

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年12月20日(2024.12.20)

【公開番号】特開2024-161092(P2024-161092A)

【公開日】令和6年11月15日(2024.11.15)

【年通号数】公開公報(特許)2024-214

【出願番号】特願2024-144004(P2024-144004)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和6年12月12日(2024.12.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の判定契機の成立に基づいて特定判定を実行する特定判定手段と、

前記特定判定の結果が所定結果となることに基づいて所定遊技状態よりも遊技者にとって有利な特別遊技状態に移行させることができ手段と、

前記特定判定が行われることに基づいて遊技回用動作が開始され、前記特定判定の結果に対応した報知結果とされるようにして、遊技回が行われるように制御する手段と、
を備え、

所定の第1条件が成立した場合に前記特別遊技状態を経由して移行し得る第1特定遊技状態と、前記第1条件とは異なる所定の第2条件が成立した場合に前記特別遊技状態を経由することなく移行し得る第2特定遊技状態とを有しており、

所定入球手段に対応して設けられ、前記所定入球手段に遊技球を受入可能な第1態様と、前記所定入球手段に遊技球を受入不可又は前記第1態様よりも受け入れにくい第2態様とに切替可能な可変手段を備え、

前記可変手段の切替制御モードとして、第1切替モードと、前記所定入球手段への入球が前記第1切替モードより生じやすい第2切替モードとを有しており、

前記第1特定遊技状態にて前記可変手段を前記第2切替モードで切替制御することが可能であり、前記第2特定遊技状態にて前記可変手段を前記第1切替モードで切替制御することが可能であり、

複数の図柄が可変表示される表示手段を備え、

前記第1特定遊技状態において、リーチ演出が実行されずに外れ結果が報知される完全外れに対応する態様で前記複数の図柄が停止表示される場合の前記遊技回用動作の期間について、保留情報の記憶数が第1特定数の場合に保留情報の記憶数が前記第1特定数に比べて少ない場合よりも短い期間となることを可能とする第1手段と、

前記第2特定遊技状態において、前記完全外れに対応する態様で前記複数の図柄が停止表示される場合の前記遊技回用動作の期間について、保留情報の記憶数が第2特定数の場合に保留情報の記憶数が前記第2特定数に比べて少ない場合よりも短い期間となることを可能とする第2手段と、
を備え、

前記第2特定数が前記第1特定数よりも大きい数であることを特徴とする遊技機。

40

50

【手続補正 2】**【補正対象書類名】**明細書**【補正対象項目名】**0 0 0 6**【補正方法】**変更**【補正の内容】****【0 0 0 6】**

本発明は、

所定の判定契機の成立に基づいて特定判定を実行する特定判定手段と、前記特定判定の結果が所定結果となることに基づいて所定遊技状態よりも遊技者にとって有利な特別遊技状態に移行させることができた手段と、前記特定判定が行われることに基づいて遊技回用動作が開始され、前記特定判定の結果に対応した報知結果とされるようにして、遊技回が行われるように制御する手段と、を備え、所定の第1条件が成立した場合に前記特別遊技状態を経由して移行し得る第1特定遊技状態と、前記第1条件とは異なる所定の第2条件が成立した場合に前記特別遊技状態を経由することなく移行し得る第2特定遊技状態とを有しており、所定入球手段に対応して設けられ、前記所定入球手段に遊技球を受入可能な第1態様と、前記所定入球手段に遊技球を受入不可又は前記第1態様よりも受け入れにくい第2態様とに切替可能な可変手段を備え、前記可変手段の切替制御モードとして、第1切替モードと、前記所定入球手段への入球が前記第1切替モードより生じやすい第2切替モードとを有しており、前記第1特定遊技状態にて前記可変手段を前記第2切替モードで切替制御することが可能であり、前記第2特定遊技状態にて前記可変手段を前記第1切替モードで切替制御することが可能であり、複数の図柄が可変表示される表示手段を備え、前記第1特定遊技状態において、リーチ演出が実行されずに外れ結果が報知される完全外れに対応する態様で前記複数の図柄が停止表示される場合の前記遊技回用動作の期間について、保留情報の記憶数が第1特定数の場合に保留情報の記憶数が前記第1特定数に比べて少ない場合よりも短い期間となることを可能とする第1手段と、前記第2特定遊技状態において、前記完全外れに対応する態様で前記複数の図柄が停止表示される場合の前記遊技回用動作の期間について、保留情報の記憶数が第2特定数の場合に保留情報の記憶数が前記第2特定数に比べて少ない場合よりも短い期間となることを可能とする第2手段と、を備え、前記第2特定数が前記第1特定数よりも大きい数であることを特徴とする。

10

20

30

40

50