

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第1部門第2区分  
 【発行日】令和1年10月10日(2019.10.10)

【公開番号】特開2018-138198(P2018-138198A)  
 【公開日】平成30年9月6日(2018.9.6)  
 【年通号数】公開・登録公報2018-034  
 【出願番号】特願2018-86696(P2018-86696)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/798 (2014.01)

A 6 3 F 13/814 (2014.01)

A 6 3 F 13/46 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/798

A 6 3 F 13/814

A 6 3 F 13/46

【手続補正書】

【提出日】令和1年8月26日(2019.8.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

一以上のゲーム操作を受け付けるゲーム操作受付部と、  
 前記ゲーム操作受付部にて受け付けた一以上のゲーム操作が所定の技量条件を満たすか否かを判定する技量評価部と、  
 前記ゲーム操作受付部にて受け付けた一以上のゲーム操作が前記所定の技量条件を満たすと前記技量評価部が判定した場合に遊技価値を消費する遊技価値消費部と、  
ゲームの進行に使用されるゲームオブジェクトの種類ごとに消費される遊技価値の量を指定するベット操作を受け付けるベット操作受付部と、を備え、  
前記遊技価値消費部は、前記ベット操作受付部にて受け付けられたベット操作により前記ゲームオブジェクトに対して指定された遊技価値の量の値を用いて、消費する遊技価値の量を決定する、  
 ゲーム装置。