

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 9 月 5 日 (2019.9.5)

【公開番号】特開 2019-24658 (P2019-24658A)

【公開日】平成 31 年 2 月 21 日 (2019.2.21)

【年通号数】公開・登録公報 2019-007

【出願番号】特願 2017-144948 (P2017-144948)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 1 E

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 7 月 29 日 (2019.7.29)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

1 ベットランプと、
2 ベットランプと、
3 ベットランプと、
リプレイランプと、
スタートランプと、
遊技媒体投入可ランプと、
遊技を開始するために操作されるスタートスイッチと、
複数のリールと、
内部抽せん手段と、
リールを制御するリール制御手段と、
遊技媒体の受け入れを許可するオン状態と、遊技媒体の受け入れを許可しないオフ状態
と、を採り得るブロックと、を備え、
遊技区間として、第 1 区間と第 2 区間とを有しており、
点灯することで第 1 区間であることを報知し得る第 1 区間表示器を有しており、
第 1 区間における N 回目 (N は自然数) の遊技であり、前記第 1 区間表示器が点灯して
いる状況において、前記内部抽せん手段により所定の結果が決定され、その後、ベット数
として 3 が設定され且つ遊技媒体の投入が可能な所定の状況で前記スタートスイッチの操
作により実行された第 1 区間における N + 1 回目の遊技で第 1 区間の終了条件を満たす場
合において、前記内部抽せん手段により特定の結果が決定され、複数のリールが回転して
いる状況下では、前記リプレイランプは消灯しており、前記 1 ベットランプは点灯しており、
前記 2 ベットランプは点灯しており、前記 3 ベットランプは点灯しており、前記スター
ートランプは消灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは消灯しており、前記第 1 区間表
示器は点灯しており、その後、当該特定の結果に対応する図柄組合せが停止された以降の
第 1 のタイミングにおいては、前記リプレイランプは消灯しており、前記 1 ベットランプ
は点灯しており、前記 2 ベットランプは点灯しており、前記 3 ベットランプは点灯してい
り、前記スタートランプは消灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは消灯しており、前
記第 1 区間表示器は点灯しており、その後、前記リプレイランプを点灯した後の第 2 のタ
イミングにおいては、前記スタートランプは点灯しており、前記第 1 区間表示器は消灯し

ており、

前記第 1 のタイミングではブロックはオフ状態であり、前記第 2 のタイミングではブロックはオン状態である
ことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

本態様に係る遊技機は、

1 ベットランプと、

2 ベットランプと、

3 ベットランプと、

リプレイランプと、

スタートランプと、

遊技媒体投入可ランプと、

遊技を開始するために操作されるスタートスイッチと、

複数のリールと、

内部抽せん手段と、

リールを制御するリール制御手段と、

遊技媒体の受け入れを許可するオン状態と、遊技媒体の受け入れを許可しないオフ状態と、を採り得るブロックと、を備え、

遊技区間として、第 1 区間と第 2 区間とを有しており、

点灯することで第 1 区間であることを報知し得る第 1 区間表示器を有しており、

第 1 区間における N 回目（N は自然数）の遊技であり、前記第 1 区間表示器が点灯している状況において、前記内部抽せん手段により所定の結果が決定され、その後、ベット数として 3 が設定され且つ遊技媒体の投入が可能な所定の状況で前記スタートスイッチの操作により実行された第 1 区間における N + 1 回目の遊技で第 1 区間の終了条件を満たす場合において、前記内部抽せん手段により特定の結果が決定され、複数のリールが回転している状況下では、前記リプレイランプは消灯しており、前記 1 ベットランプは点灯しており、前記 2 ベットランプは点灯しており、前記 3 ベットランプは点灯しており、前記スタートランプは消灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは消灯しており、前記第 1 区間表示器は点灯しており、その後、当該特定の結果に対応する図柄組合せが停止された以降の第 1 のタイミングにおいては、前記リプレイランプは消灯しており、前記 1 ベットランプは点灯しており、前記 2 ベットランプは点灯しており、前記 3 ベットランプは点灯しており、前記スタートランプは消灯しており、前記遊技媒体投入可ランプは消灯しており、前記第 1 区間表示器は点灯しており、その後、前記リプレイランプを点灯した後の第 2 のタイミングにおいては、前記スタートランプは点灯しており、前記第 1 区間表示器は消灯しており、

前記第 1 のタイミングではブロックはオフ状態であり、前記第 2 のタイミングではブロックはオン状態である

ことを特徴とする遊技機である。

< 付記 >

尚、本態様とは異なる別態様について以下に列記しておくが、これらには何ら限定されることなく実施することが可能である。

本別態様に係る遊技機は、

リール基部（例えば、リール枠 MW）の外周に巻き付けられた帯状のリールテープ（例えば、リール帯 MO）を有し、

前記リールテープには、前記リールテープの長手方向に沿って複数種類の図柄が配置されており、

前記図柄の種類として、第 1 図柄（例えば、白セブン図柄）と、第 2 図柄（例えば、ベル図柄）と、を少なくとも有し、

前記第 1 図柄の最大横幅値は前記第 2 図柄の最大横幅値よりも大きく構成されており、

前記リールテープの長手方向における両端部の少なくとも何れか一方には前記第 2 図柄が配置されており、且つ前記リールテープの長手方向における両端部の各々には前記第 1 図柄が配置されておらず、

前記リールテープの長手方向における長さは、前記リール基部における前記リールテープが巻きつけられる面の外周よりも長いことを特徴とする遊技機である。