

【發明說明書】

【中文發明名稱】

顯示控制系統、顯示控制方法、及程式產品

【技術領域】

【0001】本發明係有關於顯示控制系統、顯示控制方法、及程式產品。

【先前技術】

【0002】先前，對每一共通資訊，係有複數筆個別資訊被建立關連的顯示控制系統，已為人知。例如，專利文獻1中係記載了，表示已預約之飯店全體之概要的飯店資訊(共通資訊)、與表示該當飯店之房間之詳細的房間資訊(個別資訊)，是被建立關連，令這些頁面以所定之順序而加以排列的電子手冊被顯示的系統。例如，使用者係從電子手冊之中，尋找預定住宿之房間的頁面然後確認房間資訊。又，使用者係藉由進行翻頁操作，也可確認飯店資訊，或是與其他房間的房間資訊做比較等等。

[先前技術文獻]

[專利文獻]

【0003】

[專利文獻1]日本特開2005-293276號公報

【發明內容】

[發明所欲解決之課題]

【0004】然而，在專利文獻1的技術中，電子手冊的頁面順序係為固定，在預定住宿之頁面的附近，不一定會有所望之資訊。例如，預定住宿之房間的頁面附近即使有其他房間資訊，在飯店資訊並非存在於附近的情況下，則使用者必須要多次進行翻頁操作，才能移動到飯店資訊之頁面。在專利文獻1的技術中，飯店資訊(共通資訊)與房間資訊(個別資訊)之雙方都不是處於容易觀看的狀態，可能導致使用者之操作變得繁雜化。

【0005】本發明係有鑑於上記課題而研發，其目的為，提供一種可減輕使用者的操作負擔的顯示控制系統、顯示控制方法、及程式產品。

[用以解決課題之手段]

【0006】為了解決上記課題，本發明所述之顯示控制系統，其特徵為，含有：特定手段，係用以在對每一共通資訊所被建立關連對應到的複數筆個別資訊的任一者有被指定的情況下，將該當個別資訊所被建立關連對應到的共通資訊、與該當共通資訊所被建立關連對應到的其他個別資訊，加以特定；和決定手段，係用以決定前記已被指定之個別資訊、前記共通資訊、及前記其他個別資訊之每一者的順序，以使得前記已被指定之個別資訊會位於前記共通資訊與前記其他個別資訊之間；和顯示控制手段，係用以令前記已被指定之個別資訊之頁面，被顯示手段所顯

示；前記顯示控制手段，係在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了所定方向之翻頁操作時，則令前記其他個別資訊之頁面被顯示；在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了與前記所定方向相反方向之翻頁操作時，則令前記共通資訊之頁面被顯示。

【0007】 本發明所述之顯示控制方法，其特徵為，特定步驟，係用以在對每一共通資訊所被建立關連對應到的複數筆個別資訊的任一者有被指定的情況下，將該當個別資訊所被建立關連對應到的共通資訊、與該當共通資訊所被建立關連對應到的其他個別資訊，加以特定；和決定步驟，係用以決定前記已被指定之個別資訊、前記共通資訊、及前記其他個別資訊之每一者的順序，以使得前記已被指定之個別資訊會位於前記共通資訊與前記其他個別資訊之間；和顯示控制步驟，係用以令前記已被指定之個別資訊之頁面，被顯示手段所顯示；在前記顯示控制步驟中，係在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了所定方向之翻頁操作時，則令前記其他個別資訊之頁面被顯示；在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了與前記所定方向相反方向之翻頁操作時，則令前記共通資訊之頁面被顯示。

【0008】 本發明所述之程式產品，其特徵為，令電腦發揮機能而成為：特定手段，係用以在對每一共通資訊所被建立關連對應到的複數筆個別資訊的任一者有被指定的

情況下，將該當個別資訊所被建立關連對應到的共通資訊、與該當共通資訊所被建立關連對應到的其他個別資訊，加以特定；決定手段，係用以決定前記已被指定之個別資訊、前記共通資訊、及前記其他個別資訊之每一者的順序，以使得前記已被指定之個別資訊會位於前記共通資訊與前記其他個別資訊之間；顯示控制手段，係用以令前記已被指定之個別資訊之頁面，被顯示手段所顯示；前記顯示控制手段，係在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了所定方向之翻頁操作時，則令前記其他個別資訊之頁面被顯示；在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了與前記所定方向相反方向之翻頁操作時，則令前記共通資訊之頁面被顯示。

【0009】 又，本發明所述之資訊記憶媒體，係記憶有上記之程式的電腦可讀取之資訊記憶媒體。

【0010】 又，在本發明的一樣態中，其特徵為，對每一前記共通資訊，係有3筆以上之前記個別資訊被建立關連；前記顯示控制手段，係在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示的狀態下，每次進行前記所定方向之翻頁操作時，則令前記其他個別資訊接連地被顯示。

【0011】 又，在本發明的一樣態中，其特徵為，對每一前記共通資訊，係有3筆以上之前記個別資訊被建立關連；前記決定手段，係基於前記已被指定之個別資訊，來決定前記其他個別資訊之順序。

【0012】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，對每一前記共通資訊，係有3筆以上之前記個別資訊被建立關連；前記決定手段，係基於前記已被指定之個別資訊之類別、和前記其他個別資訊之每一者的類別，來決定前記其他個別資訊之順序。

【0013】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記顯示控制手段，係在前記共通資訊之頁面是已被顯示的狀態下，被進行了前記所定方向之翻頁操作時，則令前記已被指定之個別資訊之頁面被再度顯示。

【0014】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記顯示控制手段，係在前記已被特定之共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令其他共通資訊之頁面被顯示。

【0015】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記已被特定之共通資訊，係與和其他共通資訊相同的全體資訊建立關連；前記顯示控制手段，係在距離前記已被特定之共通資訊最遠的前記其他共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令前記全體資訊之頁面被顯示。

【0016】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記已被特定之共通資訊，係與和其他共通資訊相同的全體資訊建立關連；前記顯示控制手段，係在前記已被特定之共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令前記全體資訊之頁面被顯示。

【0017】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記顯示控制手段，係在前記已被特定之共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記所定方向之翻頁操作時，則令其他共通資訊之頁面被顯示。

【0018】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記已被特定之共通資訊，係與和其他共通資訊相同的全體資訊建立關連；前記顯示控制手段，係在前記已被特定之共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記相反方向之前記翻頁操作時，則令前記全體資訊之頁面被顯示。

【0019】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記已被特定之共通資訊，係與和其他共通資訊相同的全體資訊建立關連；前記全體資訊，係與和其他全體資訊相同的綜合資訊建立關連；前記顯示控制手段，係在前記已被特定之共通資訊是已被顯示的情況下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令前記全體資訊之頁面被顯示；在前記全體資訊是已被顯示的情況下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令前記綜合資訊之頁面被顯示。

【0020】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記顯示控制手段，係在其他共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，該當其他共通資訊是已被指定時，則令該當其他共通資訊所被建立關連對應到的個別資訊之頁面被顯示。

【0021】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記顯示控制手段，係基於前記已被指定之個別資訊，而令前記已被指定之其他共通資訊所被建立關連對應到的個別資

訊之頁面被顯示。

【0022】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，對每一前記共通資訊，係有3筆以上之前記個別資訊被建立關連；前記顯示控制手段，係基於前記已被指定之個別資訊，而將複數前記其他個別資訊之一部分視為顯示對象。

【0023】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記顯示控制系統係還含有：處理執行手段，係用以在任一個別資訊之頁面是已被前記顯示手段所顯示的狀態下，若被使用者進行了指定操作時，則基於該當個別資訊，而執行所定之處理。

【0024】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記個別資訊，係為商品或服務的相關資訊；前記共通資訊，係為前記商品或前記服務之提供者的相關資訊。

【0025】又，在本發明的一樣態中，其特徵為，前記翻頁操作，係藉由在觸控面板上改變觸碰位置而被進行。

[發明效果]

【0026】若依據本發明，則可減輕使用者的操作負擔。

【圖式簡單說明】

【0027】

[圖1]顯示控制系統的全體構成的圖示。

[圖2]本實施形態中的資訊之概念圖。

[圖 3] 旅程清單之一例的圖示。

[圖 4] 旅程表畫面之一例的圖示。

[圖 5] 使用者所輕點的房間之房間資訊之頁面的圖示。

[圖 6] 各頁面之順序的圖示。

[圖 7] 使用者進行了左輕掃時，旅程表畫面發生變化之樣子的圖示。

[圖 8] 使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面發生變化之樣子的圖示。

[圖 9] 實施形態 1 之顯示控制系統中所被實現之機能之一例的機能區塊圖。

[圖 10] 飯店資訊資料庫之資料儲存例的圖示。

[圖 11] 房間資訊資料庫之資料儲存例的圖示。

[圖 12] 關連建立資料庫之資料儲存例的圖示。

[圖 13] 顯示控制系統中所被執行之處理之一例的流程圖。

[圖 14] 變形例 (1) 中的各頁面之順序的圖示。

[圖 15] 使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面發生變化之樣子的圖示。

[圖 16] 變形例 (2) 中的各頁面之順序的圖示。

[圖 17] 使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面發生變化之樣子的圖示。

[圖 18] 變形例 (3) 中的各頁面之順序的圖示。

[圖 19] 使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面發生變化

之樣子的圖示。

[圖 20]實施形態 2 中的各頁面之順序的圖示。

[圖 21]實施形態 2 中的旅程表畫面發生變化之樣子的圖示。

[圖 22]實施形態 2 的變形例中的各頁面之順序的圖示。

[圖 23]使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面發生變化之樣子的圖示。

[圖 24]實施形態 3 中的資訊之概念圖。

[圖 25]實施形態 3 中的各頁面之順序的圖示。

[圖 26]使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面發生變化之樣子的圖示。

[圖 27]實施形態 4 中的旅程表畫面發生變化之樣子的圖示。

【實施方式】

【0028】

[1.實施形態 1]

以下說明，本發明所涉及之顯示控制系統之實施形態之例子。

【0029】

[1-1.顯示控制系統之全體構成]

圖 1 係顯示控制系統之全體構成的圖示。如圖 1 所示，顯示控制系統 S 係含有使用者終端 10 和伺服器 20，這些係

可連接至網際網路等之網路N。此外，在圖1中雖然使用者終端10與伺服器20只各圖示1台，但這些亦可為複數台。

【0030】 使用者終端10，係為使用者所操作的電腦。在本實施形態中，雖然說明使用者終端10係為具備觸控面板的行動電話機(包含智慧型手機)或攜帶型資訊終端(包含平板型電腦)的情況，但使用者終端10係亦可不必特別要具備觸控面板，亦可為例如個人電腦等。在本實施形態中，使用者終端10係含有：控制部11、記憶部12、通訊部13、操作部14、及顯示部15。

【0031】 控制部11，係含有至少一個微處理器。控制部11，係依照記憶部12中所記憶之程式或資料，來執行處理。記憶部12係含有主記憶部及輔助記憶部。例如，主記憶部係為RAM等之揮發性記憶體，輔助記憶部係為ROM、EEPROM、快閃記憶體、或硬碟等之非揮發性記憶體。

【0032】 通訊部13，係為有線通訊或無線通訊用之通訊介面，透過網路而進行資料通訊。操作部14，係為使用者用來進行操作所需之輸入裝置，例如觸控面板或滑鼠等之指標裝置、鍵盤、或按鈕等。操作部14係將使用者所做的操作內容，傳達至控制部11。顯示部15係為例如液晶顯示部或有機EL顯示部等。顯示部15係依照控制部11的指示而顯示影像。

【0033】 伺服器20，係為伺服器電腦。伺服器20係含有控制部21、記憶部22、及通訊部23。控制部21、記憶部

22、及通訊部23之實體構成，係可分別和控制部11、記憶部12、及通訊部13相同。

【0034】此外，作為被記憶在記憶部12、22中而說明的程式及資料，係亦可透過網路N而被供給。又，上記說明的各電腦之硬體構成，係不限於上記的例子，可適用各式各樣的硬體。例如，亦可包含有：將電腦可讀取之資訊記憶媒體予以讀取的讀取部(例如光碟驅動機或記憶卡插槽)或用來與外部機器進行資料之輸出入所需之輸出入部(例如USB埠)。例如，資訊記憶媒體中所被記憶之程式或資料係亦可透過讀取部或輸出入部，而被供給至各電腦。

【0035】

[1-2.實施形態1之概要]

在實施形態1中，以將顯示控制系統S適用於旅行預約服務的情況作為一例來說明。旅行預約服務，係綜合性支援使用者之旅行預約的服務，包含例如：飯店預約、餐廳預約、及附加行程預約這類複數種服務。此外，顯示控制系統S，係可適用於旅行預約以外之任意之情況，例如，電子商務交易、電子書籍、或金融服務這類各式各樣的服務。

【0036】在顯示控制系統S中，係對每一共通資訊，有複數筆個別資訊被建立關連。共通資訊，係為在與自身建立關連的複數筆個別資訊間為彼此共通的資訊，例如，係為商品或服務之提供者的相關資訊。提供者，係為向使用者提供商品或服務的主體，例如：飯店、餐廳、店舖、

或公司等。另一方面，個別資訊，係為涉及共通資訊的各個資訊，例如，商品或服務的相關資訊。

【0037】 在本實施形態中，作為共通資訊之一例，是說明關於飯店的飯店資訊，作為個別資訊之一例，是說明關於飯店內之各個房間的房間資訊。因此，在以下的說明中，記載為飯店資訊的地方係可改讀成共通資訊，記載為房間資訊的地方可以改讀成個別資訊。

【0038】 飯店資訊，係為飯店的基本資訊，包含有例如：飯店的名稱、地址、連絡電話、建築物之影像、佔地內的設施、設備、價格帶、或風評這類資訊。另一方面，房間資訊，係為各個房間之基本資訊，包含有例如：房間的類型、可利用人數、隔間、寬敞度、衛浴之有無、或房間的介紹文這類資訊。

【0039】 此外，在本實施形態中，作為住宿設施之一例雖然是說明飯店，但住宿設施係不限於飯店，亦可為例如：旅館、民宿設施、或招待所。又，如本實施形態般地將顯示控制系統S適用於旅行預約服務的情況下，共通資訊與個別資訊，係只要是旅行預約的相關資訊即可，亦可為住宿設施以外之資訊。

【0040】 例如，共通資訊亦可為餐廳的相關資訊，個別資訊亦可為餐廳之菜單的相關資訊。又例如，共通資訊亦可為附加行程之提供公司的相關資訊，個別資訊亦可為各個附加行程的相關資訊。又例如，共通資訊亦可為某地區全體的相關資訊，個別資訊亦可為位於該當地區的觀光

景點或飲食店的相關資訊。如此，共通資訊係為，只要是與個別資訊全體都有關係的內容，而使共通資訊與個別資訊之間有相關關係即可。

【0041】在實施形態1中，使用者係可變更事先準備好的旅程，安排自己偏好的旅程。例如，使用者，係可從旅程清單之中選擇出作為基本的旅程，可選擇已經被包進該當旅程的飯店之房間，變更成其他房間。如此，使用者係藉由接連不斷地選擇使用者終端10上所被顯示的資訊，就可作成自己偏好的旅程。

【0042】圖2係本實施形態中的資訊之概念圖。如圖2所示，首先，在使用者終端10係顯示出，作為基本的旅程的旅程清單。在旅程清單中，係有複數旅程被顯示成可選擇，例如，「飯店A盡興4日遊」、「冬季折扣！飯店B3日遊」、及「一人成行！飯店C3日遊」這類旅程的名稱，係被顯示。

【0043】例如，在「飯店A盡興4日遊」此一旅程中，飯店A內的任一房間，是被當作基本的房間而被包入。又例如，在「冬季折扣！飯店B3日遊」此一旅程中，飯店B內的任一房間，是被當作基本的房間而被包入。又例如，在「一人成行！飯店C3日遊」此一旅程中，飯店C內的任一房間，是被當作基本的房間而被包入。因此，作為飯店資訊(後述的圖10中所示的種別係為「提供商」，類型係為「飯店」之資訊)，係至少存在有飯店A~C之飯店資訊。

【0044】在本實施形態中，使用者，係一旦從旅程清單選擇出任意之旅程，就可將已經被包入該當旅程的作為基本的房間，變更成相同飯店的其他房間。例如，於圖2的例子中，「飯店A盡興4日遊」此一旅程中，若「套房a3」是被當成作為基本的房間而包入，則使用者係可從旅程清單中選擇出該當旅程，將作為基本的「套房a3」，變更成「套房a4」或「套房a5」這類其他房間。因此，作為房間資訊(後述的圖11中所示的種別係為「項目」，類型係為「房間」之資訊)，係至少存在有飯店A~C的各個房間的相關資訊。

【0045】在實施形態1中，是利用如上記之概念的資訊，來向使用者提供旅行預約服務。例如，一旦使用者操作使用者終端10而向伺服器20進行存取，則用來選擇作為基本的旅程所需的旅程清單畫面，就被顯示部15所顯示。此外，以下說明的畫面，係亦可作為使用者終端10中所被記憶之旅行預約應用程式之畫面而被顯示，亦可作為網頁瀏覽器之畫面而被顯示。

【0046】圖3係為旅程清單畫面之一例的圖示。如圖3所示，旅程清單畫面G1中係顯示有，事先準備好的基本的旅程之清單。例如，在旅程清單畫面G1中，可基於關鍵字來進行旅程之檢索，或基於所定之篩選條件來進行旅程之篩選等等。

【0047】又例如，旅程清單畫面G1係含有，用來讓使用者選擇旅程所需之複數區域A10。各區域A10中係顯示

有旅程的名稱或影像，例如，使用者，係係藉由輕點任一區域 A10，就可選擇旅程。一旦使用者從旅程清單畫面 G1 之中輕點了區域 A10 而選擇，則表示旅程之旅程表的旅程表畫面，就被顯示部 15 所顯示。

【0048】圖 4 係為旅程表畫面之一例的圖示。如圖 4 所示，例如，在旅程表畫面 G2，係按照每一日期，顯示該日子的旅程表。例如，在旅程表畫面 G2，係被包入旅程的觀光景點、附加行程、移動手段、飯店、或飲食店這類表示各個旅程的區域 A20，是按照時間序列而被顯示。在圖 4 的例子中，旅程的第 1 天中係被包入「11 時坐纜車登上山後，15 時到飯店 A 辦理住房然後下榻套房 a3」此一旅程。

【0049】使用者，係藉由從旅程表畫面 G2 進行所定之操作，以進行旅程之追加、刪除、變更，製作出自己偏好的旅程。此處舉出，瀏覽已被包入旅程的飯店之房間之資訊，同時，若有必要則變更房間所需之操作為例，加以說明。例如，於旅程表畫面 G2 中，已被包入旅程中的「飯店 A」之「套房 a3」的顯示區域 A20 一旦被使用者所輕點，則「套房 a3」的頁面就被顯示在旅程表畫面 G2 中。

【0050】圖 5 係為使用者所輕點的房間之房間資訊之頁面的圖示。如圖 5 所示，在旅程表畫面 G2 中，使用者所輕點的「套房 a3」的房間資訊之頁面係被顯示，例如，表示房間的類型、室內的影像、房間的特徵的說明文、及住宿費用這類資訊，係被顯示。

【0051】在本實施形態中，一旦使用者所輕點的房間

的房間資訊之頁面被顯示，則使用者係藉由往水平方向進行輕掃，就可移動飯店資訊之頁面，或是移動至同飯店的其他房間的房間資訊之頁面。其他房間的房間資訊之頁面中係顯示有，用來將顯示中的房間包入至旅程所需之按鈕，一旦使用者選擇了按鈕，則可取代已經被包入至旅程中的房間，改成將顯示中的房間包入至旅程中。此外，在圖5的例子中，已經被包入至旅程中的房間係正被顯示，因此該當按鈕係未被顯示。在本實施形態中，上記各頁面，係以所定之順序而被排列。

【0052】圖6係為各頁面之順序的圖示。如圖6所示，已被包入旅程中的「飯店A」的「套房a3」此一房間的顯示區域A20被使用者所輕點的情況下，「套房a3」所位處的「飯店A」係變成第1個，已被輕點之「套房a3」係變成第2個，「飯店A」的其他房間係被排列在第3個以後。

【0053】其他房間之頁面的順序，係亦可被事先固定，但在本實施形態中，與已被輕點之「套房a3」相同類型的房間，是按照費用便宜的順序而排列。在圖6的例子中，「套房a5」，係和已被輕點之「套房a3」為相同類型，且為相同類型之中費用最低，因此被排在第3個。又，「套房a4」，係與已被輕點之「套房a3」為相同類型，且為相同類型之中費用第2低，因此被排在第4個。

【0054】又，「一大床雙人房a2」，係與已被輕點之「套房a3」類型不同，但係為不同類型之中費用最低，因此被排在第5個。又，「一大床雙人房a1」，係與已被輕

點之「套房 a3」為類似之類型，且為類似之類型之中費用第2低，因此被排在第6個。以下同樣地，在7頁面以後，係與已被輕點之房間為不同類型之房間，會按照費用便宜的順序而排列。

【0055】已被輕點之「套房 a3」之頁面被顯示在旅程表畫面 G2 之後，使用者係藉由在畫面上進行輕掃，就可移動到按照上記順序而被排列的其他頁面。以下，以手指或觸控筆等使其往左方向移動的輕掃記載成左輕掃，使其往右方向移動的輕掃記載成右輕掃。例如，一旦使用者進行左輕掃，則可移動到右側的頁面。

【0056】圖7係為使用者進行了左輕掃時，旅程表畫面 G2 發生變化之樣子的圖示。此外，在圖7中，為了簡化說明，省略旅程表畫面 G2 的細節，只圖示了哪個頁面正被顯示。如圖7所示，在「套房 a3」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2A)下，一旦使用者進行左輕掃(旅程表畫面 G2B)，則從顯示中的「套房 a3」之頁面，移動至右側的「套房 a5」之頁面(旅程表畫面 G2C)。

【0057】接下來，在「套房 a5」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2C)下，一旦使用者進行左輕掃(旅程表畫面 G2D)，則從顯示中的「套房 a5」之頁面，移動至右側的「套房 a4」之頁面，「套房 a5」之頁面係被顯示(旅程表畫面 G2E)。以下同樣地，每當使用者進行了左輕掃就可接連地移動至右側的頁面(旅程表畫面 G2F~G2I)。另一方面，一旦使用者進行右輕掃，則可移動到左側的頁面。

【0058】圖8係為使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面G2發生變化之樣子的圖示。如圖8所示，在已被輕點之「套房a3」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2J)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2K)，則從「套房a3」之頁面，移動至左側的「飯店A」之頁面(旅程表畫面G2L)。

【0059】在圖8的例子中，「飯店A」之頁面，係為第1個且左側沒有頁面，因此在「飯店A」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2L)下，在使用者進行了右輕掃時，不會移動到其他頁面(旅程表畫面G2M)。此外，此情況下，亦可設計成並非不移動至其他頁面，而是例如，令其移動至最後之頁面而做迴圈，也可以回到圖5的旅程表畫面G2(輕點「套房a3」以前的狀態)。例如，在採用捲動式之介面的情況下，藉由如此使頁面做迴圈，就可提供用起來更順手的介面。

【0060】另一方面，在「飯店A」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2L)下，一旦使用者進行左輕掃，(旅程表畫面G2N)，則從「飯店A」之頁面，回到右側的「套房a3」之頁面(旅程表畫面G2O)。亦即，藉由交互反覆地進行右輕掃與左輕掃，就可在最初已被輕點之「套房a3」之頁面、與「飯店A」之頁面之間，進行來回。

【0061】此外，從「飯店A」之頁面回到「套房a3」之頁面後，使用者進行了左輕掃的情況下，則如圖7所說明，每次進行左輕掃就可接連地移動至右側的頁面。甚

至，移動到右側的頁面之後，一旦使用者重複進行右輕掃，就可接連地移動至左側的頁面，而可回到「套房 a3」之頁面。

【0062】如以上，在本實施形態的顯示控制系統 S 中，係於旅程表畫面 G2 中，按照已被輕點之房間所位處的飯店之頁面、已被輕點之房間之頁面、其他房間之頁面之順序而排列各頁面，藉由輕掃就可在頁面間移動，藉此，會因為已被輕點之房間而動態地改變頁面順序，飯店資訊和其他房間資訊都變成容易觀看的狀態而可減輕使用者的操作負擔。以下，說明該技術的細節。

【0063】

[1-3.實施形態 1 中所被實現之機能]

圖 9 係為實施形態 1 的顯示控制系統 S 中所被實現之機能之一例的機能區塊圖。此外，在本實施形態中，雖然是說明，頁面之顯示控制所相關之主要機能是在伺服器 20 中被實現的情況，但亦可如後述的變形例那樣，主要機能是在使用者終端 10 中被實現，亦可在使用者終端 10 與伺服器 20 之間來分擔機能。

【0064】

[1-3-1.在伺服器中所被實現之機能]

如圖 9 所示，在伺服器 20 中係實現有：資料記憶部 200、特定部 201、決定部 202、顯示控制部 203、及處理執行部 204。資料記憶部 200、特定部 201、決定部 202、顯示控制部 203、及處理執行部 204，係分別為記憶手段、特定

手段、決定手段、顯示控制手段、及處理執行手段之一例。

【0065】

[資料記憶部]

資料記憶部200，係以記憶部22為主而被實現。資料記憶部200，係記憶著頁面之顯示控制所必須之資料。此處，作為資料記憶部200所記憶的資料之一例，說明飯店資訊資料庫DB1、房間資訊資料庫DB2、及關連建立資料庫DB3。

【0066】此外，在本實施形態中，作為被記憶在伺服器20的資料記憶部200中而說明的資料，係亦可被記憶在顯示控制系統S內的其他伺服器，也可被記憶在顯示控制系統S外的其他伺服器(例如航空公司或旅行社這些合作廠商的企業所管理的系統內的伺服器)。此情況下，伺服器20與其他伺服器，係可藉由API(Application Programming Interface)或FAIL的交換，而做連接。

【0067】圖10係為飯店資訊資料庫DB1之資料儲存例的圖示。如圖10所示，飯店資訊資料庫DB1，係為用來儲存飯店資訊所需之資料庫。例如，飯店資訊資料庫DB1中，係與唯一識別飯店資訊的飯店ID建立關連，儲存有資料的種別、資料的類型、及飯店資訊的實體資料。

【0068】資料的種別，係為資料的粗略分類，係為例如用來識別這是飯店資訊還是房間資訊所需之資訊。亦即，資料的種別，係用來概念性地識別是屬於哪個階層之

資訊。此處，資料的種別為「提供商」這件事情係意味著該資料是共通資訊，資料的種別為「項目」這件事情係意味著該資料是個別資訊。因此，資料的種別若為「提供商」，則該資訊係為概念性上位之資訊，資料的種別若為「項目」，則該資訊係為概念性下位之資訊。在飯店資訊資料庫DB1，由於是儲存著飯店資訊，因此飯店資訊資料庫DB1中所被儲存的資料的種別，係全部都是「提供商」。

【0069】 資料的類型，係為資料的細緻分類，係為例如用來識別其為飯店資訊、餐廳資訊、及附加行程之提供公司資訊這類複數共通資訊之其中哪一者所需之資訊。亦即，資料的類型，係為用來識別其為哪一共通資訊所需之資訊。例如，若資料的種別為「提供商」，則會存在有「飯店」、「餐廳」、及「旅行社」這些類型。例如，飯店資訊之類型係為「飯店」，餐廳資訊之類型係為「餐廳」，附加行程之提供公司資訊之類型係為「旅行社」。

【0070】 飯店資訊的實體資料，係為表示飯店資訊之內容的資料，是用來令飯店資訊之頁面被顯示所需的資料。作為飯店資訊的實體資料，係儲存有用來令飯店資訊之頁面被顯示的本文及影像，係儲存有例如：飯店的名稱、地址、連絡電話、建築物之影像、佔地內的設施、設備、價格帶、或風評等。此外，飯店資訊的實體資料，係亦可包含飯店資訊之頁面之構圖的相關資訊。

【0071】 圖11係為房間資訊資料庫DB2的資料儲存例

的圖示。如圖 11 所示，房間資訊資料庫 DB2，係為用來儲存房間資訊所需之資料庫。例如，房間資訊資料庫 DB2 中，係與唯一識別房間資訊的房間 ID 建立關連，儲存有資料的種別、資料的類型、類別、及房間資訊的實體資料。

【0072】資料的種別與類型的意義係如前述。例如，在房間資訊資料庫 DB2 中，由於是除存著房間資訊，因此房間資訊資料庫 DB2 所被儲存的資料之資料種別，係全部都是「項目」。又例如，若資料的種別為「項目」，則會存在有「房間」、「菜單」、及「行程細節」這些類型。例如，房間資訊之類型係為「房間」，菜單資訊之類型係為「菜單」，附加行程資訊之類型係為「行程細節」。

【0073】在本實施形態中，例如，資料的種別為「提供商」且類型為「飯店」的飯店資訊、與資料的種別為「項目」且類型為「房間」的房間資訊，係為相互對應。又例如，資料的種別為「提供商」且類型為「餐廳」的餐廳資訊、與資料的種別為「項目」且類型為「菜單」的菜單資訊，係為相互對應。又例如，資料的種別為「提供商」且類型為「旅行社」的提供公司資訊、與資料的種別為「項目」且類型為「行程細節」的附加行程資訊，係為相互對應。這些對應關係，係可以用數式形式或表格形式而被定義，也可作為程式碼之一部分而被定義。

【0074】類別，係為房間資訊之屬性(分類)，係為例如：套房、一大床雙人房、單人房。在顯示控制系統 S 中，係準備有複數類別，各房間係被分類成任一類別。

【0075】房間資訊的實體資料，係為表示房間資訊之內容的資料，是用來令房間資訊之頁面被顯示所需的資料。作為房間資訊的實體資料，係儲存有用來令房間資訊之頁面被顯示的本文及影像，係儲存有例如：房間的名稱、可利用人數、隔間、寬敞度、衛浴之有無、或房間的介紹文等。此外，房間資訊的實體資料，係亦可包含房間資訊之頁面之構圖的相關資訊。

【0076】圖12係為關連建立資料庫DB3之資料儲存例的圖示。如圖12所示，關連建立資料庫DB3中係為定義了飯店資訊、與複數房間資訊之關連對應的資料庫。此外，所謂將飯店資訊與房間資訊建立關連，係為使得飯店資訊與房間資訊變成可以相互檢索。

【0077】換成別的說法，關連建立資料庫DB3，係為將飯店資訊與房間資訊之對應關係加以定義的資料庫。例如，在關連建立資料庫DB3中，係按照每一飯店ID，還有複數房間ID被建立關連。在本實施形態中，飯店ID與房間ID係為1對多之關係。

【0078】此外，此處雖然說明了，藉由關連建立資料庫DB3來定義飯店資訊與房間資訊的關連對應的情況，但這些關連對應，係亦可在飯店資訊資料庫DB1內被定義，也可在房間資訊資料庫DB2內被定義。在飯店資訊資料庫DB1內定義關連對應的情況下，係亦可與飯店ID建立關連，而將複數房間ID予以儲存。在房間資訊資料庫DB2內定義關連對應的情況下，係亦可與房間ID建立關連，而將

飯店ID予以儲存。其他還有例如，飯店資訊與房間資訊之關連對應，係亦可並非以資料庫形式而被定義，亦可用任意之形式而被定義。例如，這些關連對應，係亦可用數式形式之資料而被定義，也可作為程式碼之一部分而被撰寫。

【0079】 又，資料記憶部200中所記憶的資料，係不限於上記例子。例如，資料記憶部200係亦可記憶，表示事先決定的基本的旅程的資料庫。又例如，資料記憶部200係亦可記憶，表示使用者所安排之旅程的資料庫。又例如，資料記憶部200係亦可記憶，令旅程清單畫面G1或旅程表畫面G2被顯示之影像的影像資料。

【0080】

[特定部]

特定部201，係以控制部21為主而被實現。特定部201，係在對每一飯店資訊所被建立關連對應到的複數房間資訊的任一者有被指定的情況下，將該當房間資訊所被建立關連對應到的飯店資訊、與該當飯店資訊所被建立對應到的其他房間資訊，加以特定。

【0081】 此處所謂的指定係意味著，由使用者以手動所進行的指定、和由電腦側自動進行的指定之雙方。亦即，房間資訊之指定，係亦可藉由使用者操作操作部14來進行，也可藉由電腦執行程式來進行。

【0082】 例如，使用者以手動來指定房間資訊的情況下，則使用者係藉由進行所定之指定操作以指定房間資

訊。例如，雖然將表示房間資訊的影像(例如圖4的區域A20)予以輕點是被當成指定操作之一例來說明，但指定操作係只要是用來指定房間資訊所需之操作即可，亦可為其他操作。例如，指定操作係亦可為，使用操作部14來選擇表示房間資訊之影像(例如以觸控面板來長按或雙點影像，或是以滑鼠來點選影像等等)，亦可為選擇前往房間資訊之連結。

【0083】又例如，由電腦來自動指定房間資訊的情況下，則電腦在判定為滿足係所定條件的情況下，指定房間資訊。作為所定條件，係可為任意之條件，例如：亦可為房間資訊在使用者終端10上被顯示一定時間，亦可為根據使用者的瀏覽履歷而推薦的房間資訊會被決定。

【0084】例如，特定部201，係基於使用者之指定操作或電腦之指定結果，而將已被指定之房間資訊之房間ID，加以特定。然後，特定部201，係參照關連建立資料庫DB3，特定出該當房間ID所被建立對應到的飯店ID，藉此而特定出飯店資訊。又例如，特定部201，係藉由特定出該當飯店ID所被建立對應到的其他房間ID，而特定出其他房間資訊。

【0085】其他房間資訊，係為已被特定部201所特定出來的飯店資訊所被建立對應到的複數房間資訊之中，並非已被指定之房間資訊的房間資訊。亦即，其他房間資訊，係為與已被指定之房間資訊之房間相同之飯店的其他房間之房間資訊。

【0086】特定部201所特定之其他房間資訊，係亦可為1筆，也可為複數筆。例如，若為房間類型只有2種類，房間資訊只有2筆的飯店，則特定部201所特定出來的其他房間資訊，係一定只有1筆。

【0087】另一方面，在對每一飯店資訊，係有3筆以上之房間資訊被建立關連的情況下，則特定部201係亦可特定出複數筆其他房間資訊。此情況下，其他房間資訊係存在有2筆以上，但特定部201，係亦可不必將其全部加以特定，亦可只特定其一部分。亦即，例如，若是房間類型為10種類，房間資訊有10筆的飯店，則特定部201所能特定的其他房間資訊，係為9筆。特定部201，係亦可將該當9筆其他房間資訊全部加以特定，也可刻意只特定出其一部分。只特定其一部分的情況下，特定部201係亦可只特定出，與藉由輕點而已被指定之房間資訊的類別或費用等相似者。

【0088】

[決定部]

決定部202，係以控制部21為主而被實現。決定部202，係以使得藉由輕點而已被指定之房間資訊會是位於飯店資訊與其他房間資訊之間的方式，來決定藉由輕點而已被指定之房間資訊、飯店資訊、及其他房間資訊之每一者的順序。用來決定這些之順序所需之演算法，係事先被定義在程式中，決定部202係基於該當演算法而決定順序。

【0089】此外，如前述，房間資訊之指定，係可由使用者來進行亦可由電腦來進行，因此於本實施形態中關於記載為「藉由輕點而已被指定之房間資訊」的地方，係可改讀成「已被指定之房間資訊」，該房間資訊，係亦可由使用者所指定，亦可由電腦所指定。

【0090】例如，決定部202，係亦可使得飯店資訊會位於藉由輕點而已被指定之房間資訊的前1個，其他房間資訊會在藉由輕點而已被指定之房間資訊之後的方式，來決定順序。又例如，亦可和上述相反地，決定部202係以使得飯店資訊會位於藉由輕點而已被指定之房間資訊的後1個，其他房間資訊會位於藉由輕點而已被指定之房間資訊之前的方式，來決定順序。

【0091】又例如，決定部202，係亦可基於藉由輕點而已被指定之房間資訊，來決定其他房間資訊之每一者的順序。在本實施形態中，對各房間資訊，係有類別被建立關連，因此決定部202係基於藉由輕點而已被指定之房間資訊之類別、與其他房間資訊之類別，來決定其他房間資訊之每一者的順序。

【0092】例如，決定部202係以使得，與藉由輕點而已被指定之房間資訊相同類別的其他房間資訊，會位於藉由輕點而已被指定之房間資訊的旁邊的方式，來決定其他房間資訊之每一者的順序。又例如，決定部202，係以使得與藉由輕點而已被指定之房間資訊在順序上越接近則類別越類似的方式，來決定其他房間資訊之每一者的順序。

會成別的說法，決定部 202，係以使得從藉由輕點而已被指定之房間資訊來看，類別會是較為類似之順序，來決定其他房間資訊之每一者的順序。

【0093】此外，將類別彼此的類似/非類似加以定義的資料，係只要事前在資料記憶部 200 中做定義即可。該資料係可為數式形式或表格形式，也可為程式碼之一部分。例如，若依據該資料，則作為與「套房」類似的類別係定義「一大床雙人房」，作為非類似之類別係定義「單人房」。決定部 202，係基於該當資料，而特定出與藉由輕點而已被指定之房間資訊類似之類別，以使得該當類別之其他房間資訊會位於藉由輕點而已被指定之房間資訊之附近的方式，來決定其他房間資訊之順序。

【0094】此外，基於藉由輕點而已被指定之房間資訊，來決定其他房間資訊之順序的方法，係不限於利用類別的方法。例如，決定部 202，係亦可基於藉由輕點而已被指定之房間資訊的費用，來決定其他房間資訊的順序。此情況下，決定部 202，係亦可以使得與藉由輕點而已被指定之房間資訊之費用的差距為由小而大的順序，來決定其他房間資訊之順序。

【0095】又例如，決定部 202，係亦可基於藉由輕點而已被指定之房間資訊中所含之關鍵字，來決定其他房間資訊的順序。此情況下，決定部 202，係亦可以使得與藉由輕點而已被指定之房間資訊之關鍵字的一致數為由多而少的順序，來決定其他房間資訊之順序。其他還有例如，

決定部 202，係亦可基於藉由輕點而已被指定之房間資訊中所含之可利用人數、隔間、寬敞度等，來決定其他房間資訊之順序。

【0096】

[顯示控制部]

顯示控制部 203，係以控制部 21 為主而被實現。顯示控制部 203，係令藉由輕點而已被指定之房間資訊之頁面，被顯示部 15 所顯示。亦即，顯示控制部 203，係在複數房間資訊之任一者是藉由輕點而已被指定之情況下，令該當房間資訊之頁面被顯示部 15 所顯示。換成別的說法，顯示控制部 203，係隨應於房間資訊已被輕點(亦即房間資訊已被指定)，而令該當房間資訊之頁面被顯示部 15 所顯示。

【0097】 在本實施形態中，是於伺服器 20 執行主要的顯示控制，因此顯示控制部 203，係從房間資訊資料庫 DB2，取得藉由輕點而已被指定之房間資訊，基於該當房間資訊，生成該當房間資訊之頁面的顯示資料而發送至使用者終端 10，藉此以令該當房間資訊之頁面被顯示部 15 所顯示。

【0098】 顯示控制部 203，係在藉由輕點而已被指定之房間資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了所定方向之翻頁操作時，則令其他房間資訊之頁面被顯示。又，顯示控制部 203，係在藉由輕點而已被指定之房間資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了與所定方向相反方向

之翻頁操作時，則令飯店資訊之頁面被顯示。

【0099】翻頁操作，係用來使頁面前進或後退所需之操作，係為例如從操作部14所進行的方向指示操作。換成別的說法，翻頁操作，係為變更現在頁面的操作，也可說是切換頁面的操作。

【0100】在本實施形態中，是以翻頁操作係為在觸控面板上改變觸碰位置而進行的操作的情況為一例來說明，作為其更具體例而說明輕掃。因此，在本實施形態中，記載為輕掃的地方，係可改讀成翻頁操作。

【0101】所謂所定方向，係使頁面前進的方向或後退的方向，例如，是在畫面上所被指示的上下左右之其中任一方向。此處所謂的上下左右，係為使用者直立觀看使用者終端10(顯示部15)時的上下左右。換成別的說法，若為縱長之畫面，則長邊方向係為上下方向(垂直方向)，短邊方向係為左右方向(水平方向)。另一方面，若為橫長之畫面，則短邊方向係為上下方向，長邊方向係為左右方向。

【0102】若所定方向是使頁面前進的方向，則相反方向係為使頁面後退的方向，若所定方向是使頁面後退的方向，則相反方向係為使頁面前進的方向。例如，相反方向，係在畫面上，與所定方向所夾的角度係為所定角度以上之方向，係為例如所定方向的相反方向。例如，相反方向，雖然是可與所定方向所夾的角度為 180° ，但並不一定要恰好顛倒，亦可為大於 90° 而未滿 180° 的任意之角度。

【0103】在本實施形態中，左方向(使頁面前進的方

向)係相當於所定方向，以所定方向之翻頁操作係為左輕掃的情況為一例來說明。又，右方向(使頁面後退的方向)係相當於相反方向，以相反方向之翻頁操作係為右輕掃的情況為一例來說明。因此，於本實施形態中，記載為左輕掃的地方，係可改讀成所定方向之翻頁操作，記載為右輕掃的地方，係可改讀成相反方向之翻頁操作。

【0104】此外，在本實施形態中，如圖6所示，是說明越往右走而頁面順序越為增加的情況，因此說明左輕掃係為使頁面前進的操作，右輕掃係為使頁面後退的操作的情況，但亦可與此相反，在越往左走而頁面順序越為增加的情況下，則右輕掃係為使頁面前進的操作，左輕掃係為使頁面後退的操作。

【0105】又，作為翻頁操作，係可適用任意之操作，例如，可為在觸控面板上所被進行的輕拂，亦可為選擇表示翻頁之方向的箭頭影像。在利用箭頭影像的情況下，亦可利用表示所定方向之箭頭影像，與表示相反方向之箭頭影像，來特定出使用者所指示的方向。

【0106】又例如，若使用者終端10含有麥克風，則翻頁操作係亦可藉由聲音而被指示。又例如，若使用者終端10含有相機，則翻頁操作係亦可藉由使用者的手勢而被指示。又例如，使用者終端10是含有加速度感測器或陀螺儀感測器的情況下，則翻頁操作係亦可藉由使用者終端10的位置變化或姿勢變化而被指示。

【0107】例如，一旦使用者進行輕掃，則使用者終端

10係對伺服器20，通知輕掃已被進行之事實。假設該通知中係也包含有，輕掃之方向。一旦伺服器20接收到通知，則顯示控制部203，係基於所接收到的通知，而特定出輕掃之方向。顯示控制部203，係基於輕掃之方向、與決定部202所決定之順序，而將應被顯示之頁面，加以特定。此外，識別是第幾個顯示中的資訊，係假設事先被記憶在資料記憶部200中。顯示控制部203，係基於飯店資訊資料庫DB1或房間資訊資料庫DB2，而生成已特定的頁面之顯示資料，對使用者終端10進行發送。

【0108】更具體而言，例如，在任一頁面是已被顯示之狀態下，一旦使用者進行左輕掃，則使用者終端10係對伺服器20，通知左輕掃已被進行之事實。一旦伺服器20接收通知，顯示控制部20係基於識別顯示中之頁面的資訊、和決定部202所決定之順序，生成後1個頁面的顯示資料並發送至使用者終端10。同樣地，在任一頁面是已被顯示之狀態下，一旦使用者進行右輕掃，則使用者終端10係對伺服器20，通知右輕掃已被進行之事實。一旦伺服器20接收通知，顯示控制部203係基於識別顯示中之頁面的資訊、和決定部202所決定之順序，生成前1個之頁面的顯示資料並發送至使用者終端10。

【0109】此外，使用者以使用者終端10進行了輕掃的情況下，亦可不是在伺服器20側特定出下個頁面，而是將決定部202之決定結果(例如飯店ID與房間ID之排列順序)事先發送給使用者終端10，在使用者終端10側來特定出下

個頁面。此情況下，使用者終端10，係將作為下個頁面而欲顯示的飯店ID或房間ID發送至伺服器20，一旦伺服器20接收飯店ID或房間ID，則顯示控制部203，係將所接收到的飯店ID或房間ID所對應之頁面予以生成並發送至使用者終端10。此外，此情況下，識別是第幾個顯示中的資訊，係假設事先被記憶在使用者終端10的資料記憶部100中。

【0110】又例如，使用者終端10中所被記憶之程式(例如旅行預約應用程式)中是含有頁面之框架的情況下，則使用者終端10的顯示控制部102，係亦可將頁面內的影像或本文資訊從伺服器20加以取得，將該當已取得之影像或本文資訊插入至框架。此外，框架，係為定義頁面之基本構圖的資料，影像或本文資訊係被嵌入至框架的所定之位置，藉此以完成頁面。因此，頁面係亦可不是在伺服器20側被生成，亦可在使用者終端10側被生成。此外，飯店資訊之頁面(資料的種別為「提供商」且類型為「飯店」的頁面)與房間資訊之頁面(資料的種別為「項目」且類型為「房間」的頁面)，係亦可使用相同的框架，也可使用不同的框架。

【0111】又例如，亦可為，一旦旅程表畫面G2之任一區域A20被輕點(亦即任一項目被選擇)，則項目名(例如房間名)與提供商名(例如飯店名)會被抽出，生成表示已被決定部202所決定之順序的清單，連同已被輕點之區域A20所顯示的項目之頁面資訊，該當清單係被發送至使用者終端10。藉由發送該當清單，如圖5所示，可使前後之項目

名，被顯示在頁面之上部等。

【0112】此外，房間資訊，係亦可為被插入至頁面之框架中的資訊。被決定部202視為決定順序之對象的，可為房間資訊本身，但在本實施形態中，是說明係為房間名或房間ID的情況。亦即，作為決定順序之對象的，亦可不是被插入至頁面之框架的資訊本身，而是可識別該當資訊的房間名或房間ID。

【0113】在本實施形態中，由於是對每一飯店資訊，把3筆以上之房間資訊建立關連，因此如參照圖7所說明，顯示控制部203，係在藉由輕點而已被指定之房間資訊之頁面是已被顯示之狀態下，每次進行左輕掃時，就令其他房間資訊之頁面被接連地顯示。亦即，顯示控制部203，係在左輕掃是被重複進行的情況下，會令其他房間資訊之頁面被依序顯示。

【0114】又例如，如參照圖8所說明，顯示控制部203，係在飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了左輕掃時，就令藉由輕點而已被指定之房間資訊之頁面被再度顯示。顯示控制部203，係在進行了右輕掃而飯店資訊之頁面被顯示之後，被進行了左輕掃的情況下，令其回到藉由輕點而已被指定之房間資訊之頁面。

【0115】此外，如本實施形態般地，對每一飯店資訊，有3筆以上之房間資訊被建立關連的情況下，顯示控制部203係亦可基於藉由輕點而已被指定之房間資訊，而將複數筆其他房間資訊之一部分，視為顯示對象。亦即，

顯示控制部 203，係並不一定要把與藉由輕點而已被指定之房間相同之飯店的其他房間之房間資訊全部加以顯示，亦可只顯示一部分的房間之房間資訊。此情況下，作為一部分的房間，係可為與藉由輕點而已被指定之房間相同或類似之類型的房間，亦可為住宿費用、可利用人數、隔間、寬敞度之差異是未達閾值的房間。

【0116】

[處理執行部]

處理執行部 204，係以控制部 21 為主而被實現。處理執行部 204，係在任一房間資訊之頁面是已被顯示部 15 所顯示的狀態下，若被使用者進行了指定操作時，則基於該當房間資訊，而執行所定之處理。

【0117】此處的指定操作，係為使用者所進行的操作，以選擇頁面內的所定之影像(例如按鈕)的操作(例如在觸控面板上輕點，或是用滑鼠點選等等)作為一例來說明。此外，指定操作，係亦可為其他操作，例如，亦可為對觸控面板的長按或雙點，亦可和翻頁操作同樣地，藉由聲音、手勢、使用者終端 10 之位置變化或姿勢變化而進行。

【0118】所定之處理，係只要是事先決定的處理即可，例如係為，將顯示中的頁面之房間資訊，決定成為使用者所指定之房間資訊的處理。因此，房間資訊係亦可為使用者所指定的資訊，飯店資訊係亦可為為了讓使用者指定房間資訊而作為參考的資訊。

【0119】又例如，所定之處理係亦可為，取代最初已被輕點之房間資訊，改以將頁面中所被顯示之房間資訊，確定成為使用者所指定之房間資訊的處理。藉由處理執行部204基於使用者所做的指定操作而執行所定之處理，藉此，旅程表畫面G2內的頁面，係不只有單純資訊之提示，還可擔任在使用者與使用者終端10之間交換資訊的使用者介面之角色，因此更加具有技術特徵。

【0120】

[1-3-2.使用者終端中所被實現之機能]

如圖9所示，在使用者終端10中，係有：資料記憶部100、受理部101、及顯示控制部102被實現。資料記憶部100、受理部101、及顯示控制部102，係分別為記憶手段、受理手段、及顯示控制手段之一例。

【0121】

[資料記憶部]

資料記憶部100，係以記憶部12為主而被實現。資料記憶部100，係將從伺服器20所接收到的資料，加以記憶。例如，資料記憶部100，係將從伺服器20所接收到的房間資訊或飯店資訊之頁面之顯示資料，加以記憶。其他還有例如，資料記憶部100，係亦可將旅程清單畫面G1的顯示資料加以記憶，亦可將旅程表畫面G2的顯示資料加以記憶。

【0122】

[受理部]

受理部 101，係以控制部 11 為主而被實現。受理部 101，係基於操作部 14 的偵測訊號，而受理使用者之操作。一旦受理部 101 受理了使用者之操作，則使用者終端 10 係將表示該當操作之內容的資訊，發送至伺服器 20。例如，一旦受理部 101 受理了輕點、右輕掃、或左輕掃，則使用者終端 10，係將用來識別哪種操作已被進行的資訊，發送至伺服器 20。

【0123】

[顯示控制部]

顯示控制部 102，係以控制部 11 為主而被實現。顯示控制部 102，係基於從伺服器 20 所接收到的顯示資料，而令各種畫面被顯示。例如，顯示控制部 102，係令房間資訊或飯店資訊之頁面，被顯示部 15 所顯示。其他還有例如，顯示控制部 102，係令旅程清單畫面 G1 被顯示，或令旅程表畫面 G2 被顯示。此外，如前述，使用者終端 10 之程式(例如旅行預約應用程式)中含有頁面之框架的情況下，則使用者終端 10 的顯示控制部 102，係亦可從伺服器 20 取得房間資訊或飯店資訊，藉由在框架中嵌入影像或本文資訊以生成頁面。

【0124】

[1-4.本實施形態中所被執行之處理]

圖 13 係為顯示控制系統 S 中所被執行之處理之一例的流程圖。圖 13 所示的處理，係藉由控制部 11、21 分別依照記憶部 12、22 中所被記憶之程式而動作，而被執行。下記

所說明的處理，係為被圖9所示之機能區塊所執行的處理之一例。此處係說明，在圖4所示的旅程表畫面G2中，已被包入旅程表的飯店之房間的顯示區域A20被使用者所輕點時的處理。

【0125】如圖13所示，首先，於使用者終端10中，控制部11，係對伺服器20，發送旅程表畫面G2中已被輕點之區域A20所代表的房間之房間ID(S1)。此外，使用者終端10，係在令旅程表畫面G2顯示時，是從伺服器20接收旅程表畫面G2的顯示資料，但在該顯示資料之中，假設是含有區域A20所代表的房間之房間ID。於S1中，控制部11係參照顯示資料，而取得使用者所輕點之區域A20所被建立關連對應到的房間ID，並予以發送。

【0126】於伺服器20中，一旦接收到房間ID，則控制部21係基於關連建立資料庫DB3，將藉由輕點而已被指定之房間資訊所被建立對應到的飯店資訊、與該當飯店資訊所被建立對應到的其他房間資訊，加以特定(S2)。於S2中，控制部21係參照關連建立資料庫DB3，特定出已接收之房間ID所被建立對應到的飯店ID。又，控制部21，係在該當飯店ID所被建立對應到的複數房間ID之中，特定出S2中所接收到的房間ID以外之房間ID。

【0127】控制部21，係以使得藉由輕點而已被指定之房間資訊，會是位於S2中已被特定之飯店資訊與其他房間資訊之間的方式，來決定各資訊的順序(S3)。於S3中，控制部21係將S2中所特定之飯店ID設成第1個，將S2中所接

收之房間ID設成第2個，將S2中所特定之其他房間ID設成第3個以後的方式，來決定順序。表示S3中所被決定之順序的資料，係被保持在記憶部22中。

【0128】此外，於S3中，亦可為，控制部21係參照房間資訊資料庫DB2，將S2中所接收之房間ID之類別、和S2中所特定之其他房間ID之類別，加以取得，以使得與S2中所接收之房間ID之類別一致或類似的其他房間ID在順序上是優先到來的方式，來決定S2中所取得之其他房間ID的順序。甚至，控制部21，係亦可參照S2中所特定之其他房間ID之房間資訊，以費用較便宜的順序來決定順序。

【0129】控制部21，係生成已被輕點之房間之頁面的顯示資料並發送(S4)。於S4中，控制部21係參照房間資訊資料庫DB2，基於S2中所接收之房間ID所被建立對應到的房間資訊，而生成顯示資料。此外，此處雖然是以，使用者每次輕點或輕掃時，使用者終端10與伺服器20之間就會產生通訊的情況為一例來說明，但亦可不是每次有輕點或輕掃就產生通訊。例如，亦可為，飯店資訊之頁面及房間資訊之頁面是從伺服器20被批次發送至使用者終端10，在使用者輕點時不需要通訊就可顯示房間資訊之頁面，在使用者輕掃時不需要通訊就可移動至其他頁面等等。此情況下，亦可為，在使用者移動到超過使用者終端10已經接收之頁面之範圍的其他頁面時，才從伺服器20追加發送移動目標之頁面給使用者終端10。

【0130】於使用者終端10中，一旦接收到顯示資料，

則控制部 11 係基於已接收之顯示資料，而令旅程表畫面 G2，顯示出已被輕點之房間之頁面 (S5)。控制部 11，係基於操作部 14 的偵測訊號，而特定出使用者之操作 (S6)。此處，假設進行左輕掃、右輕掃、或將顯示中的房間包入旅程所需之按鈕的選擇。此外，如前述，在本實施形態中，已經被包入旅程的房間之頁面是正被顯示的情況下，則按鈕係不被顯示。

【0131】在判定為左輕掃已被進行的情況下 (S6；左輕掃)，則控制部 11，係對伺服器 20，通知左輕掃已被進行之事實 (S7)。此外，亦可將表示 S3 中所被決定之順序的資料發送至使用者終端 10，然後在使用者終端 10 側，就可特定出顯示中的頁面。此情況下，顯示中的頁面係為最終頁面的情況下，則由於不能再繼續前進，因此控制部 11 係亦可不進行 S7 之處理，而回到 S6。

【0132】伺服器 20 中，係一旦接收左輕掃已被進行之事實的通知，則控制部 21 係基於已接收之通知，基於 S3 中所決定之順序而特定出後 1 個之頁面 (右側的頁面)，生成該當頁面的顯示資料並予以發送 (S8)。於 S8 中，控制部 21 係參照房間資訊資料庫 DB2，生成後 1 個之頁面的顯示資料並發送。

【0133】於使用者終端 10 中，一旦接收到顯示資料，則控制部 11 係基於已接收之顯示資料，而令旅程表畫面 G2，顯示出後 1 個頁面 (右側的頁面) (S9)，回到 S6 之處理。其後，使用者若再次重複左輕掃，則 S7～S9 之處理會

被重複執行，房間資訊之頁面就會接連被顯示。

【0134】另一方面，於S6中，在判定為右輕掃已被進行的情況下(S7；右輕掃)，則控制部11，係對伺服器20，發送右輕掃已被進行之事實(S10)。此外，和S7同樣地，顯示中的頁面係為第1個的情況下，由於不能再繼續後退，因此控制部11係亦可不進行S10之處理，而回到S6。

【0135】伺服器20中，係一旦接收右輕掃已被進行之事實的通知，則控制部21係基於已接收之通知，基於S3中所決定之順序而特定出前1個之頁面(左側的頁面)，生成該當頁面的顯示資料並予以發送(S11)。於S11中，控制部21係參照飯店資訊資料庫DB1或房間資訊資料庫DB2，生成前1個之頁面的顯示資料並發送。

【0136】於使用者終端10中，一旦接收到顯示資料，則控制部11係基於已接收之顯示資料，而令旅程表畫面G2，顯示出前1個之頁面(左側的頁面)(S12)，回到S6之處理。

【0137】另一方面，於S6中，在判定為按鈕已被選擇的情況下(S7；按鈕)，則控制部11，係對伺服器20，發送旅程的編輯要求(S13)。編輯要求，係只要藉由所定形式之資料被發送而被進行即可，例如亦可包含顯示中的頁面之房間ID。此情況下，S4、S8、或S11中所被發送的顯示資料中，係亦可含有頁面之房間ID。於S13中，控制部11係參照顯示資料，而取得使用者所選擇之按鈕的網頁的房間ID，並予以發送。

【0138】於伺服器20中，一旦接收到編輯要求，則控制部21，係執行旅程編輯處理(S13)，本處理係結束。於S13中，控制部21係執行，取代使用者最初所輕點的房間，改為將按鈕被選擇時所正被顯示之房間包入旅程表的處理。

【0139】若依據以上說明的顯示控制系統S，則藉由輕點而已被指定之房間資訊之頁面，係被配置在飯店資訊之頁面與其他房間資訊之頁面之間，因此無論往哪一頁面都可容易地移動，可減輕使用者的操作負擔。例如，像是先前的電子手冊般地，頁面順序是被固定的情況下，則為了從顯示中的房間資訊之頁面移動到飯店資訊之頁面，必須要做幾十次的翻頁操作，但是，由於隨著藉由輕點而已被指定之房間資訊來動態決定頁面順序，因此例如可藉由1次的輕掃就能移動到飯店資訊之頁面或是移動到其他房間資訊之頁面等等。甚至，在先前的電子手冊中，每次進行翻頁操作時，就會執行使用者不需要觀看之頁面的顯示控制處理，因此會增加使用者終端10或伺服器20的處理負荷，但若依據顯示控制系統S，則不需要執行此種無謂的顯示控制處理，因此可減輕使用者終端10或伺服器20的處理負荷。

【0140】又，在對飯店資訊而有3筆以上之房間資訊被建立關連的情況下，藉由重複進行左輕掃，就可使房間資訊之頁面接連地被顯示，因此可更有效地減輕使用者的操作負擔。

【0141】又，由於是基於藉由輕點而已被指定之房間資訊，來決定其他房間資訊之順序，因此可使條件相近的其他房間資訊之頁面被配置在附近，可減少到達所望之頁面為止所需的操作次數。因此，可更有效地減輕使用者的操作負擔。

【0142】又，由於是基於藉由輕點而已被指定之房間資訊的類別，來決定其他房間資訊之順序，因此可使類別相同或類似的其他房間資訊之頁面被配置在附近，可減少到達所望之頁面為止所需的操作次數。因此，可更有效地減輕使用者的操作負擔。

【0143】又，在飯店資訊之頁面被顯示後，被進行了左輕掃的情況下，會回到藉由輕點而已被指定之房間資訊，因此使用者係可在確認了飯店資訊後，立刻返回原本的頁面。

【0144】又，其他房間資訊有多數存在的情況下，由於並非所望之房間資訊也較多，因此只把其他房間資訊之一部分視為顯示對象的情況下，可防止多餘的頁面被顯示。

【0145】又，在房間資訊之頁面是已被顯示之狀態下，基於使用者所指定之房間資訊而執行所定之處理，藉此可使各頁面成為使用者介面而發揮機能。

【0146】又，可將個別資訊設成商品或勞務的相關資訊，將共通資訊設成其提供者的相關資訊，藉此就可容易確認商品或勞務的相關資訊，或可容易確認提供者之資訊

等等。

【0147】又，藉由將翻頁操作設計成輕掃，就可直覺性地操作，可有效減輕使用者的操作負擔。

【0148】

[1-5.實施形態1的變形例]

此外，實施形態1所述之發明，係不限定於以上所說明的實施形態。在不脫離本發明之宗旨的範圍內，可做適宜變更。

【0149】(1)例如，在實施形態1中，如圖6所示般地「飯店A」係為第1個，「飯店A」的左側係沒有頁面存在，但亦可在「飯店A」的左側配置其他飯店之頁面，使用者藉由重複進行右輕掃就可顯示其他飯店之頁面。

【0150】圖14係為變形例(1)中的各頁面之順序的圖示。此處，和實施形態1同樣地，說明於旅程表畫面G2中，「飯店A」的「套房a3」此一房間之區域A20是被使用者所輕點的情況。如圖14所示，「飯店A」的頁面和「飯店A」內的各房間之頁面的相對順序，係和實施形態1相同。

【0151】但是，在變形例(1)中，「飯店A」的頁面並非為第1個，在比「飯店A」還前面，排列有「飯店B」、「飯店C」、「飯店D」這些其他飯店之頁面。因此，在「飯店A」的頁面是已被顯示之狀態下，一旦使用者進行右輕掃，則這些其他飯店之頁面會被顯示。

【0152】圖15係為使用者進行了右輕掃時，旅程表畫

面 G2 發生變化之樣子的圖示。如圖 15 所示，在已被輕點之「套房 a3」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2P)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面 G2Q)，則從「套房 a3」之頁面，移動至左側的「飯店 A」之頁面(旅程表畫面 G2R)。

【0153】接下來，在「飯店 A」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2R)下，一旦使用者進行右輕掃，(旅程表畫面 G2S)，則從「飯店 A」之頁面，移動到左側的「飯店 B」之頁面(旅程表畫面 G2T)。以下同樣地，每當使用者進行了右輕掃就可接連地移動至左側的頁面(旅程表畫面 G2U~G2X)。細節係在後述的實施形態 4 中做說明，但亦可設計成，在「飯店 B」、「飯店 C」、或「飯店 D」的頁面是已被顯示之狀態下使用者做了輕點的情況下，則預約該當頁面之飯店之房間。

【0154】此外，「飯店 D」之頁面，係為第 1 個且左側沒有頁面，因此在「飯店 D」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2X)下，在使用者進行了右輕掃時，不會移動到其他頁面(旅程表畫面 G2Y)。但是，在採用捲動型的使用者介面的情況等，「飯店 D」的頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2X)下，使用者進行了右輕掃時，亦可移動到最後之頁面而做迴圈。又，在「飯店 B」、「飯店 C」、或「飯店 D」的頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2T、G2V、G2X)下，一旦使用者進行左輕掃，則從顯示中的頁面，回到位於右側的飯店資訊之頁面。亦即，在

「飯店 A」的頁面是已被顯示之狀態下重複進行右輕掃後，一旦重複進行左輕掃，就可回到「飯店 A」的頁面。

【0155】變形例(1)的決定部 202，係從已被特定部 201 所特定之飯店資訊(亦即藉由輕點而已被指定之房間所位處之飯店的飯店資訊)來看，係與有藉由輕點而已被指定之房間資訊者為相反側的方式，來決定其他飯店資訊之頁面之順序。決定部 202，係亦可決定其他飯店資訊之全部的順序，也可只決定一部分的順序。在只決定一部分的飯店資訊之順序的情況下，決定部 202 係亦可決定與已被特定部 201 所特定之飯店資訊的內容類似的其他飯店資訊之順序。所謂內容類似係為例如，飯店資訊中所含之地址、設施、設備、價格帶、或風評之評價等為類似。

【0156】變形例(1)的顯示控制部 203，係在已被特定部 201 所特定之飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了右輕掃時，則令其他飯店資訊之頁面被顯示。被進行了右輕掃時的顯示控制部 203 之具體的處理內容，係如同實施形態 1 中所說明。又，顯示控制部 203，係在右輕掃被進行而其他飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了左輕掃時，則令其返回原本的飯店資訊之頁面。被進行了左輕掃時的顯示控制部 203 之具體的處理內容，也是如同實施形態 1 中所說明。

【0157】若依據變形例(1)，則在被進行了右輕掃時可令其他飯店資訊被顯示，因此可容易尋找其他飯店之房間，可提升使用者的便利性。

【0158】(2)又例如，在變形例(1)中雖然是說明，如圖14所示「飯店D」為第1個，在「飯店D」的左側沒有頁面存在的情況，但在「飯店D」的左側，亦可配置飯店全體資訊之頁面。此外，飯店全體資訊，在概念上，係為飯店資訊的上位之資訊。以下雖然說明，飯店全體資訊係為相當於飯店預約本身之頂層頁面的資訊的情況，但在該當頂層頁面沒有特地存在的情況下，則圖3所示的旅程清單畫面G1中所被顯示的旅程清單係亦可相當於飯店全體資訊。

【0159】變形例(2)的資料記憶部200，係記憶飯店全體資訊。飯店全體資訊，係為相當於飯店預約之頂層頁面的資訊，係為例如：複數地區之每一者的相關資訊、現在的促銷活動資訊、及飯店的特集資訊這類資訊。

【0160】又，變形例(2)的關連建立資料庫DB3，係與飯店全體資訊建立關連，而儲存有複數筆飯店資訊。例如，唯一識別飯店全體資訊的全體ID、與複數飯店ID，是在關連建立資料庫DB3中被建立關連。例如，全體ID與飯店ID係為1對多之關係。

【0161】圖16係為變形例(2)中的各頁面之順序的圖示。如圖16所示，飯店資訊與房間資訊的相對順序，係和變形例(1)相同。但是，在變形例(2)中，「飯店D」的頁面並非為第1個，在比「飯店D」還前面，排列有飯店全體資訊之頁面(例如飯店預約之頂層頁面)。因此，在「飯店D」的頁面是已被顯示之狀態下，一旦使用者進行右輕

掃，則飯店預約全體之頁面會被顯示。

【0162】圖17係為使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面G2發生變化之樣子的圖示。如圖17所示，在已被輕點之「套房a3」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2Z)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2AA)，則從「套房a3」之頁面，移動至左側的「飯店A」之頁面(旅程表畫面G2AB)。

【0163】如變形例(1)中所說明，在「飯店A」的頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AB)下，使用者每次進行右輕掃就會接連地往左側的頁面移動(旅程表畫面G2AA～G2AD)。在「飯店D」的頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AD)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2AE)，就可往位於左側的飯店全體資訊之頁面移動(旅程表畫面G2AF)。

【0164】例如，在飯店全體資訊之頁面中，係可檢索「飯店A」～「飯店D」以外之飯店，使用者，係從可基於所輸入之關鍵字或檢索條件來檢索任意之飯店並做指定的飯店全體資訊之頁面中，檢索出來的飯店之房間是被使用者所指定的情況下，則處理執行部204，係取代最初輕點的「套房a3」，改為將該當飯店之房間包入旅程表。

【0165】此外，飯店預約全體之頁面，係為第1個且左側沒有頁面，因此在飯店預約全體之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AF)下，在使用者進行了右輕掃時，不會移動到其他頁面(旅程表畫面G2AG)。又，在飯店預約

全體之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2F)下，一旦使用者進行左輕掃，則從顯示中的頁面，回到位於右側的「飯店D」之頁面。以後，一旦重複進行左輕掃，就可回到「飯店A」之頁面。

【0166】在本變形例中，係於關連建立資料庫DB3中，已被特定部201所特定之飯店資訊，係與和其他飯店資訊相同的全體資訊建立關連，變形例(2)的顯示控制部203，係在離已被特定部201所特定之飯店資訊(亦即藉由輕點而已被指定之房間所位處的飯店之飯店資訊)最遠的其他飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了右輕掃時，則令全體資訊之頁面被顯示。

【0167】所謂距離最遠的其他飯店資訊，係為在順序上是與已被特定部201所特定之飯店資訊距離最遠的飯店資訊。若為圖16的例子，則由於已被特定部201所特定之飯店資訊為「飯店A」，因此距離最遠的其他飯店資訊係為「飯店D」。變形例(2)的決定部202，係以使得距離最遠的其他飯店資訊的旁邊，會被配置有飯店全體資訊之頁面的方式，來決定順序。顯示控制部203，係基於該當已被決定之順序、和使用者之輕掃，而執行頁面的顯示控制。相應於輕掃的顯示控制之具體的處理內容，係如同實施形態1中所說明。

【0168】若依據變形例(2)，則在被進行了右輕掃時可令飯店全體資訊被顯示，因此可容易尋找其他飯店之房間，可提升使用者的便利性。

【0169】(3)又例如，在變形例(1)中，雖然在「飯店A」的左側配置有其他飯店之頁面，但在「飯店A」的左側，亦可不配置其他飯店之頁面，而是配置飯店預約全體之頁面。

【0170】圖18係為變形例(3)中的各頁面之順序的圖示。如圖18所示，飯店資訊與房間資訊的相對順序，係和實施形態1相同。但是，在變形例(3)中，「飯店A」的頁面並非為第1個，在比「飯店A」還前面，排列有飯店預約全體之頁面。因此，在「飯店A」的頁面是已被顯示之狀態下，一旦使用者進行右輕掃，則飯店預約全體之頁面會被顯示。

【0171】圖19係為使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面G2發生變化之樣子的圖示。如圖19所示，在已被輕點之「套房a3」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AH)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2AI)，則從「套房a3」之頁面，移動至左側的「飯店A」之頁面(旅程表畫面G2AJ)。

【0172】接下來，在「飯店A」的頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AJ)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2AK)，就可往位於左側的飯店預約全體之頁面移動(旅程表畫面G2AM)。

【0173】此外，飯店預約全體之頁面，係為第1個且左側沒有頁面，因此在飯店預約全體之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AL)下，即使使用者進行右輕掃，仍不

會移動到其他頁面(旅程表畫面G2AM)。又，在飯店預約全體之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2L)下，一旦使用者進行左輕掃，就可回到位於右側的「飯店A」之頁面。

【0174】在變形例(3)中也是和變形例(2)同樣地，已被特定部201所特定之飯店資訊，係與和其他飯店資訊相同之飯店全體資訊建立關連，顯示控制部203，係在已被特定之飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了右輕掃時，令全體資訊之頁面被顯示。變形例(2)的決定部202，係以使得已被特定部201所特定之飯店的旁邊，會被配置有飯店全體資訊之頁面的方式，來決定順序。顯示控制部203，係基於該當已被決定之順序、和使用者之輕掃，而執行頁面的顯示控制。相應於輕掃的顯示控制之具體的處理內容，係如同實施形態1中所說明。

【0175】若依據變形例(3)，則在被進行了右輕掃時可令飯店全體資訊被顯示，因此可容易尋找其他飯店之房間，可提升使用者的便利性。

【0176】

[2.實施形態2]

接著說明顯示控制系統S的另一實施形態。在實施形態1中係說明了，如圖8所示，在「飯店A」之頁面是已被顯示之狀態下(旅程表畫面G2L)，進行了左輕掃時(旅程表畫面G2N)，會回到最初已被輕點之「套房a3」之頁面(旅程表畫面G2O)的情況，但亦可不是回到「套房a3」之頁

面，而是移動到其他飯店資訊之頁面。

【0177】此外，從「套房 a3」之頁面移動到「飯店 A」之頁面之後，不是返回「套房 a3」而是移動到其他飯店資訊之頁面的處理，係於「飯店 A」之頁面中進行了所定之操作時會被執行，該當操作未被進行的情況下，則亦可如實施形態 1 般地回到「套房 a3」。作為該當操作係亦可為例如，於「飯店 A」之頁面中，顯示出「尋找其他飯店」這類影像，而將該當影像做選擇的操作。

【0178】圖 20 係為實施形態 2 中的各頁面之順序的圖示。如圖 20 所示，從「套房 a3」被輕點到「飯店 A」之頁面被顯示為止，飯店資訊與房間資訊之順序，係和實施形態 1 相同。在實施形態 2 中，「飯店 A」之頁面被顯示後，作為比「飯店 A」還後面的頁面，不是「飯店 A」內的房間，而是排列有「飯店 B」、「飯店 C」、「飯店 D」這些其他飯店之頁面。因此，在「飯店 A」的頁面是已被顯示之狀態下，一旦使用者進行左輕掃，則這些其他飯店之頁面會被顯示。

【0179】圖 21 係為實施形態 2 中的旅程表畫面 G2 發生變化之樣子的圖示。如圖 21 所示，在已被輕點之「套房 a3」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2AN)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面 G2AO)，則從「套房 a3」之頁面，移動至左側的「飯店 A」之頁面(旅程表畫面 G2AP)。

【0180】如前述，一旦移動至「飯店 A」之頁面，則

右側的頁面配置會如圖 20 般地改變。因此，在「飯店 A」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2AP)下，一旦使用者進行左輕掃(旅程表畫面 G2AQ)，則不是回到「套房 a3」之頁面，而是移動到右側的「飯店 B」之頁面(旅程表畫面 G2AR)。以下同樣地，每當使用者進行了右輕掃就可接連地移動至右側的頁面(旅程表畫面 G2AR~G2AT)。

【0181】此外，「飯店 D」之頁面，係為最後且右側沒有頁面，因此在「飯店 D」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2AT)下，在使用者進行了右輕掃時，不會移動到其他頁面。另一方面，在「飯店 D」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面 G2AT)下，一旦重複進行右輕掃，就可回到「飯店 A」之頁面。

【0182】實施形態 2 的決定部 202，係判定已被特定部 201 所特定之飯店資訊(例如「飯店 A」)之頁面，是否已被顯示在顯示部 15。例如，決定部 202，係在藉由輕點而已被指定之房間資訊(例如「套房 a3」)是已被顯示之狀態下，被進行了右輕掃時，則判定已被特定部 201 所特定之飯店資訊之頁面是否已被顯示。

【0183】在判定為已被特定部 201 所特定之飯店資訊之頁面已被顯示的情況下，決定部 202，係以使得在房間資訊之頁面所被配置的場所，會配置其他飯店資訊之頁面的方式，來決定其他飯店資訊之順序。決定部 202，係亦可決定其他飯店資訊之全部的順序，也可只決定一部分的順序。在只決定一部分的飯店資訊之順序的情況下，決定

部 202 係亦可決定與已被特定部 201 所特定之飯店資訊的內容類似的其他飯店資訊之順序。

【0184】實施形態 2 的顯示控制部 203，係在已被特定之飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了左輕掃時，則令其他飯店資訊之頁面被顯示。被進行了左輕掃時的顯示控制部 203 之具體的處理內容，也是如同實施形態 1 中所說明。

【0185】若依據實施形態 2 的顯示控制系統 S，則在飯店資訊被顯示後進行了左輕掃時，可令其他飯店資訊被顯示，因此可容易尋找其他飯店之房間，可提升使用者的便利性。

【0186】

[實施形態 2 的變形例]

此外，在實施形態 2 中，如圖 21 所示般地，「飯店 A」係為第 1 個，「飯店 A」的左側係沒有頁面存在，但亦可在「飯店 A」的左側這至飯店全體資訊之頁面，藉由使用者進行右輕掃就可令飯店全體資訊之頁面被顯示。

【0187】圖 22 係為實施形態 2 的變形例中的各頁面之順序的圖示。如圖 22 所示，「飯店 A」的頁面被顯示後的飯店資訊之順序，係和實施形態 2 相同。但是，在實施形態 2 中，「飯店 A」的頁面並非為第 1 個，在比「飯店 A」還前面，排列有飯店全體資訊之頁面(例如飯店預約之頂層頁面)。因此，在「飯店 A」的頁面是已被顯示之狀態下，一旦使用者進行右輕掃，則飯店全體資訊之頁面會被

顯示。

【0188】圖23係為使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面G2發生變化之樣子的圖示。如圖23所示，在已被輕點之「套房a3」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AU)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2AV)，則從「套房a3」之頁面，移動至左側的「飯店A」之頁面(旅程表畫面G2AW)。

【0189】接下來，在「飯店A」的頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AW)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2AX)，就可往位於左側的飯店全體資訊之頁面移動(旅程表畫面G2AY)。

【0190】此外，飯店全體資訊之頁面，係為第1個且左側沒有頁面，因此在飯店全體資訊之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AY)下，在使用者進行了右輕掃時，不會移動到其他頁面。另一方面，在飯店全體資訊之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AY)下，一旦使用者進行左輕掃，就可回到「飯店A」之頁面。

【0191】又，如實施形態2中所說明，在「飯店A」的頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2AZ)下，使用者每次進行左輕掃就會接連地往右側的頁面移動，這點是和實施形態2相同(旅程表畫面G2BA)。

【0192】在本變形例中，已被特定部201所特定之飯店資訊(例如「飯店A」的飯店資訊)，係與和其他飯店資訊相同的全體資訊，建立關連。這點係和實施形態1的變

形例(2)相同。

【0193】本變形例的決定部202，係以使得已被特定部201所特定之飯店的旁邊，會被配置有飯店全體資訊之頁面的方式，來決定順序。顯示控制部203，係在已被特定之飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了右輕掃時，則令全體資訊之頁面被顯示。被進行了右輕掃時的顯示控制部203之具體的處理內容，係如同實施形態1中所說明。

【0194】若依據實施形態2的變形例，則在被進行了右輕掃時可令飯店全體資訊被顯示，因此可容易尋找其他飯店之房間，可提升使用者的便利性。

【0195】

[3.實施形態3]

實施形態1中，係如圖8所示，說明了在「飯店A」之頁面是已被顯示之狀態下(旅程表畫面G2L)，進行了右輕掃時(旅程表畫面G2M)，由於左側沒有頁面因此顯示不會特地改變的情況，但亦可在「飯店A」的左側配置飯店全體資訊之頁面，在其更左側配置關於旅行預約的綜合性頁面。

【0196】圖24係實施形態3中的資訊之概念圖。如圖24所示，在實施形態3中，旅程清單畫面G1並不會是頂層頁面，作為其更上位之頁面，是存在有旅行預約服務全體之頂層頁面。在以下的說明中，旅程清單畫面G1，係只不過是其底下的1頁面，例如還存在有：只用來預約飯店所

需之飯店單體預約之頂層頁面、和只用來預約餐廳所需之餐廳單體預約之頂層頁面。

【0197】因此，在資訊的概念上，作為第1階層，是存在有旅行預約之綜合性的旅行綜合資訊(例如相當於旅行預約服務全體之頂層頁面的資訊)存在。作為第2階層，係有旅行預約系統中的各個服務之資訊(例如飯店全體資訊)存在。亦即，在實施形態1中作為第1階層而做說明的飯店全體資訊，在實施形態3中係變成第2階層，係還有概念上較為上位之資訊存在。

【0198】在第3階層以下，係存在有各服務所涉及之資訊，例如，若為飯店預約服務，則如實施形態1所說明的飯店資訊與房間資訊，係會存在於第3階層和第4階層。又例如，若為餐廳預約服務，則餐廳資訊是存在於第3階層，餐廳所提供的菜單之具體資訊是存在於第4階層。又例如，若為附加行程預約服務，則旅行社資訊是存在於第3階層，旅行社所提供的各個附加行程的具體資訊是存在於第4階層。

【0199】在實施形態3中，是利用如上記的概念之資訊，在使用者重複進行右輕掃時，就會接連地移動至概念上較為上位之資訊之頁面。

【0200】圖25係為實施形態3中的各頁面之順序的圖示。如圖25所示，飯店資訊與房間資訊的相對順序，係和實施形態1相同。但是，在實施形態3中，「飯店A」的頁面並非為第1個，在比「飯店A」還前面，排列有飯店預約

全體之頁面(例如飯店預約之頂層頁面)，在其更前面，排列有旅行預約之綜合性的頁面(例如旅行預約系統之頂層頁面)。因此，在「飯店A」的頁面是已被顯示之狀態下，一旦使用者進行右輕掃，則飯店預約全體之頁面會被顯示，而若繼續右輕掃，則旅行預約全體之頁面會被顯示。

【0201】圖26係為使用者進行了右輕掃時，旅程表畫面G2發生變化之樣子的圖示。如圖26所示，在已被輕點之「套房a3」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2BB)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2BC)，則從「套房a3」之頁面，移動至左側的「飯店A」之頁面(旅程表畫面G2BD)。

【0202】接下來，在「飯店A」的頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2BD)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2BE)，就可往位於左側的飯店全體資訊之頁面移動(旅程表畫面G2BF)。甚至，在飯店全體資訊之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2BF)下，一旦使用者進行右輕掃(旅程表畫面G2BG)，就可移動到位於左側的旅行綜合資訊之頁面(旅程表畫面G2BH)。

【0203】此外，旅行綜合資訊之頁面，係為第1個且左側沒有頁面，因此在旅行綜合資訊之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2BH)下，即使使用者進行右輕掃，仍不會移動到其他頁面。但是，資訊的概念上，含有更上位之階層存在的情況下，則亦可為，使用者每次進行右輕掃，就會接連地往上位之資訊之頁面移動。

【0204】又，亦可在旅行綜合資訊之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2BH)下，一旦使用者進行左輕掃，就會回到位於右側的飯店預約全體之頁面。以下同樣地，亦可為，使用者每次進行右輕掃，就會接連往資訊之概念上較為下位之資訊之頁面移動。

【0205】實施形態3的資料記憶部200，係記憶飯店全體資訊、和旅行綜合資訊。飯店全體資訊之細節，係如同實施形態1的變形例(2)中所說明。旅行綜合資訊，係為相當於旅行預約之頂層頁面的資訊，例如：表示旅行預約服務所陳列的各服務之種類的資訊、現在的促銷活動資訊、及各服務的特集資訊。

【0206】在實施形態3中，已被特定部201所特定之飯店資訊，係與和其他飯店資訊相同的飯店全體資訊建立關連，飯店全體資訊，係與和其他全體資訊(例如餐廳全體資訊和附加行程全體資訊)相同的旅行綜合資訊建立關連。

【0207】實施形態3的關連建立資料庫DB3，係和實施形態1的變形例(2)同樣地，與飯店全體資訊建立關連，而儲存有複數筆飯店資訊。再者，關連建立資料庫DB3，係與旅行綜合資訊建立關連，而與飯店全體資訊、餐廳全體資訊、及附加行程全體資訊這些複數種全體資訊，建立關連。例如，對唯一識別旅行綜合資訊的綜合ID，係與唯一識別這些全體資訊的複數個全體ID，在關連建立資料庫DB3中被建立關連。例如，綜合ID與全體ID係為1對多之

關係。

【0208】實施形態3的決定部202，係以使得在飯店資訊之頁面的旁邊會配置有飯店全體資訊之頁面，在飯店全體資訊之頁面的旁邊會配置有旅行綜合資訊之頁面的方式，來決定順序。實施形態3的顯示控制部203，係在已被特定部201所特定之飯店資訊是已被顯示的情況下，被進行了右輕掃時，則令全體資訊被顯示。又，顯示控制部203，係在全體資訊是已被顯示的情況下，被進行了右輕掃時，則令綜合資訊被顯示。顯示控制部203，係基於該當已被決定之順序、和使用之輕掃，而執行頁面的顯示控制。相應於輕掃的顯示控制之具體的處理內容，係如同實施形態1中所說明。

【0209】若依據實施形態3的顯示控制系統S，則每次進行右輕掃時，飯店資訊、飯店全體資訊、旅行綜合資訊這些資訊係會接連地被顯示，因此可容易尋找其他飯店或其他服務，可提升使用者的便利性。又，每次進行右輕掃就接連顯示概念上較為上位之資訊，例如也可藉由輕點而移動至下位之資訊之頁面，因此各頁面中不需要顯示往上下階層之連結，因此可謀求顯示畫面的省空間化。

【0210】

[4.實施形態4]

實施形態1~3所說明的態樣中，係如圖15、圖17、圖21、或圖23所示，設計成可顯示其他飯店資訊(最初輕點的房間所位處之飯店以外的飯店)之頁面。在這些態樣

中，亦可為，在其他飯店資訊已被指定的情況下，該當其他飯店資訊所被建立對應到的房間資訊，會被顯示。

【0211】圖27係為實施形態4中的旅程表畫面G2發生變化之樣子的圖示。此處，雖然舉出如實施形態1的變形例(2)所示般地排列頁面情況(圖14)為例來說明，但關於其他態樣也是亦可執行同樣的處理。如圖27所示，已被輕點之「套房a3」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2BI)下，使用者每次進行右輕掃就會接連地往左側的頁面移動(旅程表畫面G2BJ~G2BM)。

【0212】例如，在「飯店B」之頁面是已被顯示之狀態(旅程表畫面G2BM)下，一旦使用者進行輕點(旅程表畫面G2BN)，就可移動至位於「飯店B」的房間的房間資訊之頁面(旅程表畫面G2BO)。

【0213】顯示控制部203，係在其他飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下，在該當其他飯店資訊是已被指定時，令該當其他飯店資訊所被建立對應到的房間資訊之頁面被顯示。飯店資訊之指定，係和實施形態1所說明的房間資訊之指定同樣地，可藉由使用者來進行，亦可藉由電腦來進行。指定的意義係如同實施形態1中所說明。此處，以藉由輕點而指定其他房間資訊的情況為一例來說明。

【0214】顯示控制部203，係參照關連建立資料庫DB3，特定出已被指定之其他飯店資訊之飯店ID所被建立對應到的房間ID。哪個房間ID會被特定，係可隨機決定，

也可決定為事先決定的房間，也可為預約數較多的房間。或者，如後述的變形例般地，基於最初已被輕點之房間而決定。顯示控制部203，係參照房間資訊資料庫DB2，基於已特定的房間ID所被建立對應到的房間資訊，而生成頁面的顯示資料。基於房間資訊而生成顯示資料的方法或令使用者終端10顯示出頁面的方法本身，係如同實施形態1中所說明。

【0215】若依據實施形態4的顯示控制系統S，則在其他飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下被進行輕點之情況時，可令該飯店內的房間資訊之頁面被顯示，因此可容易預約其他飯店之房間，可提升使用者的便利性。

【0216】

[實施形態4的變形例]

此外，於實施形態4中，在令其他飯店之房間被顯示的情況下，亦可令與最初輕點之房間相似條件的房間被顯示。亦即，顯示控制部203，係亦可基於藉由輕點而已被指定之房間資訊，而令藉由輕點而已被指定之其他飯店資訊所被建立對應到的房間資訊之頁面被顯示。

【0217】例如，對各房間資訊，係有類別被建立關連，因此顯示控制部203係基於藉由輕點而已被指定之房間資訊之類別、與藉由輕點而已被指定之其他飯店資訊所被建立對應到的房間資訊之類別，來決定要被顯示的頁面。此情況下，顯示控制部203，係亦可令類別為一致的房間資訊之頁面被顯示，亦可令類別為類似的房間資訊之

頁面被顯示。

【0218】又例如，顯示控制部203，係亦可基於藉由輕點而已被指定之房間資訊之費用，來決定要顯示的頁面。此情況下，決定部202，係亦可令與藉由輕點而已被指定之房間資訊之費用的差距較小的房間資訊之頁面被顯示。又例如，顯示控制部203，係亦可基於藉由輕點而已被指定之房間資訊中所含之關鍵字，來決定要顯示的頁面。此情況下，顯示控制部203，係亦可令與藉由輕點而已被指定之房間資訊之關鍵字一致的關鍵字為最多的房間資訊之頁面被顯示。其他還有例如，顯示控制部203，係亦可基於藉由輕點而已被指定之房間資訊中所含之可利用人數、隔間、寬敞度等，來決定要顯示的頁面。

【0219】若依據實施形態4的變形例，則在其他飯店資訊之頁面是已被顯示之狀態下被進行輕點之情況時，可令與最初被輕點之房間資訊相似條件的房間資訊之頁面被顯示，因此可提升使用者的便利性。

【0220】

[5.其他變形例]

此外，本發明係不限定於以上說明的實施形態。在不脫離本發明之宗旨的範圍內，可做適宜變更。例如，亦可將實施形態1~4之2者以上做組合。

【0221】例如，雖然說明了顯示控制系統S是被利用於旅行預約服務的情況，但亦可利用於其他任意之服務。例如，將顯示控制系統S利用於電子商務交易的情況下，

則亦可為，商品之店舖資訊係相當於共通資訊，商品資訊係相當於個別資訊。其他還亦可為例如，商品類別是相當於共通資訊，商品資訊是相當於個別資訊。此情況下，對1個商品可能會有複數個商品類別被分配，因此共通資訊與個別資訊係亦可為多對多之關係。

【0222】又例如，顯示控制系統S是被利用於電子書籍服務的情況下，則亦可為，出版社、作家、或作者這類資訊係相當於共通資訊，書籍或漫畫之資訊係相當於個別資訊。又例如，顯示控制系統S是被利用於金融服務的情況下，則亦可為，金融機關是相當於共通資訊，各個金融服務的相關資訊是當於個別資訊。

【0223】又例如，特定部201、決定部202、及處理執行部204係亦可在使用者終端10中被實現。此情況下，這些各機能是以控制部11為主而被實現。此情況下，使用者終端10，係只要將飯店資訊資料庫DB1、房間資訊資料庫DB2、及關連建立資料庫DB3之每一者中所被儲存的各資訊加以取得，而由特定部201來特定飯店資訊或其他房間資訊，或由決定部202來決定順序即可。又，處理執行部204，係只要藉由對伺服器20發送使用者所指定之房間資訊而進行所定之處理即可。又例如，伺服器20的顯示控制部203中所被實現之機能，係亦可在使用者終端10中被實現。此情況下，使用者終端10，係只要將飯店資訊資料庫DB1、房間資訊資料庫DB2、及關連建立資料庫DB3之每一者中所被儲存的各資訊加以取得而執行各頁面之顯示控

制即可。

【0224】又例如，亦可在使用者終端10與伺服器20間，分擔機能。例如，亦可為，在使用者終端10中實現特定部201，其他機能則是在伺服器20中被實現。此情況下，使用者終端10，係只要將表示特定部201所做的特定結果的資料，發送至伺服器20即可。又例如，亦可為，在使用者終端10中實現決定部202，其他機能則是在伺服器20中被實現。此情況下，使用者終端10，係只要將表示決定部202所做的決定結果的資料，發送至伺服器20即可。又例如，亦可為，在使用者終端10中實現處理執行部204，其他機能則是在伺服器20中被實現。此情況下，使用者終端10，係只要藉由對伺服器20發送使用者所指定之房間資訊而進行所定之處理即可。

【符號說明】

【0225】

10：使用者終端

11：控制部

12：記憶部

13：通訊部

14：操作部

15：顯示部

20：伺服器

21：控制部

22：記憶部

23：通訊部

100：資料記憶部

101：受理部

102：顯示控制部

200：資料記憶部

201：特定部

202：決定部

203：顯示控制部

204：處理執行部

A10：區域

A20：區域

DB1：飯店資訊資料庫

DB2：房間資訊資料庫

DB3：關連建立資料庫

G1：旅程清單畫面

G2(G2A、G2AA、G2AB、G2AD、G2AE、G2AF、
G2AG、G2AH、G2AI、G2AJ、G2AK、G2AL、G2AM、
G2AN、G2AO、G2AP、G2AQ、G2AR、G2AT、G2AU、
G2AV、G2AW、G2AX、G2AY、G2AZ、G2B、G2BA、
G2BB、G2BC、G2BD、G2BE、G2BF、G2BG、G2BH、
G2BI、G2BJ、G2BM、G2BN、G2BO、G2C、G2D、
G2E、G2F、G2I、G2J、G2K、G2L、G2M、G2N、G2O、
G2P、G2Q、G2R、G2S、G2T、G2U、G2V、G2X、

G2Y、G2Z)：旅程表畫面

N：網路

S：顯示控制系統



I643122

【發明摘要】**【中文發明名稱】**

顯示控制系統、顯示控制方法、及程式產品

【中文】

減輕使用者的操作負擔。顯示控制系統(S)的特定手段(201)，係用以在對每一共通資訊所被建立關連對應到的複數筆個別資訊的任一者有被指定的情況下，將該當個別資訊所被建立關連對應到的共通資訊、與該當共通資訊所被建立關連對應到的其他個別資訊，加以特定。決定手段(202)，係以使得已被指定之個別資訊會位於共通資訊與其他個別資訊之間的方式，決定已被指定之個別資訊、共通資訊、及其他個別資訊之每一者的順序。顯示控制手段(203)，係用以令已被指定之個別資訊之頁面，被顯示手段(15)所顯示。顯示控制手段(203)，係在已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了所定方向之翻頁操作時，則令其他個別資訊之頁面被顯示；在已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了與所定方向相反方向之翻頁操作時，則令共通資訊之頁面被顯示。

【發明申請專利範圍】

【第1項】

一種顯示控制系統，其特徵為，
含有：

特定手段，係用以在對每一共通資訊所被建立關連對應到的複數筆個別資訊的任一者有被指定的情況下，將該

個別資訊所被建立關連對應到的共通資訊、與該共通資訊所被建立關連對應到的其他個別資訊，加以特定；和

決定手段，係用以決定前記已被指定之個別資訊、前記共通資訊、及前記其他個別資訊之每一者的順序，以使得前記已被指定之個別資訊會位於前記共通資訊與前記其他個別資訊之間；和

顯示控制手段，係用以令前記已被指定之個別資訊之頁面，被顯示手段所顯示；

前記顯示控制手段，係

在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了所定方向之翻頁操作時，則令前記其他個別資訊之頁面被顯示；

在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了與前記所定方向相反方向之翻頁操作時，則令前記共通資訊之頁面被顯示。

【第2項】

如請求項1所記載之顯示控制系統，其中，

對每一前記共通資訊，係有3筆以上之前記個別資訊

被建立關連；

前記顯示控制手段，係在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示的狀態下，每次進行前記所定方向之翻頁操作時，則令前記其他個別資訊接連地被顯示。

【第3項】

如請求項2所記載之顯示控制系統，其中，

對每一前記共通資訊，係有3筆以上之前記個別資訊被建立關連；

前記決定手段，係基於前記已被指定之個別資訊，來決定前記其他個別資訊之順序。

【第4項】

如請求項3所記載之顯示控制系統，其中，

對每一前記共通資訊，係有3筆以上之前記個別資訊被建立關連；

前記決定手段，係基於前記已被指定之個別資訊之類別、和前記其他個別資訊之每一者的類別，來決定前記其他個別資訊之順序。

【第5項】

如請求項1～4之任一項所記載之顯示控制系統，其中，

前記顯示控制手段，係在前記共通資訊之頁面是已被顯示的狀態下，被進行了前記所定方向之翻頁操作時，則令前記已被指定之個別資訊之頁面被再度顯示。

【第6項】

如請求項5所記載之顯示控制系統，其中，

前記顯示控制手段，係在前記已被特定之共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令其他共通資訊之頁面被顯示。

【第7項】

如請求項6所記載之顯示控制系統，其中，

前記已被特定之共通資訊，係與和其他共通資訊相同的全體資訊建立關連；

前記顯示控制手段，係在距離前記已被特定之共通資訊最遠的前記其他共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令前記全體資訊之頁面被顯示。

【第8項】

如請求項5所記載之顯示控制系統，其中，

前記已被特定之共通資訊，係與和其他共通資訊相同的全體資訊建立關連；

前記顯示控制手段，係在前記已被特定之共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令前記全體資訊之頁面被顯示。

【第9項】

如請求項1～4之任一項所記載之顯示控制系統，其中，

前記顯示控制手段，係在前記已被特定之共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記所定方向之翻頁

操作時，則令其他共通資訊之頁面被顯示。

【第10項】

如請求項9所記載之顯示控制系統，其中，

前記已被特定之共通資訊，係與和其他共通資訊相同的全體資訊建立關連；

前記顯示控制手段，係在前記已被特定之共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了前記相反方向之前記翻頁操作時，則令前記全體資訊之頁面被顯示。

【第11項】

如請求項1~4之任一項所記載之顯示控制系統，其中，

前記已被特定之共通資訊，係與和其他共通資訊相同的全體資訊建立關連；

前記全體資訊，係與和其他全體資訊相同的綜合資訊建立關連；

前記顯示控制手段，係

在前記已被特定之共通資訊是已被顯示的情況下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令前記全體資訊之頁面被顯示；

在前記全體資訊是已被顯示的情況下，被進行了前記相反方向之翻頁操作時，則令前記綜合資訊之頁面被顯示。

【第12項】

如請求項6所記載之顯示控制系統，其中，

前記顯示控制手段，係在其他共通資訊之頁面是已被顯示之狀態下，該 其他共通資訊是已被指定時，則令該 其他共通資訊所被建立關連對應到的個別資訊之頁面被顯示。

【第13項】

如請求項12所記載之顯示控制系統，其中，

前記顯示控制手段，係基於前記已被指定之個別資訊，而令前記已被指定之其他共通資訊所被建立關連對應到的個別資訊之頁面被顯示。

【第14項】

如請求項1~4之任一項所記載之顯示控制系統，其中，

對每一前記共通資訊，係有3筆以上之前記個別資訊被建立關連；

前記顯示控制手段，係基於前記已被指定之個別資訊，而將複數前記其他個別資訊之一部分視為顯示對象。

【第15項】

如請求項1~4之任一項所記載之顯示控制系統，其中，

前記顯示控制系統係還含有：處理執行手段，係用以在任一個別資訊之頁面是已被前記顯示手段所顯示的狀態下，若被使用者進行了指定操作時，則基於該 個別資訊，而執行所定之處理。

【第16項】

如請求項 1～4 之任一項所記載之顯示控制系統，其中，

前記個別資訊，係為商品或服務的相關資訊；

前記共通資訊，係為前記商品或前記服務之提供者的相關資訊。

【第 17 項】

如請求項 1～4 之任一項所記載之顯示控制系統，其中，

前記翻頁操作，係藉由在觸控面板上改變觸碰位置而被進行。

【第 18 項】

一種顯示控制方法，其特徵為，

含有：

特定步驟，係用以在對每一共通資訊所被建立關連對應到的複數筆個別資訊的任一者有被指定的情況下，將該

個別資訊所被建立關連對應到的共通資訊、與該共通資訊所被建立關連對應到的其他個別資訊，加以特定；和

決定步驟，係用以決定前記已被指定之個別資訊、前記共通資訊、及前記其他個別資訊之每一者的順序，以使得前記已被指定之個別資訊會位於前記共通資訊與前記其他個別資訊之間；和

顯示控制步驟，係用以令前記已被指定之個別資訊之頁面，被顯示手段所顯示；

在前記顯示控制步驟中，係

在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了所定方向之翻頁操作時，則令前記其他個別資訊之頁面被顯示；

在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了與前記所定方向相反方向之翻頁操作時，則令前記共通資訊之頁面被顯示。

【第19項】

一種程式產品，其特徵為，
令電腦發揮機能而成為：

特定手段，係用以在對每一共通資訊所被建立關連對應到的複數筆個別資訊的任一者有被指定的情況下，將該個別資訊所被建立關連對應到的共通資訊、與該共通資訊所被建立關連對應到的其他個別資訊，加以特定；

決定手段，係用以決定前記已被指定之個別資訊、前記共通資訊、及前記其他個別資訊之每一者的順序，以使得前記已被指定之個別資訊會位於前記共通資訊與前記其他個別資訊之間；

顯示控制手段，係用以令前記已被指定之個別資訊之頁面，被顯示手段所顯示；

前記顯示控制手段，係

在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態下，被進行了所定方向之翻頁操作時，則令前記其他個別資訊之頁面被顯示；

在前記已被指定之個別資訊之頁面是已被顯示之狀態

下，被進行了與前記所定方向相反方向之翻頁操作時，則令前記共通資訊之頁面被顯示。

【指定代表圖】第(9)圖。

【代表圖之符號簡單說明】

10：使用者終端

20：伺服器

100：資料記憶部

101：受理部

102：顯示控制部

200：資料記憶部

201：特定部

202：決定部

203：顯示控制部

204：處理執行部

DB1：飯店資訊資料庫

DB2：房間資訊資料庫

DB3：關連建立資料庫

【特徵化學式】無