

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 9 月 30 日 (2021.9.30)

【公開番号】特開 2020-48636 (P2020-48636A)
 【公開日】令和 2 年 4 月 2 日 (2020.4.2)
 【年通号数】公開・登録公報 2020-013
 【出願番号】特願 2018-178328 (P2018-178328)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 R

A 6 3 F 5/04 5 1 2 X

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 8 月 17 日 (2021.8.17)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

カードユニットから入力される遊技価値を持コイン数として記憶する枠制御基板と、遊技の進行を制御する主制御基板と、を備え、前記枠制御基板と前記主制御基板とを双方向通信可能に接続し、前記主制御基板に始動レバー（スイッチ）、回胴停止ボタン（スイッチ）及びベットスイッチとを接続し、前記枠制御基板に精算スイッチ（計数スイッチ）を接続した封入式回胴遊技機であって、

前記主制御基板には、

前記ベットスイッチが操作されるとベット数を示す信号を前記枠制御基板に送信するベット数送信手段と、

前記ベットスイッチが操作されると前記始動レバーの操作を有効とし、前記始動レバーの操作に起因して抽選を行う抽選手段と、

該抽選手段による抽選結果を前記枠制御基板に送信する抽選結果送信手段と、

前記枠制御基板には、

前記主制御基板から受信する前記ベットスイッチの操作に応じたベット数を前記持コイン数から減算し、前記主制御基板から受信する前記抽選結果に入賞が有るときの入賞に応じたコイン数を前記持コイン数に加算する持コイン数加減算手段と、

前記精算スイッチが操作されると前記持コイン数を前記カードユニットに移動させ、移動させることにより前記持コイン数が零になれば前記主制御基板に遊技終了を示す信号を送信する遊技終了手段と、

を備えたことを特徴とする封入式回胴遊技機。

【請求項 2】

請求項 1 に記載の封入式回胴遊技機において、

前記主制御基板は、前記ベット数送信手段により前記ベット数を示す信号を送信した後から前記始動レバーが操作されるまでの間は、前記枠制御基板が前記ベット数を受信したことを示す信号のみを受信可能とした、

ことを特徴とする封入式回胴遊技機。

【請求項 3】

請求項 1 又は請求項 2 に記載の封入式回胴遊技機において、

前記主制御基板は、前記抽選結果送信手段により前記抽選結果を送信した後から前記ベットスイッチが再び操作されるまでの間、又は前記遊技終了を示す信号を受信するまでの間は、前記枠制御基板が前記抽選結果を受信したことを示す信号のみを受信可能とした、ことを特徴とする封入式回胴遊技機。

【請求項 4】

請求項 1 乃至請求項 3 に記載の封入式回胴遊技機において、

前記主制御基板は、前記枠制御基板が前記ベット数を受信したことを示す信号を受信した後から前記始動レバーを操作したことに起因する遊技の結果が得られるまでの間は、前記枠制御基板からの送信を受け付けない、

ことを特徴とする封入式回胴遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

前記課題に鑑みてなされた請求項 1 に記載の封入式回胴遊技機は、

カードユニットから入力される遊技価値を持コイン数として記憶する枠制御基板と、遊技の進行を制御する主制御基板と、を備え、前記枠制御基板と前記主制御基板とを双方向通信可能に接続し、前記主制御基板に始動レバー（スイッチ）、回胴停止ボタン（スイッチ）及びベットスイッチとを接続し、前記枠制御基板に精算スイッチ（計数スイッチ）を接続した封入式回胴遊技機であって、

前記主制御基板には、

前記ベットスイッチが操作されるとベット数を示す信号を前記枠制御基板に送信するベット数送信手段と、

前記ベットスイッチが操作されると前記始動レバーの操作を有効とし、前記始動レバーの操作に起因して抽選を行う抽選手段と、

該抽選手段による抽選結果を前記枠制御基板に送信する抽選結果送信手段と、

前記枠制御基板には、

前記主制御基板から受信する前記ベットスイッチの操作に応じたベット数を前記持コイン数から減算し、前記主制御基板から受信する前記抽選結果に入賞が有るとき入賞に応じたコイン数を前記持コイン数に加算する持コイン数加減算手段と、

前記精算スイッチが操作されると前記持コイン数を前記カードユニットに移動させ、移動させることにより前記持コイン数が零になれば前記主制御基板に遊技終了を示す信号を送信する遊技終了手段と、

を備えたことを特徴とする。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0023

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0024

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0025

【補正方法】削除

【補正の内容】