



(19)中華民國智慧財產局

(12)新型說明書公告本

(11)證書號數：TW M516892 U

(45)公告日：中華民國 105 (2016) 年 02 月 11 日

(21)申請案號：104216970

(22)申請日：中華民國 104 (2015) 年 10 月 23 日

(51)Int. Cl. : A47B25/00 (2006.01)

(71)申請人：銘傳大學(中華民國) (TW)

臺北市中山北路五段 250 號

(72)新型創作人：傅大煜 (TW)；黃仲英 (TW)；黃圭加 (TW)

(74)代理人：顏宏斌

申請專利範圍項數：13 項 圖式數：6 共 19 頁

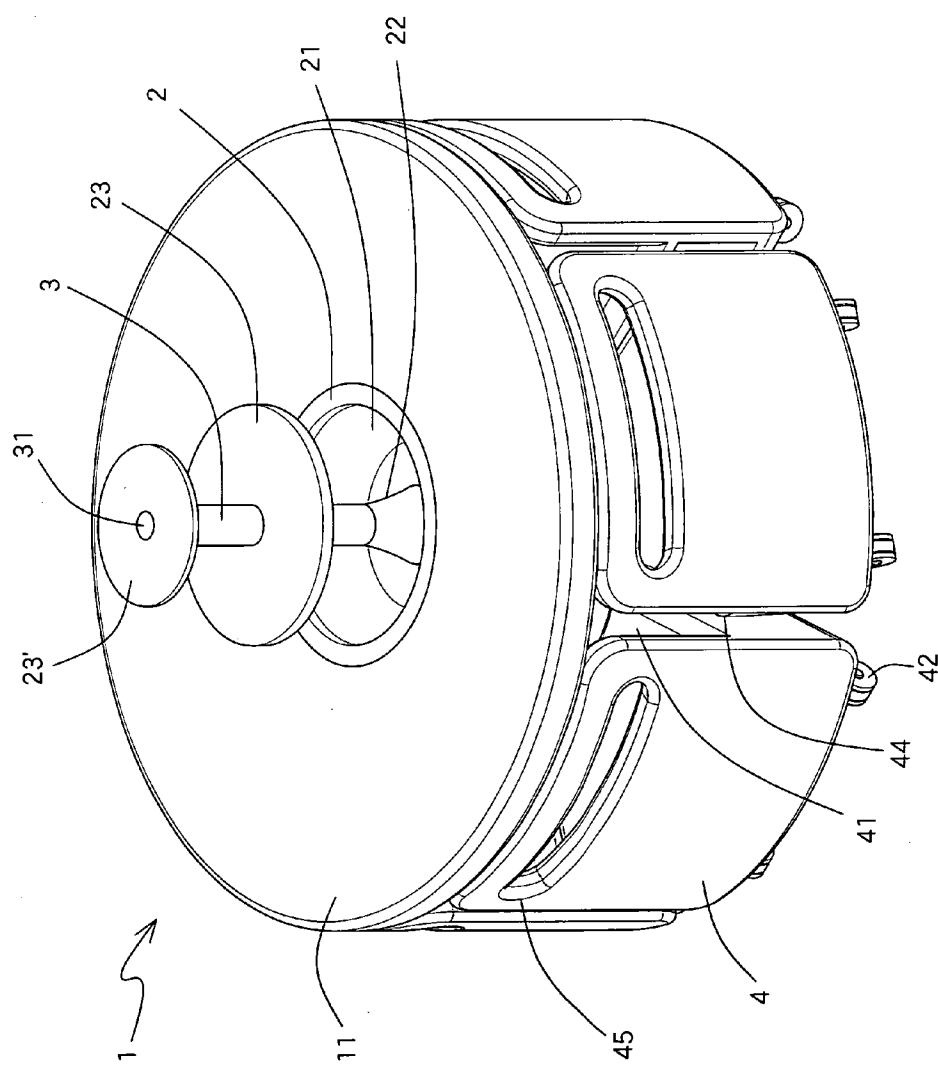
(54)名稱

可收納之遊戲圓桌

(57)摘要

本創作係提供一種可收納之遊戲圓桌，其包含：一桌體，其設有一桌面，該桌面於略為中心位置設有一組接部，且該桌面由外側朝該組接部係向下呈一傾斜角度；以及一容器，其係組設於該組接部，該容器設有一容置空間，該容置空間之中心處設有一連接部；藉之，本創作於拆組過程皆無需使用螺絲，即可將盤體藉由支架使得與容器之連接部連結固定，即可由一使用者進行拆組及收納，無須耗費過多之人力及時間，此外，本創作之桌面係略呈圓形，因此可提供孩童較多之玩樂區域，亦可達致訓練孩童團體間互動之功效，再者，由於本創作之桌體、座椅及盤體皆係略呈弧形設置，因此，無須擔憂孩童於玩樂時因碰撞桌體、座椅及盤體而造成重大之傷害，此外，本創作之容置空間係可置放積木及支架，且可將盤體蓋闔於容器頂端，藉此令容器周緣及盤體之頂部與桌面略呈同高度，進而達致提升孩童玩樂時之安全性、拆組收納之便利性以及整體外觀之簡潔者。

指定代表圖：



符號簡單說明：

- 1 . . . 桌體
- 11 . . . 桌面
- 2 . . . 容器
- 21 . . . 容置空間
- 22 . . . 連接部
- 23、23' . . . 盤體
- 3 . . . 支架
- 31 . . . 蓋體
- 4 . . . 座椅
- 41 . . . 承載部
- 42 . . . 輪體
- 44 . . . 盛裝部
- 45 . . . 鏤空部

【第1圖】



【中文新型名稱】 可收納之遊戲圓桌

【中文】

本創作係提供一種可收納之遊戲圓桌，其包含：一桌體，其設有一桌面，該桌面於略為中心位置設有一組接部，且該桌面由外側朝該組接部係向下呈一傾斜角度；以及一容器，其係組設於該組接部，該容器設有一容置空間，該容置空間之中心處設有一連接部；藉之，本創作於拆組過程皆無需使用螺絲，即可將盤體藉由支架使得與容器之連接部連結固定，即可由一使用者進行拆組及收納，無須耗費過多之人力及時間，此外，本創作之桌面係略呈圓形，因此可提供孩童較多之玩樂區域，亦可達致訓練孩童團體間互動之功效，再者，由於本創作之桌體、座椅及盤體皆係略呈弧形設置，因此，無須擔憂孩童於玩樂時因碰撞桌體、座椅及盤體而造成重大之傷害，此外，本創作之容置空間係可置放積木及支架，且可將盤體蓋闔於容器頂端，藉此令容器周緣及盤體之頂部與桌面略呈同高度，進而達致提升孩童玩樂時之安全性、拆組收納之便利性以及整體外觀之簡潔者。

【指定代表圖】 第1圖

【代表圖之符號簡單說明】

- 1 桌體
- 11 桌面
- 2 容器
- 21 容置空間

22 連接部

23、23' 盤體

3 支架

31 蓋體

4 座椅

41 承載部

42 輪體

44 盛裝部

45 鏤空部

【新型說明書】

【中文新型名稱】 可收納之遊戲圓桌

【技術領域】

【0001】 本創作係一種可收納之遊戲圓桌，尤指一種供孩童安全玩樂，且培養孩童自主收納及訓練團體互動，此外，亦提供使用者利於組裝拆卸之設備，此外，由於桌體、座椅及盤體皆係略呈弧形設置，可提升孩童玩樂時之安全性，此外，本創作於收納狀態，容置空間係可置放積木、玩具及支架，且可將盤體蓋闔於容器頂端，因此，可達致收納之便利性以及整體外觀之簡潔者。

【先前技術】

【0002】 按，近年諸多研究指出，孩童於遊戲及玩樂期間，可培養出專注力並找出其興趣所在，因此孩童可有效地藉由遊戲及玩樂間啟發創造力以及培養團體互動之功效。

【0003】 諸多孩童學習器具中，就屬組合式積木玩具最能培養孩童空間組合觀念及手部細微運動，最受一般家長歡迎及選購，然而，習用之遊戲桌之桌面多係以方形為主，此外，其桌邊角多未經處理，僅以直角或趨近多角之桌邊呈現，且我國國家衛生研究院研究分析12歲以下孩童各項非致死性事故傷害之盛行狀況，其中，以跌倒／跌落／墜落傷害事故之盛行率最高，而若觀察孩童跌倒／跌落／墜落事故之主要發生地點，其事故傷害高風險地點為學校、運動場或遊戲區、家中客廳與樓梯等場所，因此，孩童於玩樂期間亦可能碰撞桌邊或桌角而導致傷害。

【0004】 再者，習用之遊戲桌組裝桌體過程中，需使用螺絲釘予以固定，因此需耗費較多人力及時間組裝，且若長期拆組螺絲釘過程中，易造成螺絲釘

與鑽孔尺寸不相符，進而造成遊戲桌組裝不穩固而導致意外情形發生；再者，由於習用之遊戲桌之桌面係呈平面，因此孩童若過於專心堆疊積木而未注意其餘積木掉落地面，易造成自身或其餘孩童經過不慎踩踏該掉落之積木時，進而導致孩童受傷之憾事；此外，由於孩童之手掌偏小且手臂較短而較不易取出過深容器中之物品，因此常造成無法取出位於容器底部積木之遺憾；又習用之遊戲桌僅提供孩童於桌面玩樂或組裝積木，無法提供一可展示積木成品之展示空間，需再另外找尋展示積木成品之處，因此習用之遊戲桌即造成諸多前述之缺失。

【0005】有鑑於此，本創作人特地針對遊戲桌加以研究及改良，期以一較佳設計改善上述問題，並在經過長期研發及不斷測試後，始有本創作之問世。

【新型內容】

【0006】爰是，本創作係為解決習用之遊戲桌需耗費較多人力及時間組裝，且積木及玩具易由呈平面之桌面而掉落於地面，此外亦無法提供一可展示積木成品之展示空間之缺失。

【0007】為達致以上目的，吾等創作人提供一種可收納之遊戲圓桌，其包含：一桌體，其設有一桌面，該桌面於略為中心位置設有一組接部，且該桌面由外側朝該組接部係向下呈一傾斜角度；以及一容器，其係組設於該組接部，該容器設有一容置空間，該容置空間之中心處設有一連接部。

【0008】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該連接部由下而上係略呈漸縮設置者。

【0009】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該桌面係略呈圓形者。

【0010】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該桌面之周緣係略呈弧形設置者。

【0011】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該桌體底部更設有一支撐元件。

【0012】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，更設有至少一座椅，其係對應置於該支撐元件一側，且所述座椅分別設有一承載部，所述座椅相對所述承載部設有一輪體，所述承載部與該輪體間設有一收納部，又所述座椅對應該收納部之外側設有一盛裝部，又所述座椅相對該輪體一端穿設一鏤空部。

【0013】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，所述座椅之周緣係略呈弧形設置者。

【0014】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該組接部之周緣更設有一接面，且該容器之外型由下而上係略呈漸擴設置，又該容器頂部徑長係略等於該組接部徑長，藉此將該容器周緣底部抵掣於該接面，且該容器周緣之頂部係與該桌面略呈同高度者。

【0015】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該容器更設有一盤體，該盤體中心設有一連接件，該連接件係組接於該連接部頂端，該連接部頂端更設有一定位元件，該盤體係藉由一支架組接於該定位元件，且該支架相對該連接部一端設有一蓋體，且盤體之周緣係略呈弧形設置者。

【0016】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該盤體之徑長係略小於該容器頂端之徑長者。

【0017】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該連接件及該定位元件係分別對應組接於該支架兩側者。

【0018】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該連接件及該定位元件係呈螺紋部者。

【0019】據上所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該支架兩側係呈螺紋件

者。

【0020】 是由上述說明及設置，顯見本創作主要具有下列數項優點及功效，茲逐一詳述如下：

【0021】 1.本創作拆組過程皆無需使用螺絲或尖銳、細小零件，即可將盤體藉由支架與容器之連接部連結固定，無須耗費過多之人力及時間，即可由一使用者進行拆組及收納，進而達致拆組及收納之便利性。

【0022】 2.相較於習用之遊戲桌呈方形之桌面，本創作之桌面係略呈圓形，因此可提供孩童較多之玩樂區域，此外，亦可達致訓練團體互動之功效，此外，由於本創作之桌體、座椅及盤體皆係略呈弧形設置，且邊角處亦無尖角，因此，無須擔憂孩童於玩樂時因碰撞桌體、座椅及盤體而造成重大之傷害，藉此本創作達致提升孩童玩樂時之安全性，此外，本創作之容置空間係可置放積木及支架，因此可將盤體蓋闔於容器頂端後，藉此令容器周緣之頂部與桌面略呈同高度，進而達致收納之便利性以及整體外觀之簡潔者。

【圖式簡單說明】

【0023】

第1圖係本創作之立體示意圖。

第2圖係本創作之立體分解示意圖。

第3圖係本創作之剖視示意圖。

第4圖係本創作其一座椅之立體示意圖。

第5圖係本創作容器相互堆疊之示意圖。

第6圖係本創作收納後之立體示意圖。

【實施方式】

【0024】本創作係一種可收納之遊戲圓桌，其實施手段、特點及其功效，茲舉數種較佳可行實施例並配合圖式於下文進行詳細說明，俾供 鈞上深入瞭解並認同本創作。

【0025】首先，請參閱第1圖至第3圖所示，其係本創作呈玩樂及展示狀態，本創作係一種可收納之遊戲圓桌，其包含：

【0026】一桌體1，其設有一桌面11，在一實施例中，該桌面11係略呈圓形；且該桌面11於略為中心位置設有一組接部12，又該桌面11由外側朝該組接部12係向下呈一傾斜角度，在一較佳之實施例中，該傾斜角度係10度；該組接部12之周緣更設有一接面121，該桌體1底部更設有一支撐元件13，此外，該桌面11之周緣係略呈弧形設置；

【0027】一容器2，其外型由下而上係略呈漸擴設置，該容器2頂部徑長係略等於該組接部12徑長，該容器2係組設於該組接部12且該容器2之周緣底部係抵掣於該接面121，又該容器2設有一容置空間21，該容置空間21之中心處設有一連接部22，該連接部22由下而上係略呈漸縮設置，該連接部22頂端更設有一定位元件221，且在一實施例中，該容器2周緣之頂部係與該桌面11略呈同高度；

【0028】該容器2更設有一盤體23，該盤體23中心設有一連接件231，該連接件231係組接於該連接部22頂端，該盤體23係藉由一支架3組接於該定位元件221，且該支架3相對該連接部22一端設有一蓋體31，且該連接件231及該定位元件221係分別對應組接於該支架3兩側；在一實施例中，該連接件231及該定位元件221係呈螺紋部；而在另一實施例中，該支架3兩側係呈螺紋件；而在一實施例中，該盤體23之徑長係略小於該容器2頂端之徑長；此外，盤體23之周緣係略呈弧形設置者；以及

【0029】至少一座椅4，其係對應置於該支撐元件13一側，且所述座椅4設

有一承載部41，所述座椅4相對該承載部41設有一輪體42，該承載部41與該輪體42間設有一收納部43，又所述座椅4對應該收納部43之外側設有一盛裝部44，又所述座椅4相對該輪體42穿設一鏤空部45，此外，所述座椅4之周緣係略呈弧形設置者。

【0030】藉之，請參閱第1圖至第3圖所示，將容器2置放於桌面11於中心位置之組接部12中，而由於容器2之周緣可抵掣於接面121，因此無須擔憂容器2不穩而掉落，此外，該容器2周緣之頂部係與該桌面11略呈同高度，再者，由於本創作之容器2係可置放積木及玩具，但由於孩童之手掌偏小且手臂較短而較不易取出過深容器（圖未繪示）中之物品，因此，本創作為利於孩童取出容器2之積木及玩具，容器2之外觀由下至上係略呈漸擴之形狀，且由於連接部22由下至上係成漸縮而略呈火山之造型，因此，容器2外部及連接部22兩側係略呈傾斜角度而並非呈直角，因此，有利於孩童直接目視與搜尋容器2內之積木及玩具，故孩童即可將欲拿取之積木及玩具由容器2中輕易取出，再者，若將積木及玩具完成堆疊而呈現為成品時，可先將一側呈螺紋件之支架3組接於呈螺紋部之定位元件221後，並將呈螺紋部之連接件231組接於另側之支架3，藉此令盤體23作為展示積木及玩具成品之展示架，此外，若欲置放更多積木及玩具成品時，即可於盤體23頂端利用支架3組設另一盤體23' 固定後，進而供孩童展示較多積木及玩具成品於盤體23、23'，再者，本創作可將蓋體31組設於支架3頂端，一來可防止較小之積木及玩具由支架3頂端之縫隙掉落其中，且亦可達致修飾支架3頂端及整體美觀之功效者。

【0031】續請參閱第3圖所示，由於本創作之桌面11由外側朝內側係向下呈該傾斜角度，而最佳之傾斜角度為10度，因此該傾斜角度可降低孩童於玩樂時將積木及玩具推落或掉落於桌面11外，藉此降低自身或其餘孩童因誤踩積木及玩具而發生傷害之危險概率，且亦可供孩童減少後續撿拾積木及玩具之時間，

藉此有效提升孩童收納積木及玩具之速度者。

【0032】 續請參閱第4圖所示，本創作之桌體1、盤體23及座椅4之周緣皆係略呈弧形（例如：圓角）設置，因此孩童坐於座椅4之承載部41並於桌面11堆疊積木及玩具進行玩樂時，無須擔憂孩童被桌體1、盤體23及座椅4之周緣及邊角給劃傷或碰撞而造成較高之傷害程度，此外，本創作最佳實施例為六座椅4，而各個座椅4底端皆設有輪體42（例如：滾輪），且於椅背處設有貫穿之鏤空部45，因此即使係力氣較小之孩童，亦可輕易地藉由鏤空部45或椅背藉此推拉座椅4，再者，由於座椅4下方設有收納部43及盛裝部44，藉此供孩童置放物品於收納部43及盛裝部44，其中，孩童可將較大之物品（例如：積木、玩具、書包或水壺）置放於收納部43，而盛裝部44可置放較小物品。

【0033】 續請參閱第5圖及第6圖所示，當孩童結束玩樂時間而須整理且收納積木及玩具時，可先將積木及玩具拆卸完畢，而後將蓋體31由支架3卸下後，將支架3由盤體23、23' 拆卸，再將支架3由定位元件221卸除；其中，若容器2為複數者，即可將容器2連接部22之底端對應於另一容器2連接部22之頂端，藉此達致容器2相互堆疊之功效；續請參閱第6圖所示，當盤體23、23'、支架3及蓋體31拆卸完畢後，孩童即可將散落於桌面11之積木及玩具於傾斜之桌面11由外側向內側推撥，積木及玩具即因桌面11傾斜角度而往中心位置及容器2位置聚集，以利孩童方便將積木及玩具收納至容器2並收拾完畢，再者，當孩童將積木及玩具收納於容器2之容置空間21後，即可將支架3置放於容置空間21中，再將盤體23之連接件231相互對應於定位元件221，藉此將盤體23置放於連接部22之頂端後，即可將蓋體31對應於定位元件221後即告完成收納之動作，其中，容器周緣及盤體之頂部與桌面略呈同高度，因此本創作收納完畢後即可增加整體外觀之美感以及簡潔性，且蓋體31亦可防止較小積木及玩具由連接部22之頂端掉落其中之功效者。

【0034】綜觀上述，本創作所揭露之技術手段不僅為前所未見，且確可達致預期之目的與功效，故兼具新穎性與進步性，誠屬專利法所稱之新型無誤，以其整體結構而言，確已符合專利法之法定要件，爰依法提出新型專利申請。

【0035】惟以上所述者，僅為本創作之較佳實施例，當不能以此作為限定本創作之實施範圍，即大凡依本創作申請專利範圍及說明書內容所作之等效變化與修飾，皆應仍屬於本創作專利涵蓋之範圍內。

【符號說明】

【0036】

〔本創作〕

1 桌體

11 桌面

12 組接部

121 接面

13 支撐元件

2 容器

21 容置空間

22 連接部

221 定位元件

23、23' 盤體

231 連接件

3 支架

31 蓋體

4 座椅

41 承載部

42 輪體

43 收納部

44 盛裝部

45 鏤空部

【新型申請專利範圍】

【第1項】一種可收納之遊戲圓桌，其包含：

一桌體，其設有一桌面，該桌面於略為中心位置設有一組接部，且該桌面由外側朝該組接部係向下呈一傾斜角度；以及

一容器，其係組設於該組接部，該容器設有一容置空間，該容置空間之中心處設有一連接部。

【第2項】如申請專利範圍第1項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該連接部由下而上係略呈漸縮設置者。

【第3項】如申請專利範圍第1項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該桌面係略呈圓形者。

【第4項】如申請專利範圍第1項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該桌面之周緣係略呈弧形設置者。

【第5項】如申請專利範圍第1項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該桌體底部更設有一支撐元件。

【第6項】如申請專利範圍第5項所述之可收納之遊戲圓桌，更設有至少一座椅，其係對應置於該支撐元件一側，且所述座椅分別設有一承載部，所述座椅相對所述承載部設有一輪體，所述承載部與該輪體間設有一收納部，又所述座椅對應該收納部之外側設有一盛裝部，又所述座椅相對該輪體一端穿設一鏤空部。

【第7項】如申請專利範圍第6項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，所述座椅之周緣係略呈弧形設置者。

【第8項】如申請專利範圍第1至7項中任一項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該組接部之周緣更設有一接面，且該容器之外型由下而上係略呈漸擴設置，又該容器頂部徑長係略等於該組接部徑長，藉此將該容器周緣底部抵掣於

該接面，且該容器周緣之頂部係與該桌面略呈同高度者。

【第9項】如申請專利範圍第1至7項中任一項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該容器更設有一盤體，該盤體中心設有一連接件，該連接件係組接於該連接部頂端，該連接部頂端更設有一定位元件，該盤體係藉由一支架組接於該定位元件，且該支架相對該連接部一端設有一蓋體，且盤體之周緣係略呈弧形設置者。

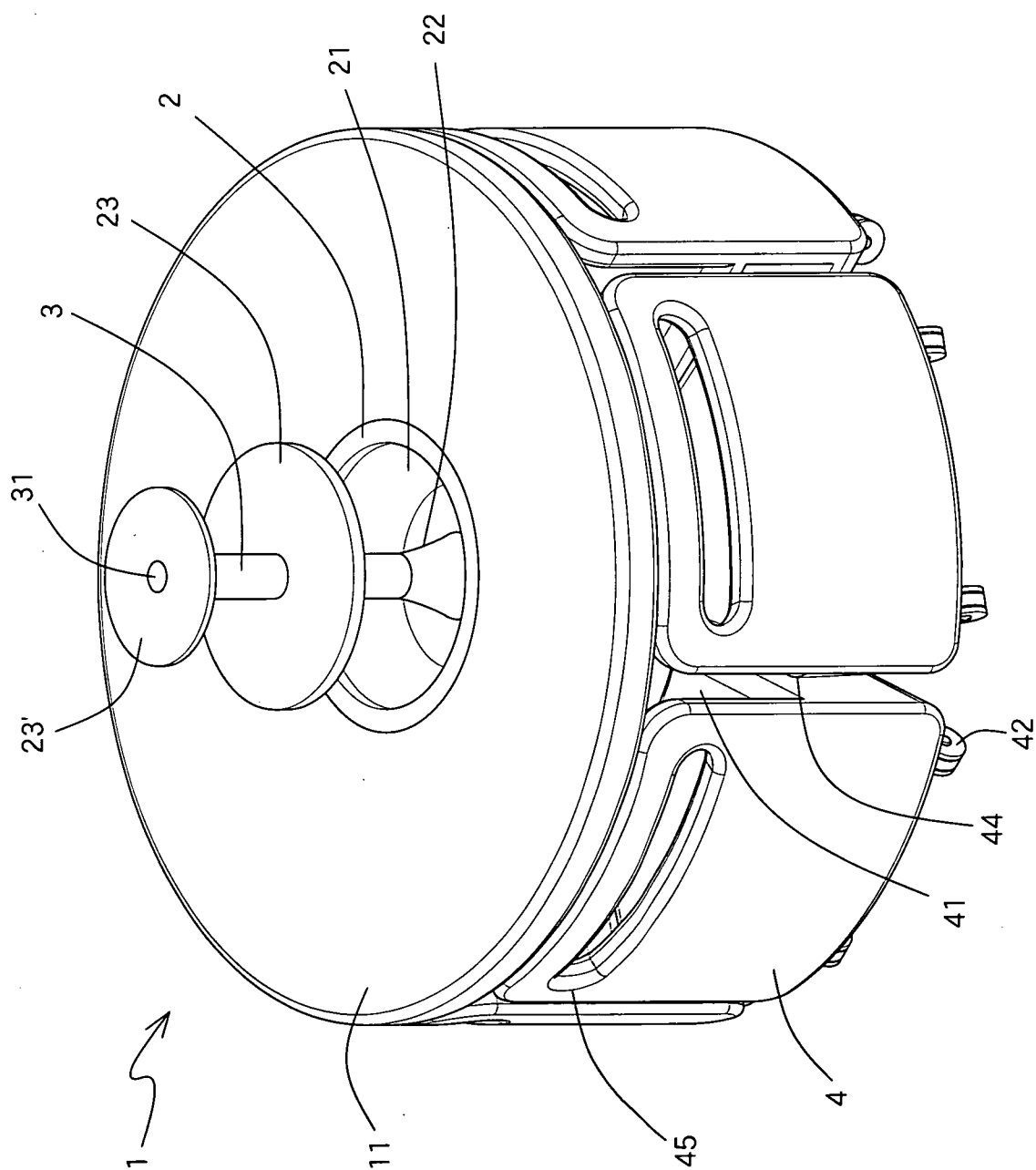
【第10項】如申請專利範圍第9項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該盤體之徑長係略小於該容器頂端之徑長者。

【第11項】如申請專利範圍第9項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該連接件及該定位元件係分別對應組接於該支架兩側者。

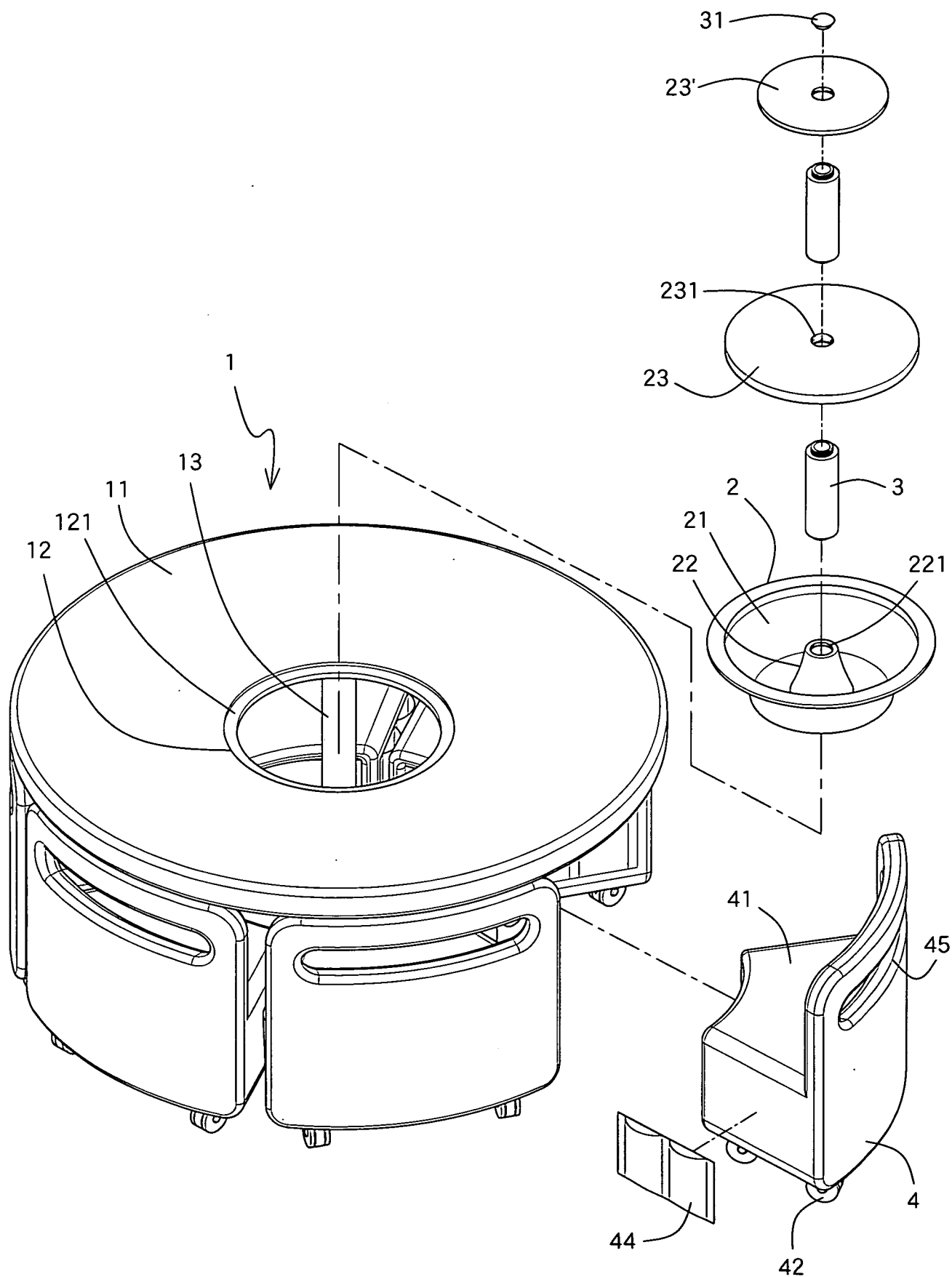
【第12項】如申請專利範圍第11項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該連接件及該定位元件係呈螺紋部者。

【第13項】如申請專利範圍第11項所述之可收納之遊戲圓桌，其中，該支架兩側係呈螺紋件者。

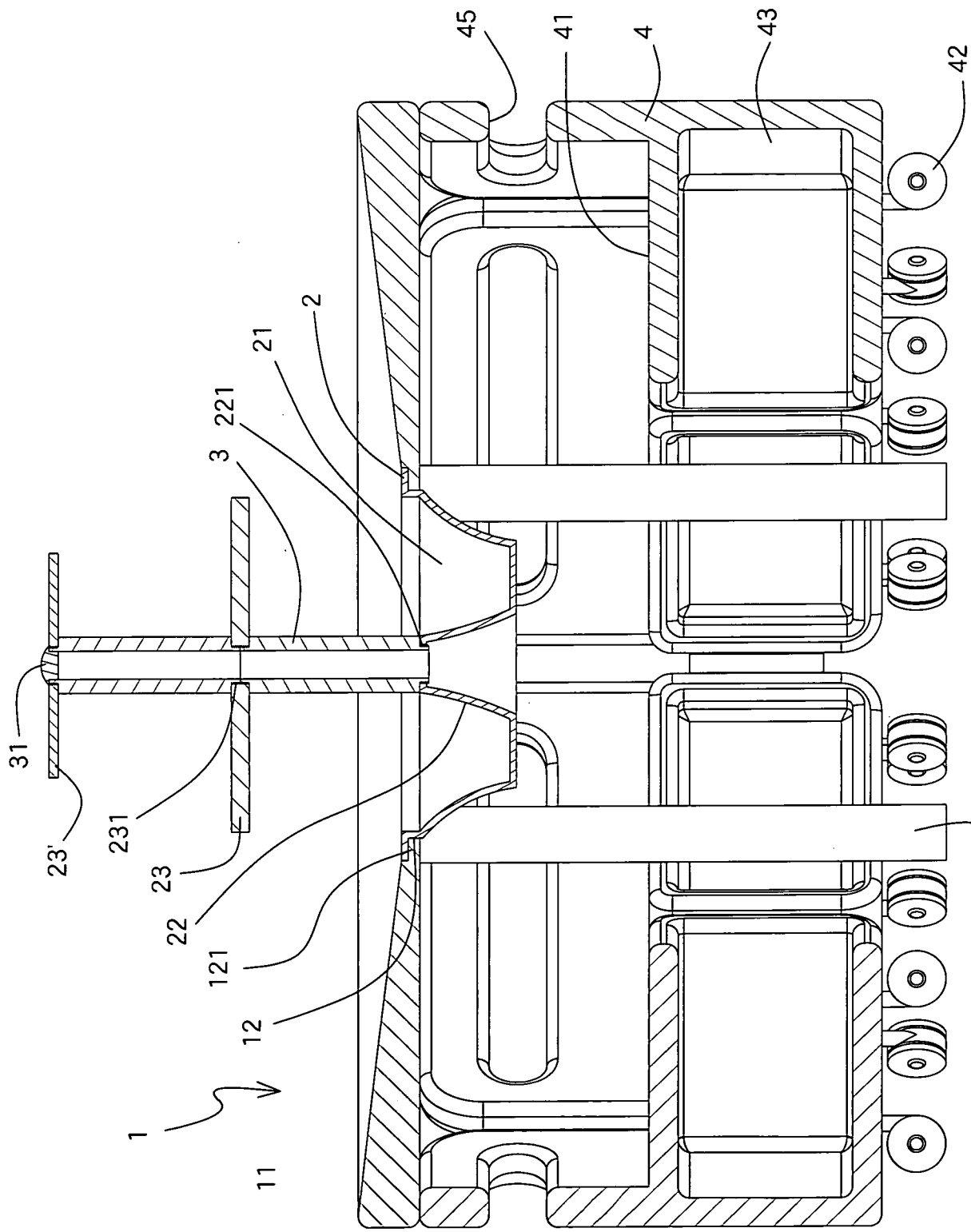
【新型圖式】



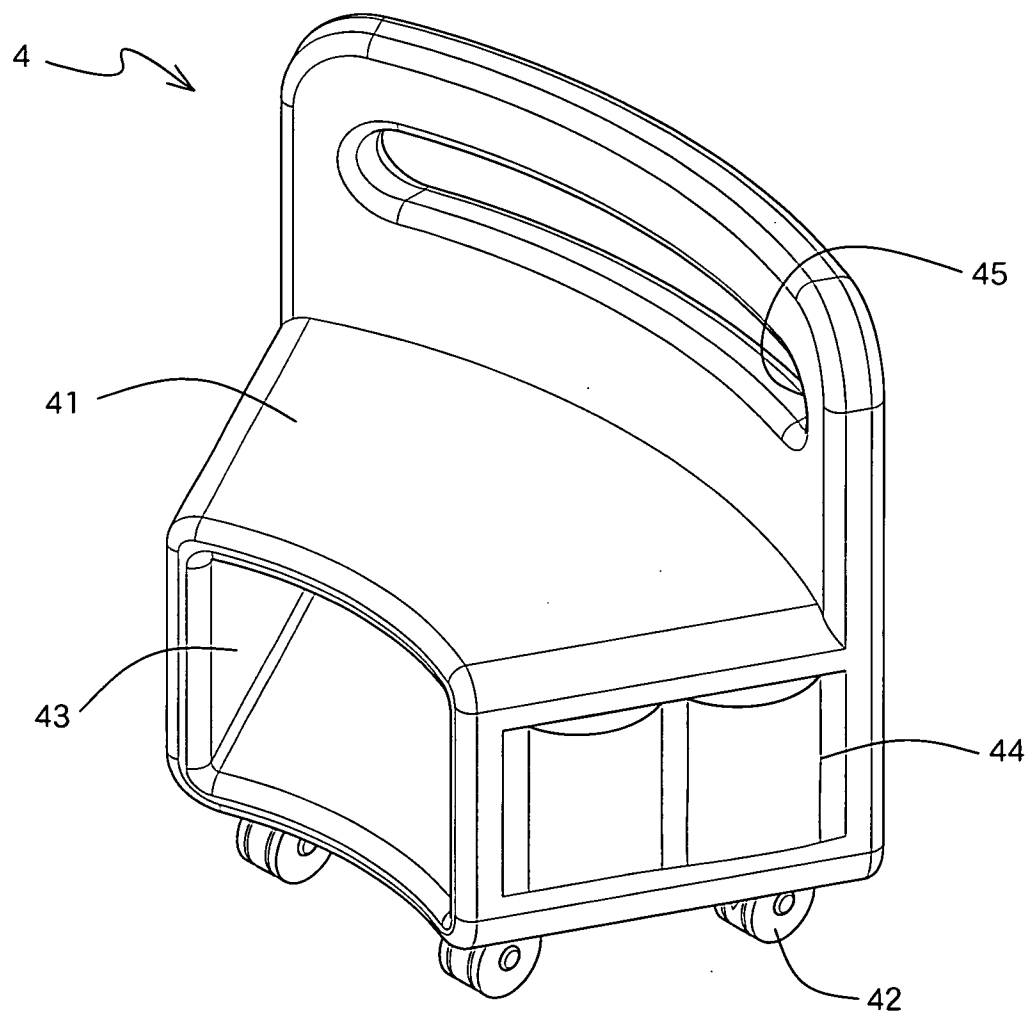
【第1圖】



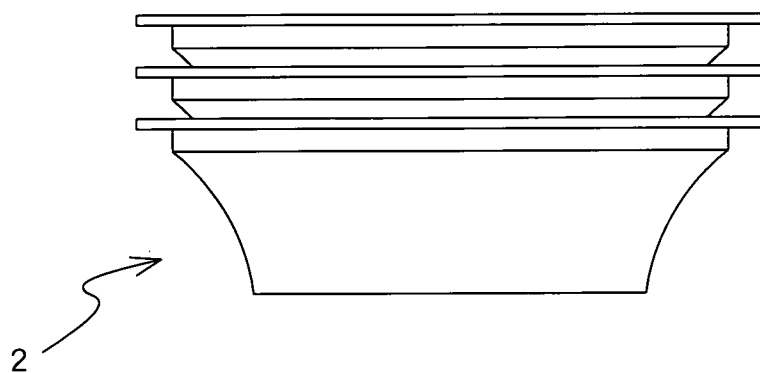
【第2圖】



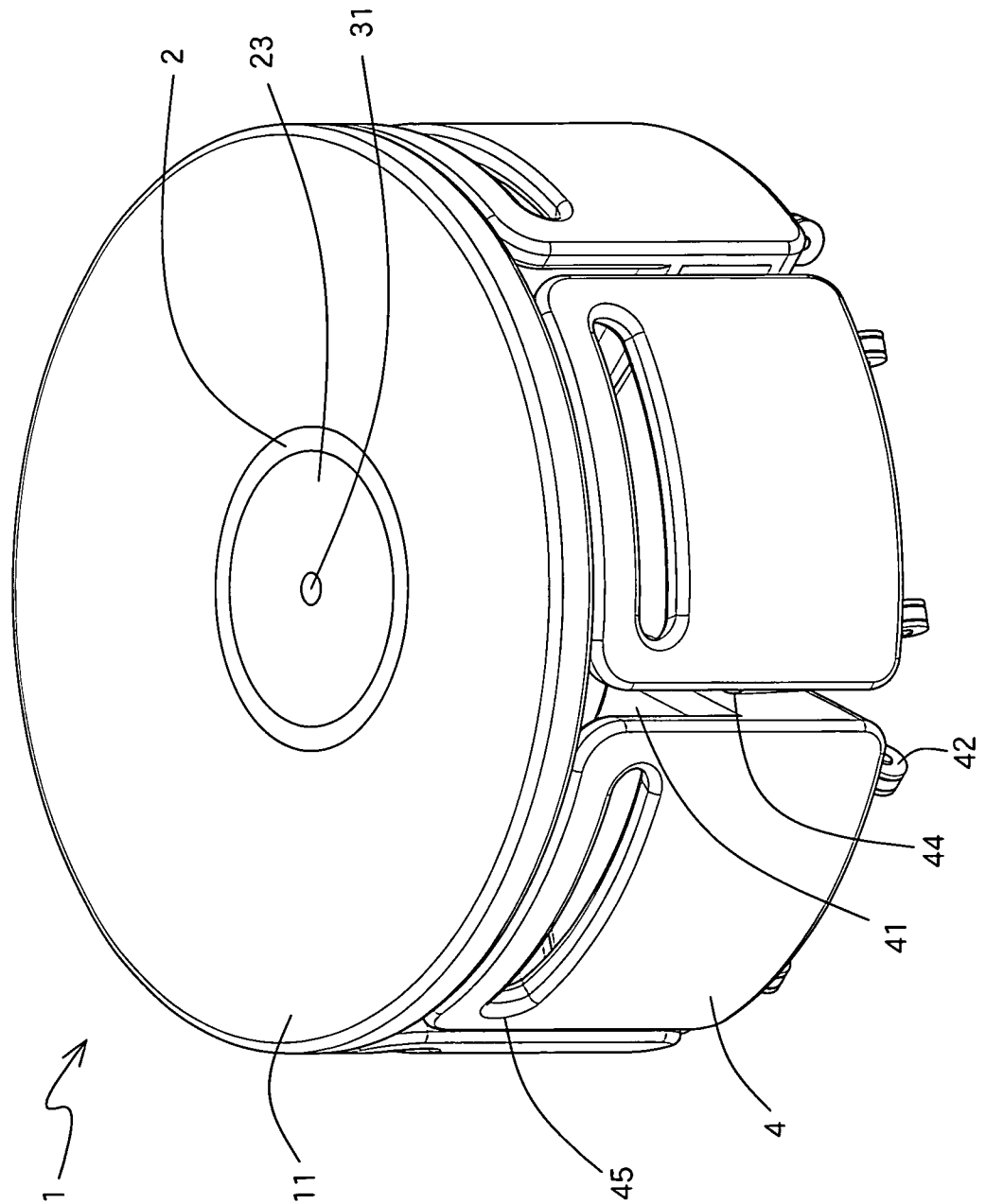
【第3圖】



【第4圖】



【第5圖】



【第6圖】