(19) OFICINA ESPAÑOLA DE PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

(11) Número de publicación: **2 294 975**

(21) Número de solicitud: 200702844

(51) Int. Cl.:
A63H 3/28 (2006.01)
G09B 5/06 (2006.01)

(12) PATENTE DE INVENCIÓN B1

(22) Fecha de presentación: **29.10.2007**

(43) Fecha de publicación de la solicitud: **01.04.2008**

Fecha de la concesión: **15.12.2008**

(45) Fecha de anuncio de la concesión: **01.01.2009**

(45) Fecha de publicación del folleto de la patente: **01.01.2009**

(73) Titular/es: **WOOD TOYS, S.A.**
c/ Santiago Rosinyol, 19
08190 Sant Cugat del Vallès, Barcelona, ES

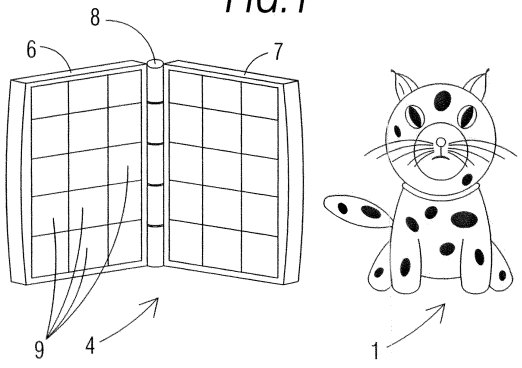
(72) Inventor/es: **Maxenchs Tenori, José**

(74) Agente: **Isern Jara, Jorge**

(54) Título: **Juguete didáctico electrónico de tipo interactivo.**

(57) Resumen:
Juguete didáctico electrónico de tipo interactivo que comprende un elemento a modo de muñeco con una forma animada provisto de medios de accionamiento, un aparato fonográfico, una unidad de almacenamiento de grabaciones sonoras, y un dispositivo receptor alojado en el interior; y una carcasa que incluye una pluralidad de pulsadores sobre los cuales se dispone de una representación ilustrativa correspondiente, habiéndose provisto un dispositivo electrónico que dispone de una pluralidad de líneas de transmisión conectados a los pulsadores asociados a una correspondiente entrada de la grabación sonora a ser reproducida por el accionamiento del correspondiente pulsador, un dispositivo transmisor, siendo dicha grabación emitida a través del aparato fonográfico dispuesto en el muñeco, tal que proporciona de forma interactiva al usuario información relacionada con las diferentes representaciones provistas en la citada carcasa tras el apriete de un pulsador de una representación a través del elemento a modo de muñeco.

FIG.1



ES 2 294 975 B1

Aviso: Se puede realizar consulta prevista por el art. 37.3.8 LP.

Venta de fascículos: Oficina Española de Patentes y Marcas. Pº de la Castellana, 75 – 28071 Madrid

DESCRIPCIÓN

Juguete didáctico electrónico de tipo interactivo.

Objeto de la invención

La presente solicitud de Patente de Invención tiene por objeto el registro de un juguete didáctico electrónico que incorpora notables innovaciones y ventajas frente a otros juguetes con la misma finalidad.

Más concretamente, la invención hace referencia a un juguete didáctico formado por dos elementos independientes, en el que uno de ellos dispone de representaciones gráficas que al ser pulsadas envía una señal al segundo elemento en forma de muñeco y éste emite una grabación a modo de mensajes sonoros, siendo por ello de tipo interactivo.

Antecedentes de la invención

Es bien conocido el esfuerzo del sector de la juguetería, y en particular, aquellos juegos o juguetes destinados para el aprendizaje de niños, en la obtención de juegos didácticos que a su vez puedan ser divertidos para el público infantil.

Sin embargo, en ninguno de los juguetes conocidos por el solicitante, se contempla la existencia de una invención que disponga de las características que se describen en esta memoria.

Descripción de la invención

La presente invención se ha desarrollado con el fin de proporcionar un juguete didáctico electrónico que resuelva los inconvenientes anteriormente mencionados, aportando, además, otras ventajas adicionales que serán evidentes a partir de la descripción que se acompaña a continuación.

Es por lo tanto un objeto de la presente invención proporcionar un juguete didáctico electrónico de tipo interactivo, y se caracteriza por el hecho de que comprende un primer elemento a modo de muñeco, preferentemente de peluche, provisto de medios de accionamiento, un aparato fonográfico, una unidad de almacenamiento de grabaciones sonoras y un dispositivo receptor alojado en el interior; y una carcasa que incluye una pluralidad de pulsadores sobre los cuales se dispone de una representación ilustrativa correspondiente dispuesta matricialmente, habiéndose provisto un dispositivo electrónico que dispone de una pluralidad de líneas de transmisión conectados a los pulsadores asociados a una correspondiente entrada de la grabación sonora a ser reproducida por el accionamiento del correspondiente pulsador y un dispositivo transmisor, siendo dicha grabación emitida a través del aparato fonográfico dispuesto en el muñeco de peluche. De esta manera se proporciona de forma interactiva al usuario información relacionada con las diferentes representaciones provistas en la citada carcasa tras el apriete de un pulsador de una representación gráfica a través del elemento a modo de muñeco.

Según otro aspecto del juguete de la invención, la carcasa está constituida por dos tableros unidos entre sí a través de un acoplamiento abisagrado a modo de libro, en cuyas caras interiores están provistas la pluralidad de representaciones ilustrativas.

De este modo, cuando el usuario presiona un pulsador determinado situado en cualquiera de los tableros, previo encendido de los dos elementos principales que constituyen el juego aquí descrito, el muñeco animado emite una grabación en forma de mensaje sonoro asociada con ese pulsador, habiendo tantas grabaciones como pulsadores previstos en la carcasa a modo de libro, de manera que para cada representación mostrada en el elemento en forma de libro se emiten unos mensajes relacionados con tal representación con el objeto de que el niño aprenda aspectos sobre esta misma representación de una forma fácil y entretenida.

Otras características y ventajas del juguete didáctico electrónico objeto de la presente invención resultarán evidentes a partir de la descripción de una realización preferida, pero no exclusiva, que se ilustra a modo de ejemplo no limitativo en los dibujos que se acompañan, en los cuales:

Breve descripción de los dibujos

Figura 1.- Es una vista esquematizada del juguete didáctico electrónico de tipo interactivo de acuerdo con la presente invención; y

Figura 2.- Muestra un diagrama de bloques de la relación entre los componentes electrónicos de los dos elementos que configuran el juguete electrónico.

Descripción de una realización preferente

Tal como se muestra en las figuras adjuntas, una realización del juego didáctico de tipo interactivo comprende un primer elemento referenciado de forma general con 1 correspondiente a un muñeco de peluche con una forma animada, en este caso particular a modo de lince, provisto de medios de accionamiento constituidos por una batería 2 (que consta de tres pilas) accesible mediante una cremallera (no representada) practicada en la parte central del cuerpo del muñeco 1 para su substitución y un interruptor de encendido y paro 3 que está situado en una de las manos del muñeco, un aparato fonográfico 10 de tipo conocido, una unidad de almacenamiento de grabaciones sonoras 11 y un dispositivo receptor 12 alojado en el interior de dicho muñeco. Además, el citado juguete didáctico dispone de un segundo elemento referenciado de forma general con 4 correspondiente una carcasa que incluye una pluralidad de pulsadores 5 sobre los cuales se dispone de una representación ilustrativa 9 correspondiente dispuesta matricialmente, habiéndose provisto un dispositivo electrónico 12 que dispone de una pluralidad de líneas de transmisión conectadas a tales pulsadores 5 asociados a una correspondiente entrada de la grabación sonora a ser reproducida por el accionamiento del correspondiente pulsador 5, siendo dicha grabación emitida a través del aparato fonográfico dispuesto en el muñeco de peluche 1.

Obviamente, los diversos dispositivos eléctricos y electrónicos descritos con anterioridad son gestionados por medio de una unidad de procesado y no se va a entrar con mayor detalle en su descripción ya que puede ser de cualquier tipo conocido y utilizado en dispositivos y aparatos conocidos que requieren de un sistema de control y gestión para componentes electrónicos.

Dicha carcasa 4 está constituida por dos tableros 6, 7 de material plástico rígido unidos entre Si a través de un acoplamiento abisagrado a modo de libro en el que se dispone de una bisagra tubular alargada 8, en cuyas caras interiores están provistas la pluralidad de representaciones ilustrativas de distintos animales, siendo tales tableros 6, 7 son susceptibles de doblarse uno respecto al otro a modo de un libro.

Los detalles, las formas, las dimensiones y demás elementos accesorios, así como los materiales empleados en la fabricación del juguete didáctico electrónico de la invención podrán ser convenientemente

sustituidos por otros que sean técnicamente equivalentes y no se aparten de la esencialidad de la invención ni del ámbito definido por las reivindicaciones que se incluyen a continuación.

REIVINDICACIONES

1. Juguete didáctico electrónico de tipo interactivo, **caracterizado** por el hecho de que comprende:

- un elemento (1) a modo de muñeco con una forma animada provisto de medios de accionamiento, un aparato fonográfico (10), una unidad de almacenamiento de grabaciones sonoras (11), y un dispositivo receptor (12) alojado en el interior; y
- una carcasa (4) que incluye una pluralidad de pulsadores sobre los cuales se dispone de una representación ilustrativa (9) correspondiente dispuesta matricialmente, habiéndose provisto un dispositivo electrónico que dispone de una pluralidad de líneas de transmisión conectados a los pulsadores (5) asociados a una correspondiente entrada de la grabación sonora a ser reproducida por el accionamiento del correspondiente pulsador (5), un dispositivo transmisor, siendo dicha grabación emitida a través del aparato fonográfico dispuesto en el muñeco,

de manera que proporciona de forma interactiva al usuario información relacionada con las diferentes representaciones (9) provistas en la citada carcasa (4) tras el apriete de un pulsador (5) de una representación a través del elemento (1) a modo de muñeco.

2. Juguete didáctico electrónico según la reivindicación 1, **caracterizado** por el hecho de que la carcasa (4) está constituida por dos tableros (6, 7) unidos entre sí a través de un acoplamiento abisagrado a modo de libro, en cuyas caras interiores están provistas la pluralidad de representaciones ilustrativas (9).

3. Juguete didáctico electrónico según la reivindicación 1, **caracterizado** por el hecho de que los medios de accionamiento del muñeco están formados por una batería (2) y un interruptor de encendido y paro (3) asociada a la misma.

FIG.1

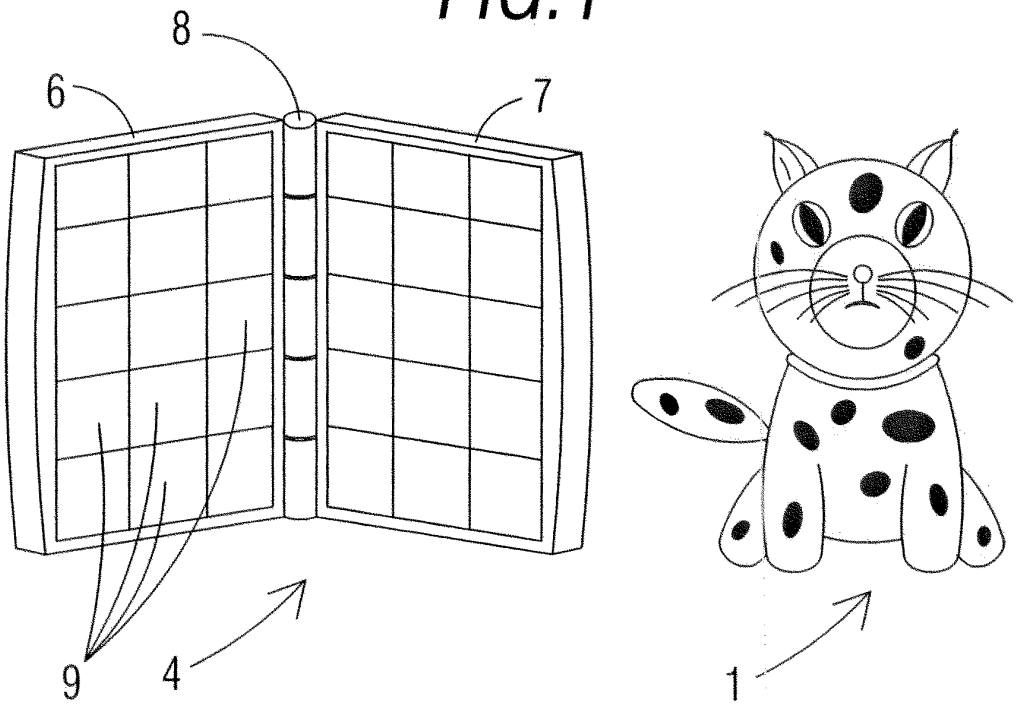
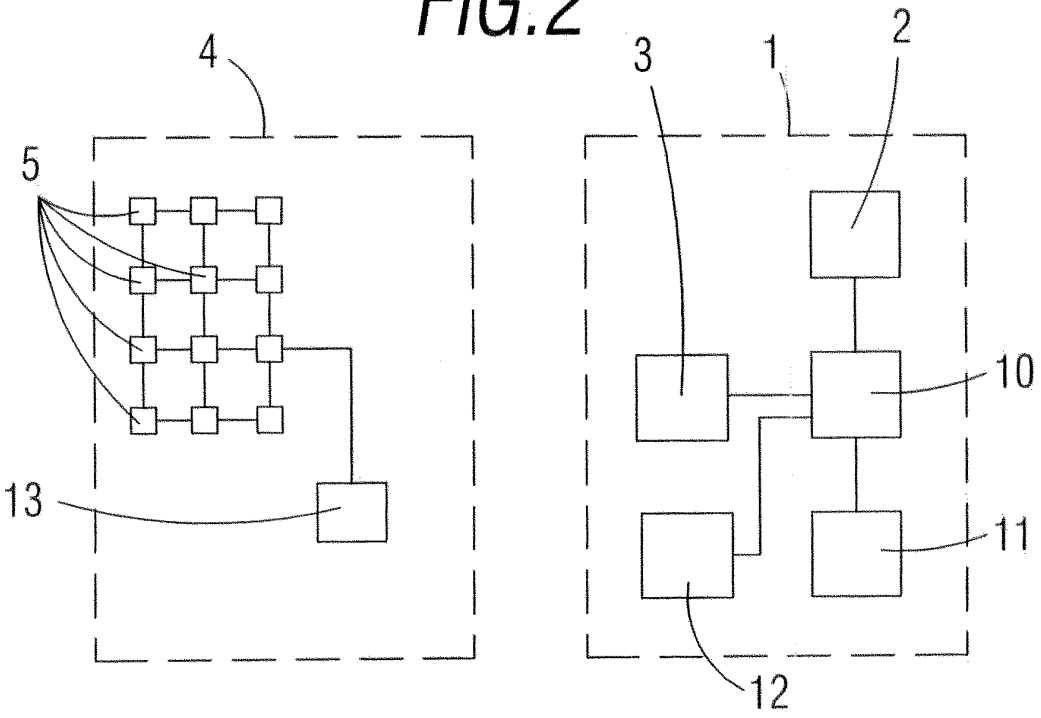


FIG.2



OFICINA ESPAÑOLA DE PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

(11) ES 2 294 975

(21) Nº de solicitud: 200702844

(22) Fecha de presentación de la solicitud: **29.10.2007**

(32) Fecha de prioridad:

INFORME SOBRE EL ESTADO DE LA TÉCNICA

(51) **Int. Cl.:** ***A63H 3/28*** (2006.01)
G09B 5/06 (2006.01)

DOCUMENTOS RELEVANTES

Categoría	Documentos citados	Reivindicaciones afectadas
X	US 6697602 B1 (FERRIGNO, A. L. et al.) 24.02.2004, todo el documento.	1-3
X	US 2003162475 A1 (PRATTE, W. D. et al.) 28.08.2003, todo el documento.	1-3
X	US 6264523 B1 (SIMMONS, D. W.) 24.07.2001, todo el documento.	1,3
A	US 2007093169 A1 (BLASCZYK, A. C. et al.) 26.04.2007	
A	WO 00/000258 A1 (GENERAL CREATION INT. LTD.) 06.01.2000	
A	ES 1031823 U (ONILCO INNOVACION, S. A.) 16.02.1996	
A	DE 19617132 A1 (SIEMENS AG.) 30.10.1997	

Categoría de los documentos citados

X: de particular relevancia
Y: de particular relevancia combinado con otro/s de la misma categoría
A: refleja el estado de la técnica
O: referido a divulgación no escrita
P: publicado entre la fecha de prioridad y la de presentación de la solicitud
E: documento anterior, pero publicado después de la fecha de presentación de la solicitud

El presente informe ha sido realizado

☒ para todas las reivindicaciones ☐ para las reivindicaciones nº:

Fecha de realización del informe	Examinador	Página
11.03.2008	A. López Alonso	1/1