

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成23年8月18日(2011.8.18)

【公開番号】特開2010-12130(P2010-12130A)

【公開日】平成22年1月21日(2010.1.21)

【年通号数】公開・登録公報2010-003

【出願番号】特願2008-176562(P2008-176562)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 4 C

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

A 6 3 F 7/02 3 3 4

A 6 3 F 7/02 3 5 0 B

【手続補正書】

【提出日】平成23年7月1日(2011.7.1)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技球を貯留皿に払い出す払出装置と、

該払出装置による遊技球の払出動作を制御する払出制御基板と、

を備えるパチンコ遊技機であって、

前記払出装置は、少なくとも、

電気的駆動源である払出モータと、

該払出モータの出力軸の回転が伝達されて遊技球を1球ずつ受け入れて送り出すスプロケットと、

該スプロケットの回転軸に固定され、かつ、外周部分に検出部位が設けられる円盤と、

該円盤の外周部分に設けられる前記検出部位を検出する回転角スイッチと、

前記スプロケットの回転により送り出された後の遊技球を1球ずつ検出する計数スイッチと、

を備え、

前記払出制御基板は、少なくとも、

前記払出装置による遊技球の払出動作の状態を報知する報知制御手段と、

前記計数スイッチからの検出信号に基づいて計数された遊技球の球数と、前記回転角スイッチからの検出信号に基づいて計数された遊技球の球数と、が一致しない不整合な遊技球の球数を前記払出装置による遊技球の払出動作によって払い出すリトライ動作に係る情報を監視する払出動作異常監視制御手段と、

前記パチンコ遊技機の電源遮断時に、前記払出装置による遊技球の払出動作に係る情報をバックアップ情報として記憶する電源遮断時払出動作状態記憶制御手段と、

前記パチンコ遊技機の電源投入時に、前記電源遮断時払出動作状態記憶制御手段が記憶した前記バックアップ情報を前記払出装置による遊技球の払出動作に係る情報をとして使用する電源投入時払出動作状態設定制御手段と、

該電源投入時払出動作状態設定制御手段に基づく遊技球の払出動作に係る情報を従って前記払出装置による遊技球の払出動作を前記払出モータを駆動して実行する遊技球払出制

御手段と、

予め定めた期間を繰り返し計時する計時制御手段と、

該計時制御手段が前記予め定めた期間を計時するごとに、前記払出動作異常監視制御手段が監視する前記リトライ動作に係る情報を強制的に初期化する初期化制御手段と、を備え、

前記払出動作異常監視制御手段は、少なくとも、

前記計数スイッチからの検出信号に基づいて計数された遊技球の球数と、前記回転角スイッチからの検出信号に基づいて計数された遊技球の球数と、が一致しない不整合な遊技球の球数が発生したときの不整合情報値を逐次記憶する不整合情報値記憶制御手段を含み、

当該払出動作異常監視制御手段は、前記不整合情報値記憶制御手段が記憶する前記不整合情報値が予め定めた上限値を満たしていないときには前記リトライ動作が正常状態であると判断する一方、前記不整合情報値記憶制御手段が記憶する前記不整合情報値が前記予め定めた上限値を満たしているときには前記リトライ動作が異常状態であると判断し、

前記電源遮断時払出動作状態記憶制御手段は、前記パチンコ遊技機の電源遮断時における、前記不整合情報値記憶制御手段が記憶する前記不整合情報値と、前記計時制御手段が計時する計時途中時間と、を前記バックアップ情報として記憶し、

前記電源投入時払出動作状態設定制御手段は、前記パチンコ遊技機の電源投入時に、前記電源遮断時払出動作状態記憶制御手段が記憶した前記バックアップ情報のうちの前記不整合情報値を前記不整合情報値記憶制御手段の記憶値として設定するとともに、当該バックアップ情報のうちの前記計時途中時間を前記計時制御手段の計時開始時間として設定し、

前記初期化制御手段は、前記計時制御手段が前記予め定めた期間を計時するごとに、前記不整合情報値記憶制御手段が記憶する前記不整合情報値を強制的に初期化し、

前記報知制御手段は、前記払出動作異常監視制御手段が前記リトライ動作に係る情報を監視して当該リトライ動作が正常状態であると判断するときには当該リトライ動作が正常状態である旨を報知する一方、前記払出動作異常監視制御手段が前記リトライ動作に係る情報を監視して当該リトライ動作が異常状態であると判断するときには当該リトライ動作が異常状態である旨を報知することを特徴とするパチンコ遊技機。

【請求項 2】

請求項 1 に記載のパチンコ遊技機であって、

前記パチンコ遊技機は、さらに、

遊技盤に区画形成される遊技領域に向かって打球発射装置によって打ち出された遊技球が前記遊技領域に設けられている各種入賞口に入球したことに基づいて、賞球として前記遊技皿に払い出す遊技球の球数を規定する賞球コマンドを送信する主制御基板を備え、

前記主制御基板は、少なくとも、

前記賞球コマンドを前記払出制御基板に送信する賞球コマンド送信制御手段を備え、

前記払出制御基板は、さらに、

前記賞球コマンド送信制御手段によって送信された前記賞球コマンドを受信する賞球コマンド受信制御手段を備え、

前記遊技球払出制御手段は、前記電源投入時払出動作状態設定制御手段に基づく遊技球の払出動作に係る情報に従って前記払出装置による遊技球の払出動作を前記払出モータを駆動して実行するとともに、前記パチンコ遊技機の電源投入後から当該パチンコ遊技機の電源遮断時までに亘って前記賞球コマンド受信制御手段によって受信された前記賞球コマンドに基づいて当該賞球コマンドが規定する前記遊技皿に払い出す遊技球の球数に従って前記払出装置による遊技球の払出動作を前記払出モータを駆動して実行することを特徴とするパチンコ遊技機。

【手続補正2】**【補正対象書類名】**明細書**【補正対象項目名】**0023**【補正方法】**変更**【補正の内容】****【0023】**

(解決手段2)

解決手段1に記載のパチンコ遊技機であって、前記パチンコ遊技機は、さらに、遊技盤に区画形成される遊技領域に向かって打球発射装置によって打ち出された遊技球が前記遊技領域に設けられている各種入賞口に入球したことに基づいて、賞球として前記遊技皿に払い出す遊技球の球数を規定する賞球コマンドを送信する主制御基板を備え、前記主制御基板は、少なくとも、前記賞球コマンドを前記払出制御基板に送信する賞球コマンド送信制御手段を備え、前記払出制御基板は、さらに、前記賞球コマンド送信制御手段によって送信された前記賞球コマンドを受信する賞球コマンド受信制御手段を備え、前記遊技球払出制御手段は、前記電源投入時払出動作状態設定制御手段に基づく遊技球の払出動作に係る情報に従って前記払出装置による遊技球の払出動作を前記払出モータを駆動して実行するとともに、前記パチンコ遊技機の電源投入後から当該パチンコ遊技機の電源遮断時までに亘って前記賞球コマンド受信制御手段によって受信された前記賞球コマンドに基づいて当該賞球コマンドが規定する前記遊技皿に払い出す遊技球の球数に従って前記払出装置による遊技球の払出動作を前記払出モータを駆動して実行することを特徴とするパチンコ遊技機。こうすれば、パチンコ遊技機の電源投入後からパチンコ遊技機の電源遮断時までに亘って、賞球コマンド受信制御手段によって受信された賞球コマンドに基づいて、この賞球コマンドが規定する遊技皿に払い出す遊技球の球数に従って払出装置による遊技球の払出動作を払出モータを駆動して実行することができる。

【手続補正3】**【補正対象書類名】**明細書**【補正対象項目名】**0025**【補正方法】**変更**【補正の内容】****【0025】**

本発明の請求項1においては、計数スイッチと払出制御基板とを電気的に接続するハーネスの断線や計数スイッチの不具合等を極めて早く把握することができる。請求項2においては、パチンコ遊技機の電源投入後からパチンコ遊技機の電源遮断時までに亘って、賞球コマンド受信制御手段によって受信された賞球コマンドに基づいて、この賞球コマンドが規定する遊技皿に払い出す遊技球の球数に従って払出装置による遊技球の払出動作を払出モータを駆動して実行することができる。