

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年6月6日(2022.6.6)

【公開番号】特開2020-69003(P2020-69003A)

【公開日】令和2年5月7日(2020.5.7)

【年通号数】公開・登録公報2020-018

【出願番号】特願2018-204317(P2018-204317)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 320

【手続補正書】

【提出日】令和4年5月27日(2022.5.27)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技領域が形成された遊技盤と、

前記遊技領域を流下する遊技球が入球可能な第1入球手段と、

前記第1入球手段への遊技球の入球に基づいて特別情報を取得する情報取得手段と、

前記情報取得手段により取得された特別情報を記憶可能な取得情報記憶手段と、

前記取得情報記憶手段に記憶されている特別情報が所定の移行情報と対応しているか否かを判定する移行判定手段と、

前記移行判定手段による判定の結果が前記所定の移行情報に対応しているとする移行対応結果となったことに基づいて、遊技状態を遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる遊技状態移行手段と、

遊技回用動作が開始されてから前記移行判定手段の判定結果に対応した報知結果となることで前記遊技回用動作が終了されることを遊技回の1回として、前記遊技回用動作が行われるように所定の報知手段を制御する遊技回制御手段と、

を備える遊技機であって、

表示部を有する表示手段と、

前記表示部にて前記移行判定手段による判定結果に対応した演出を実行可能な手段と、

前記遊技領域に設けられ、当該遊技領域を流下する遊技球が入球可能な第2入球手段と、

前記第2入球手段に遊技球が入球した場合に、遊技球の重さを利用して第1位置から第2位置へ変位することが可能となる変位手段と、

を備え、

前記第1入球手段は、前記変位手段が前記第2位置に変位することで入球が可能又は前記第2位置に配置される場合よりも入球し易くなるように構成されており、

前記第2入球手段に遊技球が入球したことに基づいて、前記第1入球手段への遊技球の入球が可能となるまでの所要期間よりも長い実行期間となる特別演出を前記表示部にて実行可能な手段を備えていることを特徴とする遊技機。

40

【請求項2】

前記特別演出の実行中に前記第1入球手段への入球が発生した場合に、前記表示部における演出を前記特別演出から当該第1入球手段への入球に対応した演出へ移行させる手段を備えていることを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

50

【請求項 3】

前記第1入球手段と前記第2入球手段との間となる区間には遊技球を前記第1入球手段へ入球する第1流路と当該第1流路よりも前記第1入球手段への入球が困難又は入球が不可となる第2流路とに振り分ける振分手段が配設されていることを特徴とする請求項1又は請求項2に記載の遊技機。

【請求項 4】

前記特別演出の実行中に特定箇所へ遊技球が到達したことに基づいて当該特別演出を延長することが可能な手段を有していることを特徴とする請求項1乃至請求項3のいずれか1つに記載の遊技機。

【手続補正2】

10

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明は、

遊技領域が形成された遊技盤と、

前記遊技領域を流下する遊技球が入球可能な第1入球手段と、

前記第1入球手段への遊技球の入球に基づいて特別情報を取得する情報取得手段と、

前記情報取得手段により取得された特別情報を記憶可能な取得情報記憶手段と、

前記取得情報記憶手段に記憶されている特別情報が所定の移行情報と対応しているか否かを判定する移行判定手段と、

前記移行判定手段による判定の結果が前記所定の移行情報に対応しているとする移行対応結果となつたことに基づいて、遊技状態を遊技者に有利な特別遊技状態に移行させる遊技状態移行手段と、

遊技回用動作が開始されてから前記移行判定手段の判定結果に対応した報知結果となることで前記遊技回用動作が終了されることを遊技回の1回として、前記遊技回用動作が行われるように所定の報知手段を制御する遊技回制御手段と、

を備える遊技機であって、

表示部を有する表示手段と、

30

前記表示部にて前記移行判定手段による判定結果に対応した演出を実行可能な手段と、

前記遊技領域に設けられ、当該遊技領域を流下する遊技球が入球可能な第2入球手段と、

前記第2入球手段に遊技球が入球した場合に、遊技球の重さを利用して第1位置から第2位置へ変位することが可能となる変位手段と、

を備え、

前記第1入球手段は、前記変位手段が前記第2位置に変位することで入球が可能又は前記第2位置に配置される場合よりも入球し易くなるように構成されており、

前記第2入球手段に遊技球が入球したことに基づいて、前記第1入球手段への遊技球の入球が可能となるまでの所要期間よりも長い実行期間となる特別演出を前記表示部にて実行可能な手段を備えていることを特徴とする。

40