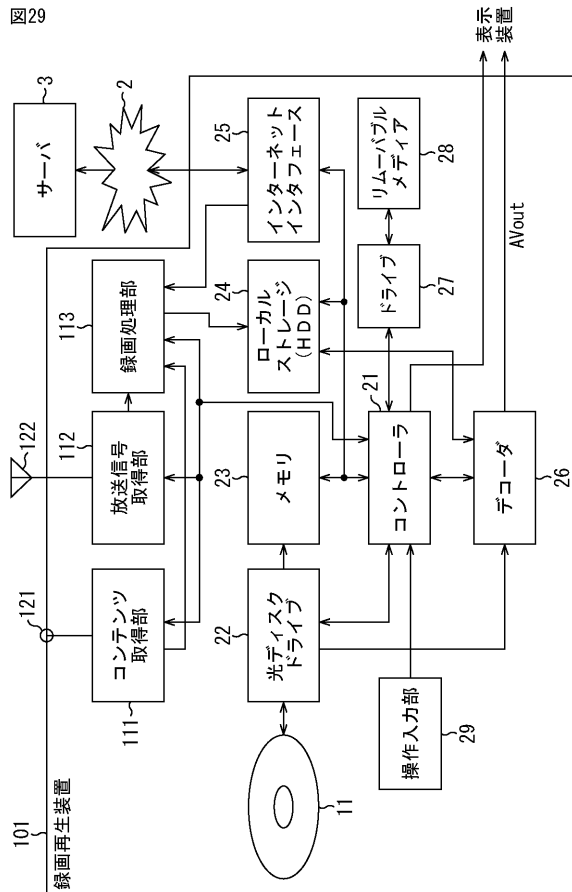
【図 28】

図28



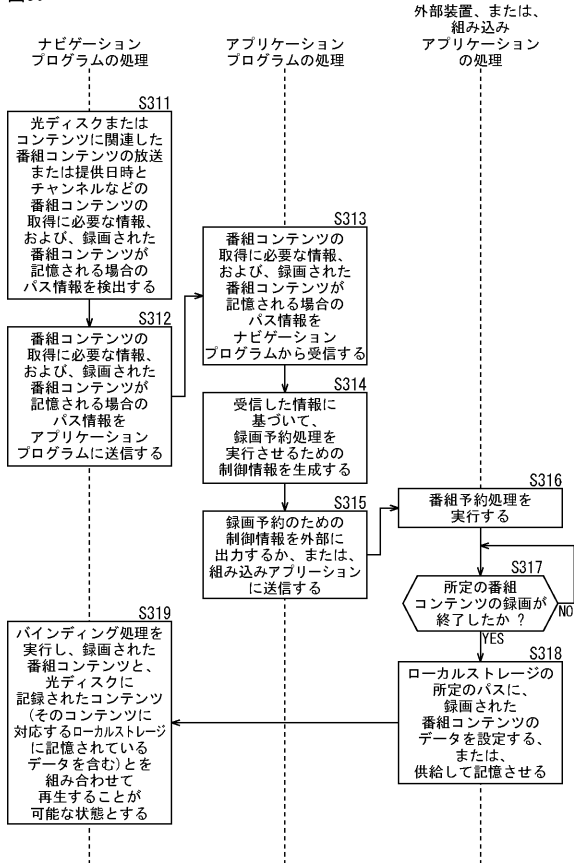
【図 29】

図29



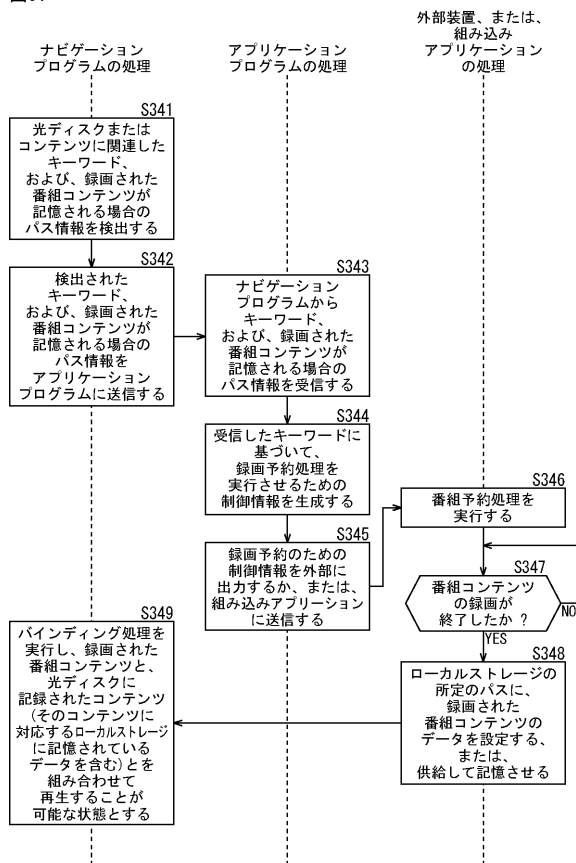
【図 30】

図30



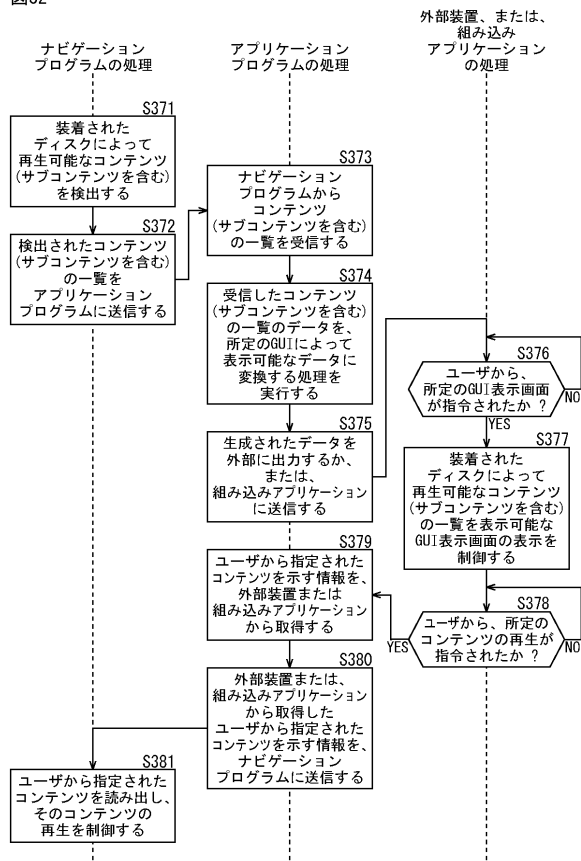
【図 31】

図31



【図 32】

図32



【図 33】

図33

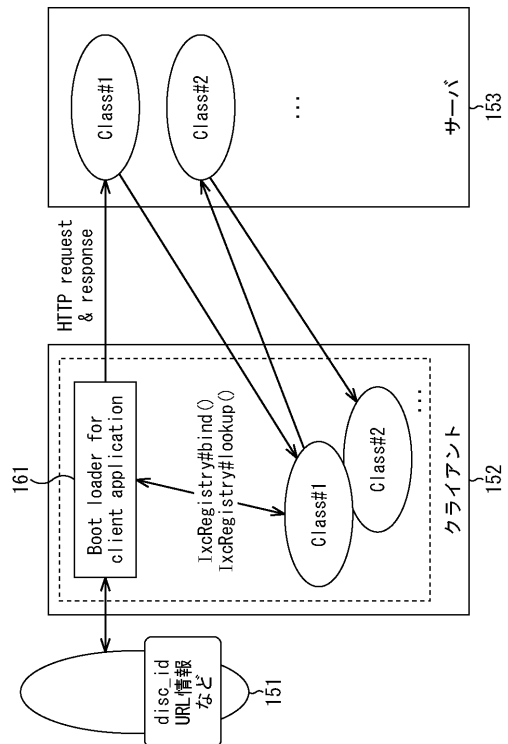


图34

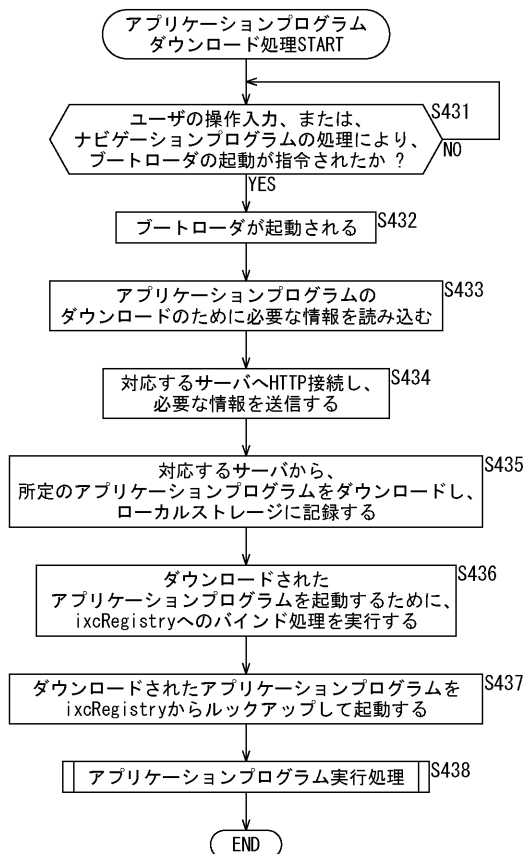


図35

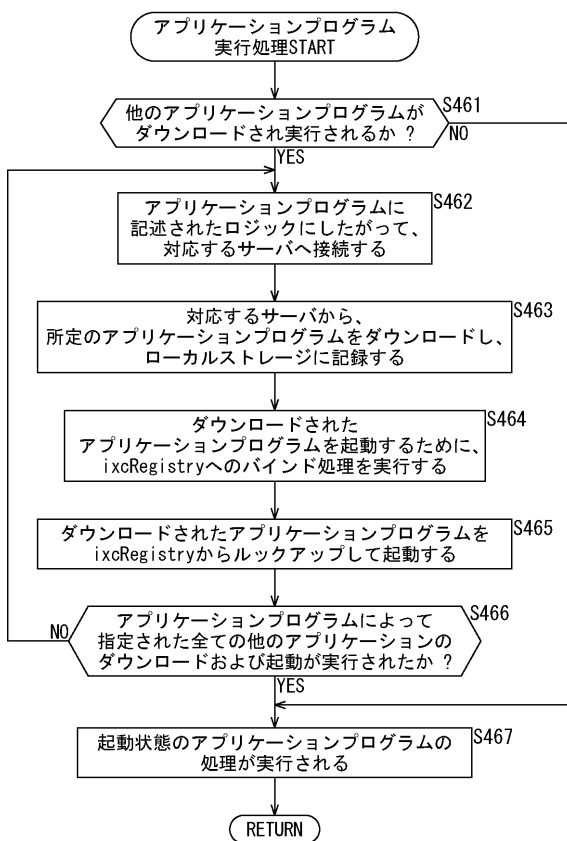


图36

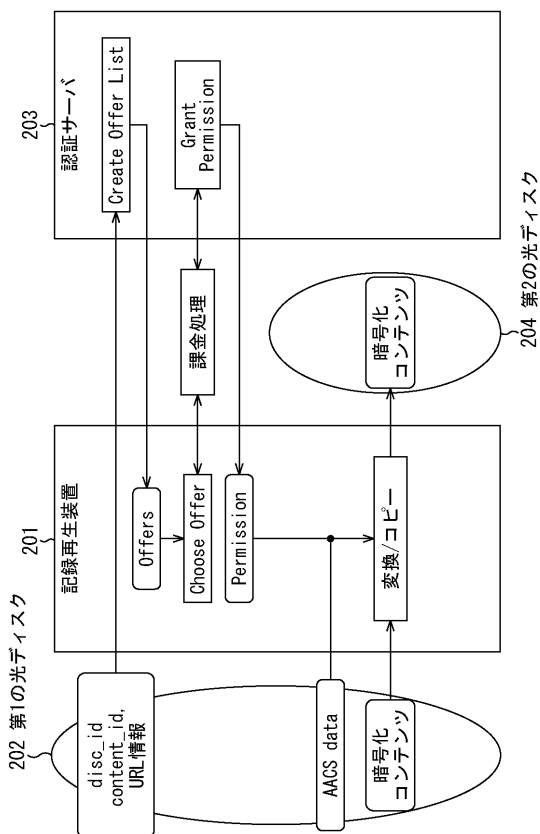
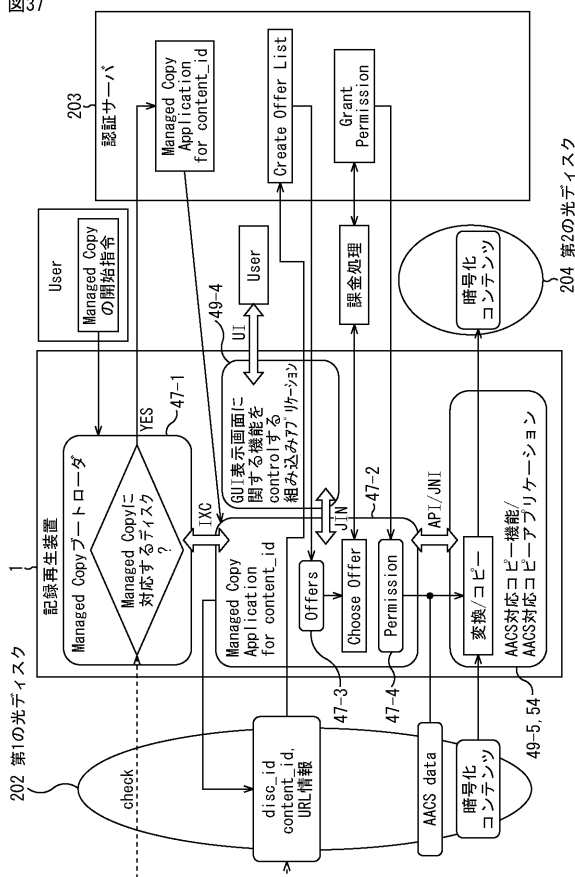
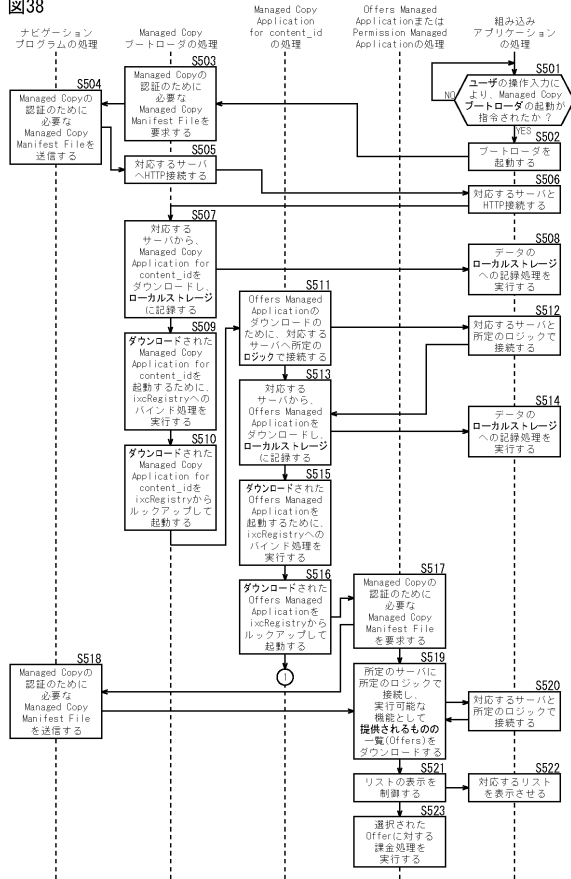


图37



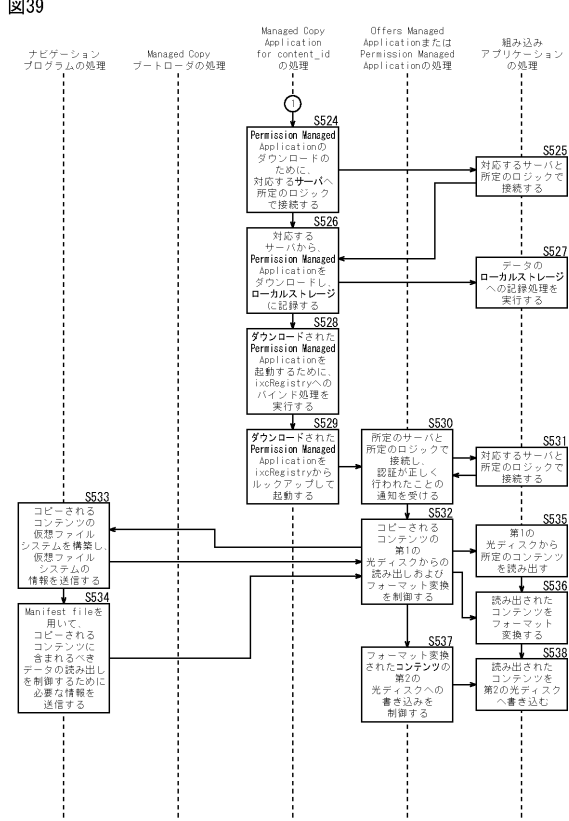
【図 38】

図38



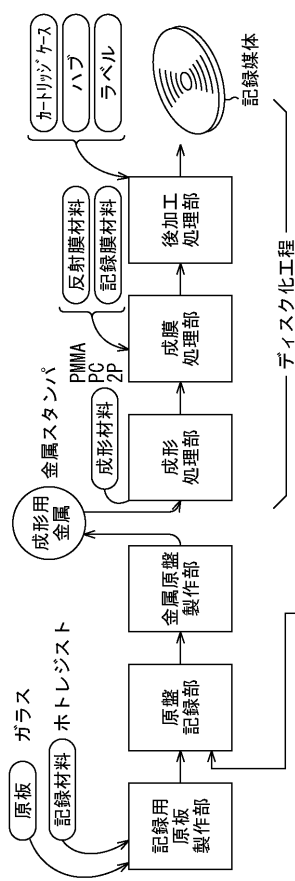
【図 39】

図39



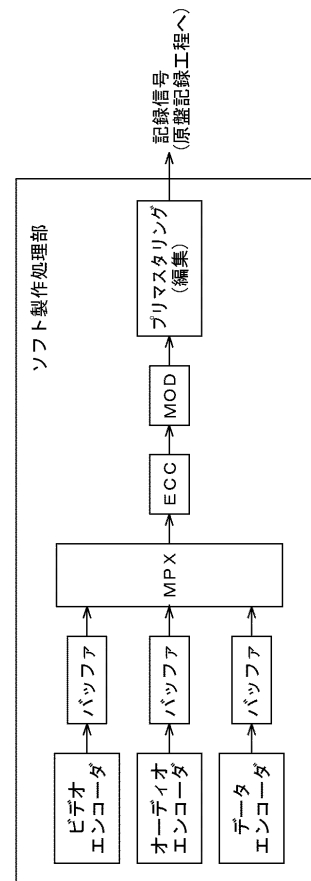
【図 40】

図40



【図 41】

図41



フロントページの続き

(56)参考文献 特開2002-247526(JP,A)
国際公開第2004/030356(WO,A1)
特開2005-117515(JP,A)
特開2005-159589(JP,A)
特開2000-57746(JP,A)
特開平4-172681(JP,A)
特開平8-306167(JP,A)
特開2004-328653(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
G11B 20/10
G11B 27/00
H04N 5/85
H04N 5/93