【公報種別】特許法第１７条の２の規定による補正の掲載
【部門区分】第１部門第２区分
【発行日】令和6年12月3日(2024.12.3)

【公開番号】特開2023-169828(P2023-169828A)
【公開日】令和5年11月30日(2023.11.30)
【年通号数】公開公報(特許)2023-225
【出願番号】特願2022-81174(P2022-81174)
【国際特許分類】
　*Ａ６３Ｆ　5/04(2006.01)*
【ＦＩ】
　Ａ６３Ｆ　5/04　６６１
　Ａ６３Ｆ　5/04　６５１

【手続補正書】
【提出日】令和6年11月25日(2024.11.25)
【手続補正１】
【補正対象書類名】特許請求の範囲
【補正対象項目名】全文
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項１】
第１抽選結果及び第２抽選結果を含む複数の抽選結果の中から、何れかの抽選結果を導出可能な抽選手段と、
遊技者に有利な第１遊技状態に制御可能な遊技状態制御手段と、
前記第１抽選結果に対応する第１情報を記憶可能な記憶手段と、
前記第１遊技状態において、前記抽選手段による抽選結果に基づいて、特典を付与可能な特典付与手段と、
を備え、
前記特典付与手段は、
前記記憶手段に前記第１情報が記憶されている状態で、前記第２抽選結果が導出された場合、前記特典としての第１特典を付与可能であり、
前記記憶手段に前記第１情報が記憶されている状態で、前記第１抽選結果が導出された場合、前記特典としての第２特典を付与可能である
　ことを特徴とする遊技機。
【請求項２】
前記記憶手段は、
前記第２抽選結果に対応する第２情報を記憶可能であり、
前記特典付与手段は、
前記記憶手段に前記第２情報が記憶されていない状態で、前記第２抽選結果が導出された場合、前記第１特典を付与可能であり、
前記記憶手段に前記第２情報が記憶されている状態で、前記第２抽選結果が導出された場合、前記第２特典を付与可能である
　ことを特徴とする請求項１に記載の遊技機。
【請求項３】
前記第１遊技状態において、前記記憶手段に前記第１情報及び前記第２情報が記憶されている場合、第１特定情報及び第２特定情報を同時に表示可能な表示手段を備える
　ことを特徴とする請求項２に記載の遊技機。
【請求項４】

前記遊技状態制御手段は、
前記特典付与手段により前記第１特典が付与された場合、遊技者に有利な第２遊技状態に制御可能であり、
前記特典付与手段により前記第２特典が付与された場合、遊技者に有利な第３遊技状態に制御可能である
　ことを特徴とする請求項１又は２に記載の遊技機。
【請求項５】
前記特典付与手段は、
前記記憶手段に前記第１情報が記憶されている状態で、前記第１抽選結果が導出された場合、第１確率で前記第１特典を付与可能であり、
前記記憶手段に前記第１情報が記憶されている状態で、前記第１抽選結果が導出された場合、第２確率で前記第２特典を付与可能であり、
前記記憶手段に前記第２情報が記憶されている状態で、前記第２抽選結果が導出された場合、前記第１確率で前記第１特典を付与可能であり、
前記記憶手段に前記第２情報が記憶されている状態で、前記第２抽選結果が導出された場合、前記第２確率で前記第２特典を付与可能である
　ことを特徴とする請求項２に記載の遊技機。
【請求項６】
前記抽選手段は、
第３抽選結果を含む複数の抽選結果の中から、何れかの抽選結果を導出可能であり、
前記第１情報は、
前記第３抽選結果に対応する情報であり、
前記特典付与手段は、
前記記憶手段に前記第１情報が記憶されていない状態で、前記第３抽選結果が導出された場合、前記第１特典を付与可能であり、
前記記憶手段に前記第１情報が記憶されている状態で、前記第３抽選結果が導出された場合、第３特典を付与可能である
ことを特徴とする請求項１又は２に記載の遊技機。
【手続補正２】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０００５
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０００５】
　上記課題を解決するため、本発明の遊技機は、第１抽選結果及び第２抽選結果を含む複数の抽選結果の中から、何れかの抽選結果を導出可能な抽選手段と、遊技者に有利な第１遊技状態に制御可能な遊技状態制御手段と、前記第１抽選結果に対応する第１情報を記憶可能な記憶手段と、前記第１遊技状態において、前記抽選手段による抽選結果に基づいて、特典を付与可能な特典付与手段と、を備え、前記特典付与手段は、前記記憶手段に前記第１情報が記憶されている状態で、前記第２抽選結果が導出された場合、前記特典としての第１特典を付与可能であり、前記記憶手段に前記第１情報が記憶されている状態で、前記第１抽選結果が導出された場合、前記特典としての第２特典を付与可能である構成としている。
【手続補正３】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０１０６
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０１０６】
（ＣＺステージ）

ＣＺステージは、通常ステージから突入し、ＡＴに制御される遊技状態である。
また、ＣＺステージでは、ＲＴ２やＲＴ３に滞在中の場合には、押し順ベルこぼし目の停止表示を回避することができるため、ＲＴ４に移行し易く、遊技者にとって有利に遊技が進行することになる。
【手続補正４】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０１１０
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０１１０】
（ＣＺステージＢ）
ＣＺステージＢは、ＣＺステージＡの終了後に突入し、ＣＺステージＢ種別抽選により決定したＣＺステージＢ１又はＣＺステージＢ２において遊技が行われる。また、ＣＺステージＡで決定した滞在ゲーム数の間、継続して遊技が行われる。
ＣＺステージＢ１は、遊技開始時においてＡＴステージへの移行権利が付与されていない遊技状態であり、ＣＺステージＢ２は、遊技開始時においてＡＴステージへの移行権利が付与されている遊技状態である。
そのため、ＣＺステージＢ１滞在中は、滞在ゲーム数を消化するまでの間に、少なくともＡＴステージへの移行権利（特典）が付与されることを期待して遊技を行うことになる。
【手続補正５】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】０１１１
【補正方法】変更
【補正の内容】
【０１１１】
具体的には、主制御部１０は、判定手段として動作することにより、白７リプレイ役、共通ベル、レア役（レアリプレイ役も含む）の当選を契機に、特典（ＡＴステージへの移行権利、特化ステージへの移行権利、ＡＴステージを延長させるための延長利益等）を付与するか否かを判定（抽選）する。
ＣＺステージＢ１滞在中は、図１６（ａ）に示す「ＣＺステージＢ１特典付与抽選テーブル」を参照することで特典を付与するか否かの抽選が行われる。
例えば、共通ベル役、スイカ役、弱チェリー役＜チャンス目役＜強チェリー役＜白７リプレイ役の関係性に基づいて当選し易くなっている。なお、白７リプレイ役に当選した場合は、当選が確定する。
ＣＺステージＢ２滞在中は、図１６（ｂ）に示す「ＣＺステージＢ２特典付与抽選テーブル」を参照することで特典を付与するか否かの抽選が行われる。
例えば、共通ベル役、スイカ役、弱チェリー役＜チャンス目役＜強チェリー役、白７リプレイ役の関係性に基づいて当選し易くなっている。なお、白７リプレイ役又は強チェリー役に当選した場合は、当選が確定する。
図１６（ａ）、（ｂ）に示すように、ＣＺステージＢ１よりもＣＺステージＢ２の方が、当選確率が高くなるように設定されている。そして、当該抽選に当選した場合には、複数の特典の中から少なくとも１つの特典が付与される。