

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年2月15日(2024.2.15)

【公開番号】特開2022-151667(P2022-151667A)

【公開日】令和4年10月7日(2022.10.7)

【年通号数】公開公報(特許)2022-185

【出願番号】特願2022-30924(P2022-30924)

【国際特許分類】

A 63 F 13/86(2014.01)

10

A 63 F 13/35(2014.01)

A 63 F 13/533(2014.01)

A 63 F 13/45(2014.01)

H 04 N 21/2668(2011.01)

H 04 N 21/258(2011.01)

A 63 F 13/69(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/86

20

A 63 F 13/35

A 63 F 13/533

A 63 F 13/45

H 04 N 21/2668

H 04 N 21/258

A 63 F 13/69

【手続補正書】

【提出日】令和6年2月6日(2024.2.6)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

30

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

プロセッサを備え、前記プロセッサは、

第1プレイヤと第2プレイヤを含む複数のプレイヤが参加するゲームに関する動画の配信において、前記第1プレイヤと関係付けられた第1動画を第1視聴端末に配信し、前記第2プレイヤと関係付けられた第2動画を第2視聴端末に配信し、

前記第1視聴端末と前記第2視聴端末とを含む複数の視聴端末から、複数の投票対象のうちいずれかの投票対象への投票を受け付け、

受け付けた前記投票に基づいて、前記ゲームの進行における所定時点におけるゲーム条件を制御し、

投票履歴が条件を満たす視聴者からの前記投票を、他の視聴者からの前記投票に比べて優遇して、前記投票の重みづけを行う、

情報処理装置。

【請求項2】

前記投票履歴が所定条件を満たす視聴者に対して特典を付与し、前記特典の保有量が所定の値以上である視聴者からの前記投票を、前記特典の保有量が前記所定の値未満である視聴者からの前記投票に比べて優遇して、前記投票の重みづけを行う、

請求項1に記載の情報処理装置。

50

**【請求項 3】**

第1プレイヤと第2プレイヤを含む複数のプレイヤが参加するゲームに関する動画の配信において、前記第1プレイヤと関係付けられた第1動画を第1視聴端末に配信し、前記第2プレイヤと関係付けられた第2動画を第2視聴端末に配信する処理と、

前記第1視聴端末と前記第2視聴端末とを含む複数の視聴端末から、複数の投票対象のうちいずれかの投票対象への投票を受け付ける処理と、

受け付けた前記投票に基づいて、前記ゲームの進行における所定時点におけるゲーム条件を制御する処理と、

投票履歴が条件を満たす視聴者からの前記投票を、他の視聴者からの前記投票に比べて優遇して、前記投票の重みづけを行う処理と、

をプロセッサに実行させる、

プログラム。

**【請求項 4】**

第1プレイヤと第2プレイヤを含む複数のプレイヤが参加するゲームに関する動画の配信において、前記第1プレイヤと関係付けられた第1動画を第1視聴端末に、プロセッサが配信し、前記第2プレイヤと関係付けられた第2動画を第2視聴端末に、プロセッサが配信し、

前記第1視聴端末と前記第2視聴端末とを含む複数の視聴端末から、複数の投票対象のうちいずれかの投票対象への投票を、プロセッサが受け付け、

受け付けた前記投票に基づいて、前記ゲームの進行における所定時点におけるゲーム条件を、プロセッサが制御し、

投票履歴が条件を満たす視聴者からの前記投票を、他の視聴者からの前記投票に比べて優遇して、前記投票の重みづけをプロセッサが行う、

情報処理方法。

**【請求項 5】**

サーバと端末とを備え、

前記サーバは、

第1プレイヤと第2プレイヤを含む複数のプレイヤが参加するゲームに関する動画の配信において、前記第1プレイヤと関係付けられた第1動画を第1視聴端末に配信し、前記第2プレイヤと関係付けられた第2動画を第2視聴端末に配信し、

前記第1視聴端末と前記第2視聴端末とを含む複数の視聴端末から、複数の投票対象のうちいずれかの投票対象への投票を受け付け、

受け付けた前記投票に基づいて、前記ゲームの進行における所定時点におけるゲーム条件を制御し、

投票履歴が条件を満たす視聴者からの前記投票を、他の視聴者からの前記投票に比べて優遇して、前記投票の重みづけを行う、

システム。

10

20

30

40

50