

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第6628910号

(P6628910)

(45) 発行日 令和2年1月15日(2020.1.15)

(24) 登録日 令和1年12月13日(2019.12.13)

(51) Int.Cl.

F 1

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

請求項の数 1 (全 195 頁)

(21) 出願番号	特願2019-26885 (P2019-26885)	(73) 特許権者	000148922
(22) 出願日	平成31年2月18日 (2019.2.18)		株式会社大一商会
(62) 分割の表示	特願2014-139096 (P2014-139096) の分割	(72) 発明者	市原 高明
原出願日	平成26年7月4日 (2014.7.4)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
(65) 公開番号	特開2019-69366 (P2019-69366A)		会社大一商会内
(43) 公開日	令和1年5月9日 (2019.5.9)	(72) 発明者	佐藤 成樹
審査請求日	平成31年3月20日 (2019.3.20)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
			会社大一商会内
		(72) 発明者	秋山 大
			愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
			会社大一商会内
		(72) 発明者	江口 健一
			愛知県北名古屋市沖村西ノ川1番地 株式
			会社大一商会内

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定条件の成立に基づいて抽選を行い、該抽選の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

前記抽選の結果に関する演出実行中に発光可能な発光部が実装されるとともに、反射効果を向上させる白色の反射向上領域が基板面に設けられた発光装飾基板を備え、

前記発光装飾基板として、前方発光装飾基板と、該前方発光装飾基板よりも後方に配置される後方発光装飾基板とを有し、

前記反射向上領域は、少なくとも前記後方発光装飾基板の面部のうちの前記発光部が実装される表面部と、該表面部に相対する面であって前記前方発光装飾基板の面部のうちの前記発光部が実装されない裏面部とに設けられ、

さらに、前記前方発光装飾基板の裏面部側には、透光性を有する透光部材が設けられ、前記透光部材は、前記前方発光装飾基板の裏面部側に該前方発光装飾基板に対して固定されるものであり、さらに、前記前方発光装飾基板の裏面部の縁よりも外側に延出する延出透光部位を有しており、

該延出透光部位は、前記後方発光装飾基板の前記発光部からの光を透光させるように、前記後方発光装飾基板の前方に位置しうるものであり、

さらに、前記前方発光装飾基板の表面部と前記後方発光装飾基板の裏面部にも、前記反射向上領域を有する

ことを特徴とする遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、パチンコ機等の遊技機に関する。

【背景技術】

【0002】

従来から、パチンコ機では、遊技球が始動口に入球されると大当たり抽選が行われ、大当りに当選すると、遊技者には多量の遊技球の取得を可能とする有利遊技の機会が与えられていた。そして、遊技者の興趣感を向上させるために、抽選結果に応じて液晶表示装置に表示される演出を変化させていた。また、演出ボタン等の操作手段を遊技者が操作することによって演出画像を変化させて演出が多彩になるように工夫されていた（特許文献1参照）。

10

【先行技術文献】

【特許文献】

【0003】

【特許文献1】特開2013-006058号公報

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0004】

しかしながら、従来と同等の構成では、遊技者の興趣を低下させてしまう虞があった。

20

【0005】

そこで、本発明は、興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することを目的とするものである。

【課題を解決するための手段】

【0006】

本発明は、

所定条件の成立に基づいて抽選を行い、該抽選の結果に基づいて利益を付与する遊技機であって、

前記抽選の結果に関する演出実行中に発光可能な発光部が実装されるとともに、反射効果を向上させうる白色の反射向上領域が基板面に設けられた発光装飾基板を備え、

30

前記発光装飾基板として、前方発光装飾基板と、該前方発光装飾基板よりも後方に配置される後方発光装飾基板とを有し、

前記反射向上領域は、少なくとも前記後方発光装飾基板の面部のうちの前記発光部が実装される表面部と、該表面部に相対する面であって前記前方発光装飾基板の面部のうちの前記発光部が実装されない裏面部とに設けられ、

さらに、前記前方発光装飾基板の裏面部側には、透光性を有する透光部材が設けられ、

前記透光部材は、前記前方発光装飾基板の裏面部側に該前方発光装飾基板に対して固定されるものであり、さらに、前記前方発光装飾基板の裏面部の縁よりも外側に延出する延出透光部位を有しており、

40

該延出透光部位は、前記後方発光装飾基板の前記発光部からの光を透光させうるように、前記後方発光装飾基板の前方に位置しうるものであり、

さらに、前記前方発光装飾基板の表面部と前記後方発光装飾基板の裏面部にも、前記反射向上領域を有する

ことを特徴とする。

【0007】

また、本発明とは別の発明として以下の手段を参考的に開示する。

手段1：遊技機において、

「遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、

該遊技領域の後端を区画している平板状の遊技パネルと、

該遊技パネルの後方で正面視前記遊技領域内の略中央の位置に遊技者側から視認可能に

50

前記遊技パネルの後側に取付けられており、演出画像を表示可能なメイン表示手段と、

該メイン表示手段よりも前方に配置され、前記遊技領域内に遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて、正面視前記メイン表示手段の外側の退避位置下と正面視前記メイン表示手段の内側で正面視前記遊技領域内の左右方向略中央の中央位置下との間で前記メイン表示手段の下辺に沿って左右方向に移動可能、且つ、左右方向に縮小拡大可能とされている下装飾部材と、

前記メイン表示手段よりも前方に配置され、前記遊技状態に応じて、正面視前記メイン表示手段の外側の退避位置上と正面視前記メイン表示手段の内側で正面視前記遊技領域内の左右方向略中央の中央位置上との間で前記メイン表示手段の上辺に沿って左右方向に移動可能、且つ、左右方向に縮小拡大可能とされている上装飾部材とを具備している」ものであることを特徴とする。

10

【0008】

ここで、「遊技パネル」としては、「透明板」、「不透明板」、等が挙げられ、材質としては、「合板（例えば、ベニヤ板）」、「集成材」、「金属板」、「アクリル樹脂板」、「ポリカーボネイト樹脂板」、「ABS樹脂板」、「ポリプロピレン板」、「ポリアリレート樹脂板」、「メタクリル樹脂板」、「ガラス板」、等が挙げられる。

【0009】

また、「メイン表示手段」としては、「液晶表示装置（LCD）」、「ブラウン管表示装置（CRT）」、「プラズマディスプレイ」、「レーザーディスプレイ」、「LED表示装置」、「有機EL表示装置」、「電子ペーパー表示装置」、等が挙げられる。

20

【0010】

また、「遊技状態に応じて」とは、「遊技領域内に配置された受入口（例えば、一般入賞口、始動口、大入賞口、役物入賞口、V入賞口、等）への遊技媒体の受入れに応じて」、「遊技領域内に打ち込まれた（投入された）遊技媒体が特定領域（例えば、ゲート、ワープ通路、ステージ、等）を通過したことに応じて」、「受入口（例えば、始動口）への遊技媒体の受入れにより抽選された抽選結果に応じて」、「遊技媒体の投入を契機として回転する複数の回転体の回転に応じて」、「遊技媒体の投入を契機として回転した複数の回転体を順次停止させ、停止した回転体に表示された図柄の組合せに応じて」、「始動入賞等による抽選によって決まる演出の種類に応じて」、「遊技領域内へ打ち込まれる遊技媒体の打込量に応じて」、「遊技領域内へ打ち込まれる遊技媒体の打込ブランクの長さに応じて」、等が挙げられる。

30

【0011】

更に、下装飾部材及び上装飾部材における「退避位置下及び退避位置上」としては、「正面視メイン表示手段の左右両外側のうちの一方の外側」、「正面視メイン表示手段の左右両外側」、等が挙げられる。

【0012】

また、下装飾部材及び上装飾部材における左右方向に「移動可能」としては、「直線的にスライドさせて左右に移動させるもの」、「上下に延びた軸線周りに回転又は公転させて左右に移動させるもの」、等が挙げられる。

【0013】

40

また、下装飾部材及び上装飾部材における「左右方向に縮小拡大可能」としては、下装飾部材や上装飾部材の夫々の装飾の領域が縮小したり拡大したりすることができれば良く、「互いにヒンジ回転可能に取付けられている二つの装飾体を、互いに重畳して閉じることにより縮小し、ヒンジ回転させて互いが左右に並ぶように開くことで拡大するもの」、「伸縮可能な蛇腹状に形成したもの」、「平板状の複数の装飾体を、互いを前後方向に重ならせることにより縮小し、互いを正面視で左右に並ばせることにより拡大するもの」、等が挙げられる。

【0014】

手段1の構成によると、遊技機に、遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域の後端を区画している平板状の遊技パネルと、遊技パネルの後方で正面視

50

遊技領域内の略中央の位置に遊技者側から視認可能に遊技パネルの後側に取付けられており、演出画像を表示可能なメイン表示手段と、メイン表示手段よりも前方に配置され、遊技領域内に遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて、正面視メイン表示手段の外側の退避位置下と正面視メイン表示手段の内側で正面視遊技領域内の左右方向略中央の中央位置下との間でメイン表示手段の下辺に沿って左右方向に移動可能、且つ、左右方向に縮小拡大可能とされている下装飾部材と、メイン表示手段よりも前方に配置され、遊技状態に応じて、正面視メイン表示手段の外側の退避位置上と正面視メイン表示手段の内側で正面視遊技領域内の左右方向略中央の中央位置上との間でメイン表示手段の上辺に沿って左右方向に移動可能、且つ、左右方向に縮小拡大可能とされている上装飾部材と、を備えるようにしたものである。

10

【0015】

これにより、遊技者が遊技領域内に遊技媒体を打込んで遊技状態を変化させると、変化した遊技状態に応じて、下装飾部材及び上装飾部材が、メイン表示手段の前方において、退避位置下及び退避位置上と、中央位置下及び中央位置上との間で夫々移動すると共に、夫々が縮小拡大することとなる。詳述すると、通常の状態では、下装飾部材及び上装飾部材を、正面視メイン表示手段の外側の退避位置下及び退避位置上に位置させることで、メイン表示手段に表示される演出画像を良好な状態で遊技者に視認させることができ、遊技者に演出画像を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。この通常の状態、下装飾部材及び上装飾部材を、夫々中央位置下及び中央位置上に略同時に左右方向に移動させる場合、メイン表示手段の中央を遮るように、下装飾部材及び上装飾部材が上下に並んだ状態（或いは、斜めに並んだ状態）となり、正面視遊技領域内で下装飾部材及び上装飾部材が目立つことで、遊技者の関心を強く引き付けさせることができ、下装飾部材及び上装飾部材の装飾を楽しませることができる。そして、下装飾部材及び上装飾部材を、中央位置下及び中央位置上に夫々左右方向に移動させた状態で、下装飾部材及び上装飾部材を、夫々左右方向に拡大させると、下装飾部材及び上装飾部材によりメイン表示手段の前面を広く覆った状態となり、遊技者を驚かせて強いインパクトを与えることができ、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと強く思わせることが可能となり、遊技に対する期待感を高めさせて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。或いは、下装飾部材及び上装飾部材の一方のみを中央位置下及び中央位置上に移動させる場合、下装飾部材なら上下方向の下側で、上装飾部材なら上下方向の上側で夫々可動演出が行われることから、遊技状態に応じて遊技者の関心を遊技領域内の下側や上側に引付けさせることができる上に、中央位置下又は中央位置上に移動させた後に、左右方向に縮小拡大させることで、下装飾部材や上装飾部材の動きや装飾を更に楽しませることができる。従って、これらの動作と上述した動作とメイン表示手段に表示される演出画像とを適宜組合せることで、多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

30

【0016】

なお、下装飾部材の退避位置下を、正面視メイン表示手段の左右両外側のうちの一方の外側に配置し、上装飾部材の退避位置上を、正面視メイン表示手段の左右両外側のうちの一方の下装飾部材の退避位置下とは反対側の外側に配置することが望ましく、これにより、下装飾部材及び上装飾部材を、退避位置下及び退避位置上の状態から、中央位置下及び中央位置上に同時に移動させると、左右両側から下装飾部材と上装飾部材が中央に向かって移動することとなるため、遊技領域内の略全体に亘って躍動感を付与することができ、遊技者に下装飾部材及び上装飾部材の動きを楽しませることができると共に、下装飾部材及び上装飾部材が中央へ移動することで、遊技者の視線を遊技領域の中央に向けさせることができ、遊技者を遊技に集中させて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0017】

また、下装飾部材及び上装飾部材に、外形が四角形で上下に延びている二辺のうちの二辺側において、互いにヒンジ回転可能に取付けられている第一装飾体及び第二装飾体を夫々有するようにし、第一装飾体及び第二装飾体が互いに重畳されて閉じることで縮小し、

50

第一装飾体及び第二装飾体が左右に並ばされて開くことで拡大するようにても良い。これにより、第一装飾体と第二装飾体とを閉じて縮小している状態で第一装飾体又は第二装飾体の一方のみを回転させて開いて拡大している状態としたり、閉じて縮小した状態で第一装飾体と第二装飾体とを一緒に回転させて回転させる前の状態の時に後方を向いている裏面を前方に向いた状態としたり、開いて拡大している状態で第一装飾体と第二装飾体とを一緒に回転させて回転させる前の状態の時に後方を向いている裏面を前方に向いた状態としたり、開いて拡大している状態で第一装飾体又は第二装飾体の一方のみを回転させて閉じて縮小している状態としたりする等のような動作（演出）をさせることができる。そして、この際に、第一装飾体及び第二装飾体を、ヒンジ回転可能に取付けられているヒンジ回転の軸線周りに回転させると、前方を向いていた面を後方に向けて見えなくしたり、後方 10
方を向いていた面を前方に向けて見えるようにしたりすることができ、下装飾部材や上装飾部材による装飾を変化させる（差替える）ことができる。従って、これらの下装飾部材及び上装飾部材の様々な動きを適宜組合せることで、下装飾部材と上装飾部材とを用いた動きと装飾の変化とによる多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くして遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0018】

更に、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方に、演出画像を表示可能なサブ表示手段を備えているようにしても良く、これにより、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上の時には、正面視においてメイン表示手段とサブ表示手段とが左右に並んだ状態となるため、夫々に表示される演出画像を楽しませることができると共に、下装飾部材及び上装飾部材が中央位置下及び中央位置上の時には、正面視においてメイン表示手段の表示画面の一部を遮るようにサブ表示手段が位置することから、メイン表示手段よりもサブ表示手段を目立たせることができ、遊技者に対してサブ表示手段に有用な情報が表示されるのではないかと思わせることが可能となり、サブ表示手段に表示された演出画像に注目させて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。 20

【0019】

また、下装飾部材及び上装飾部材に、遊技状態に応じて発光可能な下発光装飾手段及び上発光装飾手段を夫々有するようにしても良く、これにより、遊技状態に応じて下装飾部材や上装飾部材を、下発光装飾手段や上発光装飾手段によって発光装飾させることができるため、発光装飾によって遊技者の関心を下装飾部材や上装飾部材に強く引き付けること 30
ができ、下装飾部材や上装飾部材の装飾や動き等を楽しませることができると共に、下装飾部材や上装飾部材の動きと発光装飾とを適宜組み合わせることにより多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0020】

また、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上に位置している時には、下装飾部材及び上装飾部材を夫々左右方向に縮小させた状態とすることが望ましく、これにより、退避位置下及び退避位置上における下装飾部材及び上装飾部材を収容するためのスペースが、下装飾部材及び上装飾部材を拡大させた状態と比較して小さくなることから、正面視においてメイン表示手段の左右方向の外側である退避位置下及び退避位置上の左右方向のスペースを可及的に小さくすることができるため、相対的にメイン表示手段を大きくすることができ、大画面による迫力のある演出画像の表示によって遊技者に強いインパクトを与えることができ、演出画像を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。この場合、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上に位置している状態で、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方を、メイン表示手段の正面視左右方向中央側へ拡大させられるようにしても良く、これにより、拡大した下装飾部材及び上装飾部材の一部がメイン表示手段の一部を遮ることとなるため、遊技者に対して下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方の拡大に気付かせて拡大した下装飾部材及び上装飾部材に注目させることができ、下装飾部材や上装飾部材の装飾や動き等の演出を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。 40
50

【0021】

更に、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上の時に、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方を遊技者側から視認不能に被覆する被覆装飾部材を、更に備えるようにしても良い。これにより、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上の時に、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方が被覆装飾部材の真後ろに位置して遊技者側から視認不能としていることから、その状態から中央位置下又は中央位置上に移動させると、そこで初めて遊技者側から視認可能な状態となるため、隠れていた下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方が、遊技状態に応じて中央位置下又は中央位置上に移動することにより視認可能に出現することで、遊技者を驚かせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0022】

手段2：手段1の構成において、

「前記下装飾部材の前記退避位置下は、

正面視前記メイン表示手段の左右両外側のうちの一方の外側に配置されており、且つ、前記上装飾部材の前記退避位置上は、

正面視前記メイン表示手段の左右両外側のうちの前記下装飾部材の前記退避位置下とは反対側の外側に配置されている」ものであることを特徴とする。

【0023】

手段2の構成によると、下装飾部材の退避位置下を、正面視メイン表示手段の左右両外側のうちの一方の外側に配置し、上装飾部材の退避位置上を、正面視メイン表示手段の左右両外側のうちの下装飾部材の退避位置下とは反対側の外側に配置するようにしたものである。

20

【0024】

これにより、下装飾部材及び上装飾部材を、退避位置下及び退避位置上の状態から、中央位置下及び中央位置上に同時に移動させると、左右両側から下装飾部材と上装飾部材が中央に向かって移動することとなるため、遊技領域内の略全体に亘って躍動感を付与することができ、遊技者に下装飾部材及び上装飾部材の動きを楽しませることができると共に、下装飾部材及び上装飾部材が中央へ移動することで、遊技者の視線を遊技領域の中央に向けさせることができ、遊技者を遊技に集中させて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0025】

また、下装飾部材及び上装飾部材の何れか一方のみを、中央へ移動させた場合、遊技領域内の左右における退避位置下又は退避位置上が配置されている側に遊技者の関心を引付けさせることが可能となるため、遊技状態に応じて下装飾部材又は上装飾部材を移動させることで、遊技者を遊技領域内の右側や左側に注目させることができると共に、その状態で下装飾部材又は上装飾部材を左右方向に縮小拡大させることで遊技者を驚かせることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0026】

手段3：手段1又は手段2の構成において、

40

「前記下装飾部材は、

外形が四角形で上下に延びている二辺のうちの一边側において、互いにヒンジ回転可能に取付けられている下第一装飾体及び下第二装飾体を有しており、前記下第一装飾体及び前記下第二装飾体が互いに重畳されて閉じることで縮小し、前記下第一装飾体及び前記下第二装飾体が左右に並ばされて開くことで拡大するものであり、且つ、

前記上装飾部材は、

外形が四角形で上下に延びている二辺のうちの一边側において、互いにヒンジ回転可能に取付けられている上第一装飾体及び上第二装飾体を有しており、前記上第一装飾体及び前記上第二装飾体が互いに重畳されて閉じることで縮小し、前記上第一装飾体及び前記上第二装飾体が左右に並ばされて開くことで拡大する」ものであることを特徴とする。

50

【0027】

手段3の構成によると、下装飾部材に、外形が四角形で上下に延びている二辺のうちの
一辺側において、互いにヒンジ回転可能に取付けられている下第一装飾体及び下第二装飾
体を有し、下第一装飾体及び下第二装飾体が互いに重畳されて閉じることで下装飾部材が
縮小し、下第一装飾体及び下第二装飾体が左右に並ばされて開くことで下装飾部材が拡大
するようにし、更に、上装飾部材に、外形が四角形で上下に延びている二辺のうちの二
側において、互いにヒンジ回転可能に取付けられている上第一装飾体及び上第二装飾体
を有し、上第一装飾体及び上第二装飾体が互いに重畳されて閉じることで上装飾部材が縮
小し、上第一装飾体及び上第二装飾体が左右に並ばされて開くことで上装飾部材が拡大す
るようにしたものである。

10

【0028】

これにより、下装飾部材では、下第一装飾体と下第二装飾体とを互いに重畳させて閉じ
て縮小している状態で下第一装飾体又は下第二装飾体の一方のみを回転させて下第一装飾
体と下第二装飾体とが並んで開いて拡大している状態としたり、下第一装飾体と下第二装
飾体とを互いに重畳させて閉じて縮小した状態で下第一装飾体と下第二装飾体とを一緒に
回転させて回転させる前の状態の時に後方に向いている裏面を前方に向いた状態としたり
、下第一装飾体と下第二装飾体とが並んで開いて拡大している状態で下第一装飾体と下第
二装飾体とを一緒に回転させて回転させる前の状態の時に後方に向いている裏面を前方に
向いた状態としたり、下第一装飾体と下第二装飾体とが並んで開いて拡大している状態で
下第一装飾体又は下第二装飾体の一方のみを回転させて下第一装飾体と下第二装飾体とを
互いに重畳させて閉じて縮小している状態としたりする等のような動作（演出）をさせる
ことができる。また、上装飾部材では、上第一装飾体と上第二装飾体とを互いに重畳させ
て閉じて縮小している状態で上第一装飾体又は上第二装飾体の一方のみを回転させて上第
一装飾体と上第二装飾体とが並んで開いて拡大している状態としたり、上第一装飾体と上
第二装飾体とを互いに重畳させて閉じて縮小した状態で上第一装飾体と上第二装飾体とを
一緒に回転させて回転させる前の状態の時に後方に向いている裏面を前方に向いた状態と
したり、上第一装飾体と上第二装飾体とが並んで開いて拡大している状態で上第一装飾体
と上第二装飾体とを一緒に回転させて回転させる前の状態の時に後方に向いている裏面を
前方に向いた状態としたり、上第一装飾体と上第二装飾体とが並んで開いて拡大している
状態で上第一装飾体又は上第二装飾体の一方のみを回転させて上第一装飾体と上第二装飾
体とを互いに重畳させて閉じて縮小している状態としたりする等のような動作（演出）を
させることができる。そして、下装飾部材や上装飾部材において、下第一装飾体及び下第
二装飾体、上第一装飾体及び上第二装飾体を、ヒンジ回転可能に取付けられているヒンジ
回転の軸線周りに回転させると、前方を向いていた面を後方に向けて見えなくしたり、後
方を向いていた面を前方に向けて見えるようにしたり、閉じた状態から開いて装飾の領域
が拡大された大きな装飾の面を前方に向けて見えるようにしたりすることができ、下装飾
部材や上装飾部材による装飾を変化させる（差替える）ことができる。従って、これらの
下装飾部材及び上装飾部材の様々な動きを適宜組合せることで、下装飾部材と上装飾部材
とを用いた動きと装飾の変化とによる多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者
を飽き難くして遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

30

40

【0029】

なお、下装飾部材及び上装飾部材における互いにヒンジ回転可能に取付けられている下
第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体、の夫々が中央位置下及
び中央位置上の時に、夫々のヒンジ回転の軸線が略同軸上に位置させるようにすることが
望ましい。これにより、下装飾部材及び上装飾部材を中央位置下及び中央位置上に夫々移
動させると、下第一装飾体と下第二装飾体とのヒンジ回転の軸線と、上第一装飾体と上第
二装飾体とのヒンジ回転の軸線とが、略同軸上に一致した状態となるため、より演出効果
の高い演出を遊技者に提示することができる。具体的には、例えば、下装飾部材と上装飾
部材とを夫々閉じると共にヒンジ回転可能に取付けられている辺を左右方向の同じ方向に
向けた場合、下装飾部材と上装飾部材とが上下に並んだ状態となり、下装飾部材と上装飾

50

部材とが合体した縦長の装飾を遊技者に見せることができる。そして、この状態で、下装飾部材と上装飾部材とを夫々開くと、閉じられていた装飾が視認できるように下装飾部材と上装飾部材とが左右方向の一方側（開いた側）に拡大することとなるため、下装飾部材と上装飾部材とによる装飾領域の拡大と装飾の変化（差替え）とを同時に見せて遊技者に強いインパクトを与えることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。或いは、下装飾部材と上装飾部材とを夫々閉じると共にヒンジ回転可能に取付けられている辺を左右方向の互いに異なる方向に向けた場合、下装飾部材と上装飾部材とが、夫々の上端の左右方向一方の角と下端の左右方向他方の角とが接するように斜めに並んだ状態となり、斜めに合体した装飾を遊技者に見せることができる。この状態では、下装飾部材と上装飾部材とが、正面視四角形の領域を田の字に仕切って、その四つに仕切られた領域のうち斜めに並んだ二つの領域を埋めるように位置した状態となり、四つの全ての領域が埋められていないことから、遊技者に対して空いている残りの領域に気に掛けさせることができ、残りの領域が埋められるか否か、つまり、下装飾部材や上装飾部材が開くか否かによりワクワク・ドキドキさせて期待感を高めさせることができる。そして、この状態で、下装飾部材と上装飾部材とが夫々開くと、残りの領域が埋められて下装飾部材と上装飾部材とによる装飾領域が拡大すると共に、閉じられて見えなかった装飾が見えるようになるため、上述と同様に、下装飾部材と上装飾部材とによる装飾領域の拡大と装飾の変化と遊技者に見せて強いインパクトを与えることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。この際に、下装飾部材及び上装飾部材を、任意の順番で時間をおいて開かせるようにすると、装飾領域の拡大と装飾の変化とが段階を追って徐々に進行することとなるため、遊技者の遊技に対する期待感を徐々に高めることができ、遊技者をより楽しませることができる。このように、下装飾部材と上装飾部材、及びメイン表示手段を用いて様々な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせることができると共に、より演出効果の高い演出により遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0030】

また、下装飾部材及び上装飾部材の夫々が退避位置下及び退避位置上の時に、夫々の下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体、を重畳させて閉じた状態とすると共に、それらのヒンジ回転可能に取付けられている側の辺を、正面視メイン表示手段の左右方向中央に向けるようにしても良い。これにより、閉じている下装飾部材及び上装飾部材を、退避位置下及び退避位置上において開くと、正面視左右方向の中央側へ拡大することとなるため、拡大した下装飾部材及び上装飾部材の下第一装飾体又は下第二装飾体、及び、上第一装飾体又は上第二装飾体がメイン表示手段の一部を遮ると共に、閉じて見えなかった装飾が開くことで見えるようになり、遊技者に対して下装飾部材や上装飾部材の拡大に気付かせて拡大した下装飾部材や上装飾部材に注目させることができ、下装飾部材や上装飾部材の動きや装飾の変化等の演出を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、退避位置下及び退避位置上において、閉じられている下装飾部材及び上装飾部材のヒンジ回転可能に取付けられている側の辺を、正面視メイン表示手段の左右方向の中央に向けているため、下装飾部材や上装飾部材を、開かせるのではなく全体をヒンジ回転の軸線周りに約180度回転させると、下装飾部材や上装飾部材が、退避位置下や退避位置上から、中央位置下や中央位置上側へ移動してメイン表示手段の一部を遮ると同時に、退避位置下や退避位置上では見えなかった裏側の装飾が見えるようになり、遊技者に対して下装飾部材や上装飾部材の移動に気付かせることができると共に、変化した装飾を見せることができる。従って、下装飾部材や上装飾部材の位置と装飾の変化（差替え）とにより、遊技者に対してチャンスの到来等を示唆させることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【0031】

更に、ヒンジ回転可能に取付けられている下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体の、少なくとも一方を、何れもヒンジ回転の軸線を中心に回転可能

とするようにしても良い。これにより、重畳させて閉じた状態で、下第一装飾体と下第二装飾体、或いは、上第一装飾体と上第二装飾体、の何れの側も前方に向けて装飾を異ならせることができる他に、下第一装飾体と下第二装飾体、或いは、上第一装飾体と上第二装飾体、のどちら側を回転させても開かせることができると共に回転させる側に応じて装飾を異ならせることができるため、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。また、この場合、下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体の、少なくとも一方を、何れもヒンジ回転の軸線を中心に回転させることができることから、閉じた状態で同時に約180度回転させると、下装飾部材や上装飾部材の位置が、ヒンジ回転の軸線を挟んだ反対側に移動すると共に後方を見て見えなかった面が前方を向くことで下装飾部材や上装飾部材の装飾が変化（差替えられる）ため、下装飾部材や上装飾部材の位置と装飾の変化により、遊技者に下装飾部材や上装飾部材の動きに気付かせ易くすることができ、遊技者を下装飾部材や上装飾部材に注目させることができると共に、下装飾部材や上装飾部材の装飾の変化（差替え）により遊技者に対してチャンスの到来等を示唆させることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0032】

手段4：手段1から手段3までの何れか一つの構成において、

「前記下装飾部材及び前記上装飾部材の少なくとも一方に取付けられており、演出画像を表示可能なサブ表示手段を更に具備している」ものであることを特徴とする。

20

【0033】

ここで、「サブ表示手段」としては、「液晶表示装置」、「有機EL表示装置」、「LED表示装置」、「プラズマ表示装置」、等が挙げられる。

【0034】

手段4の構成によると、遊技機に、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方に取付けられ演出画像を表示可能なサブ表示手段を、更に備えるようにしたものである。

【0035】

これにより、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方に、演出画像を表示可能なサブ表示手段を備えているため、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上の時には、正面視においてメイン表示手段とサブ表示手段とが左右に並んだ状態となり、夫々に表示される演出画像を楽しませることができると共に、下装飾部材及び上装飾部材が中央位置下及び中央位置上の時には、正面視においてメイン表示手段の表示画面の一部を遮るようにサブ表示手段が位置することから、メイン表示手段よりもサブ表示手段を目立たせることができ、遊技者に対してサブ表示手段に有用な情報が表示されるのではないかと思わせることが可能となり、サブ表示手段に表示された演出画像に注目させて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0036】

手段5：手段1から手段4までの何れか一つの構成において、

「前記下装飾部材及び前記上装飾部材は、

前記遊技状態に応じて発光可能な下発光装飾手段及び上発光装飾手段を、夫々有している」ものであることを特徴とする。

40

【0037】

ここで、「下発光装飾手段及び上発光装飾手段」としては、「カラーLED」、「単色LED」、「白熱灯」、「有機EL」、「ネオン灯」、「蛍光灯」、「冷陰極管」、等が挙げられる。

【0038】

手段5の構成によると、下装飾部材及び上装飾部材に、遊技状態に応じて発光可能な下発光装飾手段及び上発光装飾手段を、夫々有するようにしたものである。

【0039】

これにより、遊技状態に応じて、下発光装飾手段や上発光装飾手段によって下装飾部材

50

や上装飾部材を発光装飾させることができるため、発光装飾によって遊技者の関心を下装飾部材や上装飾部材に強く引き付けることができ、下装飾部材や上装飾部材の装飾や動き等を楽しませることができると共に、下装飾部材や上装飾部材の動きや装飾の変化と発光装飾とを適宜組み合わせることにより多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0040】

手段6：手段1から手段5までの何れか一つの構成において、

「前記下装飾部材及び前記上装飾部材は、

夫々が前記退避位置下及び前記退避位置上の時に、夫々が左右方向に縮小されている」ものであることを特徴とする。

10

【0041】

手段6の構成によると、下装飾部材及び上装飾部材が、夫々退避位置下及び退避位置上の時に、夫々が左右方向に縮小されているようにしたものである。

【0042】

これにより、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上に位置している時には、下装飾部材及び上装飾部材を夫々左右方向に縮小させた状態としているため、退避位置下及び退避位置上における下装飾部材及び上装飾部材を収容するためのスペースが、下装飾部材及び上装飾部材を拡大させた状態と比較して小さくなる。従って、正面視においてメイン表示手段の左右方向の外側である退避位置下及び退避位置上の左右方向のスペースを可及的に小さくすることができるため、相対的にメイン表示手段を大きくすることができ、大画面による迫力のある演出画像の表示によって遊技者に強いインパクトを与えることができ、演出画像を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0043】

手段7：手段6の構成において、

「前記下装飾部材及び前記上装飾部材が前記退避位置下及び前記退避位置上の時に、前記下装飾部材及び前記上装飾部材の少なくとも一方が、正面視前記メイン表示手段の左右方向中央側に拡大可能とされている」ものであることを特徴とする。

【0044】

手段7の構成によると、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上の時に、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方を、正面視メイン表示手段の左右方向中央側に拡大可能とするようにしたものである。

30

【0045】

これにより、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上に位置している状態で、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方を、メイン表示手段の正面視左右方向中央側へ拡大させること、拡大した下装飾部材及び上装飾部材の一部がメイン表示手段の一部を遮ることとなり、遊技者に対して下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方の拡大に気付かせて拡大した下装飾部材及び上装飾部材に注目させることができ、下装飾部材や上装飾部材の装飾や動き等の演出を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0046】

手段8：手段1から手段7までの何れか一つの構成において、

「前記下装飾部材及び前記上装飾部材が前記退避位置下及び前記退避位置上の時に、前記下装飾部材及び前記上装飾部材の少なくとも一方を遊技者側から視認不能に被覆する被覆装飾部材を、更に具備している」ものであることを特徴とする。

【0047】

手段8の構成によると、遊技機に、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上の時に、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方を遊技者側から視認不能に被覆する被覆装飾部材を、更に備えるようにしたものである。

【0048】

50

これにより、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上の時に、下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方が被覆装飾部材の真後ろに位置して遊技者側から視認不能としていることから、その状態から中央位置下又は中央位置上に移動させると、そこで初めて遊技者側から視認可能な状態となるため、隠れていた下装飾部材及び上装飾部材の少なくとも一方が、遊技状態に応じて中央位置下又は中央位置上に移動することにより視認可能に出現することで、遊技者を驚かせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0049】

手段9：手段3から手段8までの何れか一つの構成において、

10

「前記下装飾部材及び前記上装飾部材は、

夫々が前記中央位置下及び前記中央位置上の時に、夫々のヒンジ回転の軸線が略同軸上に位置している」ものであることを特徴とする。

【0050】

手段9の構成によると、下装飾部材及び上装飾部材における互いにヒンジ回転可能に取付けられている下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体、の夫々が中央位置下及び中央位置上の時に、夫々のヒンジ回転の軸線が略同軸上に位置するようにしているものである。

【0051】

これにより、下装飾部材及び上装飾部材を中央位置下及び中央位置上に夫々移動させると、下第一装飾体と下第二装飾体とのヒンジ回転の軸線と、上第一装飾体と上第二装飾体とのヒンジ回転の軸線とが、略同軸上に一致した状態となるため、より演出効果の高い演出を遊技者に提示することができる。具体的には、例えば、下装飾部材と上装飾部材とを夫々閉じると共にヒンジ回転可能に取付けられている辺を左右方向の同じ方向に向けた場合、下装飾部材と上装飾部材とが上下に並んだ状態となり、下装飾部材と上装飾部材とが合体した縦長の装飾を遊技者に見せることができる。そして、この状態で、下装飾部材と上装飾部材とを夫々開くと、閉じられていた装飾が視認できるように下装飾部材と上装飾部材とが左右方向の一方側（開いた側）に拡大することとなるため、下装飾部材と上装飾部材とによる装飾領域の拡大と装飾の変化（差替え）とを同時に見せて遊技者に強いインパクトを与えることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

20

30

【0052】

或いは、下装飾部材と上装飾部材とを夫々閉じると共にヒンジ回転可能に取付けられている辺を左右方向の互いに異なる方向に向けた場合、下装飾部材と上装飾部材とが、夫々の上端の左右方向一方の角と下端の左右方向他方の角とが接するように斜めに並んだ状態となり、斜めに合体した装飾を遊技者に見せることができる。この状態では、下装飾部材と上装飾部材とが、正面視四角形の領域を田の字に仕切って、その四つに仕切られた領域のうち斜めに並んだ二つの領域を埋めるように位置した状態となり、四つの全ての領域が埋められていないことから、遊技者に対して空いている残りの領域に気に掛けさせることができ、残りの領域が埋められるか否か、つまり、下装飾部材や上装飾部材が開くか否かによりワクワク・ドキドキさせて期待感を高めさせることができる。そして、この状態で、下装飾部材と上装飾部材とが夫々開くと、残りの領域が埋められて下装飾部材と上装飾部材とによる装飾領域が拡大すると共に、閉じられて見えなかった装飾が見えるようになるため、上述と同様に、下装飾部材と上装飾部材とによる装飾領域の拡大と装飾の変化と遊技者に見せて強いインパクトを与えることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。この際に、下装飾部材及び上装飾部材を、任意の順番で時間をおいて開かせるようにすると、装飾領域の拡大と装飾の変化とが段階を追って徐々に進行することとなるため、遊技者の遊技に対する期待感を徐々に高めることができ、遊技者をより楽しませることができる。

40

【0053】

また、上述した下装飾部材と上装飾部材とを開かせる際に、後方に配置されているメイ

50

ン表示手段において、その表示画面の下装飾部材や上装飾部材が拡大する（開く）方向の領域に、下装飾部材や上装飾部材の動作と関連した演出画像を表示させることで、遊技者に対して下装飾部材や上装飾部材の動作に対する期待感をより高めさせることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0054】

このように、下装飾部材と上装飾部材、及びメイン表示手段を用いて様々な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせることができると共に、より演出効果の高い演出により遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0055】

手段10：手段6から手段9までの何れか一つの構成において、

「前記下装飾部材及び前記上装飾部材は、

夫々が前記退避位置下及び前記退避位置上の時に、重畳されている夫々の前記下第一装飾体と前記下第二装飾体、及び、前記上第一装飾体と前記上第二装飾体、のヒンジ回転可能に取付けられている側の辺が、正面視前記メイン表示手段の左右方向中央に向けられている」ものであることを特徴とする。

【0056】

手段10の構成によると、下装飾部材及び上装飾部材の夫々が退避位置下及び退避位置上の時に、重畳されている夫々の下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体、のヒンジ回転可能に取付けられている側の辺を、正面視メイン表示手段の左右方向中央に向くようにしたものである。

【0057】

これにより、閉じている下装飾部材及び上装飾部材を、退避位置下及び退避位置上において開くと、正面視左右方向の中央側へ拡大することとなるため、拡大した下装飾部材及び上装飾部材の下第一装飾体又は下第二装飾体、及び、上第一装飾体又は上第二装飾体がメイン表示手段の一部を遮ると共に、閉じて見えなかった装飾が開くことで見えるようになり、遊技者に対して下装飾部材や上装飾部材の拡大に気付かせて拡大した下装飾部材や上装飾部材に注目させることができ、下装飾部材や上装飾部材の動きや装飾の変化等の演出を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0058】

また、退避位置下及び退避位置上において、閉じられている下装飾部材及び上装飾部材のヒンジ回転可能に取付けられている側の辺を、正面視メイン表示手段の左右方向の中央に向けていることから、下装飾部材及び上装飾部材を中央位置下及び中央位置上に移動させた状態で、下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体、が開くように拡大させると、夫々の退避位置下及び退避位置上のある方向とは反対方向に拡大することとなるため、下装飾部材や上装飾部材の左右方向の移動距離が見かけ上長くなり、左右方向の移動が大きくなることで下装飾部材や上装飾部材の動きに気付かせ易くすることができ、下装飾部材や上装飾部材の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0059】

また、退避位置下及び退避位置上において、閉じられている下装飾部材及び上装飾部材のヒンジ回転可能に取付けられている側の辺を、正面視メイン表示手段の左右方向の中央に向けているため、下装飾部材や上装飾部材を、開かせるのではなく全体をヒンジ回転の軸線周りに約180度回転させると、下装飾部材や上装飾部材が、退避位置下や退避位置上から、中央位置下や中央位置上側へ移動してメイン表示手段の一部を遮ると同時に、退避位置下や退避位置上では見えなかった裏側の装飾が見えるようになり、遊技者に対して下装飾部材や上装飾部材の移動に気付かせることができると共に、変化した装飾を見せることができる。従って、下装飾部材や上装飾部材の位置と装飾の変化（差替え）とにより、遊技者に対してチャンスの到来等を示唆させることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

10

20

30

40

50

【0060】

手段11：手段3から手段10までの何れか一つの構成において、

「ヒンジ回転可能に取付けられている前記下第一装飾体と前記下第二装飾体、及び、前記上第一装飾体と前記上第二装飾体の、少なくとも一方は、何れもヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とされている」ものであることを特徴とする。

【0061】

手段11の構成によると、ヒンジ回転可能に取付けられている下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体の、少なくとも一方を、何れもヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とするようにしたものである。

【0062】

これにより、重畳させて閉じた状態で、下第一装飾体と下第二装飾体、或いは、上第一装飾体と上第二装飾体、の何れの側も前方に向けて装飾を異ならせることができる他に、下第一装飾体と下第二装飾体、或いは、上第一装飾体と上第二装飾体、のどちら側を回転させても開かせることができると共に回転させる側に応じて装飾を異ならせることができるため、より多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0063】

また、下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体の、少なくとも一方を、何れもヒンジ回転の軸線を中心に回転させることができることから、閉じた状態で同時に約180度回転させると、下装飾部材や上装飾部材の位置が、ヒンジ回転の軸線を挟んだ反対側に移動すると共に後方を向いて見えなかった面が前方を向くことで下装飾部材や上装飾部材の装飾が変化する（差替えられる）ため、下装飾部材や上装飾部材の位置と装飾の変化により、遊技者に下装飾部材や上装飾部材の動きに気付かせ易くすることができ、遊技者を下装飾部材や上装飾部材に注目させることができると共に、下装飾部材や上装飾部材の装飾の変化（差替え）により遊技者に対してチャンスの到来等を示唆させることができ、遊技者の遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【0064】

手段12：手段11の構成において、

「前記下装飾部材は、

前記下第一装飾体及び前記下第二装飾体は何れもヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とされており、且つ、

前記上装飾部材は、

前記退避位置上の時に重畳されている前記上第一装飾体及び前記上第二装飾体のうちの前側に重畳されている前記上第一装飾体又は前記上第二装飾体のみが、ヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とされており、且つ、

前記サブ表示手段は、

前記下装飾部材が前記退避位置下の時に遊技者側から視認可能に前記下第一装飾体及び前記下第二装飾体の何れかに取付けられている」ものであることを特徴とする。

【0065】

手段12の構成によると、下装飾部材の下第一装飾体及び下第二装飾体を、何れもヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とした上で、上装飾部材が退避位置上の時に重畳されている上第一装飾体及び上第二装飾体のうちの前側に重畳されている上第一装飾体又は上第二装飾体のみを、ヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とし、更に、サブ表示手段を、下装飾部材が退避位置下の時に遊技者側から視認可能に下第一装飾体及び下第二装飾体の何れかに取付けるようにしたものである。

【0066】

これにより、下装飾部材では、下第一装飾体と下第二装飾体の何れをもヒンジ回転の軸線周りに回転可能とし、上装飾部材では、上第一装飾体と上第二装飾体の一方のみをヒンジ回転の軸線周りに回転可能としていることから、下装飾部材に対して上装飾部材を簡単

10

20

30

40

50

な機構で構成することができ、上装飾部材を下装飾部材と同等の構成とした場合と比較して、下装飾部材及び上装飾部材を用いた演出を行うための制御に係る負荷を軽減させることができるため、過負荷により所望の演出を行えなくなってしまうのを低減させることができ、下装飾部材や上装飾部材による演出を確実に楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0067】

また、下装飾部材の下第一装飾体と下第二装飾体とを、何れもヒンジ回転の軸線周りに回転可能としていると共に、下装飾部材が退避位置下の時に前側に位置している下第一装飾体又は下第二装飾体にサブ表示手段を遊技者側から視認可能に取付けているため、下装飾部材が退避位置下の時には、メイン表示手段とサブ表示手段とが左右に並んだ遊技者側から視認できる状態となり、メイン表示手段とサブ表示手段とに夫々表示される演出画像を遊技者に楽しませることができると共に、下装飾部材が退避位置下の時に、下第一装飾体と下第二装飾体とをヒンジ回転の軸周りに一緒に約180度回転させると、下装飾部材が中央位置下側に移動してメイン表示手段の一部を遮ると同時に、サブ表示手段が見えなくなっ

10

【0068】

手段13：遊技機において、

20

「遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、

該遊技領域の後端を区画している平板状の遊技パネルと、

該遊技パネルの後方で正面視前記遊技領域内の略中央の位置に遊技者側から視認可能に前記遊技パネルの後側に取付けられており、演出画像を表示可能なメイン表示手段と、

該メイン表示手段よりも前方に配置され、外形が四角形で上下に延びている二辺のうちの一边側において、互いにヒンジ回転可能に取付けられていると共に何れもヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とされている下第一装飾体及び下第二装飾体、及び前記遊技領域内に遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて発光可能な下発光装飾手段を有しており、前記遊技状態に応じて、正面視前記メイン表示手段の左右両外側のうちの一方の外側の退避位置下と正面視前記メイン表示手段の内側で正面視前記遊技領域内の左右方向略中央の中央位置下との間で前記メイン表示手段の下辺に沿って左右方向に移動可能、且つ、左右方向に縮小拡大可能とされ、前記下第一装飾体及び前記下第二装飾体が互いに重畳されて閉じることで縮小し、前記下第一装飾体及び前記下第二装飾体が左右に並ばされて開くことで拡大し、前記退避位置下の時にヒンジ回転可能に取付けられている側の辺が正面視前記メイン表示手段の左右方向中央に向けられた状態で左右方向に縮小されていると共に正面視前記メイン表示手段の左右方向中央側に拡大可能とされている下装飾部材と、

30

前記メイン表示手段よりも前方に配置され、外形が四角形で上下に延びている二辺のうちの一边側において、互いにヒンジ回転可能に取付けられていると共に前側に重畳される側のみヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とされている上第一装飾体及び上第二装飾体、及び前記遊技状態に応じて発光可能な上発光装飾手段を有しており、前記遊技状態に応じて、正面視前記メイン表示手段の左右両外側のうちの前記下装飾部材の前記退避位置下とは反対側の外側の退避位置上と正面視前記メイン表示手段の内側で正面視前記遊技領域内の左右方向略中央の中央位置上との間で前記メイン表示手段の上辺に沿って左右方向に移動可能、且つ、左右方向に縮小拡大可能とされ、前記上第一装飾体及び前記上第二装飾体が互いに重畳されて閉じることで縮小し、前記上第一装飾体及び前記上第二装飾体が左右に並ばされて開くことで拡大し、前記退避位置上の時にヒンジ回転可能に取付けられている側の辺が正面視前記メイン表示手段の左右方向中央に向けられた状態で左右方向に縮小されている上装飾部材と、

40

前記下装飾部材が前記退避位置下の時に遊技者側から視認可能となる前記下第一装飾体

50

及び前記下第二装飾体の何れかに遊技者側から視認可能に取付けられており、演出画像を表示可能なサブ表示手段と、

前記上装飾部材が前記退避位置上の時に、前記上装飾部材を遊技者側から視認不能に被覆する被覆装飾部材と

を具備している」ものであることを特徴とする。

【0069】

手段13の構成によると、遊技機に、遊技者の操作によって遊技媒体が打込まれる遊技領域と、遊技領域の後端を区画している平板状の遊技パネルと、遊技パネルの後方で正面視遊技領域内の略中央の位置に遊技者側から視認可能に遊技パネルの後側に取付けられており演出画像を表示可能なメイン表示手段と、メイン表示手段よりも前方に配置され、外形が四角形で上下に延びている二辺のうちの一边側において、互いにヒンジ回転可能に取付けられていると共に何れもヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とされている下第一装飾体及び下第二装飾体、及び遊技領域内に遊技媒体が打込まれることで変化する遊技状態に応じて発光可能な下発光装飾手段を有しており、遊技状態に応じて、正面視メイン表示手段の左右両外側のうちの一方の外側の退避位置下と正面視メイン表示手段の内側で正面視遊技領域内の左右方向略中央の中央位置下との間でメイン表示手段の下辺に沿って左右方向に移動可能、且つ、左右方向に縮小拡大可能とされ、下第一装飾体及び下第二装飾体が互いに重畳されて閉じることで縮小し、下第一装飾体及び下第二装飾体が左右に並ばされて開くことで拡大し、退避位置下の時にヒンジ回転可能に取付けられている側の辺が正面視メイン表示手段の左右方向中央に向けられた状態で左右方向に縮小されていると共に正面視メイン表示手段の左右方向中央側に拡大可能とされている下装飾部材と、メイン表示手段よりも前方に配置され、外形が四角形で上下に延びている二辺のうちの一边側において、互いにヒンジ回転可能に取付けられていると共に前側に重畳される側のみヒンジ回転の軸線を中心に回転可能とされている上第一装飾体及び上第二装飾体、及び遊技状態に応じて発光可能な上発光装飾手段を有しており、遊技状態に応じて、正面視メイン表示手段の左右両外側のうちの下装飾部材の退避位置下とは反対側の外側の退避位置上と正面視メイン表示手段の内側で正面視遊技領域内の左右方向略中央の中央位置上との間でメイン表示手段の上辺に沿って左右方向に移動可能、且つ、左右方向に縮小拡大可能とされ、上第一装飾体及び上第二装飾体が互いに重畳されて閉じることで縮小し、上第一装飾体及び上第二装飾体が左右に並ばされて開くことで拡大し、退避位置上の時にヒンジ回転可能に取付けられている側の辺が正面視メイン表示手段の左右方向中央に向けられた状態で左右方向に縮小されている上装飾部材と、下装飾部材が退避位置下の時に遊技者側から視認可能となる下第一装飾体及び下第二装飾体の何れかに遊技者側から視認可能に取付けられており、演出画像を表示可能なサブ表示手段と、上装飾部材が退避位置上の時に、上装飾部材を遊技者側から視認不能に被覆する被覆装飾部材と、を備えるようにしたものである。

【0070】

これにより、通常の状態では、正面視遊技領域内の略中央にメイン表示手段が配置されており、このメイン表示手段の左右両外側のうちの一方の外側の退避位置下にサブ表示手段を前方に向けて下装飾部材が配置されていると共に、メイン表示手段の左右両外側のうち下装飾部材とは反対側の外側の退避位置上に上装飾部材が前側を被覆装飾部材で覆われるように配置されている。従って、通常の状態では、メイン表示手段、下装飾部材に取付けられているサブ表示手段、及び被覆装飾部材が、遊技者側から良好な状態で視認することができ、被覆装飾部材の後側の装飾部材が、遊技者側から視認できない状態となっており、メイン表示手段及びサブ表示手段に表示される演出画像を遊技者に楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0071】

この通常の状態で、遊技者が遊技領域内に遊技媒体を打込むことで遊技状態を変化させると、変化した遊技状態に応じて、下装飾部材及び上装飾部材が、メイン表示手段の前方において、退避位置下及び退避位置上と、中央位置下及び中央位置上との間で夫々移動すると共に、夫々が縮小拡大することとなる。詳述すると、通常の状態で、下装飾部材及び

上装飾部材を、夫々中央位置下及び中央位置上に略同時に左右方向に移動させた場合、メイン表示手段の中央を遮るように、下装飾部材及び上装飾部材が上下、或いは、斜め、に並んだ状態となり、正面視遊技領域内で下装飾部材及び上装飾部材が目立つことで、遊技者の関心を強く引き付けさせることができ、下装飾部材及び上装飾部材の装飾を楽しませることができる。そして、この状態で、下装飾部材及び上装飾部材を、夫々閉じられて縮小されている下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体、夫々の一方をヒンジ回転させて開くことで左右方向に拡大させると、下装飾部材及び上装飾部材によりメイン表示手段の前面を広く覆った状態となり、遊技者を驚かせて強いインパクトを与えることができ、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと強く思わせることが可能となり、遊技に対する期待感を高めさせて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。或いは、下装飾部材及び上装飾部材の一方のみを中央位置下及び中央位置上に移動させた場合、下装飾部材なら上下方向の下側で、上装飾部材なら上下方向の上側で夫々可動演出が行われることから、遊技状態に応じて遊技者の関心を遊技領域内の下側や上側に引付けさせることができる上に、中央位置下又は中央位置上に移動させた後に、夫々を開いたり閉じたりして左右方向に縮小拡大させることで、下装飾部材や上装飾部材の動きや装飾の変化を更に楽しませることができる。従って、下装飾部材と上装飾部材とを用いた動きと装飾の変化、メイン表示手段とサブ表示手段とを用いた演出画像とを適宜組合せることで、多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くして遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0072】

20

また、下装飾部材の退避位置下と、上装飾体の退避位置上とを、正面視メイン表示手段の左右両外側に対して別々の外側に配置していることから、下装飾部材及び上装飾部材を、退避位置下及び退避位置上の状態から、中央位置下及び中央位置上に同時に移動させると、左右両側から下装飾部材と上装飾部材が中央に向かって移動することとなるため、遊技領域内の略全体に亘って躍動感を付与することができ、遊技者に下装飾部材及び上装飾部材の動きを楽しませることができると共に、下装飾部材及び上装飾部材が中央へ移動することで、遊技者の視線を遊技領域の中央に向けさせることができ、遊技者を遊技に集中させて興趣の低下を抑制させることができる。

【0073】

また、遊技状態に応じて、下発光装飾手段や上発光装飾手段によって下装飾部材や上装飾部材を発光装飾させることができるため、発光装飾によって遊技者の関心を下装飾部材や上装飾部材に強く引き付けることができ、下装飾部材や上装飾部材の装飾や動き等を楽しませることができると共に、下装飾部材や上装飾部材の動きや装飾の変化と発光装飾とを適宜組み合わせることにより多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0074】

更に、下装飾部材及び上装飾部材が退避位置下及び退避位置上に位置している時には、下装飾部材及び上装飾部材を夫々閉じて左右方向に縮小させた状態としているため、退避位置下及び退避位置上における下装飾部材及び上装飾部材を収容するためのスペースが、下装飾部材及び上装飾部材を拡大させた状態と比較して小さくなる。従って、正面視においてメイン表示手段の左右方向の外側である退避位置下及び退避位置上の左右方向のスペースを可及的に小さくすることができるため、相対的にメイン表示手段を大きくすることができ、大画面による迫力のある演出画像の表示によって遊技者に強いインパクトを与えることができ、演出画像を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0075】

また、退避位置下及び退避位置上において、閉じられている下装飾部材及び上装飾部材のヒンジ回転可能に取付けられている側の辺を、正面視メイン表示手段の左右方向の中央に向けていることから、下装飾部材及び上装飾部材を中央位置下及び中央位置上に移動させた状態で、下第一装飾体と下第二装飾体、及び、上第一装飾体と上第二装飾体、が開く

50

ように拡大させると、夫々の退避位置下及び退避位置上のある方向とは反対方向に拡大することとなるため、下装飾部材や上装飾部材の左右方向の移動距離が見かけ上長くなり、左右方向の移動が大きくなることで下装飾部材や上装飾部材の動きに気付かせ易くすることができ、下装飾部材や上装飾部材の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0076】

更に、下装飾部材及び上装飾部材を中央位置下及び中央位置上に夫々移動させると、下第一装飾体と下第二装飾体とのヒンジ回転の軸線と、上第一装飾体と上第二装飾体とのヒンジ回転の軸線とが、略同軸上に一致した状態となるため、より演出効果の高い演出を遊技者に提示することができる。具体的には、例えば、下装飾部材と上装飾部材とを夫々閉じると共にヒンジ回転可能に取付けられている辺を左右方向の同じ方向に向けた場合、下装飾部材と上装飾部材とが上下に並んだ状態となり、下装飾部材と上装飾部材とが合体した縦長の装飾を遊技者に見せることができる。そして、この状態で、下装飾部材と上装飾部材とを夫々開くと、閉じられていた装飾が視認できるように下装飾部材と上装飾部材とが左右方向の一方側（開いた側）に拡大することとなるため、下装飾部材と上装飾部材とによる装飾領域の拡大と装飾の変化（差替え）とを同時に見せて遊技者に強いインパクトを与えることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0077】

或いは、下装飾部材と上装飾部材とを夫々閉じると共にヒンジ回転可能に取付けられている辺を左右方向の互いに異なる方向に向けた場合、下装飾部材と上装飾部材とが、夫々の上端の左右方向一方の角と下端の左右方向他方の角とが接するように斜めに並んだ状態となり、斜めに合体した装飾を遊技者に見せることができる。この状態では、下装飾部材と上装飾部材とが、正面視四角形の領域を田の字に仕切って、その四つに仕切られた領域のうち斜めに並んだ二つの領域を埋めるように位置した状態となり、四つの全ての領域が埋められていないことから、遊技者に対して空いている残りの領域に気に掛けさせることができ、残りの領域が埋められるか否か、つまり、下装飾部材や上装飾部材が開くか否かによりワクワク・ドキドキさせて期待感を高めさせることができる。そして、この状態で、下装飾部材と上装飾部材とが夫々開くと、残りの領域が埋められて下装飾部材と上装飾部材とによる装飾領域が拡大すると共に、閉じられて見えなかった装飾が見えるようになるため、上述と同様に、下装飾部材と上装飾部材とによる装飾領域の拡大と装飾の変化と遊技者に見せて強いインパクトを与えることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。この際に、下装飾部材及び上装飾部材を、任意の順番で時間をおいて開かせるようにすると、装飾領域の拡大と装飾の変化とが段階を追って徐々に進行することとなるため、遊技者の遊技に対する期待感を徐々に高めることができ、遊技者をより楽しませることができる。

【0078】

また、上述した下装飾部材と上装飾部材とを開かせる際に、後方に配置されているメイン表示手段において、その表示画面の下装飾部材や上装飾部材が拡大する（開く）方向の領域に、下装飾部材や上装飾部材の動作と関連した演出画像を表示させることで、遊技者に対して下装飾部材や上装飾部材の動作に対する期待感をより高めさせることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0079】

このように、下装飾部材と上装飾部材、及びメイン表示手段を用いて様々な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせることができると共に、より演出効果の高い演出により遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0080】

また、下装飾部材では、下第一装飾体と下第二装飾体の何れをもヒンジ回転の軸線周りに回転可能とし、上装飾部材では、上第一装飾体と上第二装飾体の一方のみをヒンジ回転の軸線周りに回転可能としていることから、下装飾部材に対して上装飾部材を簡単な機構

で構成することができ、上装飾部材を下装飾部材と同等の構成とした場合と比較して、下装飾部材及び上装飾部材を用いた演出を行うための制御に係る負荷を軽減させることができるため、過負荷により所望の演出を行えなくなってしまうのを低減させることができ、下装飾部材や上装飾部材による演出を確実に楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0081】

更に、下装飾部材の下第一装飾体と下第二装飾体とを、何れもヒンジ回転の軸線周りに回転可能としていると共に、下装飾部材が退避位置下の時に前側に位置している下第一装飾体又は下第二装飾体にサブ表示手段を遊技者側から視認可能に取付けているため、下装飾部材が退避位置下の時には、メイン表示手段とサブ表示手段とが左右に並んだ遊技者側から視認できる状態となり、メイン表示手段とサブ表示手段とに夫々表示される演出画像を遊技者に楽しませることができると共に、下装飾部材が退避位置下の時に、下第一装飾体と下第二装飾体とをヒンジ回転の軸周りに一緒に約180度回転させると、下装飾部材が中央位置下側に移動してメイン表示手段の一部を遮ると同時に、サブ表示手段が見えなくなると同時に下装飾部材の後側の装飾が見えるようになるため、下装飾部材の位置と装飾の変化により遊技者に下装飾部材の動きに気付かせ易くして下装飾部材に注目させることができ、下装飾部材の装飾の変化（差替え）により遊技者にチャンスの到来等を示唆させて遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができる。

【0082】

また、上装飾部材が退避位置上の時に、上装飾部材が被覆装飾部材の真後ろに位置して遊技者側から視認不能としていることから、その状態から中央位置上に移動させると、そこで初めて遊技者側から上装飾部材が視認可能な状態となるため、隠れていた上装飾部材が、遊技状態に応じて中央位置上に移動することにより視認可能に出現することで、遊技者を驚かせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと感心させて遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0083】

手段14：手段1から手段13の何れか一つの遊技機において、パチンコ機であることを特徴とする。

ここで、パチンコ機とは、遊技者が遊技機に投入する媒体である投入媒体と、遊技者が行う実質的な遊技に用いられる媒体である遊技媒体とを同一のものとした遊技機であり、投入された例えば遊技球等の媒体を用いて遊技が行われるタイプの遊技機の一つである。具体的には、「操作ハンドルの操作に対応して遊技球を発射する発射装置と、多数の障害釘、役物、表示手段等の適宜の機器が組み込まれたり、始動入賞口、大入賞口、通過口、到達口等の遊技球が入球する適宜の入球口が設けられた遊技領域と、発射装置から遊技領域に遊技球を導くルールと、遊技領域に導かれた遊技球の入球口への入球に応じたり、複数の入球口への遊技球の入球態様に依りて、所定数の遊技球を賞球として払い出す払出手段とを具備するもの」である。

【0084】

なお、パチンコ機としては、種々のタイプのものがあり、一般に「デジパチ機」と称されるものに代表される「入球口への入球状態を検出する入球状態検出手段（遊技状態検出手段として捉えることもできる）」と、入球状態検出手段によって入球が検出されると所定の抽選を行う抽選手段と、抽選手段の抽選結果に応じて特別図柄を変動させると共に変動を停止させる特別図柄表示手段とを備えたもの」や「加えて、特別図柄の変動中に、複数の図柄からなる図柄列を変動表示し、図柄列にて図柄を停止表示させたり、キャラクタや種々の物品等の表示物を描写し表示物を動作させたりする等によって適宜の演出表示を行う演出表示手段を更に具備するもの」、一般に「ハネモノ機」と称されるものに代表される「役物内での遊技球の振分けによって抽選を行う抽選手段を備えたもの」、一般に「アレパチ機」と称されるものに代表される「例えば16個等の所定個数の遊技球により1ゲームが行われ、1ゲームにおける複数の入球口への遊技球の入球態様に依りて所定個数の

遊技球の払出しを行うもの」等を例示することができる。

【0085】

手段14の構成によると、パチンコ機において、上述した手段のいずれかの作用効果を奏することができる。

【0086】

手段15：手段1から手段13までの何れか一つの遊技機において、パチスロ機であることを特徴とする。

ここで、パチスロ機とは、投入媒体であるメダルを投入し、メダルの投入後、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作によって、夫々複数の図柄が描かれた複数のリールを回転させる等して、各リール等によって構成された図柄列を変動表示させるとともに、その後、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に応じて各図柄列の変動表示を停止させる、といった遊技が遊技者によって行われるものである。換言すれば、停止操作機能付きのスロットマシンとして捉えることができるものである。なお、所定時間が経過しても停止用操作手段が操作されない場合には、所定時間経過したことに応じて図柄列の変動表示を停止させるものであってもよい。そして、各図柄列の変動表示の停止時において、表示された単体の図柄が特定の図柄であったり、各図柄列にて表示された図柄の組合せが特定の組合せであったりする等、特定の条件を満たす場合に、満たされた条件に応じて所定個数のメダルを払出したり、遊技者が多量のメダルを獲得することができる遊技者に有利な特別有利状態を発生させたりするものである。

【0087】

手段15の構成によると、パチスロ機において、上述した手段のいずれかの作用効果を奏することができる。

【0088】

手段16：手段1から手段13までの何れか一つの遊技機において、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなることを特徴とする。

ここで、「パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機」とは、複数個（例えば5個）の遊技球を1単位の投入媒体とし、投入媒体を投入した後、始動用操作手段（例えば操作レバー）の操作に応じて複数の図柄からなる図柄列を変動表示させるとともに、その後、停止用操作手段（例えばストップボタン）の操作に応じて図柄列の変動を停止させるものである。なお、所定時間が経過しても停止用操作手段が操作されない場合には、所定時間経過したことに応じて図柄列の変動表示を停止させるものであってもよい。そして、各図柄列の変動表示の停止時において、表示された単体の図柄が特定の図柄であったり、各図柄列にて表示された図柄の組合せが特定の組合せであったりする等、特定の条件を満たす場合に、満たされた条件に応じて所定個数のメダルを払出したり、遊技者が多量のメダルを獲得することができる遊技者に有利な特別有利状態を発生させたりするものである。

【0089】

手段16の構成によると、パチンコ機とパチスロ機とを融合させてなる遊技機において、上述した手段のいずれかの作用効果を奏することができる。

【発明の効果】

【0090】

このように、本発明によれば、興趣の低下を抑制させることが可能な遊技機を提供することができる。

【図面の簡単な説明】

【0091】

【図1】本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。

【図2】パチンコ機の右側面図である。

【図3】パチンコ機の平面図である。

【図4】パチンコ機の背面図である。

【図5】パチンコ機を前から見た斜視図である。

【図 6】パチンコ機を後ろから見た斜視図である。

【図 7】本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。

【図 8】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 9】パチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 10】パチンコ機における外枠の正面図である。

【図 11】外枠の右側面図である。

【図 12】外枠を前から見た斜視図である。

10

【図 13】外枠を後ろから見た斜視図である。

【図 14】外枠を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 15】(a) は外枠における外枠側上ヒンジ部材の部位を、左枠部材を省略して下側から見た斜視図であり、(b) は(a) を分解して示す分解斜視図である。

【図 16】(a) は外枠の外枠側上ヒンジ部材に対して本体枠の本体枠側上ヒンジ部材が取外されている状態を拡大して示す斜視図であり、(b) は外側上ヒンジ部材に本体側上ヒンジ部材が取付けられている状態を拡大して示す斜視図である。

【図 17】外枠におけるロック部材の作用を示す説明図である。

【図 18】(a) は図 1 における A-A 断面図であり、(b) は(a) において外枠に対して扉枠と共に本体枠を開いた状態を示す断面図である。

20

【図 19】パチンコ機における扉枠の正面図である。

【図 20】扉枠の背面図である。

【図 21】扉枠を右前から見た斜視図である。

【図 22】扉枠を左前から見た斜視図である。

【図 23】扉枠を後ろから見た斜視図である。

【図 24】扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 25】扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 26】扉枠の皿ユニットを前から見た斜視図である。

【図 27】皿ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 28】皿ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

30

【図 29】皿ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 30】(a) は皿ユニットの演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 31】演出操作ユニットを主な部材毎に分解して上から見た斜視図である。

【図 32】演出操作ユニットを主な部材毎に分解して下から見た分解斜視図である。

【図 33】演出操作ユニットの取付ベースユニットを分解して上から見た分解斜視図である。

【図 34】取付ベースユニットを分解して下から見た分解斜視図である。

【図 35】演出操作ユニットのタッチユニットを分解して上から見た分解斜視図である。

【図 36】タッチユニットを分解して下から見た分解斜視図である。

40

【図 37】演出操作ユニットのボタンユニットを分解して上から見た分解斜視図である。

【図 38】ボタンユニットを分解して下から見た分解斜視図である。

【図 39】皿ユニットの平面図である。

【図 40】図 39 における B-B 断面において演出操作ユニットの部位を拡大して示す断面図である。

【図 41】図 39 における C-C 断面において演出操作ユニットの部位を拡大して示す断面図である。

【図 42】(a) は皿ユニットの扉右下演出ユニットの正面図であり、(b) は扉右下演出ユニットの右側面図である。

【図 43】(a) は扉右下演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は扉右下演出

50

ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 4 4】図 4 2 (b) の扉右下演出ユニットにおける D-D 断面図である。

【図 4 5】扉右下演出ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 4 6】扉右下演出ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 4 7】扉右下演出ユニットの回転体内部ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 4 8】回転体内部ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 4 9】(a) は扉右下演出ユニットの扉右下回転体が前を向いた状態の正面図であり、(b) は扉右下回転体が後ろを向いた状態の正面図である。

【図 5 0】(a) は皿ユニットの上皿球抜きユニットを皿ユニットベースに取付けた状態で前から見た斜視図であり、(b) は上皿球抜きユニットを皿ユニットベースに取付けた状態で後ろから見た斜視図である。

【図 5 1】上皿球抜きユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 5 2】上皿球抜きユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 5 3】(a) は皿ユニットの下皿球抜きユニットを前から見た斜視図であり、(b) は下皿球抜きユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 5 4】(a) は扉枠のファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b) はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 5 5】(a) はファールカバーユニットを、蓋部材を外して前から見た分解斜視図であり、(b) はファールカバーユニットを、蓋部材を外して後ろから見た分解斜視図である。

【図 5 6】蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。

【図 5 7】本体枠を前から見た斜視図である。

【図 5 8】本体枠を後ろから見た斜視図である。

【図 5 9】本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 6 0】本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 6 1】払出ユニットを前から見た斜視図である。

【図 6 2】払出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 6 3】払出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 6 4】払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 6 5】(a) は払出ユニットの球誘導ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は球誘導ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 6 6】球誘導ユニットの分解斜視図である。

【図 6 7】(a) は払出ユニットの払出装置を前から見た斜視図であり、(b) は払出装置を後ろから見た斜視図である。

【図 6 8】払出装置を分解して前から見た分解斜視図である。

【図 6 9】払出装置を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 7 0】(a) は払出装置の正面図であり、(b) は (a) における E-E 線で切断した断面図である。

【図 7 1】(a) は払出装置において球抜き可動片により球抜き通路を閉鎖した状態を示す説明図であり、(b) は球抜き可動片により球抜き通路を開放した状態を示す説明図である。

【図 7 2】払出装置における払出羽根の部位を拡大して示す説明図である。

【図 7 3】(a) は払出ユニットにおける上部満タン球経路ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は上部満タン球経路ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 7 4】(a) は上部満タン球経路ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は上部満タン球経路ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 7 5】(a) は払出ユニットにおける下部満タン球経路ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は下部満タン球経路ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 7 6】下部満タン球経路ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 77】下部満タン球経路ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 78】(a) は下部満タン球経路ユニットにおいて誘導路開閉扉が閉じている状態を示す説明図であり、(b) は誘導路開閉扉が開いている状態を示す説明図である。

【図 79】扉枠のファールカバーユニットと下部満タン球経路ユニットとの関係を示す説明図である。

【図 80】払出ユニットにおける遊技球の流れを示す説明図である。

【図 81】遊技盤の正面図である。

【図 82】遊技盤を右前から見た斜視図である。

【図 83】遊技盤を左前から見た斜視図である。

【図 84】遊技盤を後ろから見た斜視図である。

10

【図 85】遊技盤を主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 86】遊技盤を主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 87】遊技盤における前構成部材及び表ユニットを遊技領域内の前後方向の略中央で切断した正面図である。

【図 88】(a) は表ユニットにおける始動口ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 89】(a) は表ユニットにおけるサイドユニット下及びサイドユニット上を前から見た斜視図であり、(b) はサイドユニット下及びサイドユニット上を後ろから見た斜視図である。

【図 90】表ユニットのセンター役物を前から見た斜視図である。

20

【図 91】表ユニットのセンター役物を後ろから見た斜視図である。

【図 92】センター役物における右側の流路を断面で示す説明図である。

【図 93】(a) はセンター役物における第二アタッカユニット付近を拡大して示す正面図であり、(b) は(a)におけるF-F線で切断した断面図である。

【図 94】裏ユニットを前から見た斜視図である。

【図 95】裏ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 96】裏ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図である。

【図 97】裏ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 98】(a) は遊技盤における裏箱等を前から見た斜視図であり、(b) は裏箱等を後ろから見た斜視図である。

30

【図 99】(a) は裏ユニットの裏下後可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は裏下後可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図 100】(a) は裏下後可動演出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は裏下後可動演出ユニットを主な構成毎に分解して後から見た分解斜視図である。

【図 101】裏下後可動演出ユニットの回転駆動ユニットを分解して裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体と共に前から見た分解斜視図である。

【図 102】回転駆動ユニットを分解して裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体と共に後ろから見た分解斜視図である。

【図 103】裏下後可動演出ユニットの駆動系を正面から示す説明図である。

40

【図 104】(a) は通常の状態における裏下後可動演出ユニットの正面図であり、(b) は通常の状態から裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体を一緒に回転させて裏下後第二装飾体の第二装飾面を正面に向けた状態の正面図であり、(c) は(b)の状態から裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体を正面視左側の移動端まで移動させた状態の正面図である。

【図 105】(d) は図 104 (c) の状態で裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体を一緒に回転させて裏下後第一装飾体の第一装飾面を正面に向けた状態の正面図であり、(e) は(d)の状態から裏下後第一装飾体を回転させて裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体とを開いて裏下後第一装飾体の第二装飾面と裏下後第二装飾体の第二装飾面とを正面に向けた状態の正面図である。

50

【図106】(a)は裏ユニットの裏上左可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏上左可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図107】裏上左可動演出ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図108】裏上左可動演出ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図109】(a)は裏上左可動演出ユニットを通常の状態を示す正面図であり、(b)は裏上左可動演出ユニットにおける裏上左第一装飾体及び裏上左第二装飾体を正面視右端の位置に移動させた状態を示す正面図であり、(c)は(b)の状態から裏上左第一装飾体と裏上左第二装飾体を展開した状態を示す正面図である。

【図110】(a)は裏ユニットの裏左可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏左可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図111】(a)は裏左可動演出ユニットを通常の状態を示す正面図であり、(b)は裏左可動演出ユニットにおける裏左可動装飾体を突出させた状態を示す正面図である。

【図112】(a)は裏ユニットの裏上中可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏上中可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図113】(a)は裏上中可動演出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は裏上中可動演出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図114】(a)は裏上中可動演出ユニットの裏上中装飾体ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏上中装飾体ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図115】裏上中装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図116】裏上中装飾体ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図117】(a)は裏上中装飾体ユニットの駆動構成を正面から示す説明図であり、(b)は(a)におけるG-G線で切断した断面図である。

【図118】(a)は通常の状態における裏上中装飾体ユニットの正面図であり、(b)は裏上中装飾体ユニットの一对の裏上中第一装飾体を外方へ半分開いた状態を示す正面図であり、(c)は裏上中装飾体ユニットの一对の裏上中第一装飾体を外方へ完全に開いた状態を示す正面図である。

【図119】(a)は裏上中可動演出ユニットの裏上中駆動ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏上中可動演出ユニットの裏上中駆動ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図120】(a)は裏上中駆動ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は裏上中駆動ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図121】(a)は裏上中駆動ユニットの裏上中回転ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は裏上中駆動ユニットの裏上中回転ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図122】裏上中可動演出ユニットの駆動系を概略で正面から示す説明図である。

【図123】(a)は通常の状態における裏上中可動演出ユニットの正面図であり、(b)は裏上中可動演出ユニットにおいて裏上中装飾体ユニットを下降させた状態を示す正面図である。

【図124】(a)は裏ユニットの裏下前可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏下前可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。

【図125】裏下前可動演出ユニットを、裏下前装飾体ユニット以外を分解して前から見た分解斜視図である。

【図126】裏下前可動演出ユニットを、裏下前装飾体ユニット以外を分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図127】裏下前可動演出ユニットの裏下前装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図128】裏下前可動演出ユニットの裏下前装飾体ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

10

20

30

40

50

【図129】裏下前可動演出ユニットにおける昇降機構を概略で示す正面図である。

【図130】(a)は裏下前装飾体ユニットを上昇させた時の装飾体ユニット昇降機構の状態を概略で示す説明図であり、(b)は(a)においてユニット昇降ピンの部位を拡大して示す説明図であり、(c)は(b)を更に拡大してユニット昇降ピンと昇降用スリットとの関係を示す説明図である。

【図131】(a)裏下前可動演出ユニットを通常の状態を示す正面図であり、(b)は(a)の状態から裏下前装飾体ユニットを上昇させた状態を示す正面図であり、(c)は(b)の状態から裏下前装飾体ユニットの裏下前第一装飾体を上昇させた状態を示す正面図である。

【図132】裏ユニットの裏下後可動演出ユニットにおいて裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体を通常的位置で一緒に回転させて第二装飾面を正面に向けた状態を示す遊技盤の正面図である。

10

【図133】裏ユニットの裏下後可動演出ユニットの裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体とを閉じて裏下後第一装飾体の第一装飾面を正面に向けた状態で遊技領域内の左右方向略中央にスライド移動させると共に、裏上左可動演出ユニットの裏上左第一装飾体と裏上左第二装飾体とを遊技領域内の左右方向略中央にスライド移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図134】図133の状態から裏下後可動演出ユニットの裏下後第一装飾体をヒンジ回転させて開いて裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体の夫々の第二装飾面を正面に向けると共に、裏上左可動演出ユニットの裏上左第二装飾体をヒンジ回転させて開いて裏上左第一装飾体の固定装飾部材と裏上左第二装飾体の第二装飾部材を正面に向けた状態を示す遊技盤の正面図である。

20

【図135】図133の状態から裏下後可動演出ユニットの裏下後第一装飾体をヒンジ回転させて開いて裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体の夫々の第二装飾面を正面に向けた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図136】裏ユニットの裏下後可動演出ユニットの裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体とを閉じて裏下後第二装飾体の第一装飾面を正面に向けた状態で遊技領域内の左右方向略中央にスライド移動させると共に、裏上左可動演出ユニットの裏上左第一装飾体と裏上左第二装飾体とを閉じた状態で遊技領域内の左右方向略中央にスライド移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

30

【図137】裏ユニットの裏上可動演出ユニットの裏上可動装飾体を正面視右方端の出現位置にスライド移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図138】裏ユニットにおける裏上中可動演出ユニットの裏上中装飾体ユニットを下降端の位置に移動させると共に裏上中装飾体ユニットを正面視左下がり斜めに延びるように正面視反時計回りの方向に回転させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図139】図138の状態から一对の裏上中第一装飾体を離反させて半開きの中間開状態の位置にスライド移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図140】図139の状態から一对の裏上中第一装飾体を更に離反させて全開状態の位置にスライド移動させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図141】裏ユニットの裏下前可動演出ユニットの裏下前装飾体ユニットを上昇端に位置させた状態を示す遊技盤の正面図である。

40

【図142】図141の状態から裏下前第一装飾体をヒンジ回転させて裏下前第二装飾体の上方に上昇させた状態を示す遊技盤の正面図である。

【図143】パチンコ機の制御構成を概略的に示すブロック図である。

【図144】上皿液晶表示装置に表示される待機状態のメニュー画面の一例である。

【図145】周辺制御基板(周辺制御MPU)の制御ブロック図である。

【図146】上皿液晶表示装置の待機状態におけるミニゲームの処理を説明するフローチャートである。

【図147】ミニゲームに係るパズルゲームの第1の画像である。

【図148】ミニゲームに係るパズルゲームの第2の画像である。

50

【図 1 4 9】ミニゲームに係るパズルゲームの第 3 の画像である。

【図 1 5 0】周辺制御 M P U が上皿液晶表示装置を待機状態から演出状態に制御するためのフローチャートである。

【図 1 5 1】遊技者に求められる、タッチパネルへの操作態様の例を示す模式図である。

【図 1 5 2】遊技盤側液晶表示装置に表示される大当りのリーチ状態の一例を示す画像を簡略にして描いた図である。

【図 1 5 3】図 1 5 2 の画像に続いて、遊技盤側液晶表示装置に表示される画像である。

【図 1 5 4】図 1 2 4 の画像にしたがって遊技者がタッチパネルへのタッチ入力を行った結果、上皿側液晶表示装置に表示される画像の変化を示す図である。

【図 1 5 5】大当たり予告演出のために、遊技者に求められる操作モードがメニュー画面の一項目として表示された状態の画面（上皿液晶表示装置）である。

【図 1 5 6】操作モードの選択のためにメニュー画面を遊技者が操作している状態を示す図である。

【図 1 5 7】操作モードの複数のパターンが示された画面（上皿液晶表示装置）である。

【図 1 5 8】遊技者がメニュー画面から、「説明」を選択している状態を示す図である。

【図 1 5 9】操作モードの説明が表示された画面である。

【図 1 6 0】図 1 5 2 の画像に続いて、遊技盤側液晶表示装置に表示される画像の第 2 の例である。

【図 1 6 1】図 1 6 0 の画像にしたがって遊技者がタッチパネルへのタッチ入力を行った結果、上皿側液晶表示装置に表示される画像へのタッチに対する振動演出を示す図である。

【発明を実施するための形態】

【0 0 9 2】

[1 . パチンコ機の全体構造]

本発明の一実施形態であるパチンコ機 1 について、図面を参照して詳細に説明する。まず、図 1 乃至図 9 を参照して本実施形態のパチンコ機 1 の全体構成について説明する。図 1 は本発明の一実施形態であるパチンコ機の正面図である。図 2 はパチンコ機の右側面図であり、図 3 はパチンコ機の平面図であり、図 4 はパチンコ機の背面図である。図 5 はパチンコ機を前から見た斜視図であり、図 6 はパチンコ機を後ろから見た斜視図である。図 7 は本体枠から扉枠を開放させると共に、外枠から本体枠を開放させた状態で前から見たパチンコ機の斜視図である。図 8 はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して前から見た分解斜視図であり、図 9 はパチンコ機を扉枠、遊技盤、本体枠、及び外枠に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0 0 9 3】

本実施形態のパチンコ機 1 は、遊技ホールの島設備（図示しない）に設置される枠状の外枠 2 と、外枠 2 の前面を開閉可能に閉鎖する扉枠 3 と、扉枠 3 を開閉可能に支持していると共に外枠 2 に開閉可能に取付けられている本体枠 4 と、本体枠 4 に前側から着脱可能に取付けられると共に扉枠 3 を通して遊技者側から視認可能とされ遊技者によって遊技球が打込まれる遊技領域 5 a を有した遊技盤 5 と、を備えている。

【0 0 9 4】

パチンコ機 1 の外枠 2 は、図 8 及び図 9 等に示すように、上下に離間しており左右に延びている上枠部材 1 0 及び下枠部材 2 0 と、上枠部材 1 0 及び下枠部材 2 0 の両端同士を連結しており上下に延びている左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 と、を備えている。上枠部材 1 0、下枠部材 2 0、左枠部材 3 0、及び右枠部材 4 0 は、前後の幅が同じ幅に形成されている。また、上枠部材 1 0 及び下枠部材 2 0 の左右の長さに対して、左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 の上下の長さが、長く形成されている。

【0 0 9 5】

また、外枠 2 は、左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 の下端同士を連結し下枠部材 2 0 の前側に取付けられる幕板部材 5 0 と、上枠部材 1 0 の正面視左端側に取付けられている外枠側上ヒンジ部材 6 0 と、幕板部材 5 0 の正面視左端側上部と左枠部材 3 0 とに取付けら

れている外枠側下ヒンジ部材 70 と、を備えている。外枠 2 の外枠側上ヒンジ部材 60 と外枠側下ヒンジ部材 70 とによって、本体枠 4 及び扉枠 3 が開閉可能に取付けられている。

【0096】

パチンコ機 1 の扉枠 3 は、正面視の外形が四角形で前後に貫通している貫通口 111 を有した枠状の扉枠ベースユニット 100 と、扉枠ベースユニット 100 の前面下部に取付けられ遊技球を貯留可能な上皿 201 及び下皿 202 を有した皿ユニット 200 と、扉枠ベースユニット 100 の前面上部に取付けられるトップユニット 350 と、扉枠ベースユニット 100 の前面左部に取付けられる左サイドユニット 400 と、扉枠ベースユニット 100 の前面右部に取付けられる右サイドユニット 450 と、扉枠ベースユニット 100 の前面右下部に皿ユニット 200 を貫通して取付けられ上皿 201 に貯留された遊技球を遊技盤 5 の遊技領域内へ打込むために遊技者が操作可能なハンドルユニット 500 と、扉枠ベースユニット 100 の後面下部に取付けられ遊技領域内へ打ち損じた遊技球を受けて皿ユニット 200 の下皿 202 へ排出するファールカバーユニット 520 と、扉枠ベースユニット 100 の後面下部に取付けられ上皿 201 の遊技球を球発射装置 680 へ送るための球送りユニット 540 と、扉枠ベースユニット 100 の後面に取付けられ貫通口 111 を閉鎖するガラスユニット 560 と、ガラスユニット 560 の後面下部を覆う防犯カバー 580 と、を備えている。

10

【0097】

パチンコ機 1 の本体枠 4 は、一部が外枠 2 の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤 5 の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベース 600 と、本体枠ベース 600 の正面視左側の上下両端に取付けられ外枠 2 の外枠側上ヒンジ部材 60 及び外枠側下ヒンジ部材 70 に夫々回転可能に取付けられると共に扉枠 3 の扉枠側上ヒンジ部材 140 及び扉枠側下ヒンジ部材 150 が夫々回転可能に取付けられる本体枠側上ヒンジ部材 620 及び本体枠側下ヒンジ部材 640 と、本体枠ベース 600 の正面視左側面に取付けられる補強フレーム 660 と、本体枠ベース 600 の前面下部に取付けられており遊技盤 5 の遊技領域 5a 内に遊技球を打込むための球発射装置 680 と、本体枠ベースの正面視右側面に取付けられており外枠 2 と本体枠 4、及び扉枠 3 と本体枠 4 の間を施錠する施錠ユニット 700 と、本体枠ベース 600 の正面視上辺及び左辺に沿って後側に取付けられており遊技者側へ遊技球を払出す逆 L 字状の払出ユニット 800 と、本体枠ベース 600 の後面下部に取付けられている基板ユニット 900 と、本体枠ベース 600 の後側に開閉可能に取付けられ本体枠ベース 600 に取付けられた遊技盤 5 の後側を覆う裏カバー 980 と、を備えている。

20

30

【0098】

本体枠 4 の払出ユニット 800 は、本体枠ベース 600 の後側に取付けられる逆 L 字状の払出ユニットベース 801 と、払出ユニットベース 801 の上部に取付けられており上方へ開放された左右に延びた箱状で図示しない島設備から供給される遊技球を貯留する球タンク 802 と、球タンク 802 の下側で払出ユニットベース 801 に取付けられており球タンク 802 内の遊技球を正面視左方向へ誘導する左右に延びたタンクレール 803 と、払出ユニットベース 801 における正面視左側上部の後面に取付けられタンクレール 803 からの遊技球を蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット 820 と、球誘導ユニット 820 の下側で払出ユニットベース 801 から着脱可能に取付けられており球誘導ユニット 820 により誘導された遊技球を払出制御基板ボックス 950 に収容された払出制御基板 951 (図 143 を参照) からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置 830 と、払出ユニットベース 801 の後面に取付けられ払出装置 830 によって払出された遊技球を下方へ誘導すると共に皿ユニット 200 における上皿 201 での遊技球の貯留状態に応じて遊技球を通常放出口又は満タン放出口の何れかから放出させる上部満タン球経路ユニット 850 と、払出ユニットベース 801 の下端に取付けられ上部満タン球経路ユニット 850 の通常放出口から放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠 3 の貫通球通路 526 へ誘導する通常誘導路及び満タン放出口から放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠 3 の満タン球受口 530 へ誘導する満タン誘導路を有した下部満タン球経路ユニッ

40

50

ト 860 と、を備えている。

【0099】

本体枠 4 の基板ユニット 900 は、本体枠ベース 600 の後側に取付けられる基板ユニットベース 910 と、基板ユニットベース 910 の正面視左側で本体枠ベース 600 の後側に取付けられ内部に低音用のスピーカ 921 を有したスピーカユニット 920 と、基板ユニットベース 910 の後側で正面視右側に取付けられ内部に電源基板が収容されている電源基板ボックス 930 と、スピーカユニット 920 の後側に取付けられており内部にインターフェイス制御基板が収容されているインターフェイス制御基板ボックス 940 と、電源基板ボックス 930 及びインターフェイス制御基板ボックス 940 に跨って取付けられており内部に遊技球の払出しを制御する払出制御基板 951 が収容された払出制御基板ボックス 950 と、を備えている。

10

【0100】

パチンコ機 1 の遊技盤 5 は、図 8 及び図 9 等に示すように、遊技球が打込まれる遊技領域 5a の外周を区画し球発射装置 680 から発射された遊技球を遊技領域 5a の上部に案内する外レール 1001 及び内レール 1002 を有した前構成部材 1000 と、前構成部材 1000 の後側に取付けられると共に遊技領域 5a の後端を区画する平板状の遊技パネル 1100 と、遊技パネル 1100 の後側の下部に取付けられており上方に開放された箱状の基板ホルダ 1200 と、基板ホルダ 1200 の後側に取付けられておりパチンコ機 1 の遊技を制御するための主制御基板 1310 を有している主制御ユニット 1300 と、遊技パネル 1100 の前側で遊技領域 5a 内に取付けられ遊技領域 5a 内に打込まれた遊技球を受入可能な複数の入賞口を有した表ユニット（図示は省略）と、基板ボックス 1200 の上側で遊技パネル 1100 の後側に取付けられている裏ユニット 3000 と、を備えている。

20

【0101】

本実施形態のパチンコ機 1 は、上皿 201 に遊技球を貯留した状態で、遊技者がハンドルレバー 504 を回転操作すると、球発射装置 680 によってハンドルレバー 504 の回転角度に応じた強さで遊技球が遊技盤 5 の遊技領域 5a 内へ打込まれる。そして、遊技領域 5a 内に打込まれた遊技球が、図示しない入賞口に受入れられると、受入れられた入賞口に応じて、所定数の遊技球が払出装置 830 によって上皿 201 に払出される。この遊技球の払出しによって遊技者の興趣を高めることができるため、上皿 201 内の遊技球を遊技領域 5a 内へ打込ませることができ、遊技者に遊技を楽しませることができる。

30

【0102】

[2. 外枠の全体構成]

パチンコ機 1 の外枠 2 について、図 10 乃至図 15 を参照して説明する。図 10 はパチンコ機における外枠の正面図であり、図 11 は外枠の右側面図である。また、図 12 は外枠を前から見た斜視図であり、図 13 は外枠を後ろから見た斜視図である。図 14 は、外枠を分解して前から見た分解斜視図である。図 15 は（a）は外枠における外枠側上ヒンジ部材の部位を、左枠部材を省略して下側から見た斜視図であり、（b）は（a）を分解して示す分解斜視図である。外枠 2 は、遊技ホール等のパチンコ機 1 が設置される島設備（図示は省略）に取付けられるものである。

40

【0103】

外枠 2 は、図示するように、上下に離間しており左右に延びている上枠部材 10 及び下枠部材 20 と、上枠部材 10 及び下枠部材 20 の両端同士を連結しており上下に延びている左枠部材 30 及び右枠部材 40 と、を備えている。上枠部材 10、下枠部材 20、左枠部材 30、及び右枠部材 40 は、前後の幅が同じ幅に形成されている。また、上枠部材 10 及び下枠部材 20 の左右の長さに対して、左枠部材 30 及び右枠部材 40 の上下の長さが、長く形成されている。また、外枠 2 は、上枠部材 10 及び下枠部材 20 の左右両端面と、左枠部材 30 及び右枠部材 40 の左右方向の外側を向いた側面とが、同一面となるように組立てられている。

【0104】

50

また、外枠 2 は、上枠部材 10 の正面視左端部側に取付けられている外枠側上ヒンジ部材 60 と、外枠側上ヒンジ部材 60 の下面に取付けられているロック部材 66 と、幕板部材 50 の正面視左端側上部と左枠部材 30 とに取付けられている外枠側下ヒンジ部材 70 と、を備えている。外枠 2 の外枠側上ヒンジ部材 60 と外枠側下ヒンジ部材 70 とによって、本体枠 4 及び扉枠 3 を開閉可能に取付けることができる。

【0105】

また、外枠 2 は、左枠部材 30 及び右枠部材 40 の下端同士を連結し下枠部材 20 の前側に取付けられる幕板部材 50 と、幕板部材 50 の後側に取付けられていると共に両端が左枠部材 30 及び右枠部材 40 に夫々取付けられる幕板補強部材 80 と、幕板部材 50 の上面における左右中央から左寄りの位置に取付けられている平板状の左滑り部材 81 と、幕板部材 50 の上面における右端付近の位置に取付けられている平板状の右滑り部材 82 と、を備えている。幕板補強部材 80 は、中実の部材（例えば、木材、合板、等）によって形成されており、下枠部材 20、左枠部材 30、及び右枠部材 40 に、取付けられている。

10

【0106】

更に、外枠 2 は、上枠部材 10 と左枠部材 30、上枠部材 10 と右枠部材 40、下枠部材 20 と左枠部材 30、及び下枠部材 20 と右枠部材 40 を、夫々連結している連結部材 85 を備えている。また、外枠 2 は、右枠部材 40 の内側（左側面側）に取付けられており後述する施錠ユニット 700 の外枠用鉤 703 が係止される上鉤掛部材 90 及び下鉤掛部材 91 を、備えている。

20

【0107】

[2-1. 上枠部材]

外枠 2 の上枠部材 10 は、所定厚さの無垢（中実）の材料（例えば、木材、合板、等）によって形成されている。この上枠部材 10 は、左右両端における前後方向の中央に、上下に貫通しており左右方向中央側へ窪んだ係合切欠部 11 を備えている。この係合切欠部 11 内には、連結部材 85 の後述する左上連結部材 85A 及び右上連結部材 85B の上横固定部 87 が取付けられる。また、上枠部材 10 は、正面視左側端部の上面と前面に、一般面よりも窪んだ取付段部 12 を備えている。この取付段部 12 には、外枠側上ヒンジ部材 60 が取付けられる。

【0108】

[2-2. 下枠部材]

外枠 2 の下枠部材 20 は、所定厚さの無垢（中実）の材料（例えば、木材、合板、等）によって形成されている。この下枠部材 20 は、左右の長さ及び上下の厚さが、上枠部材 10 の左右の長さ及び上下の厚さと同じ寸法に形成されていると共に、前後の幅が、上枠部材 10 の前後の幅よりも長く形成されている。下枠部材 20 は、左右両端における前後方向の中央よりも後側寄りの位置に、上下に貫通しており左右方向中央側へ窪んだ係合切欠部 21 を備えている。この係合切欠部 21 内には、連結部材 85 の後述する左下連結部材 85C 及び右下連結部材 85D の下横固定部 88 が取付けられる。

30

【0109】

また、下枠部材 20 は、左右両端の前面から後方へ窪んだ前端切欠部 22 を備えている。下枠部材 20 において、前端切欠部 22 の後端から下枠部材 20 の後面までの前後方向の幅が、上枠部材 10 の前後方向の幅と同じ寸法に形成されている。この下枠部材 20 は、外枠 2 に組立てた状態で、左右の前端切欠部 22 同士の間の部位が、幕板部材 50 内に挿入される。

40

【0110】

[2-3. 左枠部材及び右枠部材]

外枠 2 の左枠部材 30 及び右枠部材 40 は、一定の断面形状で上下に延びており、アルミ合金等の金属の押出型材によって形成されている。左枠部材 20 及び右枠部材 40 は、平面視において互に対称の形状に形成されている。左枠部材 30 及び右枠部材 40 は、外枠 2 として組立てた時に、左右方向の外側となる側面において、前後方向中央に対して

50

後寄りの位置から後端付近までの間に、内側へ窪んだ凹部 3 1, 4 1 と、凹部 3 1, 4 1 の反対側の側面から膨出しており内部が空洞に形成されている突出部 3 2, 4 2 と、を備えている。この左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 は、突出部 3 2, 4 2 によって、強度・剛性が高められている。また、突出部 3 2, 4 2 内には、連結部材 8 5 の後述する左上連結部材 8 5 A 及び右上連結部材 8 5 B の後側の下横固定部 8 8 が挿入されて取付けられる。

【0111】

また、左枠部材 3 0 及び右枠部材 4 0 は、表面に上下に延びた複数の溝が形成されている。この複数の溝によって、パチンコ機 1 を遊技ホール等の島設備に設置したり運搬したりする等の際に、作業者の指掛りとなってパチンコ機 1 を持ち易くすることができると共に、パチンコ機 1 の外観の意匠性を高めることができる。

10

【0112】

[2-4. 幕板部材]

外枠 2 の幕板部材 5 0 は、後側が開放された箱状に形成されている。幕板部材 5 0 は、上面における正面視左端付近に後方へ平板状に延出している後方延出部 5 1 と、後方延出部 5 1 の左端から遊技球が通過可能な大きさで U 字状に切欠かれており上下に貫通している左排出孔 5 2 と、後方延出部 5 1 における左排出孔 5 2 の右側において遊技球が通過可能な大きさで上下に貫通している右排出孔 5 3 と、後方延出部 5 1 の後端を含む幕板部材 5 0 の上面の後端から上方へ平板状に延出している立壁部 5 4 と、立壁部 5 4 の上端付近から前方へ膨出しており前面が上方へ向かうに従って後方へ向かうように傾斜している返し部 5 5 と、を備えている。

20

【0113】

幕板部材 5 0 は、後方延出部 5 1 の前側の上面と、後方延出部 5 1 の上面とに、外枠側下ヒンジ部材 7 0 が載置されるように、外枠側下ヒンジ部材 7 0 の後述する水平部 7 1 が取付けられる。また、幕板部材 5 0 の左排出孔 5 2 は、外枠 2 に組立てた状態で外枠側下ヒンジ部材 6 0 の後述する排出孔 7 4 と一致する位置に形成されている。また、右排出孔 5 3 は、外枠に組立てた状態で外枠側下ヒンジ部材 6 0 よりも右側となる位置に形成されている。右排出孔 5 3 は、左排出孔 5 2 よりも大きく形成されている（図 1 8 等を参照）。

【0114】

また、幕板部材 5 0 は、後方延出部 5 1 よりも右側の上面が、前端側が低くなるように傾斜している。また、幕板部材 5 0 は、上面における後方延出部 5 1 よりも右側の部位に左滑り部材 8 1 を取付けるための左取付部 5 6 と、上面における右端付近に右滑り部材 8 2 を取付けるための右取付部 5 7 と、を備えている。幕板部材 5 0 は、上面に、左滑り部材 8 1 及び右滑り部材 8 2 を介して本体枠 3 の下面が載置される。

30

【0115】

この幕板部材 5 0 は、図示するように、前面に浅いレリーフ状の装飾が形成されている。また、幕板部材 5 0 は、図示は省略するが、箱状の内部が複数のリブによって格子状に仕切られており、強度・剛性が高められている。また、幕板部材 5 0 は、幕板補強部材 8 0 の前側半分を、内部に収容可能に形成されている。

【0116】

[2-5. 外枠側上ヒンジ部材]

外枠 2 の外枠側上ヒンジ部材 6 0 は、図示するように、水平に延びた平板状で外形が四角形の上固定部 6 1 と、上固定部 6 1 の前端から前方へ延出している平板状の前方延出部 6 2 と、前方延出部 6 2 の右端から前方へ向かうに従って前方延出部 6 2 の左右中央へ延びており上下に貫通している軸受溝 6 3 と、上固定部 6 1 の平面視左辺から下方へ延びている平板状の横固定部 6 4 と、前方延出部 6 2 の左端から前端を周って軸受溝 6 3 が開口している部位までの端辺から下方へ延びており横固定部 6 4 と連続している平板状の垂下部 6 5 と、を備えている（図 1 5 (b) 等を参照）。

40

【0117】

外枠側上ヒンジ部材 6 0 は、外枠 2 が組立てられた状態で、上固定部 6 1 が、上枠部材

50

10の取付段部12の上面に載置されており、図示しないビスによって固定されている。また、前方延出部62は、上枠部材10の前端よりも前方へ延出している。また、横固定部64は、左枠部材30の外側側面の凹部31内に上側から挿入された状態で、ビスによって左枠部材30に固定されている。

【0118】

この外枠側上ヒンジ部材60は、軸受溝63内に本体枠側上ヒンジ部材620の本体枠側上ヒンジピン622を挿入させることで、外枠側下ヒンジ部材70と協働して本体枠4を開閉可能に支持することができる。この外枠側上ヒンジ部材60は、金属板をプレス成型により屈曲させて形成されている。

【0119】

10

[2-6. ロック部材]

外枠2のロック部材66は、図15に示すように、左右が所定幅で前後に延びている帯板状のロック本体66aと、ロック本体66aの後端から右方へ突出している操作部66bと、ロック本体66aの後端から左方へ延びた後に斜め左前方へ延びている弾性変形可能な棒状の弾性部66cと、ロック本体66aの後端付近で上下に貫通している取付孔66dと、を備えている。このロック部材66は、合成樹脂によって形成されている。ロック部材66は、取付ビス67によって、外枠側上ヒンジ部材60における前方延出部62の下面に回動可能に取付けられる。

【0120】

このロック部材66は、取付孔66dを通して、ロック本体66aの後端が、外枠側上ヒンジ部材60の前方延出部62における軸受溝63よりも後側の位置に取付けられる。また、ロック部材66を外枠側上ヒンジ部材60に取付けた状態では、ロック本体66aが、平面視で軸受溝63を遮ることができると共に、前端付近の右側面が、外枠側上ヒンジ部材60の垂下部65における軸受溝63の開口まで延びている部位と当接可能となるように前方へ延びている（図17を参照）。

20

【0121】

また、ロック本体66aの後端から左方へ延びている弾性部66cの先端は、外枠側上ヒンジ部材60における垂下部65の内周面に当接している。このロック部材66は、弾性部66cの付勢力によって取付孔66dを中心に、前端が左方へ回動する方向に付勢されている。従って、通常の状態では、ロック部材66のロック本体66aの前端付近の右側面が、垂下部65に当接している（図17を参照）。この状態では、軸受溝63におけるロック本体66aよりも前側の部位に、本体枠側上ヒンジ部材620の後述する本体枠側上ヒンジピン622を収容可能な空間が形成される。

30

【0122】

このロック部材66は、操作部66bを操作することで、弾性部66cの付勢力に抗してロック本体66aを回動させることができる。そして、操作部66bの操作によって、ロック本体66aを、その前端が左方へ移動する方向へ回動させることで、平面視において軸受溝63からロック本体66aを後退させることができ、軸受溝63が全通している状態とすることができる。これにより、軸受溝63内に本体枠側上ヒンジピン622を挿入したり、軸受溝63内から本体枠側上ヒンジピン622を外したりすることができる。

40

【0123】

[2-7. 外枠側下ヒンジ部材]

外枠2の外枠側下ヒンジ部材70は、図示するように、水平に延びている平板状の水平部71と、水平部71の左辺において前後方向中央よりも後側の部位から上方へ立上がっている平板状の立上り部72と、水平部71の前端付近から上方へ突出している外枠下ヒンジピン73と、水平部71を上下に貫通しており遊技球が一つのみ通過可能な大きさの排出孔74と、を備えている。この外枠側下ヒンジ部材70は、金属板をプレス成型により屈曲させて形成されている。

【0124】

外枠側下ヒンジ部材70の水平部71は、平面視において、左辺を底辺とした台形に形

50

成されている。外枠下ヒンジピン73は、円柱状で、上下方向中央よりも上部が、上端が窄まった円錐台状に形成されている。この外枠下ヒンジピン73は、水平部71の前端付近における左寄りの位置に取付けられている。排出孔74は、水平部71において、立上り部72の前後方向中央の部位と接し、水平部71の左辺から右方へ逆U字状に延びるように形成されている。この排出孔74は、幕板部材50の左排出孔52と、略同じ大きさに形成されている。

【0125】

外枠側下ヒンジ部材70は、外枠2が組立てられた状態では、水平部71が、幕板部材50の左端付近の上面と後方延出部51上に載置されており、水平部71が、幕板部材50の上面を貫通する図示しないビスによって幕板補強部材80に固定されている。また、外枠2が組立てられた状態では、立上り部72が、左枠部材30の内側側面における突出部32よりも前側の部位に、図示しないビスによって取付けられている。この外枠側下ヒンジ部材70は、外枠下ヒンジピン73を、本体枠4の本体枠側下ヒンジ部材640における本体枠用下ヒンジ孔（図示は省略）に挿通させることで、外枠側上ヒンジ部材60と協働して本体枠4を開閉可能に取付けることができる。

【0126】

また、外枠2が組立てられた状態では、排出孔74が、幕板部材50の左排出孔52と一致している。これにより、水平部71上の遊技球を、排出孔74及び左排出孔52を通して、幕板部材50の後側へ落下（排出）させることができる。詳述すると、外枠2に対して本体枠4を閉じる時に、外枠2と本体枠4との間に落下した遊技球が、本体枠4が閉じられるのに従って、外枠2と本体枠4との間が徐々に狭くなることから、間隔が広い後方側へ転動とすることとなり、排出孔74から排出させることができる。この際に、排出孔74が、パチンコ機1に組立てた状態で、外枠2に対して本体枠4を閉じた時に、本体枠4の後端と略同じとなる位置に形成されているため、外枠2と本体枠4との間に落下した遊技球を、排出孔74から排出させることで本体枠4よりも後側へ転動するのを阻止し易くすることができ、外枠側下ヒンジ部材70の部位に遊技球が留まり難くすることができる。

【0127】

[2-8. 連結部材]

外枠2の連結部材85は、上枠部材10と左枠部材30とを連結する左上連結部材85Aと、上枠部材10と右枠部材40とを連結する右上連結部材85Bと、下枠部材20と左枠部材30とを連結する左下連結部材85Cと、下枠部材20と右枠部材40とを連結する右下連結部材85Dと、がある。

【0128】

連結部材85は、水平に延びた平板状の水平固定部86と、水平固定部86の左右側辺の何れか一方から上方へ延出している平板状の上横固定部87と、水平固定部86における上横固定部87が延出している部位と同じ側から下方へ延出している平板状の下横固定部88と、を備えている。この連結部材85は、平板状の金属板を屈曲させて形成されている。

【0129】

左上連結部材85A及び右上連結部材85Bでは、水平固定部86の前後方向の中央から上横固定部87が上方へ延出していると共に、上横固定部87の前後両側から下横固定部88が下方へ延出している。つまり、左上連結部材85A及び右上連結部材85Bでは、下横固定部88が前後に離間して二つ備えられている。左上連結部材85A及び右上連結部材85Bの水平固定部86は、上枠部材10の下面に当接した状態で上枠部材10に固定される。また、左上連結部材85A及び右上連結部材85Bの上横固定部87は、上枠部材10の係合切欠部11内に挿入されて、上枠部材10の左右方向の端部に固定される。また、左上連結部材85A及び右上連結部材85Bの前側の下横固定部88は、左枠部材30又は右枠部材40突出部32、42よりも前側の内側側面に固定される。更に、左上連結部材85A及び右上連結部材85Bの後側の下横固定部88は、左枠部材30又

は右枠部材40突出部32, 42内に挿入されて外側側面から掘り込まれるビスにより左枠部材30又は右枠部材40に固定される。

【0130】

左下連結部材85C及び右下連結部材85Dでは、上横固定部87の後端が、水平固定部86の後端よりも後方へ突出していると共に、上横固定部87の水平固定部86よりも後方へ突出している部位の下端から下横固定部88が水平固定部86よりも下方へ延出している。また、左下連結部材85C及び右下連結部材85Dでは、上横固定部87の後端から水平固定部86と同じ側へ突出している屈曲部89を更に備えている。左下連結部材85C及び右下連結部材85Dの水平固定部86は、下枠部材20の上面に当接した状態で固定される。また、左下連結部材85C及び右下連結部材85Dの上横固定部87は、
10 左枠部材30又は右枠部材40の突出部32, 42よりも前側の内側側面に固定される。更に、左下連結部材85C及び右下連結部材85Dの下横固定部88は、下枠部材20の係合切欠部21内に挿入されて下枠部材20の左右方向の端面に固定される。

【0131】

[2-9. 外枠側上ヒンジ部材のロック機構]

次に、本実施形態のパチンコ機1の外枠2において、外枠側上ヒンジ部材60におけるロック部材66による本体枠4の本体枠側上ヒンジ部材620に対するロック機構について、図16及び図17を参照して説明する。図16は(a)は外枠の外枠側上ヒンジ部材に対して本体枠の本体枠側上ヒンジ部材が取外されている状態を拡大して示す斜視図であり、(b)は外側上ヒンジ部材に本体側上ヒンジ部材が取り付けられている状態を拡大して
20 示す斜視図である。図17は外枠におけるロック部材の作用を示す説明図である。

【0132】

外枠2におけるロック部材66は、外枠側上ヒンジ部材60の前方延出部62に取り付けた状態(通常の状態)では、弾性部66cの先端が垂下部65の内周面と当接しており、ロック本体66aがく字状に屈曲した軸受溝63の一部を閉塞するようになっていると共に、ロック本体66aの先端部分が、軸受溝63の最深部分を閉塞した状態とはならず、軸受溝63の最深部分に本体枠4の本体枠側上ヒンジ部材620の本体枠上ヒンジピン622を挿入可能な空間が形成された状態となっている。

【0133】

本実施形態における外枠側上ヒンジ部材60とロック部材66とを用いた本体枠上ヒンジピン622の支持機構は、本体枠上ヒンジピン622が軸受溝63の最深部分に挿入されてロック本体66aの前端の右側面が、右側の垂下部65と接近している状態(この状態ではロック本体66aの前端の右側面と右側の垂下部65との間に僅かな隙間があり当接した状態となっていない)である通常の軸支状態においては、屈曲している軸受溝63の最深部分に位置する本体枠上ヒンジピン622とロック本体63の前端面との夫々の中心が斜め方向にずれて対向した状態となっている。
30

【0134】

そして、この通常の軸支状態においては、重量のある本体枠4を軸支している本体枠上ヒンジピン622が軸受溝63の前端部分に当接した状態となっているので、本体枠上ヒンジピン622からロック部材66aの前端面への負荷がほとんどかかっていない。つまり、
40 ロック部材66の弾性部66cに対し負荷がかかっていない状態となっている。なお、ロック本体66aの前端面が円弧状に形成されているため、ロック部材66を回動させるために操作部66bを回動操作した時に、ロック部材66がスムーズに回動するようになっている。また、図示では、ロック本体66aの前端面の円弧中心が、取付孔66dの中心(ロック部材66の回転中心)とされている。

【0135】

従って、本体枠上ヒンジピン622がく字状に形成された軸受溝63の傾斜に沿って抜ける方向に作用力Fがかかって、ロック本体66aの円弧状の前端面に当接したとき、その作用力Fを、本体枠上ヒンジピン622と円弧状の前端面との当接部分に作用する分力F1(ロック本体66aの前端面の円弧の法線方向)と、本体枠上ヒンジピン622と軸
50

受溝 6 3 の一側内面との当接部分に作用する分力 F 2 と、に分けたときに、分力 F 1 の方向が取付孔 6 6 d（取付ビス 6 7）の中心（ロック部材 6 6 の回転中心）を向くため、ロック部材 6 6 のロック本体 6 6 a の前端が、右側の垂下部 6 5 から離れる方向に回転させるモーメントが働かず、本体枠上ヒンジピン 6 2 2 がロック部材 6 6 のロック本体 6 6 a の前端部と軸受溝 6 3 の一側内面との間に挟持された状態が保持される。

【0136】

このため、通常の軸支状態、或は、本体枠上ヒンジピン 6 2 2 の作用力がロック部材 6 6 にかかった状態でも、ロック部材 6 6 の弾性部 6 6 c に常時負荷がかからず、合成樹脂で一体形成される弾性部 6 6 c のクリープによる塑性変形を防止し、長期間に亘って本体枠上ヒンジピン 6 2 2 の軸受溝 6 3 からの脱落を防止することができる。なお、仮に無理な力がかかってロック部材 6 6 のロック本体 6 6 a の前端部が右方へ移動する方向へ回転させられても、ロック本体 6 6 a の前端右側面が垂下部 6 5 に当接してそれ以上回転しないので、ロック部材 6 6 が前方延出部 6 2 の外側にはみ出ないようになっている。

10

【0137】

なお、ロック本体 6 6 a の前端面の形状は円弧状でなくても、上記した分力 F 1 の作用により回転モーメントが生じない位置又はロック部材 6 6 をその前端部が前方突出部 6 2 の外側に向って回転させる回転モーメントが生ずる位置にロック部材 6 6 の回転中心（取付ビス 6 7 により固定される軸）を位置させることにより、常時ロック部材 6 6 の弾性部 6 6 c に対しても負荷がかかることはないし、ロック部材 6 6 が回転してもロック本体 6 6 a の前端の右側面が垂下部 6 5 に当接するだけであるため、ロック部材 6 6 が前方延出部 6 2 の外側にはみ出ることもない。

20

【0138】

外枠側上ヒンジ部材 6 0 の軸受溝 6 3 に、本体枠側上ヒンジ部材 6 2 0 の本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を支持させる場合は、軸受溝 6 3 の開放されている側から軸受溝 6 3 内に本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を挿入する。軸受溝 6 3 内に本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を挿入すると、ロック部材 6 6 のロック本体 6 6 a の右側面に本体枠上ヒンジピン 6 2 2 が当接し、弾性部 6 6 c の付勢力に抗してロック本体 6 6 a の前端が左方へ移動するようにロック部材 6 6 が取付ビス 6 7 を中心に回動する。これにより、軸受溝 6 3 を閉鎖していたロック本体 6 6 a が後退して軸受溝 6 3 が開放され、軸受溝 6 3 の最深部（前端）へ本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を移動させることができるようになる。

30

【0139】

そして、軸受溝 6 3 の最深部に本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を移動させると、本体枠上ヒンジピン 6 2 2 とロック部材 6 6 のロック本体 6 6 a との当接が解除され、弾性部 6 6 c の付勢力によってロック本体 6 6 a の前端が右方へ移動するようにロック部材 6 6 が回動し、ロック部材 6 6 が通常の状態に復帰する。これにより、本体枠上ヒンジピン 6 2 2 が、軸受溝 6 3 内におけるロック本体 6 6 a の前端よりも前側の空間に収容された状態となり、本体枠上ヒンジピン 6 2 2 が、軸受溝 6 3 の最深部において回動可能な状態で保持（ロック）された状態となる。

【0140】

軸受溝 6 3 内から本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を取外す場合は、ロック部材 6 6 の操作部 6 6 b を操作して、ロック本体 6 6 a の前端が左方へ移動するようにロック部材 6 6 を回動させ、弾性部 6 6 c の付勢力に抗して軸受溝 6 3 からロック本体 6 6 a を後退させる。これにより、軸受溝 6 3 の最深部と開口部とが連通した状態となり、軸受溝 6 3 から本体枠上ヒンジピン 6 2 2 を取外すことができる。

40

【0141】

[2-10. 外枠側下ヒンジ部材の部位における防犯機構と球噛み防止機構]

本実施形態のパチンコ機 1 における外枠 2 の外枠側下ヒンジ部材 7 0 の部位における防犯機構と外枠 2 と本体枠 4 との間に遊技球が挟まれるのを防止するための球噛み防止機構について、図 18 を参照して説明する。図 18（a）は図 1 における A-A 断面図であり、（b）は（a）において外枠に対して扉枠と共に本体枠を開いた状態を示す断面図であ

50

る。

【0142】

外枠2は、組立てた状態では、幕板部材50の上面における正面視左端部に外枠側下ヒンジ部材70が取付けられている。外枠側下ヒンジ部材70の水平部71は、幕板部材50の上面の左端付近と後方延出部51の上面とに載置された状態で取付けられている。この幕板部材50には、上面の後端から上方へ立上っている立壁部54を備えている。これにより、外枠側下ヒンジ部材70と本体枠側下ヒンジ部材640との間の隙間を通して、本体枠4（パチンコ機1）の後側へピアノ線等の不正な工具を侵入させようとしても、不正な工具の先端が幕板部材50の上面の後端から上方へ延出している立壁部54に当接するため、不正な工具がこれ以上後側へ挿入されるのを阻止することができ、外枠側下ヒンジ部材70の部位を介して不正行為が行われるのを防止することができる。

10

【0143】

また、立壁部54の上端に、前方へ延出している返し部55を備えているため、立壁部54に当接した不正な工具が上方へ曲がった場合、返し部55によって不正な工具の先端を更に前方へ折返させることができるため、本体枠4の後側に不正な工具が侵入させられるのを阻止することができ、外枠側下ヒンジ部材70の部位を介して不正行為が行われるのを確実に阻止することができる。

【0144】

ところで、幕板部材50の上面の後端に上方へ延出している立壁部54を備えるようにした場合、図18（b）に示すように、外枠2に対して本体枠4を開いている状態で、遊技球が外枠側下ヒンジ部材70（水平部71）上に落下した場合、水平部71上の遊技球が、立壁部54の存在によって水平部71の後端から後方へ排出されないため、外枠2と本体枠4との間に挟まれてしまう虞がある。これに対して、本実施形態では、外枠側下ヒンジ部材70の水平部71と、幕板部材50の後方延出部51とに、遊技球が通過可能な排出孔74、右排出孔52、及び左排出孔53を備えているため、外枠側下ヒンジ部材70の水平部71上の遊技球を、排出孔74等から下方へ排出することができ、外枠2と本体枠4との間に遊技球が挟まれるのを低減させることができる。

20

【0145】

従って、外枠2と本体枠4との間に遊技球が挟まれることで、外枠側下ヒンジ部材70の周りが破損したり、本体枠4が正常な状態で閉まらずに外枠2と本体枠4との間に隙間ができてしまい、その隙間を使って不正行為が行われてしまったりするのを防止することができる。

30

【0146】

[3. 扉枠の全体構成]

パチンコ機1の扉枠3について、図19乃至図25を参照して説明する。図19はパチンコ機における扉枠の正面図であり、図20は扉枠の背面図である。図21は扉枠を右前から見た斜視図であり、図22は扉枠を左前から見た斜視図であり、図23は扉枠を後ろから見た斜視図である。図24は扉枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図25は扉枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。

【0147】

扉枠3は、正面視の外形が四角形で枠状の扉枠ベースユニット100と、扉枠ベースユニット100の前面下部に取付けられる皿ユニット200と、扉枠ベースユニット100の前面上部に取付けられるトップユニット350と、扉枠ベースユニット100の前面左部に取付けられる左サイドユニット400と、扉枠ベースユニット100の前面右部に取付けられる右サイドユニット450と、扉枠ベースユニット100の前面右下部に皿ユニット200を貫通して取付けられるハンドルユニット500と、を備えている。

40

【0148】

また、扉枠3は、扉枠ベースユニット100の後面下部に取付けられるファールカバーユニット520と、扉枠ベースユニット100の後面下部に取付けられる球送りユニット540と、扉枠ベースユニット100の後面に取付けられ貫通口111を閉鎖するガラス

50

ユニット５６０と、ガラスユニット５６０の後面下部を覆う防犯カバー５８０と、を備えている。

【０１４９】

扉枠３の扉枠ベースユニット１００は、図２４及び図２５に等を示すように、外形が縦長の長方形で前後に貫通している貫通口１１１を有した板状の扉枠ベース１１０と、扉枠ベース１１０の前面で正面視右下隅に取付けられておりハンドルユニット５００を取付けるための筒状のハンドル取付部材１２０と、扉枠ベース１１０の後側に取付けられている枠状の補強ユニット１３０と、補強ユニット１３０の正面視左端側の上下両端に取付けられており前方へ突出して本体枠４の本体枠側上ヒンジ部材６２０及び本体枠側下ヒンジ部材６４０に回転可能に取付けられる扉枠側上ヒンジ部材１４０及び扉枠側下ヒンジ部材１５０と、扉枠ベース１１０の後側に回動可能に取付けられておりガラスユニット５６０を着脱可能に取付けるためのガラスユニット取付部材１６０と、を備えている。

10

【０１５０】

扉枠３の皿ユニット２００は、詳細は後述するが、上下に列設されており前方へ膨出しており遊技球を貯留可能な上皿２０１及び下皿２０２と、上皿２０１及び下皿２０２が取付けられていると共に扉枠ベースユニット１００の前面に取付けられる板状の皿ユニットベース２１０と、上皿２０１の前側で皿ユニットベース２１０に取付けられ画像を表示可能な上皿液晶表示装置２４４、遊技者が操作可能なタッチパネル２４６及び上皿演出ボタン２５７を有している演出操作ユニット２２０と、上皿２０１及び下皿２０２を前側から覆う皿ユニットカバー２６０と、正面視上皿２０１の右側に配置されており遊技状態に応じて回転する扉右下回転体２７０Ａを有している扉右下演出ユニット２７０と、扉右下演出ユニット２７０を前側から覆う透明な演出ユニットカバー３００と、上皿２０１に貯留されている遊技球を下皿２０２へ抜くための上皿球抜きユニット３１０と、下皿２０２に貯留されている遊技球を下方へ抜くための下皿球抜きユニット３２０と、遊技ホールの島設備においてパチンコ機１と隣接して配置される球貸機（図示は省略する。ＣＲユニットとも称す）を操作するための球貸操作ユニット３３０と、皿ユニットベース２１０の上部に取付けられており発光装飾可能な上皿トップ装飾部材３４０と、を主に備えている。

20

【０１５１】

扉枠３のトップユニット３５０は、図２４及び図２５等を示すように、扉枠ベースユニット１００の前面において上辺に沿って取付けられる一部が透光性を有したユニットベース３６０と、ユニットベース３６０の前面で左右の中央に取付けられており前方へ膨出している透光性を有したトップ装飾部材３７０と、トップ装飾部材３７０内に取付けられており高音域のサウンドを出力するトップスピーカ（図示は省略）と、ユニットベース３６０の後側に取付けられており前面に複数のＬＥＤが取付けられている扉枠上装飾基板３８０と、を備えている。

30

【０１５２】

扉枠３の左サイドユニット４００は、図２４及び図２５等を示すように、扉枠ベースユニット１００の前面で貫通口１１１の左側外周縁に沿って取付けられる平板状のユニットベース４１０と、ユニットベース４１０の前面に取付けられており上端がトップユニット３５０のトップ装飾部材３７０の左端まで延びている透光性を有した左サイド装飾部材４２０と、左サイド装飾部材４２０の前側で正面視扉枠３の左上隅となる位置に取付けられており左スピーカ（図示は省略）を有した左スピーカユニット４３０と、ユニットベース４１０の後側に取付けられており前面に複数のＬＥＤが取付けられた扉枠左装飾基板４４０と、を備えている。

40

【０１５３】

扉枠３の右サイドユニット４５０は、図２４及び図２５等を示すように、扉枠ベースユニット１００の前面で貫通口１１１の右側外周縁に沿って取付けられる平板状のユニットベース４６０と、ユニットベース４６０の前側に取付けられており上端がトップユニット３５０のトップ装飾部材３７０の右端まで延びている透光性を有した右サイド装飾部材４７０と、右サイド装飾部材４７０の前面で正面視扉枠３の右上隅となる位置に取付けられ

50

ており右スピーカ（図示は省略）を有した右スピーカユニット４８０と、ユニットベース４６０と右サイド装飾部材４７０との間に取付けられており前面に複数のＬＥＤが取付けられた扉枠右装飾基板（図示は省略）と、を備えている。

【０１５４】

扉枠３のハンドルユニット５００は、図２４及び図２５等に応示するように、扉枠ベースユニット１００のハンドル取付部材１２０に取付けられるハンドル本体５０２と、ハンドル本体５０２に回動可能に取付けられており遊技者が回動操作可能なハンドルレバー５０４と、ハンドルレバー５０４の前側からハンドル本体５０２に取付けられておりハンドル本体５０２と協働してハンドルレバー５０４を回動可能に支持しているハンドルカバー５０６と、を備えている。また、ハンドルユニット５００は、図示は省略するが、ハンドル本体５０２内に取付けられておりハンドルレバー５０４の回転角度を検知するハンドル操作センサ５０７（図１４３を参照）と、ハンドル本体５０２に取付けられており遊技者が操作可能なストップボタンと、ハンドル本体５０２内に取付けられており遊技者とハンドルレバー５０４との接触を検知する接触検知センサ５０９（図１４３を参照）と、を備えている。

10

【０１５５】

扉枠３のファールカバーユニット５２０は、図２４、図２５、及び図５４乃至図５６等に応示するように、扉枠ベースユニット１００の後側に取付けられ前側が開放された浅い箱状のユニット本体５２２と、ユニット本体５２２の前面に取付けられている平板状の蓋部材５２４と、を主に備えている。ファールカバーユニット５２０は、正面視左上隅において前後に貫通しており本体枠４の下部満タン球経路ユニット８６０の通常誘導路と皿ユニット２００の上皿球供給口２１０ａとを連通させる貫通球通路５２６と、貫通球通路５２６の正面視右側で後方へ向かって開口しており本体枠４の下部満タン球経路ユニット８６０の満タン誘導路と連通可能な満タン球受口５２８と、満タン球受口５２８の正面視右側で上方へ向かって開口しており本体枠４の球発射装置６８０により発射されにも関わらず遊技領域５ａ内へ到達しなかった遊技球（ファール球）を受けるファール球受口５３０と、正面視右下隅で前方へ向かって開口しており満タン球受口５２８及びファール球受口５３０に受入れられた遊技球を放出すると共に皿ユニット２００の下皿球供給口２１０ｃと連通する球放出口５３２と、を備えている。

20

【０１５６】

扉枠３の球送りユニット５４０は、図２４及び図２５等に応示するように、左右に延びており後側が開放された箱状のユニット本体５４２と、ユニット本体５４２の後側に取付けられており前側が開放された箱状でファールカバーユニット５２０の正面視右側で扉枠ベースユニット１００の後側に着脱可能に取付けられるユニットカバー５４４と、前方へ向かって開口しており皿ユニット２００の上皿２０１に貯留されている遊技球が進入する球進入口５４６と、球進入口５４６に進入した遊技球を放出可能とされており後方へ向かって開口している球放出口５４８と、球進入口５４６に進入した遊技球を排出可能とされており球進入口５４６の下側で前方へ向かって開口している球排出口５５０と、を備えている。また、球送りユニット５４０は、図示は省略するが、球進入口５４６から進入した遊技球を一つずつ球放出口５４８から放出させるための球送りソレノイド５５１（図１４３を参照）と、球進入口５４６から進入した遊技球を球放出口５４８側又は球排出口５５０側の何れかに切替える切替機構と、を備えている。

30

40

【０１５７】

扉枠３のガラスユニット５６０は、図２４及び図２５等に応示するように、扉枠ベースユニット１００の貫通口１１１よりも大きい枠状のユニット枠５６２と、ユニット枠５６２の前後両側に取付けられておりユニット枠５６２の枠内を閉鎖する一対のガラス板５６４と、を備えている。

【０１５８】

[３－１．皿ユニットの全体構成]

扉枠３の皿ユニット２００について、図２６乃至図４１を参照して詳細に説明する。図

50

26は扉枠の皿ユニットを前から見た斜視図であり、図27は皿ユニットを後ろから見た斜視図である。図28は皿ユニットを主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図29は皿ユニットを主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図30(a)は皿ユニットの演出操作ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は演出操作ユニットを後ろから見た斜視図である。図31は演出操作ユニットを主な部材毎に分解して上から見た斜視図であり、図32は演出操作ユニットを主な部材毎に分解して下から見た分解斜視図である。図33は演出操作ユニットの取付ベースユニットを分解して上から見た分解斜視図であり、図34は取付ベースユニットを分解して下から見た分解斜視図である。

【0159】

また、図35は演出操作ユニットのタッチユニットを分解して上から見た分解斜視図であり、図36はタッチユニットを分解して下から見た分解斜視図である。図37は演出操作ユニットのボタンユニットを分解して上から見た分解斜視図であり、図38はボタンユニットを分解して下から見た分解斜視図である。図39は皿ユニットの平面図であり、図40は図39におけるB-B断面において演出操作ユニットの部位を拡大して示す断面図であり、図41は図39におけるC-C断面において演出操作ユニットの部位を拡大して示す断面図である。

【0160】

更に、図42(a)は皿ユニットの扉右下演出ユニットの正面図であり、(b)は扉右下演出ユニットの右側面図であり、図43(a)は扉右下演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は扉右下演出ユニットを後ろから見た斜視図である。図44は、図42(b)の扉右下演出ユニットにおけるD-D断面図である。図45は扉右下演出ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図46は扉右下演出ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図47は扉右下演出ユニットの回転体内部ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図48は回転体内部ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図49(a)は扉右下演出ユニットの扉右下回転体が前を向いた状態の正面図であり、(b)は扉右下回転体が後ろを向いた状態の正面図である。

【0161】

また、図50(a)は皿ユニットの上皿球抜きユニットを皿ユニットベースに取付けた状態で前から見た斜視図であり、(b)は上皿球抜きユニットを皿ユニットベースに取付けた状態で後ろから見た斜視図である。図51は上皿球抜きユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図52は上皿球抜きユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。また、図53(a)は皿ユニットの下皿球抜きユニットを前から見た斜視図であり、(b)下皿球抜きユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【0162】

皿ユニット200は、扉枠ベースユニット100から前方へ膨出している。この皿ユニット200は、払出装830から払出され遊技領域5a内に打込むための遊技球を貯留する上皿201と、上皿201の下側に配置されており上皿201から供給される遊技球を貯留可能な下皿202と、を備えている。また、皿ユニット200は、扉枠ベースユニット100に取付けられる平板状の皿ユニットベース210と、皿ユニットベース210の前面上部に取付けられると共に左右中央より左側が前方へ大きく膨出しており上皿201を形成している上皿本体212と、皿ユニットベース210の前面下部で左右中央に取付けられると共に前方へ大きく膨出しており下皿202を形成している下皿本体214と、を備えている。

【0163】

また、皿ユニット200は、上皿本体212の前側及び皿ユニットベース210の前面に取付けられる演出操作ユニット220と、上皿本体212、下皿本体214、及び演出操作ユニットの前側及び下側を覆い皿ユニットベース210の前面に取付けられる皿ユニットカバー260と、演出操作ユニット220の右側に配置されており皿ユニットベース210の前面右部に取付けられる扉右下演出ユニット270と、扉右下演出ユニット27

10

20

30

40

50

0の前側を覆い皿ユニットベース210の前面に取付けられる演出ユニットカバー300と、皿ユニットベース210を前後から挟むように取付けられており上皿本体212の上皿201内に貯留されている遊技球を下皿202へ抜き取るための上皿球抜きユニット310と、下皿本体214の下側に取付けられており下皿202に貯留されている遊技球を下方へ排出するための下皿球抜きユニット320と、を備えている。

【0164】

更に、皿ユニット200は、演出操作ユニット220の上面に取付けられており遊技ホールの島設備においてパチンコ機1と隣接して配置される球貸機を操作するための球貸操作ユニット330と、皿ユニットベース210の上部に取付けられており発光装飾可能な上皿トップ装飾部材340と、皿ユニットカバー260の後側で皿ユニットベース210の前面左側に取付けられており前方へ向かって光を照射可能な複数のLEDを備えている皿ユニット左装飾基板345と、演出ユニットカバー300の後側且つ扉右下演出ユニット270の下側で皿ユニットベース210の前面右側に取付けられており前方へ向かって光を照射可能な複数のLEDを備えている皿ユニット右装飾基板346と、皿ユニットベース210の後側に取付けられており後述する上皿前装飾基板233、上皿後装飾基板235、上皿液晶基板241、加振装置242、タッチパネル246、演出ボタン装飾基板251、演出ボタン押圧センサ258、扉右下中継基板281、皿ユニット左装飾基板345、及び皿ユニット右装飾基板346と遊技盤5の図示しない周辺制御基板1510との接続を中継する皿ユニット中継基板347と、を備えている。

【0165】

[3-1a. 皿ユニットベース]

皿ユニット200の皿ユニットベース210は、図28及び図29に示すように、扉枠ベースユニット100の全幅に亘って左右に長く延びている。皿ユニットベース210は、正面視左上隅付近で前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている上皿球供給口210aと、上皿球供給口210aの下側で前後に貫通していると共に上下に延びている複数の長穴からなるスピーカスリット210bと、正面視左右中央の下部において前後に貫通していると共に後方へ筒状に延びている下皿球供給口210cと、下皿球供給口210cの正面視右上側で前後に貫通していると共に上下に延びており上部が上皿本体212の右端に位置する上皿球送り口210dと、を備えている。

【0166】

また、皿ユニットベース210は、上皿球送り口210dの正面視左側で前後に貫通している内周が四角形の透口210eと、透口210eの下辺から前方へ板状に突出している受片210fと、上皿球送り口210dの正面視右上側で前後に貫通している逃し口210gと、正面視右下隅で前後に貫通しており扉枠ベースユニット100のハンドル取付部材120が挿通されるハンドル挿通口210hと、正面視右隅付近で前後に貫通しており施錠ユニット700の鍵シリンダ710が挿通されるシリンダ挿通口210iと、筒状の下皿球供給口210cの正面視右側の側面において後端から前方へ向かって切欠かれている切欠部210jと、を備えている。

【0167】

[3-1b. 上皿本体]

皿ユニット200の上皿本体212は、図28及び図29に示すように、正面視左右の中央より左側の方が大きく前方へ膨出しており、上方及び後方へ開放された容器状に形成されている。上皿本体212は、正面視右端側に左方及び後方へのみ開放されており遊技球が流通可能な誘導通路部212aを備えている。この上皿本体212は、底面が、全体的に右端が低くなるように傾斜している。詳述すると、上皿本体212を皿ユニットベース210に取付けた状態で、上皿本体212の底面が、上皿球供給口210aの下側の位置から上皿球送り口210dの上端から遊技球の外径よりも若干下側の位置へ向かって低くなるように傾斜している。これにより、上皿球供給口210aから前方へ放出された遊技球を、上皿本体212内に受けて貯留することができると共に、受けた遊技球を誘導通路部212aの右端側から上皿球送り口210dへ供給することができる。

【0168】

また、上皿本体212は、底面の後端側で左右の中央から右端付近まで延びている金属製のアース金具212bを備えている。このアース金具212bは、図示は省略するが、電氣的に接地（アース）されており、遊技球が接触することで、遊技球に帯電した静電気を除去することができる。

【0169】

[3-1c. 下皿本体]

皿ユニット200の下皿本体214は、図28及び図29に示すように、前端辺に対して後端辺が長い平面視台形で、上方及び後方が開放された容器状に形成されている。下皿本体214は、底面に上下に貫通しており下皿球抜きユニット320によって閉鎖可能とされている球抜き孔214aを備えており、球抜き孔214aへ向かって低くなるように底面が傾斜している。この下皿本体214は、皿ユニットベース210の下皿球供給口210cから前方へ放出された遊技球を受けて貯留することができると共に、球抜き孔214aから遊技球を皿ユニット200の下方へ排出することができる。

10

【0170】

[3-1d. 演出操作ユニットの全体構成]

皿ユニット200の演出操作ユニット220は、図30乃至図32に示すように、正面視左右の中央で皿ユニットベース210及び上皿本体212に取付けられる取付ベースユニット220Aと、取付ベースユニット220Aに取付けられるタッチユニット220Bと、タッチユニット220Bの正面視左側で取付ベースユニット220Aに取付けられるボタンユニット220Cと、タッチユニット220Bと取付ベースユニット220Aとの間に介装される円筒状の複数のダンパ222と、タッチユニット220B及びボタンユニット220Cの外周を上側から覆うように取付ベースユニット220Aに取付けられるユニットカバー224と、取付ベースユニット220Aの正面視右端に取付けられる装飾部材226と、を備えている。

20

【0171】

演出操作ユニット220のダンパ222は、円筒状に形成されており、外周面における軸方向の中央に溝222aが全周に亘って形成されている。本実施形態におけるダンパ222は、合成ゴムによって形成されている。複数のダンパ222によって、タッチユニット220Bが叩かれた時の衝撃を緩和させて取付ベースユニット220Aや皿ユニットベース210側へ作用する負荷（衝撃）を低減させることができると共に、タッチユニット220Bの後述する加振装置242による振動が、取付ベースユニット220Aや皿ユニットベース210側へ伝達されるのを低減させることができる。

30

【0172】

[3-1d-1. 取付ベースユニット]

演出操作ユニット220の取付ベースユニット220Aは、図31乃至図34に示すように、皿ユニットベース210の前面に取付けられ上方が開放された浅い箱状の取付ベース230と、取付ベース230の上側に取付けられると共に後端が上皿本体212の前端に取付けられ上側からタッチユニット200Bを収容可能な上方が開放された浅い箱状のユニットケース231と、ユニットケース231の前端に取付けられる横長の上皿前レンズ部材232と、上皿前レンズ部材232とユニットケース231との間に配置され前面に複数のLEDを備えた上皿前装飾基板233と、上皿前レンズ部材232の前側を覆いユニットカバー224に取付けられる透光性を有した上皿前装飾部材234と、を備えている。

40

【0173】

また、取付ベースユニット220Aは、ユニットケース231の後端に取付けられており上方へ向かって光を照射可能な複数のLEDを備えた上皿後装飾基板235と、上皿後装飾基板235の上側に配置されユニットカバー224に取付けられる透光性を有した上皿後装飾部材236と、上皿後装飾部材236の前側においてユニットカバー224とユニットケース231とによって挟持され上皿後装飾基板235からの光を導いて上端が線

50

状に発光可能な線状発光レンズ部材 2 3 7 と、上皿後装飾部材 2 3 6 の正面視右側でユニットカバー 2 2 4 に取付けられる筒状のボタン取付部材 2 3 8 と、ボタン取付部材 2 3 8 によって上下にスライド可能に取付けられる上皿球抜きボタン 2 3 9 と、を備えている。

【0174】

取付ベース 2 3 0 は、前後の略中央から前側に、前方へ向かうに従って低くなるように傾斜している平板状の取付側受部 2 3 0 a と、取付側受部 2 3 0 a を貫通しており左右に離間した二つの貫通口 2 3 0 b と、貫通口 2 3 0 b の周縁から下方へ延出している筒状の筒状受部 2 3 0 c と、を備えている。貫通口 2 3 0 b は、内周が四角形に形成されている。筒状受部 2 3 0 c は、下方へ向かうに従って窄まるように角錐筒状に形成されている（図 4 1 を参照）。詳述すると、筒状受部 2 3 0 c は、前側の内周壁が取付側受部 2 3 0 a の面に対して略垂直に延びており、後側の内周壁が取付側受部 2 3 0 a の面に対して下方へ向かうに従って前方へ向かうように傾斜して延びている。また、筒状受部 2 3 0 c は、左右両側の内周壁が取付側受部 2 3 0 a の面の垂直に対して下端（先端）同士が僅かに接近するように傾斜して延びている。

10

【0175】

ユニットケース 2 3 1 は、上方へ開放されておりタッチユニット 2 2 0 B を収容可能な収容凹部 2 3 1 a と、収容凹部 2 3 1 a の底面の正面視左右両端付近から夫々前後に離間して一対ずつ上方へ円柱状に突出している横支持ピン 2 3 1 b と、収容凹部 2 3 1 a の底面の前端付近から左右に離間して上方へ円柱状に突出している一対の前支持ピン 2 3 1 c と、収容凹部 2 3 1 a において底面の前後端側の左右中央から上方へ突出している中央支持突起 2 3 1 d と、収容凹部 2 3 1 a の底面の下側から下方へ向かうに従って窄まるように角錐状に突出しており左右に離間した二つの受突部 2 3 1 e と、を備えている。

20

【0176】

また、ユニットケース 2 3 1 は、収容凹部 2 3 1 a よりも正面視左側で上下に円形に貫通しておりボタンユニット 2 2 0 C の下部が挿通される挿通孔 2 3 1 f と、上面における挿通孔 2 3 1 f の周りに配置されておりボタンユニット 2 2 0 C を取付けるためのボタンユニット取付部 2 3 1 g と、収容凹部 2 3 1 a の後側の外周壁において左右に延びていると共に上端から下方へ窪み線状発光レンズ部材 2 3 7 の線状発光部 2 3 7 b が配置される切欠部 2 3 1 h と、を備えている。

【0177】

ユニットケース 2 3 1 の収容凹部 2 3 1 a は、平面視の形状が、左右に延びた四角形と、その四角形の左右両辺から外側へ突出した台形とを組合せた形状に形成されている。また、収容凹部 2 3 1 a は、左右両側の台形の部位の底面に対して、四角形の部位の底面が、下方へ低く形成されている。この収容凹部 2 3 1 a の底面の段差は、ダンパ 2 2 2 の高さ（軸方向の長さ）よりも若干低く形成されている。

30

【0178】

四つの横支持ピン 2 3 1 b は、収容凹部 2 3 1 a における台形の部位の底面から上方へ突出しており、筒状のダンパ 2 2 2 内へ挿入可能に形成されている。また、横支持ピン 2 3 1 b は、上端側に、上端側へ向かうに従って直径が小さくなる円錐台状のテーパ部 2 3 1 i を備えている（図 4 0 を参照）。横支持ピン 2 3 1 b は、収容凹部 2 3 1 a の底面からテーパ部 2 3 1 i の中間までの距離が、ダンパ 2 2 2 の長さと同じとされており、全体がダンパ 2 2 2 よりも長く形成されている。一対の前支持ピン 2 3 1 c は、筒状のダンパ 2 2 2 内へ挿入可能とされており、ダンパ 2 2 2 の半分の長さよりも若干長く形成されている。

40

【0179】

中央支持突起 2 3 1 d の上端は、収容凹部 2 3 1 a における台形の部位の底面と同じ高さまで突出している。受突部 2 3 1 e は、外周が四角形の円錐台状に形成されている。二つの受突部 2 3 1 e は、取付ベース 2 3 0 の二つの貫通口 2 3 0 b と対応した位置に形成されている。受突部 2 3 1 e は、前側の外周壁が収容凹部 2 3 1 a の底面に対して略垂直に延びており、後側の外周壁が収容凹部 2 3 1 a の底面に対して下方へ向かうに従って前

50

方へ向かうように傾斜して延びている。また、受突部 231e は、左右両側の外周壁が収容凹部 231a の面の垂直に対して下端（先端）同士が僅かに接近するように傾斜して延びている。受突部 231e の外周壁の形状は、取付ベース 230 の筒状受部 230c の内周壁の形状と対応している。この受突部 231e は、組立てた状態で、下端が取付ベース 230 の貫通口 230a 内に挿入されると共に、筒状受部 230c の内周壁との間に僅かな隙間が形成される。

【0180】

上皿前装飾部材 234 は、皿ユニット 200 が組立てられた状態で、前面が外部に露出する。上皿後装飾基板 235 は、上皿後装飾部材 236 を発光装飾させるための複数の装飾用 LED 235a と、線状発光レンズ部材 237 を発光装飾させるための複数の周縁用 LED 235b と、を備えている。

10

【0181】

線状発光レンズ部材 237 は、上皿後装飾部材 236 よりも左右が長く形成されており、上皿後装飾基板 235 の複数の周縁用 LED 235b の上側に配置される受光部 237a と、受光部 237a と連続しユニットケース 231 の切欠部 231h に嵌め込まれる平板状の線状発光部 237b と、を備えている。線状発光レンズ部材 237 は、線状発光部 237b をユニットケース 231 の切欠部 231h に嵌め込むことで、線状発光部 237a の前面が収容凹部 231a の内周壁の一部を形成する。また、線状発光レンズ部材 237 は、皿ユニット 200 が組立てられた状態で、線状発光部 237b の上端が外部に露出する。この線状発光レンズ部材 237 は、周縁用 LED 235b からの光を受光部 237a で受光することができ、受光部 237a で受光した光を線状発光部 237b へ導光して線状発光部 237b の上端全体を（線状に）発光させることができる。

20

【0182】

上皿球抜きボタン 239 は、ボタン取付部材 238 によって上下にスライド可能に取付けられ、ボタン取付部材 238 よりも下方へ延出している延出片 239a を備えている。この上皿球抜きボタン 239 を下方へ押圧することで、上皿球抜きユニット 310 を動作させて上皿 201 内に貯留されている遊技球を、上皿 201 から下皿 202 へ排出する（抜く）ことができる。

【0183】

取付ベースユニット 220A は、四つの横支持ピン 231b と二つの前支持ピン 231c に夫々挿入されたダンパ 222 によって、タッチユニット 220B を弾性的に支持することができる。また、タッチユニット 220B が取付けられるユニットケース 231 の下方へ突出している二つの受突部 231e の外周面と、ユニットケース 231 の下側で受突部 231e の下端が挿入されている取付ベース 230 の筒状受部の内周面との間に僅かな隙間を形成している。これにより、タッチユニット 220B 側からユニットケース 231 が下方へ移動するような力（衝撃）が作用した時に、その力が直ちに取付ベース 230 の取付側受部 230a に伝達されず、ユニットケース 231 の収容凹部 231a の底面が下方へある程度撓んで受突部 231e の下端の外周面が筒状受部 230c の内周面に当接することで、取付ベース 230 側へ力が伝達される。つまり、ユニットケース 231 から取付ベース 230 へ力を伝達させる際に、ユニットケース 231 が撓むため、その撓みによって力のある程度減衰させて取付ベース 230 へ伝達させることができる。

30

40

【0184】

また、ユニットケース 231 の受突部 231e 及び取付ベース 230 の筒状受部 230c は、それらが形成されている面（タッチユニット 220B の上面と平行な面）に対して傾斜した外周面及び内周面を備えているため、受突部 231e から筒状受部 230c へ伝達される力の一部が、筒状受部 230c が備えられている取付側受部 230a の底面に沿った方向へ作用する。これにより、受突部 231e（ユニットケース 231）側からの力が分散し、取付ベース 230 に対して一方向へ大きな力が作用するのを回避させることができ、取付ベース 230 が破損し難くなる。

【0185】

50

[3 - 1 d - 2 . タッチユニット]

演出操作ユニット 220 のタッチユニット 220 B は、図 35 及び図 36 に示すように、上方が開放された浅い箱状の下ケース 240 と、下ケース 240 内に上側から取付けられる上皿液晶基板 241 と、下ケース 240 内において上皿液晶基板 241 の左右両外側に配置される一対の加振装置 242 と、一対の加振装置 242 及び上皿液晶基板 241 の上側を覆うと共に下ケース 240 に取付けられ上方が開放された浅い箱状のベース部材 243 と、ベース部材 243 内に上側から挿入され上皿液晶基板 241 によって制御され画像を表示可能な上皿液晶表示装置 244 と、上皿液晶表示装置 244 の外周を覆う薄い金属板からなる枠状のアース金具 245 と、アース金具 245 及び上皿液晶表示装置 244 の上面を覆う透明なタッチパネル 246 と、タッチパネル 246 の外周を上側から覆いベース部材 243 を通して下ケース 240 に取付けられる枠状の上カバー 247 と、を備えている。

10

【 0186 】

また、タッチユニット 220 B は、下ケース 240 、ベース部材 243 及び上カバー 247 を組立てた状態で、それらの後端面において、下ケース 240 の下端から上カバー 247 の上端まで上下に延びていると共に、下ケース 240 等の後端面の左右の略全長に亘って延びており、下ケース 240 、ベース部材 243 及び上カバー 247 の後端面に貼付けられている防水性を有したシート状の防水シール 248 を備えている。

【 0187 】

下ケース 240 は、外形がユニットケース 231 の収容凹部 213 a の内形と対応しており、収容凹部 213 a 内に収容可能に形成されている。下ケース 240 は、左右に延びた長方形の基板取付部 240 a と、基板取付部 240 a の左右両側から夫々台形に突出している平板状の突出部 240 b と、各突出部 240 b をダンパ 222 の外径と同じ内形で上下に貫通していると共に一部が左右方向外側へ開放されており前後に離間して形成された一対のダンパ取付凹部 240 c と、ダンパ取付凹部 240 c の内周面から突出しているフランジ部 240 d と、突出部 240 b における一対のダンパ取付凹部 240 c の間で基板取付部 240 a 寄りに配置され加振装置 242 が取付けられる加振装置取付部 240 e と、を備えている。

20

【 0188 】

下ケース 240 のダンパ取付凹部 240 c は、平面視の形状が C 字状に形成されており、C 字の開放されている側からダンパ 222 を挿入させることができる。また、フランジ部 240 d は、ダンパ取付凹部 240 c の上下の略中央で、ダンパ取付凹部 240 c の C 字状の内周面の全周に亘って備えられている。このフランジ部 240 d は、ダンパ 222 の溝 222 a 内に挿入可能とされている。

30

【 0189 】

加振装置 242 は、小型の加振駆動モータ 242 a と、加振駆動モータ 242 a の回転軸に重心が偏芯して取付けられる錘 242 b と、を備えている。この加振装置 242 は、加振駆動モータ 242 a によって錘 242 b を回転させることで、振動を発生させることができる。

【 0190 】

ベース部材 243 は、上皿液晶表示装置 244 が上側から挿入され浅い箱状に形成された液晶取付凹部 243 a と、液晶取付凹部 243 a の左右両側から外方へ延出している延出部 243 b と、延出部 243 b の先端で下ケース 240 のダンパ取付凹部 240 c と対応する位置で上下に貫通しており上側が大径に座グリされたネジ孔 243 c と、ネジ孔 243 c の下端側に形成されており下端へ向かうに従って直径が大きくなる C 面取り状のテーパ部 243 d (図 40 を参照) と、を備えている。

40

【 0191 】

ベース部材 243 のネジ孔 243 c の下側の内径は、ユニットケース 231 における横支持ピン 231 b のテーパ部 231 i よりも先端側が通過することができると共に、テーパ部 231 i よりも基端側 (下側) が通過することができない大きさに形成されている。

50

【0192】

タッチパネル246は、衝撃に強く割れ難い強化ガラスと、強化ガラスの上面に備えられた静電容量方式の透明なセンサシートと、強化ガラス及びセンサシートの外周を覆う枠状の保護カバーと、を備えている。

【0193】

タッチユニット220Bは、下ケース240の左右に夫々一対ずつ備えられたダンパ取付凹部240c内に、C字の開放されている側からダンパ222を挿入して、ダンパ222を取付けることができる。この際に、ダンパ取付凹部240cの内周面から突出しているフランジ部240dが、ダンパ222の溝222a内に挿入される。これにより、ダンパ取付凹部240c内のダンパ222が、軸方向へ移動するのが規制される。ダンパ取付凹部240cにダンパ222を取付けた状態では、ダンパ222の上端がベース部材243の延出部243bの下面に当接すると共に、ダンパ222の下端が下ケース240の下端（下面）よりも下方へ突出する。

10

【0194】

また、タッチユニット220Bは、一対の加振装置242の加振駆動モータ242aが、下ケース240とベース部材243との間に挟持されている。一対の加振装置242は、夫々独立して振動を発生させることができる。

【0195】

また、タッチユニット220Bは、タッチパネル246を通して上皿液晶表示装置244に表示される画像を上側から視認することができる。そして、上皿液晶表示装置244にボタン等の画像を表示させ、遊技者がその画像のボタンを操作するようにタッチパネル246に触れることで、画像のボタンを操作することができる。

20

【0196】

更に、タッチユニット220Bは、後側の外周面に防止水シール248が貼付けられているため、皿ユニット200上で飲み物等の液体をこぼした時に、その液体がタッチユニット220B内に浸入するのを防止することができ、タッチユニット220Bが液体の浸入によって破損するのを防止することができる。

【0197】

[3-1d-3. ボタンユニット]

演出操作ユニット220のボタンユニット220Cは、図37及び図38に示すように、取付ベースユニット220Aにおけるユニットケース231のボタンユニット取付部231gに取付けられる円筒状のユニット本体250と、ユニット本体250の下側に配置され上面にLEDが備えられた演出ボタン装飾基板251と、演出ボタン装飾基板251の下側を覆いユニット本体250の下側に取付けられる基板カバー252と、を備えている。

30

【0198】

また、ボタンユニット220Cは、ユニット本体250内に上側から上下へスライド可能に挿入される筒状のボタンベース253と、ボタンベース253とユニット本体250との間に配置されボタンベース253を上方へ付勢するバネ部材254と、ボタンベース253内に挿入され演出ボタン装飾基板251のLEDからの光を上方へ導くことが可能な導光部材255と、導光部材255の上側に配置され複数の微小なプリズムを備えたシート状の拡散レンズ部材256と、拡散レンズ部材256の上側を覆いボタンベース253に取付けられる透光性を有した上皿演出ボタン257と、演出ボタン装飾基板251の上面に取付けられておりボタンベース253の下降端への移動を検知する演出ボタン押圧センサ258と、を備えている。

40

【0199】

ユニット本体250は、外周面の下端から外方へ延出しボタンユニット取付部231gに取付けられる三つの取付片250aと、内周面の下端から内方へ延出しているフランジ状の柵部250bと、内周面に沿って柵部250bを貫通している一対の貫通口250cと、を備えている。

50

【0200】

ボタンベース253は、棚部250bの内周に挿入される筒状の下筒部253aと、下筒部253aの上端から上方へ向かうに従って直径が大きくなる円錐筒状の上筒部253bと、上筒部253bの上端から下方へ延出しており下端がユニット本体250の貫通口250cを貫通可能とされていると共に下端から外方へ突出しユニット本体250の下面と係合（当接）可能な爪を有する一对の係合爪部253cと、上筒部253bの外周面から上端の外径よりも短く外方へ放射状に突出しており下端がユニット本体250の棚部250bの上面と当接可能な複数の平板状の当接片253dと、下筒部253a及び上筒部253bの外周面から外方へ平板状に延出しており演出ボタン押圧センサ258に検知される検知片253eと、を備えている。

10

【0201】

バネ部材254は、図示するように、コイルバネとされている。このバネ部材254は、下端がユニット本体250の棚部250bの上面に当接され、上端がボタンベース253における複数の当接片253dによって支持される。

【0202】

導光部材255は、ボタンベース253における上筒部253bの上部に嵌め込まれる円盤状の本体部255aと、本体部255aの下面から下方へボタンベース253の下筒部253aの下端付近まで延びている円柱状の複数の導光部255bと、を備えている。複数の導光部255bは、演出ボタン装飾基板251のLEDと対応するように備えられており、LEDからの光を導いて本体部255aの上面全体から放出させることができる。

20

【0203】

このボタンユニット220Cは、ボタンベース253、導光部材255、拡散レンズ部材256、及び上皿演出ボタン本体が一体的に組立てられており、それらが一緒にユニット本体250内を上下にスライドすることができる。これらボタンベース253等は、バネ部材254の付勢力によって、上皿演出ボタン257の上面がユニット本体250の上端よりも上方へ突出すると共に、ボタンベース253の一对の係合爪部253cがユニット本体250の下面と係合することで、これ以上の上昇が規制され、上皿演出ボタン257等が上昇端に位置した状態となる。

【0204】

30

バネ部材254の付勢力に抗して上皿演出ボタン257を下方へ押圧すると、上皿演出ボタン257等が下降し、ボタンベース253の検知片253eが、演出ボタン押圧センサ258によって検知され、上皿演出ボタン257の押圧操作が検知される。上皿演出ボタン257の押圧により、ボタンベース253が下降すると、ボタンベース253の複数の当接片253dの下端が、ユニット本体250の棚部250bの上面に当接し、これ以上の下降が規制され、上皿演出ボタン257等が下降端に位置した状態となる。

【0205】

また、ボタンユニット220Cは、演出ボタン装飾基板251のLEDを発光させることで、上皿演出ボタン257を発光装飾させることができる。演出ボタン装飾基板251のLEDは、フルカラーLEDとされており、上皿演出ボタン257を様々な色に発光装飾させることができる。

40

【0206】

[3-1d-4. 演出操作ユニットの特徴]

本実施形態の演出操作ユニット220は、図40に示すように、組立てた状態で、タッチユニット220Bの下ケース240のダンパ取付凹部240cに取付けられたダンパ222の下端が、下ケース240の下面よりも下方へ突出していることから、取付ベースユニット220Aのユニットケース231の収容凹部231aの底面と、タッチユニット220Bの下ケース240の下面との間に、隙間が形成される。また、ユニットケース231の四つの横支持ピン231bの先端面（上端面）は、ベース部材243のネジ孔243cの座グリの底面と一致しており、横支持ピン231bに対するタッチユニット220B

50

の上方へ移動が、横支持ピン231bの上端にねじ込まれたビス227の頭部の平座金によって規制されている。また、横支持ピン231bの上端側に形成されたテーパ部231iと、ベース部材243のネジ孔243cの下端側に形成されたテーパ部243dとは、互いに離間している。

【0207】

また、演出操作ユニット220は、図41に示すように、ユニットケース231の前支持ピン231cに挿入されているダンパ222の上面は、収容凹部231aの底面における横支持ピン231b側の底面よりも若干上方へ突出している。また、ユニットケース231の収容凹部231aの底面と、下ケース240の下面との間に隙間が形成されていることから、ユニットケース231の前支持ピン231cに挿入されたダンパ222の上面と、下ケース240の下面との間にも隙間が形成されている。また、ユニットケース231の中央支持突起231dの上面と下ケース240の下面との間にも隙間が形成されている。つまり、タッチユニット220Bは、左右両側の横支持ピン231bに挿入されたダンパ222によって、下面が宙に浮いた状態で取付ベースユニット220Aに取付けられている。

10

【0208】

更に、演出操作ユニット220は、取付ベースユニット220Aの取付ベース230における下方へ窄まる角錐筒状の筒状受部230c内に、上側からタッチユニット220Bが取付けられているユニットケース231における下方へ窄まる角錐状の受突部231eの下端が挿入されている。この筒状受部230cの内周壁と、受突部231eの外周壁との間には、僅かな隙間が形成されている。これにより、通常の状態では、取付ベース230には、ユニットケース231の内側（収容凹部231aの中央側）が宙に浮いた状態で、ユニットケース231の外周付近のみが取付けられている。

20

【0209】

また、演出操作ユニット220は、図30等 to 示すように、タッチユニット220Bにおいて遊技領域5aに近い後側の辺に沿って線状発光レンズ部材237の線状発光部237bの上端が線状（带状）に露出している。線状発光部237bの上端の長さは、タッチユニット220Bの後辺の長さの約2/3である。このタッチユニット220Bの後辺に沿って露出している線状発光部237bの上端の後側に、上皿後装飾部材236が配置されている。また、上皿後装飾部材236の正面視右側に、上皿球抜きボタン239が配置されている。更に、タッチユニット220Bの正面視左側に、ボタンユニット220Cが配置されている。

30

【0210】

この演出操作ユニット220は、遊技領域5a内に遊技球を打込むことで変化する遊技状態に応じて、遊技者に対して様々な演出を提示することができる。例えば、タッチユニット220Bの上皿液晶表示装置244に画像を表示させることで、透明なタッチパネル246を通して画像（演出画像）を遊技者に提示して楽しませることができる。

【0211】

この上皿液晶表示装置244に表示される画像として、操作ボタンを模した画像を表示させると共に、タッチパネル246のセンサシート246bによるタッチの検知を受付可能とすることで、遊技者に対して画像の操作ボタンを操作させることができ、タッチパネル246を用いた演出を楽しむことができる。タッチパネル246を用いた演出の際に上皿液晶表示装置244に表示される画像は、操作ボタンに限定するものではなく、様々な画像を表示させることができる。

40

【0212】

また、演出操作ユニット220では、タッチユニット220Bを複数のダンパ222によってユニットケース231から浮いた状態で支持しているため、遊技状態に応じて加振装置242を動作させることで、タッチユニット220Bを振動させることができる。タッチパネル246を用いた演出の際に、加振装置242によってタッチパネル246（タッチユニット220B）を振動させることで、加振装置242による振動をタッチパネル

50

246に接触している遊技者の指や手等に伝達させて、遊技者に対して画像の操作ボタンを操作しているにも関わらず恰も実体のある操作ボタンを操作しているように錯覚させて驚かせることができ、タッチパネル246と振動による演出を遊技者に楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0213】

更に、演出操作ユニット220では、タッチユニット220Bの正面視左側にボタンユニット220Cを備えているため、遊技状態に応じて遊技者に上皿演出ボタン257を押圧操作させて、上皿演出ボタン257の操作を楽しませることができる。詳述すると、タッチパネル246における画像の操作ボタンでは、タッチパネル246に触れるだけであるため実際の操作ボタンと比較して操作感に欠ける嫌いがあるが、上皿演出ボタン257では現実には押圧操作することができるため、上皿演出ボタン257の操作に違和感を与えてしまうことがなく、上皿演出ボタン257の操作を快適に楽しませることができ、遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0214】

この演出操作ユニット220は、前方へ膨出している皿ユニット200において上皿201が備えられている部位に配置されているため、タッチユニット220Bやボタンユニット220Cを用いた演出中以外においても、遊技者がタッチユニット220B等を上から叩く虞がある。これに対して、演出操作ユニット220では、タッチユニット220Bをダンパ222によって下側のユニットケース231から浮いた状態で支持しているため、タッチユニット220Bが上から叩かれても、ダンパ222の弾性力によってその衝撃をある程度吸収することができる。詳述すると、タッチユニット220Bが叩かれたり等して上から衝撃（荷重）が作用すると、左右の横支持ピン231bが挿入されているダンパ222に伝達され、タッチユニット220Bが下降しながらダンパ222が圧縮される。横支持ピン231bに支持されたダンパ222が圧縮されることで、タッチユニット220Bからの衝撃が吸収される。

20

【0215】

そして、更に、衝撃によってタッチユニット220Bが下降すると、下ケース240の下面が、前支持ピン231cが挿入されているダンパ222の上端に当接し、タッチユニット220Bの下降に伴って前支持ピン231cに支持されているダンパ222が下方へ圧縮される。これにより、横支持ピン231bに支持されているダンパ222に加えて、前支持ピン231cに支持されているダンパ222によっても、タッチユニット220Bからの衝撃が吸収される。

30

【0216】

タッチユニット220Bに作用する衝撃によってタッチユニット220Bが更に下降すると、タッチユニット220Bの下ケース240の下面がユニットケース231における収容凹部231aの左右両側の底面と中央支持突起231dの上面とに当接する。これにより、タッチユニット220Bからの衝撃が、複数のダンパ222介さず、タッチユニット220Bからユニットケース231へ直接作用することとなる。

【0217】

更に、タッチユニット220Bが下降すると、中央支持突起231dからの荷重によってユニットケース231の収容凹部231aの底面が、その中央が下方へ移動するように撓むこととなる。この収容凹部231aの底面の撓みによる弾性力によって、タッチユニット220Bからの衝撃が吸収される。この収容凹部231aの底面が撓むことで、収容凹部231aの底面の下側から下方へ突出している一対の受突部231eが下降する。そして、タッチユニット220Bからの衝撃によって受突部231eが更に下降すると、受突部231eの外周壁の下端側が、取付ベース230の筒状受部230cの内周壁に当接し、タッチユニット220Bからの衝撃が、ユニットケース231から取付ベース230へ伝達されることとなる。

40

【0218】

受突部231eの外周壁と筒状受部230cの内周壁は、夫々が下方へ窄まる角錐状に

50

形成されていることから、受突部 231e から筒状受部 230c（取付ベース 230 側）へ伝達される荷重が、取付ベース 230 の取付側受部 230a の底面に沿った方向と底面に垂直な方向とに分散されて伝達される。このように、タッチユニット 220B に作用した衝撃が、取付ベース 230 に伝達されるまでに、その衝撃を吸収する構成が幾重にも配置されているため、タッチユニット 220B に作用した衝撃を十分に吸収して緩和させることができ、その衝撃によって、タッチユニット 220B、ユニットケース 231、取付ベース 230 等を破損し難くすることができる。

【0219】

また、演出操作ユニット 220 は、遊技状態に応じて上皿後装飾基板 235 の周縁用 LED 235b によりタッチユニット 220B の後側の外周縁に沿って延びている線状発光レンズ部材 237 の線状発光部 237b の上端を線状に発光させることができる。これにより、遊技者の関心をタッチユニット 220B へ引付けることができ、タッチユニット 220B における上皿液晶表示装置 244 に表示される画像や、タッチパネル 246 を用いたタッチ演出等を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0220】

また、遊技状態に応じて、上皿後装飾基板 235 の装飾用 LED 235a によりタッチパネル 220B の後側（線状発光部 237b よりも後側）に配置されている上皿後装飾部材 236 を発光装飾させることができる。この上皿後装飾部材 236 を発光装飾させることで、線状発光レンズ部材 237 の線状発光部 237b の発光と同様に、遊技者の関心をタッチユニット 220B 等の演出操作ユニット 220 へ引付けることができ、演出操作ユニット 220 によって提示される演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

20

【0221】

更に、上皿液晶基板 241 や上皿液晶表示装置 244 を備えたタッチユニット 220B を、取付ベースユニット 220A の取付ベース 230 とユニットケース 231 とによって、皿ユニットカバー 260 の後述する上皿下被覆部 262 の上面よりも高い位置に配置していると共に、タッチユニット 220B の後側の外周面に防水シール 248 を貼付けている。これにより、上皿 201 において、外気に触れることで上皿本体 212 や遊技球の表面で結露した水（水滴）が、上皿 201 の下方（上皿下被覆部 262 上）へ流動しても、タッチユニット 220B 内へ結露した水が浸入するのを防止することができ、タッチユニット 220B において不具合が発生するのを防止することができる。

30

【0222】

また、図 41 に示すように、上皿後装飾部材 236 や線状発光レンズ部材 237 を発光装飾させる上皿後装飾基板 235 を、上皿 201 の底面よりも高い位置に配置しているため、上皿 201 で結露した水滴にさらされることがなく、上皿後装飾基板 235 においてショートや腐蝕等の不具合が発生するのを防止することができる。

【0223】

[3-1e. 皿ユニットカバー]

皿ユニット 200 の皿ユニットカバー 260 は、図 26 乃至図 29 に示すように、左右に延びていると共に、左右の中央が前方へ膨出しており、後方へ開放された殻状に形成されている。皿ユニットカバー 260 は、左右の略中央で前方へ開口しており後端が皿ユニットベース 210 によって閉鎖される下皿開口部 261 と、下皿開口部 261 の内周壁における天板側（上側）を形成しており上皿本体 212 及び演出操作ユニット 220 の下側を覆う上皿下被覆部 262 と、下皿開口部 261 の正面視左側に配置されており本体枠 4 のスピーカユニット 920 の低音スピーカからの音を透過させるスピーカグリル 263 と、スピーカグリル 263 の上側に配置され皿ユニット左装飾基板 345 によって発光装飾される皿ユニット左装飾部材 264 と、下皿開口部 261 の正面視右側に配置されておりハンドルユニット 500 のハンドル本体 502 の後部が通過するハンドル口 265 と、皿ユニットカバー 260 の底面を形成しており下皿本体 214 の下側を覆う底板部 266 と、左右の中央で底板部 266 を上下に貫通しており下皿球抜きユニット 320 によって閉

40

50

鎖される底板開口部 2 6 7 と、を備えている。

【0 2 2 4】

下皿開口部 2 6 1 は、内周壁の底板側（下側）が下皿本体 2 1 4 によって閉鎖される。スピーカグリル 2 6 3 及び皿ユニット左装飾部材 2 6 4 は、金属板に複数の孔を設けたパンチングメタルによって構成されている。

【0 2 2 5】

この皿ユニットカバー 2 6 0 は、正面視左側の表面が滑らかな感じに形成されているのに対して、右側の表面がゴツゴツした感じに形成されている。また、正面視の右側は、略全体的に透光性を有している。

【0 2 2 6】

皿ユニットカバー 2 6 0 は、皿ユニット 2 0 0 に組立てた状態で、タッチユニット 2 2 0 B の上面と上皿下被覆部 2 6 2 の下面との間が、片手で掴むことが可能な間隔に形成されている。これにより、遊技者が、タッチユニット 2 2 0 B をタッチ操作する際に、下皿開口部 2 6 1 の上側を掴むことで、タッチする指（手や腕）を安定させることができ、タッチユニット 2 2 0 B のタッチ操作を行い易くできる。

【0 2 2 7】

詳述すると、組立てた状態では、タッチユニット 2 2 0 B の前端上面と上皿下被覆部 2 6 2 の下面との間の厚さが約 2 5 mm に、タッチユニット 2 2 0 B の後端上面と上皿下被覆部 2 6 2 の下面との間の厚さが約 5 0 mm に、上皿下被覆部 2 6 2 の前端からタッチユニット 2 2 0 B の後端までの前後の距離が約 6 0 mm に、夫々形成されている。また、タッチユニット 2 2 0 B の上面が、水平に対して約 2 0 度傾斜している。これにより、タッチユニット 2 2 0 B の上面と上皿下被覆部 2 6 2 の下面との間を、遊技者の手で掴むことができる。

【0 2 2 8】

[3-1 f. 扉右下演出ユニット]

皿ユニット 2 0 0 の扉右下演出ユニット 2 7 0 は、図 4 2 乃至図 4 9 に示すように、ハンドルユニット 5 0 0 の上側、且つ、演出操作ユニット 2 0 0 の右側に配置されており、遊技状態に応じて回転すると共に発光装飾する球状の扉右下回転体 2 7 0 A を備えている。扉右下演出ユニット 2 7 0 は、皿ユニットベース 2 1 0 の前面で逃し口 2 1 0 g を閉鎖するように取付けられ扉右下回転体 2 7 0 A を回転可能に支持するユニットベース 2 7 1 と、ユニットベース 2 7 1 に取付けられている扉右下駆動モータ 2 7 2 と、扉右下駆動モータ 2 7 2 の回転軸に固定されている駆動ギア 2 7 3 と、駆動ギア 2 7 3 と噛合し扉右下回転体 2 7 0 A に取付けられている従動ギア 2 7 4 と、従動ギア 2 7 4 を回転可能に支持しておりユニットベース 2 7 1 に取付けられている軸部材 2 7 5 と、を備えている。

【0 2 2 9】

また、扉右下演出ユニット 2 7 0 は、従動ギア 2 7 4 とは扉右下回転体 2 7 0 A の反対側に取付けられておりユニットベース 2 7 1 に回転可能に支持されている回転体側軸受部材 2 7 6 と、扉右下回転体 2 7 0 A の従動ギア 2 7 4 とは反対側をユニットベース 2 7 1 と協働して回転可能に支持しているベース側軸受部材 2 7 7 と、ユニットベース 2 7 1 に取付けられており扉右下回転体 2 7 0 A の回転位置を検知可能な二つの回転検知センサ 2 7 8 と、扉右下回転体 2 7 0 A の正面視左側でユニットベース 2 7 1 に取付けられている装飾部材 2 7 9 と、ユニットベース 2 7 1 の後側に取付けられており前面に複数の LED を備えた扉右下ベース装飾基板 2 8 0 と、ユニットベース 2 7 1 の後側に取付けられており扉右下駆動モータ 2 7 2、回転検知センサ 2 7 8、扉右下ベース装飾基板 2 8 0、及び後述する扉右下回転体装飾基板 2 9 1 と周辺制御基板 1 5 1 0 との接続を中継する扉右下中継基板 2 8 1 と、を備えている。

【0 2 3 0】

扉右下回転体 2 7 0 A は、外殻を構成し夫々が半球殻状の前外殻部材 2 8 5 及び後外殻部材 2 8 6 と、前外殻部材 2 8 5 と後外殻部材 2 8 6 との間に配置される回転体内部ユニット 2 9 0 と、を備えている。前外殻部材 2 8 5 及び後外殻部材 2 8 6 は、回転軸を中心

10

20

30

40

50

に半円形状の切欠部 285a, 286a が夫々形成されている。前外殻部材 285 は、透光性を有した半球殻状の表面に、金属光沢を有し周方向へ帯状に延びている帯装飾 285b と、帯装飾 285b の中央に配置されているハート形のハート装飾 285c と、を備えている。一方、後外殻部材 286 は、透光性を有した半球殻状の表面に、金属光沢を有し周方向へ帯状に延びている帯装飾 286b を備えている。前外殻部材 285 と後外殻部材 286 とを合わせた時に、前外殻部材 285 の帯装飾 285b と後外殻部材 286 の帯装飾 286b とが繋がるように形成されている。

【0231】

回転体内部ユニット 290 は、図 47 及び図 48 に示すように、円盤状で両面に複数の LED が備えられている扉右下回転体装飾基板 291 と、扉右下回転体装飾基板 291 の中心に取付けられており扉右下回転体装飾基板 291 の面に対して垂直に延びており先端が軸部材 275 に取付けられる円柱状の第一固定軸部材 292 と、第一固定軸部材 292 とは扉右下回転体装飾基板 291 の反対側に取付けられており扉右下回転体装飾基板 291 の面に対して垂直に延びており先端がユニットベース 271 及びベース側軸受部材 277 に取付けられる円筒状の第二固定軸部材 293 と、を備えている。図示は省略するが、第二固定軸部材 293 の内部には、扉右下中継基板 281 と扉右下回転体装飾基板 291 とを接続する配線コードが挿入されている。

10

【0232】

また、回転体内部ユニット 290 は、扉右下回転体装飾基板 291 の両側に配置されており前外殻部材 285 及び後外殻部材 286 の内側に取付けられる平板で円環状の透明なリフレクタベース 294 と、リフレクタベース 294 に取付けられており円環状で軸方向外側へ開いた朝顔状の第一リフレクタ 295 と、第一リフレクタ 295 の円環内を通してリフレクタベース 294 に取付けられており中心に六角形の貫通孔 296a を有した第二リフレクタ 296 と、を備えている。第一リフレクタ 295 及び第二リフレクタ 296 は、表面に金属光沢を有したメッキ層が備えられており、扉右下回転体装飾基板 291 からの光を反射させることができる。また、第一リフレクタ 295 及び第二リフレクタ 296 には、放射状に延びた平板状のリブが複数備えられている。

20

【0233】

この回転体内部ユニット 290 は、扉右下回転体装飾基板 291、第一固定軸部材 292、及び第二固定軸部材 293 と、リフレクタベース 294、第一リフレクタ 295、及び第二リフレクタ 296 とが、相対回転可能に互いに分離している。

30

【0234】

ユニットベース 271 は、扉右下回転体 270A の後側に配置される環状のリング部 271a と、リング部 271a の外周におけるリング部 271a の中心に対して正面視斜め右上の部位から前方へ平板状に突出している第一突出片 271b と、リング部 271a の外周における第一突出片 271b とは反対側の部位から前方へ平板状に突出している第二突出片 271c と、第二突出片 271c の前端から後方へ向かって U 字状に窪み第二固定軸部材 293 の先端が挿入される軸受溝 271d と、を備えている。

【0235】

扉右下駆動モータ 272 は、第一突出片 271b の外側の側面（右側の側面）に、回転軸が貫通した状態で取付けられる。従動ギア 274 は、駆動ギア 273 よりも大径に形成されている。軸部材 275 は、第一突出片 271b の前端に取付けられる取付部 275a と、取付部 275a から筒状に突出している筒状軸部 275b と、を備えている。この軸部材 275 は、筒状軸部 275b の外周によって従動ギア 274 を回転可能に支持できると共に、筒状軸部 275b の内周によって第一固定軸部材 292 の先端を回転不能に支持できる。

40

【0236】

回転体側軸受部材 276 は、第二固定軸部材 293 が回転可能に挿入される軸受孔 276a と、外方へ延出している平板状の検知片 276b と、を備えている。ベース側軸受部材 277 は、ユニットベース 271 における第二突出片 271c の前端的 U 字状の軸受溝

50

271dの開放されている前端側を閉鎖するように、第二突出片271cの前端に取付けられる。二つの回転検知センサ278は、扉右下回転体270Aの回転軸を挟んで対称に第二突出片271cに取付けられる。二つの回転検知センサ275は、扉右下回転体270Aのハート装飾285cが前方を向く回転位置（図49（a）を参照）と、ハート装飾285cが後方を向く回転位置（図49（b）を参照）とを、夫々検知することができる。

【0237】

本実施形態の扉右下演出ユニット270は、遊技状態に応じて、扉右下駆動モータ272によって扉右下回転体270Aを回転させることができると共に、ハート装飾285cが前方を向くように停止するか否かで、遊技者に対してチャンスの到来等を示唆することができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0238】

また、扉右下演出ユニット270は、扉右下回転体270A内部の扉右下回転体装飾基板291が回転不能に取付けられていることから、扉右下回転体270Aの回転中に、扉右下回転体装飾基板291（のLED）を発光させると、扉右下回転体270Aの回転につれて扉右下回転体装飾基板291から照射される光の位置が移動すると共に、第一リフレクタ295や第二リフレクタ296によって反射誘導される光の方向が変化するため、扉右下回転体装飾基板291のLEDを点滅させなくても、光が点滅しているように扉右下回転体270Aを発光装飾させたり、LEDから多様な色の光を照射することで扉右下回転体270Aを虹色に発光装飾させたりすることができ、遊技者を楽しませることができる。

20

【0239】

[3-1g. 演出ユニットカバー]

皿ユニット200の演出ユニットカバー300は、図28及び図29に示すように、扉右下演出ユニット270における球状の扉右下回転体270Aの前側を覆う半球状で透明な回転体カバー部301と、回転体カバー部301の外周に形成されており皿ユニットカバー260の正面視右側の装飾と連続した装飾部302と、回転体カバー部301の下部右側において前後に貫通しており施錠ユニット700の鍵シリンダ710が挿通されるシリンダ挿通口303と、を備えている。

30

【0240】

演出ユニットカバー300は、全体が、後方が開放された容器状で、透光性を有している。この演出ユニットカバー300は、回転体カバー部301の上側が扉右下演出ユニット270の扉右下ベース装飾基板280によって発光装飾されると共に、回転体カバー部301の下側が皿ユニット右装飾基板346によって発光装飾される。

【0241】

[3-1h. 上皿球抜きユニット]

皿ユニット200の上皿球抜きユニット310は、図50乃至図52に示すように、皿ユニットベース210の透口210e及び受片210fを前側から覆うように皿ユニットベース210の前面に取付けられ後方が開放された縦長箱状で上部に上皿球抜きボタン239の延出片239aが挿通可能な挿通口311aを有しているカバー311と、カバー311内における皿ユニットベース210の透口210eの正面視左上となる位置に取付けられている前ベース部材312と、前ベース部材312によって回転可能に支持されており上皿球抜きボタン239の押圧により回動する押圧伝達部材313と、押圧伝達部材313を上皿球抜きボタン239が上昇する方向へ付勢している第一バネ部材314と、を備えている。

40

【0242】

また、上皿球抜きユニット310は、皿ユニットベース210の上皿球送り口210dを後側から閉鎖するように皿ユニットベース210の後側に取付けられている後ベース部材315と、後ベース部材315と皿ユニットベース210との間に配置されていると共に後ベース部材315によって昇降可能に取付けられており上側から押圧伝達部材313

50

が接触している上皿球抜きスライダ 316 と、上皿球抜きスライダ 316 を上方へ付勢している第二バネ部材 317 と、を備えている。

【0243】

前ベース部材 312 は、皿ユニットベース 210 の前面と平行に延びておりカバー 311 に取付けられる平板状のベース部 312a と、ベース部 312a の左右両端から前方へ平板状に延出している一对の延出片 312b と、延出片 312b の前端から後方へ U 字状に凹んだ軸支部 312c と、ベース部 312a の前面下端付近に備えられており第一バネ部材 314 の後端が係止される鉤状のバネ係止部（図示は省略）と、を備えている。

【0244】

押圧伝達部材 313 は、両端が前ベース部材 312 の一对の軸支部 312c 内へ回転可能に挿入される横長円柱状の軸部 313a と、軸部 313a から後方へ平板状に延出している後方延出片 313b と、後方延出片 313b の上面における正面視左端付近から上方へ平板状に延出しており上皿球抜きボタン 239 の延出片 239c の下端が当接可能な上方延出片 313c と、後方延出片 313b の下面における正面視右端から下方へ平板状に延出している下方延出片 313d と、軸部 313a における正面視左端付近の下側から下方へ突出しており第一バネ部材 314 の前端が係止される鉤状のバネ係止部 313e と、を備えている。下方延出片 313d は、後方へ向かうに従って下方へ延びる三角形に形成されており、下端が上皿球抜きスライダ 316 と当接可能とされている。

【0245】

後ベース部材 315 は、皿ユニットベース 210 の後面と平行に平板状に延びており皿ユニットベース 210 に取付けられるベース部 315a と、ベース部 315a の前面で左右に離間して備えられており上皿球抜きスライダ 316 の左右両端をスライド可能に支持するスライダ支持部 315b と、ベース部 315a の上端における皿ユニットベース 210 の上皿球送り口 210d の上部と対応する位置に前方へ開口していると共にベース部 315a の後側で下方へ開口し遊技球が流通可能な上部入口 315c と、を備えている。

【0246】

また、後ベース部材 315 は、ベース部 315a の後側で上部入口 315c と連続して下方へ延びていると共に後方へ開放されており下端が後方へ湾曲している第一誘導路 315d と、第一誘導路 315d の下側から下方へ延びた後に正面視左方へ延びて左端が左方へ開放されており全体が後方へ開放されている L 字状の第二誘導路 315e と、第二誘導路 315e における左方へ延びた部位の後端側を閉鎖している平板状の通路蓋 315f と、L 字状の第二誘導路 315e に二辺が囲まれるようにベース部 315a を前後に貫通している開口部 315g と、ベース部 315a の前面から前方へボス状に突出しており第二バネ部材 317 の上端が係止されるバネ係止部 315h と、を備えている。

【0247】

後ベース部材 315 における L 字状の第二誘導路 315e は、左方へ延びた部位が、左方へ向かうに従って低くなるように傾斜している。この第二誘導路 315e の左端は、図 50 (b) に示すように、皿ユニットベース 210 における筒状の下皿球供給口 210c の切欠部 210j に挿入されており、第二誘導路 315e と下皿球供給口 210c とが互いに連通している。

【0248】

上皿球抜きスライダ 316 は、平板状で左右両端が後ベース部材 315 のスライダ支持部 315b にスライド可能に支持されるスライダベース 316a と、スライダベース 316a の上端における正面視中央より左側から前方へ皿ユニットベース 210 の透口 210e を通って受片 210f の上側へ延出し上面に押圧伝達部材 313 の下方延出片 313d の下端が当接可能な伝達片 316b と、伝達片 316b の下側でスライダベース 316a の後側から下方へ向かうに従って後方へ突出している三角状の作動伝達部 316c と、スライダベース 316a の前面から突出しており第二バネ部材 317 の下端が係止される鉤状のバネ係止部 316d と、を備えている。

【0249】

上皿球抜きユニット 310 は、皿ユニット 200 を組立てた状態で、後ベース部材 315 の上部入口 315c が、上皿本体 212 の誘導通路部 212a の正面視右端側となる下端に開口している。これにより、上皿 201 内の遊技球を、上部入口 315c からベース部 315a の後側の第一誘導部 315d を介して球送りユニット 540 へ供給することができる。

【0250】

また、上皿球抜きユニット 310 は、上皿球抜きボタン 239 を下方へ押圧すると、上皿球抜きボタン 239 の延出片 239a によって押圧伝達部材 313 が、第一バネ部材 314 の付勢力に抗して軸部 313a を中心に、下方延出片 313d の下端が下方へ移動する方向へ回動する。押圧伝達部材 313 の回動に伴って下方延出片 313d の下端が下方へ移動すると、下方延出片 313d の下端が当接している上皿球抜きスライダ 316 の伝達片 316b によって上皿球抜きスライダ 316 が第二バネ部材 317 の付勢力に抗して下方へスライドする。

10

【0251】

この上皿球抜きスライダ 316 が下方へスライドすることで、作動伝達部 316c が、球送りユニット 540 の切換機構を動作させて球送りユニット 540 内での流路が切換えられて、第一誘導路 315d 側が第二誘導路 315e 側と連通した状態となる。これにより、上皿 201 内の遊技球が、上部入口 315c、第一誘導路 315d、球送りユニット 540、及び第二誘導路 315e を通って、下皿球供給口 210c から下皿 202 へ排出され、上皿 201 内の遊技球を抜くことができる。

20

【0252】

なお、上皿球抜きボタン 239 の下方への押圧を解除すると、第一バネ部材 314 及び第二バネ部材 317 の付勢力によって、上皿球抜きスライダ 316 や上皿球抜きボタン 239 が上昇し、元の状態に復帰することができる。

【0253】

[3-1 i. 下皿球抜きユニット]

皿ユニット 200 の下皿球抜きユニット 320 は、図 53 等に示すように、皿ユニットカバー 260 の底板開口部 267 を閉鎖するように下皿本体 214 の下側に取付けられ下皿本体 214 の球抜き孔 214a と一致する開口部 321a を有している平板状の下皿球抜きベース 321 と、下皿球抜きベース 321 上を左右にスライドし開口部 321a を閉鎖可能な平板状のスライド蓋 322 と、スライド蓋 322 の前端に取付けられており皿ユニットカバー 260 の前面から外部へ露出する摘み部 323 と、スライド蓋 322 によって開口部 321a を閉鎖する方向へスライド蓋 322 を付勢しているバネ部材 324 と、バネ部材 324 の付勢力に抗してスライド蓋 322 を、開口部 321a を開放している位置に保持する保持装置 325 と、を備えている。

30

【0254】

下皿球抜きベース 321 の開口部 321a は、正面視左右中から右寄りの位置に形成されている。この下皿球抜きベース 321 は、下皿本体 212 に取付けることで、下皿球抜きベース 321 と下皿本体 212 との間でスライド蓋 322 を左右へスライド可能に支持することができる。スライド蓋 322 は、正面視左端側に保持装置 325 によって保持される保持突起 322a を備えている。

40

【0255】

保持装置 325 は、下皿球抜きベース 321 に取付けられる本体 325a と、本体 325a から開閉可能に突出しており保持突起 322a を掴むことができる一対の保持爪 325b と、を備えている。保持装置 325 は、開いている一対の保持爪 325a の間に、保持突起 322a を挿入して本体 325a 側へ押圧すると、一対の保持爪 325b が閉じて保持突起 322a を保持すると共に、一対の保持爪 325b が閉じた状態で維持される。この状態で、保持突起 322a を本体 325a 側へ移動させると、一対の保持爪 325a が開いた状態となり、保持突起 322a の保持が解除される。

【0256】

50

この下皿球抜きユニット 320 は、摘み部 323（スライド蓋 322）が正面視右側へ移動している状態では、開口部 321a と下皿本体 214 の球抜き孔 214a との間にスライド蓋 322 が位置し、下皿 202 内の遊技球が、球抜き孔 214a から下方へ抜けることがなく、下皿 202 内に遊技球を貯留させることができる。

【0257】

この状態から、摘み部 323 を左側へ操作することでスライド蓋 322 が左方へスライドし、開口部 321a と球抜き孔 214a とが連通する。これにより、下皿 202 内の遊技球が球抜き孔 214a 及び開口部 321a を通って皿ユニット 200 の下方へ抜けるようになり、下皿 202 内の遊技球を抜くことができる。この際に、スライド蓋 322 の保持突起 322a が、保持装置 325 の一対の保持爪 325b によって保持されるため、摘み部 323 の操作をやめてもスライド蓋 322 が開いたままの状態となり、下皿 202 内の遊技球を抜き続けることができる。

10

【0258】

スライド蓋 322 を閉めるには、摘み部 323 を左側へ僅かに操作すると、一対の保持爪 325b が開いて保持突起 322a の保持が解除され、バネ部材 324 の付勢力によってスライド蓋 322 が右側へスライドして、球抜き孔 214a を閉鎖する。このように、下皿球抜きユニット 320 の摘み部 323 を操作することで、下皿 202 に遊技球を貯留させたり、下皿 202 に貯留された遊技球を抜いたりすることができる。

【0259】

[3-1j. 球貸操作ユニット]

20

皿ユニット 200 の球貸操作ユニット 330 は、図 28 及び図 29 等に示すように、演出操作ユニット 220 における正面視右端付近の上面に取付けられ透光性を有しているユニットケース 331 と、ユニットケース 331 の上面に露出しており遊技者が操作可能な球貸ボタン 332 と、球貸ボタン 332 の後側でユニットケース 331 の上面に露出しており遊技者が操作可能な返却ボタン 333 と、返却ボタン 333 の後側でユニットケース 331 の上面を通して遊技者側から視認可能とされている表示部 334 と、を備えている。

【0260】

この球貸操作ユニット 330 は、パチンコ機 1 に隣接して設けられた球貸機に対して現金やプリペイドカードを投入した上で、球貸ボタン 332 を押すと、所定数の遊技球を皿ユニット 200 の上皿 201 内へ貸出す（払出す）ことができると共に、返却ボタン 333 を押すと貸出された分の残りを引いた上で投入した現金の残金やプリペイドカードが返却される。また、表示部 334 には、球貸機に投入した現金やプリペイドカードの残数、或は、球貸機が故障した時のエラーコード等、が表示される。

30

【0261】

[3-1k. 上皿トップ装飾部材]

皿ユニット 200 の上皿トップ装飾部材 340 は、図 28 及び図 29 等に示すように、皿ユニットベース 210 の上端における左右中央に取付けられ左右に帯状に延びた透光性を有する上皿トップレンズ 340a と、上皿トップレンズ 340a の下側に取付けられており上面に複数の LED が取付けられた上皿トップ装飾基板 340b と、を備えている。

40

【0262】

この上皿トップ装飾部材 340 は、上皿トップ装飾基板 340b の LED を発光させることで、上皿トップレンズ 340a を帯状に発光させることができる。この上皿トップ装飾部材 340 は、演出操作ユニット 200 の後側に配置されていることから、上皿後装飾部材 236 や線状発光レンズ部材 237 等の発光装飾と同様に、上皿トップ装飾部材 340 を発光装飾させることで、遊技者の関心をタッチユニット 220B 等の演出操作ユニット 220 へ引付けることができ、演出操作ユニット 220 によって提示される演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0263】

[3-1l. 皿ユニットの特徴的な作用効果]

50

本実施形態の皿ユニット２００は、遊技領域５ａの下側の遊技球を貯留する上皿２０１を有した皿ユニット２００の上面における演出操作ユニット２２０のタッチユニット２２０Ｂに、遊技領域５ａ内に遊技球を打込むことで変化する遊技状態に応じて上皿液晶表示装置２４４に画像を表示させる際に、上皿液晶表示装置２４４の遊技領域５ａに近い側の後側の外周縁に沿って帯状の線状発光レンズ部材２３７、上皿後装飾部材２３６、及び上皿トップ装飾部材３４０等を発光させることができるため、遊技者の視線が遊技領域５ａ内に集中していても、視線（視界）の外側から入る線状発光レンズ部材２３７等の光に気付くことができ、遊技者の視線（関心）を線状発光レンズ部材２３７等つまり上皿液晶表示装置２４４側へ引き付けることができる。従って、上皿液晶表示装置２４４において、遊技状態に応じて画像等の演出を提示する際に、線状発光レンズ部材２３７等を発光させることで、遊技者に対して上皿液晶表示装置２４４による演出の提示に気付かせることができ、上皿液晶表示装置２４４による演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

10

【０２６４】

また、皿ユニット２００に遊技状態に応じて画像を表示可能な上皿液晶表示装置２４４を備えていることから、チャンスの到来を示唆する画像を表示させるようにした場合、遊技領域５ａ外に配置されている上皿液晶表示装置２４４によってチャンスの到来が示唆されることとなるため、遊技者に対して遊技領域５ａ内での遊技と、遊技領域５ａ外の上皿液晶表示装置２４４での演出との両方を気に掛けさせることができる。従って、遊技領域５ａ内と遊技領域５ａ外（上皿液晶表示装置２４４）とを気に掛けさせることで、スピード感のあるタイトな遊技を楽しませることができ、遊技者の興味が低下するのを抑制することができると共に、上皿液晶表示装置２４４においてチャンスの到来を示唆する画像を表示する時に、線状発光レンズ部材２３７等を発光させることで、遊技者を上皿液晶表示装置２４４に注目させることができ、チャンスの到来を確実に認識させて遊技者を楽しませることができる。この場合、遊技者によっては、遊技領域５ａ内と遊技領域５ａ外との両方が気になることで、どちらにも集中できなくなって興味が低下させてしまう虞があるが、遊技状態（チャンスの到来）に応じて線状発光レンズ部材２３７等が発光するため、線状発光レンズ部材２３７等が発光するまでは遊技領域５ａ内へ集中することができ、遊技領域５ａ内での遊技を楽しませることができると共に、線状発光レンズ部材２３７等の発光時には上皿液晶表示装置２４４での演出を楽しませることができ、遊技にメリハリを付けて飽き難くすることができる。

20

30

【０２６５】

また、遊技領域５ａの下側で遊技者側へ膨出した皿ユニット２００に上皿液晶表示装置２４４を備えているため、上皿液晶表示装置２４４が遊技者から近い位置に配置されることとなる。これにより、本パチンコ機１の正面に位置している遊技者によって上皿液晶表示装置２４４が隠れ易くなり、上皿液晶表示装置２４４を隣や後ろの他の遊技者からは見え難くなるため、上皿液晶表示装置２４４により提示される演出を当該遊技者のみに楽しませることができる。従って、上皿液晶表示装置２４４による演出を楽しんでいる時に、他の遊技者によって覗かれることで、不快に感じて興味が低下させてしまうのを低減させることができると共に、上皿液晶表示装置２４４による演出の提示の際に線状発光レンズ部材２３７等が発光することで、上皿液晶表示装置２４４による演出を見逃し難くすることができ、上皿液晶表示装置２４４による演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

40

【０２６６】

更に、線状発光レンズ部材２３７等を帯状に発光させるようにしているため、点状に発光させる場合と比較して、線状発光レンズ部材２３７等の発光を目立ち易くすることができ、遊技者の意識が遊技領域５ａ内に集中していても、線状発光レンズ部材２３７等の発光に気付かせ易くすることができ、上皿液晶表示装置２４４やタッチパネル２４６等による演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。また、線状発光レンズ部材２３７等を帯状に発光させるため、他の発光装飾体等の発光とは異なる発光態様となり

50

、発光装飾体等の発光と誤認してしまうのを低減させることができ、確実に線状発光レンズ部材237等の発光に気付かせることができる。

【0267】

また、上皿液晶表示装置244の外周縁のうち遊技領域5aに近い後側の位置に線状発光レンズ部材237等を配置しているため、線状発光レンズ部材237等を発光させた時に、線状発光レンズ部材237等の光を遊技者の視界に入り易くすることができ、線状発光レンズ部材237等の発光に気付かせて上皿液晶表示装置244の演出を楽しませることができる。

【0268】

また、上皿201等を有している皿ユニット200の上面に上皿液晶表示装置244等を有した演出操作ユニット200を備えており、皿ユニット200の上皿201は遊技領域5a内に打込むための遊技球の量を確認するための遊技者がある程度の頻度で視線を向けることから、上皿201へ視線を向けた際に上皿液晶表示装置244や線状発光レンズ部材237等が視界に入り易く、線状発光レンズ部材237の発光に気付き易くなる。また、遊技者が上皿201へある程度の頻度で視線を向けることから、視線を遊技領域5a内から上皿201（上皿液晶表示装置244）へ向け易い。従って、線状発光レンズ部材237等の発光に気付いた時に、即座に視線を上皿液晶表示装置244へ移すことができ、上皿液晶表示装置244により提示される演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0269】

更に、遊技領域5aの下側に演出操作ユニット200を配置しており、下側から遊技者へ線状発光レンズ部材237等からの光が照射されるため、遊技領域5aの上側に配置した場合と比較して、遊技者の目に入り易く線状発光レンズ部材237等の発光に気付かせ易くすることができ、遊技者を上皿液晶表示装置244に確実に注目させることが可能となり、演出操作ユニット200による演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

20

【0270】

また、遊技領域5aの左右方向の中央と対応する位置に演出操作ユニット200（上皿液晶表示装置244）を配置しているため、遊技者の視線の中心が遊技領域5a内のどの位置にあっても、線状発光レンズ部材237等からの光に気付き易くすることができ、遊技者を確実に上皿液晶表示装置244へ注目させることが可能となり、演出操作ユニット200による演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

30

【0271】

また、演出操作ユニット200にタッチパネル246を備えているため、画像による演出の他に、遊技者にタッチパネル246を操作させる演出も行うことができ、多彩な演出によって遊技者を楽しませることができると共に、遊技者にタッチパネル246を操作させることで、演出に参加させることができ、遊技者に対して能動的に演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0272】

更に、タッチユニット220Bの後側の外周縁に沿って配置された線状発光レンズ部材237（線状発光部237b）が、上皿201における遊技球を球送りユニット540（球発射装置680）へ送る誘導通路部212aに沿って配置されていると共に、誘導通路部212aとの間に上皿球抜きユニット310を動作させる上皿球抜きボタン239を配置されている。つまり、遊技者が遊技に必要な遊技球を確認する場所の近傍に線状発光レンズ部材237が備えられており、遊技中でも遊技者が気にする位置に線状発光レンズ部材237を配置した構成としているため、線状発光レンズ部材237の発光に気付かせることができ、遊技者の関心をタッチユニット220Bに引付けてタッチユニット220Bによる演出（上皿液晶表示装置244による演出画像、タッチパネル246のタッチ操作、等）のタイミングに気付き易くすることができる。

40

【0273】

50

また、上皿液晶基板 241 や上皿液晶表示装置 244 を備えたタッチユニット 220B を、取付ベースユニット 220A の取付ベース 230 とユニットケース 231 とによって、皿ユニットカバー 260 の上皿下被覆部 262 の上面よりも高い位置に配置していると共に、タッチユニット 220B の後側の外周面に防水シール 248 を貼付けているため、上皿 201 において、外気に触れることで上皿本体 212 や遊技球の表面で結露した水（水滴）が、上皿 201 の下方（上皿下被覆部 262 上）へ流動しても、タッチユニット 220B 内へ結露した水が浸入するのを防止することができ、タッチユニット 220B において不具合が発生するのを防止することができる。

【0274】

また、図 41 に示すように、上皿後装飾部材 236 や線状発光レンズ部材 237 を発光装飾させる上皿後装飾基板 235 を、上皿 201 の底面よりも高い位置に配置しているため、上皿 201 で結露した水滴にさらされることがなく、上皿後装飾基板 235 においてショートや腐蝕等の不具合が発生するのを防止することができる。

【0275】

更に、皿ユニット 200 の演出操作ユニット 220 において、加振装置 242 によってタッチパネル 246 と上皿液晶表示装置 244 とを備えたタッチユニット 220B を振動させた際に、タッチユニット 220B が複数（二つ）のダンパ 222 を挟んで浮いた状態で取付ベースユニット 220A のユニットケース 231 に取付けられているため、タッチユニット 220B（加振装置 242）の振動がダンパ 222 によって吸収・減衰されて取付ベースユニット 220A に伝わることとなり、取付ベースユニット 220A の振動を低減させることができる。従って、タッチユニット 220B のタッチパネル 246 をタッチ操作した際に、加振装置 242 によってタッチユニット 220B を振動させると、タッチユニット 220B のみが振動することとなるため、遊技者に対してタッチユニット 220B のタッチパネル 246 の操作感を十分に付与することができ、遊技者にタッチパネル 246 のタッチ操作を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0276】

また、加振装置 242 によってタッチユニット 220B を振動させることができるため、遊技者に対してタッチパネル 246 の操作感の他に、タッチユニット 220B の振動によって驚かせたり、タッチパネル 246 を操作するタイミングを示唆したりすることができ、タッチユニット 220B のタッチパネル 246 による操作演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0277】

更に、タッチユニット 220B を複数のダンパ 222 によって下側から支持しているため、タッチユニット 220B を上側から叩いたり強く押したりしてタッチユニット 220B に衝撃や荷重等が加えられても、ダンパ 222 によってその衝撃等を吸収することが可能となるため、衝撃等によってタッチユニット 220B や取付ベースユニット 220A 等が破損してしまうのを低減させることができ、タッチユニット 220B 等の破損により遊技が中断することで遊技者の興味が低下してしまうのを抑制することができる。

【0278】

また、タッチユニット 220B の操作する部位をタッチパネル 246 としていることから、遊技者が操作する際には、ボタンを押圧操作する場合と比較して、タッチパネル 246 に触れている時間が長くなるため、タッチパネル 246 に触れた時に加振装置 242 でタッチユニット 220B を振動させると、その振動を遊技者の指（手）に確実に伝達させることができる。従って、遊技者の指が振動することでタッチパネル 246 を操作していることを遊技者に実感させることができるため、十分な操作感を付与することができ、遊技者にタッチパネル 246 の操作を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0279】

また、タッチユニット 220B の上皿液晶表示装置 244 に表示される画像を変更することで、タッチ操作（ボタン）の種類を簡単に変更することができ、多様な演出に対応す

10

20

30

40

50

ることが可能となり、多様な演出によって遊技者を飽き難くして興味が低下するのを抑制することができる。更に、タッチユニット220Bにタッチパネル246を備えているため、従来の押圧ボタンと比較して、タッチ、タップ（シングルタップ、ダブルタップ）、ドラッグ、フリック、ピンチ（ピンチアウト、ピンチイン）、スワイプ、タッチアンドホールド、等の様々な操作を行うことができる。これにより、より多彩な操作演出を行うことができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

【0280】

更に、タッチユニット220Bを、取付ベースユニット220A（ユニットケース231）に対して上方へ移動不能且つ下方へ移動可能に取付けるようにしており、複数のダンパ222の弾性力（付勢力）によってタッチユニット220Bが上側の移動端に押し付けられた状態となるため、タッチパネル246の操作中にタッチユニット220Bを動き難くすることができ、タッチパネル246の操作を的確に行い易くすることができる。また、タッチユニット220Bが動き難くなることから、遊技者に対してタッチユニット220Bが動かないものであると思わせることができ、動かないと思っていたタッチユニット220Bが遊技状態に応じて加振装置242により振動することで遊技者を驚かせることができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

10

【0281】

また、互いに離間した複数の加振装置242によってタッチユニット220Bを振動させるようにしているため、例えば、タッチパネル246において遊技者が操作する部位に近い位置の加振装置242を駆動させることで、強い振動を伝達させることができる。従って、タッチパネル246において、遊技者が操作すべき位置と異なる位置を操作した場合、遊技者に伝達される振動が異なることとなるため、遊技者に対して、操作を間違えていることを知らせることが可能となり、遊技者に対して正しい操作を行わせることができ、タッチパネル246を用いた操作演出を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

20

【0282】

また、互いに離間した複数の加振装置242を備えているため、各加振装置242の振動の周波数や強さ等を適宜制御することで、タッチパネル246の任意の位置で共振現象を発生させることができる。従って、遊技者が操作した任意の位置で共振現象が発生するように各加振装置242を制御することで、より一層の操作感を付与したり、遊技者を大いに驚かせたりすることができ、遊技者を楽しませて興味が低下するのを抑制することができる。

30

【0283】

更に、タッチユニット220Bが上側から叩かれたり強く押されたりしてタッチユニット220Bに衝撃や荷重等が作用した場合、タッチユニット220Bの左右両端側がダンパ222を挟んでユニットケース231に取付けられているため、ダンパ222とタッチユニット220Bの撓りとによって上側からの衝撃等をある程度吸収して（減衰させて）ユニットケース231側へ伝達させることができる。また、ユニットケース231側では、ユニットケース231の外縁が下側の取付ベース230に取付けられているため、ユニットケース231を介したタッチユニット220B側からの衝撃や荷重等を、取付ベース230に対して広く分散させて伝達させることができる。この際に、ユニットケース231の下面から下方へ突出した受突部231eの外周壁と、取付ベース230の取付側受部230aの底面において受突部231eが挿入されている筒状受部230cの内周壁との間に隙間が形成されているため、タッチユニット220Bからの衝撃や荷重等によって、ユニットケース231が下方へ撓んだ後に、受突部231eと筒状受部230cとが当接してユニットケース231から取付ベース230へ衝撃等が伝達されることとなり、ユニットケース231の撓みによって、衝撃等が更に減衰された状態で取付ベース230に伝達される。この受突部231eの外周壁と筒状受部230cの内周壁は、下方へ窄まっているため、受突部231eと筒状受部230cとが当接すると、受突部231e（ユニットケース231）側からの衝撃や荷重等が、取付ベース230の取付側受部230aの底

40

50

面に対して斜め方向へ伝達され、取付ベース230の取付側受部230aの底面に垂直な方向と底面に沿った方向とに分解されることとなり、取付ベース230を撓ませようする底面に垂直な方向（下方向）の力が小さくなって取付ベース230側へ伝達される。従って、タッチユニット220Bが上側から叩かれたり強く押されたりしても、複数のダンパ222、ユニットケース231、取付ベース230によって、その衝撃等を効果的に減衰させることができ、タッチユニット220Bや取付ベースユニット220Aが破損するのを抑制することができる。

【0284】

[3-2. ファールカバーユニット]

扉枠3のファールカバーユニット520について、図54乃至図56を参照して詳細に説明する。図54(a)は扉枠のファールカバーユニットを前から見た斜視図であり、(b)はファールカバーユニットを後ろから見た斜視図である。また、図55(a)はファールカバーユニットを、蓋部材を外して前から見た分解斜視図であり、(b)はファールカバーユニットを、蓋部材を外して後ろから見た分解斜視図である。更に、図56は、蓋部材を外した状態のファールカバーユニットの正面図である。

10

【0285】

本実施形態のファールカバーユニット520は、図示するように、扉枠ベースユニット100の後側に取付けられ前側が開放された浅い箱状のユニット本体522と、ユニット本体522の前面に取付けられている平板状の蓋部材524と、を備えている。ファールカバーユニット520は、正面視左上隅において前後に貫通しており本体枠4の下部満タン球経路ユニット860の通常誘導路861と皿ユニット200の上皿球供給口210aとを連通させる貫通球通路526と、貫通球通路526の正面視右側で後方へ向かって開口しており本体枠4の下部満タン球経路ユニット860の満タン誘導路862と連通可能な満タン球受口528と、を備えている。

20

【0286】

また、ファールカバーユニット520は、満タン球受口528の正面視右側で上方へ向かって開口しており本体枠4の球発射装置680により発射されにも関わらず遊技領域5a内へ到達しなかった遊技球（ファール球）を受けるファール球受口530と、正面視右下隅で前方へ向かって開口しており満タン球受口528及びファール球受口530に受入れられた遊技球を放出すると共に皿ユニット200の下皿球供給口210cと連通する球放出口532と、を備えている。

30

【0287】

更に、ファールカバーユニット520は、ユニット本体522及び蓋部材524とによって、満タン球受口528及びファール球受口530と球放出口532との間に形成されており所定量の遊技球を貯留可能な広さを有している貯留通路533と、貯留通路533の内壁の一部を構成しており下端が回動可能にユニット本体522に取付けられている平板状の可動片534と、可動片534の貯留通路533から遠ざかる方向への回動を検知する満タン検知センサ535と、可動片534を貯留通路533の中心側へ付勢しているバネ536と、を備えている。

【0288】

このファールカバーユニット520は、皿ユニット200の下皿202内が遊技球で一杯になって、球放出口532から遊技球が下皿202側へ放出されなく無くると、貯留通路533内にある程度の数の遊技球を貯留することができる。そして、貯留通路533内にある程度の数の遊技球が貯留されると、遊技球の重さによって可動片534の上端が貯留通路533から遠ざかる方向へ移動するように可動片534が回動し、その回動が満タン検知センサ535によって検知される。これにより、下皿202が遊技球で満タンになっていると判断することができるため、満タン検知センサ535により満タンが検知されると、これ以上の遊技球の払出しを停止させると共に、その旨を遊技者や遊技ホールの係員等に報知して、下皿202の満タンを解消させるように促すことができる。

40

【0289】

50

また、ファールカバーユニット520は、ユニット本体522の後側で貫通球通路526の下側に取付けられており、本体枠4の後述する払出ユニット800における下部満タン球経路ユニット860の誘導路開閉扉863の作動突部863eが当接可能な扉開閉当接部537を備えている（図79を参照）。扉開閉当接部537は、後面が下方へ向かうに従って前方へ移動するように傾斜している。この扉開閉当接部537は、本体枠4に対して扉枠3を閉じると、誘導路扉部材863の作動突部863eが当接するように形成されている。この扉開閉当接部537に誘導路開閉部863の作動突部863eが当接することで、誘導路扉部材863が回転して通常誘導路861及び満タン誘導路862の下流端（前側開口）を開放させることができる。

【0290】

10

[4. 本体枠の全体構成]

本実施形態のパチンコ機1における本体枠4について、図57乃至図60を参照して説明する。図57は本体枠を前から見た斜視図であり、図58は本体枠を後ろから見た斜視図である。また、図59は本体枠を主な部材毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図60は本体枠を主な部材毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。本実施形態の本体枠4は、図示するように、前方が開放された箱状に形成されており、内部に遊技盤5が着脱可能に收容される。この本体枠4は、正面左辺側前端の上下において、遊技ホールの島設備に取付けられる枠状の外枠2に開閉可能に取付けられると共に、開放された前面側が閉鎖されるように扉枠3が開閉可能に取付けられるものである。

【0291】

20

本実施形態の本体枠4は、一部が外枠2の枠内に挿入可能とされると共に遊技盤5の外周を支持可能とされた枠状の本体枠ベース600と、本体枠ベース600の正面視左側の上下両端に取付けられ外枠2の外枠側上ヒンジ部材60及び外枠側下ヒンジ部材70に夫々回転可能に取付けられると共に扉枠3の扉枠側上ヒンジ部材140及び扉枠側下ヒンジ部材150が夫々回転可能に取付けられる本体枠側上ヒンジ部材620及び本体枠側下ヒンジ部材640と、本体枠ベース600の正面視左側面に取付けられる補強フレーム660と、を備えている。

【0292】

また、本体枠4は、本体枠ベース600の前面下部に取付けられており遊技盤5の遊技領域5a内に遊技球を打込むための球発射装置680と、本体枠ベースの正面視右側面に取付けられており外枠2と本体枠4、及び扉枠3と本体枠4の間を施錠する施錠ユニット700と、本体枠ベース600の正面視上辺及び左辺に沿って後側に取付けられており遊技者側へ遊技球を払出す逆L字状の払出ユニット800と、本体枠ベース600の後面下部に取付けられている基板ユニット900と、本体枠ベース600の後側に開閉可能に取付けられ本体枠ベース600に取付けられた遊技盤5の後側を覆う裏カバー980と、を備えている。

30

【0293】

[4-1. 本体枠ベース]

本実施形態における本体枠4の本体枠ベース600は、図57乃至図60に示すように、正面視の形状が上下に延びた長方形に形成されている。この本体枠ベース600は、上端よりやや下側の位置から全高の約3/4の高さの範囲で前後に貫通しており遊技盤5が前側から挿入される遊技盤挿入口601と、遊技盤挿入口601の下辺を形成しており遊技盤5が載置される遊技盤載置部602と、遊技盤載置部602の左右方向中央から上方へ突出しており遊技盤5の下端の左右及び後方への移動を規制する遊技盤規制部603と、を備えている。

40

【0294】

また、本体枠4は、遊技盤載置部602の正面視右下側に形成されている球発射装置680を取付けるための発射装置取付部604と、発射装置取付部604の正面視右側で前後に貫通しており施錠ユニット700の鍵シリンダ710が挿通されるシリンダ挿通口605と、遊技盤載置部602の正面視左右中央から左寄り下側で前後に貫通しており基板

50

ユニット900の低音スピーカを前方へ臨ませる接続用開口部606と、遊技盤載置部602の正面視左下側で前後に貫通しており基板ユニット900におけるスピーカユニット920を前方へ臨ませる円形状のスピーカ用開口部607と、を備えている。

【0295】

更に、本体枠4は、遊技盤挿入口601の正面視右辺から後方へ板状に延出しており、右側面に施錠ユニット700が取付けられると共に、後端に裏カバー980が回動可能に取付けられる後方延出部608を備えている。また、本体枠4は、後面における正面視左端の上下両端部付近に形成されており、本体枠側上ヒンジ部材620及び本体枠側下ヒンジ部材640を取付けるための上ヒンジ取付部609及び下ヒンジ取付部610を備えている。

10

【0296】

また、本体枠4は、接続用開口部606を開閉可能に閉鎖する開口カバー615と、遊技盤載置部602の正面視左右中央より左側でやや下側の位置に回動可能に取付けられ、遊技盤挿通口601に挿通された遊技盤5の前方への移動を規制可能な遊技盤ロック部材616と、を備えている。

【0297】

[4-2. 本体枠側上ヒンジ部材及び本体枠側下ヒンジ部材]

本実施形態における本体枠4の本体枠側上ヒンジ部材620と本体枠側下ヒンジ部材640について、図46乃至図49を参照して説明する。この本体枠側上ヒンジ部材620及び本体枠側下ヒンジ部材640は、本体枠4の上ヒンジ取付部609及び下ヒンジ取付部610に取付けられるものである。

20

【0298】

本体枠側上ヒンジ部材620は、水平に延びた平板状の板材の後部が下方へL字状に折り曲げられている上ヒンジ本体621と、上ヒンジ本体621の前端から上方へ円柱状に突出しており外枠側上ヒンジ部材60に軸支される本体枠側上ヒンジピン622と、本体枠側上ヒンジピン622の正面視左側で上ヒンジ本体621を貫通しており扉枠側上ヒンジ部材140を軸支するための扉枠用上ヒンジ孔623と、を備えている。本体枠側上ヒンジ部材620は、上ヒンジ本体621における下方へ折り曲げられた部位が、本体枠4の上ヒンジ取付部609に取付けられる。

【0299】

30

本体枠側下ヒンジ部材640は、水平に延びた平板状の板材の後部が上方へL字状に折り曲げられている下ヒンジ第一本体641と、下ヒンジ第一本体641の前端で上下に貫通しており外枠2の外枠側下ヒンジ部材70に軸支される外枠用下ヒンジ孔（図示は省略）と、下ヒンジ第一本体641の上側に配置されており水平に延びた平板状の板材の後部が上方へL字状に折り曲げられて下ヒンジ第二本体643と、下ヒンジ第二本体643の前端で上下に貫通しており扉枠3の扉枠側下ヒンジ部材150を軸支するための扉枠用下ヒンジ孔644と、下ヒンジ第二本体643の水平に延びている部位における扉枠用下ヒンジ孔644よりも後側で左端から上方へ延出しており扉枠3の回動範囲を規制するための規制片645と、を備えている。

【0300】

40

下ヒンジ第二本体643は、水平に延びた部位が、下ヒンジ第一本体641の水平に延びた部位の上側に一定の間隔を開けた状態で、上方へ折り曲げられた部位が下ヒンジ第一本体641の上方へ折り曲げられた部位の前面に当接している。この本体側下ヒンジ部材640は、下ヒンジ第一本体641及び下ヒンジ第二本体643の上方へ折り曲げられた部位が、本体枠4の下ヒンジ取付部610に取付けられる。

【0301】

[4-3. 補強フレーム]

本実施形態における本体枠4の補強フレーム660について、図46乃至図49を参照して説明する。補強フレーム660は、本体枠ベース600の左側面に取付けられるものである。この補強フレーム660は、平面視の断面形状が、右側が開放されたコ字状に形

50

成されており、一定の断面形状で上下に延びている。また、補強フレーム 660 には、前端から右方へ延びている部位の後側に、本体枠ベース 600 の遊技盤挿入口 601 に挿入された遊技盤 5 が前方及び上下に移動するのを規制する左位置決め部材 661 が、上下に離間して一組取付けられている。

【0302】

この補強フレーム 660 によって本体枠ベース 600 のヒンジ側（正面視左側）を補強することができると共に、外枠 2 と本体枠 4 の間を通した左側からの本体枠 4 内（遊技盤 5）への不正な工具の差し込みを防止することができる。

【0303】

[4-4. 球発射装置]

本実施形態における本体枠 4 の球発射装置 680 について、図 57、図 59 及び図 60 を参照して説明する。球発射装置 680 は、皿ユニット 200 の上皿 201 に貯留されている遊技球を、本体枠 4 に取付けられた遊技盤 5 の遊技領域 5a 内に打込むための装置である。この球発射装置 680 は、扉枠 3 の前面右下隅のハンドルユニット 500 のハンドルレバー 504 の回動角度に応じて、遊技球の打込強さが変化する。

【0304】

球発射装置 680 は、本体枠ベース 600 の発射装置取付部 604 に取付けられる平板状の発射ベース 681 と、発射ベース 681 の正面視右部の後面に取付けられており回転軸が発射ベース 681 を貫通して前方へ延出しているロータリーソレノイドからなる発射ソレノイド 682 と、発射ソレノイド 682 の回転軸に基端が取付けられている打球槌 683 と、打球槌 683 の先端付近から左斜め上方へ延出するように発射ベース 681 の前面に取付けられており遊技球が転動可能な発射レール 684 と、を備えている。

【0305】

この球発射装置 680 は、扉枠 3 の球送りユニット 540 から遊技球が発射レール 684 の上面右端に供給されるようになっており、発射レール 684 の上面右端に遊技球が供給されている状態で、ハンドルレバー 504 を回動操作すると、その回動操作角度に応じた強さで発射ソレノイド 682 が駆動して、打球槌 683 により遊技球を打球する。そして、打球槌 683 により打たれた遊技球は、発射レール 684 を通って遊技盤 5 の外レール 1001 及び内レール 1002 に案内されて遊技領域 5a 内に打込まれる。

【0306】

なお、遊技球の打込強さ等の関係で、打球した遊技球が遊技領域 5a 内に到達しなかった場合は、発射レール 684 と遊技盤 5（外レール 1001 及び内レール 1002）との間から、下方のファールカバーユニット 520 のファール球受口 530 へ落下し、ファールカバーユニット 520 内を通過して下皿 202 に排出される。

【0307】

[4-5. 施錠ユニット]

本実施形態における本体枠 4 の施錠ユニット 700 について、図 57 乃至図 60 を参照して説明する。本実施形態の施錠ユニット 700 は、本体枠 4 に取付けられ、本体枠 4 と扉枠 3、本体枠 4 と外枠 2、との間を施錠することができる。施錠ユニット 700 は、本体枠ベース 600 の後方延出部 608 の右側面に取付けられ上下に延びているユニットベース 701 と、ユニットベース 701 から前方へ突出しており扉枠 3 と係止可能な複数の扉枠用鉤 702 と、ユニットベース 701 から後方へ突出しており外枠 2 と係止可能な複数の外枠用鉤 703 と、ユニットベース 701 の下部から前方に円柱状に突出しており前側から挿入した開錠鍵の回動方向に応じて扉枠用鉤 702 又は外枠用鉤 703 の何れかの係止を開錠させる鍵シリンダ 710 と、を備えている。

【0308】

[4-6. 払出ユニット]

本実施形態における本体枠 4 の払出ユニット 800 について、図 61 乃至図 72 を参照して説明する。図 61 は払出ユニットを前から見た斜視図であり、図 62 は払出ユニットを後ろから見た斜視図である。また、図 63 は払出ユニットを主な構成毎に分解して前か

10

20

30

40

50

ら見た分解斜視図であり、図 6 4 は払出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。また、図 6 5 (a) は払出ユニットの球誘導ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は球誘導ユニットを後ろから見た斜視図である。更に、図 6 6 は、球誘導ユニットの分解斜視図である。また、図 6 7 (a) は払出ユニットの払出装置を前から見た斜視図であり、(b) は払出装置を後ろから見た斜視図である。また、図 6 8 は払出装置を分解して前から見た分解斜視図であり、図 6 9 は払出装置を分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 7 0 (a) は払出装置の正面図であり、(b) は (a) における E-E 線で切断した断面図である。また、図 7 1 (a) は払出装置において球抜き可動片により球抜き通路を閉鎖した状態を示す説明図であり、(b) は球抜き可動片により球抜き通路を開放した状態を示す説明図である。図 7 2 は、払出装置における払出羽根の部位を拡大して示す説明図である。

10

【0309】

また、図 7 3 (a) は払出ユニットにおける上部満タン球経路ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は上部満タン球経路ユニットを後ろから見た斜視図である。また、図 7 4 (a) は上部満タン球経路ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は上部満タン球経路ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 7 5 (a) は払出ユニットにおける下部満タン球経路ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は下部満タン球経路ユニットを後ろから見た斜視図である。また、図 7 6 は下部満タン球経路ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 7 7 は下部満タン球経路ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 7 8 (a) は下部満タン球経路ユニットにおいて誘導路開閉扉が閉じている状態を示す説明図であり、(b) は誘導路開閉扉が開いている状態を示す説明図である。また、図 7 9 は、扉枠のファールカバーユニットと下部満タン球経路ユニットとの関係を示す説明図である。図 8 0 は、払出ユニットにおける遊技球の流れを示す説明図である。

20

【0310】

本実施形態の払出ユニット 8 0 0 は、図 6 1 及び図 6 2 等に示すように、本体枠ベース 6 0 0 の後側に取付けられる逆 L 字状の払出ユニットベース 8 0 1 と、払出ユニットベース 8 0 1 の上部に取付けられており上方へ開放された左右に延びた箱状で図示しない遊技ホールの島設備から供給される遊技球を貯留する球タンク 8 0 2 と、球タンク 8 0 2 の下側で払出ユニットベース 8 0 1 に取付けられており球タンク 8 0 2 内の遊技球を正面視左方向へ誘導する左右に延びたタンクレール 8 0 3 と、を備えている。タンクレール 8 0 3 内では、遊技球を左方へ誘導させながら、上方から揺動可能に垂下している球均し部材 8 0 4 (図 8 0 を参照) によって、前後二列に整列させる。

30

【0311】

また、払出ユニット 8 0 0 は、払出ユニットベース 8 0 1 における正面視左側上部の後面に取付けられタンクレール 8 0 3 からの遊技球を蛇行状に下方へ誘導する球誘導ユニット 8 2 0 と、球誘導ユニット 8 2 0 の下側で払出ユニットベース 8 0 1 から着脱可能に取付けられており球誘導ユニット 8 2 0 により誘導された遊技球を払出制御基板ボックス 9 5 0 に収容された払出制御基板 9 5 1 からの指示に基づいて一つずつ払出す払出装置 8 3 0 と、を備えている。タンクレール 8 0 3 から払出装置 8 3 0 までは、遊技球が二列で流通し、払出装置 8 3 0 からは、遊技球が一つずつ払出される。

40

【0312】

更に、払出ユニット 8 0 0 は、払出ユニットベース 8 0 1 の後面に取付けられ払出装置 8 3 0 によって払出された遊技球を下方へ誘導すると共に皿ユニット 2 0 0 における上皿 2 0 1 での遊技球の貯留状態に応じて遊技球を通常放出口 8 5 0 d 又は満タン放出口 8 5 0 e の何れかから放出させる上部満タン球経路ユニット 8 5 0 と、払出ユニットベース 8 0 1 の下端に取付けられ上部満タン球経路ユニット 8 5 0 の通常放出口 8 5 0 d から放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠 3 の貫通球通路 5 2 6 へ誘導する通常誘導路 8 6 1、満タン放出口 8 5 0 e から放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠 3 の満タン球受口 5 3 0 へ誘導する満タン誘導路 8 6 2、及び通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘

50

導路 862 の前端開口を本体枠 4 に対する扉枠 3 の開閉に応じて開閉する誘導路開閉扉 863、を有した下部満タン球経路ユニット 860 と、を備えている。

【0313】

[4-6a. 球誘導ユニット]

本実施形態における払出ユニット 800 の球誘導ユニット 820 について、図 65 及び図 66 を参照して説明する。球誘導ユニット 820 は、上下に延びており後側が開放された箱状の前ケース 821 と、前ケース 821 の後側に取付けられており前側が開放された箱状の後ケース 822 と、前ケース 821 と後ケース 822 との間に取付けられており前ケース 821 と後ケース 822 と間を仕切る平板状の仕切板 823 と、仕切板 823 を貫通して前後両端が前ケース 821 及び後ケース 822 に取付けられている棒状の軸部材 824 と、軸部材 824 によって回動可能に取付けられており前ケース内及び後ケース内に夫々配置されている一対の可動片部材前 825 及び可動片部材後 826 と、前ケース 821 内に取付けられており一対の可動片部材前 825 及び可動片部材後 826 の回動位置を検知可能な球切れ検知センサ 827 と、を備えている。

10

【0314】

前ケース 821 は、右側面の上部において遊技球が通過可能に開口している球誘導入口 821a と、底面の左右方向中央よりも右寄りの位置で遊技球が通過可能に開口している球誘導出口 821b と、球誘導入口 821a と球誘導出口 821b とを連通しており遊技球が流通可能な誘導通路 821c と、を備えている。誘導通路 821c は、球誘導入口 821a から左端付近まで水平に対して小さい角度で低くなるように斜めに延びている導入部 821d と、導入部 821d から前ケース 821 の左辺に沿って高さの中央付近まで下方へ真っ直ぐ延びている検知部 821e と、検知部 821d から前ケース 821 の左右の幅で蛇行状に延びている蛇行部 821f と、で構成されている。また、前ケース 821 は、誘導通路 821c における検知部 821e の正面視右側の壁に切欠部 821g を備えている。

20

【0315】

後ケース 822 は、右側面の上部において遊技球が通過可能に開口している球誘導入口 822a と、底面の左右方向中央よりも右寄りの位置で遊技球が通過可能に開口している球誘導出口 822b と、球誘導入口 822a と球誘導出口 822b とを連通しており遊技球が流通可能な誘導通路 822c と、を備えている。誘導通路 822c は、球誘導入口 822a から左端付近まで水平に対して小さい角度で低くなるように斜めに延びている導入部 822d と、導入部 822d から後ケース 822 の左辺に沿って高さの中央付近まで下方へ真っ直ぐ延びている検知部 822e と、検知部 822d から後ケース 822 の左右の幅で蛇行状に延びている蛇行部 822f と、で構成されている。また、後ケース 822 は、誘導通路 822c における検知部 822e の正面視右側の壁に切欠部 822g を備えている。

30

【0316】

この後ケース 822 は、前ケース 821 に対して左右に略対称に形成されており、球誘導ユニット 820 を組立てた状態で、誘導通路 821c と誘導通路 822c とが前後に一致するように形成されている。

40

【0317】

軸部材 824 は、前ケース 821 及び後ケース 822 における切欠部 821g、822g の上端の下側且つ誘導通路 821c、822c の外側の位置に前後の端部が取付けられている。

【0318】

可動片部材前 825 は、上下に延びた平板状の可動片 825a と、可動片 825a の右側の面の上端で前後に貫通しており軸部材 824 が挿通される軸孔 825b と、可動片 825a の上端から可動片 825a の右面に対して直角に右方向へ延びている延出部 825c と、延出部 825c と可動片 825a とを連結しており軸孔 825b を中心に扇状に延びている連結部 825d と、延出部 825c の上部及び連結部 825d の外周の中央付近

50

から外方へ夫々突出しており前後に貫通している貫通孔を有した錘取付部825eと、延出部825cの右側先端から外方へ平板状に延出しており球切れ検知センサ827により検知可能な検知片825fと、連結部825dの外周における可動片825aに近い位置から外方へ平板状に延出しているストッパ片825gと、を備えている。

【0319】

この可動片部材前825は、軸孔825bに軸部材824を通すと、その自重によって、連結部825dの外周から突出している錘取付部825eが、軸孔825bの直下に位置するように回転し、可動片825aが軸孔825bの部位から斜め下方へ延出した状態となる。従って、球誘導ユニット820を組立てた状態では、連結部825dが前ケース821の切欠部821gに挿通されて、可動片825aの下端が誘導通路821c内に突出した状態となると共に、ストッパ片825gが誘導通路821c（検知部821e）の外壁に当接した状態となる。このストッパ片825gが誘導通路821cの外壁に当接することで、可動片825aの下端が、誘導通路821c内へ突出する方向（正面視左方向）へこれ以上回転するのが規制される。また、可動片部材前825は、可動片825aの下端を、誘導通路821cの壁に接近させる方向（正面視右方向）へ回転させると、可動片825aの左側の面が、誘導通路821cの内面と一致する。この状態では、可動片部材前825の検知片825fは、球切れ検知センサ827に対して非検知の状態となる。つまり、誘導通路821c内に遊技球がある時は、球切れ検知センサ827が非検知となる。

【0320】

可動片部材後826は、上下に延びた平板状の可動片826aと、可動片826aの右側の面の上端で前後に貫通しており軸部材824が挿通される軸孔826bと、可動片826aの上端から可動片826aの右面に対して直角に右方向へ延びている延出部826cと、延出部826cと可動片826aとを連結しており軸孔826bを中心に扇状に延びている連結部826dと、延出部826cの上部及び連結部826dの外周の中央付近から外方へ夫々突出しており前後に貫通している貫通孔を有した錘取付部826eと、延出部826cの右側先端から外方へ平板状に延出しており球切れ検知センサ827により検知可能な検知片826fと、連結部826dの外周における可動片826aに近い位置から外方へ平板状に延出しているストッパ片826gと、を備えている。

【0321】

この可動片部材後826は、軸孔826bに軸部材824を通すと、その自重によって、連結部826dの外周から突出している錘取付部826eが、軸孔826bの直下に位置するように回転し、可動片826aが軸孔826bの部位から斜め下方へ延出した状態となる。従って、球誘導ユニット820を組立てた状態では、連結部826dが後ケース822の切欠部822gに挿通されて、可動片826aの下端が誘導通路822c内に突出した状態となると共に、ストッパ片826gが誘導通路822c（検知部822e）の外壁に当接した状態となる。このストッパ片826gが誘導通路822cの外壁に当接することで、可動片826aの下端が、誘導通路822c内へ突出する方向（正面視左方向）へこれ以上回転するのが規制される。また、可動片部材後826は、可動片826aの下端を、誘導通路822cの壁に接近させる方向（正面視右方向）へ回転させると、可動片826aの左側の面が、誘導通路822cの内面と一致する。この状態では、可動片部材後826の検知片826fは、球切れ検知センサ827に対して非検知の状態となる。つまり、誘導通路822c内に遊技球がある時は、球切れ検知センサ827が非検知となる。

【0322】

本実施形態の球誘導ユニット820は、タンクレール803によって複数の遊技球が前後に夫々一列で並べられた状態で供給され、複数の遊技球が一列に並んだ状態で、前ケース821及び後ケース822によって、前後に二列の状態下方の払出装830へ誘導することができる（図80を参照）。この際に、前ケース821と後ケース822とは仕切板823によって仕切られているため、夫々の誘導通路821c、822cを流通する

遊技球が、互いに干渉し合うことはなく、良好に流通することができる。

【0323】

また、球誘導ユニット820の誘導通路821c、822c内を遊技球が流通すると、遊技球が可動片部材前825及び可動片部材後826の可動片825a、826aに当接し、可動片825a、826aが誘導通路821c、822cの壁面と一致する方向へ可動片部材前825及び可動片部材後826が回転する。これにより、可動片部材前825及び可動片部材後826の検知片825f、826fが球切れ検知センサ827に対して非検知の状態となり、誘導通路821c、822c内に遊技球があることが判る。

【0324】

そして、球誘導ユニット820の下流側の払出装830により遊技球の払出し等が行われると、誘導通路821c、822c内の遊技球が下流へ流れることとなる。誘導通路821c、822c内を遊技球が流れると、導入部821d、822dを流れる遊技球の勢が強くなり、導入部821d、822dを流れた遊技球が、検知部821e、822eの上部で可動片825a、826a側へ跳ね返り、可動片825a、826aに当接することとなる。この遊技球の当接により、可動片825a、826aが振動することとなるため、その振動により可動片825a、826aと誘導通路821c、822cの切欠部821g、822gとの間に挟まれたり侵入したりした埃やゴミ等を除去することができ、自重等によって可動片825、826aが良好に回転できるようになる。

【0325】

また、球誘導ユニット820は、各誘導通路821c、822c内を流通する遊技球を夫々別々の可動片部材前825及び可動片部材826によって検知するようにしていると共に、可動片部材前825及び可動片部材後826の夫々の検知片825f、826fを一つの球切れ検知センサ827で検知するようにしているため、何れかの誘導通路821c、822c内の遊技球がなくなると、可動片部材前825又は可動片部材後826の可動片825a、826aが誘導通路821c、822c内へ突出するように回転し、遊技球のなくなった側の検知片825f、826fが球切れ検知センサ827で検知される。従って、遊技球の球切れを早期に検知することができるため、速やかに遊技球を補充させることができ、遊技が中断する時間を可及的に短くすることで、遊技者の興趣の低下を抑制することができる。

【0326】

更に、可動片部材前825及び可動片部材後826の錘取付部825e、826eに、錘として金属ビスを振じ込んで取付けることで、可動片部材前825及び可動片部材後826と錘の重量とによって、可動片825a、826aの下端側を、誘導通路821c、822c内に突出する方向へ回転させ易くすることができる。また、可動片825a、826aの上端を誘導通路821c、822cの外側で回転可能に取付けて、下端側が誘導通路821c、822c内に突出するようにしているため、誘導通路821c、822c内の埃やゴミ等が、可動片825a、826aの上端や下端に付着することがない。従って、可動片825a、826aが誘導通路821c、822cの壁側に回転しても、可動片825a、826aの下端と壁との間に埃やゴミ等が噛み込むことはないため、自重等によって良好に回転することができ、可動片825a、826aが回転しなくなるような不具合の発生を抑制することができる。

【0327】

このように、本実施形態の球誘導ユニット820は、自重によって下端側が遊技球の流通する誘導通路821c、822c内へ突出する可動片部材前825及び可動片部材後826の可動片825a、826aにおいて、遊技球と当接する面の反対側の錘取付部825e、826eに金属ビスからなる錘を取付けることで、可動片部材前825及び可動片部材826の自重と錘の重量とによって、可動片825a、826aの下端側を誘導通路821c、822c内に回転（突出）させ易くすることができる。また、可動片825a、826aの上端を誘導通路822cの外側で回転可能に取付けて、下端側が誘導通路821c、822c内に突出するようにしているため、誘導通路821c、822c内の埃

10

20

30

40

50

やゴミ等が、可動片825a, 826aの上端や下端に付着することがない。従って、可動片825a, 826aが誘導通路821c, 822cの壁側に回転しても、可動片825a, 826aの下端と壁との間に埃やゴミ等が噛み込むことはないため、自重等によって良好に回転することができ、可動片825a, 826(可動片部材前825及び可動片部材後826)が回転しなくなるような不具合の発生を抑制することができる。

【0328】

また、錘としての金属ビスを、貫通孔とされた錘取付部825e, 826eに振じ込んで取付けるため、可動片部材前825及び可動片部材後826が頻繁に回転しても、錘が可動片部材前825及び可動片部材後826(錘取付部825e, 826e)から外れることがなく、長期に亘って可動片部材前825及び可動片部材後826を良好な状態に維持することができる。また、錘取付部825e, 826eに金属ビスを振じ込むだけで、可動片部材前825及び可動片部材後826に錘を容易に取付けることができるため、錘の取付けの手間を簡略化することができ、パチンコ機1の組立てに係るコストを低減させることができる。

10

【0329】

更に、誘導通路821c, 822c内において可動片825a, 825cが内部に突出する部位よりも上流側に、可動片825a, 825cへ向かって遊技球を誘導させる導入部822dを備えていることから、誘導通路821c, 822c内を遊技球が流れることで、遊技球が可動片825a, 826aに当接するため、遊技球の当接によって可動片825a, 826aを振動させることができる。従って、可動片825a, 826aの振動により、可動片825a, 826aと誘導通路821c, 822cの壁との間に挟まれたり侵入したりした埃やゴミ等を除去することができ、自重等によって可動片部材前825及び可動片部材後826が良好に回転するようにできる。

20

【0330】

従って、可動片部材前825及び可動片部材後826を良好に回転させることができるため、誘導通路821c, 822c内の遊技球の状態(有無)を確実に検知させることができ、遊技球の誤検知等による不具合の発生を抑制させることができる。また、払出装置830へ供給される遊技球が誘導通路821c, 822c内からなくなっても、可動片825a, 826aを介して確実に誘導通路821c, 822c内の有無を検知することができるため、速やかに遊技球を補充させることができ、遊技が中断する時間を可及的に短くすることで、遊技者の興趣の低下を抑制することができる。

30

【0331】

[4-6b. 払出装置]

本実施形態における払出ユニット800の払出装置830について、図67乃至図72を参照して説明する。払出装置830は、後側が開放されている箱状で、上面における左右方向中央に遊技球が通過可能に開口している払出入口831a、底面における正面視左端付近で遊技球が通過可能に開口している払出出口831b、底面における正面視右端付近で遊技球が通過可能に開口している球抜き出口831c、払出入口831aと払出出口831bとを連通しており遊技球が流通可能な払出通路831d、及び払出通路831dの途中から分岐して球抜き出口831cと連通しており遊技球が流通可能な球抜き通路831e、を有している前箱831と、前箱831の後側に取付けられており前側が開放されている箱状で、上面における左右方向中央に遊技球が通過可能に開口している払出入口832a、底面における正面視左端付近で遊技球が通過可能に開口している払出出口832b、底面における正面視右端付近で遊技球が通過可能に開口している球抜き出口832c、払出入口832aと払出出口832bとを連通しており遊技球が流通可能な払出通路832d、及び払出通路832dの途中から分岐して球抜き出口832cと連通しており遊技球が流通可能な球抜き通路832e、を有している後箱832、を備えている。

40

【0332】

また、払出装置830は、前箱831の前側に取付けられており後側が開放されている浅い箱状の前カバー833と、前箱831内に取付けられており回転軸が前箱831を貫

50

通して前カバー 833 内に延出している払出モータ 834 と、払出モータ 834 の回転軸に取付けられている駆動ギア 835 と、駆動ギア 835 と噛合しており前箱 831 と前カバー 833 とで回転可能に取付けられている平歯車状の中間ギア 836 と、中間ギア 836 と噛合している従動ギア 837 と、従動ギア 837 が回転可能に貫通しており前端が前カバー 833 に取付けられていると共に後端が前箱 831 を貫通して後箱 832 に取付けられている軸部材 838 と、軸部材 837 を貫通して回転可能に取付けられていると共に前箱 831 及び後箱 832 の払出通路 831 d, 832 d 内に配置されており従動ギア 837 と一体回転する払出羽根 839 と、前箱 831 と後箱 832 との間に取付けられており払出羽根 839 の回転を検知する羽根回転検知センサ 840 と、を備えている。

【0333】

10

更に、払出装置 830 は、前箱 831 と後箱 832 の間に取付けられており前箱 831 の払出通路 831 d と後箱 832 の払出通路 832 d とを仕切る平板状の仕切板 841 と、前箱 831 と後箱 832 との間に取付けられており払出羽根 839 の回転により払出されて払出出口 831 b, 832 b から放出される遊技球を検知する払出検知センサ 842 と、払出通路 831 d, 832 d と球抜き通路 831 e, 832 e とが分岐している部位で前箱 831 と後箱 832 とによって回動可能に取付けられており球抜き通路 831 e, 832 e を閉鎖可能な球抜き可動片 843 と、前箱 831 及び後箱 832 の正面視右側面上部で上下にスライド可能に取付けられており球抜き可動片 843 を回動可能又は回動不能とする球抜きレバー 844 と、を備えている。

【0334】

20

前箱 831 の払出通路 831 d は、払出入口 831 a から球抜き出口 831 c へ向かうように正面視右下へ斜めに延び、前箱 831 の全高に対して上面から約 $1/3$ の高さのところで下方へ垂直に延びるように折れ曲がり、全高の中央付近で左方へ略水平に延びるように曲がった後に、前箱 831 の左右の幅に対して左端から約 $1/3$ のところで再び下方へ垂直に延びるように折れ曲がっており、前箱 831 の全高に対して底面から約 $1/4$ の高さのところで払出出口 831 b の直上へ位置するようにクランク状に折れ曲がって払出出口 831 b へ垂直に延びている。払出通路 831 d 内のクランク状に折れ曲がっている部位に払出羽根 839 が配置される。

【0335】

一方、球抜き通路 831 e は、払出通路 831 d において払出入口 831 a から右下へ斜めに延びている部位を更に延長する形態で、前箱 831 の全高に対して上面から約 $1/3$ の高さから中央付近の高さまでの間で分岐している。

30

【0336】

また、前箱 831 は、払出通路 831 d 内の払出出口 831 b へ向かって垂直に延びている部位において下方へ向かうに従って後方へ突出している誘導棚 831 f と、正面視右側面の上部に形成されており球抜きレバー 844 を上下にスライド可能に取付けるためのレバー取付部 831 g と、を備えている。

【0337】

後箱 832 の払出通路 832 d は、払出入口 832 a から球抜き出口 832 c へ向かうように正面視右下へ斜めに延び、後箱 832 の全高に対して上面から約 $1/3$ の高さのところで下方へ垂直に延びるように折れ曲がり、全高の中央付近で左方へ略水平に延びるように曲がった後に、後箱 832 の左右の幅に対して左端から約 $1/3$ のところで再び下方へ垂直に延びるように折れ曲がっており、後箱 832 の全高に対して底面から約 $1/4$ の高さのところで払出出口 832 b の直上へ位置するようにクランク状に折れ曲がって払出出口 832 b へ垂直に延びている。払出通路 832 d 内のクランク状に折れ曲がっている部位に払出羽根 839 が配置される。

40

【0338】

一方、球抜き通路 832 e は、払出通路 832 d において払出入口 832 a から右下へ斜めに延びている部位を更に延長する形態で、後箱 832 の全高に対して上面から約 $1/3$ の高さから中央付近の高さまでの間で分岐している。

50

【0339】

また、後箱832は、払出通路832d内の払出出口832bへ向かって垂直に延びている部位において下方へ向かうに従って前方へ突出している誘導柵832fと、正面視右側面の上部に形成されており球抜きレバー844を上下にスライド可能に取付けるためのレバー取付部832gと、を備えている。

【0340】

前箱831及び裏箱832の払出通路831d、832dと球抜き通路831e、832eは、同じ形状に形成されている。払出通路831d、832dは、払出羽根839が配置されている部位の上流までが仕切板841によって仕切られている。また、誘導柵831f、832fと払出出口831b、832bとの間に、払出検知センサ842が取付けられている。つまり、前箱831の払出通路831dを流通した遊技球と、後箱832の払出通路832dを流通した遊技球とは、夫々の誘導柵831f、832fによって前箱831と後箱832との前後の境界付近に寄せられて、一つの払出検知センサ842により検知される。

10

【0341】

従動ギア837は、中間ギア836と噛合する平歯車状のギア部837aと、ギア部837aの後面から周方向へ60度の角度の間隔で放射状に突出しており羽根回転検知センサ840によって検知可能な複数の検知片837bと、ギア部837aの中心から後方へ円筒状に突出していると共に後端の周面に凹凸が形成されており払出羽根839と連結可能な連結部837cと、を備えている。

20

【0342】

払出羽根839は、前後に円筒状に延びており軸部材838が挿通されるベース筒部839aと、ベース筒部839aの前端から周方向に一定間隔でベース筒部839aの軸直角方向へ突出している複数（三つ）の前羽根839bと、ベース筒部839aの後端から前羽根839bとは互い違いとなるように周方向に一定間隔でベース筒部839aの軸直角方向へ突出している複数（三つ）の後羽根839cと、ベース筒部839aの前端から前方へ筒状に突出していると共に前端的周面に従動ギア837の連結部837cと連結可能な凹凸が形成されている被連結部839dと、を備えている。

【0343】

払出羽根839の前羽根839b及び後羽根839cは、周方向へ120度の角度の間隔で夫々三つずつ備えられており、互い違いとなるように、前羽根839bに対して後羽根839cが、周方向へ60度の角度でオフセットして外方へ延出している。本実施形態の払出羽根839は、三つの前羽根839b（後羽根839c）同士の間が中心側へ窪んだ円弧によって結ばれており、その円弧の直径が遊技球の直径と同じか若干大きい。これにより、前羽根839b（後羽根839c）同士の間には、遊技球が一つのみ収容することが可能な球収容部839eが形成されている。

30

【0344】

また、三つの前羽根839b及び後羽根839cは、ベース筒部839aの軸を中心としたそれらの外周の直径D1が、遊技球の外径の1～1.4倍に形成されている。また、前羽根839b（後羽根839c）同士の間円弧の部位（球収容部839e）におけるベース筒部839aの軸に最も接近した部位までの、ベース筒部839aの軸を中心とした直径D2は、遊技球の外径の約0.3～0.4倍に形成されている（図72を参照）。つまり、前羽根839b及び後羽根839cの外周から球収容部839eの最も凹んだ部位までの深さ〔（直径D1－直径D2）／2〕が、遊技球の外径の0.1～0.4倍とされている。

40

【0345】

従って、前羽根839b（後羽根839c）同士の間円弧の部位（球収容部839e）により、遊技球の外周の約3／10（1／4～1／3の間）を保持することができる。換言すると、遊技球の外径の約1／5（1／7～1／4）の深さを収容することができる。これにより、払出通路831d、832d内の遊技球を、速やかに前羽根839b（後

50

羽根 8 3 9 c) 同士の間 (球収容部 8 3 9 e) に収容することができる。

【0 3 4 6】

本実施形態の払出羽根 8 3 9 は、払出装置 8 3 0 を組立てた状態で、前羽根 8 3 9 b が前箱 8 3 1 の払出通路 8 3 1 d 内に、後羽根 8 3 9 c が後箱 8 3 2 の払出通路 8 3 2 d 内に位置し、夫々の払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d 内の遊技球を、夫々払出することができる。また、払出羽根 8 3 9 は、払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d において、前箱 8 2 1 及び後箱 8 3 2 の全高の中央よりも下側でクランク状に折れ曲がっている部位に配置されている。詳しくは、払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d において、前箱 8 2 1 及び後箱 8 3 2 の全高の中央付近から下方へ垂直に延びている部位の直下に、払出羽根 8 3 9 の回転中心が位置している。そして、払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d のクランク状に折れ曲がっている部位では、払出羽根 8 3 9 から遠い側の壁 (内壁) が、払出羽根 8 3 9 の回転中心を中心とし、前羽根 8 3 9 b 及び後羽根 8 3 9 c の外周から遊技球の外径よりも小さい距離 S だけ離れた円弧状に形成されている (図 6 1 を参照)。なお、本実施形態では、距離 S が、遊技球の外径の 0.7 ~ 0.9 倍とされている。換言すると、球収容部 8 3 9 e の最も凹んだ部位から払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d の円弧状に形成されている部位までの距離が、遊技球の外径の 1.03 ~ 1.1 倍とされている。

10

【0 3 4 7】

これにより、払出装置 8 3 0 は、払出羽根 8 3 9 上に流下してきた遊技球が、前羽根 8 3 9 b, 8 3 9 c の外周に当接すると、払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d のクランク状に折れ曲がっている部位を通ることができず、払出出口 8 3 1 b, 8 3 2 b から下方へ放出されることはない。一方、遊技球が、球収容部 8 3 9 e に収容されると、払出羽根 8 3 9 の回転と共に移動し、払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d のクランク状に折れ曲がっている部位を通ることができ、払出出口 8 3 1 b, 8 3 2 b から下方へ放出される。

20

【0 3 4 8】

また、払出装置 8 3 0 では、前羽根 8 3 9 b 及び後羽根 8 3 9 c の直径 D 1 を、遊技球の外径の約 1.2 ~ 1.4 倍とすると共に、球収容部 8 3 9 e により遊技球の外径の $1/7 \sim 1/4$ の深さを収容するようにしているため、払出羽根 8 3 9 の外径を可及的に小さくしつつ、遊技球の収容にかかる時間を短くすることができる。これにより、払出羽根 8 3 9 を速く回転させても、球収容部 8 3 9 e に遊技球を収容させて、払出出口 8 3 1 b, 8 3 2 b 側へ送ることができる。従って、従来よりも単位時間当りの遊技球の払出数を多くすることができ、遊技球の払出しにかかる時間を短縮することができる。

30

【0 3 4 9】

球抜き可動片 8 4 3 は、上下及び前後に板状に延びており下部が折れ曲がって正面視く字状に形成されている本体部 8 4 3 a と、本体部 8 4 3 a の上端で前後に筒状に延びており両端が夫々前箱 8 3 1 及び後箱 8 3 2 に回動可能に取付けられる軸筒部 8 4 3 b と、本体部 8 4 3 a のく字状に折れ曲がっている外側面の上部から突出している突出部 8 4 3 c と、本体部 8 4 3 c のく字状に折れ曲がっている下部において前後に貫通している貫通孔からなる錘取付部 8 4 3 d (図 7 1 を参照) と、を備えている。

【0 3 5 0】

球抜き可動片 8 4 3 は、払出装置 8 3 0 を組立てた状態では、本体部 8 4 3 a の下部が正面視斜め左下へ延びるような向きで、上端の軸筒部 8 4 3 b が、前箱 8 3 1 及び後箱 8 3 2 の払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d において、払出入口 8 3 1 a, 8 3 2 a から正面視右下へ斜めに延びている部位で、且つ、下方へ折れ曲がる部位よりもやや上側の正面視右側の壁の外側の位置で、回動可能に取付けられている。

40

【0 3 5 1】

本実施形態の払出装置 8 3 0 は、通常の状態では、球抜きレバー 8 4 4 を下方へスライドさせた状態としており、球抜きレバー 8 4 4 の下部が球抜き可動片 8 4 3 の突出部 8 4 3 c に正面視右側から当接している。これにより、球抜き可動片 8 4 3 は、正面視反時計回りへの回動が規制されている (図 7 1 (a) を参照)。

【0 3 5 2】

50

この通常の状態では、球抜き可動片 8 4 3 のく字状に折れ曲がっている本体部 8 4 3 a において、曲がっている部位よりも上側が垂直に伸びていると共に、曲がっている部位の下側が正面視斜め左下へ伸びている。そして、本体部 8 4 3 a の下端は、払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d と球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e とが分岐している部位の近傍に位置している。従って、球抜き可動片 8 4 3 (本体部 8 4 3 a) によって、球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e を閉鎖していると共に、本体部 8 4 3 a の左側を向いた面が、払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d の一部の壁を形成している。

【0353】

本実施形態の球抜き可動片 8 4 3 は、通常の状態において、球抜き可動片 8 4 3 の重心が、軸筒部 8 4 3 b の中心を通る垂直線の正面視左側に位置するように形成されており、自重によって正面視反時計回りに回転させようとする力が作用しているが、球抜きレバー 8 4 4 によって反時計回りへの回転が規制されているため、通常の状態が維持される。

10

【0354】

通常の状態から、球抜きレバー 8 4 4 を上方へスライドさせると、球抜きレバー 8 4 4 の下部が、球抜き可動片 8 4 3 の突出部 8 4 3 c から離れ、球抜き可動片 8 4 3 の正面視反時計回りへの回転の規制が解除される。従って、球抜き可動片 8 4 3 は、重心が軸筒部 8 4 3 b の直下へ位置するように、自重によって反時計回りへ回転することとなる。なお、球抜き可動片 8 4 3 は、本体部 8 4 3 a の下部の右側側面が、前箱 8 3 1 及び後箱 8 3 2 の右側面を形成している部材の左面に当接するまで、反時計回りに回転することができる(図 60 (b) を参照)。これにより、球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e が開放された状態となり、払出入口 8 3 1 a, 8 3 2 a から進入した遊技球が、払出通路 8 3 1 d, 8 3 2 d の途中で、球抜き可動片 8 4 3 の本体部 8 4 3 a に当接して球抜き可動片 8 4 3 を正面視反時計回りへ回転させて球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e を開放し、開放された球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e を流通して球抜き出口 8 3 1 c, 8 3 2 c から下方へ放出されることとなる。

20

【0355】

本実施形態では、球抜き可動片 8 4 3 に錘取付部 8 4 3 d を備えているため、この錘取付部 8 4 3 d に金属ビスからなる錘を挿し込んで取付けることで、球抜きレバー 8 4 4 を上方へスライドさせて、正面視反時計回りへの回転の規制を解除した時に、球抜き可動片 8 4 3 の自重と錘の重量とによって、球抜き可動片 8 4 3 の下端を球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e 内へ突出する方向へ(正面視反時計回りに)回転させ易くすることができる。

30

【0356】

また、球抜きレバー 8 4 4 を下方へスライドさせて球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e を閉鎖している通常の状態において、払出入口 8 3 1 a, 8 3 2 a から進入した遊技球が、球抜き可動片 8 4 3 の本体部 8 4 3 a に当接するようにしているため、遊技球の当接によって球抜き可動片 8 4 3 を振動させることができる。従って、球抜き可動片 8 4 3 の下端と球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e の内面との間に挟まれたり侵入したりした埃やゴミ等を、球抜き可動片 8 4 3 の振動によって除去することができ、埃やゴミ等を噛み込んで球抜き可動片 8 4 3 が回転できなくなるのを防止することができる。

【0357】

40

また、錘としての金属ビスを、貫通孔とされた錘取付部 8 4 3 d に挿し込んで取付けることができるため、球抜き可動片 8 4 3 が頻繁に回転しても、錘が球抜き可動片 8 4 3 (錘取付部 8 4 3 d) から外れることがなく、長期に亘って球抜き可動片 8 4 3 を良好な状態に維持することができる。また、錘取付部 8 4 3 d に金属ビスを挿し込むだけで、球抜き可動片 8 4 3 に錘を容易に取付けることができるため、錘の取付けの手間を簡略化することができる。パチンコ機 1 の組立てに係るコストを低減させることができる。

【0358】

ところで、球抜き可動片 8 4 3 によって球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e を長期に亘って閉鎖していると、球抜き可動片 8 4 3 の回転軸に微細な埃が付着したり回転軸が錆びたりして、球抜き可動片 8 4 3 が回転し辛くなることがある。これに対して、本実施形態では

50

、払出入口 8 3 1 a, 8 3 2 a から進入した遊技球が、球抜き可動片 8 4 3 の本体部 8 4 3 a に当接するようにしているため、球抜き可動片 8 4 3 により球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e を閉鎖している状態から、閉鎖を解除する球抜きレバー 8 4 4 を上方へスライドさせてロックを外した時に、遊技球が球抜き可動片 8 4 3 に当接することで、その当接の衝撃によって球抜き可動片 8 4 3 を回動させることができ、球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e を確実に開放させることができる。

【0 3 5 9】

従って、球抜きレバー 8 4 4 を操作して球抜き通路 8 3 1 e, 8 3 2 e を開放させる際に、球抜き可動片 8 4 3 が良好に回動することができるため、遊技球の抜き取り作業を確実に行うことができ、メンテナンス等の際の作業性を良くすることができる。

10

【0 3 6 0】

[4-6 c. 上部満タン球経路ユニット]

本実施形態における払出ユニット 8 0 0 の上部満タン球経路ユニット 8 5 0 について、図 7 3 及び図 7 4 を参照して詳細に説明する。上部満タン球経路ユニット 8 5 0 は、払出ユニットベース 8 0 1 において、払出装置 8 3 0 の下側の位置に取付けられるものである。この上部満タン球経路ユニット 8 5 0 は、払出ユニットベース 8 0 1 に取付けられ後側が開放された箱状の上部満タンベース 8 5 1 と、上部満タンベース 8 5 1 の後側に取付けられており前側が開放された箱状の上部満タンカバー 8 5 2 と、上部満タンカバー 8 5 2 の後側に回転可能に取付けられており払出装置 8 3 0 を上方へ押圧可能な払出装置押圧部材 8 5 3 と、を備えている。

20

【0 3 6 1】

また、上部満タン球経路ユニット 8 5 0 は、上面における正面視左右中央から左側の部位で遊技球が通過可能に上方へ開口している上部払出球受口 8 5 0 a と、上面における正面視左右中央から右側の部位で遊技球が通過可能に上方へ開口している上部球抜き入口 8 5 0 b と、上部満タンベース 8 5 1 と上部満タンカバー 8 5 2 との間に形成されており上部払出球受口 8 5 0 a に受けられた遊技球が流通する所定広さの上部球貯留通路 8 5 0 c と、上部球貯留通路 8 5 0 c の下端における上部払出球受口 8 5 0 a の直下の部位で下方へ開口している通常放出口 8 5 0 d と、上部球貯留通路 8 5 0 c の下端における通常放出口 8 5 0 d を除いた部位で下方へ開口している満タン放出口 8 5 0 e と、通常放出口 8 5 0 d と満タン放出口 8 5 0 e との間から上方へ突出しており上部球貯留通路 8 5 0 c 内の下部を左右に仕切っている仕切片 8 5 0 f と、を備えている。

30

【0 3 6 2】

また、上部満タン球経路ユニット 8 5 0 は、上部球抜き入口 8 5 0 b から進入した遊技球を下方へ誘導する上部球抜き通路 8 5 0 g と、上部球抜き通路 8 5 0 g の下端で下方へ向かって開口している上部球抜き出口 8 5 0 h と、を備えている。この上部満タン球経路ユニット 8 5 0 は、正面視で左側から、通常放出口 8 5 0 d、満タン放出口 8 5 0 e、上部球抜き出口 8 5 0 h が順に並んで下方へ開口している。また、上部満タン球経路ユニット 8 5 0 は、上部満タンベース 8 5 1 の右端に裏カバー 9 8 0 を取付けるための裏カバー取付部 8 5 4 を備えている。

40

【0 3 6 3】

この上部満タン球経路ユニット 8 5 0 は、払出ユニット 8 0 0 に組立てた状態で、上部払出球受口 8 5 0 a が、払出装置 8 3 0 の払出出口 8 3 1 b の直下に位置していると共に、上部球抜き入口 8 5 0 b が、払出装置 8 3 0 の球抜き出口 8 3 1 c の直下に位置している。また、上部満タン球経路ユニット 8 5 0 は、払出ユニット 8 0 0 に組立てた状態で、通常放出口 8 5 0 d、満タン放出口 8 5 0 e、及び上部球抜き出口 8 5 0 h は、下部満タン球経路ユニット 8 6 0 の通常誘導路 8 6 1、満タン誘導路 8 6 2、及び下部球抜き誘導路 8 6 5 の夫々後端開口の直上に夫々開口している（図 8 0 を参照）。

【0 3 6 4】

上部満タン球経路ユニット 8 5 0 は、払出装置 8 3 0 によって払出されて払出出口 8 3 1 b から下方へ放出された遊技球が、上部払出球受口 8 5 0 a から上部球貯留通路 8 5 0

50

c内へ進入する。上部球貯留通路850cの下端の通常放出口850dが閉鎖されていない状態では、上部払出球受口850aから上部球貯留通路850c内へ進入した遊技球が、上部払出球受口850aの直下に開口している通常放出口850dから放出される。

【0365】

扉枠3の上皿201内が遊技球で満たされて遊技球を貯留させることができなくなり、更に、下部満タン球経路ユニット860の通常誘導路861内が遊技球で満たされると、通常放出口850dが閉鎖された状態となる。この状態で上部球貯留通路850c内に遊技球が進入すると、通常放出口850dの上側に貯留される。そして、通常放出口850dの上側に貯留されている遊技球の量が、仕切片850fよりも高くなると、新たに上部球貯留通路850c内に進入してきた遊技球は、仕切片850fを乗り越えて満タン放出口850eから下方へ放出されることとなり、下部満タン球経路ユニット860の満タン誘導路862を通過して下皿202に送られることとなる。

10

【0366】

このように、上部満タン球経路ユニット850は、払出装置830から払出された遊技球を、扉枠3における上皿201での遊技球の貯留量に応じて、自動的に上皿201から下皿202へ振分けることができる。

【0367】

[4-6d. 下部満タン球経路ユニット]

本実施形態における払出ユニット800の下部満タン球経路ユニット860について、図75乃至図79を参照して詳細に説明する。下部満タン球経路ユニット860は、払出ユニットベース801における上部満タン球経路ユニット850の下側に取付けられるものである。下部満タン球経路ユニット860は、上部満タン球経路ユニット850の通常放出口850dから放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠3の貫通球通路526へ誘導する通常誘導路861と、上部満タン球経路ユニット850の満タン放出口850eから放出された遊技球を前方へ誘導して前端から扉枠3の満タン球受口530へ誘導する満タン誘導路862と、通常誘導路861及び満タン誘導路862の前端開口を本体枠4に対する扉枠3の開閉に応じて開閉する誘導路開閉扉863と、誘導路開閉扉863を通常誘導路861及び満タン誘導路862の前端開口を閉鎖する方向へ付勢している閉鎖バネ864と、を備えている。

20

【0368】

また、下部満タン球経路ユニット860は、上部満タン球経路ユニット850の上部球抜き出口850hから放出された遊技球を前方へ誘導し前後方向の中央右端から基板ユニット900の基板ユニットベース910上へ放出する下部球抜き誘導路865を、備えている。

30

【0369】

下部満タン球経路ユニット860は、通常誘導路861、満タン誘導路862、及び下部球抜き誘導路865が、正面視において、左側から順に右側へ並んでいる。これら通常誘導路861、満タン誘導路862、及び下部球抜き誘導路865は、後端が上方へ向かって開口している。また、通常誘導路861、及び満タン誘導路862は、左右に遊技球が複数並ぶ幅で、前端側が低くなるように本体枠4の前端付近まで前方へ延びている。更に、満タン誘導路862は、通常誘導路861よりも低い位置で前方へ延びている。これら通常誘導路861、満タン誘導路862、及び下部球抜き誘導路865は、図示するように、上下に分割可能な上ケース866及び下ケース867によって形成されている。

40

【0370】

誘導路開閉扉863は、下ケース867の前端における通常誘導路861と満タン誘導路862との間の部位に、回動可能に取付けられており、閉鎖バネ864によって正面視時計回りの方向へ付勢されている。更に詳述すると、下部満タン球経路ユニット860の前端において、正面視で通常誘導路861の前端開口の右側に開口している満タン誘導路862は、通常誘導路861に対して一つの遊技球の高さ分低い位置に配置されている。そして、誘導路開閉扉863は、通常誘導路861の下側で、且つ、満タン誘導路862

50

の左側の位置で、前後に延びた軸周りに対して回動可能に取付けられている。

【0371】

誘導路開閉扉863は、回轉可能に取付けられる円盤状の基部863aと、基部863aから斜め左上側に平板状に延びており通常誘導路861の前端開口を閉鎖可能な第一扉板部863bと、基部863aから右側に平板状に延びており満タン誘導路862の前端開口を閉鎖可能な第二扉板部863cと、基部863aから斜め左下側に平板状に延びている延出部863dと、延出部863dの先端部前面から前方へ突出しており扉枠3におけるファールカバーユニット520の扉開閉当接部537と当接可能な作動突部863eと、を備えている。

【0372】

ここで、通常誘導路861及び満タン誘導路862の前端開口を閉鎖するとは、開口を密閉する必要はなく、遊技球が通過不能となれば良いことである。作動突部863eは、正面視の形状が、基部863aを中心とした短い円弧状に形成されており、前端面が、反時計回りの方向の端部側へ近付くに従って前方へ突出するように傾斜している。

【0373】

誘導路開閉扉863は、閉鎖パネ864によって正面視時計回りの方向へ付勢されており、第二扉板部863cが、下カバー867の前端における満タン誘導路862の前端開口の下側から前方へ突出しているボス部867aに当接することで、時計回りの方向への回動が規制される。

【0374】

本実施形態の下部満タン球経路ユニット860は、パチンコ機1を組立てた状態で、前端が、扉枠3のファールカバーユニット520における貫通球通路526、満タン球受口530、及び扉開閉当接部537と対向する位置に取付けられている（図79を参照）。そして、誘導路開閉扉863は、本体枠4に対して扉枠3が開いている状態では、作動突部863eに何も当接していないため、誘導路開閉扉863は閉鎖パネ864の付勢力によって、正面視時計回りの方向へ回動させられ、第二扉板部863cが下ケース867のボス部867aに当接した状態で停止する。この状態では、第一扉板部863bと第二扉板部863cが、通常誘導路861と満タン誘導路862の前端開口の前面に位置しており、前端開口を閉鎖している（図78（a）を参照）。従って、この状態では、通常誘導路861及び満タン誘導路862内の遊技球が、前端開口から前方へ移動することができず、扉枠3を開けても、通常誘導路861や満タン誘導路862から遊技球がこぼれることはない。

【0375】

そして、本体枠4に対して扉枠3を閉じると、誘導路開閉扉863の作動突部863eの前端面に、扉枠3におけるファールカバーユニット520の扉開閉当接部537が当接し、作動突部863eの前端面の傾斜によって、閉鎖パネ864の付勢力に抗して誘導路開閉扉863を正面視反時計回りの方向へ回動させようとする力が作用する。これにより、通常誘導路861及び満タン誘導路862の前端開口を閉鎖していた第一扉板部863bと第二扉板部863cが、前端開口から離れる方向へ回動し、通常誘導路861及び満タン誘導路862の前端開口が開放された状態となる（図78（b）を参照）。この状態では、図示するように、第一扉板部863bが通常誘導路861の前端開口の下側に、第二扉板部863cが満タン誘導路862の前端開口の上側に位置している。

【0376】

この通常誘導路861及び満タン誘導路862の前端開口を開放させた状態では、本体枠4に対して扉枠3が完全に閉じられた状態となっておりと共に、通常誘導路861及び満タン誘導路862の前端開口の前側に、扉枠3におけるファールカバーユニット520の貫通球通路526及び満タン球受口528が位置しており、通常誘導路861及び満タン誘導路862側から、貫通球通路526及び満タン球受口528側へ遊技球を受渡すことができる。

【0377】

このように、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の前端開口を上下方向に異ならせると共に、誘導路開閉扉 8 6 3 を回動させることで通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の前端開口を開閉させるようにしているため、誘導路開閉扉 8 6 3 の動作範囲を可及的に狭くすることができ、通常誘導路 8 6 1 及び満タン誘導路 8 6 2 の開閉機構を小型化することができる。従って、相対的に他の部材のためのスペースを広くすることができ、パチンコ機 1 の内部空間をより有効活用することができる。

【0378】

本実施形態の払出ユニット 8 0 0 は、扉枠 3 の上皿 2 0 1 が遊技球で一杯になり、上皿 2 0 1 へ遊技球を放出することができなくなった状態で、払出装置 8 3 0 から更に多くの遊技球が払出されると、下部満タン球経路ユニット 8 6 0 の通常誘導路 8 6 1 内が遊技球で一杯になるまで遊技球を貯留することができる。そして、通常誘導路 8 6 1 が遊技球で一杯になった状態で払出装置 8 3 0 から更に遊技球が払出されると、上部満タン球経路ユニット 8 5 0 の上部球貯留通路 8 5 0 c 内において、遊技球が通常放出口 8 5 0 d よりも上側に留って仕切片 8 5 0 f を超えると、満タン放出口 8 5 0 e 側へ流通するようになり、満タン放出口 8 5 0 e から、下部満タン球経路ユニット 8 6 0 の満タン誘導路 8 6 2、ファールカバーユニット 5 2 0 を通って下皿 2 0 2 へ遊技球の払出しが自動的に切換えられる。その後、払出装置 8 3 0 から更に遊技球が払出されて、上皿 2 0 1 に加えて下皿 2 0 2 も遊技球で一杯になって下皿 2 0 2 へ遊技球を供給することができなくなると、ファールカバーユニット 5 2 0 の貯留通路 5 3 3 内に遊技球が貯留される。そして、貯留通路 5 3 3 内に遊技球が貯留されることで可動片 5 3 4 が回動して満タン検知センサ 5 3 5 により検知されると、上皿 2 0 1 及び下皿 2 0 2 が遊技球で満タンであることが報知されると共に、満タン検知センサ 5 3 5 による可動片 5 3 4 の検知が解除されるまで払出装置 8 3 0 による遊技球の払出しが一時的に停止される。

【0379】

なお、満タン検知センサ 5 3 5 による可動片 5 3 4 の検知に対する払出装置 8 3 0 による遊技球の払出しの停止を、例えば、ファールカバーユニット 5 2 0 の貯留通路 5 3 3 内に可動片 5 3 4 が検知されるまで遊技球が貯留されている状態で、その上流側の貯留通路 5 3 3、下部満タン球経路ユニット 8 6 0 の満タン誘導路 8 6 2、及び上部満タン球経路ユニット 8 5 0 の上部球貯留通路 8 5 0 c 内を満たすことが可能な数の遊技球が払出されると、払出装置 8 3 0 による遊技球の払出しを停止させるようにしても良い。これにより、従来のパチンコ機よりも多くの遊技球を貯留することができるため、大当たり遊技中等の多くの遊技球が払出される遊技状態において、遊技球の払出しによって上皿 2 0 1 や下皿 2 0 2 が遊技球で一杯になることに対して気に掛ける必要を低減させることができ、遊技者を大当たり遊技に専念させて楽しませることができる。

【0380】

[4-7. 基板ユニット]

本実施形態における本体枠 4 の基板ユニット 9 0 0 について、図 5 7 乃至図 6 0 を参照して説明する。本体枠 4 の基板ユニット 9 0 0 は、本体枠ベース 6 0 0 の後側に取付けられる基板ユニットベース 9 1 0 と、基板ユニットベース 9 1 0 の正面視左側で本体枠ベース 6 0 0 の後側に取付けられ内部に低音スピーカを有したスピーカユニット 9 2 0 と、基板ユニットベース 9 1 0 の後側で正面視右側に取付けられ内部に電源基板が収容されている電源基板ボックス 9 3 0 と、スピーカユニット 9 2 0 の後側に取付けられており内部にインターフェイス制御基板が収容されているインターフェイス制御基板ボックス 9 4 0 と、電源基板ボックス 9 3 0 及びインターフェイス制御基板ボックス 9 4 0 に跨って取付けられており内部に遊技球の払出しを制御する払出制御基板 9 5 1 が収容された払出制御基板ボックス 9 5 0 と、を備えている。

【0381】

払出制御基板ボックス 9 5 0 内に収容された払出制御基板 9 5 1 によって、払出装置 8 3 0 が制御されている。

【0382】

〔 5. 遊技盤の全体構成〕

次に、パチンコ機 1 の遊技盤 5 の全体構成について、図 8 1 乃至図 8 7 を参照して詳細に説明する。図 8 1 は、遊技盤の正面図である。図 8 2 は遊技盤を右前から見た斜視図であり、図 8 3 は遊技盤を左前から見た斜視図であり、図 8 4 は遊技盤を後ろから見た斜視図である。また、図 8 5 は遊技盤を主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、図 8 6 は遊技盤を主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。更に、図 8 7 は、遊技盤における前構成部材及び表ユニットを遊技領域内の前後方向の略中央で切断した正面図である。

【 0 3 8 3 】

本実施形態の遊技盤 5 は、遊技者がハンドルユニット 5 0 0 のハンドルレバー 5 0 4 を操作することで遊技球が打込まれる遊技領域 5 a を有している。また、遊技盤 5 は、遊技領域 5 a の外周を区画し外形が正面視略四角形状とされた前構成部材 1 0 0 0 と、前構成部材 1 0 0 0 の後側に取付けられており遊技領域 5 a の後端を区画する板状の遊技パネル 1 1 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後側下部に取付けられている基板ホルダ 1 2 0 0 と、基板ホルダ 1 2 0 0 の後面に取付けられており遊技球を遊技領域 5 a 内へ打込むことで行われる遊技内容を制御する主制御基板 1 3 1 0 (図 1 4 3 を参照) を有している主制御ユニット 1 3 0 0 と、を備えている。遊技パネル 1 1 0 0 の前面において遊技領域 5 a 内となる部位には、遊技球と当接する複数の障害釘が所定のゲージ配列で植設されている(図示は省略)。

【 0 3 8 4 】

また、遊技盤 5 は、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づいて遊技状況を表示し前構成部材 1 0 0 0 の左下隅に遊技者側へ視認可能に取付けられている機能表示ユニット 1 4 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後側に取付けられている周辺制御ユニット 1 5 0 0 と、正面視において遊技領域 5 a の中央に配置されており所定の演出画像を表示可能なメイン液晶表示装置 1 6 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の前面に取付けられる表ユニット 2 0 0 0 と、遊技パネル 1 1 0 0 の後面に取付けられる裏ユニット 3 0 0 0 と、を更に備えている。裏ユニット 3 0 0 0 の後面にメイン液晶表示装置 1 6 0 0 が取付けられていると共に、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の後面に周辺制御ユニット 1 5 0 0 が取付けられている。

【 0 3 8 5 】

遊技パネル 1 1 0 0 は、外周が枠状の前構成部材 1 0 0 0 の内周よりもやや大きく形成されていると共に透明な平板状のパネル板 1 1 1 0 と、パネル板 1 1 1 0 の外周を保持しており前構成部材 1 0 0 0 の後側に取付けられると共に後面に裏ユニット 3 0 0 0 が取付けられる枠状のパネルホルダ 1 1 2 0 と、を備えている。

【 0 3 8 6 】

表ユニット 2 0 0 0 は、遊技領域 5 a 内に打込まれた遊技球を受入可能に常時開口している複数の一般入賞口 2 0 0 1 と、複数の一般入賞口 2 0 0 1 とは遊技領域 5 a 内の異なる位置で遊技球を受入可能に常時開口している第一始動口 2 0 0 2 と、遊技領域 5 a 内の所定位置に取付けられており遊技球の通過を検知するゲート部 2 0 0 3 と、遊技球がゲート部 2 0 0 3 を通過することにより抽選される普通抽選結果に応じて遊技球の受入れが可能となる第二始動口 2 0 0 4 と、第一始動口 2 0 0 2 又は第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて遊技球の受入れが何れかにおいて可能となる第一大入賞口 2 0 0 5 及び第二大入賞口 2 0 0 6 と、を備えている。第二大入賞口 2 0 0 6 は、遊技球が流通する一つの流路に配置された第二上大入賞口 2 0 0 6 a と第二下大入賞口 2 0 0 6 b との二つの大入賞口により構成されている(図 8 7 を参照)。

【 0 3 8 7 】

また、表ユニット 2 0 0 0 は、技領域 5 a 内の左右方向中央でアウト口 1 1 1 1 の直上に取付けられており第一始動口 2 0 0 2 及び第一大入賞口 2 0 0 5 を有している始動口ユニット 2 1 0 0 と、始動口ユニット 2 1 0 0 の正面視左方で内レール 1 0 0 2 に沿って取付けられており三つの一般入賞口 2 0 0 1 を有しているサイドユニット下 2 2 0 0 と、サ

イドユニット下2200の正面視左端上方に取付けられているサイドユニット上2300と、遊技領域5a内の略中央に取付けられており一つの一般入賞口2001、ゲート部2003、第二始動口2004、及び第二大入賞口2006を有している枠状のセンター役物2500と、を備えている。

【0388】

裏ユニット3000は、パネルホルダ1120の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部3010aを有している裏箱3010と、裏箱3010内の所定位置に配置されており表ユニット2000の一般入賞口2001に受入れられた遊技球を検知する複数の一般入賞口センサ3015と、裏箱3010の後面に取付けられておりメイン液晶表示装置1600を着脱可能に取付けるためのロック機構3020と、裏箱3010内の正面視右端に取付けられておりセンター役物2500の一般入賞口2001や第二始動口2004に受入れられた遊技球を排出するための右球通路ユニット3030と、裏箱3010内の正面視右下隅の前端付近に取付けられておりセンター役物2500の第二大入賞口2006や第二アウト口2543cに受入れられた遊技球を排出するための右下球通路ユニット3035と、を備えている。

10

【0389】

また、裏ユニット3000は、裏箱3010の後面に取付けられている上中継基板3040と、上中継基板3040の後側を覆う上中継基板カバー3041と、裏箱3010の後面に回動可能に取付けられている箱状の演出駆動基板ボックス3042と、演出駆動基板ボックス3042内に収容されている演出駆動基板3043と、裏箱3010の後面に取付けられているパネル中継基板3044と、パネル中継基板3044の後側を覆うパネル中継基板カバー3045と、を備えている。

20

【0390】

更に、裏ユニット3000は、裏箱3010内の前端で正面視左辺側の上下方向中央から上寄りに取付けられている裏左中装飾ユニット3050と、裏箱3010内における開口部3010aの下方で裏箱3010の後壁付近に取付けられている裏下後可動演出ユニット3100と、裏箱3010内における開口部3010aの上方で正面視左側に取付けられている裏上左可動演出ユニット3200と、裏箱3010内で開口部3010aの正面視左側に取付けられている裏左可動演出ユニット3300と、裏箱3010内における開口部3010aの上方で左右方向中央から正面視右端までにかけて取付けられている裏上中可動演出ユニット3400と、裏箱3010内における開口部3010aの下方で裏下後可動演出ユニット3100の前方に取付けられている裏下前可動演出ユニット3500と、を備えている。

30

【0391】

[5-1. 前構成部材]

次に、前構成部材1000について、主に図85及び図86を参照して説明する。前構成部材1000は、正面視の外形が略正方形とされ、内形が略円形状に前後方向へ貫通しており、内形の内周によって遊技領域5aの外周を区画している。この前構成部材1000は、正面視で左右方向中央から左寄りの下端から時計回りの周方向へ沿って円弧状に延び正面視左右方向中央上端を通り過ぎて右斜め上部まで延びた外レール1001と、外レール1001に略沿って前構成部材1000の内側に配置され正面視左右方向中央下部から正面視左斜め上部まで円弧状に延びた内レール1002と、内レール1002の下端の正面視右側で遊技領域5aの最も低くなった位置に形成されており後方へ向かって低くなるように傾斜しているアウト誘導部1003と、を備えている。

40

【0392】

また、前構成部材1000は、アウト誘導部1003の正面視右端から前構成部材1000の右辺付近まで右端側が僅かに高くなるように直線状に傾斜している右下レール1004と、右下レール1004の右端から前構成部材1000の右辺に沿って外レール1001の上端の下側まで延びており上部が前構成部材1000の内側へ湾曲している右レール1005と、右レール1005の上端と外レール1001の上端とを繋いでおり外レール

50

ル１００１に沿って転動して来た遊技球が当接する衝止部１００６と、を備えている。

【０３９３】

また、前構成部材１０００は、内レール１００２の上端に回動可能に軸支され、外レール１００１との間を閉鎖するように内レール１００２の上端から上方へ延出した閉鎖位置と正面視時計回りの方向へ回動して外レール１００１との間を開放した開放位置との間でのみ回動可能とされると共に閉鎖位置側へ復帰するように図示しないバネによって付勢された逆流防止部材１００７を、備えている。

【０３９４】

[５－２．遊技パネル]

次に、遊技パネル１１００について、主に図８５及び図８６を参照して説明する。遊技パネル１１００は、外周が枠状の前構成部材１０００の内周よりもやや大きく形成されていると共に透明な合成樹脂で形成されている平板状のパネル板１１１０と、パネル板１１１０の外周を保持しており前構成部材１０００の後側に取付けられると共に後面に裏ユニット３０００が取付けられる枠状のパネルホルダ１１２０と、を備えている。遊技パネル１１００のパネル板１１１０は、遊技領域５ａ内において最も低い位置となる部位に前後に貫通しているアウト口１１１１が形成されている。また、パネル板１１１０には、前後に貫通しており表ユニット２０００を取付けるための開口部１１１２が複数形成されている。

【０３９５】

遊技パネル１１００のパネルホルダ１１２０は、パネル板１１１０を後側から着脱可能に保持している。また、パネルホルダ１１２０は、裏ユニット３０００を取付けるための取付孔と、位置決め孔とが後面に複数形成されている。

【０３９６】

遊技パネル１１００を前構成部材１０００の後側に取付けた状態では、前構成部材１０００のアウト誘導部１００３の後側にパネル板１１１０のアウト口１１１１が開口した状態となる。これにより、遊技領域５ａの下端へ流下した遊技球が、アウト誘導部１００３によって後側のアウト口１１１１へ誘導され、アウト口１１１１を通過して遊技パネル１１００の後側へ排出される。

【０３９７】

[５－３．基板ホルダ]

次に、基板ホルダ１２００について、図８２乃至図８６を参照して説明する。基板ホルダ１２００は、上方及び前方が開放された横長の箱状に形成されており、底面が左右方向中央へ向かって低くなるように傾斜している。この基板ホルダ１２００は、遊技盤５に組立てた状態では、遊技パネル１１００の後側に取付けられている裏ユニット３０００の下部を下側から覆うことができる。これにより、アウト口１１１１を通過して遊技パネル１１００の後側へ排出された遊技球、及び、表ユニット２０００及び裏ユニット３０００から下方へ排出された遊技球、を全て受けることができ、底面に形成された排出部１２０１（図８５を参照）から下方へ排出させることができる。

【０３９８】

[５－４．主制御基板ユニット]

次に、主制御ユニット１３００について、図８２乃至図８６、及び図１４３を参照して説明する。主制御ユニット１３００は、基板ホルダ１２００の後面に着脱可能に取付けられている。この主制御ユニット１３００は、遊技内容及び遊技球の払出し等を制御する主制御基板１３１０と、主制御基板１３１０を収容しており基板ホルダ１２００に取付けられる主制御基板ボックス１３２０と、を備えている。

【０３９９】

主制御基板ボックス１３２０は、複数の封印機構を備えており、一つの封印機構を用いて主制御基板ボックス１３２０を閉じると、次に、主制御基板ボックス１３２０を開けるためにはその封印機構を破壊する必要がある、主制御基板ボックス１３２０の開閉の痕跡を残すことができる。従って、開閉の痕跡を見ることで、主制御基板ボックス１３２０の

10

20

30

40

50

不正な開閉を発見することができ、主制御基板 1 3 1 0 への不正行為に対する抑止力が高められている。

【0 4 0 0】

[5－5. 機能表示ユニット]

次に、機能表示ユニット 1 4 0 0 について、図 8 1 乃至図 8 3 を参照して説明する。機能表示ユニット 1 4 0 0 は、図示するように、遊技領域 5 a の外側で前構成部材 1 0 0 0 の左下隅に取付けられている。この機能表示ユニット 1 4 0 0 は、遊技盤 5 をパチンコ機 1 に組立てた状態で、扉枠 3 の貫通口 1 1 1 を通して前方（遊技者側）から視認することができる（図 1 を参照）。この機能表示ユニット 1 4 0 0 は、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基づき複数の L E D を用いて、遊技状態（遊技状況）や、普通抽選結果や特別抽選結果等を表示するものである。

10

【0 4 0 1】

機能表示ユニット 1 4 0 0 は、詳細な図示は省略するが、遊技状態を表示する一つの L E D からなる状態表示器と、ゲート部 2 0 0 3 に対する遊技球の通過により抽選される普通抽選結果を表示する二つの L E D からなる普通図柄表示器と、ゲート部 2 0 0 3 に対する遊技球の通過に係る保留数を表示する二つの L E D からなる普通保留表示器と、第一始動口 2 0 0 2 への遊技球の受入れにより抽選された第一特別抽選結果を表示する八つの L E D からなる第一特別図柄表示器と、第一始動口 2 0 0 2 への遊技球の受入れに係る保留数を表示する二つの L E D からなる第一特別保留数表示器と、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れにより抽選された第二特別抽選結果を表示する八つの L E D からなる第二特別図柄表示器と、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れに係る保留数を表示する二つの L E D からなる第二特別保留数表示器と、第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果が「大当たり」等の時に、第一大入賞口 2 0 0 5 や第二大入賞口 2 0 0 6 の開閉パターンの繰返し回数（ラウンド数）を表示する二つの L E D からなるラウンド表示器と、を主に備えている。

20

【0 4 0 2】

この機能表示ユニット 1 4 0 0 では、備えられている L E D を、適宜、点灯、消灯、及び、点滅、等させることにより、保留数や図柄等を表示することができる。

【0 4 0 3】

[5－6. 周辺制御ユニット]

次に、周辺制御ユニット 1 5 0 0 について、図 8 4 及び図 8 6 を参照して説明する。周辺制御ユニット 1 5 0 0 は、裏ユニット 3 0 0 0 の裏箱 3 0 1 0 の後面に取付けられている。周辺制御ユニット 1 5 0 0 は、主制御基板 1 3 1 0 からの制御信号に基いて遊技者に提示する演出を制御する周辺制御基板 1 5 1 0（図 1 4 3 を参照）と、周辺制御基板 1 5 1 0 を収容している周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 と、を備えている。周辺制御基板 1 5 1 0 は、発光演出、サウンド演出、及び可動演出、等を制御するための周辺制御部 1 5 1 1 と、演出画像を制御するための液晶表示制御部 1 5 1 2 と、を備えている（図 1 4 3 を参照）。

30

【0 4 0 4】

[5－7. メイン液晶表示装置]

次に、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 について、図 8 1 乃至図 8 7 を参照して説明する。メイン液晶表示装置 1 6 0 0 は、正面視において遊技領域 5 a の中央に配置されており、遊技パネル 1 1 0 0 の後側に裏ユニット 3 0 0 0 の裏箱 3 0 1 0 を介して取付けられている。詳述すると、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 の後壁の略中央の後面に対して、着脱可能に取付けられている。このメイン液晶表示装置 1 6 0 0 は、遊技盤 5 を組立てた状態で、枠状のセンター役物 2 5 0 0 の枠内を通して、前側（遊技者側）から視認することができる。このメイン液晶表示装置 1 6 0 0 は、白色 L E D をバックライトとしたフルカラーの表示装置であり、静止画像や動画を表示することができる。

40

【0 4 0 5】

メイン液晶表示装置 1 6 0 0 は、図 8 5 及び図 8 6 に示すように、正面視左側面から外

50

方へ突出している二つの左固定片1601と、正面視右側面から外方へ突出している右固定片1602と、を備えている。このメイン液晶表示装置1600は、液晶画面を前方へ向けた状態で、後述する裏箱3010の枠状の液晶取付部内の正面視左内周面に開口している二つの固定溝3010cに、裏箱3010の斜め後方から二つの左固定片1601を挿入した上で、右固定片1602側を前方へ移動させて、右固定片1602をロック機構3020の開口部内に挿入し、ロック機構3020を下方へスライドさせることにより、裏箱3010に取付けられる。

【0406】

[5-8. 表ユニットの全体構成]

次に、表ユニット2000について、主に図81乃至図83、図85乃至図87を参照して説明する。遊技盤5の表ユニット2000は、遊技パネル1100のパネル板1110に、前方から取付けられており、前端がパネル板1110の前面よりも前方へ突出していると共に、後端が開口部1112を貫通してパネル板1110の後面よりも後方へ突出している。本実施形態の表ユニット2000は、遊技領域5a内に打込まれた遊技球を受入可能としており常時開口している複数の一般入賞口2001と、複数の一般入賞口2001とは遊技領域5a内の異なる位置で遊技球を受入可能に常時開口している第一始動口2002と、遊技領域5a内の所定位置に取付けられており遊技球の通過を検知するゲート部2003と、遊技球がゲート部2003を通過することにより抽選される普通抽選結果に応じて遊技球の受入れが可能となる第二始動口2004と、第一始動口2002又は第二始動口2004への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果に応じて何れかにおいて遊技球の受入れが可能となる第一大入賞口2005及び第二大入賞口2006と、を備えている。

【0407】

複数（ここでは四つ）の一般入賞口2001は、三つが遊技領域5a内の下部に配置されており、残りの一つが遊技領域5a内における正面視右上付近に配置されている。第一始動口2002は、遊技領域5a内の左右方向中央でアウト口1111の直上に配置されている。ゲート部2003は、遊技領域5a内における正面視右上で衝止部1006の略直下に配置されている。第二始動口2004は、ゲート部2003の直下から正面視右寄りに配置されている。上述した複数の一般入賞口2001のうち遊技領域5a内の正面視右上付近に配置されている一般入賞口2001は、第二始動口2004の直上に配置されている。第一大入賞口2005は、第一始動口2002とアウト口1111との間に配置されている。第二大入賞口2006は、第一始動口2002の正面視右方で第一大入賞口2005よりも上方に配置されている。

【0408】

表ユニット2000における第二大入賞口2006は、図87に示すように、遊技球が流通する一つの流路に沿って配置された第二上大入賞口2006aと第二下大入賞口2006bとにより構成されている。第二大入賞口2006は、第二上大入賞口2006aが遊技領域5a内における正面視右下付近に配置されており、第二下大入賞口2006bが第二上大入賞口2006aの正面視左側で下方に配置されている。

【0409】

また、表ユニット2000は、技領域5a内の左右方向中央でアウト口1111の直上に取付けられており第一始動口2002及び第一大入賞口2005を有している始動口ユニット2100と、始動口ユニット2100の正面視左方で内レール1002に沿って取付けられており三つの一般入賞口2001を有しているサイドユニット下2200と、サイドユニット下2200の正面視左端上方に取付けられているサイドユニット上2300と、遊技領域5a内の略中央に取付けられており一つの一般入賞口2001、ゲート部2003、第二始動口2004、及び第二大入賞口2006を有している枠状のセンター役物2500と、を備えている。

【0410】

[5-8a. 始動口ユニット]

次に、表ユニット2000の始動口ユニット2100について、主に図88を参照して説明する。図88(a)は表ユニットにおける始動口ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は始動口ユニットを後ろから見た斜視図である。始動口ユニット2100は、遊技領域5a内において、左右方向中央の下端部付近でアウト口1111の直上に配置されており、パネル板1110に前方から取付けられている。この始動口ユニット2100は、第一始動口2002及び第一大入賞口2005を有している。

【0411】

始動口ユニット2100は、パネル板1110の前面に取付けられ左右に延びた矩形状で前後に貫通している第一大入賞口2005を有した平板状のユニットベース2101と、ユニットベース2101における第一大入賞口2005の上方で左右方向略中央の上部から前方へ突出しており第一始動口2002を形成している球受部2102と、ユニットベース2101の後側に取付けられており第一始動口2002に受入れられた遊技球を下方へ誘導する球誘導部2103と、球誘導部2103に取付けられており第一始動口2002に受入れられた遊技球を検知する第一始動口センサ2104と、第一大入賞口2005を閉鎖するようにユニットベース2101の後面に取付けられている第一アタッカユニット2110と、を備えている。

10

【0412】

始動口ユニット2100の第一アタッカユニット2110は、第一大入賞口2005を後方から閉鎖するようにユニットベース2101の後面に取付けられ前端が第一大入賞口2005と略同じ大きさで前方に開放されている箱状のユニットケース2111と、第一大入賞口2005を開閉可能にユニットケース2111の前端で下辺が回動可能に支持されている横長矩形状で平板状の第一大入賞口扉部材2112と、ユニットケース2111内に取付けられており第一大入賞口扉部材2112を開閉駆動させる第一アタッカソレノイド2113と、ユニットケース2111内に取付けられており第一大入賞口2005に受入れられた遊技球を検知する第一大入賞口センサ2114と、ユニットケース2111の上面に取付けられており第一始動口センサ2104、第一アタッカソレノイド、及び第一大入賞口センサと主制御基板1310との接続を中継する始動口ユニット中継基板2115と、ユニットケース2111の下部に取付けられており第一大入賞口2005を発光装飾させるための始動口ユニット装飾基板(図示は省略)と、を備えている。

20

【0413】

第一始動口2002を形成している球受部2102は、遊技球を一度に一つのみ受入可能な大きさで上方に向かって開口している。ユニットベース2101を貫通している第一大入賞口2005は、遊技球を一度に複数(例えば、4個~6個)受入可能な大きさで前方に向かって開口している。

30

【0414】

始動口ユニット2100は、球受部2102により形成されている第一始動口2002が上方に向かって開口しており、第一始動口2002に受入れられた遊技球を、球誘導部2103によりユニットベース2101の後側で下方へ誘導し、第一始動口センサ2104に検知させた後に、第一アタッカユニット2110を貫通して下方へ排出させることができる。本実施形態では、第一始動口センサ2104が二つ備えられており、主制御基板1310では、所定の時間範囲内で二つの第一始動口センサ2104が遊技球を検知すると、第一始動口2002に遊技球が受入れられたと判断するようになっている。これにより、第一始動口2002への不正な工具の挿入による不正行為を検知することができる。

40

【0415】

始動口ユニット2100では、ユニットベース2101の後面に第一アタッカユニット2110を取付けることにより、第一アタッカユニット2110の第一大入賞口扉部材2112が、ユニットベース2101に開口している第一大入賞口2005内に後方から挿入されて、第一大入賞口2005を閉鎖している。この第一大入賞口扉部材2112は、第一大入賞口2005を閉鎖している直立した状態で、下辺の左右両端部がユニットケース2111によって回動可能に取付けられており、上辺が前方且つ下方へ移動するように

50

回動させることで第一大入賞口2005を閉状態から開状態とすることができる。

【0416】

第一アタッカユニット2110の第一大入賞口扉部材2112は、通常の状態（第一アタッカソレノイド2113が非通電の状態）では直立して、第一大入賞口2005を閉鎖している。そして、第一アタッカソレノイド2113が遊技状態に応じて通電されると、上辺が前方且つ下方へ移動するように第一大入賞口扉部材2112が回動して、上辺が下辺よりもやや上方へ位置した状態となる。つまり、第一大入賞口扉部材2112が、第一大入賞口2005の下辺から前方へ向かって高くなるように傾斜した状態となる。

【0417】

この状態で第一大入賞口2005の前方を遊技球が流下して第一大入賞口扉部材2112に当接すると、第一大入賞口扉部材2112の傾斜により遊技球の流通方向が下方から後方へと変化し、第一大入賞口2005に受入れられてユニットケース2111内に進入することとなる。そして、第一大入賞口2005に受入れられた遊技球は、第一大入賞口センサ2114により検知された後に、ユニットケース2111の下面から下方へ排出される。

10

【0418】

[5-8b. サイドユニット下]

次に、表ユニット2000のサイドユニット下2200について、主に図89を参照して説明する。図89(a)は表ユニットにおけるサイドユニット下及びサイドユニット上を前から見た斜視図であり、(b)はサイドユニット下及びサイドユニット上を後ろから見た斜視図である。サイドユニット下2200は、遊技領域5a内において、始動口ユニット2100の左方で内レール1002に沿って円弧状に延びており、パネル板1110に前方から取付けられている。サイドユニット下2200は、三つの一般入賞口2001を有している。

20

【0419】

このサイドユニット下2200は、パネル板1110の前面に取付けられ内レール1002に沿うように円弧状に延びている平板状のユニットベース2201と、ユニットベース2201の前面から前方へ突出していると共に上方及び後方が開放されており夫々が一般入賞口2001を形成している三つの球受部2202と、球受部2202の後端と連通していると共にユニットベース2201の後面から後方へ突出しており一般入賞口2001に受入れられた遊技球を後方へ誘導する樋部2203と、を備えている。

30

【0420】

ユニットベース2201は、正面視左方へ向かうに従って高くなるように円弧状に延びている。三つの球受部2202は、互いに左右に離間してユニットベース2201の前面から突出している。一般入賞口2001を形成している球受部2202は、遊技球を一度に一つのみ受入可能な大きさで上方に向かって開口している。

【0421】

サイドユニット下2200は、遊技パネル1100（パネル板1110）に取付けた状態で、正面視最も左側の一般入賞口2001が、サイドユニット上2300の右端よりも若干右方に位置している。このサイドユニット下2200は、三つの一般入賞口2001に受入れられた遊技球を、樋部2203により夫々パネル板1112の後方へ誘導することができる。そして、パネル板1112の後方に誘導された遊技球は、裏ユニット3000の裏下前可動演出ユニット3500における裏左下球誘導ユニット3505内に取付けられている一般入賞口センサ3015（図125を参照）により検知されて下方に排出される。

40

【0422】

[5-8c. サイドユニット上]

次に、表ユニット2000のサイドユニット上2300について、主に図89を参照して説明する。サイドユニット上2300は、遊技領域5a内において、サイドユニット下2200の正面視左上方で上下方向中央からやや下寄りに前方からパネル板1110に取

50

付けられている。

【0423】

サイドユニット上2300は、パネル板1110の前面に取付けられる平板状のユニットベース2301と、ユニットベース2301の前面から前方に突出していると共に正面視右端側が低くなるように左右に延びている柵部2302と、を備えている。柵部2302は、ユニットベース2301の左端から右端まで延びている。

【0424】

サイドユニット上2300は、パネル板1110の前面に取付けた状態で、柵部2302の左端が内レール1002に接近しており、内レール1002に沿って流下してきた遊技球を、柵部2302により右方（遊技領域5aの左右方向中央）へ誘導させることができる。

10

【0425】

[5-8d. センター役物]

次に、表ユニット2000のセンター役物2500について、主に図90乃至図93を参照して説明する。図90は表ユニットのセンター役物を前から見た斜視図であり、図91は表ユニットのセンター役物を後ろから見た斜視図である。また、図92は、センター役物における右側の流路を断面で示す説明図である。更に、図93(a)はセンター役物における第二アタッカユニット付近を拡大して示す正面図であり、(b)は(a)におけるF-F線で切断した断面図である。

【0426】

20

センター役物2500は、遊技領域5a内において、始動口ユニット2100、及びサイドユニット下2200よりも上方で、正面視略中央やや上寄りに配置されており、遊技パネル1100のパネル板1110の前面に取付けられている。センター役物2500は、枠状に形成されており、枠内を通して遊技パネル1100の後方に配置されたメイン液晶表示装置1600や裏ユニット3000に備えられている演出ユニット等を前方から視認することができる。センター役物2500は、一つの一般入賞口2001、ゲート部2003、第二始動口2004、及び第二大入賞口2006を有している。

【0427】

センター役物2500は、パネル板1112の中央で大きく前後に貫通している開口部1112の周縁に沿ってパネル板1110の前面に当接する平板枠状のフランジ部2511と、フランジ部2511から前方へ突出しており枠内への遊技球の浸入を阻止する前周壁部2512と、フランジ部2511から後方へ突出して開口部1112内に挿入される後周壁部2513と、を有している枠状のセンターベース2510を備えている。前周壁部2512は、下辺の一部を除いてフランジ部2511の略全周に亘って形成されている。また、前周壁部2512は、上辺における左右方向中央からやや左寄りの位置が最も高くなっている。

30

【0428】

また、センター役物2500は、センターベース2510の前周壁部2512において正面視左辺における上下方向の略中央の外周面で遊技領域5a内の遊技球が進入可能に開口しているワープ入口2520と、ワープ入口2520に進入した遊技球を前周壁部2512内で正面視左辺の下端に誘導するワープ通路2521と、ワープ通路2521を流通した遊技球を放出可能とされワープ通路2521の下端において後方に向かって開口しているワープ出口2522（図87を参照）と、ワープ出口2522から放出された遊技球をフランジ部2511よりも後方且つセンターベース2510の枠内で下辺に沿って左右方向の中央側へ誘導する誘導路2523と、誘導路2523により誘導された遊技球が正面視左端から供給可能とされていると共にセンターベース2510の左右方向の中央部の枠内で下辺に沿って左右に延びており供給された遊技球を左右方向に転動させた後に遊技領域5a内へ放出するステージ2530と、を備えている。

40

【0429】

ステージ2530は、正面視左右両端が高く遊技領域5aの左右方向中央に対応する部

50

位の左右両側が最も低くなるように湾曲しており、最も低くなっている部位の間が若干高くなるように膨出している。つまり、ステージ2530は、緩い傾斜のW形状に形成されている。ステージ2530は、遊技領域5aの左右方向中央に対応し若干高くなっている部位の頂点に形成されており前方へ向かって低くなると共に左右に若干広がる扇状の中央誘導部2531と、中央誘導部2531の左右両側の最も低くなっている二つの部位に夫々形成されており前方へ向かって低くなると共に左右へ広がる扇状のサイド誘導部2532と、を備えている。

【0430】

このステージ2530は、遊技盤5を組立てた状態では、遊技領域5a内においてワープ入口2520に進入し、ワープ通路2521、ワープ出口2522、及び誘導路2523を経てステージ2530に供給された遊技球が、ステージ2530の中央誘導部2531又はサイド誘導部2532の何れかから前方へ放出されて再び遊技領域5a内に戻される（還流される）。また、ステージ2530は、遊技盤5を組立てた状態では、中央誘導部2531の直下に第一始動口2002が位置しており、中央誘導部2531から遊技領域5a内へ遊技球が放出されると、極めて高い確率で第一始動口2002に受入れられる。

10

【0431】

センター役物2500は、は、図92に示すように、センターベース2510の上辺における正面視右端から上下方向の略中央付近まで前周壁部2512の一部が下方へ略垂直に延出している右上垂壁部2512aと、右上垂壁部2512aの下端から遊技盤5を組立てた状態で遊技領域5aの内周付近（前構成部材1000の右レール1005付近）まで右端側が若干低くなるように前周壁部2512の一部が右方に延出している右上横壁部2512bと、右上横壁部の右端からステージ2530と略同じ高さまで前周壁部2512の一部が下方に延出している右下垂壁部2512cと、右下垂壁部2512cの下端から左右方向中央側に向かって若干低くなるように前周壁部2512の一部が左方に延出している右下横壁部2512dと、を備えている。

20

【0432】

また、センター役物2500は、右上垂壁部2512a及び右上横壁部2512bの外周側で前構成部材1000の右レール1005と協働して形成し遊技球が流通可能な右上流通空間2541と、右上流通空間2541と連通し右下垂壁部2512cの正面視右側において遊技球が下方へ流通可能な右流通路2542と、右流通路2542と連通し右下横壁部2512dの下方に形成され遊技球が流通可能とされると共に遊技領域5aと連通可能な右下流通空間2543と、を備えている。これら右上流通空間2541、右流通路2542、及び右下流通空間2543により、遊技領域5a内における右打遊技領域2540を形成している。

30

【0433】

右上流通空間2541は、上下方向及び左右方向の寸法が遊技球の外径よりも十分に大きい所定広さの空間とされており、遊技球を自由な経路で流下させることができる。右流通路2542は、垂直に下方に延びた下端部付近が、正面視斜め左下に延びるように折れ曲がっていると共に、左右方向の寸法が遊技球の外径よりも若干広い幅の通路とされており、上下に一列で遊技球を流下させることができる。

40

【0434】

右下流通空間2543は、右流通路2542の下端と連通する部位の直下から正面視左端側が低くなるように左方に延びた後に、左方に開口している第二アタッカ通路2543aと、第二アタッカ通路2543aの正面視右端と連通していると共に下方に延びている排出通路2543bと、排出通路2543bの下端において遊技球が通過可能にフランジ部2511を貫通して後方に開口している第二アウト口2543cと、を備えている。右下流通空間2543の第二アタッカ通路2543aは、上下方向の寸法が遊技球の外径の約2倍の高さの通路とされており、排出通路2543bは、左右の寸法が遊技球の外径よりも若干広い幅の通路とされている。この右下流通空間2543は、遊技盤5に組立てた

50

状態で、第二アタッカ通路2543aの左端（下流端）が、始動口ユニット2100の正面視左方で、第一始動口2002と第一大入賞口2005との間の高さで左方に向かって開口しており、第二アタッカ通路2543aの左端から遊技球が遊技領域5a内に放出される。一方、排出通路2543bに進入した遊技球は、排出通路2543bの下端に開口している第二アウト口2543cを通過してフランジ部2511（遊技パネル1100）の後方に送られ、遊技領域5a内に戻されることなく遊技盤5から排出される。

【0435】

右上流通空間2541は、全体的に前方が開放されており、後方における上下方向の略下半分の部位において、右上垂壁部2512a及び右上横壁部2512bの外周面の後端から延出しているフランジ部2511により閉鎖されている。右流通路2542は、前方が右下垂壁部2512cの外周面の前端の位置から正面視右方に延出している平板状の透明な右前装飾板2544により閉鎖されており、後方が右下垂壁部2512cの後端から延出しているフランジ部2511により閉鎖されている。右下流通空間2543は、前方が右下横壁部2512dの外周面の前端の位置から下方に延出している平板状の透明な右下前装飾板2545により閉鎖されており、後方が右下横壁部2512dの外周面の後端から延出しているフランジ部2511により閉鎖されている。

【0436】

センター役物2500は、右流通路2542及び右下流通空間2543の内部に突出しており、遊技球の流通方向に対して直角方向に延びている複数の減速リブ2546を備えている。右流通路2542では、複数の減速リブ2546が、遊技球の流通方向に対して、右前装飾板2544とフランジ部2511の互いに対向している面から所定間隔で交互に突出している。この右流通路2542内の複数の減速リブ2546は、右前装飾板2544側とフランジ部2511側とで、減速リブ2546同士の間隔が、遊技球の外径と略同じ間隔とされている。また、右前装飾板2544から突出した減速リブ2546の突出端と、フランジ部2511から突出した減速リブ2546の突出端との間隔は、遊技球の外径よりも狭く形成されている。これらにより、垂直に延びている右流通路2542内では、遊技球が必ずジグザグに流下して、重力による加速に対して十分な減衰力を作用させることができる。

【0437】

一方、右下流通空間2543では、複数の減速リブ2546が、遊技球の流通方向に対して、右下装飾板2545とフランジ部2511の互いに対向している面から所定間隔で交互に突出している。この右下流通空間2543内の複数の減速リブ2546は、右下装飾板2545側とフランジ部2511側とで、減速リブ2546同士の間隔が、遊技球の外径よりも若干大きい間隔とされている。また、右下装飾板2545から突出した減速リブ2546の突出端と、フランジ部2511から突出した減速リブ2546の突出端との間隔は、遊技球の外径よりも狭く形成されている。これらにより、右下流通空間2543内でも、遊技球が必ずジグザグに流下し、遊技球の流通速度を減衰させて、遊技球の流通速度が早くなり過ぎるのを防止している。

【0438】

本実施形態では、右上流通空間2541に、一つの一般入賞口2001と、ゲート部2003と、第二始動口2004とが備えられており、右下流通空間2543に、第二大入賞口2006が備えられている。

【0439】

詳述すると、ゲート部2003は、右上垂壁部2512aの上部後端から正面視右方に延出しているフランジ部2511の前面から前方に突出するように備えられており、遊技球が一つのみ上下方向に通過可能に形成されている。このゲート部2003には、遊技球の通過を検知するゲートセンサ2547が取付けられている。このゲート部2003は、遊技盤5を組立てた状態で、前構成部材1000の衝止部1006の直下に対して正面視やや左寄りに配置されている。

【0440】

センター役物 2500 の一般入賞口 2001 及び第二始動口 2004 は、ゲート部 2003 の下方で、右上流通空間 2541 の後方の略下半分を閉鎖しているフランジ部 2511 の前面から前方に突出するように備えられている。詳述すると、センター役物 2500 は、当該フランジ部 2511 の前面から前方に突出し、上端において一般入賞口 2001 が上方及び後方が開放された容器状に形成されていると共に、一般入賞口 2001 の直下で正面視左側面において第二始動口 2004 が左方に向かって開口するように形成されている球受部材 2548 と、球受部材 2548 とフランジ部 2511 とによって下端が前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており第二始動口 2004 を開閉可能に閉鎖している第二始動口扉部材 2549 と、フランジ部 2511 の後面に取付けられており第二始動口扉部材 2549 を開閉駆動させる始動口ソレノイド 2550（図 143 を参照）と、第二始動口 2004 に受入れられた遊技球を検知する第二始動口センサ 2551 と、を備えている。

10

【0441】

センター役物 2500 の一般入賞口 2001 は、ゲート部 2003 の直下に対して正面視右方で上方に向かって遊技球を一つのみ受入可能な大きさで開口している。この一般入賞口 2001 に受入れられた遊技球は、フランジ部 2511 よりも後方に誘導された後にセンター役物 2500 から正面視右方へ排出される。

【0442】

第二始動口 2004 は、一般入賞口 2001 の直下で正面視左方に向かって開口しており、第二始動口扉部材 2549 が正面視反時計回りに回転することで、左方に開放されて遊技球の受入れが可能となる。第二始動口扉部材 2549 は、正面視の外形形状が、下部を構成している基端円と、その基端円よりも外側の一点からその基端円に接するように延びた二つの辺とで構成されているような所謂「流滴状」に形成されており、基端円の中心において回転可能に取付けられている。

20

【0443】

第二始動口 2004 は、通常の状態では、始動口ソレノイド 2550 が非通電となっており、第二始動口扉部材 2549 が、先端側が基端円の略直上に位置した直立した状態となっており、第二始動口扉部材 2549 により遊技球が受入れられないように閉鎖されている。そして、ゲート部 2003 を遊技球が通過することで抽選された普通抽選結果に応じて始動口ソレノイド 2550 が通電されると、第二始動口扉部材 2549 の先端側が正面視左方に移動するように、第二始動口扉部材 2549 が回転し、先端側が若干高い状態で回転停止する。これにより、第二始動口 2004 が開いた状態となり、遊技球の受入れが可能となる。なお、第二始動口扉部材 2549 が回転して開いた状態では、第二始動口扉部材 2549 の先端が、ゲート部 2003 の中心を通る垂直線と略一致した状態となる。

30

【0444】

第二始動口 2004 に受入れられた遊技球は、フランジ部 2511 の後方に誘導された後に、第二始動口センサ 2551 に検知されて、下方に排出される。

【0445】

第二大入賞口 2006 は、右下流通空間 2543 における第二アタッカ通路 2543a の底面において、上方に向かって開口するように配置されている。詳述すると、第二大入賞口 2006 を構成している第二上大入賞口 2006a が、第二アタッカ通路 2543a 内における正面視右端において上方に向かって開口しており、同じく第二大入賞口 2006 を構成している第二下大入賞口 2006b が、第二アタッカ通路 2543a 内における第二上大入賞口 2006a の正面視左方且つ下方において上方に向かって開口している。第二上大入賞口 2006a 及び第二下大入賞口 2006b は、左右の幅が、遊技球の外径の 3 倍～4 倍の範囲内に形成されている。

40

【0446】

センター役物 2500 は、上方に向かって開口している第二上大入賞口 2006a を開閉可能とするようにセンターベース 2510 により前後方向にスライド可能に支持されて

50

いると共に前端がフランジ部2511の前面よりも前方に突出して第二上大入賞口2006aを閉鎖しており正面視左端側が低くなるように傾斜した平板状の第二上大入賞口扉部材2552と、センターベース2510の後面に取付けられており第二上大入賞口扉部材2552を開閉駆動させる第二上アタッカソレノイド2553と、第二上大入賞口2006aに受入れられた遊技球を検知する第二上大入賞口センサ2554（図143を参照）と、上方に向かって開口している第二下大入賞口2006bを開閉可能とするようにセンターベース2510により前後方向にスライド可能に支持されていると共に前端がフランジ部2511の前面よりも前方に突出して第二下大入賞口2006bを閉鎖しており正面視左端側が低くなるように傾斜した平板状の第二下大入賞口扉部材2555と、センターベース2510の後面に取付けられており第二下大入賞口扉部材2555を開閉駆動させる第二下アタッカソレノイド2556と、第二下大入賞口2006bに受入れられた遊技球を検知する第二下大入賞口センサ2557（図143を参照）と、を備えている。

10

【0447】

また、センター役物2500は、第二上大入賞口2006aと第二下大入賞口2006bとの間に跨って左右方向に延びていると共にフランジ部2511の前面から前方に延出しており、正面視左端側が低くなるように傾斜し第二アタッカ通路2543aの底面の一部を形成している平板状の渡板部2558と、フランジ部2511の前面から前方に延出していると共に第二下大入賞口2006bの正面視左端から第二アタッカ通路2543aの左端まで左端側が低くなるように左右方向に延びており第二アタッカ通路2543aの底面の一部を形成している平板状の放出板部2559と、を備えている。渡板部2558は、左右方向の長さが、遊技球の外径の2倍～3倍の範囲内に形成されている。放出板部2559は、左右の長さが、遊技球の外径の3倍～4倍の範囲内に形成されている。

20

【0448】

第二アタッカ通路2543a内では、複数の減速リブ2546が上下に延びており、右下装飾版2545及びフランジ部2511の夫々の側では、遊技球の外径よりも若干広い間隔で左右方向に列設されている。この第二アタッカ通路2543a内には、図93に示すように、遊技球の流れの上流側から、第一減速リブ2546a、第二減速リブ2546b、第三減速リブ2546c、第四減速リブ2546d、第五減速リブ2546e、第六減速リブ2546f、第七減速リブ2546g、第八減速リブ2546h、第九減速リブ2546i、及び第十減速リブ2546j、の十個の減速リブ2546が備えられており、奇数番の減速リブ2546がフランジ部2511の前面に備えられていると共に、偶数番の減速リブ2546が右下装飾版2545の後面に備えられている。

30

【0449】

更に、これら第一減速リブ2546a～第十減速リブ2546jと、第二上大入賞口2006a及び第二下大入賞口2006bとの位置関係について詳述する。第一減速リブ2546aは、第二上大入賞口2006aの正面視左端のやや右寄りに配置されている。第二減速リブ2546bは、第二上大入賞口2006aの正面視左端の左側で渡板部2558の右端付近に配置されている。第三減速リブ2546cは、渡板部2558の左右方向略中央に配置されている。第四減速リブ2546dは、第二下大入賞口2006bの正面視右端の右側で渡板部2558の左端付近に配置されている。第五減速リブ2546eは、第二下大入賞口2006bの正面視右端の左側に配置されている。第六減速リブ2546fは、第二下大入賞口2006bの左右方向中央の正面視右寄りに配置されている。第七減速リブ2546gは、第二下大入賞口2006bの左右方向中央の正面視左寄りに配置されている。第八減速リブ2546hは、第二下大入賞口2006bの正面視左端よりも右寄りに配置されている。第九減速リブ2546iは、第二下大入賞口2006bの正面視左端から放出板部2559の右端付近にかけて配置されている。第十減速リブ2546jは、放出板部2559の左右方向略中央に配置されている。

40

【0450】

第一減速リブ2546a～第十減速リブ2546jのうち、フランジ部2511の前面には、第一減速リブ2546a～第九減速リブ2546iまでの奇数番の減速リブ254

50

6が備えられており、それら奇数番の減速リブ2546は、第二アタッカ通路2543aの底面から天井（右下横壁部2512d）までの全高に亘って延びている。また、第一減速リブ2546a～第十減速リブ2546jのうち、右下装飾板2545の後面には、第二減速リブ2546b～第十減速リブ2546jまでの偶数番の減速リブ2546が備えられており、それら偶数番の減速リブ2546は、第二アタッカ通路2543aの底面よりも上方の部位から天井付近まで延びている（図93（a）を参照）。

【0451】

右下装飾板2545の後面に備えられている偶数番の減速リブ2546のうち、第二上大入賞口2006a及び第二下大入賞口2006bの夫々正面視左端に最も近い第二減速リブ2546b及び第八減速リブ2546hは、図93（a）に示すように、下端が第二アタッカ通路2543aの底面（第二上大入賞口扉部材2552の上面、及び、第二下大入賞口扉部材2555の上面）から上方に、他の減速リブ2546の下端よりも大きく離間している。詳述すると、第二減速リブ2546b及び第八減速リブ2546hの下端は、第二上大入賞口2006a及び第二下大入賞口2006bの正面視左端部から夫々遊技球の略外径と同じ距離、離間するように形成されている。

10

【0452】

これにより、第二上大入賞口2006a又は第二下大入賞口2006bが遊技球を受入可能な開状態から、受入不能な閉状態へ移行する際に、前方へスライドする第二上大入賞口扉部材2552又は第二下大入賞口扉部材2555の前端と、第二上大入賞口2006aの正面視左端部又は第二下大入賞口2006bの正面視左端部と、第二減速リブ2546bの下端又は第八減速リブ2546hの下端と、の間に遊技球が挟まれる球詰り（球噛み）の発生を防止することができる。

20

【0453】

なお、第二上大入賞口扉部材2552や第二下大入賞口扉部材2555が前方へ突出して第二上大入賞口2006aや第二下大入賞口2006bを閉鎖している状態では、第二上大入賞口2006aや第二下大入賞口2006bの左端部及び右端部の上面に第二上大入賞口扉部材2552や第二下大入賞口扉部材2555が載置されている状態となるため、第二上大入賞口扉部材2552や第二下大入賞口扉部材2555の上面と第二減速リブ2546bや第八減速リブ2546hの下端との間の隙間が、遊技球の外径よりも狭くなり、第二上大入賞口扉部材2552や第二下大入賞口扉部材2555の上面を流通（転動）している遊技球が、第二減速リブ2546bや第八減速リブ2546hに必ず当接し、十分な減衰効果が維持される。

30

【0454】

センター役物2500は、遊技盤5に組立てた状態で、前周壁部2512の上辺の左右方向略中央から正面視右側の部位と、遊技領域5aの内周面（前構成部材1000の外ルール1001）との間に、遊技球が一つのみ流通可能な幅の空間が形成される。従って、遊技球が外ルール1001に沿ってセンター役物2500の上部における左右方向中央よりも正面視右方に打込まれるように打込む（所謂、右打ちする）と、遊技領域5a内におけるセンター役物2500の正面視右側の右打遊技領域2540内に遊技球を流通させることができる。

40

【0455】

また、遊技盤5に組立てた状態では、遊技領域5a内におけるセンター役物2500の左方と下方、及び右打遊技領域2540の右上流通空間2541内に、図示しない複数の障害釘が植設されている。従って、遊技領域5a内に打込まれた遊技球が、複数の障害釘に当接することにより、様々な経路を通過して下方に流通する。

【0456】

[5-9. 裏ユニットの全体構成]

次に、遊技盤5における裏ユニット3000の全体構成について、主に図94乃至図97を参照して詳細に説明する。図94は裏ユニットを前から見た斜視図であり、図95は裏ユニットを後ろから見た斜視図である。図96は裏ユニットを主な構成毎に分解して前

50

から見た分解斜視図であり、図97は裏ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図98(a)は遊技盤における裏箱等を前から見た斜視図であり、(b)は裏箱等を後ろから見た斜視図である。

【0457】

裏ユニット3000は、遊技パネル1100におけるパネルホルダ1120の後面に取付けられている。また、裏ユニット3000の後側にメイン液晶表示装置1600及び周辺制御ユニット1500が取付けられている。

【0458】

裏ユニット3000は、パネルホルダ1120の後面に取付けられ前方が開放されている箱状で後壁に四角い開口部3010aを有している裏箱3010と、裏箱3010内の所定位置に配置されており表ユニット2000の一般入賞口2001に受入れられた遊技球を検知する複数の一般入賞口センサ3015と、裏箱3010の後面に取付けられておりメイン液晶表示装置1600を着脱可能に取付けるためのロック機構3020と、裏箱3010内の正面視右端に取付けられておりセンター役物2500の一般入賞口2001や第二始動口2004に受入れられた遊技球を排出するための右球通路ユニット3030と、裏箱3010内の正面視右下隅の前端付近に取付けられておりセンター役物2500の第二大入賞口2006や第二アウト口2543cに受入れられた遊技球を排出するための右下球通路ユニット3035と、を備えている。

【0459】

複数の一般入賞口センサ3015のうちの一つが、右球通路ユニット3030に取付けられている。右球通路ユニット3030は、センター役物2500の一般入賞口2001や第二始動口2004に受入れられた遊技球を、裏箱3010内の底部に誘導してから、その底部に沿って左右方向中央付近に誘導した後に、裏箱3010の前端に誘導して、裏箱3010の前端から基板ホルダ1200の排出部1201上へ落下させて排出する。右下球通路ユニット3035は、センター役物2500の第二大入賞口2006や第二アウト口2543cに受入れられた遊技球を、裏箱3010内の底部に沿って正面視左方に誘導し、裏箱3010の左右方向中央付近から基板ホルダ1200の排出部1201上へ放出して排出する。

【0460】

また、裏ユニット3000は、裏箱3010の後面で開口部3010aの上方で背面視左側に取付けられており周辺制御基板1510と接続されている演出駆動基板3043と裏上左可動演出ユニット3200の裏左上装飾基板3253との接続を中継する上中継基板3040と、上中継基板3040の後側を覆うように裏箱3010の後面に取付けられている上中継基板カバー3041と、裏箱3010の後面で開口部3010aの下辺に沿って左右に延びた軸周りに回転可能に取付けられている箱状の演出駆動基板ボックス3042と、演出駆動基板ボックス3042内に収容されており周辺制御基板1510からの制御コマンドに基づいて各駆動モータや装飾基板等を駆動する演出駆動基板3043と、裏箱3010の後面で背面視右下隅に取付けられており主制御基板1310と各入賞口センサや各ソレノイド等との接続を中継しているパネル中継基板3044と、パネル中継基板3044の後側を覆うように裏箱3010の後面に取付けられているパネル中継基板カバー3045と、を備えている。

【0461】

更に、裏ユニット3000は、裏箱3010内の前端で正面視左辺側の上下方向中央から上寄りに取付けられている裏左中装飾ユニット3050と、裏箱3010内における開口部3010aの下方で裏箱3010の後壁付近に取付けられている裏下後可動演出ユニット3100と、裏箱3010内における開口部3010aの上方で正面視左側に取付けられている裏上左可動演出ユニット3200と、裏箱3010内で開口部3010aの正面視左側に取付けられている裏左可動演出ユニット3300と、裏箱3010内における開口部3010aの上方で左右方向中央から正面視右端までにかけて取付けられている裏上中可動演出ユニット3400と、裏箱3010内における開口部3010aの下方で裏

下後可動演出ユニット 3100 の前方に取付けられている裏下前可動演出ユニット 3500 と、を備えている。

【0462】

[5-9a. 裏箱]

次に、裏ユニット 3000 の裏箱 3010 について、主に図 98 等を参照して詳細に説明する。裏箱 3010 は、前方が開放されている箱状で後壁に四角く貫通している開口部 3010a と、開口部 3010a の周縁から間隔を開けて後方へ突出している平板状の液晶取付部 3010b と、液晶取付部 3010b における背面視左辺において枠内の内側から外方へ向かって窪んでおりメイン液晶表示装置 1600 の左固定片 1601 が挿入される二つの固定溝 3010c と、液晶取付部 3010b の背面視右辺の上下方向中央において後端から裏箱 3010 の後壁まで切欠かれロック機構 3020 が取付けられる切欠部 3010d と、を備えている。

10

【0463】

開口部 3010a は、メイン液晶表示装置 1600 の表示画面と略同じ大きさに形成されている。また、液晶取付部 3010b は、枠内にメイン液晶表示装置 1600 を嵌め込むことが可能な大きさに形成されている。裏箱 3010 は、後面における切欠部 3010d の背面視左側にロック機構 3020 が上下にスライド可能に取付けられる。

【0464】

また、裏箱 3010 は、前端から外方へ延出している平板状の固定片部 3010e を備えている。この固定片部 3010e は、前面が遊技パネル 1100 のパネルホルダ 1120 の後面に当接した状態で、パネルホルダ 1120 に取付けられる。

20

【0465】

また、裏箱 3010 は、詳細な説明は省略するが、各可動演出ユニット等を取付けるためのボスや取付孔等が適宜位置に形成されている。

【0466】

[5-9b. 裏左中装飾ユニット]

次に、裏ユニット 3000 の裏左中装飾ユニット 3050 について、主に図 96 及び図 97 等を参照して詳細に説明する。裏左中装飾ユニット 3050 は、裏箱 3010 内における正面視左側で上下方向中央から上寄りで前端付近に取付けられている。裏左中装飾ユニット 3050 は、裏箱 3010 に取付けられる透光性を有したユニットベース 3051 と、ユニットベース 3051 の前面に取付けられ麻雀の「中牌」を立体的に模した装飾が形成されている透光性を有する裏左中装飾体 3052 と、裏左中装飾体 3052 とユニットベース 3051 との間に取付けられており前面に複数の LED が実装されている裏左中装飾基板 3053 と、を備えている。

30

【0467】

この裏左中装飾ユニット 3050 は、裏左中装飾基板 3053 の LED を適宜発光させることで、裏左中装飾体 3052 を発光装飾させることができる。

【0468】

[5-9c. 裏下後可動演出ユニット]

次に、裏ユニット 3000 の裏下後可動演出ユニット 3100 について、主に図 99 乃至図 105 を参照して詳細に説明する。図 99 (a) は裏ユニットの裏下後可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は裏下後可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。図 100 (a) は裏下後可動演出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は裏下後可動演出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図 101 は裏下後可動演出ユニットの回転駆動ユニットを分解して裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体と共に前から見た分解斜視図であり、図 102 は回転駆動ユニットを分解して裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体と共に後ろから見た分解斜視図である。図 103 は、裏下後可動演出ユニットの駆動系を正面から示す説明図である。図 104 (a) は通常の状態における裏下後可動演出ユニットの正面図であり、(b) は通常の状態から裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体を一緒に回転させて裏下後第

40

50

二装飾体の第二装飾面を正面に向けた状態の正面図であり、(c)は(b)の状態では裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体を正面視左側の移動端まで移動させた状態の正面図である。また、図105(d)は図104(c)の状態では裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体を一緒に回転させて裏下後第一装飾体の第一装飾面を正面に向けた状態の正面図であり、(e)は(d)の状態から裏下後第一装飾体を回転させて裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体とを開いて裏下後第一装飾体の第二装飾面と裏下後第二装飾体の第二装飾面とを正面に向けた状態の正面図である。

【0469】

裏下後可動演出ユニット3100は、裏箱3010内において開口部3010aの下方で後壁の前面に取付けられる。この裏下後可動演出ユニット3100は、上下に延びている一つの側辺において上下に延びている軸線に対して同軸上でヒンジ回転可能に支持される裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120と、裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体をヒンジ回転可能に取付けていると共に夫々を別々に回転駆動可能な回転駆動ユニット3130と、回転駆動ユニット3130を左右方向にスライド可能に取付けており裏箱3010内に取り付けられるスライドユニット3150と、スライドユニット3150の前面に取り付けられている裏下後固定装飾体3160と、を備えている。

10

【0470】

裏下後第一装飾体3110は、互いに背向して配置され互いに異なる装飾が形成されており透光性を有している第一装飾面3111及び第二装飾面3112と、第一装飾面3111と第二装飾面3112とを互いに背向するように支持しており厚さの薄い直方体状の第一装飾体本体3113と、第一装飾体本体3113内に取り付けられており表示画面が第一装飾面3111から外方に臨んでいるサブ液晶表示装置3114と、直方体状の第一装飾体本体3113における上下に延びている四つの辺のうちの第二装飾面3112と接する辺から外方に突出しており上下に延びた軸線周りに対して回転するように支持可能とされた二つの第一ヒンジ部3115と、サブ液晶表示装置3114と第二装飾面3112との間で第一装飾体本体3113内に取り付けられており両面に複数のLEDが実装されている裏下後第一装飾基板(図示は省略)と、を備えている。

20

【0471】

裏下後第一装飾体3110の第一装飾面3111は、枠状に形成されており、その枠内からサブ液晶表示装置3114の表示画面が前方に臨んでいる。裏下後第一装飾体3110の第二装飾面3112は、「聖」の文字の左半部が施された装飾が形成されている。サブ液晶表示装置3114は、周辺制御基板1510の液晶表示制御部1512により所定の演出画像(演出動画)を表示させることができる。

30

【0472】

二つの第一ヒンジ部3115は、上下に離間しており同軸上に取付けられている。これら第一ヒンジ部3115は、裏下後第二装飾体3120の第二ヒンジ部3124によりヒンジ回転可能に支持される。裏下後第一装飾基板は、両面のLEDを適宜発光させることで、第一装飾面3111や第二装飾面3112を発光装飾させることができる。

【0473】

裏下後第二装飾体3120は、互いに背向して配置され互いに異なる装飾が形成されており透光性を有している第一装飾面3121及び第二装飾面3122と、第一装飾面3121と第二装飾面3122とを互いに背向するように支持しており厚さの薄い直方体状の第二装飾体本体3123と、直方体状の第二装飾体本体3123における上下に延びている四つの辺のうちの第二装飾面3122と接する辺から外方に突出しており裏下後第一装飾体3110の二つの第一ヒンジ部3115を上下に延びた軸線周りに対して回転するように支持可能とし上下に離間している三つの第二ヒンジ部3124と、三つの第二ヒンジ部3124のうちの最も下側の第二ヒンジ部3124の下端から円筒状に下方へ突出している装飾体支持軸3125と、装飾体支持軸3125の下端外周に取り付けられている第二装飾体側作動ギア3126と、装飾体支持軸3125の下端面に取り付けられている軸受部材3127と、装飾体支持軸3125の外周面から外方に延出している第二検知片31

40

50

28と、第一装飾面3121と第二装飾面3112との間で第二装飾体本体3123内に取付けられており両面に複数のLEDが実装されている裏下後第二装飾基板（図示は省略）と、を備えている。

【0474】

裏下後第二装飾体3120の第一装飾面3121は、縦書きの「天運」の文字が施された装飾が形成されている。裏下後第二装飾体3120の第二装飾面3122は、「聖」の文字の右半分が施された装飾が形成されている。裏下後第二装飾体3120の第二装飾体本体3123は、裏下後第一装飾体3110の第一装飾体本体3113と略梁次大きさに形成されている。つまり、裏下後第一装飾体3110の第一装飾面3111及び第二装飾面3112と、裏下後第二装飾体3120の第一装飾面3121及び第二装飾面3122とは、外形寸法が略同じ大きさに形成されている。

10

【0475】

裏下後第二装飾体3120の三つの第二ヒンジ部3124は、夫々上下に離間していると共に同軸上に取付けられており、第二ヒンジ部3124同士の間裏下後第一装飾体3110の第一ヒンジ部3115が位置して互いがヒンジ回転可能に取付けられる。これにより、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とは、ヒンジ回転により、互いに第二装飾面3112、3121同士が対面する閉じた状態と、互いの第一装飾面3111、3121及び第二装飾面3112、3122が略同一面上となる開いた状態との間で回転（ヒンジ回転）することができる。そして、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とを開いた状態では、互いに第二装飾面3112、3122が第一ヒンジ部3115及び第二ヒンジ部3124を挟んで左右に並んだ状態となり、夫々の装飾が一体化して「聖」の文字が現れるようになる。なお、第一ヒンジ部3115及び第二ヒンジ部3124には、詳細な図示は省略するが、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120における夫々の第一装飾面3111、3121及び第二装飾面3112、3122に施された装飾と対応している装飾が施されており、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とを開いた時に、第一ヒンジ部3115及び第二ヒンジ部3124を目立ち難くしている。

20

【0476】

装飾体支持軸3125は、上端部に裏下後第一装飾体3110を裏下後第二装飾体3120とは独立してヒンジ回転させるための回転駆動ユニット3130の回転伝達部材3132が回転可能に挿入される。装飾体支持軸3125は、上端の回転伝達部材3132と下端の軸受部材3127とが、回転駆動ユニット3130における回転駆動ユニットベース3131の上軸受部3131cと下軸受部3131dにより支持される。この装飾体支持軸3125は、第一装飾面3111、3121及び第二装飾面3112、3122の高さに対して、75%～95%の長さ（高さ）に形成されている。更に、詳しくは、80%～90%の長さ（高さ）に形成されている。これにより、サブ液晶表示装置3114を備えることで重量の大きい裏下後第一装飾体3110等を、上下に延びた一方の辺側で偏芯させてヒンジ回転可能としても、裏下後第一装飾体3110等（装飾体支持軸3125）を倒れ難くすることができる。

30

【0477】

第二装飾体側作動ギア3126は、図102に示すように、外周上に一か所にギア歯よりも突出したストッパ3126aを有しており、一回転させることができないようになっている。裏下後第二装飾体3120の裏下後第二装飾基板は、両面のLEDを適宜発光させることで、第一装飾面3121や第二装飾面3122を発光装飾させることができる。

40

【0478】

裏下後可動演出ユニット3100の回転駆動ユニット3130は、前側が開放された箱状で装飾体支持軸3125を回転可能に支持すると共にスライドユニット3150に左右方向にスライド可能に取付けられる回転駆動ユニットベース3131と、回転駆動ユニットベース3131に回転可能に支持されると共に装飾体支持軸3125の上端部の外周に回転可能に取付けられる円筒状のスリーブ部3132a、スリーブ部3132aの上端か

50

ら上方に突出し裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の下部に取付けられる連結部 3 1 3 2 b、スリーブ部 3 1 3 2 a の下端部外周において半周に亘って形成されている第一装飾体側作動ギア 3 1 3 2 c、及び第一装飾体側作動ギア 3 1 3 2 c の一方の終端から外方に延出している第一検知片 3 1 3 2 d を有している回転伝達部材 3 1 3 2 と、を備えている。

【0479】

また、回転駆動ユニット 3 1 3 0 は、回転伝達部材 3 1 3 2 の第一装飾体側作動ギア 3 1 3 2 c と噛合する平歯車状の第一駆動ギア 3 1 3 3 と、第一駆動ギア 3 1 3 3 を回転駆動させる裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 と、裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 が取付けられると共に回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 内に取付けられる第一駆動モータブラケット 3 1 3 5 と、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二装飾体側作動ギア 3 1 2 6 と噛合する平歯車状の第二駆動ギア 3 1 3 6 と、第二駆動ギア 3 1 3 6 を回転駆動させる裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 と、裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 が取付けられると共に回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 内に取付けられる第二駆動モータブラケット 3 1 3 8 と、を備えている。

10

【0480】

更に、回転駆動ユニット 3 1 3 0 は、第二駆動モータブラケット 3 1 3 8 に取付けられており回転伝達部材 3 1 3 2 の第一検知片 3 1 3 2 d を検知可能な第一回転検知センサ 3 1 3 9 と、第一回転検知センサ 3 1 3 9 の下側で第二駆動モータブラケット 3 1 3 8 に取付けられており裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二検知片 3 1 2 8 を検知可能な第二回転検知センサ 3 1 4 0 と、を備えている。

20

【0481】

また、回転駆動ユニット 3 1 3 0 は、回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 内に取付けられておりサブ液晶表示装置 3 1 1 4、裏下後第一装飾基板、裏下後第二装飾基板、裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4、裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7、第一回転検知センサ 3 1 3 9、及び第二回転検知センサ 3 1 4 0 と、スライドユニット 3 1 5 0 の裏下後中継基板 3 1 5 8 との接続を中継している回転駆動ユニット中継基板 3 1 4 1 を、更に備えている。

【0482】

また、回転駆動ユニット 3 1 3 0 は、回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 の前面を閉鎖している平板状のユニットカバー 3 1 4 2 と、回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 の下面に取付けられており左右に長く延びたラックギア 3 1 4 3 a、及びラックギア 3 1 4 3 a の正面視右端に形成された平板状の検知片 3 1 4 3 b を有したラック部材 3 1 4 3 と、を備えている。

30

【0483】

回転駆動ユニット 3 1 3 0 の回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 は、横長の直方体状で装飾体支持軸 3 1 2 5 や、裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 及び裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 等が収容される主部 3 1 3 1 a と、主部 3 1 3 1 a の略半分の高さの略立方体状で主部 3 1 3 1 a の正面視左側に配置され回転駆動ユニット中継基板 3 1 4 1 が収容される副部 3 1 3 1 b と、を備えている。回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 の主部 3 1 3 1 a と副部 3 1 3 1 b は、互いの底面が揃えられた状態で連通している。

【0484】

また、回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 は、主部 3 1 3 1 a の天板部及び底板部に、前端側が開放され後方に向かって切欠かれている U 字状の上軸受部 3 1 3 1 c 及び下軸受部 3 1 3 1 d を備えている。上軸受部 3 1 3 1 c は、上下に貫通しており、回転伝達部材 3 1 3 2 のスリーブ部 3 1 3 2 a が回転可能に挿入される。一方、下軸受部 3 1 3 1 d は、上方から下方に窪んで上下に貫通しておらず、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の軸受部材 3 1 2 7 が挿入される。上軸受部 3 1 3 1 c 及び下軸受部 3 1 3 1 d の開放されている前端側は、ユニットカバー 3 1 4 2 により閉鎖される。

40

【0485】

裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 は、第一駆動モータブラケット 3 1 3 5 を介して、装飾体支持軸 3 1 2 5 の正面視右方の位置で、回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 内に取付けられる。裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 は、第二駆動モータブラケット 3 1 3 8 を介して、

50

装飾体支持軸 3 1 2 5 の正面視左方の位置で、回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 内に取付けられる。

【0486】

裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 は、第一駆動ギア 3 1 3 3 を回転駆動させることで、第一駆動ギア 3 1 3 3 と噛合している回転伝達部材 3 1 3 2 の第一装飾体側作動ギア 3 1 3 2 c と共に回転する連結部 3 1 3 2 b を介して、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を回転させることができる。一方、裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 は、第二駆動ギア 3 1 3 6 を回転駆動させることで、第二駆動ギア 3 1 3 6 と噛合している装飾体支持軸 3 1 2 5 下端の第二装飾体側作動ギア 3 1 2 6 により、装飾体支持軸 3 1 2 5 と共に裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を回転させることができる。

10

【0487】

裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 のスライドユニット 3 1 5 0 は、図 1 0 0 に示すように、裏箱 3 0 1 0 内に取付けられ前方及び上方が開放された箱状のユニットベース 3 1 5 1 と、ユニットベース 3 1 5 1 内の上部に取付けられていると共に前面に回転駆動ユニット 3 1 3 0 の回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 が取付けられ左右に延びたスライドガイド 3 1 5 2 と、ユニットベース 3 1 5 1 内における左右方向略中央で前後に延びた軸周りに回転可能に取付けられており回転駆動ユニット 3 1 3 0 におけるラック部材 3 1 4 3 のラックギア 3 1 4 3 a と噛合するピニオンギア 3 1 5 3 a、及びピニオンギア 3 1 5 3 a と一体回転すると共にピニオンギア 3 1 5 3 a よりも大径の平歯車状の従動ギア 3 1 5 3 b を有した伝達ギア部材 3 1 5 3 と、伝達ギア部材 3 1 5 3 の従動ギア 3 1 5 3 b と噛合する平歯車状の駆動ギア 3 1 5 4 と、駆動ギア 3 1 5 4 を回転駆動させユニットベース 3 1 5 1 の後面に取付けられている裏下後第三駆動モータ 3 1 5 5 と、ユニットベース 3 1 5 1 内に取付けられており回転駆動ユニット 3 1 3 0 におけるラック部材 3 1 4 3 の検知片 3 1 4 3 b を検知するスライド検知センサ 3 1 5 6 と、ユニットベース 3 1 5 1 における前方の開放されている部位の略下半分を閉鎖しユニットベース 3 1 5 1 の前端に取付けられる横長平板状のスライドカバー 3 1 5 7 と、ユニットベース 3 1 5 1 の後面に取付けられており周辺制御基板 1 5 1 0 と回転駆動ユニット中継基板 3 1 4 1 との接続を中継する裏下後中継基板 3 1 5 8 と、を備えている。

20

【0488】

スライドユニット 3 1 5 0 のスライドガイド 3 1 5 2 は、回転駆動ユニット 3 1 3 0 を左右方向へスライド可能に支持している。裏下後第三駆動モータ 3 1 5 5 は、駆動ギア 3 1 5 4 を回転駆動させることで、駆動ギア 3 1 5 4 と噛合している伝達ギア部材 3 1 5 3 の従動ギア 3 1 5 3 b を介してピニオンギア 3 1 5 3 a を回転駆動させ、ピニオンギア 3 1 5 3 a と噛合している回転駆動ユニット 3 1 3 0 におけるラック部材 3 1 4 3 のラックギア 3 1 4 3 a により回転駆動ユニット 3 1 3 0 を左右方向へスライド移動させることができる。

30

【0489】

続いて、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の動作について詳細に説明する。裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 は、図 1 0 3 及び図 1 0 4 (a) 等 に示すように、通常の状態では、スライドユニット 3 1 5 0 により回転駆動ユニット 3 1 3 0 が左右のスライド方向に対して正面視右端（通常位置）に位置している。また、通常の状態では、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とが、互いに第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 を対面させて閉じた状態とした上で、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の第一装飾面 3 1 1 1（サブ液晶表示装置 3 1 1 4 の表示画面）を前方に向けている。この通常の状態では、上下に延びているヒンジ回転の軸線（装飾体支持軸 3 1 2 5）に対して、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が、正面視右側に位置している。また、通常の状態では、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 のヒンジ回転可能に支持されている装飾体支持軸 3 1 2 5 側とは反対側の側辺が、装飾体支持軸 3 1 2 5 の中心よりも前方に位置するように、全体が回転している。詳細な図示は省略するが、通常の状態では、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が、平面視において、時計回り

40

50

の方向に約20度回転している。

【0490】

この通常の状態では、図103に示すように、回転駆動ユニット3130におけるラック部材3143の検知片3143bが、スライドユニット3150のスライド検知センサ3156により検知されている。また、通常の状態では、裏下後第一装飾体3110と一体回転する回転駆動ユニット3130における回転伝達部材3132の第一検知片3132dは、第一回転検知センサ3139による検知が非検知の状態となっている。更に、通常の状態では、裏下後第二装飾体3120における装飾体支持軸3125の第二検知片3128が、第二回転検知センサ3140により検知されている。

【0491】

また、通常の状態では、図81等に示すように、遊技盤5に組立てた状態で、裏下後可動装飾体ユニット3100の正面（前方）を向いている裏下後第一装飾体3110の第一装飾面3111（サブ液晶表示装置3114）が、メイン液晶表示装置1600の前方且つ正面視右方で、センター役物2500の枠内における正面視右隅下部に位置しており、遊技者側からサブ液晶表示装置3114の表示画面を視認することができる。また、この通常の状態では、上述したように、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120の右辺側がヒンジ回転の中心よりも前方に位置しており、サブ液晶表示装置3114の表示画面が遊技パネル1100の面に対して遊技領域5aの中央を通る垂直線側を向くように傾斜している。

【0492】

この通常の状態では、回転駆動ユニット3130の裏下後第二駆動モータ3137により、第二駆動ギア3136、第二装飾体側作動ギア3126、及び装飾体支持軸3125を介して、裏下後第二装飾体3120の後方に向いている第二装飾面3122が正面を向くように、裏下後第二装飾体3120を平面視時計回りの方向に（160度）回転させると、閉じられて裏下後第二装飾体3120の前方に位置している裏下後第一装飾体3110が裏下後第二装飾体3120に押されて一緒に回転し、「天運」の装飾が施された裏下後第二装飾体3120の第二装飾面3122が正面を向いた状態となる（図104（b）を参照）。また、通常の状態では正面を向いていた裏下後第一装飾体3110の第一装飾面3111（サブ液晶表示装置3114）は、後方に向いた状態となり遊技者側からは視認不能となる。なお、この状態からは、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120の何れも、平面視時計回りの方向へこれ以上回転させることはできないようになっている。

【0493】

この図104（b）の状態では、裏下後第一装飾体3110と一体回転する回転伝達部材3132の第一検知片3132dが、第一回転検知センサ3139により検知された状態となり、裏下後第二装飾体3120と一体回転する装飾体支持軸3125の第二検知片3128が、第二回転検知センサ3140の検知に対して非検知の状態となる。

【0494】

一方、スライドユニット3150の裏下後第三駆動モータ3155により駆動ギア3154を正面視時計回りの方向に回転駆動させると、伝達ギア部材3153の従動ギア3153b、ピニオンギア3153a、及びラック部材3143のラックギア3143aを介して、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120と一緒に回転駆動ユニット3130を正面視左方端（中央位置）の位置までスライド移動させることができる。遊技盤5に組立てた状態において、回転駆動ユニット3130を正面視左方端の位置にスライド移動させた状態では、ヒンジ回転の上下に延びている軸線（装飾体支持軸3125の中心線）が、遊技領域5aの左右方向の中央と略一致している。

【0495】

図104（c）は、図104（b）の状態のままで正面視左方端の位置へスライド移動させた状態を示している。また、図105（d）は、図104（a）の状態から正面視左方端の位置へ移動させると共に、裏下後第一駆動モータ3134の駆動により、第一駆動ギ

10

20

30

40

50

ア 3 1 3 3、回転伝達部材 3 1 3 2 の第一装飾体側作動ギア 3 1 3 2 c 及び連結部 3 1 3 2 b を介して、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を平面視反時計回りの方向に所定角度（20 度）回転させて裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の第一装飾面 3 1 1 1（サブ液晶表示装置 3 1 1 4）を真正面に向けた状態、或いは、図 1 0 4（c）の状態から裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 の駆動により裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を、平面視反時計回りの方向に 180 度回転させることで、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と一緒に裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を回転させて裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の第一装飾面 3 1 1 1（サブ液晶表示装置 3 1 1 4）を真正面に向けた状態を、示している。

【0496】

続いて、図 1 0 4（c）の状態、裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 の駆動により、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を平面視反時計回りの方向に 180 度回転させる、或いは、図 1 0 5（d）の状態、裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 の駆動により、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を平面視時計回りの方向に 180 度回転させると、図 1 0 5（e）に示すように、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の第二装飾面 3 1 1 2 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二装飾面 3 1 2 2 とが互いに対面して折畳まれた状態から、ヒンジ回転して裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が開いて、夫々の第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 が左右に並んで正面を向いた状態となる。

【0497】

この図 1 0 5（e）の状態では、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 0 と互いに重畳させて閉じている時と比較して、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の夫々の第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 が左右に並ぶことで、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 により形成される装飾の面が倍の大きさとなり、遊技領域 5 a 内において目立たせて遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、大きな装飾の出現により遊技者を驚かせることができる。また、図 1 0 5（e）の状態では、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の夫々の第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 の装飾が一体となり、「聖」の文字の装飾が視認できるようになる。なお、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第一ヒンジ部 3 1 1 5 及び第二ヒンジ部 3 1 2 4 には、第一装飾面 3 1 1 1、3 1 2 1 及び第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 に施された装飾と対応している装飾が施されており、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とを開いた時に、第一ヒンジ部 3 1 1 5 及び第二ヒンジ部 3 1 2 4 を目立ち難くすることができ、「聖」の文字を良好な状態で遊技者に視認させることができる。

【0498】

なお、図示するように、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 により形成される一体の装飾には、「聖」の上に、「一」のような切出装飾 3 1 7 0 が形成されている。この切出装飾 3 1 7 0 は、一つの文字や絵柄の一部を切出して装飾としたものであり、切出装飾 3 1 7 0 上側に、後述する裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の固定装飾部材 3 2 1 1 の装飾と裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の第二装飾部材 3 2 2 2 の装飾とが左右に並んだ切出装飾 3 2 6 0 が位置すると、「雀」の文字の全体が完成する装飾である（図 1 3 4 を参照）。

【0499】

このように、本実施形態の裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 によると、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とを互いの面を重畳させて閉じた状態から、互いの第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 を並べて開いた状態とした場合、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とによる装飾の面が正面視遊技領域 5 a 内において拡大（拡張）すると共に、閉じて遊技者側から見えなかった第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 が開くことで遊技者側から見えるようになる。詳述すると、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を閉じて裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の第一装飾面 3 1 1 1（サブ液晶表示装置 3 1 1 4）を前方に向けた状態で（図 1 0 5（d）を参照）、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を回転させて裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の正面視左側に並ばせると、当初

は裏下後第一装飾体3110の第一装飾面3111のみであった装飾の領域が左方に延びるように裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120の第二装飾面3112, 3122の二つとなり装飾の領域が二倍に拡大されると共に、これまで見えなかった第二装飾面3112, 3122が遊技者側から視認可能となる(図105(e)を参照)。或いは、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120を閉じて裏下後第二装飾体3120の第一装飾面3121を前方に向けた状態で(図104(c)を参照)、裏下後第二装飾体3120を回転させて裏下後第一装飾体3110の正面視右側に並べせると、当初は裏下後第二装飾体3120の第一装飾面3121のみであった装飾の領域が右方に延びるように裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120の第二装飾面3112, 3122の二つとなり装飾の領域が二倍に拡大されると共に、これまで見えな
10
かった第二装飾面3112, 3122が遊技者側から視認可能となる(図105(e)を参照)。このように、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120を閉じた状態から開くことで、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120による装飾範囲を拡大させることができると共に装飾を変化させることができるため、遊技者に強いインパクトを与えることができ、遊技者の関心を裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120に強く引き付けて裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120により広がった装飾を楽しませることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

【0500】

また、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とを互いに重畳させて閉じた状態で、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とを一緒に回転させた場合、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120のヒンジ回転可能に取付けられている一方の上下延びている辺側を中心にして回転することから、当初の状態の後方に向いていた面(裏面)が前方を向くように回転させると、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120の全体の位置がヒンジ回転の中心軸を挟んで反対側の位置に移動することとなる。詳述すると、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とを閉じて裏下後第一装飾体3110の第一装飾面3111(サブ液晶表示装置3114)を前方に向けた状態で(図104(a)及び図105(d)を参照)、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120を一緒に回転させると、裏下後第一装飾
30
体3110及び裏下後第二装飾体3120の全体が正面視左方に移動すると共に裏下後第二装飾体3120の第一装飾面3121が前方を向いた状態となる(図104(b)及び(c)を参照)。一方、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とを閉じて裏下後第二装飾体3120の第一装飾面3121を前方に向けた状態で(図104(b)及び(c)を参照)、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120を一緒に回転させると、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120の全体が正面視右方に移動すると共に裏下後第一装飾体3110の第一装飾面3111が前方を向いた状態となる(図104(a)及び図105(d)を参照)。これにより、正面視遊技領域5a内における裏下後第一装飾体3110又は裏下後第二装飾体3120による装飾の領域を移動させることができると共に、遊技者側から視認可能な装飾を変化させることができ
40
るため、遊技者の関心を裏下後第一装飾体3110や裏下後第二装飾体3120に強く引き付けることができ、裏下後第一装飾体3110や裏下後第二装飾体3120の動きや装飾を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0501】

また、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とを互いに重畳させて閉じた状態で、裏下後第一装飾体3110又は裏下後第二装飾体3120の一方を回転させて開いたり、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120を一緒に回転させたりする場合、何れの場合でも、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120における遊技者側から視認可能な面が回転を開始するため、回転開始の当初では、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とが、開くのか、或は、一緒に回転す
50

るのが、判り難く、遊技者に対して何れの動作をするのかでドキドキ・ワクワクさせることができ、遊技者の期待感を高めさせることができる。また、当初の状態で見認可能な装飾に対して、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とを、開いた場合と、一緒に回転させた場合とでは、遊技者側から見認可能となる装飾の変化が異なることとなるため、様々なパターンで遊技者に装飾の変化を楽しませることができ、多様な演出により遊技者を飽き難くさせることができる。

【0502】

上記のように、本実施形態の裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 は、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をヒンジ回転させることで、異なる装飾が施された第一装飾面 3 1 1 1, 3 1 2 1 又は第二装飾面 3 1 1 2, 3 1 2 2 を正面に向けることができると共に、スライドユニット 3 1 5 0 により裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を左右方向にスライド移動させることができ、多彩な演出を遊技者に提示することができる。

10

【0503】

また、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 では、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 において四角形の外形の上下に延びている二辺のうちの一辺側（重心から偏芯している位置）でヒンジ回転の軸線と同軸上で下方に延びている装飾体支持軸 3 1 2 5 の上端部と下端部とを、回転駆動ユニット 3 1 3 0 における回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 の上軸受部 3 1 3 1 c と下軸受部 3 1 3 1 d とで夫々回転可能に支持しており、可及的に上下に離れた位置の二か所で回転可能に支持している。従って、装飾体支持軸 3 1 2 5 が、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の重心に対して偏芯した位置から突出していることで、装飾体支持軸 3 1 2 5 の上側に取付けられている裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の重量により装飾体支持軸 3 1 2 5 を傾けようとする偏荷重が作用しても、装飾体支持軸 3 1 2 5 を傾き難くすることができ、装飾体支持軸 3 1 2 5 を真っ直ぐに支持して裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を回転させることができる。換言すると、下方に延びた装飾体支持軸 3 1 2 5 の上端部と下端部とを、回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 の上軸受部 3 1 3 1 c と下軸受部 3 1 3 1 d とで回転可能に支持していることから、装飾体支持軸 3 1 2 5 が傾き難いため、互いにヒンジ回転可能に取付けられている重量の大きい裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を、そのヒンジ回転の軸線と同軸上の位置でも問題なく回転可能に支持することができる。

20

30

【0504】

[5-9d. 裏上左可動演出ユニット]

次に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 について、主に図 1 0 6 乃至図 1 0 9 を参照して詳細に説明する。図 1 0 6 (a) は裏ユニットの裏上左可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は裏上左可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。図 1 0 7 は裏上左可動演出ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 0 8 は裏上左可動演出ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 0 9 (a) は裏上左可動演出ユニットを通常の状態を示す正面図であり、(b) は裏上左可動演出ユニットにおける裏上左第一装飾体及び裏上左第二装飾体を正面視右方端の位置に移動させた状態を示す正面図であり、(c) は (b) の状態から裏上左第一装飾体と裏上左第二装飾体を展開した状態を示す正面図である。

40

【0505】

裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における開口部 3 0 1 0 a の上方で、正面視左端から中央付近にかけて取付けられている。裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 は、正面視の形状が四角形で前面に所定の装飾が施されている裏上左第一装飾体 3 2 1 0 と、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の正面視上下に延びている右辺においてヒンジ回転可能に取付けられており背向している二つの面に異なる装飾が施されている裏上左第二装飾体 3 2 2 0 と、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の上方に取付けられており裏上左第二装飾体 3 2 2 0 をヒンジ回転駆動させる回転駆動ユニット 3 2 3 0 と、回転駆動ユニット 3 2 3 0 と

50

共に裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 を左右方向にスライド移動させ裏箱 3 0 1 0 内に取付けられるスライドユニット 3 2 4 0 と、を備えている。

【0506】

裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の裏上左第一装飾体 3 2 1 0 は、前面に所定の装飾が施され透光性を有する平板状の固定装飾部材 3 2 1 1 と、固定装飾部材 3 2 1 1 の正面視右辺の前端側から外方に突出しており上下に延びた軸線に対して同軸上で上下に離間して三つ取付けられている円筒状の第一ヒンジ部 3 2 1 2 と、固定装飾部材 3 2 1 1 の後面全体を覆うように固定装飾部材 3 2 1 1 の後側に取付けられており固定装飾部材 3 2 1 1 よりも上方に突出している第一装飾体ベース 3 2 1 3 と、第一装飾体ベース 3 2 1 3 と固定装飾部材 3 2 1 1 との間に取付けられており前面に複数の L E D が実装されている裏上左

10

を備えている。

【0507】

裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の固定装飾部材 3 2 1 1 は、正面視の形状がやや縦長の四角形に形成されている。固定装飾部材 3 2 1 1 は、左右に延びている辺の長さが、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 や裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の左右

20

【0508】

三つの第一ヒンジ部 3 2 1 2 は、固定装飾部材 3 2 1 1 の上下両端と、上下方向中央から上寄りの位置に夫々備えられている。また、三つの第一ヒンジ部 3 2 1 2 は、固定装飾部材 3 2 1 1 の正面視右辺から、右方及び前方に突出している。第一装飾体ベース 3 2 1 3 には、固定装飾部材 3 2 1 1 よりも上方に突出している部位の前面に回転駆動ユニット

30

【0509】

この裏上左第一装飾体 3 2 1 0 は、裏上左第一装飾基板 3 2 1 4 に実装された L E D を適宜発光させることで、固定装飾部材 3 2 1 1 を発光装飾させることができる。

【0510】

裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の裏上左第二装飾体 3 2 2 0 は、外形が四角形で表面に所定の装飾が施された透光性を有する第一装飾部材 3 2 2 1 と、第一装飾部材 3 2 2 1 の裏面に取付けられており第一装飾部材 3 2 2 1 の表面と背向する面に第一装飾部材 3 2 2 1 とは異なる装飾が施された透光性を有する第二装飾部材 3 2 2 2 と、第一装飾部材 3 2 2 1 の左右のうちの一方の上下に延びている辺から外方に突出しており裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の第一ヒンジ部 3 2 1 2 にヒンジ回転可能に取付けられる二つの第二ヒンジ部 3 2 2 3 と、二つの第二ヒンジ部 3 2 2 3 のうちの上側の第二ヒンジ部 3 2 2 3 から上方に延出している軸部 3 2 2 4 と、軸部 3 2 2 4 の上端に取付けられている平歯車状の作動ギア 3 2 2 5 と、第一装飾部材 3 2 2 1 と第二装飾部材 3 2 2 2 との間に取付けられており両面に複数の L E D が実装されている裏上左第二装飾基板（図示は省略）と、を備えている。

40

【0511】

裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の第一装飾部材 3 2 2 1 は、表面に「ドクン」の文字が施さ

50

れた装飾が形成されている。第二装飾部材 3 2 2 2 は、第一装飾部材 3 2 2 1 の表面と背向する面に「雀」の文字の右半部が施された装飾が形成されている。この第二装飾部材 3 2 2 2 は、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の固定装飾部材 3 2 1 1 の正面視左側に位置することで、「雀」の文字として認識することができるようになる。詳しくは、固定装飾部材 3 2 1 1 と第二装飾部材 3 2 2 2 とによる装飾は、「雀」の文字に対して、一番下側の「一」の部位の上側から下方が途切れた切出装飾 3 2 6 0 とされており、この下側に、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 における裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二装飾面 3 1 1 2, 3 1 2 2 の装飾（切出装飾）が位置することで、「雀」の文字が完成される。なお、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 側の切出装飾 3 2 6 0 は、「雀」の文字の大半を占めているため、下部が切欠かれていても「雀」の文字として認識することができる。

10

【0 5 1 2】

二つの第二ヒンジ部 3 2 2 3 は、第一装飾部材 3 2 2 1 の表面を正面に向けた状態で、第一装飾部材 3 2 2 1 の右辺側から右方且つ後方に突出している。また、二つの第二ヒンジ部 3 2 2 3 は、上下に離間しており、夫々が第一装飾部材 3 2 2 1 の上下両端から中央寄りの位置に備えられている。軸部 3 2 2 4 は、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の最も上側の第一ヒンジ部 3 2 1 2 内に回転可能に挿入される。作動ギア 3 2 2 5 は、軸部 3 2 2 4 及び上側の第二ヒンジ部 3 2 2 3 を介して、第一装飾部材 3 2 1 1 と一体回転するように取付けられている。この作動ギア 3 2 2 5 は、回転駆動ユニット 3 2 3 0 の伝達ギア 3 2 3 3 と噛合する。

20

【0 5 1 3】

この裏上左第二装飾体 3 2 2 0 は、図示しない裏上左第一装飾基板に実装された LED を適宜発光させることで、第一装飾部材 3 2 1 1 や第二装飾部材 3 2 2 2 を発光装飾させることができる。

【0 5 1 4】

裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の回転駆動ユニット 3 2 3 0 は、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の第一装飾体ベース 3 2 1 3 の前面に取付けられる回転駆動ベース 3 2 3 1 と、回転駆動ベース 3 2 3 1 との間に空間を形成し回転駆動ベース 3 2 3 1 の上側に取付けられる回転駆動カバー 3 2 3 2 と、回転駆動カバー 3 2 3 2 と回転駆動ベース 3 2 3 1 との間で回転可能に取付けられており裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の作動ギア 3 2 2 5 と噛合する平歯車状の伝達ギア 3 2 3 3 と、伝達ギア 3 2 3 3 と噛合する駆動ギア（図示は省略）と、駆動ギアを回転駆動させ回転駆動カバー 3 2 3 2 の上面に取付けられている裏上左第一駆動モータ 3 2 3 5 と、回転駆動ベース 3 2 3 1 と回転駆動カバー 3 2 3 2 との間に取付けられており駆動ギアの回転位置を検知する回転検知センサ（図示は省略）と、を備えている。

30

【0 5 1 5】

回転駆動ユニット 3 2 3 0 の回転駆動ベース 3 2 3 1 は、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の第一装飾体ベース 3 2 1 3 における固定装飾部材 3 2 1 1 よりも上側の位置に取付けられる。図示しない駆動ギアには、外方に延出した検知片を備えており、この検知片を回転検知センサにより検知することで、駆動ギアの回転位置を検知して、駆動ギア、伝達ギア 3 2 3 3、及び作動ギア 3 2 2 5 を介して裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の回転位置を検知することができる。

40

【0 5 1 6】

この回転駆動ユニット 3 2 3 0 は、裏上左第一駆動モータ 3 2 3 5 を回転駆動させることで、駆動ギア、伝達ギア 3 2 3 3、及び作動ギア 3 2 2 5 を介して、裏上左第二装飾体 3 2 2 0 をヒンジ回転させることができる。

【0 5 1 7】

裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 のスライドユニット 3 2 4 0 は、裏箱 3 0 1 0 内に取り付けられる横長のユニットベース 3 2 4 1 と、ユニットベース 3 2 4 1 の前面に取り付けられる横長のスライドレール 3 2 4 2 と、スライドレール 3 2 4 2 にスライド可能に取付け

50

られており前面に裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の接続部 3 2 1 5 が取付けられるスライダ 3 2 4 3 と、ユニットベース 3 2 4 1 との間に空間が形成されるようにユニットベース 3 2 4 1 の前面に取付けられるベースカバー 3 2 4 4 と、ベースカバー 3 2 4 4 を貫通して回転軸がベースカバー 3 2 4 4 とユニットベース 3 2 4 1 との間に突出するようにベースカバー 3 2 4 4 の前面に取付けられる裏上左第二駆動モータ 3 2 4 5 と、裏上左第二駆動モータ 3 2 4 5 の回転軸に取付けられる平歯車状の駆動ギア 3 2 4 6 と、駆動ギア 3 2 4 6 と噛合する小径の第一伝達ギア 3 2 4 7 a、第一伝達ギア 3 2 4 7 a と一体回転する大径の第二伝達ギア 3 2 4 7 b とを有しユニットベース 3 2 4 1 とベースカバー 3 2 4 4 との間で回転可能に取付けられている伝達ギア部材 3 2 4 7 と、伝達ギア部材 3 2 4 7 の第二伝達ギア 3 2 4 7 b と噛合していると共に裏上左第一装飾体 3 2 1 0 のラックギア 3 2 1 6 と噛合しユニットベース 3 2 4 1 とベースカバー 3 2 4 4 との間で回転可能に取付けられているピニオンギア 3 2 4 8 と、ベースカバー 3 2 4 4 に取付けられ裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の検知片 3 2 1 7 を検知するスライド検知センサ 3 2 4 9 と、を備えている。

10

【0518】

また、スライドユニット 3 2 4 0 は、ベースカバー 3 2 4 4 の前面で正面視左部に取付けられ裏上左第一装飾基板 3 2 1 4、裏上左第二装飾基板、裏上左第一駆動モータ 3 2 3 5、回転検知センサ、裏上左第二駆動モータ 3 2 4 5、及びスライド検知センサ 3 2 4 9 と演出駆動基板 3 0 4 3 との接続を中継している裏上左中継基板 3 2 5 0 と、裏上左中継基板 3 2 5 0 の前面を被覆しベースカバー 3 2 4 4 の前面に取付けられる基板カバー 3 2 5 1 と、基板カバー 3 2 5 1 の前面に取付けられる裏左上装飾ベース 3 2 5 2 と、裏左上装飾ベース 3 2 5 2 の前面に取付けられ前面に複数の LED が実装されている裏左上装飾基板 3 2 5 3 と、裏左上装飾基板 3 2 5 3 の前方を覆うように裏左上装飾ベース 3 2 5 2 の前面に取付けられ所定の装飾が形成された透光性を有する裏左上装飾体 3 2 5 4 と、を備えている。

20

【0519】

スライドユニット 3 2 4 0 は、裏上左第二駆動モータ 3 2 4 5 により駆動ギア 3 2 4 6 を回転駆動させると、伝達ギア部材 3 2 4 7、ピニオンギア 3 2 4 8、及びラックギア 3 2 1 6 を介して、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 を裏上左第二装飾体 3 2 2 0 及び回転駆動ユニット 3 2 3 0 と一緒に左右方向にスライド移動させることができる。また、裏左上装飾基板 3 2 5 3 の LED を適宜発光させることで、裏左上装飾体 3 2 5 4 を発光装飾させることができる。

30

【0520】

続いて、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の動作について説明する。裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 は、通常の状態では、図 1 0 9 (a) に示すように、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の前面を裏上左第二装飾体 3 2 2 0 が覆うように、裏上左第二装飾体 3 2 2 0 が回転駆動ユニット 3 2 3 0 により裏上左第一装飾体 3 2 1 0 側に折畳まれた状態となっており、裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の第一装飾部材 3 2 2 1 が正面を向いた状態となっている。また、通常の状態では、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 がスライドユニット 3 2 4 0 により正面視左方端（通常位置）に位置している。この通常の状態では、回転駆動ユニット 3 2 3 0 において裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の回転位置を検知するための図示しない駆動ギアの検知片を、同じく図示しない回転検知センサが検知している。また、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の検知片 3 2 1 7 が、スライドユニット 3 2 4 0 のスライド検知センサ 3 2 4 9 により検知されている。

40

【0521】

通常の状態では、遊技盤 5 に組立てた状態で、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 が、裏左上装飾ユニット 3 0 5 0 の後方に位置しており、遊技者側からは視認不能な状態となっている（図 8 1 等を参照）。

【0522】

通常の状態で、スライドユニット 3 2 4 0 の裏上左第二駆動モータ 3 2 4 5 により駆動ギア 3 2 4 6、及び伝達ギア部材 3 2 4 7 を介してピニオンギア 3 2 4 8 を、正面視反時

50

計回りの方向に回転駆動させると、ピニオンギア 3 2 4 8 と噛合しているラックギア 3 2 1 6 により裏上左第一装飾体 3 2 1 0 が、裏上左第二装飾体 3 2 2 0 及び回転駆動ユニット 3 2 3 0 と一緒に正面視右方にスライド移動し、右方端に到達するとスライド移動が停止する（図 1 0 9（b）を参照）。この状態では、遊技盤 5 に組立てた状態で、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 におけるヒンジ回転可能な上下に延びている軸線が、遊技領域 5 a の左右方向中央と略一致しており、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 がセンター役物 2 5 0 0 の枠内を通して遊技者側から視認可能な状態となっている（図 1 3 3 を参照）。

【0 5 2 3】

そして、スライドユニット 3 2 4 0 により裏上左第一装飾体 3 2 1 0 を正面視右方端（中央位置）に位置させた状態で、回転駆動ユニット 3 2 3 0 の裏上左第一駆動モータ 3 2 3 5 により駆動ギア、及び伝達ギア 3 2 3 3 を介して作動ギア 3 2 2 5 を、平面視反時計回りの方向に 1 8 0 度回転させると、折畳まれて裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の前面を覆っていた裏上左第二装飾体 3 2 2 0 が展開するようにヒンジ回転して、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の正面視右側に並んだ状態となる（図 1 0 9（c）を参照）。これにより、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 と裏上左第二装飾体 3 2 2 0 とが左右に並ぶことで、通常の状態に対して約 2 倍の大きさとなるため、遊技領域 5 a 内において目立たせて遊技者の関心を強く引付けさせることができると共に、大きな装飾の出現により遊技者を驚かせることができる。

【0 5 2 4】

この状態では、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の固定装飾部材 3 2 1 1 と裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の第二装飾部材 3 2 2 2 とが左右に並んで正面を向いた状態となり、夫々の装飾が一体となって「雀」の文字の装飾が視認できるようになる。なお、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の第一ヒンジ部 3 2 1 2 及び第二ヒンジ部 3 2 2 3 には、固定装飾部材 3 2 1 1 及び第二装飾部材 3 2 2 2 に施された装飾と対応している装飾が施されており、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 から裏上左第二装飾体 3 2 2 0 を開いた時に、第一ヒンジ部 3 2 1 2 及び第二ヒンジ部 3 2 2 3 を目立ち難くすることができ、「雀」の文字を良好な状態で遊技者に視認させることができる。

【0 5 2 5】

なお、一体となって視認できる「雀」の文字の装飾は、一番下側の「一」の部位よりも上側の位置から下側が途切れており、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 下方に位置した裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 の装飾と一体となることで、「雀」の文字が完全な状態となる（図 1 3 4 を参照）。

【0 5 2 6】

このように、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 は、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 を左右方向にスライドさせたり、裏上左第二装飾体 3 2 2 0 を上下に延びた軸線周りにヒンジ回転させることで、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の前面を覆うように折畳んだり、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の正面視右側に並ぶように展開させたりすることができ、多彩な演出を遊技者に提示することができる。

【0 5 2 7】

[5-9 e. 裏左可動演出ユニット]

次に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏左可動演出ユニット 3 3 0 0 について、主に図 1 1 0 及び図 1 1 1 を参照して詳細に説明する。図 1 1 0（a）は裏ユニットの裏左可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、（b）は裏左可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。図 1 1 1（a）は裏左可動演出ユニットを通常の状態を示す正面図であり、（b）は裏左可動演出ユニットにおける裏左可動装飾体を突出させた状態を示す正面図である。

【0 5 2 8】

裏左可動演出ユニット 3 3 0 0 は、裏箱 3 0 1 0 内における開口部 3 0 1 0 a の正面視左方に取付けられている。裏左可動演出ユニット 3 3 0 0 は、前面に立体的な所定の装飾

が施されている裏右固定装飾体 3310 と、裏右固定装飾体 3310 の後方で左右方向にスライド可能に支持されており所定の装飾が施された枠状の裏右可動装飾体 3320 と、裏右可動装飾体 3320 を左右方向へスライド移動させ裏箱 3010 内に取付けられると共に前面に裏左固定装飾体 3310 が取付けられている裏左駆動ユニット 3330 と、を備えている。

【0529】

裏左可動演出ユニット 3300 の裏左固定装飾体 3310 は、正面視の形状が縦長の略四角形に形成されている。裏左固定装飾体 3310 は、立体的な装飾が施されており透光性を有する固定側装飾部材 3311 と、固定側装飾部材 3311 の後面に取付けられており前面に複数の LED が実装されている裏左固定装飾基板 3312 と、を備えている。固定側装飾部材 3311 は、図示するように、一部に「發」牌の装飾が形成されている。この裏左固定装飾体 3310 は、裏左固定装飾基板 3312 の LED を適宜発光させることで、固定側装飾部材 3311 を発光装飾させることができる。

10

【0530】

裏左可動演出ユニット 3300 の裏左可動装飾体 3320 は、正面視の形状が、裏左固定装飾体 3310 と略同じ大きさの縦長の四角形に形成されている。裏左可動装飾体 3320 は、前面に所定の装飾が施された枠状の可動側装飾部材 3321 と、可動側装飾部材 3321 の後面に取付けられている透光性を有する枠状の装飾フレーム 3322 と、装飾フレーム 3322 の後側に取付けられている枠状の可動ベース 3323 と、可動ベース 3323 と装飾フレーム 3322 との間に取付けられており前面に複数の LED が実装されている裏左可動装飾基板 3324 と、を備えている。

20

【0531】

裏左可動装飾体 3320 の可動側装飾部材 3321 は、裏下後可動演出ユニット 3100 における裏下後第一装飾体 3110 の第一装飾面 3111 と同じ装飾が施されている。可動ベース 3323 は、下端側が可動側装飾部材 3321 及び装飾フレーム 3322 よりも下方に突出しており、この突出している部位が裏左駆動ユニット 3330 により左右方向にスライド可能に取付けられている。裏左可動装飾基板 3324 は、図示は省略するが、枠状の装飾フレーム 3322 における正面視左右方向の中央より右側の部位に沿うようにコ字状に形成されている。この裏左可動装飾基板 3324 の LED を発光させることで、可動側装飾部材 3321 を発光装飾させることができる。

30

【0532】

裏左可動演出ユニット 3300 の裏左駆動ユニット 3330 は、裏箱 3010 内に取付けられるユニットベース 3331 と、ユニットベース 3331 の下部前面に取付けられており裏左可動装飾体 3320 を左右方向にスライド可能に取付けている左右方向に延びたスライドガイド 3332 と、回転軸が前方に延びるようにユニットベース 3331 の後面に取付けられている裏左駆動モータ 3333 と、裏左駆動モータ 3333 の回転軸に基端側が取付けられており先端側が裏左可動装飾体 3320 に連結されている棒状の作動アーム（図示は省略）と、作動アームの回動位置を検知しユニットベース 3331 に取付けられているスライド検知センサ 3335 と、ユニットベース 3331 の後面に取付けられており裏左固定装飾基板 3312、裏左可動装飾基板 3324、裏左駆動モータ 3333、及びスライド検知センサ 3335 と演出駆動基板 3043 との接続を中継する裏左中継基板 3336 と、を備えている。

40

【0533】

裏左駆動ユニット 3330 のユニットベース 3331 は、正面視左端側において裏左固定装飾体 3310 を裏左可動装飾体 3320 よりも前方に取付けている。スライドガイド 3332 は、裏左可動装飾体 3320 における可動ベース 3323 の下端部を左右方向へスライド可能に取付けている。裏左駆動モータ 3333 は、ユニットベース 3331 における背面視右上隅部に取付けられている。図示しない作動アームは、裏左駆動モータ 3333 の回転軸に取付けられている基端側から先端側が枠状の裏左可動装飾体 3320 における下辺の背面視右端付近まで延びている。また、図示は省略するが、作動アームは、先

50

端に前後に貫通しその長手方向に延びたスリットが形成されている。このスリット内に裏左可動装飾体 3 3 2 0 の可動ベース 3 3 2 3 における背面視右下隅付近から後方に突出している案内ピンが摺動可能に挿入されている。

【0534】

続いて、裏左可動演出ユニット 3 3 0 0 の動作について説明する。裏左可動演出ユニット 3 3 0 0 は、通常の状態では、図 1 1 1 (a) に示すように、裏左固定装飾体 3 3 1 0 の後方に裏左可動装飾体 3 3 2 0 が位置しており、正面からは殆ど視認不能な状態となっている。つまり、裏左可動装飾体 3 3 2 0 が、視認不能な没入位置に位置している。この通常の状態では、図示しない作動アームがスライド検知センサ 3 3 3 5 により検知されている。また、通常の状態では、遊技盤 5 に組立てた状態で、前側に配置されている裏左固定装飾体の正面視右端の一部がセンター役物 2 5 0 0 の枠内に臨んでいると共に、裏左固定装飾体の前面の正面視左側の部位がセンター役物 2 5 0 0 の左方で透明な遊技パネル 1 1 0 0 を通して遊技者側から視認することができる。この裏左可動演出ユニット 3 3 0 0 は、裏左可動装飾体 3 3 2 0 が裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 と同じ高さとなる位置に取付けられている。

【0535】

この通常の状態では、裏左駆動モータ 3 3 3 3 により作動アームを正面視反時計回りの方向に回転させると、作動アームの先端のスリット内に摺動可能に挿入された可動ベース 3 3 2 3 の案内ピンを、作動アームが正面視右方に押圧し、スライドガイド 3 3 3 2 を介して裏左可動装飾体 3 3 2 0 が正面視右方に真っ直ぐスライド移動する。そして、枠状の裏左固定装飾体 3 3 2 0 における正面視左辺を略残して右側の部位が、裏左固定装飾体 3 3 1 0 の正面視後方から右方に位置すると右方へのスライド移動が停止する。これにより、枠状の裏左可動装飾体 3 3 2 0 における左辺よりも右側の部位が、裏左固定装飾体 3 3 1 0 の右方に位置して、正面から視認できるようになる（図 1 1 1 (b) を参照）。つまり、裏左可動装飾体 3 3 2 0 が遊技者側から視認可能な出現位置に位置した状態となる。

【0536】

裏左可動装飾体 3 3 2 0 が右方にスライド移動して出現位置に位置した状態では、遊技盤 5 に組立てた状態で、裏左可動装飾体 3 3 2 0 がセンター役物 2 5 0 0 の枠内を通して遊技者側から視認可能となると共に、裏左可動装飾体 3 3 2 0 の枠内を通して後方に配置されているメイン液晶表示装置 1 6 0 0 の表示画面を視認することができる。従って、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 において、裏左可動装飾体 3 3 2 0 の真後ろとなる表示領域に所定の演出画像（演出動画）を表示させると、遊技者に対して、恰も裏左可動装飾体 3 3 2 0 の枠内に液晶表示装置が取付けられているように錯覚させることができる。これにより、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 における第一装飾面 3 1 1 1 のサブ液晶表示装置 3 1 1 4 が左右に二つあるように遊技者を錯覚させることができる。

【0537】

[5-9f. 裏上中可動演出ユニット]

次に、裏ユニット 3 0 0 0 の裏上中可動演出ユニット 3 4 0 0 について、主に図 1 1 2 乃至図 1 2 3 を参照して詳細に説明する。図 1 1 2 (a) は裏ユニットの裏上中可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は裏上中可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。図 1 1 3 (a) は裏上中可動演出ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b) は裏上中可動演出ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 1 4 (a) は裏上中可動演出ユニットの裏上中装飾体ユニットを前から見た斜視図であり、(b) は裏上中装飾体ユニットを後ろから見た斜視図である。図 1 1 5 は裏上中装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 1 1 6 は裏上中装飾体ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図 1 1 7 (a) は裏上中装飾体ユニットの駆動構成を正面から示す説明図であり、(b) は (a) における G-G 線で切断した断面図である。図 1 1 8 (a) は通常の状態における裏上中装飾体ユニットの正面図であり、(b) は裏上中装飾体ユニットの一对の裏上中第一装飾体を外方へ

半分開いた状態で示す正面図であり、(c)は裏上中装飾体ユニットの一对の裏上中第一装飾体を外方へ完全に開いた状態で示す正面図である。

【0538】

また、図119(a)は裏上中可動演出ユニットの裏上中駆動ユニットを前から見た斜視図であり、(b)は裏上中可動演出ユニットの裏上中駆動ユニットを後ろから見た斜視図である。図120(a)は裏上中駆動ユニットを主な構成毎に分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は裏上中駆動ユニットを主な構成毎に分解して後ろから見た分解斜視図である。図121(a)は裏上中駆動ユニットの裏上中回転ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、(b)は裏上中駆動ユニットの裏上中回転ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図122は、裏上中可動演出ユニットの駆動系を概略で正面から示す説明図である。図123(a)は通常の状態における裏上中可動演出ユニットの正面図であり、(b)は裏上中可動演出ユニットにおいて裏上中装飾体ユニットを下降させた状態で示す正面図である。

10

【0539】

裏上中可動演出ユニット3400は、裏箱3010内における開口部3010aの上方で左右方向略中央から右端にかけて取付けられている。裏上中可動演出ユニット3400は、図113に示すように、開閉可能に取付けられている一对の裏上中第一装飾体3411、及び一对の裏上中第一装飾体3411の後方に取付けられている裏上中第二装飾体3412を有している裏上中装飾体ユニット3410と、裏上中装飾体ユニット3410の後面に取付けられている回転接続部材3430と、回転接続部材3430を介して裏上中装飾体ユニット3410が昇降可能且つ回転可能に取付けられており裏箱3010内に取付けられる裏上中駆動ユニット3440と、裏上中駆動ユニット3440の前面に取付けられている裏上中装飾ユニット3480と、裏上中駆動ユニット3440の後面に取付けられている裏上中継基板3490と、を備えている。

20

【0540】

裏上中可動演出ユニット3400の裏上中装飾体ユニット3410は、図114及び図115等に示すように、前面に所定の装飾が施され透光性を有する一对の裏上中第一装飾体3411と、一对の裏上中第一装飾体3411の後方に配置され前面に所定の装飾が施された透光性を有する裏上中第二装飾体3412と、一对の裏上中第一装飾体3411の後面に夫々取付けられている透光性を有する平板状の一对のスライドベース3413と、一对のスライドベース3413の後面に夫々取付けられており前面に複数のLEDが実装されている一对の裏上中第一装飾基板3414と、裏上中第二装飾体3412の後面に取付けられ前面に複数のLEDが実装されている裏上中第二装飾基板3415と、裏上中第二装飾基板3415の後面を覆い裏上中第二装飾体3412の後面に取付けられている基板カバー3416と、基板カバー3416との間にスライドベース3413がスライド可能に収容される空間を形成するように基板カバー3416の後側に取付けられている平板状のスライダカバー3417と、スライダカバー3417の後側に取付けられている装飾体ユニットベース3418と、を備えている。

30

【0541】

また、裏上中装飾体ユニット3410は、装飾体ユニットベース3418の後面に取付けられているモータベース3419と、モータベース3419の後面に取付けられておりモータベース3419の前面に回転軸が突出している裏上中第一駆動モータ3420と、裏上中第一駆動モータ3420の回転軸に取付けられておりモータベース3419と装飾体ユニットベース3418の間に配置されている平歯車状の第一駆動ギア3421と、第一駆動ギア3421と噛合しており前端が装飾体ユニットベースよりも前方に突出するように装飾体ユニットベース3418に回転可能に取付けられている平歯車状の第一伝達ギア3422と、第一伝達ギア3422と噛合しており装飾体ユニットベース3418の前面に回転可能に取付けられている第一ピニオンギア3423と、を備えている。

40

【0542】

更に、裏上中装飾体ユニット3410は、第一ピニオンギア3423と噛合しており左

50

右に延びているラックギア 3 4 2 4 a、及びスライダカバー 3 4 1 7 を貫通して一对のスライドベース 3 4 1 3 のうちの一方を取付ける取付ボス 3 4 2 4 b を有し、スライダカバー 3 4 1 7 と装飾体ユニットベース 3 4 1 8 との間で左右方向にスライド可能に取付けられている第一スライダ 3 4 2 4 と、第一スライダ 3 4 2 4 のラックギア 3 4 2 4 a とは第一ピニオンギア 3 4 2 3 を挟んで反対側で第一ピニオンギア 3 4 2 3 と噛合しており左右に延びているラックギア 3 4 2 5 a、及びスライダカバー 3 4 1 7 を貫通して一对のスライドベース 3 4 1 3 のうちの残り（他方）を取付ける取付ボス 3 4 2 5 b を有し、スライダカバー 3 4 1 7 と装飾体ユニットベース 3 4 1 8 との間で左右方向にスライド可能に取付けられている第二スライダ 3 4 2 5 と、装飾体ユニットベース 3 4 1 8 に後側から取付けられており第二スライダ 3 4 2 5 のスライド位置を検知するスライド検知センサ 3 4 2 6 と、を備えている。

10

【0 5 4 3】

裏上中装飾体ユニット 3 4 1 0 の一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 は、夫々の正面視の形状が、左右に延びた四角形の長手方向の一方の端辺が外方に半円弧に膨らみ、反対側の端辺が内方に半円弧に窪んでおり、この半円弧に窪んだ部位が凹部 3 4 1 1 a とされている。また、一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 は、内方に半円弧状に窪んだ凹部 3 4 1 1 a が形成されている端辺を除いた外周辺が、後方へ板状に延出している。これら一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 は、凹部 3 4 1 1 a が形成された端辺同士が対向する状態で取付けられている。また、一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 は、全体が透光性を有する乳白色に形成されており、一方の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 の前面には「龍」の頭部側の装飾が、残り（他方）の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 の前面には「龍」の尾部側の装飾が、金属光沢を有するように夫々形成されている。

20

【0 5 4 4】

裏上中第二装飾体 3 4 1 2 は、正面視の形状が、左右に延びた平板状で、一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 同士を合わせた（閉じた）時の大きさよりも若干小さく形成されている。裏上中第二装飾体 3 4 1 2 は、中央に裏上中第一装飾体 3 4 1 1 の凹部 3 4 1 1 a 内に挿入可能とされた円形で前方に膨出している中央装飾部 3 4 1 2 a と、中央装飾部 3 4 1 2 a の左右両側で上下に離間して二つ夫々形成されている円形の中央横装飾部 3 4 1 2 b と、中央横装飾部 3 4 1 2 b の左右両外側に夫々形成されており中央横装飾部 3 4 1 2 b と同じ大きさの円形の間装飾部 3 4 1 2 c と、間装飾部 3 4 1 2 c の左右両外側で左右の端部付近に夫々形成されており間装飾部 3 4 1 2 c よりも大径の円形の端装飾部 3 4 1 2 d と、を備えている。裏上中第二装飾体 3 4 1 2 は、全体が透光性を有する乳白色に形成されており、前面における中央装飾部 3 4 1 2 a、中央横装飾部 3 4 1 2 b、間装飾部 3 4 1 2 c、及び端装飾部 3 4 1 2 d の外周等に、金属光沢を有する線状の装飾が形成されている。この裏上中第二装飾体 3 4 1 2 は、「麻雀」の「点棒」を遊技者に想起させる装飾が施されている。

30

【0 5 4 5】

一对のスライドベース 3 4 1 3 は、夫々が裏上中第一装飾体 3 4 1 1 の外周形状と略対応した形状に形成されており、裏上中第一装飾体 3 4 1 1 の後方に延出している外周辺の後端に取付けられている。これにより、裏上中第一装飾体 3 4 1 1 とスライドベース 3 4 1 3 とを組立てることで、裏上中第一装飾体 3 4 1 1 の前面を形成している部位とスライドベース 3 4 1 3 との間に、裏上中第二装飾体 3 4 1 2、裏上中第二装飾基板 3 4 1 5、及び基板カバー 3 4 1 6 を挿入可能な空間が形成される。また、一对のスライドベース 3 4 1 3 は、前後に貫通し左右に延びているスリット 3 4 1 3 a を、夫々備えている。なお、一对のスライドベース 3 4 1 3 のうちの、一方のスライドベース 3 4 1 3 ではスリット 3 4 1 3 a が上辺に近い側に、残りのスライドベース 3 4 1 3 ではスリット 3 4 1 3 a が下辺に近い側に、夫々形成されている。また、一对のスライドベース 3 4 1 3 は、透光性を有する乳白色に夫々形成されている。

40

【0 5 4 6】

一对の裏上中第一装飾基板 3 4 1 4、及び裏上中第二装飾基板 3 4 1 5 は、表面（全面

50

）が白色の基板である。これにより、光を反射・拡散させ易くしていると共に、基板を目立ち難くしている。裏上中第一装飾体 3 4 1 4 は、裏上中第一装飾体 3 4 1 1 における前面を形成している部位から後方に離れたスライドベース 3 4 1 3 に取付けられていることから、LED からの光が裏上中第一装飾体 3 4 1 1 の前面を形成している部位に届くまでに、光の照射範囲が広がるため、LED の数が少なくても裏上中第一装飾体 3 4 1 1 全体を均一に発光装飾させることができる。一方、裏上中第二装飾基板 3 4 1 5 は、裏上中第二装飾体 3 4 1 2 の全体を発光装飾させることができる他に、裏上中第二装飾体 3 4 1 2 の中央装飾部 3 4 1 2 a、中央横装飾部 3 4 1 2 b、中間装飾部 3 4 1 2 c、及び端装飾部 3 4 1 2 d を、夫々独立して発光装飾させることができる。

【0547】

基板カバー 3 4 1 6 は、後面における左右両端付近から後方に円柱状に突出しておりスライドベース 3 4 1 3 のスリット 3 4 1 3 a 内に挿入される取付ボス 3 4 1 6 a を備えている。この基板カバー 3 4 1 6 の取付ボス 3 4 1 6 a は、スライドベース 3 4 1 3 のスリット 3 4 1 3 a を貫通した後端が、スライダカバー 3 4 1 7 に取付けられる。また、基板カバー 3 4 1 6 の取付ボス 3 4 1 6 a は、回転可能に取付けられるブッシュ 3 4 2 7 を介して、スリット 3 4 1 3 a 内を左右方向へ相対的に摺動する。この基板カバー 3 4 1 6 は、透明である。

【0548】

スライダカバー 3 4 1 7 は、前後に貫通していると共に左右に延びており第一スライダ 3 4 2 4 の取付ボス 3 4 2 4 a が摺動可能に挿通される第一スリット 3 4 1 7 a と、前後に貫通していると共に左右に延びており第二スライダ 3 4 2 5 の取付ボス 3 4 2 5 a が摺動可能に挿通される第二スリット 3 4 1 7 b と、を備えている。第一スリット 3 4 1 7 a は、正面視において左右方向中央より左側で下辺付近に形成されている。第二スリット 3 4 1 7 b は、正面視において左右方向中央より右側で上辺付近に形成されている。

【0549】

第一ピニオンギア 3 4 2 3 は、正面視において左右方向中央からやや右寄りに配置されている（図 1 1 7 を参照）。第一スライダ 3 4 2 4 は、第一ピニオンギア 3 4 2 3 に対して下方からラックギア 3 4 2 4 a が噛合するように配置されており、正面視左端から左右に並んだ二つの取付ボス 3 4 2 4 b が前方に突出している。第一スライダ 3 4 2 4 の二つの取付ボス 3 4 2 4 b は、前端が、スライダカバー 3 4 1 7 の第一スリット 3 4 1 7 a を貫通して前方に突出し、「龍」の頭部側の装飾が施された裏上中第一装飾体 3 4 1 1 に取付けられているスライドベース 3 4 1 3 の後面に取付けられる。第二スライダ 3 4 2 5 は、第一ピニオンギア 3 4 2 3 に対して上方からラックギア 3 4 2 5 a が噛合するように配置されており、正面視右端から左右に並んだ二つの取付ボス 3 4 2 5 b が前方に突出している。第二スライダ 3 4 2 5 の二つの取付ボス 3 4 2 5 b は、前端が、スライダカバー 3 4 1 7 の第二スリット 3 4 1 7 b を貫通して前方に突出し、「龍」の尾部側の装飾が施された裏上中第一装飾体 3 4 1 1 に取付けられているスライドベース 3 4 1 3 のと後面に取付けられる。また、第二スライダ 3 4 2 5 は、正面視右端付近の上部から上方へ平板状に突出している検知片 3 4 2 5 c を備えている。この検知片 3 4 2 5 c は、スライド検知センサ 3 4 2 6 により検知される。

【0550】

続いて、裏上中可動演出ユニット 3 4 0 0 における裏上中装飾体ユニット 3 4 1 0 の動作について説明する。裏上中装飾体ユニット 3 4 1 0 は、通常の状態では、図 1 1 8 (a) 等に示すように、一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 の凹部 3 4 1 1 a 側の端辺同士が互いに当接して閉じている。この状態では、凹部 3 4 1 1 a により形成される円形の開口を通して裏上中第二装飾体 3 4 1 2 の中央装飾部 3 4 1 2 a が前方の膨出しており、裏上中第二装飾体 3 4 1 2 のその他の部位は前方から視認することができない。

【0551】

この通常の状態では、図 1 1 7 (a) に示すように、第一スライダ 3 4 2 4 の正面視左端部と、第二スライダ 3 4 2 5 の正面視右端部とが、裏上中装飾体ユニット 3 4 1 0 にお

10

20

30

40

50

ける左右方向の中央付近に位置している。また第二スライダ3425の検知片3425cが、スライド検知センサ3426により検知されている。通常の状態（閉状態）で、裏上中第二装飾基板3415により中央装飾部3412aを発光装飾させると、「麻雀」の「千点棒」を想起させる装飾を遊技者に見せることができる。また、通常の状態、裏上中第二装飾基板3415により裏上中第二装飾体3412全体を発光装飾させると、裏上中第一装飾体3411の前方を覆っている裏上中第一装飾体3411を全体的に発光装飾させることができる。更に、通常の状態、裏上中第一装飾体3414のLEDを発光させると、その光が白色に形成された裏上中第二装飾体3415の後面、裏上中第一装飾体3414の前面、等で反射・拡散し、裏上中第一装飾体3411の外周等が発光装飾させることができる。

10

【0552】

通常の状態から、裏上中第一駆動モータ3420により、第一駆動ギア3421、及び第一伝達ギア3422を介して第一ピニオンギア3423を正面視時計回りの方向に回転駆動させると、第一ピニオンギア3423に噛合している第一スライダ3424のラックギア3424a及び第二スライダ3425のラックギア3425aにより、第一スライダ3424が正面視左方へスライド移動すると共に、第二スライダ3425が正面視右方へスライド移動する。これにより、第一スライダ3424の取付ボス3424bを介して取付けられた「龍」の頭部側の装飾が施された裏上中第一装飾体3411が正面視左方へスライド移動すると共に、第二スライダ3425の取付ボス3425bを介して取付けられた「龍」の尾部側の装飾が施された裏上中第一装飾体3411が正面視右方へスライド移動することとなり、一対の裏上中第一装飾体3411が互いに離反する方向にスライドして開くこととなる。

20

【0553】

一対の裏上中第一装飾体3411を互いに離反する方向へスライド移動させると、一対の裏上中第一装飾体3411の凹部3411a側の端辺同士の間から、裏上中第一装飾体3411の後方に配置されている裏上中第二装飾体3412の一部が前方に臨むようになる。そして、裏上中第二装飾体3412の中央横装飾部3412bが、一対の裏上中第一装飾体3411同士の間から前方に臨むようになった状態で、裏上中第一駆動モータ3420の回転駆動を一旦停止させる。この状態（中間開状態）では、図117（b）に示すように、一対の裏上中第一装飾体3411同士の間から、裏上中第二装飾体3412の中央装飾部3412aと四つの中央横装飾部3412bとが、前方へ臨んだ状態となる。この状態で、裏上中第二装飾基板3415により中央装飾部3412aと中央横装飾部3412bを発光装飾させると、「麻雀」の「五千点棒」を想起させる装飾を遊技者に見せることができる。

30

【0554】

この状態から、裏上中第一駆動モータ3420により、一対の裏上中第一装飾体3411が互いに離反する方向へスライド移動させて、最も離反した状態で回転駆動を停止させると、図118（c）に示すように、一対の裏上中第一装飾体3411同士の間から、裏上中第二装飾体3412の略全体が前方に臨む状態となる（全開状態）。この状態では、裏上中第二装飾体3412の中央装飾部3412a、中央横装飾部3412b、中間装飾部3412c、及び端装飾部3412dのすべてが前方に臨んでおり、裏上中第二装飾基板3415により、中央装飾部3412a、中央横装飾部3412b、中間装飾部3412c、及び端装飾部3412dを発光装飾させると、「麻雀」の「万点棒」を想起させる装飾を遊技者に見せることができる。また、この状態で、裏上中第一装飾基板3414及び裏上中第二装飾基板3415により、裏上中第一装飾体3411及び裏上中第二装飾体3412を、全体的に発光装飾させることができる。

40

【0555】

続いて、裏上中可動演出ユニット3400の回転接続部材3430は、裏上中装飾体ユニット3410における装飾体ユニットベース3418の後面で長手方向中央に取付けられると共に、裏上中駆動ユニット3440の裏上中回転ユニット3460における従動ピ

50

ニオンギア 3 4 6 7 の前面に取付けられる接続ベース 3 4 3 1 と、接続ベース 3 4 3 1 に
対して回転可能に取付けられる円筒状の接続ブッシュ 3 4 3 2 と、を備えている。接続ブ
ッシュ 3 4 3 2 の外周面は、裏上中回転ユニット 3 4 6 0 における回転ユニットベース 3
4 6 1 の挿入孔 3 4 6 1 b 内に挿入される。

【0556】

続いて、裏上中可動演出ユニット 3 4 0 0 の裏上中駆動ユニット 3 4 4 0 について、説
明する。裏上中駆動ユニット 3 4 4 0 は、図 1 2 0 等に示すように、裏上中装飾体ユニ
ット 3 4 1 0 を回転駆動可能に取付ける裏上中回転ユニット 3 4 6 0 と、裏上中回転ユニ
ット 3 4 6 0 を前面側で回動可能に取付けており裏箱 3 0 1 0 内に取付けられるユニットベ
ース 3 4 4 1 と、裏上中回転ユニット 3 4 6 0 よりも前方でユニットベース 3 4 4 1 の前
方を覆うようにユニットベース 3 4 4 1 に取付けられているベースカバー 3 4 4 2 と、ベ
ースカバー 3 4 4 2 の前面に取付けられており回転軸がベースカバー 3 4 4 2 を貫通して
後方に突出している裏上中第二駆動モータ 3 4 4 3 と、裏上中第二駆動モータ 3 4 4 3 の
回転軸に取付けられている平歯車状の第二駆動ギア 3 4 4 4 と、第二駆動ギア 3 4 4 4 と
噛合する大径で平歯車状の大径伝達ギア 3 4 4 5 a、及び大径伝達ギア 3 4 4 5 a と一体
回転する小径で平歯車状の小径伝達ギア 3 4 4 5 b を有しており、ベースカバー 3 4 4 2
に回転可能に取付けられている第二伝達ギア 3 4 4 5 と、第二伝達ギア 3 4 4 5 の小径伝
達ギア 3 4 4 5 b と噛合する平歯車状のギア部 3 4 4 6 a、及びギア部 3 4 4 6 a の後面
から後方に突出している円柱状の駆動ピン 3 4 4 6 b を有しており、ベースカバー 3 4 4
2 に回転可能に取付けられている昇降駆動ギア 3 4 4 6 と、昇降駆動ギア 3 4 4 6 の駆動
ピン 3 4 4 6 b が挿通されて後方に突出する円弧状のスリット 3 4 4 7 a を有しており、
第二駆動ギア 3 4 4 4、第二伝達ギア 3 4 4 5、及び昇降駆動ギア 3 4 4 6 の後側を覆う
ようにベースカバー 3 4 4 2 の後面に取付けられていると共にベースカバー 3 4 4 2 と協
働して第二駆動ギア 3 4 4 4、第二伝達ギア 3 4 4 5、及び昇降駆動ギア 3 4 4 6 を回転
可能に取付けている平板状のギアカバー 3 4 4 7 と、を備えている。

【0557】

また、裏上中駆動ユニット 3 4 4 0 は、ユニットベース 3 4 4 1 に取付けられており裏
上中回転ユニット 3 4 6 0 の回動位置を検知する回動検知センサ 3 4 4 8 と、ユニットベ
ース 3 4 4 1 と裏上中回転ユニット 3 4 6 0 との間に取付けられており裏上中装飾体ユニ
ット 3 4 1 0 が上昇する方向へ裏上中回転ユニット 3 4 6 0 を付勢しているアシストパネ
3 4 4 9 と、全体が帯状で前後に貫通すると共に長手方向に延びているアシストスリット
3 4 5 0 a を有しており、基端側がユニットベース 3 4 4 1 の前面に回転可能に取付けら
れているアシストアーム 3 4 5 0 と、アシストアーム 3 4 5 0 を前方からユニットベース
3 4 4 1 側へ回転可能に押えておりユニットベース 3 4 4 1 の前面に取付けられているア
ーム押え 3 4 5 1 と、を備えている。

【0558】

裏上中駆動ユニット 3 4 4 0 の裏上中回転ユニット 3 4 6 0 は、図 1 2 1 等に示すよう
に、ユニットベース 3 4 4 1 に回動可能に取付けられる軸受部 3 4 6 1 a、前後に貫通し
ており所定方向に延びた長孔状で昇降駆動ギア 3 4 4 6 の駆動ピン 3 4 4 6 b が摺動可能
に挿入される駆動スリット 3 4 6 1 b、回転接続部材 3 4 3 0 の接続ブッシュ 3 4 3 2 が
挿入される挿入孔 3 4 6 1 c、及び後方に突出しておりアシストアーム 3 4 5 0 のアシス
トスリット 3 4 5 0 a 内に挿入される円柱状のアシストピン 3 4 6 1 d を有しており、後
方が開放された浅い箱状の回転ユニットベース 3 4 6 1 と、回転ユニットベース 3 4 6 1
の開放されている後方側を閉鎖するように回転ユニットベース 3 4 6 1 の後側に取付けら
れている後方カバー 3 4 6 2 と、を備えている。

【0559】

また、裏上中回転ユニット 3 4 6 0 は、後方カバー 3 4 6 2 と回転ユニットベース 3 4
6 1 との間に回転軸が突出するように回転ユニットベース 3 4 6 1 の前面に取付けられて
いる裏上中第三駆動モータ 3 4 6 3 と、裏上中第三駆動モータ 3 4 6 3 の回転軸に取付け
られている平歯車状の第三駆動ギア 3 4 6 4 と、第三駆動ギア 3 4 6 4 と噛合しており回

転ユニットベース 3461 と後方カバー 3462 とにより回転可能に取付けられている平歯車状の駆動ピニオンギア 3465 と、駆動ピニオンギア 3465 と噛合しており回転ユニットベース 3461 と後方カバー 3462 との間で所定方向へスライド可能に取付けられている棹状の伝達ラックギア 3466 と、伝達ラックギア 3466 と噛合しており回転ユニットベース 3461 の挿入孔 3461c と同軸上の位置で回転ユニットベース 3461 と後方カバー 3462 とにより回転可能に取付けられており前面に回転接続部材 3430 の接続ベース 3431 の後端が取付けられる平歯車状の従動ピニオンギア 3467 と、を備えている。

【0560】

更に、裏上中回転ユニット 3460 は、従動ピニオンギア 3467 の回転位置を検知し回転ユニットベース 3461 に取付けられている回転検知センサ 3468 と、内側に回転ユニットベース 3461 のアシストピン 3461d が挿入されると共に外側がアシストアーム 3450 のアシストスリット 3450a 内に摺動可能に挿入される鍔付円筒状のブッシュ 3469 と、回転ユニットベース 3461 のアシストピン 3461d の後端に取付けられアシストピン 3461d からブッシュ 3469 が抜けるのを防止する抜止キャップ 3470 と、を備えている。

【0561】

裏上中駆動ユニット 3440 のユニットベース 3441 は、上下に延びた四角形の正面視左側辺の上部が左方に突出したような形状に形成されており、下部の前面から前方に突出し裏上中回転ユニット 3460 を回動可能に取付けるための回動支持ピン 3441a を備えている。ユニットベース 3441 の回動支持ピン 3441a は、裏上中回転ユニット 3460 における回転ユニットベース 3461 の軸受部 3461a に挿入される。ユニットベース 3441 には、前面の上端部で正面視右端付近に回動検知センサ 3448 が取付けられると共に、正面視左端付近にアシストアーム 3450 が取付けられる。

【0562】

裏上第二駆動モータ 3463 は、ベースカバー 3442 の前面における上端部付近に取付けられている。裏上第二駆動モータ 3463 の回転駆動が、第二駆動ギア 3444、及び第二伝達ギア 3445 を介して伝達される昇降駆動ギア 3446 は、ユニットベース 3441 及びベースカバー 3442 の上下方向略中央の位置で回転可能に取付けられている（図 122 を参照）。

【0563】

アシストバネ 3449 は、コイル状のトーションバネとされており、ユニットベース 3441 における回動支持ピン 3441a の外周を囲むように取付けられている。アシストアーム 3450 は、アーム押え 3451 によってユニットベース 3441 側に押付けられることで、ガタツクことなく同一面上で回転することができる。

【0564】

裏上中回転ユニット 3460 の回転ユニットベース 3461 は、左右に延びており、ユニットベース 3441 の回動支持ピン 3441a が挿入される軸受部 3461a が正面視右下隅に形成されている。この軸受部 3461a は、金属製のベアリングにより形成されている。回転ユニットベース 3461 の駆動スリット 3461b は、軸受部 3461a の上方に形成されており、上下に延びている。回転ユニットベース 3461 の挿入孔 3461c は、正面視左端付近に形成されている。この回転ユニットベース 3461 は、下辺に沿って左右に伝達ラックギア 3466 よりも長く延びており伝達ラックギア 3466 を摺動可能に収容するスライド溝 3461e と、正面視右端上部から上方に突出しており回動検知センサにより検知される検知片 3461f と、を備えている。

【0565】

裏上中第三駆動モータ 3463 は、回転ユニットベース 3461 における軸受部 3461a と挿入孔 3461c との間の略中央に取付けられている。従動ピニオンギア 3467 は、伝達ラックギア 3466 と噛合する外周のギア歯が、全周の約 $3/4$ の範囲内にのみ形成されており、一回転することはない。この従動ピニオンギア 3467 は、外周にお

10

20

30

40

50

るギア歯の形成されていない部位から外方に延出している扇状の検知片 3 4 6 7 a を備えており、この検知片 3 4 6 7 a が回転検知センサ 3 4 6 8 により検知される。

【0 5 6 6】

続いて、裏上中可動演出ユニット 3 4 0 0 の裏右上装飾ユニット 3 4 8 0 について説明する。裏右上装飾ユニット 3 4 8 0 は、裏上中駆動ユニット 3 4 4 0 における裏上中第二駆動モータ 3 4 4 3 よりも前方の位置でベースカバー 3 4 4 2 の前面に取付けられる装飾ベース 3 4 8 1 と、装飾ベース 3 4 8 1 の前面に取付けられており前面に複数の L E D が実装されている裏右上装飾基板 3 4 8 2 と、裏右上装飾基板 3 4 8 2 よりも前方に配置され装飾ベース 3 4 8 1 の前面に取付けられている透光性を有する裏右上装飾体 3 4 8 3 と、を備えている。

10

【0 5 6 7】

この裏右上装飾ユニット 3 4 8 0 は、裏右上装飾基板 3 4 8 2 の L E D を発光させることで、裏右上装飾体 3 4 8 3 を発光装飾させることができる。この裏右上装飾ユニット 3 4 8 0 の裏右上装飾体 3 4 8 3 は、遊技盤 5 に組立てた状態で、センター役物 2 5 0 0 の正面視右打遊技領域 2 5 4 0 内における右打流通空間 2 5 4 1 内のゲート部 2 0 0 3 と一般入賞口 2 0 0 1 との間に位置しており、右上流通空間 2 5 4 1 内を透明な遊技パネル 1 1 0 0 を通して後方から発光装飾させることができる。

【0 5 6 8】

裏上中可動演出ユニット 3 4 0 0 の裏上中中継基板 3 4 9 0 は、裏上中第一装飾基板 3 4 1 4、裏上中第二装飾基板 3 4 1 5、裏上中第一駆動モータ 3 4 2 0、スライド検知センサ 3 4 2 6、裏上中第二駆動モータ 3 4 4 3、回転検知センサ 3 4 4 8、裏上中第三駆動モータ 3 4 6 3、回転検知センサ 3 4 6 8、及び裏右上装飾基板 3 4 8 2 と、周辺制御基板 1 5 1 0 に接続されている演出駆動基板 3 0 4 3 と、を接続している。

20

【0 5 6 9】

続いて、裏上中可動演出ユニット 3 4 0 0 の動作について裏上中駆動ユニット 3 4 4 0 の動作と共に説明する。裏上中可動演出ユニット 3 4 0 0 は、通常の状態では、図 1 2 3 (a) に示すように、長手方向が水平となるように裏上中装飾体ユニット 3 4 1 0 が左右に延びた状態で、その上辺が裏上中駆動ユニット 3 4 4 0 におけるユニットベース 3 4 4 1 の上辺よりもやや下方に位置している。この通常の状態では、一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 が互いに当接して閉じている。

30

【0 5 7 0】

この通常の状態では、図 1 2 2 に示すように、裏上中回転ユニット 3 4 6 0 が上方側の回転端に位置しており、昇降駆動ギア 3 4 4 6 の駆動ピン 3 4 4 6 b が、回転ユニットベース 3 4 6 1 の駆動スリット 3 4 6 1 b 内の下端に位置している。この状態では、裏上中回転ユニット 3 4 6 0 に、裏上中装飾体ユニット 3 4 1 0 等の重量により回転支持ピン 3 4 4 1 a を中心として正面視反時計回りの方向へ回転させようとする回転モーメントが作用している。この回転モーメントにより、駆動スリット 3 4 6 1 b を介して駆動ピン 3 4 4 6 b が左方側へ押圧されている。そして、駆動ピン 3 4 4 6 b が押圧されることで昇降駆動ギア 3 4 4 6 が回転しようとするが、駆動ピン 3 4 4 6 b が、昇降駆動ギア 3 4 4 6 の回転中心を通り駆動スリット 3 4 6 1 b の延びている方向に対して直交する線よりも下方に位置していることから、昇降駆動ギア 3 4 4 6 が正面視時計回りの方向に回転しようとする。しかしながら、昇降駆動ギア 3 4 4 6 の駆動ピン 3 4 4 6 b が駆動スリット 3 4 6 1 b 内の下端に当接しているため、これ以上、昇降駆動ギア 3 4 4 6 が時計回りの方向に回転することができず、裏上中回転ユニット 3 4 6 0 が通常の状態維持され、裏上中装飾体ユニット 3 4 1 0 が上昇した状態でロックされている。また、この状態では、回転モーメントの作用にも関わらず昇降駆動ギア 3 4 4 6 が回転しないため、第二伝達ギア 3 4 4 5 及び第二駆動ギア 3 4 4 4 を介して裏上中第二駆動モータ 3 4 4 3 に負荷がかかることはなく、裏上中第二駆動モータ 3 4 4 3 に通電していなくても裏上中装飾体ユニット 3 4 1 0 を上昇端に維持することができる。

40

【0 5 7 1】

50

また、通常の状態では、回転ユニットベース 3461 のスライド溝 3461e によりスライド可能に支持されている伝達ラックギア 3466 が、回動支持ピン 3441a（軸受部 3461a）が遠ざかった移動端に位置していると共に、伝達ラックギア 3466 と噛合している従動ピニオンギア 3467 が、正面視で時計回りの方向への回動端付近に回転位置している。また、通常の状態では、裏上中回転ユニット 3460 の回転ユニットベース 3461 の挿入孔 3461c（従動ピニオンギア 3467）の中心が、軸受孔 3461a（回動支持ピン 3441a）の中心よりも上方に位置している。更に、通常の状態では、アシストアーム 3450 が水平に延びており、アシストアーム 3450 のアシストスリット 3450a 内に摺動可能に挿入されている回転ユニットベース 3461 のアシストピン 3461d が、アシストスリット 3450a 内の基端側の端部付近に位置している。

10

【0572】

また、通常の状態では、回転ユニットベース 3461 の検知片 3461f が、回動検知センサ 3448 により検知されていると共に、従動ピニオンギア 3467 の検知片 3467a が、回転検知センサ 3468 により検知されている。また、通常の状態では、遊技盤 5 に組立てた状態で、水平に延びて閉じている一対の裏上中第一装飾体 3411 が、正面視センター役物 2500 の枠内におけるメイン液晶表示装置 1600 の表示画面よりも上方で遊技者側から視認可能に位置している（図 81 等を参照）。

【0573】

この通常の状態から、裏上中第二駆動モータ 3443 により第二駆動ギア 3444、及び第二伝達ギア 3445 を介して昇降駆動ギア 3446 を、正面視反時計回りの方向に回動させると、昇降駆動ギア 3446 の駆動ピン 3446b が駆動スリット 3461b 内を上昇するように反時計回りの方向に公転する。この駆動ピン 3446b が正面視反時計回りの方向に公転することで、駆動ピン 3446b が駆動スリット 3461b 内を左方に押圧し、駆動スリット 3461b を介して裏上中回転ユニット 3460 が、回動支持ピン 3441a を中心にして正面視反時計回りの方向に回動することとなる。

20

【0574】

この裏上中回転ユニット 3460 が正面視反時計回りの方向に回動すると、回動支持ピン 3441a（軸受部 3461a）よりも上方で正面視左方に位置している回転ユニットベース 3461 の挿入孔 3461c（従動ピニオンギア 3467）側が、下方へ移動する。これにより、回転ユニットベース 3461 の挿入孔 3461c を通した回転接続部材 3430 を介して従動ピニオンギア 3467 に取付けられている裏上中装飾体ユニット 3410 が下降することとなる。この際に、回転ユニットベース 3461 のアシストピン 3461d が、回動支持ピン 3441a を中心に正面視反時計回りの方向に公転するため、アシストピン 3461d によりアシストアーム 3450 が正面視反時計回りの方向に回動すると共に、アシストピン 3461d がアシストスリット 3450a 内をその先端側に向かって摺動する。

30

【0575】

そして、裏上中回転ユニット 3460 が、通常の状態から正面視反時計回りに約 41 度回動すると、裏上中第二駆動モータ 3443 の回転駆動が停止し、回転ユニットベース 3461 の挿入孔 3461c（従動ピニオンギア 3467）が、回動支持ピン 3441a よりも下方に位置し、裏上中装飾体ユニット 3410 が下降端に位置した状態となる（図 123（b）を参照）。この状態では、回転ユニットベース 3461 の一部が、ユニットベース 3441 に当接すると共に、アシストピン 3461d が、アシストスリット 3450a 内の先端側の端部に当接しており、裏上中回転ユニット 3460 がこれ以上回動するのが規制された状態となっている。

40

【0576】

裏上中回転ユニット 3460 を正面視反時計回りの方向に回動させて、裏上中装飾体ユニット 3410 を下降端に位置させた状態では、遊技盤 5 に組立てた状態で、裏上中装飾体ユニット 3410 の中心（裏上中第二装飾体 3412 の中央装飾部 3412a）が、センター役物 2500 の枠内の略中央に位置している（図 138 を参照）。

50

【0577】

裏上中装飾体ユニット3410を下降端に移動させた状態で、裏上中第三駆動モータ3463により第三駆動ギア3464を介して駆動ピニオンギア3465を正面視時計回りの方向に回転駆動させると、駆動ピニオンギア3465と噛合している伝達ラックギア3466が、スライド溝3461e内で正面視右方向にスライドする。この伝達ラックギア3466が右方向にスライドすることで、伝達ラックギア3466と噛合している従動ピニオンギア3467が正面視反時計回りの方向に回転し、従動ピニオンギア3467の前面に取付けられている回転接続部材3430の接続ベース3431を介して裏上中装飾体ユニット3410も正面視反時計回りの方向に回転することとなる。

【0578】

この裏上中回転ユニット3460では、伝達ラックギア3466がスライド溝3461eの正面視右端に到達するまで、裏上中装飾体ユニット3410を正面視反時計回りの方向に回転させることができる。本実施形態では、裏上中装飾体ユニット3410を、通常の状態から、反時計回りの方向に約193度回転させることができる。従って、裏上中装飾体ユニット3410を下降端に位置させた状態では、水平に延びている通常の状態に対して、正面視反時計回りの方向に208度回転することができる（図123（b）を参照）。そして、この図123（b）の状態、裏上中装飾体ユニット3410の裏上中第一駆動モータ3420を駆動して一对の裏上中第一装飾体3411を、互いに離反する方向にスライド移動させる（図139及び図140等を参照）。

【0579】

このように、裏上中可動演出ユニット3400は、一对の裏上中第一装飾体3411と裏上中第二装飾体3412を有した裏上中装飾体ユニット3410を、裏上中駆動ユニット3440により昇降させることができると共に回転させることができる上に、一对の裏上中第一装飾体3411同士を開いたり閉じたりすることができ、多彩な可動演出を遊技者に提示することができる。また、一对の裏上中第一装飾体3411の開く度合いにより一对の裏上中第一装飾体同士の間から前方に臨む裏上中第二装飾体3412の装飾により表現される「麻雀」の「点棒」の点数を変化させることができるため、その「点棒」の点数によって遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができる。

【0580】

[5-9g. 裏下前可動演出ユニット]

次に、裏ユニット3000の裏下前可動演出ユニット3500について、主に図124乃至図131を参照して詳細に説明する。図124（a）は裏ユニットの裏下前可動演出ユニットを前から見た斜視図であり、（b）は裏下前可動演出ユニットを後ろから見た斜視図である。図125は裏下前可動演出ユニットを、裏下前装飾体ユニット以外を分解して前から見た分解斜視図であり、図126は裏下前可動演出ユニットを、裏下前装飾体ユニット以外を分解して後ろから見た分解斜視図である。図127は裏下前可動演出ユニットの裏下前装飾体ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図128は裏下前可動演出ユニットの裏下前装飾体ユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。図129は、裏下前可動演出ユニットにおける装飾体ユニット昇降機構を概略で示す正面図である。図130（a）は裏下前装飾体ユニットを上昇させた時の装飾体ユニット昇降機構の状態を概略で示す説明図であり、（b）は（a）においてユニット昇降ピンの部位を拡大して示す説明図であり、（c）は（b）を更に拡大してユニット昇降ピンと昇降用スリットとの関係を示す説明図である。図131（a）裏下前可動演出ユニットを通常の状態を示す正面図であり、（b）は（a）の状態から裏下前装飾体ユニットを上昇させた状態を示す正面図であり、（c）は（b）の状態から裏下前装飾体ユニットの裏下前第一装飾体を上昇させた状態を示す正面図である。

【0581】

裏下前可動演出ユニット3500は、裏箱3010内における開口部3010aの下方で裏下後可動演出ユニット3100の前面に取付けられている。裏下前可動演出ユニット3500は、所定の装飾が施されている裏下前装飾体ユニット3501と、裏下前装飾体

ユニット3501を昇降させ裏下後可動演出ユニット3100の前面に取付けられる昇降ユニット3502と、昇降ユニット3502の正面視左端部前面に取付けられている裏左下装飾ユニット3503と、昇降ユニット3502の前面における正面視左右方向中央から左寄りに取付けられている裏下中装飾ユニット3504と、昇降ユニット3502の前面における裏下中装飾ユニット3504の正面視左方から下方にかけて取付けられている裏左下球誘導ユニット3505と、昇降ユニット3502の後面に取付けられている裏下前中継基板3506と、を備えている。

【0582】

裏下前可動演出ユニット3500の裏下前装飾体ユニット3501は、図127及び図128等に示すように、左右に延びた板状で両面に異なる装飾が施されている裏下前第一装飾体3510と、裏下前第一装飾体3510を左右に延びている上辺においてヒンジ回転可能に取付けていると共に昇降ユニット3502に昇降可能に取付けられており前面に装飾が施されている裏下前第二装飾体3520と、を備えている。

10

【0583】

裏下前装飾体ユニット3501の裏下前第一装飾体3510は、正面視の形状が左右に長く延びた四角形で前面に所定の装飾が形成されており後方側が開放された浅い箱状で透光性を有する第一表装飾部材3511と、第一表装飾部材3511の後面に取付けられていると共に後面に所定の装飾が形成されており前方側が開放された浅い箱状で透光性を有する第一裏装飾部材3512と、第一裏装飾部材3512と第一表装飾部材3511との間に取付けられており両面に複数のLEDが実装されている裏下前第一装飾基板3513と、第一裏装飾部材3512の上辺における正面視左右両端から左右に延びた軸線に対して同軸上となるように斜め上後方に突出している円筒状の二つの第一ヒンジ部3514と、第一裏装飾部材3512の正面視右側面から右方に円柱状に突出しており後述する裏下前第二装飾体3520における装飾体昇降アーム3533のスリット3533a内に摺動可能に挿入される装飾体昇降ピン3515と、第一裏装飾部材3512の正面視右辺から後方に突出している平板状の検知片3516と、を備えている。

20

【0584】

裏下前第一装飾体3510は、二つの第一ヒンジ部3514のうち、正面視右側の第一ヒンジ部3514が、第一裏装飾部材3512の正面視右端よりも若干左方寄りに取付けられている。なお、詳細な図示は省略するが、裏下前第一装飾体3511の第一装飾部材3511は、「麻雀」の「牌」が左右に複数並んだ装飾が施されている。

30

【0585】

裏下前装飾体ユニット3501の裏下前第二装飾体3520は、裏下前第一装飾体3510よりも左右及び上下が大きく形成されていると共に前面に所定の装飾が形成されており後方側が開放された浅い箱状で透光性を有する第二装飾部材3521と、第二装飾部材3521の後面に取付けられており前面に複数のLEDが実装されている裏下前第二装飾基板3522と、裏下前第二装飾基板3522の後方を覆いて第二装飾部材3521の後側に取付けられている平板状の基板カバー3523と、第二装飾部材3521の左右に延びている上辺における正面視左右両端部付近から左右に延びた軸線に対して同軸上となるように斜め上前方に突出しており裏下前第一装飾体3510の第一ヒンジ部3514をヒンジ回転可能に取付けるための円筒状の二つの第二ヒンジ部3524と、二つの第二ヒンジ部3524のうち正面視右側の第二ヒンジ部3524内に左側から右端側が挿入されると共に左端側が裏下前第一装飾体3510の正面視右側の第一ヒンジ部3514内に右側から挿入される円柱状のヒンジシャフト3525と、第二装飾部材3521の正面視左端の後面に取付けられ裏下前第一装飾体3510の正面視左側の第一ヒンジ部3514内に左側から挿入されるヒンジシャフト3526aを有したヒンジ押え3526と、を備えている。

40

【0586】

また、裏下前第二装飾体3520は、第二装飾部材3521の正面視右側面に取付けられ右方が開放された浅い箱状のギアベース3527と、ギアベース3527を貫通して回

50

転軸が右方に突出するようにギアベース 3 5 2 7 の正面視左側面に取付けられている裏下前第一駆動モータ 3 5 2 8 と、裏下前第一駆動モータ 3 5 2 8 の回転軸に取付けられている平歯車状の第一駆動ギア 3 5 2 9 と、第一駆動ギア 3 5 2 9 と噛合しておりギアベース 3 5 2 7 に回転可能に取付けられている伝達第一ギア 3 5 3 0 と、伝達第一ギア 3 5 3 0 と噛合しておりギアベース 3 5 2 7 に回転可能に取付けられている伝達第二ギア 3 5 3 1 と、伝達第二ギア 3 5 3 1 と噛合しておりギアベース 3 5 2 7 に回転可能に取付けられている第一昇降ギア 3 5 3 2 と、ギアベース 3 5 2 7 の正面視左方において第一昇降ギア 3 5 3 2 と一体回転し左右方向に貫通していると共に回転中心を通る軸線上に延びており裏下前第一装飾体 3 5 1 0 の装飾体昇降ピン 3 5 1 5 が摺動可能に挿入されるスリット 3 5 3 3 a を有している装飾体昇降アーム 3 5 3 3 と、第一駆動ギア 3 5 2 9、伝達第一ギア 3 5 3 0、伝達第二ギア 3 5 3 1、及び第一昇降ギア 3 5 3 2 の正面視右方を覆うようにギアベース 3 5 2 7 の開放されている右端側を閉鎖しておりギアベース 3 5 2 7 に取付けられている平板状のギアカバー 3 5 3 4 と、を備えている。

10

【0587】

更に、裏下前第二装飾体 3 5 2 0 は、第二装飾部材 3 5 2 1 の正面視左側面に取付けられており裏下前第一装飾体 3 5 1 0 の検知片 3 5 1 6 を検知可能な装飾体昇降検知センサ 3 5 3 5 と、装飾体昇降検知センサ 3 5 3 5 を覆うように第二装飾部材 3 5 2 1 の正面視左側面に取付けられているセンサカバー 3 5 3 6 と、第二装飾部材 3 5 2 1 の正面視右端下部から下方に延出しているスライダ取付部 3 5 3 7 と、基板カバー 3 5 2 3 の後面の上部で背面視右端付近から円柱状に後方に突出しているガイドボス 3 5 3 8 と、を備えている。

20

【0588】

裏下前装飾体ユニット 3 5 0 1 では、第一ヒンジピン 3 5 1 5、装飾体昇降ピン 3 5 1 5、第二ヒンジ部 3 5 2 4、ヒンジシャフト 3 5 2 5、3 5 2 6 a、裏下前第一駆動モータ 3 5 2 8、第一駆動ギア 3 5 2 9、伝達第一ギア 3 5 3 0、伝達第二ギア 3 5 3 1、第一昇降ギア 3 5 3 2、及び装飾体昇降アーム 3 5 3 3 が、裏下前第一装飾体 3 5 1 0 を左右に延びた軸線に対してヒンジ回転させて昇降させる装飾体昇降機構 3 5 0 1 A を構成している。

【0589】

また、裏下前第二装飾体 3 5 2 0 は、第二装飾部材 3 5 2 1 における下部で正面視左右方向中央より左側に形成されており前後に貫通し左右に延びている長孔状の昇降用スリット 3 5 4 0 を、備えている。この昇降用スリット 3 5 4 0 は、図 1 2 9 及び図 1 3 0 等に示すように、左右に延びている両端が同じ高さに形成されており、左右に延びている上辺において正面視左端から右方寄りの部位に下方へ突出しているロック突起 3 5 4 0 a を有している。このロック突起 3 5 4 0 a は、正面視左側の辺が、昇降用スリット 3 5 4 0 の左端の半円弧の上端から水平に延びた線に接する円弧状に形成されており、正面視右側の辺が、昇降用スリット 3 5 4 0 の右端の半円弧の上端から水平に左方へ若干延びた部位の左端に向かって斜めに延びた直線状に形成されている。なお、昇降用スリット 3 5 4 0 の左右に延びている下辺は、上辺との間で略一定の間隔を形成するように、上辺に倣った形状に形成されている。

30

40

【0590】

裏下前可動演出ユニット 3 5 0 0 の昇降ユニット 3 5 0 2 は、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の前面に取付けられる平板状のユニットベース 3 5 5 0 と、ユニットベース 3 5 5 0 との間に裏下前装飾体ユニット 3 5 0 1 の裏下前第一装飾体 3 5 1 0 よりも下側の部位を収容可能な隙間を空けてユニットベース 3 5 5 0 の前面に取付けられているベースカバー 3 5 5 1 と、ユニットベース 3 5 5 0 とベースカバー 3 5 5 1 との間に回転軸が突出するようにユニットベース 3 5 5 0 の後面に取付けられている裏下前第二駆動モータ 3 5 5 2 と、裏下前第二駆動モータ 3 5 5 2 の回転軸に取付けられている平歯車状の第二駆動ギア 3 5 5 3 と、第二駆動ギア 3 5 5 3 と噛合しておりユニットベース 3 5 5 0 とベースカバー 3 5 5 1 とによって回転可能に取付けられている第二伝達ギア 3 5 5 4 と、第二伝

50

達ギア 3554 と噛合する円弧状の第二昇降ギア 3555a、第二昇降ギア 3555a の円弧と同心の略半円で平板状の本体部 3555b、本体部 3555b の中心で貫通しておりユニットベース 3550 とベースカバー 3551 とによって回転可能に取付けられる軸孔 3555c、及び第二昇降ギア 3555a から遠ざかる方向へ本体部 3555b から延出しているアーム部 3555d を有しているユニット昇降アーム 3555 と、ユニット昇降アーム 3555 におけるアーム部 3555d の先端に前方から取付けられ裏下前装飾体ユニット 3501 の昇降用スリット 3540 内に摺動可能に挿入される円柱状のユニット昇降ピン 3556a、ユニット昇降ピン 3556a の前端からユニット昇降アーム 3555 のアーム部 3555d に沿って軸孔 3555c 側へ延びている平板状の連結片 3556b、及び連結片 3556b の先端から後方に突出しており後端がユニット昇降アーム 3555 の本体部 3555b の前面に取付けられる取付ボス 3556c を有しているアーム補強部材 3556 と、を備えている。

10

【0591】

裏下前第二駆動モータ 3552 は、ユニットベース 3550 の正面視左下隅の後面に取付けられている。第二駆動ギア 3553 は、外方に延出した平板状の検知片 3553a を備えている。ユニット昇降アーム 3555 は、ユニットベース 3550 における正面視左右方向中央から左寄りで上部付近の位置を中心にして回転するように取付けられている。ユニット昇降アーム 3555 は、軸孔 3555c からアーム部 3555d の先端までの距離が、第二昇降ギア 3555a の半径よりも長く形成されている。

20

【0592】

また、昇降ユニット 3502 は、ユニットベース 3550 の前面に取付けられており第二駆動ギア 3553 の検知片 3553a を検知可能なユニット昇降検知センサ 3557 と、ユニットベース 3550 の前面で正面視右端部に取付けられており上下延びているスライドベース 3558 と、スライドベース 3558 の前側に上下にスライド可能に取付けられている上下延びた棒状の中間スライダ 3559 と、中間スライダ 3559 の前側に上下にスライド可能に取付けられており前面が裏下前装飾体ユニット 3501 のスライダ取付部 3537 に取付けられる上下に延びた取付スライダ 3560 と、を備えている。

【0593】

この昇降ユニット 3502 では、裏下前第二駆動モータ 3552、第二駆動ギア 3553、第二伝達ギア 3554、ユニット昇降アーム 3555、アーム補強部材 3556 (ユニット昇降ピン 3556a)、スライドベース 3558、中間スライダ 3559、及び取付スライダ 3560 により、裏下前装飾体ユニット 3501 を昇降させる装飾体ユニット昇降機構 3502A を構成している。

30

【0594】

更に、昇降ユニット 3502 は、ユニットベース 3550 の後面に基端側が回転可能に取付けられており前後に貫通し先端側へ向かって延びていると共に裏下前装飾体ユニット 3501 のガイドボス 3538 が挿通されるガイドスリット 3561a を有しているガイドアーム 3561 と、ガイドアーム 3561 のガイドスリット 3561a 内に後方から摺動可能に挿入されると共に裏下前装飾体ユニット 3501 のガイドボス 3538 が挿入されるガイドブッシュ 3562 と、ガイドブッシュ 3562 の後方でガイドボス 3538 の後端に取付けられるバネベース 3563 と、ガイドアーム 3561 の基端側後面を回転可能に支持しておりユニットベース 3550 の後面に取付けられているアーム押え 3564 と、アーム押え 3564 とバネベース 3563 とに両端が夫々取付けられておりアーム押え 3564 とバネベース 3563 とが互いに接近する方向へ付勢しているアシストバネ 3565 と、を備えている。ガイドアーム 3561 は、ユニットベース 3550 の正面視左上で右寄りの位置の後面に回転可能に取付けられており、先端側が右方に延出している。

40

【0595】

裏下前可動演出ユニット 3500 の裏左下装飾ユニット 3503 は、ユニットベース 3550 の正面視左上隅に取付けられ前面に「麻雀」の「牌」を模した立体的な装飾が形成されている透光性を有した裏左下装飾体 3560 と、裏左下装飾体 3560 の後方でユニ

50

ットベース 3550 の前面に取付けられており前面に複数の LED が実装されている裏左下装飾基板 3561 と、を備えている。裏左下装飾ユニット 3503 は、裏左下装飾基板 3561 の LED を適宜発光させることで裏左下装飾体 3560 を発光装飾させることができる。この裏左下装飾ユニット 3503 は、遊技盤 5 に組立てた状態では、サイドユニット上 2300 の後方に位置しており、遊技領域 5a 内におけるサイドユニット上 2300 付近を発光装飾させることができる。

【0596】

裏下前可動演出ユニット 3500 の裏下中装飾ユニット 3504 は、ベースカバー 3551 の前面における正面視左右方向中央より左側の部位に取付けられており「ドクン」の文字の装飾が形成されている透光性を有する裏下中装飾体 3570 と、裏下中装飾体 3570 の後方でベースカバー 3551 の前面に取付けられており前面に複数の LED が実装されている裏下中装飾基板 3571 と、を備えている。裏下中装飾ユニット 3504 は、裏下中装飾基板 3571 の LED を適宜発光させることで、裏下中装飾体 3570 を発光装飾させることができる。この裏下中装飾ユニット 3504 は、遊技盤 5 に組立てた状態では、正面視遊技領域 5a 内におけるサイドユニット下 2200 とセンター役物 2500 との間に位置している。

【0597】

裏下前可動演出ユニット 3500 の裏左下球誘導ユニット 3505 は、サイドユニット下 2200 の三つの一般入賞口 2001 に受入れられた遊技球を、下方に誘導して排出することができる。この裏左下球誘導ユニット 3505 は、ベースカバー 3551 の前面に取付けられており前面が開放されている透明な通路部材 3580 と、通路部材 3580 の開放されている前面を閉鎖している透明平板状のカバー 3581 と、通路部材 3580 の後方でベースカバー 3551 の前面に取付けられており前面に複数の LED が実装されているサイド後装飾基板 3582 と、を備えている。通路部材 3580 内には、サイドユニット下 2200 の一般入賞口 2001 に受入れられた遊技球を検知する一般入賞口センサ 3015 が取付けられている。また、裏左下球誘導ユニット 3505 は、遊技盤 5 に組立てた状態では、サイドユニット下 2200 の後方に位置しており、サイド後装飾基板 3582 の LED を適宜発光させることで、サイドユニット下 2200 を発光装飾させることができる。

【0598】

裏下前可動演出ユニット 3500 の裏下前中継基板 3506 は、裏下前第一装飾基板 3513、裏下前第二装飾基板 3522、裏下前第一駆動モータ 3528、装飾体昇降検知センサ 3535、裏下前第二駆動モータ 3552、ユニット昇降検知センサ 3557、裏左下装飾基板 3561、裏下中装飾基板 3571、及びサイド後装飾基板 3582 と、周辺制御基板 1510 と接続されている演出駆動基板 3043 との接続を中継している。

【0599】

続いて、裏下前可動演出ユニット 3500 の動作について説明する。裏下前可動演出ユニット 3500 は、図 131 (a) 等に示すように、通常の状態では、裏下前装飾体ユニット 3501 が下降端に位置していると共に、裏下前装飾体ユニット 3501 における裏下前第一装飾体 3510 が、下降するようにヒンジ回転して裏下前第二装飾体 3520 の前方に位置している。この状態では、裏下前第一装飾体 3510 の第一表装飾部材 3511 が前方に臨んでいる。

【0600】

この通常の状態では、図 129 に示すように、昇降ユニット 3502 のユニット昇降アーム 3555 のアーム部 3555d の先端が軸孔 3555c よりも下方に位置していると共に、アーム部 3555d の先端に取付けられ裏下前装飾体ユニット 3501 の昇降用スリット 3540 内に挿入されているアーム補強部材 3556 のユニット昇降ピン 3556a が、昇降用スリット 3540 内の正面視右端付近に位置している。また、ユニットベース 3550 に回転可能に取付けられているガイドアーム 3561 は、先端を正面視右方に向けて略水平に延びた状態となっており、ガイドアーム 3561 のガイドスリット 356

10

20

30

40

50

1 a内に挿入されている裏下前装飾ユニット3501のガイドボス3538が、ガイドスリット3561a内の正面視左端に位置している。この状態では、第二駆動ギア3553の検知片3553aが、ユニット昇降検知センサ3557により検知されている。

【0601】

また、詳細な図示は省略するが、通常の状態では、裏下前装飾体ユニット3501の裏下前第二装飾体3520における装飾体昇降アーム3553が、先端側が回転中心から下方に延びた状態となっており、装飾体昇降アーム3553のスリット3533a内に挿入されている裏下前第一装飾体3510の装飾体昇降ピン3515が、スリット3533a内における回転中心に近い側の端部に位置している。この通常の状態では、裏下前第一装飾体3510の検知片3516が、裏下前第二装飾体3520の装飾体昇降検知センサ3535により検知されている。

10

【0602】

この通常の状態では、遊技盤5に組立てた状態で、正面視メイン液晶表示装置1600の表示画面よりも下方で、センター役物2500の下辺の後方に位置しており、裏下前装飾体ユニット3501における裏下前第一装飾体3510の第一表装飾部材3511が、ステージ2530の上方に位置している。

【0603】

通常の状態では、昇降ユニット3502の裏下前第二駆動モータ3552により、第二駆動ギア3553、及び第二伝達ギア3554を介して、ユニット昇降アーム3555を正面視反時計回りの方向に回転させると、アーム部3555d先端のユニット昇降ピン3556aが、軸孔3555cを中心にして上昇する方向へ公転することとなる。このユニット昇降ピン3556aが公転して上昇することで、ユニット昇降ピン3556aが昇降用スリット3540内を上方へ押圧し、裏下前装飾体ユニット3501が上昇することとなる。この裏下前装飾体ユニット3501は、正面視右端部が、スライドベース3558、中間スライダ3559、及び取付スライダ3560を介してユニットベース3550に取付けられていることから、傾くことなく真っ直ぐに上昇する。

20

【0604】

この裏下前装飾体ユニット3501が上昇するのに伴って、昇降用スリット3540内に挿入されているユニット昇降ピン3556aが、昇降用スリット3540内を正面視左方へ摺動（移動）する。そして、ユニット昇降ピン3556aが、昇降用スリット3540内における下方に突出しているロック突起3540aの最も下方に突出した部位よりも正面視左側へ移動すると、裏下前第二駆動モータ3552の駆動が停止し、ユニット昇降アーム3555の回転（ユニット昇降ピン3556aの公転）も停止して、裏下前装飾体ユニット3501が駆動ユニット3502（装飾体ユニット昇降機構3502A）による上昇端に位置（第一上昇位置）した状態となる（図131（b）を参照）。

30

【0605】

この状態では、ユニット昇降アーム3555のアーム部3555dの先端（ユニット昇降ピン3556a）が、ユニット昇降アーム3555の回転中心（軸孔3555c）に対して正面視右上に位置していることから、裏下前装飾体ユニット3501の重量により、アーム部3555dの先端にはユニット昇降アーム3555を正面視時計回りの方向へ回転させようとする回転モーメントが作用している。そして、図130（c）に示すように、昇降用スリット3540の上辺におけるユニット昇降ピン3556aが当接しているロック突起3540aの正面視左側面では、当接している部位よりも右側の部位が、ユニット昇降ピン3556aの旋回範囲の境界線L（図中二点鎖線で示す）の内側に侵入しているため、ロック突起3540aが下方へ移動するように公転するには、その侵入している部位が旋回範囲の境界線L外側へ移動するようにロック突起3540a（裏下前装飾体ユニット3501）を、裏下前装飾体ユニット3501の重量に抗して上方に移動させなければならず、ユニット昇降ピン3556aに作用する回転モーメントが打ち消されて、ユニット昇降アーム3555が正面視時計回りの方向に回転することなく、上昇端に位置したままの状態を維持（ロック）される。

40

50

【0606】

昇降ユニット3502により裏下前装飾体ユニット3501を上昇端に位置させた状態では、遊技盤5に組立てた状態で、裏下前装飾体ユニット3501の略全体が、正面視でセンター役物2500の枠内に位置した状態となり、遊技者側から裏下前第一装飾体3510の第一表装飾部材3511の装飾を良好に視認させることができる。

【0607】

続いて、裏下前装飾体ユニット3501を上昇端に位置させた状態で、裏下前第二装飾体3520の裏下前第一駆動モータ3528により、第一駆動ギア3529、伝達第一ギア3530、伝達第二ギア3531、及び第一昇降ギア3532を介して、装飾体昇降アーム3533を、右側面視時計回りの方向に回転させると、装飾体昇降アーム3533のスリット3533aにより、スリット3533a内に挿入されている裏下前第一装飾体3510の装飾体昇降ピン3515が前方に押圧され、裏下前第一装飾体3510の下辺が前方且つ上方へ移動するように、第一ヒンジ部3514及び第二ヒンジ部3524を中心に裏下前第一装飾体3510がヒンジ回転することとなる。

10

【0608】

そして、装飾体昇降アーム3533が右側面視時計回りの方向に約180度回転すると、裏下前第一駆動モータ3528の回転が停止し、裏下前第一装飾体3510が裏下前第二装飾体3520の上方に位置した状態となる（上昇位置、或は、開位置）。この状態では、当初前方を向いていた裏下前第一装飾体3510の第一表装飾部材3511が、後方を向いた状態となり、代わりに、後方を向いて裏下前第二装飾体3520の第二装飾部材3521と対面していた第二裏装飾部材3512が、第二装飾部材3521の上方で前面が第二装飾部材3521と略同一面上に位置して前方を向いている。これにより、第一裏装飾部材3512の装飾と第二装飾部材3521の装飾とが合体して一つの大きな装飾（「和了」の文字の装飾）を形成している状態となる（図131（c）を参照）。

20

【0609】

裏下前装飾体ユニット3501を上昇させると共に、裏下前第一装飾体3510を上昇するヒンジ回転させて開いた状態では、遊技盤5に組立てた状態で、正面視において、センター役物2500の枠内（メイン液晶表示装置1600の表示画面）の略下半分を裏下前第一装飾体3510と裏下前第二装飾体3520とで閉鎖したような状態となる（図142を参照）。

30

【0610】

このように、裏下前可動演出ユニット3500は、裏下前第二駆動モータ3552に通電していなくても、裏下前装飾体ユニット3501を上昇端の位置に停止させたままの状態を維持することができるため、裏下前第二駆動モータ3552に作用する負荷を低減させることができる。また、上昇方向に公転しているユニット昇降ピン3556aの途中でロックするようにしているため、裏下前装飾体ユニット3501を上昇端の位置でロックする際に、裏下前装飾体ユニット3501が下がるような不自然な動きをすることはなく、裏下前装飾体ユニット3501の動きを遊技者に楽しませることができる。

【0611】

また、裏下前装飾体ユニット3501において、裏下前第一装飾体3510を上昇させる動作として、左右に延びた軸線に対してヒンジ回転させて、上昇させるようにしているため、直線的にスライドさせるようにした場合と比較して、遊技者側から見える裏下前第一装飾体3510の部位が刻々と変化することから、目立たせることができ、遊技者の関心を強く引き付けることができると共に、裏下前第一装飾体3510をヒンジ回転させて開くことで、通常の状態では見ることができない裏下前第一装飾体3510の第一裏装飾部材3512や裏下前第二装飾体3520の第二装飾部材3521を見せることができ、遊技者を驚かせることができる。

40

【0612】

[5-10. 遊技盤における演出]

次に、本実施形態の遊技盤5における主な可動演出について、主に図132乃至図14

50

2を参照して詳細に説明する。図132は、裏ユニットの裏下後可動演出ユニットにおいて裏下後第一装飾体及び裏下後第二装飾体を通常の位置で一緒に回転させて第二装飾面を正面に向けた状態で示す遊技盤の正面図である。図133は、裏ユニットの裏下後可動演出ユニットの裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体とを閉じて裏下後第一装飾体の第一装飾面を正面に向けた状態で遊技領域内の左右方向略中央にスライド移動させると共に、裏上左可動演出ユニットの裏上左第一装飾体と裏上左第二装飾体とを遊技領域内の左右方向略中央にスライド移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図134は、図133の状態から裏下後可動演出ユニットの裏下後第一装飾体をヒンジ回転させて開いて裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体の夫々の第二装飾面を正面に向けると共に、裏上左可動演出ユニットの裏上左第二装飾体をヒンジ回転させて開いて裏上左第一装飾体の固定装飾部材と裏上左第二装飾体の第二装飾部材を正面に向けた状態で示す遊技盤の正面図である。図135は、図133の状態から裏下後可動演出ユニットの裏下後第一装飾体をヒンジ回転させて開いて裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体の夫々の第二装飾面を正面に向けた状態で示す遊技盤の正面図である。図136は、裏ユニットの裏下後可動演出ユニットの裏下後第一装飾体と裏下後第二装飾体とを閉じて裏下後第二装飾体の第一装飾面を正面に向けた状態で遊技領域内の左右方向略中央にスライド移動させると共に、裏上左可動演出ユニットの裏上左第一装飾体と裏上左第二装飾体とを閉じた状態で遊技領域内の左右方向略中央にスライド移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。

10

【0613】

図137は、裏ユニットの裏左可動演出ユニットの裏左可動装飾体を正面視右方端の出現位置にスライド移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図138は、裏ユニットにおける裏上中可動演出ユニットの裏上中装飾体ユニットを下降端の位置に移動させると共に裏上中装飾体ユニットを正面視左下がり斜めに延びるように正面視反時計回りの方向に回転させた状態で示す遊技盤の正面図である。図139は、図138の状態から一对の裏上中第一装飾体を離反させて半開きの中間開状態の位置にスライド移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図140は、図139の状態から一对の裏上中第一装飾体を更に離反させて全開状態の位置にスライド移動させた状態で示す遊技盤の正面図である。図141は、裏ユニットの裏下前可動演出ユニットの裏下前装飾体ユニットを上昇端に位置させた状態で示す遊技盤の正面図である。図142は、図141の状態から裏下前第一装飾体をヒンジ回転させて裏下前第二装飾体の上方に上昇させた状態で示す遊技盤の正面図である。

20

30

【0614】

本実施形態の遊技盤5は、通常の状態では、図81等示すように、センター役物2500の枠内を通して裏ユニット3000の後側に取付けられているメイン液晶表示装置1600の表示画面を、遊技者側（前方）から良好に視認することができる。この通常の状態では、裏ユニット3000の裏下後可動演出ユニット3100のヒンジ回転可能な裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とが閉じて裏下後第一装飾体3110の第一装飾面3111のみが遊技者側から視認できるように前方へ向けており、メイン液晶表示装置1600の表示画面の右辺下部の右側に第一装飾面3111のサブ液晶表示装置3114の表示画面が前方に臨んでいる。

40

【0615】

また、通常の状態では、裏ユニット3000の裏上左可動演出ユニット3200の裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220が、ヒンジ回転により裏上左第一装飾体3210の固定装飾部材3211の前方に裏上左第二装飾体3220が位置する折畳まれた状態で、左右のスライド方向に対して正面視左方端である裏左中装飾ユニット3050の後方に位置しており、前側が裏左中装飾ユニット3050により遊技者側から視認不能に遮られている。

【0616】

更に、通常の状態では、裏ユニットの裏左可動演出ユニット3300の裏左可動装飾体3321が、左右のスライド方向に対して正面視左方端である裏左固定装飾体3310の

50

後方に位置しており、裏左固定装飾体 3 3 1 0 の一部がセンター役物 2 5 0 0 の枠内を通して僅かに前方に臨んでいる。また、通常の状態では、裏ユニット 3 0 0 0 の裏上中可動演出ユニット 3 4 0 0 の裏上中装飾体ユニット 3 4 1 0 が、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の表示画面の上辺よりも上方の上昇端に位置しており、正面視センター役物 2 5 0 0 の枠内を通して一部が前方に視認可能に臨んでいる。

【0 6 1 7】

また、通常の状態では、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下前可動演出ユニット 3 5 0 0 の裏下前装飾体ユニット 3 5 0 1 において、裏下前第一装飾体 3 5 1 0 がヒンジ回転により裏下前第二装飾体 3 5 2 0 の前方側に下降するように折畳まれた状態で、裏下前装飾体ユニット 3 5 0 1 がセンター役物 2 5 0 0 の枠内から前方に臨まないようにメイン液晶表示装置 1 6 0 0 の下辺よりも正面視下方の下降端に位置している。

10

【0 6 1 8】

この遊技盤 5 は、第一始動口 2 0 0 2 や第二始動口 2 0 0 4 に遊技球が受入れられることで抽選される第一特別抽選結果や第二特別抽選結果に応じて、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0、裏左可動演出ユニット 3 3 0 0、裏上中可動演出ユニット 3 4 0 0、及び裏下前可動演出ユニット 3 5 0 0 が、所定の演出（可動演出や発光演出）を行う。

【0 6 1 9】

具体的には、例えば、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 を用いた演出として、回転駆動ユニット 3 1 3 0 の裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 により、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を平面視時計回りの方向に回転させて、後方を向いていた第二装飾面 3 1 2 2 を正面に向ける（図 1 3 2 を参照）。この際に、閉じられて裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の前方に位置している裏下後第一装飾体 3 1 1 0 が裏下後第二装飾体 3 1 2 0 に押されて一緒に回転する。これにより、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と共に裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が、正面視において、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の表示画面の右下隅部の前方に位置し、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 に表示されている演出画像の一部を遮ることとなり、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を目立たせることができると共に、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二装飾面 3 1 2 2 に施された「天運」の装飾を遊技者に視認させることができ、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと想着て遊技に対する期待感を高めさせることができる。

20

30

【0 6 2 0】

また、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 と裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 とを用いた演出（可動演出）として、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 では、スライドユニット 3 1 5 0 の裏下後第三駆動モータ 3 1 5 5 により、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とを閉じたまま回転駆動ユニット 3 1 3 0 を正面視左方端の位置までスライド移動させると共に、回転駆動ユニット 3 1 3 0 の裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 により裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を平面視反時計回りの方向に少し回転させて第一装飾面 3 1 1 1（サブ液晶表示装置 3 1 1 4）を正面に向ける。これと同時に、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 では、ライドユニット 3 2 4 0 の裏上左第二駆動モータ 3 2 4 5 により裏上左第一装飾体 3 2 1 0 を、裏上左第二装飾体 3 2 2 0 を裏上左第一装飾体 3 2 1 0 に対して閉じて第一装飾部材 3 2 2 1 を正面に向けたまま、裏上左第二装飾体 3 2 2 0 と一緒に正面視右方端の位置にスライド移動させる（図 1 3 3 を参照）。

40

【0 6 2 1】

この図 1 3 3 に示す状態では、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 をヒンジ回転させるための上下に延びている軸線と、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の裏上左第一装飾体 3 2 1 0 に対して裏上左第二装飾体 3 2 2 0 をヒンジ回転させるための上下に延びている軸線とが、同軸上に位置して遊技領域 5 a の左右方向中央と略一致している。この状態では、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏上左第二装飾体 3 2 2 0 とが、正面視においてセンター役物 2 5 0 0 の枠内で斜めに並んだ状態で、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の表示画面の前方に位置している。これにより

50

、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の中央側への移動と、裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の出現とにより、遊技者を驚かせることができる。

【0 6 2 2】

そして、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏上左第二装飾体 3 2 2 0 を、左右方向の中央に移動させた状態（図 1 3 3 の状態）で、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 における回転駆動ユニット 3 1 3 0 の裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 により折畳まれている裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 から前方に開くように平面視時計回りに回転させて、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の左側に裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を並べてそれらの第二装飾面 3 1 1 2, 3 1 2 2 を正面に向けると共に、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 における回転駆動ユニット 3 2 3 0 の裏上左第一駆動モータ 3 2 3 5 により折畳まれている裏上左第二装飾体 3 2 2 0 を、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 から前方に開くように平面視反時計回りに回転させて、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の右側に裏上左第二装飾体 3 2 2 0 を並べて固定装飾部材 3 2 1 1 と第二装飾部材 3 2 2 2 を正面に向ける（図 1 3 4 を参照）。

10

【0 6 2 3】

この図 1 3 4 の状態では、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の左右に並んだ裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 と、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の左右に並んだ裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 とが、正面視においてセンター役物 2 5 0 0 の枠内の中央で上下に並んで合体したような状態となり、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の表示画面の前方を略覆っている。また、正面に向いている裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二装飾面 3 1 1 1, 3 1 2 1 と、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の裏上左第一装飾体 3 2 1 0 の固定装飾部材 3 2 1 1 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の第二装飾部材 3 2 2 2 に、夫々施されている装飾により、縦書きの「雀聖」の文字が遊技者側から視認できるようになる。これにより、センター役物 2 5 0 0 の枠内（メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の表示画面の前方）に、大きな装飾体が現れることとなるため、遊技者に大きなインパクトを与えて、「大当たり遊技」等のチャンスの到来を強く示唆させることができ、遊技に対する期待感を高めさせることができる。

20

【0 6 2 4】

ところで、上記では、裏下後可動ユニット 3 1 0 0 の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の裏上左第二装飾体 3 2 2 0 とを、同時に開く演出を説明したが、図 1 3 5 に示すように、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 のみを先に開くようにしても良い。これにより、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とを先にヒンジ回転により開いてそれらの第二装飾面 3 1 1 2, 3 1 2 2 を正面に向けると、「聖」の文字が先に見えるようになる。この際に、「聖」の文字の上側に「一」のような切出装飾 3 1 7 0 が施されているため、遊技者に対して、この上側に切出装飾 3 1 7 0 を完成させるべき組となる装飾（切出装飾 3 2 6 0）があることを認識させることができ、その組となる装飾が現れるか否か（裏上左第二装飾体 3 2 2 0 がヒンジ回転して開くか否か）で、遊技者をハラハラ・ドキドキさせることが可能となり、遊技者の期待感を高めさせることができる。

30

40

【0 6 2 5】

また、図 1 3 6 に示すように、裏上後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏上後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とを閉じて裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第一装飾面 3 1 2 1 を正面に向けた状態で、正面視左方端に位置させると共に、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 の裏上左第一装飾体 3 2 1 0 と裏上左第二装飾体 3 2 2 0 とを閉じて裏上左第二装飾体 3 2 2 0 の第一装飾部材 3 2 2 1 を正面に向けた状態で、正面視右方端に位置させた状態とすることもできる。この状態では、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 における裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 と、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 における裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 とでは、正面視右側の辺において夫々ヒンジ回転可能に取付けられていると共に、ヒンジ回転の上下に延

50

びている軸線が略同軸上に位置している。

【0626】

この図136の状態となるまでの裏下後可動演出ユニット3100及び裏上左可動演出ユニット3200の動作としては、図132の状態から、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120を閉じたままの状態正面視左方端の位置まで移動させると共に、裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220を閉じたままの状態正面視右方端の位置まで移動させる。或いは、図133の状態から、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120を閉じたままの状態、一緒に平面視時計回りの方向に180度回転させることで図136の状態とすることができる。

【0627】

この図136の状態では、裏下後第二装飾体3120の第一装飾面3121と裏上左第二装飾体3220の第一装飾部材3221とが上下に並んでおり、センター役物2500の枠（メイン液晶表示装置1600の前面）に縦長の大きな装飾が現れることで遊技者の関心を強く引き付けることができ、裏下後第二装飾体3120及び裏上左第二装飾体3220に遊技者を注目させることができると共に、上下に並んだ裏下後第二装飾体3120及び裏上左第二装飾体3220によりメイン液晶表示装置1600の表示画面を左右に分割させることができ、二つに分割された夫々の領域な表示される演出画像により遊技者を楽しませることができる。

【0628】

この図136の状態では、裏下後第二装飾体3120及び裏上左第二装飾体3220を、夫々平面視反時計回りの方向に180度回転させて、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120と、裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220とを、夫々開くと、夫々において閉じられていた装飾が視認できるように全体が正面視右方に拡大して図134の状態となる。これにより、裏下後可動演出ユニット3100と裏上左可動演出ユニット3200とによる装飾領域の拡大と装飾の変化（差替え）とを同時に見せて遊技者に強いインパクトを与えることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

【0629】

この際に、裏下後可動演出ユニット3100では、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とを夫々ヒンジ回転の軸線周りに回転させることができることから、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120を閉じて裏下後第二装飾体3120の第一装飾面3121を正面に向けた状態で、ヒンジ回転の軸周りに回転させると、回転当初の段階（回り始めた段階）では、裏下後第二装飾体3120のみがヒンジ回転しているのか、或いは、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とが一緒に回転しているのかが、不明確な状態であるため、遊技者に対して、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120が開くのか一緒に回転するのかで、ワクワク・ドキドキさせることができ、遊技者の期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。そして、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120が開いた場合は図135の状態となり、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120と一緒に回転した場合は図133の状態となることから、夫々において異なる装飾の変化を遊技者に見せることができ、夫々において遊技者を楽しませることができる。

【0630】

なお、本実施形態の裏上左可動演出ユニット3200では、裏上左第一装飾体3210が、裏上左第二装飾体3220をヒンジ回転可能に取付けているヒンジ回転の軸線に対して回転不能としているが、裏下後可動演出ユニット3100と同様に、裏上左第一装飾体3210もヒンジ回転の軸線周りに回転させることができるようにしても良い。これにより、裏上左可動演出ユニット3200においても、裏上後可動演出ユニット3100と同様に、裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220を閉じた状態で、ヒンジ回転の軸線周りに回転させる場合、一方のみがヒンジ回転して開くのか、或いは、裏上左第一装飾体3210と裏上左第二装飾体3220とが一緒に回転するのかで、遊技者をハ

10

20

30

40

50

ラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者の期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができると共に、開いた場合と一緒に回転させた場合とで、夫々において異なる装飾を遊技者に見せることができ、遊技者を楽しませることができる。

【0631】

また、裏上左可動演出ユニット3200において、裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220を、夫々ヒンジ回転の軸線周りに対して回転可能とした場合、図136のように、閉じられた裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120の上方に、裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220を閉じて上下に並べた状態で、裏下後可動演出ユニット3100と裏上左可動演出ユニットにおいて、夫々を同時にヒンジ回転の軸線周りに回転させると、縦長の大きな役物全体が開くのか、或いは、一緒に回転するので、遊技者をハラハラ・ワクワクさせることができる。また、裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120と、裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220とを、夫々閉じた状態では、左右両側の何れの側がヒンジ回転可能に取付けられているのかが判り難くなるため、夫々をヒンジ回転の軸線周りに回転させると、上述した作用効果に加えて、左右両側の何れの側でヒンジ回転するのかわかも遊技者をハラハラ・ドキドキさせることができ、遊技者の期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができると共に、これら動作を適宜組合せることにより多彩な演出を遊技者に提示することができる、飽き難くすることができる。

10

【0632】

また、裏ユニット3000の裏左可動演出ユニット3300を用いた演出としては、裏左駆動ユニット3330の裏左駆動モータ3333により裏左可動装飾体3320を正面視右方の出現位置にスライド移動させる。この状態では、裏左固定装飾体3310の真後ろに位置していた枠状の裏左可動装飾体3320の大半が、センター役物2500の枠内で正面視において裏左固定装飾体3310の右方に位置して遊技者側から視認可能な状態となる（図137を参照）。この状態で、後方に配置されているメイン液晶表示装置1600の表示画面における裏左可動装飾体3320の枠内と対応する領域に、所定の演出画像を表示させると、遊技者に対して、恰も演出画像が裏左可動装飾体3320の枠内に表示されているように錯覚させることができる。また、この裏左可動装飾体3320は、図示するように、裏下後可動演出ユニット3100における裏下後第一装飾体3110と同じ大きさで同じ装飾が施されていることから、裏左可動装飾体3320を出現させると、右側の裏下後第一装飾体3110（サブ液晶表示装置3114）と組となるように左側にも別の液晶表示装置が出現したように錯覚させて裏左可動装飾体3320と裏下後第一装飾体3110とに夫々表示される演出画像を大いに楽しませることができる。

20

30

【0633】

更に、裏ユニット3000の裏上中可動演出ユニット3400を用いた演出としては、裏上中駆動ユニット3440の裏上中第二駆動モータ3443により裏上中回転ユニット3460を正面視反時計回りの方向に回動させて、その先端に取り付けられている裏上中装飾体ユニット3410を下降端に位置させると共に、裏上中回転ユニット3460の裏上中第三駆動モータ3463により裏上中装飾体ユニット3410を反時計回りの方向の回動端まで回転させる。この状態では、裏上中装飾体ユニット3410の中央が、正面視においてセンター役物2500の枠内の略中央に位置しており、裏上中装飾体ユニット3410がその右端側が上がった斜めに延びた状態となっている（図138）。これにより、メイン液晶表示装置1600の表示画面よりも上方に位置していた裏上中装飾体ユニット3410が、回転しながら中央の位置に下降するため、その動きにより遊技者を裏上中装飾体ユニット3410に注目させることができ、「麻雀」の「千点棒」を想起させる形態の裏上中装飾体ユニット3410の移動により、何か良いことがあるのではないかと感ずせて遊技に対する期待感を高めさせることができる。

40

【0634】

そして、図138に示すように、裏上中装飾体ユニット3410を下降端に位置させて斜めに延びた状態から、裏上中装飾体ユニット3410の裏上中第一駆動モータ3420

50

により閉じている一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 を互いに離反する方向にスライドさせて中間開状態とする。この状態では、図 1 3 9 に示すように、一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 同士の間から、裏上中第二装飾体 3 4 1 2 の中央装飾部 3 4 1 2 a と四つの中央横装飾部 3 4 1 2 b とが、前方へ臨んだ状態となるため、遊技者に対して「麻雀」の「五千点棒」を想起させることができ、「大当り遊技」が発生する可能性が高まったように思わせて、期待感をより高めさせることができる。

【0 6 3 5】

また、図 1 3 9 の状態から、裏上中第一駆動モータ 3 4 2 0 により、一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 を更に離反する方向にスライドさせて全開状態とすると、図 1 4 0 に示すように、一对の裏上中第一装飾体 3 4 1 1 同士の間から、裏上中第二装飾体 3 4 1 2 の中央装飾部 3 4 1 2 a、中央横装飾部 3 4 1 2 b、中間装飾部 3 4 1 2 c、及び端装飾部 3 4 1 2 d のすべてが前方に臨んだ状態となるため、遊技者に「麻雀」の「万点棒」を想起させることができ、抽選された第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果が「大当り」であることを確信させることが可能となり、遊技者の興味を高めさせることができる。

【0 6 3 6】

また、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下前可動演出ユニット 3 5 0 0 を用いた演出としては、裏下前第一装飾体 3 5 1 0 を裏下前第二装飾体 3 5 2 0 の前方にヒンジ回転して折畳んだままの状態、昇降ユニット 3 5 0 2 の裏下前第二駆動モータ 3 5 5 2 により裏下前装飾体ユニット 3 5 0 1 を下降端の位置から上昇端の位置へ上昇させる。昇降ユニット 3 5 0 2 により裏下前装飾体ユニット 3 5 0 1 を上昇端に位置させた状態では、裏下前装飾体ユニット 3 5 0 1 の略全体が、正面視でセンター役物 2 5 0 0 の枠内に位置した状態となり、遊技者側から裏下前第一装飾体 3 5 1 0 の第一表装飾部材 3 5 1 1 の装飾が良好に視認することができる（図 1 4 1 を参照）。これにより、下方から裏下前第一装飾体 3 5 1 0 が上昇してメイン液晶表示装置 1 6 0 0 の表示画面の前面下部を覆うため、遊技者にチャンスの到来を示唆させることができ、遊技に対する期待感を高めさせることができる。なお、詳細な図示は省略するが、裏下前第一装飾体 3 5 1 1 の第一表装飾部材 3 5 1 1 には、「麻雀」の「牌」が複数並んだ装飾が施されているため、この第一表装飾部材 3 5 1 1 が上昇して視認可能となることで、遊技者が自分の牌を並べているように錯覚させて楽しむことができる。

【0 6 3 7】

そして、昇降ユニット 3 5 0 2 により裏下前装飾体ユニット 3 5 0 1 を上昇端の位置に上昇させた状態で、裏下前第二装飾体 3 5 2 0（装飾体昇降機構 3 5 0 1 A）の裏下前第一駆動モータ 3 5 2 8 により、裏下前第一装飾体 3 5 1 0 が上昇するように左右に延びた軸線に対してヒンジ回転させて、裏下前第二装飾体 3 5 2 0 の上方に位置させると、これまで見えなかった裏下前第二装飾体 3 5 2 0 の第二装飾部材 3 5 2 1 の上部と裏下前第一装飾体 3 5 1 0 の第一裏装飾部材とが上下に並んだ状態となる。この状態では、正面視において、センター役物 2 5 0 0 の枠内（メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の表示画面）の略下半分を裏下前第一装飾体 3 5 1 0 と裏下前第二装飾体 3 5 2 0 とで閉鎖しており、第一裏装飾部材 3 5 1 2 の装飾と第二装飾部材 3 5 2 1 の装飾とが合体して一つの大きな装飾（「和了」の文字の装飾）を形成している状態となる（図 1 4 2 を参照）。これにより、複数の「麻雀牌」が左右に並んだ装飾が施された第一表装飾部材 3 5 1 1 が、左右に延びた軸周りにヒンジ回転して「あがり」を意味する「和了」の文字の装飾が現れるため、遊技者に対して抽選された第一特別抽選結果又は第二特別抽選結果が「大当り」であることを確信させることができ、「大当り遊技」の発生に対する期待感により興味を高めさせることができる。

【0 6 3 8】

[6. 制御構成]

次に、パチンコ機 1 の各種制御を行う制御構成について、図 1 4 3 を参照して説明する。図 1 4 3 は、パチンコ機の制御構成を概略的に示すブロック図である。パチンコ機 1 の主な制御構成は、図示するように、遊技機 5 に取付けられる主制御基板 1 3 1 0 及び周辺

10

20

30

40

50

制御基板 1510 と、本体枠 4 に取付けられる払出制御基板 951 と、から構成されており、夫々の制御が分担されている。主制御基板 1310 は、遊技動作（遊技の進行）を制御する。周辺制御基板 1510 は、主制御基板 1310 からのコマンドに基いて遊技中の各種演出を制御する周辺制御部 1511 と、周辺制御部 1511 からのコマンドに基いてメイン液晶表示装置 1600 や上皿液晶表示装置 244 等での演出画像の表示を制御する液晶表示制御部 1512 と、を備えている。払出制御基板 951 は、遊技球の払出し等を制御する払出制御部 952 と、ハンドルレバー 504 の回転操作による遊技球の発射を制御する発射制御部 953 と、を備えている。

【0639】

[6-1. 主制御基板]

遊技の進行を制御する主制御基板 1310 は、詳細な図示は省略するが、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する ROM や一時的にデータを記憶する RAM 等が内蔵されるマイクロプロセッサである主制御 MPU と、入出力デバイス（I/O デバイス）としての主制御 I/O ポートと、各種検出スイッチからの検出信号が入力される主制御入力回路と、各種ソレノイドを駆動するための主制御ソレノイド駆動回路と、主制御 MPU に内蔵されている RAM に記憶された情報を完全に消去するための RAM クリアスイッチと、を備えている。主制御 MPU は、その内蔵された ROM や RAM のほかに、その動作（システム）を監視するウォッチドックタイマや不正を防止するための機能等も内蔵されている。

【0640】

主制御基板 1310 の主制御 MPU は、第一始動口 2002 に受入れられた遊技球を検出する第一始動口センサ 2104、第二始動口 2004 に受入れられた遊技球を検出する第二始動口センサ 2551、一般入賞口 2001 に受入れられた遊技球を検出する一般入賞口センサ 3015、ゲート部 2003 を通過した遊技球を検知するゲートセンサ 2547、第一大入賞口 2005 に受入れられた遊技球を検知する第一大入賞口センサ 2114、第二大入賞口 2006 としての第二上大入賞口 2006a 及び第二下大入賞口 2006b に受入れられた遊技球を検知する第二上大入賞口センサ 2554 及び第二下大入賞口センサ 2557、及び遊技領域 5a 内における不正な磁気を検知する磁気検出センサ、等からの検出信号が夫々主制御 I/O ポートを介して入力される。

【0641】

主制御 MPU は、これらの検出信号に基づいて、主制御 I/O ポートから主制御ソレノイド駆動回路に制御信号を出力することにより、始動口ソレノイド 2550、第一アタッカソレノイド 2113、第二上アタッカソレノイド 2553、及び第二下アタッカソレノイド 2556 に駆動信号を出力したり、主制御 I/O ポートから機能表示ユニット 1400 の第一特別図柄表示器、第二特別図柄表示器、第一特別図柄記憶表示器、第二特別図柄記憶表示器、普通図柄表示器、普通図柄記憶表示器、遊技状態表示器、ラウンド表示器、等に駆動信号を出力したりする。

【0642】

なお、本実施形態において、第一始動口センサ 2104、第二始動口センサ 2551、ゲートセンサ 2547、第一大入賞口センサ 2114、第二上大入賞口センサ 2554、及び第二下大入賞口センサ 2557 には、非接触タイプの電磁式の近接スイッチを用いているのに対して、一般入賞口センサ 3015 には、接触タイプの ON/OFF 動作式のメカニカルスイッチを用いている。これは、遊技球が、第一始動口 2002 や第二始動口 2004 に頻繁に入球すると共に、ゲート部 2003 を頻繁に通過するため、第一始動口センサ 2104、第二始動口センサ 2551、及びゲートセンサ 2547 による遊技球の検出も頻繁に発生する。このため、第一始動口センサ 2104、第二始動口センサ 2551、及びゲートセンサ 2547 には、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。また、遊技者にとって有利となる有利遊技状態（「大当たり」遊技、等）が発生すると、第一大入賞口 2005 や第二大入賞口 2006 が開放されて遊技球が頻繁に入球するため、第一大入賞口センサ 2114、第二上大入賞口センサ 2554、及び第二下大入賞口センサ

10

20

30

40

50

2557による遊技球の検出も頻繁に発生する。このため、第一大入賞口センサ2114、第二上大入賞口センサ2554、及び第二下大入賞口センサ2557にも、耐久性が高く寿命の長い近接スイッチを用いている。これに対して、遊技球が頻繁に入球しない一般入賞口2001には、一般入賞口センサ3015による検出も頻繁に発生しない。このため、一般入賞口センサ3015には、近接スイッチより寿命が短いメカニカルスイッチを用いている。

【0643】

また、主制御MPUは、遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払出しに関する各種コマンド等を払出制御基板951に送信したり、この払出制御基板951からのパチンコ機1の状態に関する各種コマンド等を受信したりする。更に、主制御MPUは、遊技演出の制御に関する各種コマンド及びパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを、主制御I/Oポートを介して周辺制御基板1510の周辺制御部1511に送信したりする。なお、主制御MPUは、その詳細な説明は後述するが、払出制御基板951からパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを受信すると、これらの各種コマンドを整形して周辺制御部1511に送信する。

【0644】

主制御基板1310には、詳細な説明は後述するが、電源基板ボックス930内の電源基板から各種電圧が供給されている。この主制御基板1310に各種電圧を供給する電源基板は、電源遮断時にでも所定時間、主制御基板1310に電力を供給するためのバックアップ電源としての電気二重層キャパシタ（以下、単に「キャパシタ」と記載する。）を備えている。このキャパシタにより主制御MPUは、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報をRAMに記憶することができる。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板1310のRAMクリアスイッチが操作されると、RAMから完全に消去（クリア）される。このRAMクリアスイッチの操作信号（検出信号）は、払出制御基板951にも出力される。

【0645】

また、主制御基板1310には、停電監視回路が設けられている。この停電監視回路は、電源基板から供給される各種電圧の低下を監視しており、それらの電圧が停電予告電圧以下となると、停電予告として停電予告信号を出力する。この停電予告信号は、主制御I/Oポートを介して主制御MPUに入力される他に、払出制御基板951等にも出力されている。

【0646】

[6-2. 払出制御基板]

遊技球の払出し等を制御する払出制御基板951は、詳細な図示は省略するが、払出しに関する各種制御を行う払出制御部952と、発射ソレノイド682による発射制御を行うとともに、球送りソレノイド551による球送り制御を行う発射制御部953と、パチンコ機1の状態を表示するエラーLED表示器と、エラーLED表示器に表示されているエラーを解除するためのエラー解除スイッチと、球タンク802、タンクレール803、球誘導ユニット820、及び払出装置830内の遊技球を、パチンコ機1の外部へ排出して球抜き動作を開始するための球抜きスイッチと、を備えている。

【0647】

[6-2a. 払出制御部]

払出制御基板951における払出しに関する各種制御を行う払出制御部952は、詳細な図示は省略するが、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶するROMや一時的にデータを記憶するRAM等が内蔵されるマイクロプロセッサである払出制御MPUと、I/Oデバイスとしての払出制御I/Oポートと、払出制御MPUが正常に動作しているか否かを監視するための外部WDT（外部ウォッチドックタイマ）と、払出装置830の払出モータ834に駆動信号を出力するための払出モータ駆動回路と、払出しに関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される払出制御入力回路と、を備えている。払出制御MPUには、その内蔵されたROMやRAMのほかに、不正を防止するため機能等も内蔵さ

れている。

【0648】

払出制御部952の払出制御MPUは、主制御基板1310からの遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払い出しに関する各種コマンドを払出制御I/Oポートを介してシリアル方式で受信したり、主制御基板1310からのRAMクリアスイッチの操作信号（検出信号）が払出制御I/Oポートを介して入力されたりする他に、満タン検知センサ535からの検出信号が入力されたり、球切れ検知センサ827、払出検知センサ842、及び羽根回転検知センサ840からの検出信号が入力される。

【0649】

払出装置830の球切れ検知センサ827、払出検知センサ842、及び羽根回転検知センサ840からの検出信号は、払出制御入力回路に入力され、払出制御I/Oポートを介して払出制御MPUに入力される。

【0650】

また、本体枠4に対する扉枠3の開放を検出する扉枠開放スイッチ、及び外枠2に対する本体枠4の開放を検出する本体枠開放スイッチからの検出信号は、払出制御入力回路に入力され、払出制御I/Oポートを介して払出制御MPUに入力される。

【0651】

また、ファールカバーユニット520の満タン検知センサ535からの検出信号は、払出制御入力回路に入力され、払出制御I/Oポートを介して払出制御MPUに入力される。

【0652】

払出制御MPUは、払出モータ834を駆動するための駆動信号を、払出制御I/Oを介して払出モータ834に出力したり、パチンコ機1の状態をエラーLED表示器に表示するための信号を、払出制御I/Oポートを介してエラーLED表示器に出力したり、パチンコ機1の状態を示すためのコマンドを、払出制御I/Oポートを介して主制御基板1310にシリアル方式で送信したり、実際に払出した遊技球の球数を払出制御I/Oポートを介して外部端子板に出力したりする。この外部端子板は、遊技ホール側に設置されたホールコンピュータに接続されている。このホールコンピュータは、パチンコ機1が払出した遊技球の球数やパチンコ機1の遊技情報等を把握することにより遊技者の遊技を監視している。

【0653】

エラーLED表示器は、セグメント表示器であり、英数字や図形等を表示してパチンコ機1の状態を表示している。エラーLED表示器が表示して報知する内容としては、次のようなものがある。例えば、図形「一」が表示されているときには「正常」である旨を報知し、数字「0」が表示されているときには「接続異常」である旨（具体的には、主制御基板1310と払出制御基板951との基板間の電氣的な接続に異常が生じている旨）を報知し、数字「1」が表示されているときには「球切れ」である旨（具体的には、球切れ検知センサ827からの検出信号に基づいて払出装置830内に遊技球がない旨）を報知し、数字「2」が表示されているときには「球がみ」である旨（具体的には、羽根回転検知センサ840からの検出信号に基づいて払出装置830の払出通路381d、382dにおいて払出羽根839と遊技球とがかみ合って払出羽根839が回転困難となっている旨）を報知し、数字「3」が表示されているときには「計数スイッチエラー」である旨（具体的には、払出検知センサ842からの検出信号に基づいて払出検知センサ842に不具合が生じている旨）を報知し、数字「5」が表示されているときには「リトライエラー」である旨（具体的には、払出し動作のリトライ回数が予め設定された上限値に達した旨）を報知し、数字「6」が表示されているときには「満タン」である旨（具体的には、満タン検知センサ535からの検出信号に基づいてファールカバーユニット520内に貯留された遊技球で満タンである旨）を報知し、数字「7」が表示されているときには「CR未接続」である旨（払出制御基板951からCRユニットまでに亘るいずれかにおいて電氣的な接続が切断されている旨）を報知し、数字「9」が表示されているときには「スト

10

20

30

40

50

ック中」である旨（具体的には、まだ払出していない遊技球の球数が予め定めた球数に達している旨）を報知している。

【0654】

球貸ボタン332からの遊技球の球貸要求信号、及び返却ボタン333からのプリペイドカードの返却要求信号は、CRユニットに入力される。CRユニットは、球貸要求信号に従って貸し出す遊技球の球数を指定した信号を、払出制御基板951にシリアル方式で送信し、この信号が払出制御I/Oポートで受信されて払出制御MPUに入力される。またCRユニットは、貸出した遊技球の球数に応じて挿入されたプリペイドカードの残度を更新するとともに、その残度を表示部334に表示するための信号を出力し、この信号が表示部334に入力されて表示される。

10

【0655】

[6-2b. 発射制御部]

発射ソレノイド682による発射制御と、球送りソレノイド551による球送制御と、を行う発射制御部953は、詳細に図示は省略するが、発射に関する各種検出スイッチからの検出信号が入力される発射制御入力回路と、定時間毎にクロック信号を出力する発振回路と、このクロック信号に基づいて遊技球を遊技領域5aに向かって打ち出すための発射基準パルスを出力する発射タイミング制御回路と、この発射基準パルスに基づいて発射ソレノイド682に駆動信号を出力する発射ソレノイド駆動回路と、発射基準パルスに基づいて球送りソレノイド551に駆動信号を出力する球送りソレノイド駆動回路と、を備えている。発射タイミング制御回路は、発振回路からのクロック信号に基づいて、1分当

20

たり100個の遊技球が遊技領域5aに向かって打ち出されるよう発射基準パルスを生

成して発射ソレノイド駆動回路に出力するとともに、発射基準パルスを所定数倍した球送基準パルスを生

成して球送りソレノイド駆動回路に出力する。

【0656】

ハンドルユニット500関係では、ハンドルレバー504に手のひらや指が触れているか否かを検出する接触検知センサ509、及び遊技者の意志によって遊技球の打ち出しを強制的に停止するか否かを検出するストップボタンからの検出信号は、発射制御入力回路に入力された後に、発射タイミング制御回路に入力される。またCRユニットとCRユニット接続端子板とが電氣的に接続されると、CR接続信号として発射制御入力回路に入力され、発射タイミング制御回路に入力される。ハンドルレバー504の回転位置に応じて遊技球を遊技領域5aに向かって打ち出す強度を電氣的に調節するハンドル操作センサ507からの信号は、発射ソレノイド駆動回路に入力され。

30

【0657】

この発射ソレノイド駆動回路は、ハンドル操作センサ507からの信号に基づいて、ハンドルレバー504の回転位置に見合う打ち出し強度で遊技球を遊技領域5aに向かって打ち出すための駆動電流を、発射基準パルスが入力されたことを契機として、発射ソレノイド682に出力する。一方、球送りソレノイド駆動回路は、球送基準パルスが入力されたことを契機として、球送りソレノイド551に一定電流を出力することにより、皿ユニット200の上皿201に貯留された遊技球を球送りユニット540内に1球受入れ、その球送基準パルスの入力が終了したことを契機として、その一定電流の出力を停止することにより受入れた遊技球を打球発射装置680側へ送る。このように、発射ソレノイド駆動回路から発射ソレノイド682に出力される駆動電流は可変に制御されるのに対して、球送りソレノイド駆動回路から球送りソレノイド551に出力される駆動電流は一定に制御されている。

40

【0658】

なお、払出制御基板951に各種電圧を供給する電源基板は、電源遮断時にでも所定時間、主制御基板1310に電力を供給するためのバックアップ電源としてのキャパシタを備えている。このキャパシタにより払出制御MPUは、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報を払出制御基板951のRAMに記憶することができる。この記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板1310のRAMクリアスイッチが操作されると、払

50

出制御基板 9 5 1 の R A M から完全に消去（クリア）される。

【0 6 5 9】

[6 - 3 . 周辺制御基板]

周辺制御基板 1 5 1 0 は、図 1 4 3 に示すように、主制御基板 1 3 1 0 からのコマンドに基づいて演出制御を行う周辺制御部 1 5 1 1 と、この周辺制御部 1 5 1 1 からの制御データに基づいてメイン液晶表示装置 1 6 0 0、サブ液晶表示装置 3 1 1 4 や上皿液晶表示装置 2 4 4 の描画制御を行う液晶表示制御部 1 5 1 2 と、を備えている。

【0 6 6 0】

[6 - 3 a . 周辺制御部]

周辺制御基板 1 5 1 0 における演出制御を行う周辺制御部 1 5 1 1 は、詳細な図示は省略するが、マイクロプロセッサとしての周辺制御 M P U と、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する周辺制御 R O M と、高音質の演奏を行う音源 I C と、この音源 I C が参照する音楽及び効果音等の音情報が記憶されている音 R O M と、を備えている。

【0 6 6 1】

周辺制御 M P U は、パラレル I / O ポート、シリアル I / O ポート等を複数内蔵しており、主制御基板 1 3 1 0 から各種コマンドを受信すると、この各種コマンドに基づいて、遊技盤 5 の各装飾基板に設けられたカラー L E D 等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための遊技盤側発光データをランプ駆動基板用シリアル I / O ポートから演出駆動基板 3 0 4 3 に送信したり、遊技盤 5 に設けられた各種演出ユニットを作動させる駆動モータへの駆動信号を出力するための遊技盤側駆動データを遊技盤装飾駆動基板用シリアル I / O ポートから演出駆動基板 3 0 4 3 に送信したり、扉枠 3 に設けられた加振装置 2 4 2 や扉右下駆動モータ 2 7 2 等の電氣的駆動源への駆動信号を出力するための扉側駆動データと、扉枠 3 の各装飾基板に設けられたカラー L E D 等への点灯信号、点滅信号又は階調点灯信号を出力するための扉側発光データと、から構成される扉側駆動発光データを枠装飾駆動基板用シリアル I / O ポートから扉枠 3 側に送信したり、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 や上皿液晶表示装置 2 4 4 に表示させる画面を示す制御データ（表示コマンド）を液晶制御部用シリアル I / O ポートから液晶表示制御部 1 5 1 2 に送信したり、するほかに、音 R O M から音情報を抽出するための制御信号（音コマンド）を音源 I C に出力したりする。

【0 6 6 2】

遊技盤 5 に設けられた各種演出ユニットの位置を検出するための各種位置検出センサからの検出信号は、裏箱の後面に取付けられた演出駆動基板 3 0 4 3 を介して周辺制御 M P U に入力されている。また、扉枠 3 に設けられた演出操作ユニット 2 2 0 のタッチパネル 2 4 6、演出ボタン押圧センサ 2 5 8 からの検出信号は、周辺制御 M P U に入力されている。

【0 6 6 3】

また周辺制御 M P U は、液晶表示制御部 1 5 1 2 が正常に動作している旨を伝える信号（動作信号）が液晶表示制御部 1 5 1 2 から入力されており、この動作信号に基づいて液晶表示制御部 1 5 1 2 の動作を監視している。

【0 6 6 4】

音源 I C は、周辺制御 M P U からの制御データ（音コマンド）に基づいて音 R O M から音情報を抽出し、扉枠 3 や本体枠 4 等に設けられたスピーカ 9 2 1 等から各種演出に合せた音楽及び効果音等が流れるように制御を行う。なお、周辺制御基板 1 5 1 0 が収容された周辺制御基板ボックス 1 5 2 0 から後方へ突出しているボリュームを回転操作することで、音量を調整することができるようになっている。本実施形態では、扉枠 3 側の複数のスピーカと本体枠 4 の低音用のスピーカ 9 2 1 とに、音情報としての音響信号（例えば、2 c h ステレオ信号、4 c h ステレオ信号、2 . 1 c h サラウンド信号、或いは、4 . 1 c h サラウンド信号、等）を送ることで、従来よりも臨場感のある音響効果（音響演出）を提示することができる。

【0 6 6 5】

なお、周辺制御部 1511 は、周辺制御 MPU に内蔵された内蔵 WDT（ウォッチドックタイマ）のほかに、図示しない、外部 WDT（ウォッチドックタイマ）も備えており、周辺制御 MPU は、内蔵 WDT と外部 WDT とを併用して自身のシステムが暴走しているか否かを診断している。

【0666】

この周辺制御 MPU から液晶表示制御部 1512 に出力される表示コマンドはシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレート（単位時間あたりに送信できるデータの大きさ）として 19.2 キロ（k）ビーピーエス（bits per second、以下、「bps」と記載する）が設定されている。一方、周辺制御 MPU から裏箱の後面に取付けられた演出駆動基板 3043 に出力される、初期データ、扉枠側点灯点滅コマンド、遊技盤側点灯点滅コマンド、可動体駆動コマンド、表示コマンドと異なる複数のシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレートとして 250 kbps が設定されている。

10

【0667】

この演出駆動基板 3043 は、受信した扉枠側点灯点滅コマンドに基いた点灯信号又は点滅信号を、扉枠 3 に備えられた各装飾基板の LED に出力したり、受信した遊技盤側点灯点滅コマンドに基いた点灯信号又は点滅信号を遊技盤 5 に備えられた各装飾基板の LED に出力したりする。

【0668】

また、演出駆動基板 3043 は、受信した駆動コマンドに基いた駆動信号を、扉枠 3 に備えられた加振装置 242 及び扉右下駆動モータ 272 や、遊技盤 5 に備えられた各駆動モータ等に出力したりする。

20

【0669】

[6-4. 演出表示制御部]

次に、周辺制御基板 1510 におけるメイン液晶表示装置 1600、サブ液晶表示装置 3114 や上皿液晶表示装置 244 の描画制御を行う液晶表示制御部 1512 は、詳細な図示は省略するが、マイクロプロセッサとしての表示制御 MPU と、各種処理プログラム、各種コマンド及び各種データを記憶する表示制御 ROM と、メイン液晶表示装置 1600 や上皿液晶表示装置 244 を表示制御する VDP（Video Display Processor の略）と、メイン液晶表示装置 1600、サブ液晶表示装置 3114 や上皿液晶表示装置 244 に表示される画面の各種データを記憶する画像 ROM と、この画像 ROM に記憶されている各種データが転送されてコピーされる画像 RAM と、を備えている。

30

【0670】

この表示制御 MPU は、パラレル I/O ポート、シリアル I/O ポート等を内蔵しており、周辺制御部 1511 からの制御データ（表示コマンド）に基づいて VDP を制御してメイン液晶表示装置 1600、サブ液晶表示装置 3114 や上皿液晶表示装置 244 の描画制御を行っている。なお、表示制御 MPU は、正常に動作していると、その旨を伝える動作信号を周辺制御部 1511 に出力する。また表示制御 MPU は、VDP から実行中信号が入力されており、この実行中信号の出力が 16 ms ごとに停止されたことを契機として、割り込み処理を行っている。

40

【0671】

表示制御 ROM は、メイン液晶表示装置 1600、サブ液晶表示装置 3114 や上皿液晶表示装置 244 に描画する画面を生成するための各種プログラムのほかに、周辺制御部 1511 からの制御データ（表示コマンド）と対応するスケジュールデータ、その制御データ（表示コマンド）と対応する非常駐領域転送スケジュールデータ等を複数記憶している。スケジュールデータは、画面の構成を規定する画面データが時系列に配列されて構成されており、メイン液晶表示装置 1600、サブ液晶表示装置 3114 や上皿液晶表示装置 244 に描画する画面の順序が規定されている。非常駐領域転送スケジュールデータは、画像 ROM に記憶されている各種データを画像 RAM の非常駐領域に転送する際に、そ

50

の順序を規定する非常駐領域転送データが時系列に配列されて構成されている。この非常駐領域転送データは、スケジュールデータの進行に従ってメイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244に描画される画面データを、前もって、画像ROMから画像RAMの非常駐領域に各種データを転送する順序が規定されている。

【0672】

表示制御MPUは、周辺制御部1511からの制御データ（表示コマンド）と対応するスケジュールデータの先頭の画面データを表示制御ROMから抽出してVDPに出力した後に、先頭の画面データに続く画面データを表示制御ROMから抽出してVDPに出力する。このように、表示制御MPUは、スケジュールデータに時系列に配列された画面データを、先頭の画面データから1つずつ表示制御ROMから抽出してVDPに出力する。

10

【0673】

VDPは、表示制御MPUから出力された画面データが入力されると、この入力された画面データに基づいて画像RAMからスプライトデータを抽出してメイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244に表示する描画データを生成し、この生成した描画データを、メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244に出力する。またVDPは、メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244が、表示制御MPUからの画面データを受入れないときに、その旨を伝える実行中信号を表示制御MPUに出力する。なお、VDPは、ラインバッファ方式が採用されている。この「ラインバッファ方式」とは、メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244の左右方向を描画する1ライン分の描画データをラインバッファに保持し、このラインバッファに保持した1ライン分の描画データを、メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244に出力する方式である。

20

【0674】

画像ROMには、極めて多くのスプライトデータが記憶されており、その容量が大きくなっている。画像ROMの容量が大きくなると、つまり、メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244に描画するスプライトの数が増えると、画像ROMのアクセス速度が無視できなくなり、メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244に描画する速度に影響することとなる。そこで、本実施形態では、アクセス速度の速い画像RAMに、画像ROMに記憶されているスプライトデータを転送してコピーし、この画像RAMからスプライトデータを抽出している。なお、スプライトデータは、スプライトをビットマップ形式に展開する前のデータである基データであり、圧縮された状態で画像ROMに記憶されている。

30

【0675】

ここで、「スプライト」について説明すると、「スプライト」とは、メイン液晶表示装置1600や上皿液晶表示装置244に、纏まった単位として表示されるイメージである。例えば、メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244に、種々の人物（キャラクタ）を表示させる場合には、夫々の人物を描くためのデータを「スプライト」と呼ぶ。これにより、メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244に複数人の人物を表示させる場合には、複数のスプライトを用いることとなる。また人物のほかに、背景を構成する家、山、道路等もスプライトであり、背景全体を1つのスプライトとすることもできる。これらのスプライトは、画面に配置される位置やスプライト同士が重なる場合の上下関係（以下、「スプライトの重ね合わせの順序」と記載する。）が設定されてメイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244に描画される。

40

【0676】

なお、スプライトは縦横それぞれ64画素の矩形領域を複数張り合わせて構成されている。この矩形領域を描くためのデータを「スプライトキャラクタ」と呼ぶ。小さなスプライトの場合には1つのスプライトキャラクタを用いて表現することができるし、人物など

50

比較的大きいスプライトの場合には、例えば横2×縦3などで配置した合計6個のスプライトキャラクタを用いて表現することができる。背景のように更に大きいスプライトの場合には更に多数のスプライトキャラクタを用いて表現することができる。このように、スプライトキャラクタの数及び配置は、スプライトごとに任意に指定することができるようになっている。

【0677】

メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244は、その正面から見て左から右に向かって順次、画素に沿った一方向に画素ごとの表示状態を設定する主走査と、その一方向と交差する方向に主走査を繰り返し行う副走査と、によって駆動される。メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244は、液晶表示制御部1512から出力された1ライン分の描画データが入力されると、主走査としてメイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244の正面から見て左から右に向かって順次、1ライン分の画素にそれぞれ出力する。そして1ライン分の出力が完了すると、メイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244は、副走査として直下のラインに移行し、同様に次ライン分の描画データが入力されると、この次ライン分の描画データに基づいて主走査としてメイン液晶表示装置1600、サブ液晶表示装置3114や上皿液晶表示装置244の正面から見て左から右に向かって順次、1ライン分の画素にそれぞれ出力する。

10

【0678】

20

[7. 遊技内容]

次に、本実施形態のパチンコ機1による遊技内容について、主に図81、図87、図92及び図143等を参照して説明する。本実施形態のパチンコ機1は、扉枠3の前面右下隅に配置されたハンドルユニット500のハンドルレバー504を遊技者が回転操作することで、皿ユニット200の上皿201に貯留された遊技球が、遊技盤5における外ルール1001と内ルール1002との間を通過して遊技領域5a内の上部へと打ち込まれて、遊技球による遊技が開始される。遊技領域5a内の上部へ打ち込まれた遊技球は、その打込強さによってセンター役物2500の左側、或いは、右側の何れかを流下する。なお、遊技球の打込み強さは、ハンドルレバー504の回転量によって調整することができ、時計回りの方向へ回転させるほど強く打込むことができ、連続で一分間に最大100個の遊技球、つまり、0.6秒間隔で遊技球を打込むことができる。

30

【0679】

また、遊技領域5a内には、適宜位置に所定のゲージ配列で複数の障害釘（図示は省略）が遊技パネル1100（パネル板1110）の前面に植設されており、遊技球が障害釘に当接することで、遊技球の流下速度が抑制されると共に、遊技球に様々な動きが付与されて、その動きを楽しませられるようになっている。また、遊技領域5a内には、障害釘の他に、遊技球の当接により回転する風車（図示は省略）が適宜位置に備えられている。

【0680】

センター役物2500の上部へ打込まれた遊技球は、センター役物2500の前周壁部2512の外周面のうち、最も高くなった部位よりも正面視左側へ進入すると、図示しない複数の障害釘に当接しながら、センター役物2500よりも左側の領域を流下することとなる。そして、センター役物2500の左側の領域を流下する遊技球が、センター役物2500の前周壁部2512の外周面に開口しているワープ入口2520に進入すると、ワープ通路2521を通過してセンター役物2500の枠内に開口しているワープ出口2522から誘導路2523を通過してステージ2530に供給される。

40

【0681】

ワープ出口2522からステージ2530に供給された遊技球は、ステージ2530上を転動して左右に行ったり来たりして、左右方向中央の中央誘導部2531、又は、その左右にあるサイド誘導部2532の何れかから後方に放出される。ステージ2530の中央誘導部2531から遊技球が遊技領域5a内に放出されと、この中央誘導部2531が

50

第一始動口 2 0 0 2 の直上に位置していることから、中央誘導部 2 5 3 1 から放出された遊技球は、高い確率で第一始動口 2 0 0 2 に受入れられる。この第一始動口 2 0 0 2 に遊技球が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 9 5 1 を介して払出装置 8 3 0 から所定数（例えば、3 個）の遊技球が、上皿 2 0 1 に払出される。

【0 6 8 2】

ステージ 2 5 3 0 を転動している遊技球が、サイド誘導部 2 5 3 2 から遊技領域 5 a 内に放出され、始動口ユニット 2 1 0 0 へ向かって流下する。センター役物 2 5 0 0 のステージ 2 5 3 0 から遊技領域 5 a 内に放出された遊技球は、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一始動口 2 0 0 2 や、開状態の第一大入賞口 2 0 0 5 等に受入れられる可能性がある。

【0 6 8 3】

ところで、センター役物 2 5 0 0 の左側へ流下した遊技球が、ワープ入口 2 5 2 0 に進入しなかった場合、サイドユニット上 2 3 0 0 の棚部 2 3 0 2 により左右方向中央側へ寄せられ、サイドユニット下 2 2 0 0 の一般入賞口 2 0 0 1 や第一始動口 2 0 0 2 等に受入れられる可能性がある。そして、一般入賞口 2 0 0 1 に遊技球が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 9 5 1 を介して払出装置 8 3 0 から所定数（例えば、1 0 個）の遊技球が、上皿 2 0 1 に払出される。

【0 6 8 4】

一方、遊技領域 5 a 内においてセンター役物 2 5 0 0 の上部に打込まれた遊技球が、センター役物 2 5 0 0 の前周壁部 2 5 1 2 の外周面の最も高くなった部位よりも右側に進入する（打込まれる）と、右打遊技領域 2 5 4 0 の右上流通空間 2 5 4 1 内に進入する。この右上流通空間 2 5 4 1 内には、図示は省略するが、複数の障害釘が植設されており、遊技球が障害釘に当接してその流下方向を様々に変化させながら流通する。この右上流通空間 3 5 4 1 内には、上部にゲート部 2 0 0 3 が、下部に一般入賞口 2 0 0 1 と通常は第二始動口扉部材 2 5 4 9 により閉鎖されている第二始動口 2 0 0 4 が備えられている。

【0 6 8 5】

右上流通空間 2 5 4 1 内を流下した遊技球は、その下流側の右流通路 2 5 4 2 を通って右下流通空間 2 5 4 3 内に進入する。この右下流通空間 2 5 4 3 に進入した遊技球は、第二大入賞口 2 0 0 6 として左右に並んだ第二上大入賞口 2 0 0 6 a と第二下大入賞口 2 0 0 6 b を閉鎖している第二上大入賞口扉部材 2 5 5 2 と第二下大入賞口扉部材 2 5 5 5 の上面が底面を形成している第二アタッカ通路 2 5 4 3 a を通り、低くなっている正面視左側の放出板部 2 5 5 9 の左端から遊技領域 5 a 内に放出される。第二アタッカ通路 2 5 4 3 a の下流端（放出板部 2 5 5 9）は、始動口ユニット 2 1 0 0 の第一大入賞口 2 0 0 5 へ遊技球が向かうように開口しており、第一大入賞口 2 0 0 5 が開状態の時に、第二アタッカ通路 2 5 4 3 a から遊技領域 5 a 内に遊技球が放出されると、高い確率で遊技球が第一大入賞口 2 0 0 5 に受入れられる。

【0 6 8 6】

この右流通路 2 5 4 2 及び右下流通空間 2 5 4 3 を流通する遊技球は、複数の減速リブ 2 5 4 6 により、流通速度の増加が抑制されながら流下する。なお、ごくまれに、右下流通空間 2 5 4 3 内において、第二アタッカ通路 2 5 4 3 a の上流端付近で分岐している排出通路 2 5 4 3 b に進入することがあり、排出通路 2 5 4 3 b に進入した遊技球は遊技領域 5 a 内に戻されることなく第二アウト口 2 5 4 3 c から遊技盤 5 外に排出される。

【0 6 8 7】

右打して右上流通空間 2 5 4 1 内に進入した遊技球が、ゲート部 2 0 0 3 を通過してゲートセンサ 2 5 4 7 により検知されると、主制御基板 1 3 1 0 において普通抽選が行われ、抽選された普通抽選結果が「普通当り」の場合、第二始動口扉部材 2 5 4 9 が所定時間（例えば、0. 3 ～ 1 0 秒）の間、正面視反時計回りの方向に回動して第二始動口 2 0 0 4 を開状態とし、第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れが可能となる。そして、第二始動口 2 0 0 4 に遊技球が受入れられると、主制御基板 1 3 1 0 及び払出制御基板 9 5 1 を介して払出装置 8 3 0 から所定数（例えば、4 個）の遊技球が、上皿 2 0 1 に払出される。

【0688】

本実施形態では、ゲート部2003を遊技球が通過することで行われる普通抽選において、普通抽選を開始してから普通抽選結果を示唆するまでにある程度の時間を設定している（例えば、0.01～60秒、普通変動時間とも称す）。この普通抽選結果の示唆は、遊技盤5の機能表示ユニット1400に表示される。第二始動口2004では、普通変動時間の経過後に第二始動口扉部材2549が回動して開状態となる。

【0689】

また、遊技球がゲート部2003を通過してから普通抽選結果が示唆されるまでの間に、遊技球がゲート部2003を通過すると、普通抽選結果の示唆を開始することができないため、普通抽選結果の示唆の開始を、先の普通抽選結果の示唆が終了するまで保留するようになっている。また、普通抽選結果の保留数は、4つまでを上限とし、それ以上については、ゲート部2003を遊技球が通過しても、保留せずに破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

10

【0690】

本実施形態のパチンコ機1は、第一始動口2002及び第二始動口2004に遊技球が受入れられると、主制御基板1310において、遊技者に有利な有利遊技状態（例えば、「大当たり」、「中当たり」、「小当たり」、「確率変動当たり」、「時間短縮当たり」、等）を発生させる特別抽選結果の抽選が行われる。そして、抽選された特別抽選結果を、所定時間（例えば、0.1～360秒、特別変動時間とも称す）かけて遊技者に示唆する。なお、第一始動口2002及び第二始動口2004に遊技球が受入れられることで抽選される特別抽選結果には、「ハズレ」、「小当たり」、「2R大当たり」、「5R大当たり」、「15R大当たり」、「確変（確率変更）当たり」、「時短（時間短縮）当たり」、「確変時短当たり」、「確変時短無し当たり」、等がある。

20

【0691】

第一始動口2002及び第二始動口2004への遊技球の受入れにより抽選された特別抽選結果（第一特別抽選結果及び第二特別抽選結果）が、有利遊技状態を発生させる特別抽選結果の場合、特別変動時間の経過後に、第一大入賞口2005及び第二大入賞口2006の何れが所定の開閉パターンで遊技球の受入れが可能な状態となる。第一大入賞口2005や第二大入賞口2006が開状態の時に、第一大入賞口2005や第二大入賞口2006に遊技球が受入れられると、主制御基板1310及び払出基板によって払出装置830から所定数（例えば、10個、又は、13個）の遊技球が、上皿201に払出される。従って、第一大入賞口2005や第二大入賞口2006が遊技球を受入可能としている時に、第一大入賞口2005や第二大入賞口2006に遊技球を受入れさせることで、多くの遊技球を払出させることができ、遊技者を楽しませることができる。

30

【0692】

特別抽選結果が「小当たり」の場合、第一大入賞口2005が、所定短時間（例えば、0.2秒～0.6秒の間）の間、遊技球を受入可能な開状態となってから閉鎖する開閉パターンを複数回（例えば、2回）繰返す。一方、特別抽選結果が「大当たり」の場合、第一大入賞口2005又は第二大入賞口2006が、遊技球を受入可能な開状態となった後に、所定時間（例えば、約30秒）経過、或いは、第一大入賞口2005又は第二大入賞口2006への所定個数（例えば、10個）の遊技球の受入れ、の何れかの条件が充足すると、遊技球を受入不能な閉状態とする開閉パターン（一回の開閉パターンを1ラウンドと称す）を、所定回数（所定ラウンド数）繰返す。例えば、「2R大当たり」であれば2ラウンド、「5R大当たり」であれば5ラウンド、「15R大当たり」であれば15ラウンド、夫々繰返して、遊技者に有利な有利遊技状態を発生させる。

40

【0693】

ところで、本実施形態では第二大入賞口2006が、左右に並んだ第二上大入賞口2006aと第二下大入賞口2006bとで構成されており、第二大入賞口2006が用いられる「大当たり」の場合、例えば、初めのラウンド（1R目）は第二上大入賞口2006aが開いて遊技球を受入可能とし、受入不能とする条件の充足により閉鎖されて、次に受入

50

可能とするまでの間（インターバルの間）、第二下大入賞口2006bを開いて遊技球を受入可能とする次のラウンド（2R目）を開始させ、第二下大入賞口2006bが受入不能となると、その間にインターバルの期間が経過しているため、第二上大入賞口2006aを再び開いて遊技球を受入可能とする。そして、第二上大入賞口2006aと第二下大入賞口2006bとを、所定ラウンド数の消化まで交互に開閉させる。これにより、第二アタッカ通路2543a内では、「大当たり」中は第二上大入賞口2006a及び第二下大入賞口2006bの何れかが遊技球を受入可能な状態となっているため、この状態で右打して第二アタッカ通路2543a内に遊技球を流通させると、その遊技球が必ず第二大入賞口2006に受入れられることとなり、遊技球の取りこぼしをなくして、遊技者を楽しませることができる。

10

【0694】

なお、「大当たり」では、大当たり遊技の終了後に、「大当たり」等の特別抽選結果が抽選される確率を変更（「確変当たり」）したり、特別抽選結果を示唆する演出画像の表示時間を変更（「時短当たり」）したりする「当たり」がある。

【0695】

本実施形態では、第一始動口2002及び第二始動口2004への遊技球の受入れにより特別抽選の開始から抽選された特別抽選結果が示唆されるまでの間に、第一始動口2002及び第二始動口2004に遊技球が受入れられると、特別抽選結果の示唆を開始することができないため、先に抽選された特別抽選結果の示唆が完了するまで、特別抽選結果の示唆の開始が保留される。この保留される特別抽選結果の保留数は、第一始動口2002及び第二始動口2004に対して、夫々4つまでを上限とし、それ以上については、第一始動口2002及び第二始動口2004に遊技球が受入れられても特別抽選結果を保留せずに、破棄している。これにより、保留が貯まることで遊技ホール側の負担の増加を抑制している。

20

【0696】

この特別抽選結果の示唆は、機能表示ユニット1400とメイン液晶表示装置1600とで行われる（サブ液晶表示装置3114も用いても良い）。機能表示ユニット1400では、主制御基板1310によって直接制御されて特別抽選結果の示唆が行われる。機能表示ユニット1400での特別抽選結果の示唆は、複数のLEDを、点灯・消灯を繰返して所定時間点滅させ、その後に、点灯しているLEDの組み合わせによって特別抽選結果を示唆する。

30

【0697】

一方、メイン液晶表示装置1600では、主制御基板1310からの制御信号に基づいて、周辺制御基板1510によって間接的に制御され演出画像として特別抽選結果の示唆が行われる。メイン液晶表示装置1600での特別抽選結果を示唆する演出画像は、複数の図柄からなる図柄列を、左右方向へ三つ並べて表示した状態で、各図柄列を変動させ、変動表示されている図柄列を順次停止表示させ、停止表示される三つの図柄列の図柄が、特別抽選結果と対応した組み合わせとなるように夫々の図柄列が停止表示される。特別抽選結果が「ハズレ」以外の場合は、三つの図柄列が停止して各図柄が停止表示された後に、特別抽選結果を示唆する確定画像がメイン液晶表示装置1600に表示されて、抽選された特別抽選結果に応じた有利遊技状態（例えば、小当たり遊技、大当たり遊技、等）が発生する。

40

【0698】

なお、機能表示ユニット1400での特別抽選結果を示唆する時間（LEDの点滅時間（変動時間））と、メイン液晶表示装置1600での特別抽選結果を示唆する時間（図柄列が変動して確定画像が表示されるまでの時間）とは、異なっており、機能表示ユニット1400の方が短い時間に設定されている。

【0699】

また、周辺制御基板1510では、メイン液晶表示装置1600による特別抽選結果を示唆するための演出画像の表示の他に、抽選された特別抽選結果に応じて、センター役物

50

2500の装飾体、裏左中装飾ユニット3050、裏下後可動演出ユニット3100、裏上左可動演出ユニット3200、裏左可動演出ユニット3300、裏上中可動演出ユニット3400、及び裏下前可動演出ユニット3500、等を適宜用いて、発光演出、可動演出、表示演出、等を行うことが可能であり、各種の演出によっても遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味が低下するのを抑制することができる。

【0700】

[8. 本実施形態と本発明の関係]

本実施形態におけるメイン液晶表示装置1600は本発明のメイン表示手段に、本実施形態の裏ユニット3000における裏左中装飾ユニット3050の裏左中装飾体3052は本発明の被覆装飾部材に、本実施形態における裏下後可動演出ユニット3100の裏下後第一装飾体3110は本発明の下第一装飾体、本実施形態における裏下後第二装飾体3120は本発明の下第二装飾体、本実施形態における裏下後第一装飾体3110及び裏下後第二装飾体3120は本発明の下装飾部材に、本実施形態におけるサブ液晶表示装置3114は本発明のサブ表示手段に、夫々相当している。

10

【0701】

また、本実施形態における裏上左可動演出ユニット3200の裏上左第一装飾体3210は本発明の上第一装飾体、本実施形態における裏上左第二装飾体3220は本発明の上第二装飾体、本実施形態における裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220は本発明の上装飾部材に、本実施形態における裏上左第一装飾基板3214は本発明の上発光装飾手段に、夫々相当している。

20

【0702】

更に、本実施形態における裏下後可動演出ユニット3100において、スライドユニット3150による回転駆動ユニット3130の正面視右方端（通常位置）の位置が本発明の退避位置下に相当し、スライドユニット3150による回転駆動ユニット3130の正面視左方端（中央位置）の位置が本発明の中央位置下に相当している。また、本実施形態における裏上左可動演出ユニット3200において、スライドユニット3240による裏上左第一装飾体3210の正面視左方端（通常位置）の位置が本発明の退避位置上に相当し、スライドユニット3240による裏上左第一装飾体3210の正面視右方端（中央位置）の位置が本発明の中央置上に相当している。

【0703】

[9. 本実施形態の特徴的な作用効果]

このように、本実施形態のパチンコ機1によると、通常の状態では、正面視遊技領域5a内の略中央にメイン液晶表示装置1600が配置されており、このメイン液晶表示装置1600の左右両外側のうちの右側の外側の通常位置（退避位置下）に裏下後可動演出ユニット3100におけるサブ液晶表示装置3114を前方に向けて裏下後第一装飾体3110が配置されていると共に、メイン液晶表示装置1600の左右両外側のうち裏下後第一装飾体3110とは反対側である左側の外側の通常位置（退避位置上）に裏上左可動演出ユニット3200の裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220が前側を裏左中装飾ユニット3050の裏左中装飾体3052で覆われるように配置されている。従って、通常の状態では、メイン液晶表示装置1600、裏下後第一装飾体3110に取付けられているサブ液晶表示装置3114、及び裏左中装飾体3052等が、遊技者側から良好な状態で視認することができ、裏左中装飾体3052の後側の裏上左第一装飾体3210及び裏上左第二装飾体3220が、遊技者側から視認できない状態となっており、メイン液晶表示装置1600及びサブ液晶表示装置3114に表示される演出画像を遊技者に楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興味の低下を抑制させることができる。

30

40

【0704】

この通常の状態で、遊技者が遊技球を遊技領域5a内に打込んで第一始動口2002や第二始動口2004に受入れさせると、第一始動口2002や第二始動口2004への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果や第二特別抽選結果（単に、特別抽選結

50

果とも称する) に応じて、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0、裏上左第一装飾体 3 2 1 0、及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 が、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の前方において、通常位置と中央位置との間で夫々移動すると共に、夫々が開いたり閉じたりして左右方向に縮小拡大することとなる。詳述すると、通常の状態、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 と、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 とを、夫々正面視遊技領域 5 a 内の略中央の中央位置に略同時に左右方向に移動させた場合、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の中央を遮るように、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等及び裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等が上下、或いは、斜め、に並んだ状態となり、正面視遊技領域 5 a 内で裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等が目立つことで、遊技者の関心を強く引き付けさせることができ、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等の装飾を楽しませることができる。そして、この状態で、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等を、夫々閉じられて縮小されている裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0、及び、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 と裏上左第二装飾体 3 2 2 0、夫々の一方をヒンジ回転させて開くことで左右方向に拡大させると、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等によりメイン液晶表示装置 1 6 0 0 の前面を広く覆った状態となり、遊技者を驚かせて強いインパクトを与えることができ、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと強く思わせることが可能となり、遊技に対する期待感を高めさせて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。或いは、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等の一方のみを通常位置から中央位置に移動させた場合、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等では上下方向の下側で、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等では上下方向の上側で夫々可動演出が行われることから、遊技状態(抽選された特別抽選結果)に応じて遊技者の関心を遊技領域 5 a 内の下側や上側に引付けさせることができる上に、中央位置に移動させた後に、夫々を開いたり閉じたりして左右方向に縮小拡大させることで、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等の動きや装飾の変化を更に楽しませることができる。従って、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 と裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 とを用いた動きと装飾の変化、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 とサブ液晶表示装置 3 1 1 4 とを用いた演出画像とを適宜組合せることで、多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くして遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0705】

また、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等の通常位置と、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等の通常位置とを、正面視メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の左右両外側に対して別々の外側に配置していることから、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等を、退通常位置の状態から中央位置に同時に移動させると、左右両側から裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等と裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等とが中央に向かって移動することとなるため、遊技領域 5 a 内の略全体に亘って躍動感を付与することができ、遊技者に裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等の動きを楽しませることができると共に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等が中央へ移動することで、遊技者の視線を遊技領域 5 a の中央に向けさせることができ、遊技者を遊技に集中させて興趣の低下を抑制させることができる。

【0706】

また、抽選された特別抽選結果に応じて、裏下後第一装飾基板(図示は省略)、裏下後第二装飾基板(図示は省略)、裏上左第一装飾基板 3 2 1 4、及び裏上左第二装飾基板(図示は省略)によって裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等を発光装飾させることができるため、発光装飾によって遊技者の関心を裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等に強く引き付けることができ、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等の装飾や動き等を楽しませることができると共に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等の動きや装飾の変化と発光装飾とを適宜組み合わせることにより多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0707】

更に、裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等が通常位置に位置している時には、裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等が夫々閉じて左右方向に縮小させた状態としているため、通常位置における裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等を収容するためのスペースが、裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等を開いて拡大させた状態と比較して小さくなる。従って、正面視においてメイン液晶表示装置1600の左右方向の外側である夫々の通常位置の左右方向のスペースを可及的に小さくすることができるため、相対的にメイン液晶表示装置1600を大きくすることができ、大画面による迫力のある演出画像の表示によって遊技者に強いインパクトを与えることができ、演出画像を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0708】

また、通常位置において、閉じられている裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等のヒンジ回転可能に取付けられている側の辺を、正面視メイン液晶表示装置1600の左右方向の中央に向けていることから、裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等を中央位置に移動させた状態で、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120、及び、裏上左第一装飾体3210と裏上左第二装飾体3220、が開くように拡大させると、夫々の通常位置のある方向とは反対方向に拡大することとなるため、裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等の左右方向の移動距離が見かけ上長くなり、左右方向の移動が大きくなることで裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等の動きに気付かせ易くすることができ、裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等の動きを楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0709】

更に、裏下後第一装飾体3110等や裏上左第一装飾体3210等を中央位置に夫々移動させると、裏下後第一装飾体3110と裏下後第二装飾体3120とのヒンジ回転の軸線と、裏上左第一装飾体3210と裏上左第二装飾体3220とのヒンジ回転の軸線とが、略同軸上に一致した状態となるため、より演出効果の高い演出を遊技者に提示することができる。具体的には、例えば、裏下後第一装飾体3110等と裏上左第一装飾体3210等とを夫々閉じると共にヒンジ回転可能に取付けられている辺を左右方向の同じ方向に向けた場合、裏下後第一装飾体3110等と裏上左第一装飾体3210等とが上下に並んだ状態となり、裏下後第一装飾体3110等と裏上左第一装飾体3210等とが合体した縦長の装飾を遊技者に見せることができる。そして、この状態で、裏下後第一装飾体3110等と裏上左第一装飾体3210等とを夫々開くと、閉じられていた装飾が視認できるように裏下後第一装飾体3110等及び裏上左第一装飾体3210等とが左右方向の一方側（開いた側）に拡大することとなるため、裏下後第一装飾体3110等と裏上左第一装飾体3210等とによる装飾領域の拡大と装飾の変化（差替え）とを同時に見せて遊技者に強いインパクトを与えることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0710】

或いは、裏下後第一装飾体3110等及び裏上左第一装飾体3210等を夫々閉じると共にヒンジ回転可能に取付けられている辺を左右方向の互いに異なる方向に向けた場合、裏下後第一装飾体3110等と裏上左第一装飾体3210等とが、夫々の上端の左右方向一方の角と下端の左右方向他方の角とが接するように斜めに並んだ状態となり、斜めに合体した装飾を遊技者に見せることができる。この状態では、裏下後第一装飾体3110等と裏上左第一装飾体3210等とが、正面視四角形の領域を田の字に仕切って、その四つに仕切られた領域のうち斜めに並んだ二つの領域を埋めるように位置した状態となり、四つの全ての領域が埋められていないことから、遊技者に対して空いている残りの領域に気に掛けさせることができ、残りの領域が埋められるか否か、つまり、裏下後第一装飾体3110等及び裏上左第一装飾体3210等が開くか否かによりワクワク・ドキドキさせて期待感を高めさせることができる。そして、この状態で、裏下後第一装飾体3110等と

40

50

裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等とが夫々開くと、残りの領域が埋められて裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等と裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等とによる装飾領域が拡大すると共に、閉じられて見えなかった装飾が見えるようになるため、上述と同様に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等と裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等とによる装飾領域の拡大と装飾の変化と遊技者に見せて強いインパクトを与えることができ、遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。この際に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等及び裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等を、任意の順番で時間をおいて開かせるようにすると、装飾領域の拡大と装飾の変化とが段階を追って徐々に進行することとなるため、遊技者の遊技に対する期待感を徐々に高めることができ、遊技者をより楽しませることができる。

【0711】

10

また、上述した裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等と裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等とを開かせる際に、後方に配置されているメイン液晶表示装置 1 6 0 0 において、その表示画面の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等が拡大する（開く）方向の領域に、それらの動作と関連した演出画像を表示させることで、遊技者に対して裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等や裏上左第一装飾体 3 2 1 0 等の動作に対する期待感をより高めさせることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0712】

このように、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 と裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0、及びメイン液晶表示装置 1 6 0 0 とサブ液晶表示装置 3 1 1 4 とを用いて様々な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くさせることができると共に、より演出効果の高い演出により遊技者を楽しませることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0713】

また、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 では、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の何れもをヒンジ回転の軸線周りに回転可能とし、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 では、裏上左第二装飾体 3 2 2 0 のみをヒンジ回転の軸線周りに回転可能としていることから、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 に対して裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 を簡単な機構で構成することができ、裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 を裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 と同等の構成とした場合と比較して、裏上後可動演出ユニット 3 1 0 0 及び裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 を用いた演出を行うための制御に係る負荷を軽減させることができるため、過負荷により所望の演出を行えなくなつて遊技者に不快感を与えてしまうのを低減させることができ、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 や裏上左可動演出ユニット 3 2 0 0 による演出を確実に楽しませて遊技者の興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0714】

更に、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とを、何れもヒンジ回転の軸線周りに回転可能としていると共に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等が通常位置の時に前側に位置している裏下後第一装飾体 3 1 1 0 にサブ液晶表示装置 3 1 1 4 を遊技者側から視認可能に取付けているため、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が通常位置の時には、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 とサブ液晶表示装置 3 1 1 4 とが左右に並んだ遊技者側から視認できる状態となり、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 とサブ液晶表示装置 3 1 1 4 とに夫々表示される演出画像を遊技者に楽しませることができると共に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等が通常位置の時に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とをヒンジ回転の軸周りに一緒に約 1 8 0 度（本実施形態では 1 6 0 度）回転させると、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が中央位置下側に移動してメイン液晶表示装置 1 6 0 0 の一部を遮ると同時に、サブ液晶表示装置 3 1 1 4 が見えなくなつて替りに裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の後側の装飾（第一装飾面 3 1 2 2）が見えるようになるため、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の位置と装飾の変化により遊技者に裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等の動きに気付かせ易くして裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等に注目させることがで

40

50

き、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等の装飾の変化（差替え）により遊技者にチャンスの到来等を示唆させて遊技者の遊技に対する期待感を高めさせることができる。

【0715】

また、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 が通常位置の時には、裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 が裏左中装飾体 3 0 5 2 の真後ろに位置して遊技者側から視認不能としていることから、その状態から中央位置に移動させると、そこで初めて遊技者側から裏上左第一装飾体 3 2 1 0 や裏上左第二装飾体 3 2 2 0 が視認可能な状態となるため、隠れていた裏上左第一装飾体 3 2 1 0 及び裏上左第二装飾体 3 2 2 0 が、遊技状態に応じて中央位置に移動することにより視認可能に出現することで、遊技者を驚かせることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせて遊技に対する期待感を高めさせることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0716】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によると、遊技者が遊技球を遊技領域 5 a 内に打込んで第一始動口 2 0 0 2 や第二始動口 2 0 0 4 に受入れさせると、第一始動口 2 0 0 2 や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果や第二特別抽選結果（単に、特別抽選結果とも称する）に応じて、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 における回転駆動ユニット 3 1 3 0 の裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 及び裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 と、スライドユニット 3 1 5 0 の裏下後第三駆動モータ 3 1 5 5 とにより、互いにヒンジ回転可能に取付けられている裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を、重畳した状態で一緒に回転させたり、重畳した状態から開かせたり、開いた状態から重畳させたり、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を左右にスライドさせたりすることができると共に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 においてサブ液晶表示装置 3 1 1 4 が臨んでいる第一装飾面 3 1 1 1 を遊技者側から視認可能に向けている時に遊技者に演出画像を見せることができるため、多彩な演出を遊技者に提示して楽しませることができ、遊技者を飽き難くさせることができる。この際に、裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の上下に延びてヒンジ回転可能に取付けられている辺の下端から下方に突出している装飾体支持軸 3 1 2 5 の上端部と下端部とを、回転駆動ユニット 3 1 3 0 における回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 の上軸受部 3 1 3 1 c と下軸受部 3 1 3 1 d とで夫々回転可能に支持しており、可及的に上下に離れた位置の二か所で回転可能に支持しているため、装飾体支持軸 3 1 2 5 が裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の重心に対して偏芯した位置から突出していることで装飾体支持軸 3 1 2 5 を傾けようとする偏荷重が作用しても、装飾体支持軸 3 1 2 5 を傾き難くすることができ、装飾体支持軸 3 1 2 5 を真っ直ぐに支持して裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を回転させることができると共に、上軸受部 3 1 3 1 c 及び下軸受部 3 1 3 1 d の二か所で下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 からの荷重を分担して受けることで偏摩耗を低減させて下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を長期に亘って良好な状態で回転させることができ、下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を用いた演出を遊技者に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

30

40

【0717】

また、装飾体支持軸 3 1 2 5 の長さを下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の高さの 0.5 倍～1 倍の範囲内の長さとして、その上端部と下端部とにおいて回転駆動ユニット 3 1 3 0 における回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 の上軸受部 3 1 3 1 c と下軸受部 3 1 3 1 d との二か所で回転可能に支持しており、装飾体支持軸 3 1 2 5 に作用する偏荷重を二か所で分担して支持しているため、下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とサブ液晶表示装置 3 1 1 4 とで全体が重くなっても、装飾体支持軸 3 1 2 5 が傾くことなく良好な状態で回転可能に支持することができる。

【0718】

また、装飾体支持軸 3 1 2 5 の下端部では、第二装飾体側作動ギア 3 1 2 6 に対して、

50

正面視遊技領域 5 a の中央に近い側から裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 の回転軸に取付けられた第二駆動ギア 3 1 3 6 を噛合させて、装飾体支持軸 3 1 2 5 を裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 により回転させるようにしており、通常の状態において、下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 からの荷重により装飾体支持軸 3 1 2 5 の下端側に作用する遊技領域 5 a の中央に近づく方向へ移動（倒れ）させようする力を、裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 で受けることができる。一方、装飾体支持軸 3 1 2 5 の上端部では、回転伝達部材 3 1 3 2 の第一装飾体側作動ギア 3 1 3 2 c に対して、正面視遊技領域 5 a の中央から遠い側から裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 の回転軸に取付けられた第一駆動ギア 3 1 3 3 を噛合させて、装飾体支持軸 3 1 2 5 を裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 により回転させるようにしているため、通常の状態において、下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 からの荷重により装飾体支持軸 3 1 2 5 の上端側に作用する遊技領域 5 a の中央から遠ざかる方向へ移動（倒れ）させようする力を、裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 で受けることができる。従って、装飾体支持軸 3 1 2 5 を倒れさせようとする力（偏荷重）を、回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 の下軸受部 3 1 3 1 d 及び上軸受部 3 1 3 1 c に加えて、裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 及び裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 でも受けるようにしているため、装飾体支持軸 3 1 2 5 をより一層倒れ難くすることができ、装飾体支持軸 3 1 2 5 を介して下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を良好な状態で回転可能に支持することができる。

10

【0719】

更に、互いにヒンジ回転可能に取付けられている下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 に対して、ヒンジ回転の軸線と同軸上で装飾体支持軸 3 1 2 5 及び回転伝達部材 3 1 3 2 により回転させるようにしていることから、例えば、下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とを重畳させて一方側の面（裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の第一装飾面 3 1 1 1）を前方に向けた状態で、装飾体支持軸 3 1 2 5 を介して下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏下後第二装飾体 3 1 2 0 とを一緒に約 180 度回転させて反対側の面（裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二装飾面 3 1 2 2）を前方に向けた状態とすると、重畳された下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 における左右方向の移動距離が可及的に長くなり、当初の位置から下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の左右方向の大きさと略同じ距離を移動した位置に移動させることができるため、後方に配置された他の部材（演出画像を表示可能なメイン液晶表示装置 1 6 0 0）の邪魔にならない位置と邪魔になる位置との間で大きく移動させることが可能となり、位置（遊技状態）に応じて後方のメイン液晶表示装置 1 6 0 0 を目立たせたり下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を目立たせたりすることができ、多彩な演出を遊技者に提示して遊技者が飽き難い遊技機とすることができる。

20

30

【0720】

また、回転駆動ユニット 3 1 3 0 では、装飾体支持軸 3 1 2 5 を間にして遊技領域 5 a の中央から遠い側に裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 を、中央に近い側に裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 を、夫々取付けるようにしているため、回転駆動ユニットベース 3 1 3 1 内において裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 と裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7 とが干渉することとはなく、上述した作用効果を奏するパチンコ機 1 を具現化し易くすることができる。

40

【0721】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によると、遊技者が遊技球を遊技領域 5 a 内に打込んで第一始動口 2 0 0 2 や第二始動口 2 0 0 4 に受入れさせると、第一始動口 2 0 0 2 や第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果や第二特別抽選結果（単に、特別抽選結果とも称する）に応じて、裏ユニット 3 0 0 0 の裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 において、四辺のうちの上下に延びている一辺で上下に延びた軸線に対して互いにヒンジ回転可能に取付けられている裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が、可動ユニットとしての回動駆動ユニット 3 1 3 0 によりヒンジ回転されて、互いに閉じたり、開いたり、一緒に回転したり、或は、可動ユニットとしてのスライドユニット 3 1 5 0 により、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0

50

が、正面視メイン液晶表示装置１６００の右外側位置と内側の位置との間で左右方向にスライドしたりする。この裏下後第一装飾体３１１０は、一方の面に外周が第一装飾面３１１１により装飾されたサブ液晶表示装置３１１４を備えており、サブ液晶表示装置３１１４を遊技者側から視認可能に前方へ向けている時に表示している演出画像を遊技者に視認させることができる。一方、裏下後第一装飾体３１１０に対して左右方向へ同じ高さでメイン液晶表示装置１６００の一部を間にした位置では、正面視メイン液晶表示装置１６００の左外側位置に配置されている裏左可動演出ユニット３３００における裏左固定装飾体３３１０の後方で視認不能に隠れている枠状の裏左可動装飾体３３２０が、裏左駆動ユニット３３３０により正面視メイン液晶表示装置１６００の左外側位置と内側の位置との間で左右方向に移動する。この裏左可動装飾体３３２０は、裏下後第一装飾体３１１０の第一装飾面３１１１と同じ装飾が施された枠状で、正面視メイン液晶表示装置１６００の内側位置（前面の位置）の時に、メイン液晶表示装置１６００の表示画面における裏左可動装飾体３３２０の真後ろとなる領域に、残りの領域に表示される演出画像とは異なる特定の演出画像を表示させることで、遊技者側（前方）から見ると恰も裏左可動装飾体３３２０の枠内に液晶表示装置（演出表示手段）が備えられているように錯覚させることが可能な特定の演出画像を遊技者に視認させることができる。このように、裏下後第一装飾体３１１０、裏下後第二装飾体３１２０、及び裏左可動装飾体３３２０の動きと、裏下後第一装飾体３１１０の左分液晶表示装置３１１４に表示される演出画像及びメイン液晶表示装置１６００における裏左可動装飾体３３２０の枠内を通して視認される特定の演出画像とを、適宜組合せることにより、多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くして遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

10

20

【０７２２】

また、ヒンジ回転可能に互いが取付けられている裏下後第一装飾体３１１０と裏下後第二装飾体３１２０とを、互いの面を重畳させて閉じた状態から、互いの面を並べて開いた状態とすることで、裏下後第一装飾体３１１０と裏下後第二装飾体３１２０とによる装飾の面を、正面視遊技領域５a内において拡大（拡張）させて目立たせることができるため、遊技者の関心を裏下後第一装飾体３１１０及び裏下後第二装飾体３１２０に強く引き付けることができ、裏下後第一装飾体３１１０及び裏下後第二装飾体３１２０により広がった装飾を楽しませることができると共に、遊技者に対して何か良いことがあるのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

30

【０７２３】

また、裏左可動装飾体３３２０では、裏下後第一装飾体３１１０におけるサブ液晶表示装置３１１４の外周に施されている装飾と同じ装飾を有しており、正面視メイン液晶表示装置１６００の内側位置に移動させて遊技者側から視認可能な状態とすると、遊技者に対してサブ液晶表示装置３１１４を有する裏下後第一装飾体３１１０が左右に一つずつ合計二つ備えられているように思わせることができ、メイン液晶表示装置１６００の他にサブ液晶表示装置３１１４を二つ備えたパチンコ機１であると錯覚させることができるため、遊技者に対する訴求力が高くなり、遊技するパチンコ機として本パチンコ機１を選択させ易くすることができ、本パチンコ機１での遊技を楽しませることができると共に、本パチンコ機１の稼働率を高めることができる。

40

【０７２４】

更に、裏左可動装飾体３３２０では、後方のメイン液晶表示装置１６００を用いて演出画像を表示させており、裏左可動装飾体３３１０に液晶表示装置を備えていないため、メイン液晶表示装置１６００、裏下後第一装飾体３１１０のサブ液晶表示装置３１１４、及び裏左可動装飾体３３２０の枠内の三つの表示領域を有しているにもかかわらず、メイン液晶表示装置１６００とサブ液晶表示装置３１１４の二つの表示制御を行うだけで、三つの表示領域に演出画像を表示させることができ、演出画像の制御（例えば、周辺制御基板１５１０による演出に関する制御）に係る負荷の増加を抑制させることができる。従って、過負荷により演出に関する制御が不安定になって、演出画像の表示や裏下後第一装飾

50

体 3 1 1 0、裏下後第二装飾体 3 1 2 0、及び裏左可動装飾体 3 3 2 0 の動き等が、意図しない表示や動作をしてしまうのを防止することができるため、演出画像や、裏下後第一装飾体 3 1 1 0、裏下後第二装飾体 3 1 2 0、及び裏左可動装飾体 3 3 2 0 等による所望の演出効果を確実に発揮させることができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0725】

また、裏左可動装飾体 3 3 2 0 を、裏下後第一装飾体 3 1 1 0（裏下後第二装飾体 3 1 2 0）と同じ高さで正面視メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の一部を間にして左右方向に離間して配置していることから、裏左可動装飾体 3 3 2 0 を正面視メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の内側位置に移動させて遊技者側から視認可能とした状態では、同じ装飾を有している裏下後第一装飾体 3 1 1 0（第一装飾面 3 1 1 1）及び裏左可動装飾体 3 3 2 0 が左右に並んだ状態となるため、正面視遊技領域 5 a 内に同じような装飾体が二つ存在していることを、遊技者に強く認識させることが可能となり、遊技者によっては二つの装飾体（裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏左可動装飾体 3 3 2 0）により提示される演出を想像して思いを巡らせることで、演出に対する期待感を高めさせることができ、興趣の低下を抑制させることができる。

10

【0726】

また、裏左可動装飾体 3 3 2 0 を視認可能な状態では、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏左可動装飾体 3 3 2 0 とが、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の一部を間にして、左右に並ぶことから、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 のサブ液晶表示装置 3 1 1 4、裏左可動装飾体 3 3 2 0 の枠内、及びメイン液晶表示装置 1 6 0 0 における裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏左可動装飾体 3 3 2 0 との間の領域、の演出画像を表示する三つの領域が並んだ状態となり、それら並んだ領域を用いて演出画像を表示させることで、インパクトのある演出を行うことができ、遊技者を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0727】

更に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏左可動装飾体 3 3 2 0 とを同じ高さで左右に配置しているため、上下に配置した場合と比較して、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 のサブ液晶表示装置 3 1 1 4 に表示されている演出画像と、裏左可動装飾体 3 3 2 0 の枠内を通して視認可能なメイン液晶表示装置 1 6 0 0 の特定の演出画像とが、遊技者の視界内に同時に入り易くなり、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 側と裏左可動装飾体 3 3 2 0 側の演出画像を同時に認識させて楽しませることができると共に、一方の演出画像を見逃し難くすることができるため、演出画像を見逃してしまうことで損した気分になるのを回避させることができ、遊技者の遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

【0728】

また、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 のスライドユニット 3 1 5 0 により、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を遊技パネル 1 1 0 0 の面に沿って左右にスライドさせていることから、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等の姿勢が変化しない（前後方向に延びた軸周りに回転しない）ため、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 のサブ液晶表示装置 3 1 1 4 に演出画像を表示させたままの状態スライドさせても、サブ液晶表示装置 3 1 1 4 の演出画像の姿勢（向き）が変化して見辛くなることはなく、演出画像を良好な状態で遊技者に見せることができ、遊技者に演出画像を確実に楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0729】

また、裏左可動演出ユニット 3 3 0 0 の裏左駆動ユニット 3 3 3 0 により裏左可動装飾体 3 3 2 0 を、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 や裏下後第二装飾体 3 1 2 0 と同じ左右方向に移動させるようにしているため、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等とは異なる方向に移動させるようにした場合と比較して、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 等と裏左可動装飾体 3 3 2 0 とを、互いに接近させたり遠ざけたり、或は、一緒に同じ向きに移動させたりすることで、遊技者に対して同じ装飾を有していることに加えて動きによっても裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と裏左可動装飾体 3 3 2 0 とが互いに密接な関係にある装飾体であると認識させるこ

50

とが可能となり、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏左可動装飾体 3 3 2 0 の何れか一方を用いた演出を行うと、遊技者が残りの方も気に掛けるようになって期待感を抱かせることができ、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏左可動装飾体 3 3 2 0 を用いた演出を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

【0730】

更に、裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 のスライドユニット 3 1 5 0 により、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の回転中心の軸線（回転軸）と直交する左右方向に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をスライドさせるようにしているため、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をスライドさせても、回転駆動ユニット 3 1 3 0 を介して裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が当初に位置していた場所に回転駆動ユニット 3 1 3 0 が位置することはない。従って、当初の状態では回転駆動ユニット 3 1 3 0 を視認不能な状態とした場合、スライドユニット 3 1 5 0 によりスライドさせても回転駆動ユニット 3 1 3 0 を視認不能のままの状態とすることができ、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を支持している回転駆動ユニット 3 1 3 0 が見えないことで、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が自分自身で動いているような印象の動きをさせることができ、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 のヒンジ回転やスライド等の動きを遊技者により楽しませることができる。

10

【0731】

また、裏左可動装飾体 3 3 2 0 が正面視メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の左外側位置の時には、前方に配置されている裏左固定装飾体 3 3 1 0 によって遊技者側から裏左可動装飾体 3 3 2 0 を視認不能としているため、遊技状態に応じて裏左可動装飾体 3 3 2 0 を正面視メイン液晶表示装置 1 6 0 0 の内側位置へ移動（出現）させると、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 と同じ装飾を有した裏左可動装飾体 3 3 2 0 が現れることとなり、サブ液晶表示装置 3 1 1 4 を有した裏下後第一装飾体 3 1 1 0 が一つ増えたように見せることができ、遊技者を驚かせて裏左可動装飾体 3 3 2 0 に注目させることができると共に、裏左可動装飾体 3 3 2 0 の枠内を通して表示されるメイン液晶表示装置 1 6 0 0 の特定の演出画像を遊技者に確実に見せることができ、遊技者を楽しませて興趣の低下を抑制させることができる。

20

【0732】

更に、本実施形態のパチンコ機 1 によると、遊技者が遊技球を遊技領域 5 a 内に打込んで遊技状態を変化させると、変化した遊技状態に応じて（第一始動口 2 0 0 2 又は第二始動口 2 0 0 4 への遊技球の受入れにより抽選される第一特別抽選結果や第二特別抽選結果に応じて）、正面視遊技領域 5 a 内で遊技パネルの正面視開口部 1 1 1 2 内に配置されている裏ユニット 3 0 0 0 における裏下後可動演出ユニット 3 1 0 0 の二つの裏下第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が、スライドユニット 3 1 5 0 により遊技パネル 1 1 0 0 （パネル板 1 1 1 0）の面に沿って左右方向に移動し、回転駆動ユニット 3 1 3 0 により裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が上下に延びた軸線に対して夫々ヒンジ回転することとなる上に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 に夫々備えられている裏下後第一装飾基板及び裏下後第二装飾基板により二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の面が発光装飾することとなるため、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 において、裏下後第一装飾基板及び裏下後第二装飾基板による発光装飾（発光演出）と、回転駆動ユニット 3 1 3 0 やスライドユニット 3 1 5 0 による可動演出と、を適宜組合せることで、多彩な演出を遊技者に提示することができ、遊技者を飽き難くして遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

30

40

【0733】

このような構成により、例えば、通常の状態において、回転駆動ユニット 3 1 3 0 により、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を夫々が前後方向に重なるように折畳まれて重畳させると共にヒンジ回転可能に支持されている側辺（左辺）

50

を正面視遊技領域 5 a の中央側に向けた状態とし、スライドユニット 3 1 5 0 により、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を正面視遊技領域 5 a の中央から遠ざかった右方の位置に移動させた状態とする。

【0734】

この通常の状態、回転駆動ユニット 3 1 3 0 により、重畳された二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 のうちの後側に位置している裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が前側に位置するように、重畳されたままの状態、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を一緒に回転させると（図 104（b）を参照）、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が正面視遊技領域 5 a の中央側に寄ると同時に、通常の状態では視認できなかった後側の裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第一装飾面 3 1 2 1 が視認できるようになるため、視認できるようになった第一装飾面 3 1 2 1 の装飾によって、チャンスの到来等を示唆させて遊技者を楽しませることができる。

10

【0735】

また、通常の状態、回転駆動ユニット 3 1 3 0 により、折畳まれて重畳された二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 のうちの前側の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を、後方を向いている第二装飾面 3 1 1 2 が前方を向くように回転させると（図 105（e）を参照）、畳まれた書籍が開くようなヒンジ回転する動作をして、回転させた裏下第一装飾体 3 1 1 0 の第二装飾面 3 1 1 2 と、後側に位置していた裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の前方を向いている第二装飾面 3 1 2 2 とが、ヒンジ回転の回転軸を境に前方を向いて並んだ状態となり、重畳された二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が展開して正面遊技領域 5 a 内における二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 による装飾範囲が広がって目立たせることができると共に、通常の状態では視認できなかった二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 が視認できるようになり、遊技者の関心を強く引き付けることができる。そして、この場合、前方を向いて並んだ夫々の第二装飾面 3 1 1 2、3 1 2 2 の装飾を、互いに一体となるような装飾としているため、重畳された二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が開くことで一つの大きな装飾を遊技者に見せることができ、遊技者の関心をより強く引き付けることができる。

20

30

【0736】

更に、回転駆動ユニット 3 1 3 0 により、折畳まれて重畳された二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の前側の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 を回転させることで展開して開いた状態から、重畳された状態で後側に配置されていた裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を、先に回転させた裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の前側に重畳されるようにヒンジ回転させると（図 104（c）を参照）、これまで後方を向いて遊技者側から見えなかった第二装飾面 3 1 2 2 が前方を向いて見えるようになるため、その第二装飾面 3 1 2 2 の装飾によって遊技者を楽しませることができると共に、遊技者に対して何か良いことが有るのではないかと思わせることができ、遊技に対する期待感を高めさせて興趣の低下を抑制させることができる。

40

【0737】

また、通常の状態、スライドユニット 3 1 5 0 により、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を、正面視遊技領域 5 a の中央に近い位置に移動させると（図 105（d）を参照）、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 のうちの前側に位置している裏下後第一装飾体 3 1 1 0 の前方を向いている第一装飾面 3 1 1 1 の装飾が、遊技者側から目立った状態となり、遊技者を裏下後第一装飾体 3 1 1 0 に注目させることができると共に、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 における前方を向いている第一装飾面 3 1 1 1 の装飾により遊技者を楽しませることができる。

【0738】

このように、回転駆動ユニット 3 1 3 0 やスライドユニット 3 1 5 0、及び、裏下後第

50

一装飾基板及び裏下後第二装飾基板によって、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 に対して様々な動きをさせることができると共に、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の夫々の面を様々な発光装飾させることができるため、上述した動き（可動演出）と発光装飾（発光演出）とを適宜組合せることで、演出のパターンを多彩なものとすることができ、多彩な演出を遊技者に提示することで遊技者を飽き難くさせて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0739】

また、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を、上下に延びている軸線に対してヒンジ回転可能に支持するようにしているため、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 や裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の自重による回転モーメントが、回転軸を回転させる方向に作用することはなく、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を回転させるための回転駆動ユニット 3 1 3 0 に（裏下後第一駆動モータ 3 1 3 4 や裏下後第二駆動モータ 3 1 3 7）かかる負荷の増加を抑制させることが可能となり、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を夫々スムーズに回転させることができ、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を確実に回転させて上述した作用効果を確実に奏することができる。

【0740】

更に、回転駆動ユニット 3 1 3 0 による二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の回転範囲を、ヒンジ回転可能に支持された回転中心を通る遊技パネル 1 1 0 0 と平行な面の前方側としているため、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を一回転可能とした場合と比較して、パチンコ機 1（遊技盤 5）の前後方向（奥行方向）に対する二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の回転範囲の直径を大きくすることができ、その分、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をより大きくすることができる。従って、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を、夫々可及的に大きくすることができるため、遊技領域 5 a 内において二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をより目立たせて遊技者の関心を引付け易くすることができ、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 による可動演出を楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0741】

また、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の回転範囲を、遊技パネル 1 1 0 0 と平行な面よりも前方側としているため、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の後側に配置されたメイン液晶表示装置 1 6 0 0 に対して、可及的に接近した位置に二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を配置することができ、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 が正面遊技領域 5 a 内に備えられているメイン液晶表示装置 1 6 0 0 等から浮いた感じに見えてしまうのを低減させることができる。従って、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をヒンジ回転させたりスライド移動させたりしていない時（可動させていない時）には、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をパチンコ機 1（遊技盤 5）の装飾に溶け込ませて一体の装飾のように見せることができるため、遊技状態に応じて二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を可動させることで、恰も固定されていた装飾が動くように錯覚させることができ、遊技者を驚かせて二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 による可動演出をより楽しませることができる。

【0742】

更に、上述したように、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 がヒンジ回転可能な回転軸よりも後方側には回転しないようにしていることから、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をパチンコ機 1（遊技盤 5）の前後方向に対して可及的に後方の位置に配置することが可能となるため、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を可及的に後方の位置に配置すること

で、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をヒンジ回転させるための前方側のスペースを確保することができ、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 による可動演出を確実に行うことができると共に、前方側のスペースが広がることで裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 をより大きくすることができ、大型の裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 により遊技者の関心を引付けて可動演出をより楽しませることができる。

【0743】

また、スライドユニット 3 1 5 0 により二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を、左右方向に移動させるようにしていることから、左右方向に案内するスライドガイド 3 1 5 2 により二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0、及び回転駆動ユニット 3 1 3 0 の重量を支持させることが可能となり、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 等の重量が移動させるための裏下後第三駆動モータ 3 1 5 5 に作用し難くすることができるため、上下方向に移動させるようにした場合と比較して、スライドユニット 3 1 5 0 を小さくすることが可能となり、相対的に二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 のためのスペースを広くして裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を大きくすることができ、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を遊技者から目立つようにすることができると共に、遊技者を二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 に注目させることができ、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 による可動演出や発光演出を確実に楽しませて遊技に対する興趣の低下を抑制させることができる。

【0744】

更に、遊技パネル 1 1 0 0 の後方に配置されている二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を、正面視遊技パネル 1 1 0 0（パネル板 1 1 1 0）を貫通している開口部 1 1 1 2 内に配置するようにしていることから、開口部 1 1 1 2 を通して二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の前方のスペースを広くすることができるため、ヒンジ回転可能な二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 を確実にヒンジ回転させることができると共に、二つの裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の回転半径、つまり、裏下後第一装飾体 3 1 1 0 及び裏下後第二装飾体 3 1 2 0 の大きさをより大きくすることができ、上述したような作用効果を確実に奏するパチンコ機 1 を具現化することができる。

【0745】

周辺制御基板 1 5 1 0（周辺制御 MPU）は、主制御基板 1 3 1 0 からの各種コマンドに基づく演出制御とは別に、主制御基板 1 3 1 0 からのコマンドに基づくことなく特別遊技としてのミニゲームを行うことができる。ミニゲームとは、パチンコ遊技とは異なるものであって、例えば、パズルゲーム等遊技者が自信のスキルを競うことのできるゲームである。周辺制御基板 1 5 1 0 は上皿側液晶表示装置 2 4 4 のタッチパネル 2 4 6 への入力に基づいてミニゲームのための処理を行い、ゲームの動画や処理の結果を上皿側液晶表示装置 2 4 4 に表示する。周辺制御基板 1 5 1 0 は、パチンコ遊技への影響、即ち、遊技機の稼働率の低下を避けるために、遊技者のミニゲームへの意欲を害しない範囲で、ミニゲームの実行に制限を課している。この制限として、例えば、後述のとおり、遊技者パチンコ遊技を行わないとミニゲームを行えないこと、及び／又は、所定時刻を過ぎないとミニゲームを行えないことがある。以後、周辺制御基板 1 5 1 0 のミニゲームに係る制御について説明する。

【0746】

本実施形態では、電源投入時に実行される電源投入時処理を制御するとともに、電源投入時から所定時間が経過した後に実行される演出動作を制御するサブ制御プログラムなどの各種演出制御プログラム、各種データ、各種制御データ及び各種スケジュールデータ等の演出データを記憶するものとして説明した周辺制御基板 1 5 1 0 の周辺制御 ROM には、演出制御プログラムを記憶する記憶領域、そして、各種演出制御データの記憶領域の他

、別の記憶領域として、ミニゲーム制御プログラム、ミニゲーム制御データを記憶する特別記憶領域が別個独立に設けられてよい。そして、周辺制御基板1510は、ミニゲームを行う際、演出制御プログラムと演出データを利用することなく、ミニゲーム制御プログラムの記憶領域とミニゲーム制御データの記憶領域にアクセスすればよい。ミニゲーム用のキャラクタやスプライトのデータや、ミニゲーム用の音源データは液晶及び音制御用ROMに記憶されている。したがって、本実施形態の遊技機は、遊技媒体を用いた遊技機でありながら、スマートフォン、家庭用ゲーム機などのように、ゲーム機としても別に動作できるようになる。

【0747】

図145に、周辺制御ROM4150bの制御プログラムによる制御ブロック図を示す。周辺制御ROM4150bの制御プログラムに基づく制御ブロックは、演出制御部4151aとミニゲーム制御部4151bとを備え、演出制御部4151aは、台枠側機構（ランプ、モータ、スピーカ等）の演出動作を制御する枠側機構演出制御部4151a-1、遊技盤側機構（ランプ、モータ等）の演出動作を制御する遊技盤側機構演出制御部4151a-2、遊技盤側液晶表示装置の画像の演出を制御する遊技盤側液晶表示装置演出制御部5141a-3、上皿側液晶表示装置の画像と加振装置の振動とを制御する上皿側液晶表示装置演出制御部4151a-4を備えて構成され、ミニゲーム制御部4151aは、ミニゲーム1（4151a-1）、ミニゲーム2（4151a-2）・・・のように一つ又は複数の制御部を備えている。枠側機構演出制御部4151a-1、上皿側液晶装置演出制御部4151A-4、ミニゲーム制御部5141bは、夫々異なる種類の遊技盤に対して共通仕様のものにしてよい。遊技球の始動口への入球による抽選に係る演出は、周辺制御MPU4150aが遊技盤側液晶表示装置演出制御部4151a等の制御プログラムを実行する（4165A）ことによって行われるのに対して、ミニゲームは、周辺制御MPU4150aが上皿側液晶表示制御演出制御部4151a-4とミニゲーム制御部4151bの制御プログラムを実行することによって行われる。

【0748】

周辺制御基板1510は、電源投入後、演出制御プログラムにしたがって、上皿側液晶表示装置246の演出表示制御処理を実行する。上皿液晶表示装置246は、メイン液晶表示装置1600と同様に、特別図柄の変動期間中、メイン液晶表示装置1600に表示される演出に関連する演出を表示する。上皿液晶表示装置246は、特別図柄の変動期間中以外では待機状態になり、待機状態では、図144に示すように、複数の項目からなるメニューを表示する。遊技者が所望の項目を選択すると、選択された項目の処理が開始される。本実施形態では、この項目の一つとして、ミニゲームが設けられている。

【0749】

次に、上皿液晶表示装置246の待機状態におけるミニゲームの処理について、図146に示すフローチャートにしたがって詳しく説明する。周辺制御基板1510は、上皿液晶表示装置246の待機処理を開始すると、上皿液晶表示装置246にメニュー項目を表示する（S11600）。次いで、周辺制御基板1510は、ミニゲームの実行制限条件の成否判定を行う。ミニゲームの実行制限条件として、まず、ミニゲームを可能とするクレジットがあるか否かを判定する（S11602）。一つのクレジットで一回のミニゲームが可能となる。クレジットの数は、周辺制御基板1510の周辺制御RAMの所定領域に記憶されている。周辺制御基板1510は、特別図柄が2回変動するごとに、周辺制御RAMに記憶されているクレジットの数を一つ加算する。周辺制御RAMは、ミニゲームを行う都度クレジット数を一つ減算する。したがって、ミニゲームを行うためにはクレジットが必要であり、クレジットのためには、遊技者は遊技球を用いた遊技を行わなければならない。

【0750】

周辺制御基板1510が、クレジットが一つ以上あることを肯定すると、現在時刻がミニゲームを行うことを許容している範囲（許容時刻）内か否かを判定する（S11604）。本実施形態では、例えば、遊技機を運営しているホールの閉店間際の22時から23

10

20

30

40

50

時の範囲内でミニゲームを可能とする。ミニゲームをこのように制限する背景について説明する。友人同士で遊技を行い、一方の者が遊技を終了しようとして他方の遊技の終了を待つことを強いられる際、多くの場合、遊技を終了した者は時間を持て余すか、あるいは、望まないにも拘わらず遊技を無理に継続して予定以上に資金を費やすこともあった。この場合、遊技を終了した遊技者が、クレジットを利用してミニゲームを利用できるようにすることによって、これらの課題を解決できるものであるが、反面、遊技媒体を用いた遊技を行うことなく遊技台を占領するため、遊技機の稼働率を低下させることにもなりかねない。

【0751】

しかしながら、ホールの閉店間際には、遊技者がミニゲームのために遊技台を占領したとしても、実質的には稼働率を低下させることもない。したがって、既述の時間制限を課するものであるが、これは一例であって、ホール側で適宜時間制限の内容を変えるようにしてもよい。周辺制御基板1510にリアルタイムクロックを備えるようにすれば、ミニゲームの実行制限のための現在時刻を知ることができる。なお、遊技機の電源投入後の経過時間を計測する等によって、ミニゲーム実行制限のための時間管理を行うようにしてもよい。

【0752】

周辺制御基板1510が、現在時刻がミニゲームを行うことを許容している範囲内であることを肯定すると、上皿液晶表示装置246にミニゲームの項目を含む全項目を表示する(S11606)。次いで、遊技者がミニゲームの項目を選択すると(S11608を肯定判定)、周辺制御基板1510はミニゲームを開始する(S11610)。この種のミニゲームの一つとして、図147～図149に示すパズルゲームがある。このパズルゲームは、複数の麻雀牌(カルタ、トランプ、花札でも同じである。)が積み重なった状態から、同じ図柄の二つの牌を、タッチパネルを利用して選択すると、二つの牌の画像が消えるというものである(図148, 149)。全ての牌の画像が消えると、ゲームクリア(パズルゲームの成功)となるが、その前に制限時間が経過するとゲームオーバーとなる。ゲームクリア迄の時間を競うことによって、個人のスキルの優劣を複数の遊技者で争うことができる。

【0753】

周辺制御MPU4140aは、遊技者からの操作がある都度、既述のパズルゲームを実行し、ゲームクリアか否かを判定する(S11614)。当該判定を肯定すると、ステップS11600のメニュー表示処理(S11600)に戻る。S11616の判定を否定すると、制限時間が経過したか否かを判定(S11616)し、これを否定判定すると、S11612に戻ってミニゲームを継続する。制限時間が経過した場合には、ミニゲームを途中で強制終了させてS11600に戻る。周辺制御基板1510はミニゲームによってクレジットの残り数を-1し、残りクレジット数を更新する。周辺制御基板1510は、ミニゲームの項目が選択された際等に遊技者に残りクレジット数を通知する。

【0754】

既述の処理において、周辺制御基板1510はクレジットがない(S11602を否定判定)、又は、時刻が許容範囲でない(S11604を否定判定)ことを判定すると、ミニゲーム項目以外の項目を表示する(S11618)。すなわち、クレジットが貯まるまで、そして、許容時間になるまで、周辺制御MPU4140aは、遊技者にはミニゲームの項目が分からないようにして、遊技球を用いた遊技に専念させるようにしている(ミニゲームへのアクセス制限手段)。そして、遊技者によって、ミニゲームの項目が選択されることはないために、周辺制御MPU4140aはミニゲームのプログラム領域、ミニゲームの制御データ領域にアクセスすることはない。これに対して、既述の小冊子の項目等は、クレジットや制限時間に影響されることなく、上皿液晶表示装置246が待機状態にある場合、遊技者の選択によって、周辺制御ROM4150bの上皿側液晶表示装置演出制御部4151a-4は、液晶及び音制御ROM4160b(演出制御記憶手段)の機種情報データ領域4160bb等にアクセスする。遊技者が、ミニゲーム以外の項目を選択

10

20

30

40

50

するとき（S 1 1 6 2 0、ミニゲームの項目が表示されなかった場合（S 1 1 6 0 8を否定判定）も含む）、選択した項目の処理（S 1 1 6 2 2）を行ってリターンする。項目が選択されなかった場合には、メニュー画面がそのまま表示されている。

【0755】

周辺制御基板1510は、上皿液晶表示装置246を待機状態として制御する際、主制御基板1310から特図変動パターンコマンドを受け取ると、上皿液晶表示装置246を待機状態から演出状態に制御する。図150はこのためのフローチャートである。周辺制御基板1510は、主制御基板1310から特図変動パターンコマンドを受け取ると、割り込み処理によってフローチャートを実行する。周辺制御基板1510は周辺制御RAMの所定領域の上皿液晶表示装置246の状態フラグをチェックして、上皿液晶表示装置246が待機状態であるか否かをチェックする（S 1 1 7 0 0）。周辺制御基板1510は、この判定を肯定すると、上皿液晶表示装置246のメニュー項目処理のフローチャートを停止させ（S 1 1 7 0 3）、制御データを周辺制御RAMの所定領域に一時記憶する。

10

【0756】

周辺制御MPU4140aは、主制御基板4100からの特図変動パターンコマンド等を参照して、上皿液晶表示装置246の演出パターンを決定し（S 1 1 7 0 2）、特別図柄の変動中において決定された演出パターンを実行する（S 1 1 7 0 4）。周辺制御MPU4140aは、特別図柄の変動が終了すると、保留が存在するか否かを判定し（S 1 1 7 0 6）、保留が存在する場合には、上皿液晶表示装置246を待機状態に戻すことなく、S 1 1 7 0 2に移行して保留を消化する際に特別図柄変動パターンコマンド等の各種コマンドに基づいて上皿液晶表示装置246の演出パターンを決定する（S 1 1 7 0 4）。

20

【0757】

周辺制御MPU4140aは保留がなくなると（S 1 1 7 0 6を否定判定）、一旦停止された、上皿液晶表示装置246のメニュー項目処理のフローチャートの再開の可否を判定する（S 1 1 7 0 8）。周辺制御MPU4140aは、通常、この判定を肯定して、周辺制御RAM4150dの所定領域に退避記憶された制御データを参照して、図116のフローチャートを再開する（S 1 1 7 1 0）。したがって、ミニゲーム中に遊技球が打ち出されて始動口に入ると、ミニゲームが中断されて、遊技盤側液晶表示装置1900の演出動画に関連する関連動画が上皿液晶表示装置246に表示されるようになるが、遊技盤側液晶表示装置1900の演出が終了すると、ミニゲーム処理が中断された状態から再開される。なお、ミニゲーム処理の再開は、既述のフローチャートのメニュー表示（S 1 1 6 0 0）からでもよいし、また、周辺制御RAM4150dは、ミニゲーム処理が中断されても、制限時間の計測を継続し、制限時間内であれば、ミニゲーム処理が中断された状態から再開し、制限時間を超過した場合には、メニュー表示から再開されてもよい。

30

【0758】

以上説明した図146～図150の実施形態によれば、遊技機を家庭用ゲーム機等のようにゲーム機として独立に動作をさせるようにしながら、遊技機の稼働率に影響することを抑制しつつ、遊技者にはゲーム機としての遊技自体を楽しませるようにすることができる。

40

【0759】

本実施形態の遊技機は、さらに、主制御基板1310による抽選結果を周辺制御基板1510aが示唆或いは予告する演出をメイン液晶表示装置1600及び／又は上皿液晶表示装置246で行う際、遊技者の参加を可能とし、遊技者が自力で抽選結果を解明しようとする遊技者参加型の予告手段を備えている。周辺制御基板1510は予告演出の際、遊技者に操作手段に対して高度な操作を求め、遊技者の操作の良否、適否等遊技者操作の結果に応じて予告演出の進行を変化させる。遊技者の操作が良好である場合、周辺制御基板1510は、遊技者が当り図柄を確認できるように予告演出を行うが、遊技者操作が十分でない場合には、予告演出の際に、遊技者には大当り図柄が確認できないか、これを困難にするようにすることができる。

50

【0760】

周辺制御基板1510は、予告演出の際、遊技者の操作の要請を、例えば、既述の上皿液晶表示装置246に表示することによって行うことができる。周辺制御基板1510は、上皿液晶表示装置246に対する遊技者の入力を既述のタッチパネル246によって制御するために、遊技者の入力を高度化したり、多彩にしたりすることが可能であり、そして、遊技者の入力態様の良否、適否を判定することも可能となる。タッチパネル246に対する入力は入力の位置や方向が規制されないもので、所定領域に対する入力が可能となる。

【0761】

タッチパネル246は上皿側液晶表示装置244の表示画面のほぼ全面に形成されているために、遊技者は2次元座標の所望の方向にタッチパネル246に対して接触操作を行うことができる。遊技者にタッチパネルへの入力を促す報知は、メイン液晶表示装置1600又は上皿側液晶表示装置244にタッチパネルのアイコンを表示すること等によって行えばよい。遊技者に求められる操作態様には、タッチパネルに対する操作方向について複数のパターンが含まれる。例えば、図151に示すように、右から左への方向を有した矢印アイコン(1)である。その他、左から右の方向、上下間の方向(2)、斜め右上等傾斜方向(3)、左に行って右に戻る等複数の方向を折り返す複数方向(4)、方物線(5)、○、△、□、ハート、☆等屈曲点を有する方向、スクラッチ方向(6)等のパターンが遊技者に求められる操作態様に含まれる。

【0762】

周辺制御基板1510は、上皿側液晶表示装置244のタッチパネル246に対する遊技者の接触入力対象の座標を連続的にサンプリングすることによって、入力の方向と入力量(ベクトル)を入力開始からその終了まで継続的に求めることができる。タッチパネルに対する入力の方向が途中で変化しても、入力の方向の変化を検出することができる。周辺制御基板は、遊技者のタッチパネルへの入力操作の結果から操作の特徴やその態様を抽出して、指示された内容の操作態様と比較する。周辺制御基板1510は、タッチパネルへの操作によって、操作の方向を含めた操作の特徴を抽出できるために、遊技者による操作が求められたように行われたか否かを判定することができる。タッチパネルにおける遊技者による操作方向は2次元座標上の所望の方向に可能であって、従来の演出ボタンや演出ダイヤルではこのような自由な操作方向は実現できない。演出ボタンの操作方向はボタンの押圧方向に制限され、演出ダイヤルの操作方向はダイヤルの回転方向に制限される。また、従来、遊技盤前面での遊技者の腕部の挙動によって表示演出を変化させる遊技機は存在していたものの、フォトセンサによって腕部の挙動があったことを検出するのみで、腕部の動作方向までを検知できるものではなかった。タッチパネルによれば、操作がどのような方向に指示されても、これに追従、あるいは、応答可能な入力操作が可能となる。

【0763】

指示される操作の態様には方向だけでなく、操作量や操作速度を含ませることができる。例えば、周辺制御基板1510は“タッチパネルを右から左に素早く長くなぞれ”のテキスト等を遊技盤側液晶表示装置1900等に表示してもよい。周辺制御基板1510はタッチパネルへの入力に対するサンプリング間隔を短くすることによって、入力期間中での入力方向の変化、入力速度の変化等の入力態様の变化を高精度に検出することができる。また、操作の指示に操作の順番を加えることもできる。例えば、周辺制御基板1510は“1. ☆、2. ○、3. □”のような表示を遊技盤側液晶表示装置1900で行って、遊技者がタッチパネルにこの順番で指定された形状を入力することによって、周辺制御基板1510はこの入力順を判別して遊技者の入力を正解とすることができる。

【0764】

周辺制御基板は遊技者のタッチパネルへの操作の態様が、指示或いは想定された操作の態様に即しているか、換言すれば、合致しているかを比較する際に、所定の閾値を設けて判定してもよい。遊技者の操作形態が求められる操作形態と完全に一致しなくてもこの閾

値内に含まれる場合には実質的に同一として、タッチパネル 2 4 6 への遊技者の操作を適正なものとするができる。例えば、求められる操作がタッチパネルへの右から左への操作であった場合、タッチパネルへの操作が右から左、上下間の入力であった場合には、遊技者による操作の方向が異なるとして遊技者の操作は不適切と判定される。一方、タッチパネルへの操作が右から左へやや斜め方向に操作されても、許容範囲にある場合には、遊技者の操作を適切とする。遊技者は右手で発射装置の操作ハンドルを握りながら左手でタッチパネルを操作する、即ち、同時に二つの操作をしなければならないこともあり得るため、どうしてもタッチパネルへの入力方向等の入力態様は指示内容に沿えないこともある。

【0765】

閾値が大きいほど遊技者にとっては操作が容易になり、閾値が小さいほどこれが困難となる。タッチパネル 2 4 6 への入力の軌跡はメイン液晶表示装置 1 6 0 0 に表示され得るが、上皿側液晶表示装置に表示しても、或いは両者に表示してもよい。また、タッチパネル 2 4 6 に遊技者の入力操作を容易にするために、入力すべき態様を下図のように表示させ、遊技者がこれをトレースするようにしてもよい。このようにすることによって、正確な入力操作が可能になる。また、上皿側液晶表示装置 2 4 4 に遊技者の入力操作の軌跡を表示することによって、遊技者が途中で入力を中止せざるを得ないことがあっても（例えば、貯留箱に遊技球が一杯になり、新たな箱をホール係員に依頼する場合等）、その後、途中から入力を再開することができる。また、タッチパネル 2 4 6 は遊技者の入力操作を連続的に抽出することができるので、遊技者の入力態様の急な変化（例えば、急に入力方向が変化した等）を区別でき、これを入力の不適合部として除くことによって、遊技者の入力態様が一時的、部分的に適切にならないことがあっても、入力操作を正確に判定することも可能となる。

【0766】

周辺制御基板 1 5 1 0 は遊技者の操作を正解と判定すると、正解演出に続いて効果演出を行う。効果演出は上皿側液晶表示装置 2 4 4 とメイン液晶表示装置 1 6 0 0 の何れか、或いは両方に行われるようにしてもよい。

【0767】

従来の遊技機では、遊技者の単純な操作態様を判定していたか、或いは、遊技者の操作態様が適正であるかを正確に判定できないものであったが、遊技者の入力をタッチパネルに対して行うようことによって、遊技者に求める操作態様に対して遊技者が行った操作態様が適正か否かを正確に判定することができる。したがって、遊技者は自身の操作が適正だったことを正確に判定されることに満足し、かつ、遊技期間中に遊技の演出を高めるために存在するタッチパネルへの働きかけを意欲的に行う。この結果、遊技機が備えている演出向上機能が無駄なく遊技期間中に発揮させることができる。そして、タッチパネルに対して遊技者は所望方向へ入力を行い得るので、遊技者への操作要求が多様化、あるいは、複雑になっても、遊技者によってこれに答えることができる操作入力が可能になり、遊技者の操作入力装置に対する操作意欲が向上しひいては遊技品質が向上する。さらに、遊技者への操作要求が多様化等できることによって、遊技者の入力操作の適合度を段階的に定めことができ（例えば、適合度大、適合度中、適合度小等）、適合度の程度に応じて効果演出の態様を変えることも可能である。なお、既述の実施形態では遊技者の操作対象の入力装置としてタッチパネルがあることを説明したがこれに限られず、遊技者が所望の方向に操作できるものである、十字キー、トラックボール、ジョイスティック等でもよい。

【0768】

本実施形態の遊技機では、周辺制御基板は、例えば、メイン液晶表示装置 1 6 0 0 におけるリーチ演出の際、同一絵柄の左右図柄に対する中図柄を、麻雀牌、トランプ、花札、カルタ等のカード装飾体として上皿液晶表示装置 2 4 6 に表示し、遊技者にカード装飾体をめくるための動作をタッチパネルへのスクラッチ操作等として実行させ、遊技者の操作がタッチパネルへの入力座標に基づく演算によって適切と判定された場合には、カード装飾体到大当り図柄が徐々に浮かび上がるようにして、大当り予告演出を遊技者が参加でき

10

20

30

40

50

るように実現する。さらに詳しくは、周辺制御基板1510は、中図柄のカード装飾体として麻雀牌を上皿液晶表示装置246に表示し、麻雀牌の盲牌（麻雀牌の図柄面を親指の腹でなぞって図柄を予測する技法）をシミュレートしたものとして、中図柄をスクラッチによってめくる操作をタッチパネルに対して実行することを求める。遊技者がこの求めに応じて、中図柄としての麻雀牌が表示されている領域を正しく、規定以上の速度で、かつ、規定時間で往復する接触操作（スクラッチ）を行うことによって、周辺制御基板1510は遊技者操作が適切であるとして、麻雀牌に大当り図柄が徐々に顕在化する画像処理を行って大当りを予告する演出を実現することができる。

【0769】

図152に示すように、周辺制御MPU4140aが遊技盤側液晶表示装置1900にリーチ演出画像を表示した後、図153に示すように、遊技者に上皿側液晶表示装置244のタッチパネル246への入力を促すための演出画像を表示する。図154に示すように、遊技者がこの表示に応じて所定時間内にタッチパネル246に表示された麻雀牌の画像をスクラッチする操作を行うと、麻雀牌の画像（1）が麻雀牌に図柄（大当り図柄、大当り図柄の前後図柄、両者の混合図柄等）が浮かび上がるような画像（2）に変化し、さらに、タッチパネルへの入力を継続すると、抽選結果が大当りの場合には、麻雀牌に大当り図柄（3索）が導出される画像（3）に変化される。したがって、遊技者は、積もった麻雀牌が盲牌によって大当りの「3索」を引き当てたかのような印象を持つことができることによって、タッチパネルへの入力の成果を感じることができる。なお、抽選結果が大当り出ない場合には、画像（1）、画像（2）、画像（3）との間を行き来する画像が表示され、特別図柄の変動時間が経過した段階で画像（1）のままとなる。

【0770】

このようにタッチパネルへの入力は単に演出ボタンを押すなどの操作に比較して高度である分、抽選結果が大当りの場合、遊技者にとってみれば大当りを自力で解明できたかのような満足感を覚えることができる。しかしながら、落ち着いた遊技を望む遊技者では、大当り予告演出のための高度な操作は疎ましく、寧ろ、演出ボタンを押す、タッチパネルに触れる程度の単純なものを好む傾向も多い。そこで、本実施形態に係る遊技機では、大当り予告演出の際に高度な操作を必要とし、その分、多彩な大当り予告演出を達成するモードと、大当り予告演出としては比較的単調になるものの高度な操作が要求されないモードとのいずれかを遊技者が選択できるようにしている。

【0771】

この選択は、モード選択のための項目（例えば、盲牌モード）が、上皿液晶表示装置246が待機状態にあるときのメニュー画面の一項目として表示され（図155）、遊技者がモード選択の項目をタッチすることによって（図156）、特別図柄の変動中に、高度な入力（既述の盲牌）の発動のあり、又は、無し、をモード設定画面（図157）から選択することができる。遊技者がモード設定画面（図157）から、「説明」を選択すると（図158）、盲牌モードの説明画像が表示される（図159）。遊技者がモード項目（図158）から、盲牌モードのオフ（盲牌入力が発動されないモード）、第1の盲牌モード（第1の形態の盲牌入力が発動されるモード（盲牌 トーシロ））、第2の盲牌モード（第2の形態の盲牌入力が発動されるモード（盲牌 玄人））のいずれかにタッチすると、周辺制御基板は、タッチされたモードの選択情報を周辺制御RAMcの所定領域に設定する。モードにも第1と第2のように複数の段階を設けることにより、入力の結果によって実行される予告演出の態様を多彩にすることが可能になる。

【0772】

周辺制御基板は、リーチ演出の際等で大当り予告を必要とする場合、周辺制御RAMの記憶領域に記憶されたモード情報をチェックし、遊技者の入力を要求する場合には、タッチパネルへの遊技者の入力（既述のスクラッチ）の結果に応じて、メイン液晶表示装置1600において大当り予告演出を行う。遊技者のタッチパネルへの入力を要求しない場合には、予め決められた大当り演出を行う。

【0773】

本実施形態の予告演出の他の形態として、上皿液晶表示装置 246 に対する振動演出を導出可能な加振装置 242 の振動を利用することができる。遊技者がタッチパネル 244 への入力中に、入力態様に応じて加振装置 242 の振動の態様を変えながら加振装置 242 を振動させる。この振動によって、遊技者に、自身が行っている入力操作を三次元的に認識させ得るような演出が可能となる。例えば、現実の麻雀遊技における盲牌では、遊技者は、親指の腹で麻雀牌をなぞることによって麻雀牌の絵柄の凹凸を感じ取りながら、持っている牌の絵柄を予想する。そこで、遊技者が、タッチパネル 246 に対してスクラッチ等の連続接触動作を行っている過程で、実際の麻雀牌の図柄の凹凸の態様に合うように、加振装置 242 を断続的に振動させることによって、遊技者は麻雀牌の図柄が大当たり図柄であることを期待、予測等させることができる。

10

【0774】

周辺制御MPU4150aはリーチ演出（図152）の後、図160に示すように、遊技者に上皿側液晶表示装置244のタッチパネル246へのタッチ入力を促す演出画像を表示する。遊技者がこの表示に応じて、上皿側液晶表示装置244に表示された麻雀牌の絵柄に対して、図160示すように軌跡のタッチ操作（13200, 13202）を行うと、図161に示すように、周辺制御MPU4150aは、麻雀牌の絵柄が大当たり図柄（3索）の場合には、タッチ操作13200の（1）の部分で加振装置242に振動を発生させ、タッチ操作13202の（2）と（3）の夫々の部分で振動を発生させる。したがって、遊技者は、この振動の形態から盲牌によって積もった麻雀牌が大当たりの「3索」であるかのような印象を持つことができることによって、タッチパネルへの入力の成果を感じることができ。なお、図柄の配置に対する振動の態様を変動させることによって、遊技者に対して、振動から図柄の配置を予測し易くしたりし難くして、大当たり図柄の予測に関する遊技性を向上させることができる。また、既述の左右の振動機構を使い分けることによって、振動態様を多彩にすることができる。例えば、麻雀牌図柄の左側にタッチした場合には左側の振動機構を振動させ、右側の領域にタッチした場合には、右側の振動機構を振動させるようにしてもよい。

20

【0775】

本実施形態に係る遊技機によれば、演出の発動や実行に積極的に参加して、遊技を楽しみたいと思う遊技者には興趣を向上できる一方、遊技を落ち着いて楽しみたい遊技者には、特別な操作を不要にすることによって、演出のために要求される操作が高度になっても、遊技者に負担にならないようにすることが可能となる。

30

【0776】

以上、本発明について好適な実施形態を挙げて説明したが、本発明はこれらの実施形態に限定されるものではなく、以下に示すように、本発明の要旨を逸脱しない範囲において、種々の改良及び設計の変更が可能である。

【0777】

すなわち、上記の実施形態では、遊技機としてパチンコ機1に適用したものを示したが、これに限定するものではなく、パチスロ機や、パチンコ機とパチスロ機とを融合させる遊技機に、適用しても良く、この場合でも、上記と同様の作用効果を奏することができる。

40

【符号の説明】

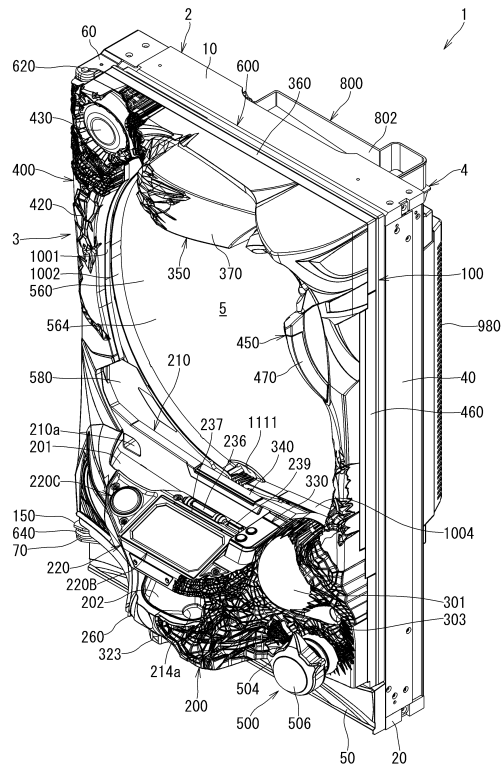
【0778】

- 1 パチンコ機
- 2 外枠
- 3 扉枠
- 4 本体枠
- 5 遊技盤
- 5a 遊技領域
- 1000 前構成部材
- 1100 遊技パネル

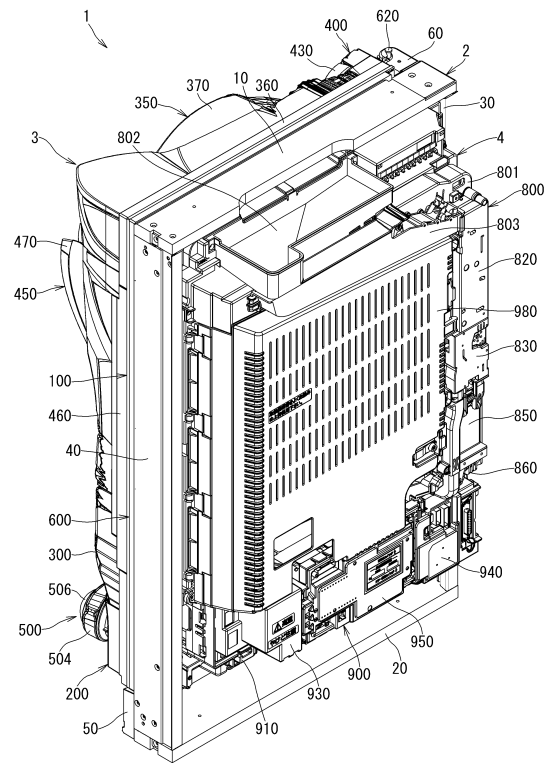
50

1 1 1 0	パネル板	
1 1 1 2	開口部	
1 1 2 0	パネルホルダ	
1 6 0 0	メイン液晶表示装置（メイン表示手段）	
2 0 0 0	表ユニット	
2 5 0 0	センター役物	
3 0 0 0	裏ユニット	
3 0 1 0	裏箱	
3 0 5 0	裏左中装飾ユニット	
3 0 5 2	裏左中装飾体（被覆装飾部材）	10
3 1 0 0	裏下後可動演出ユニット	
3 1 1 0	裏下後第一装飾体（下第一装飾体、下装飾部材）	
3 1 1 1	第一装飾面	
3 1 1 2	第二装飾面	
3 1 1 4	サブ液晶表示装置（サブ表示手段）	
3 1 1 5	第一ヒンジ部	
3 1 2 0	裏下後第二装飾体（下第二装飾体、下装飾部材）	
3 1 2 1	第一装飾面	
3 1 2 2	第二装飾面	
3 1 2 4	第二ヒンジ部	20
3 1 2 5	装飾体支持軸	
3 1 3 0	回転駆動ユニット	
3 1 5 0	スライドユニット	
3 2 0 0	裏上左可動演出ユニット	
3 2 1 0	裏上左第一装飾体（上第一装飾体、上装飾部材）	
3 2 1 1	固定装飾部材	
3 2 1 2	第一ヒンジ部	
3 2 1 4	裏上左第一装飾基板（上発光装飾手段）	
3 2 2 0	裏上左第二装飾体（上第二装飾体、上装飾部材）	
3 2 2 1	第一装飾部材	30
3 2 2 2	第二装飾部材	
3 2 2 3	第二ヒンジ部	
3 2 3 0	回転駆動ユニット	
3 2 4 0	スライドユニット	

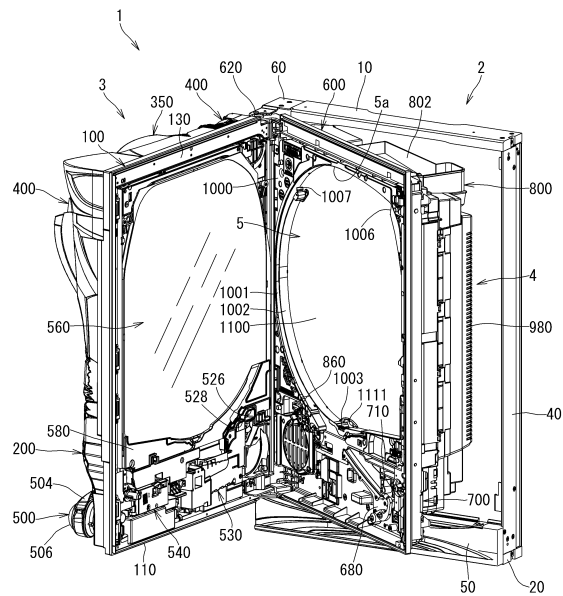
【図 5】



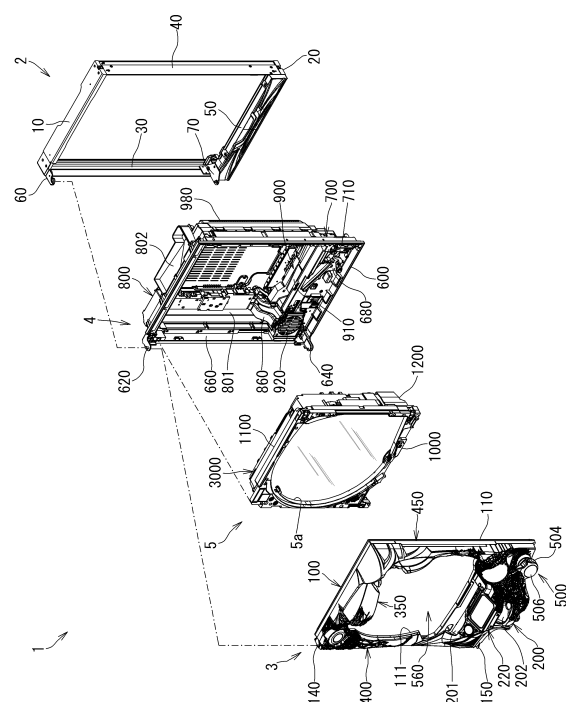
【图 6】



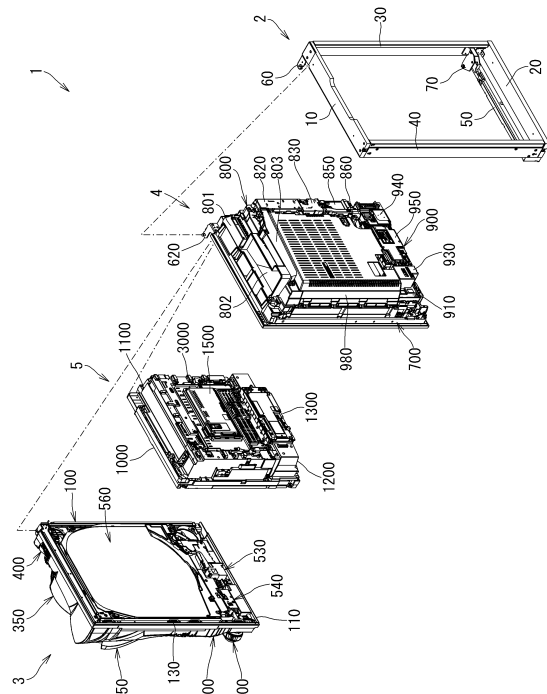
【图 7】



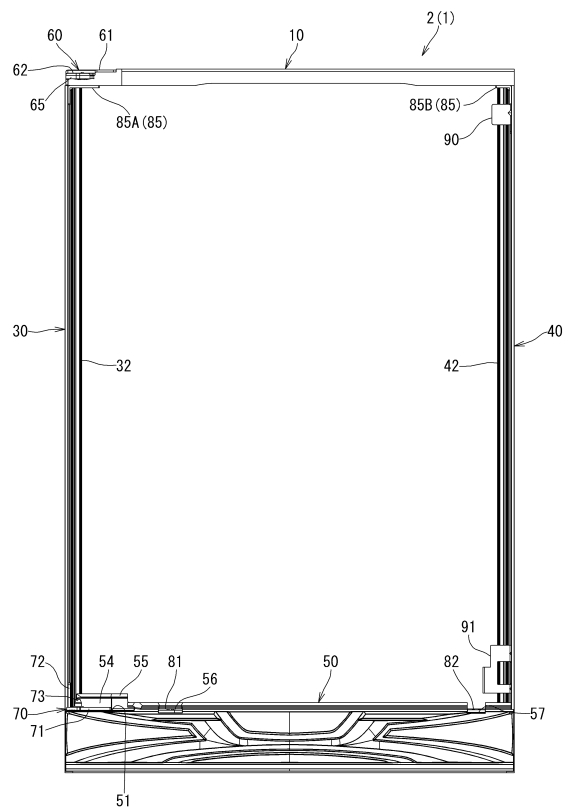
【图 8】



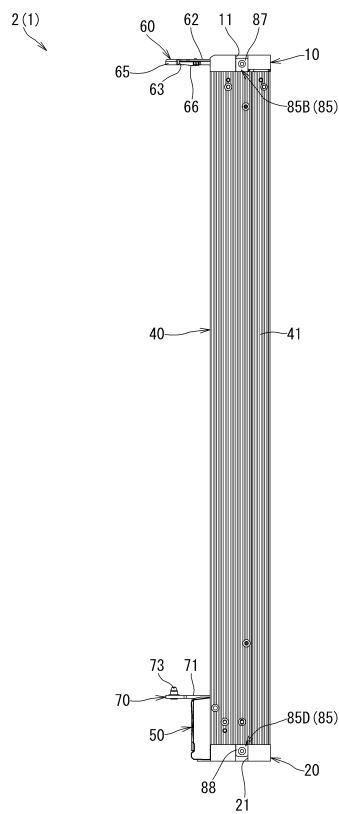
【図 9】



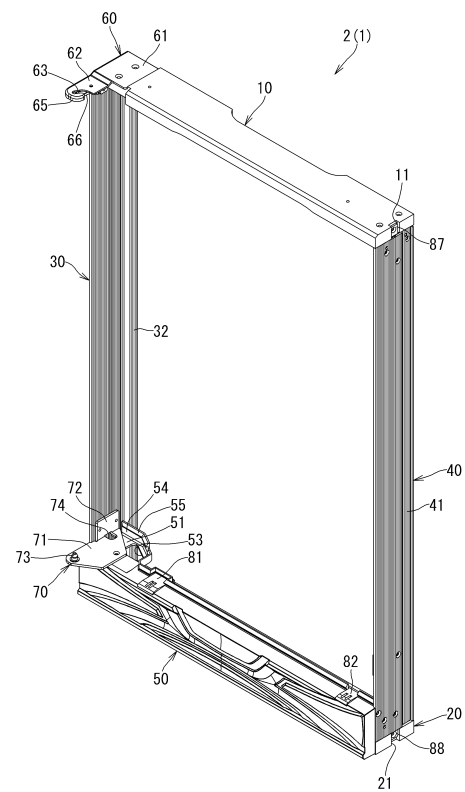
【図 10】



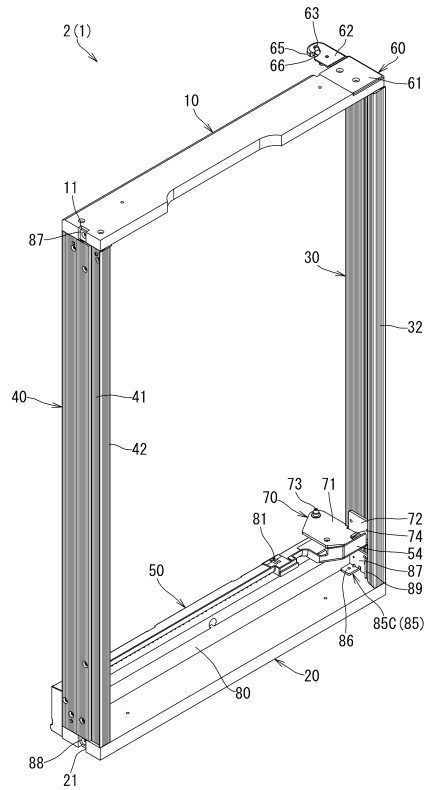
【図 11】



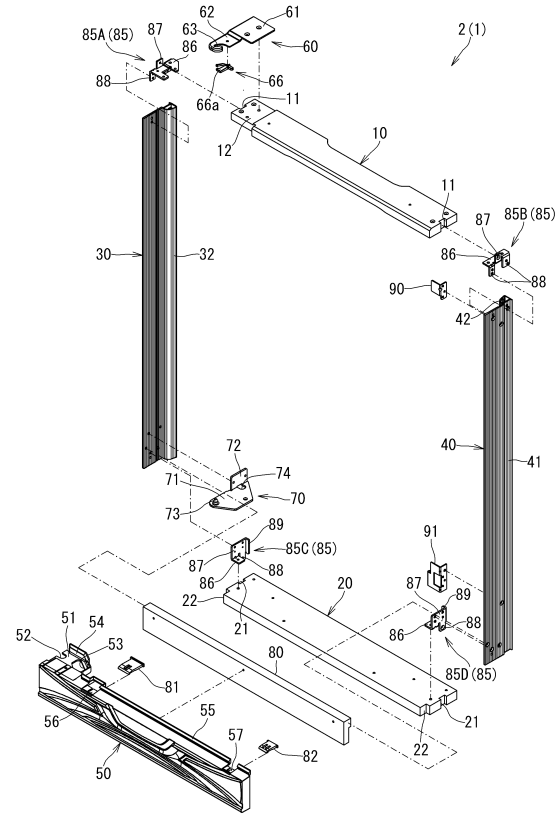
【図 12】



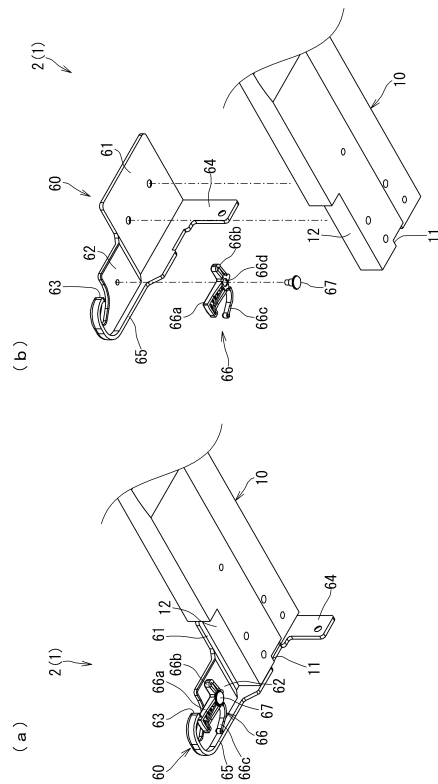
【図 13】



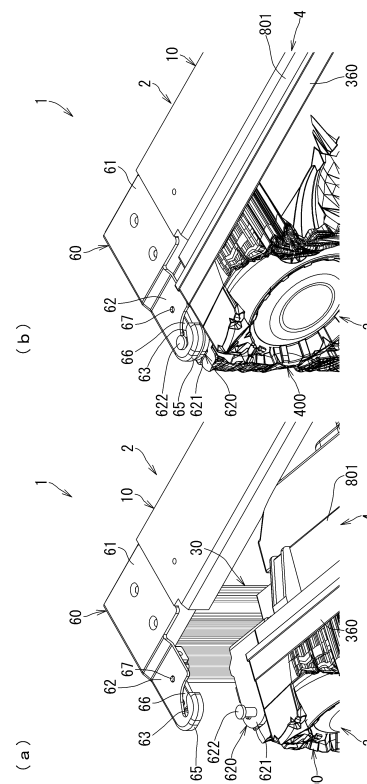
【図 14】



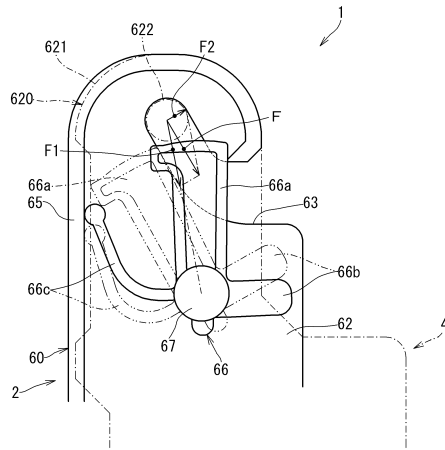
【図 15】



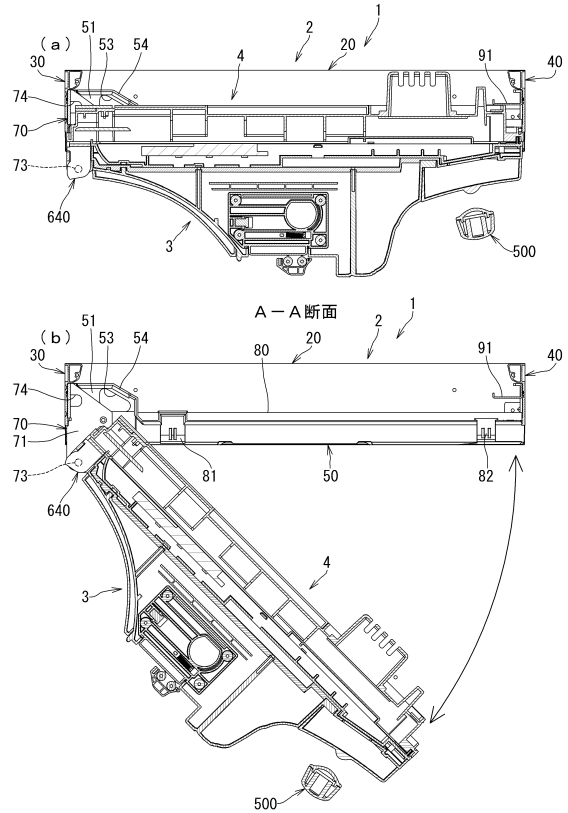
【図 16】



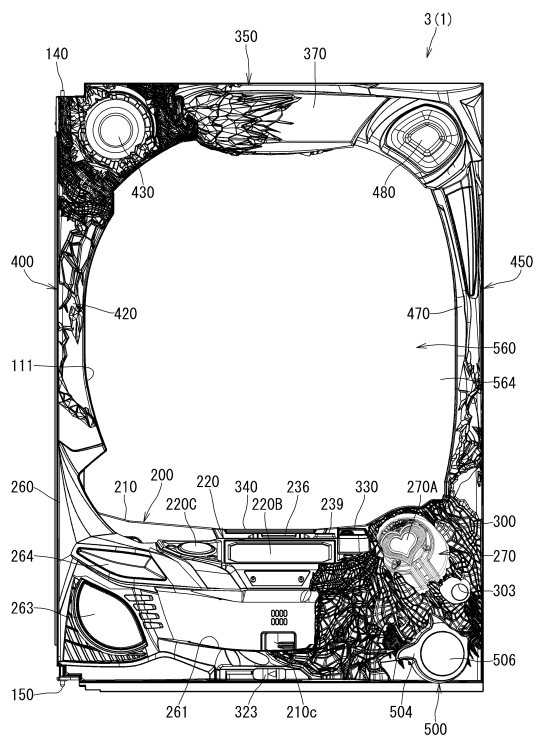
【図 17】



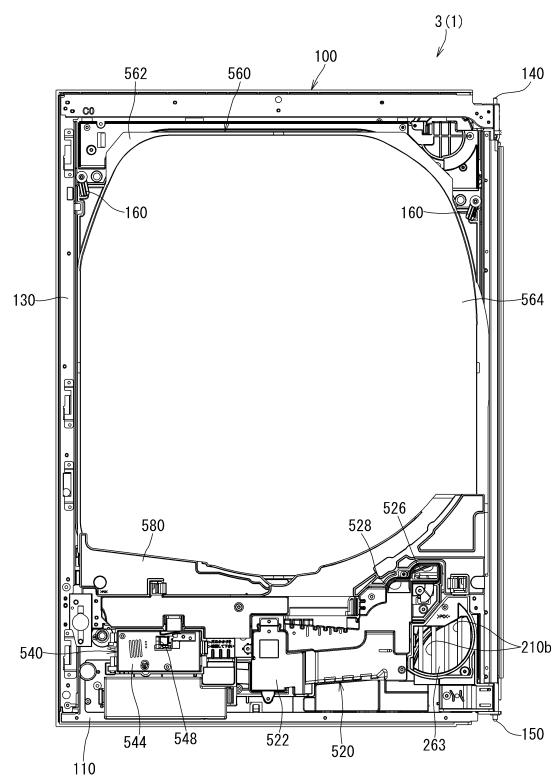
【図 18】



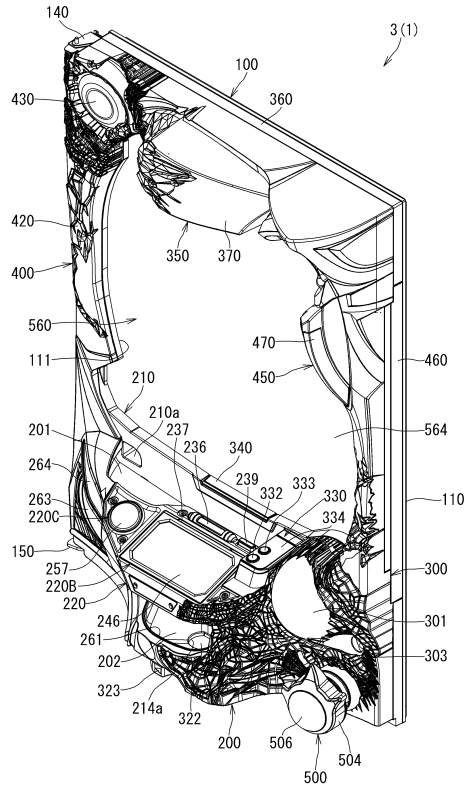
【図 19】



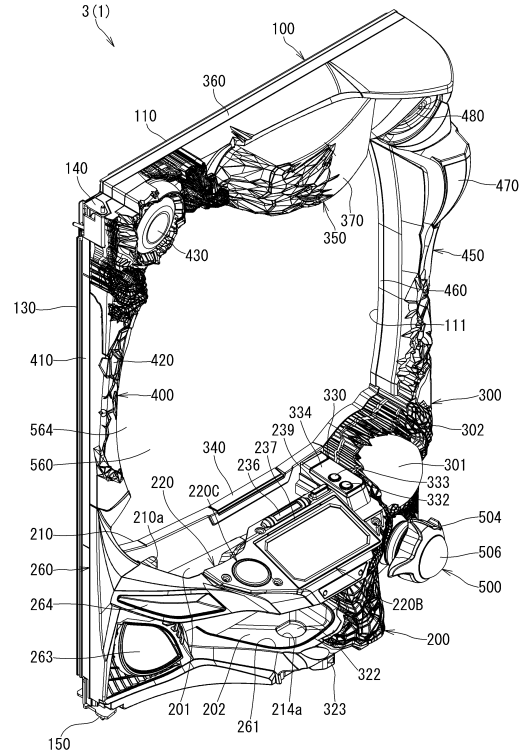
【図 20】



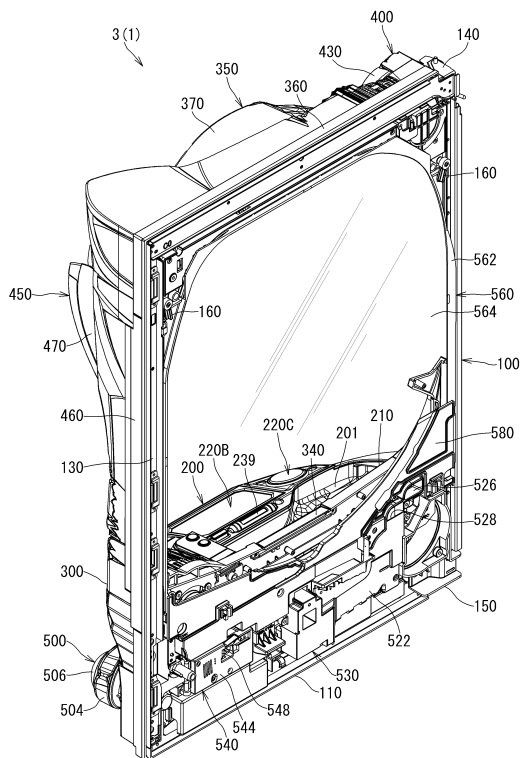
【図 2 1】



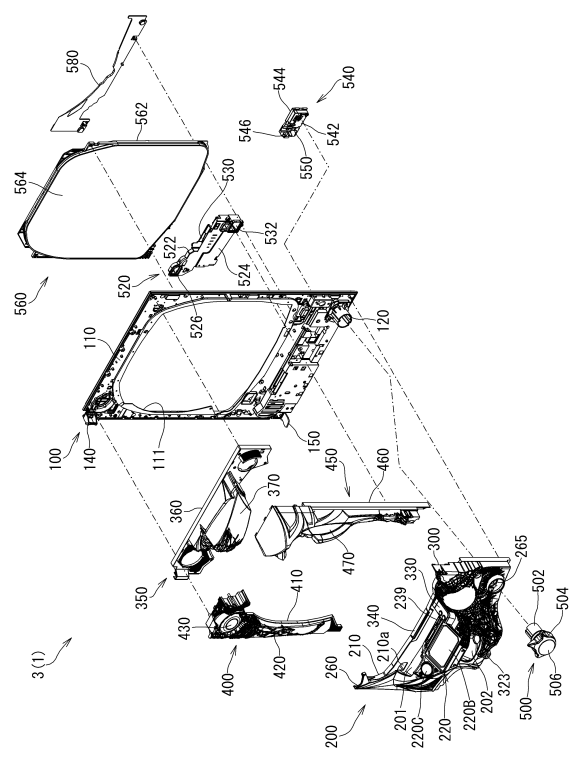
【図 2 2】



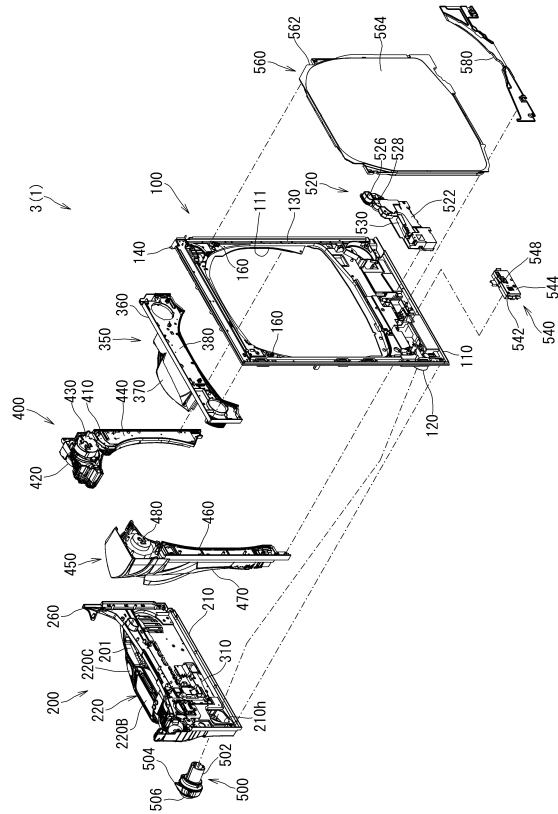
【図 2 3】



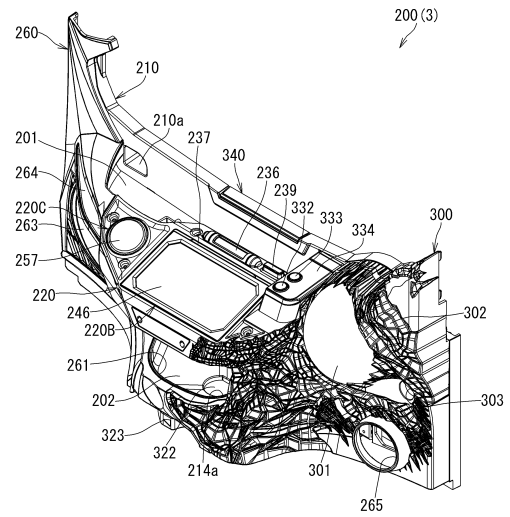
【図 2 4】



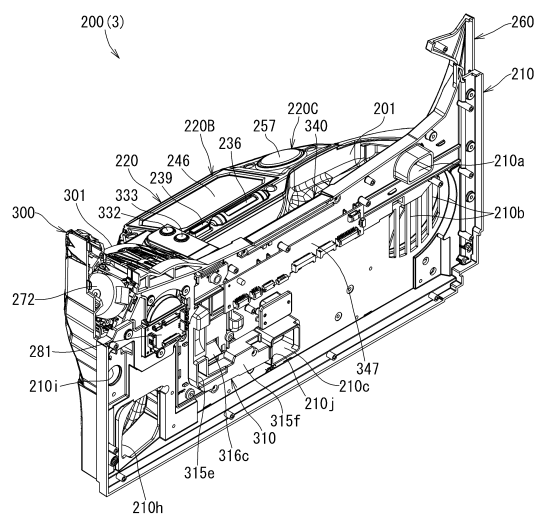
【图 2 5】



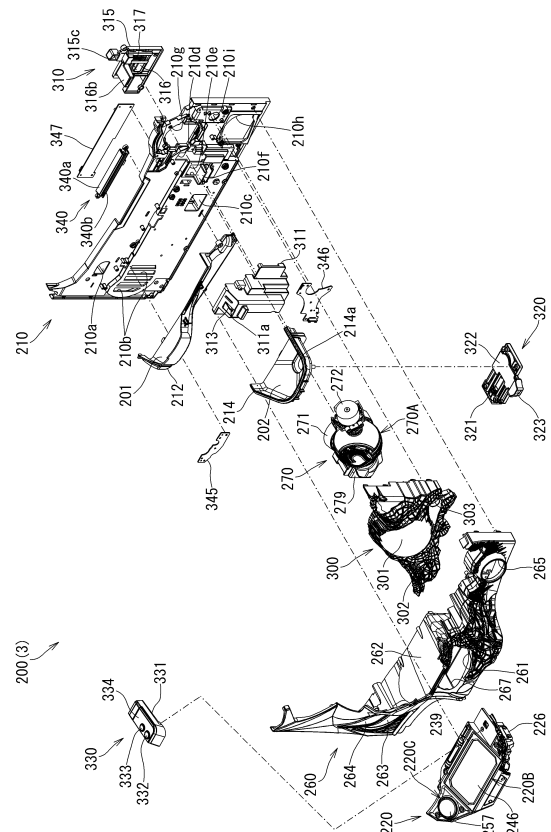
【図 26】



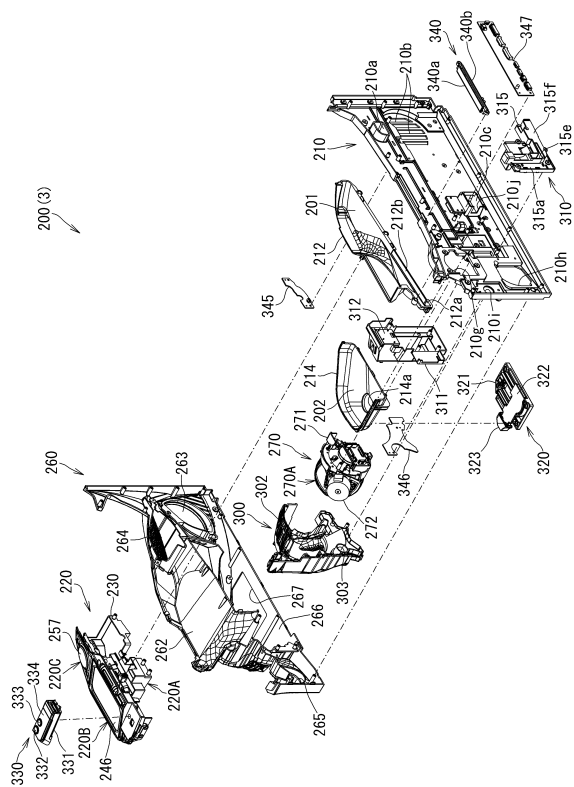
【図 27】



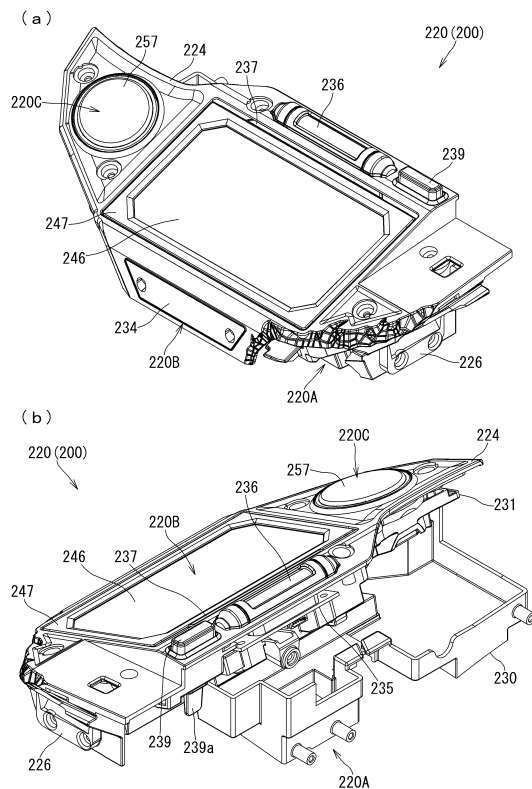
【图 28】



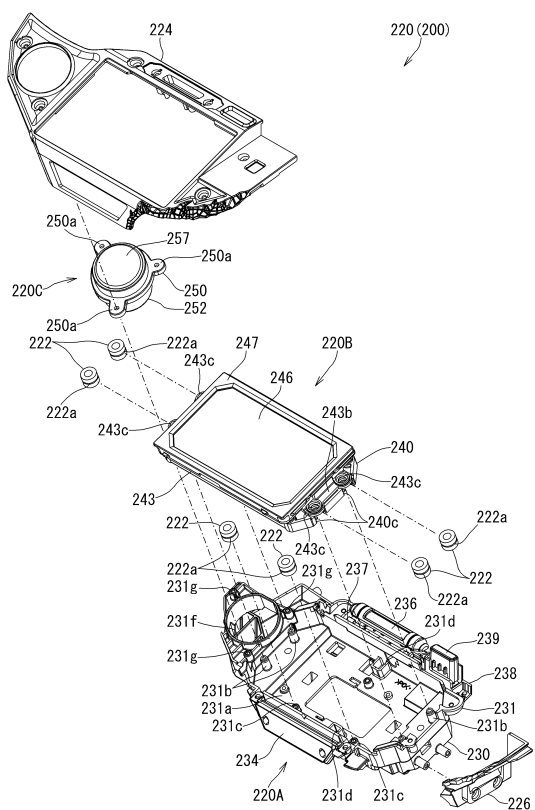
【图 29】



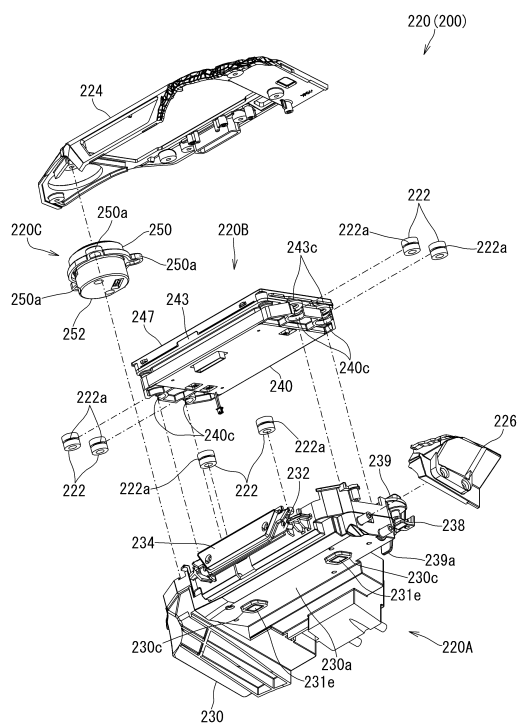
【図 30】



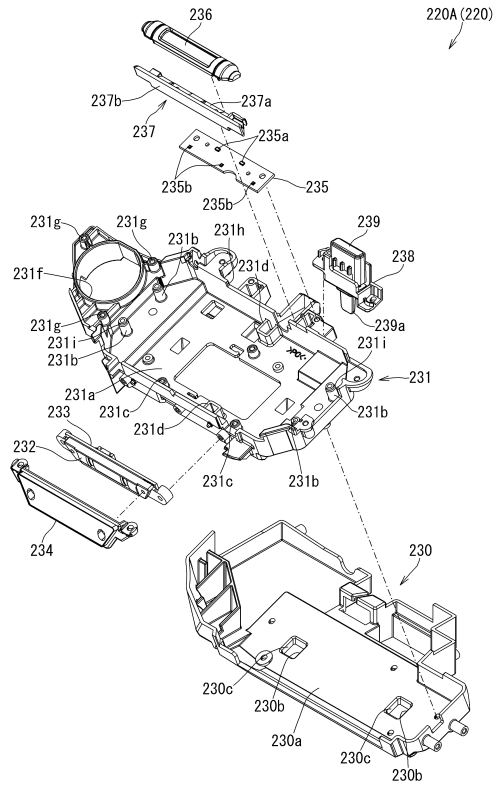
【図 3 1】



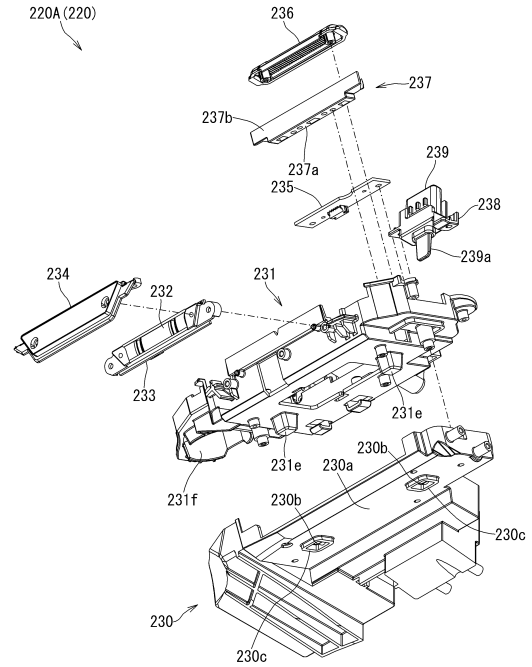
【図 3 2】



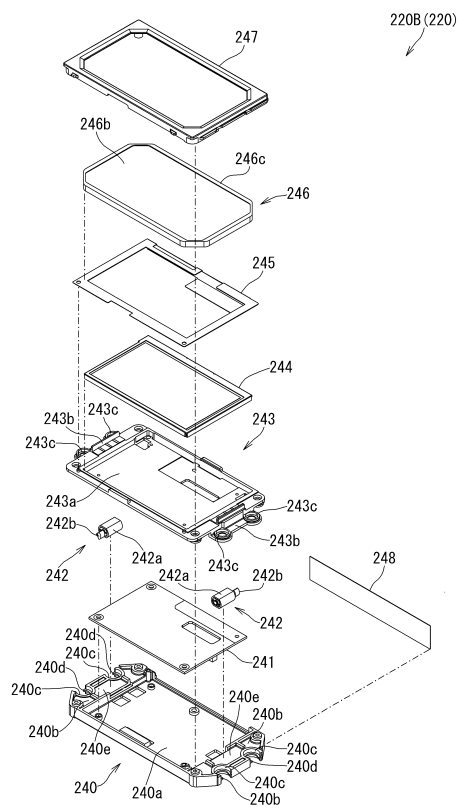
【図 3 3】



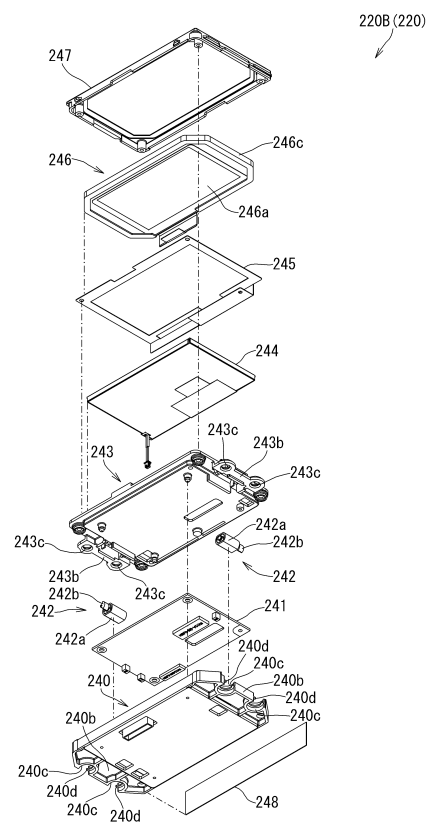
【図 3 4】



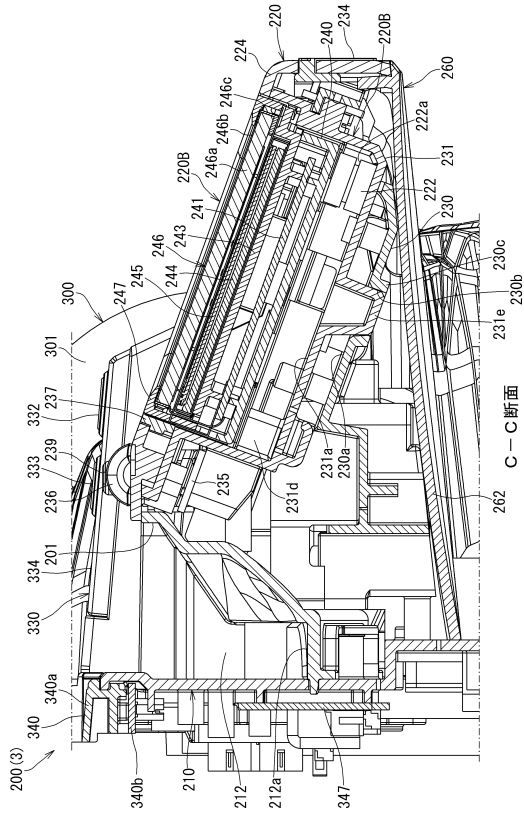
【図 3 5】



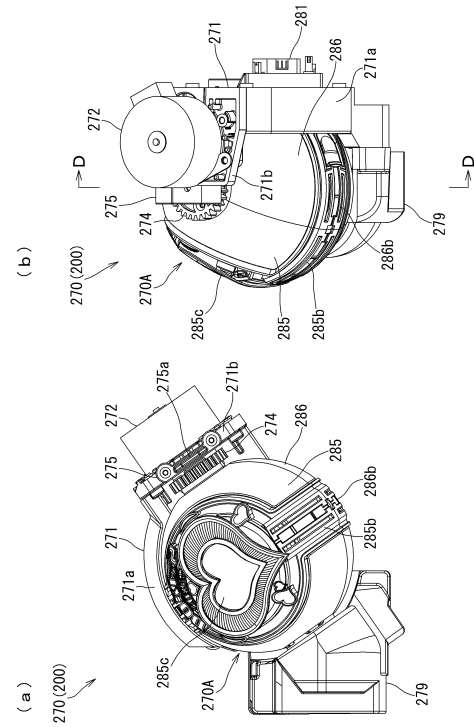
【図 3 6】



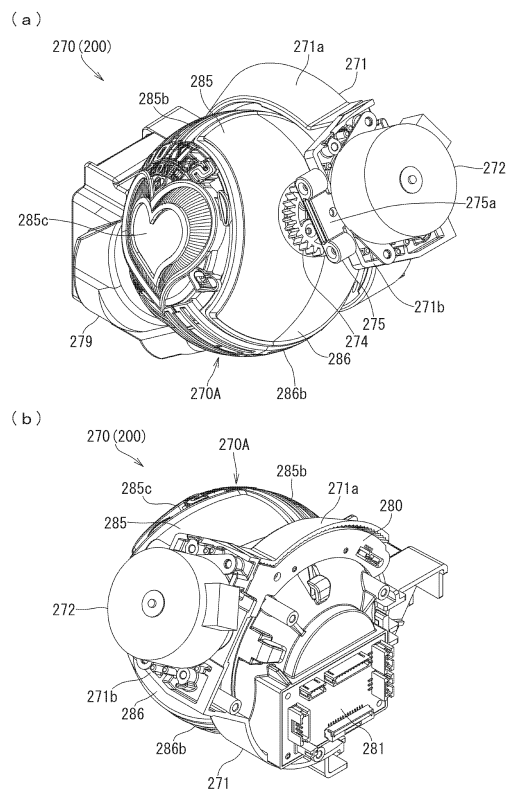
【図 4 1】



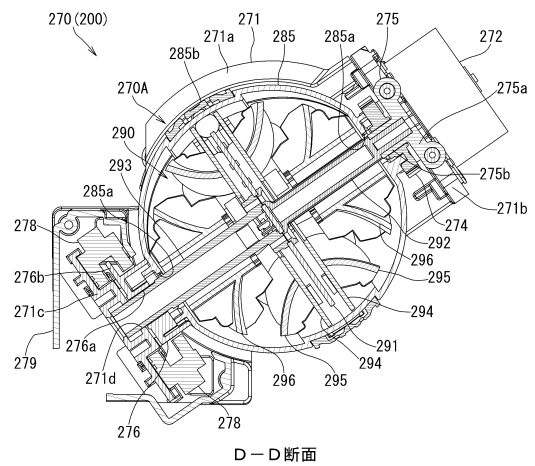
【図 4 2】



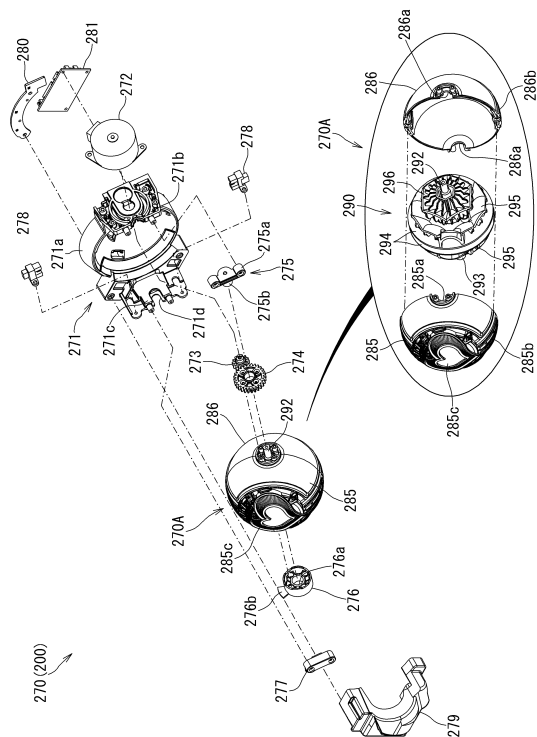
【図 4 3】



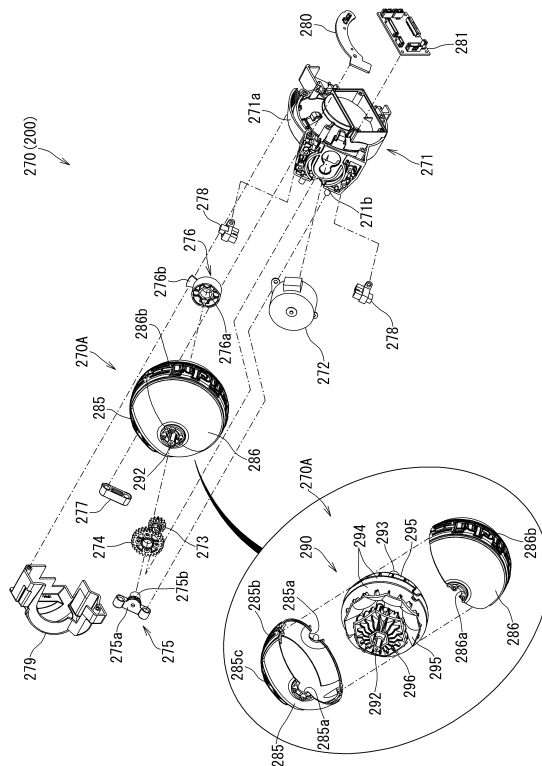
【図 4 4】



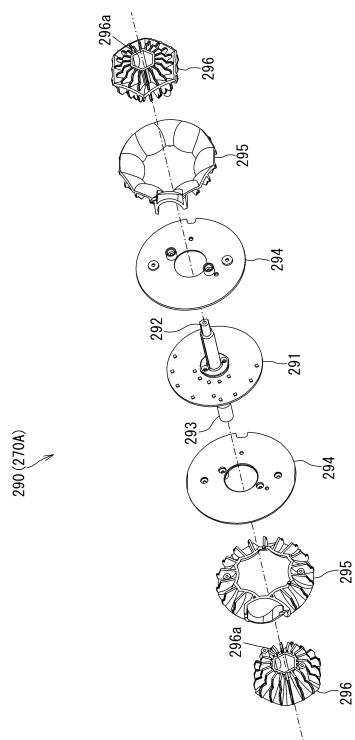
【図 4 5】



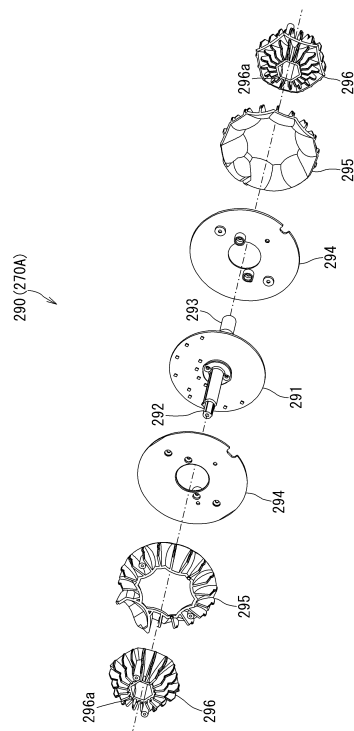
【図 4 6】



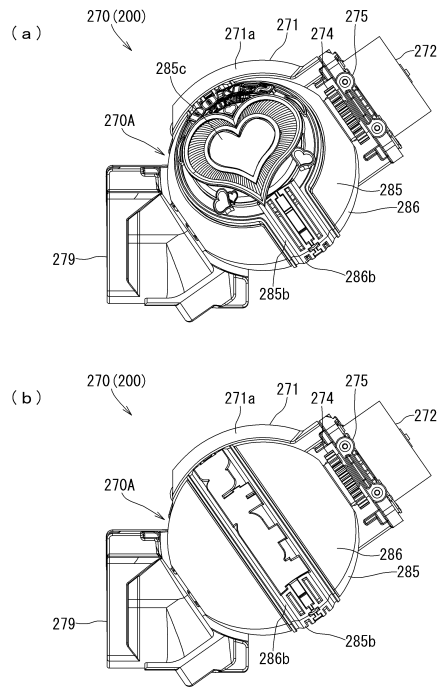
【図 47】



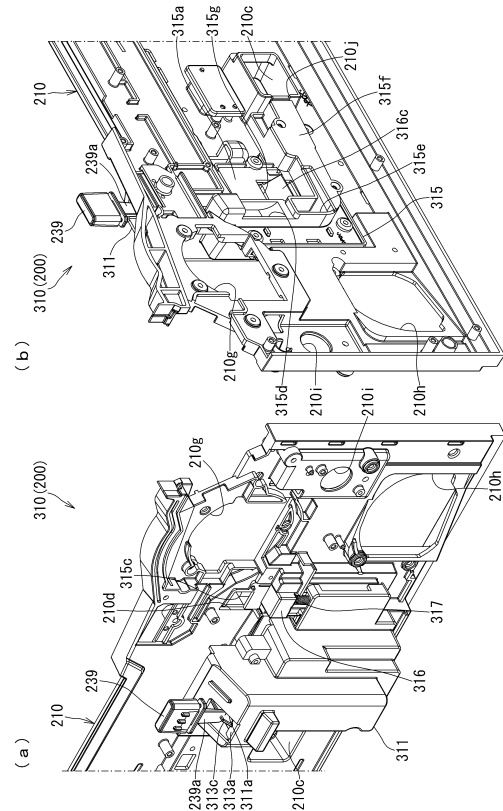
【図 48】



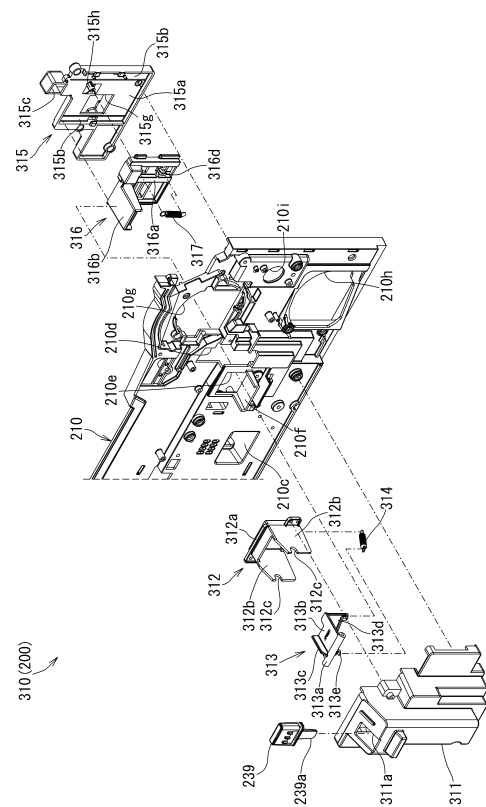
【图 4 9】



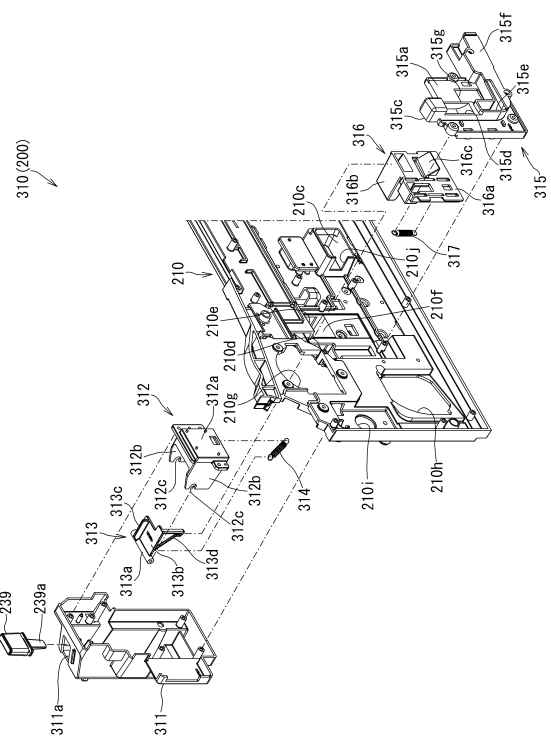
【図 50】



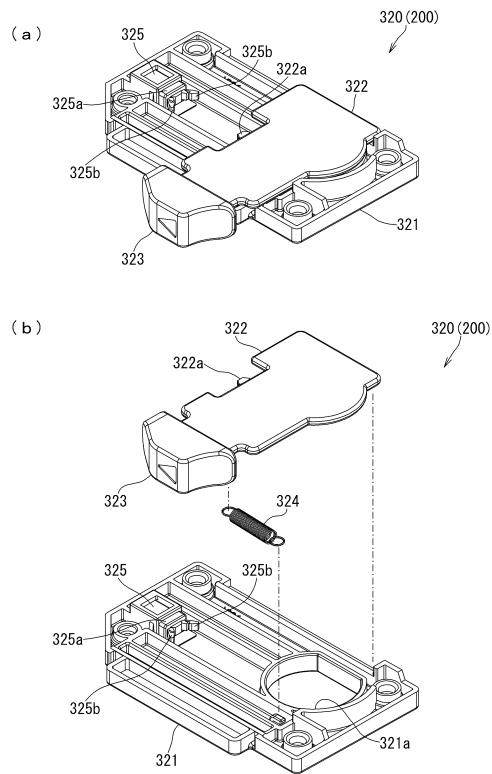
【図 5 1】



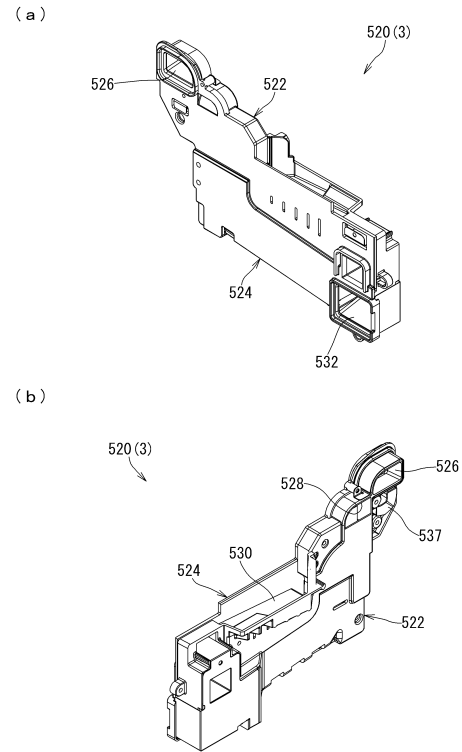
【図 5 2】



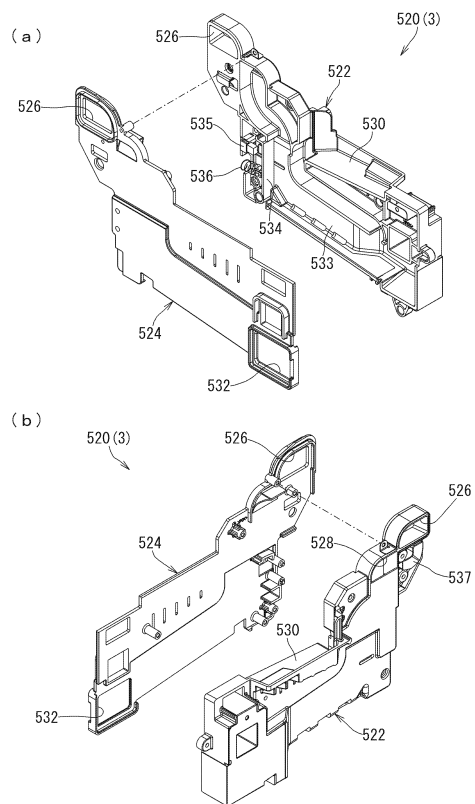
【図 5 3】



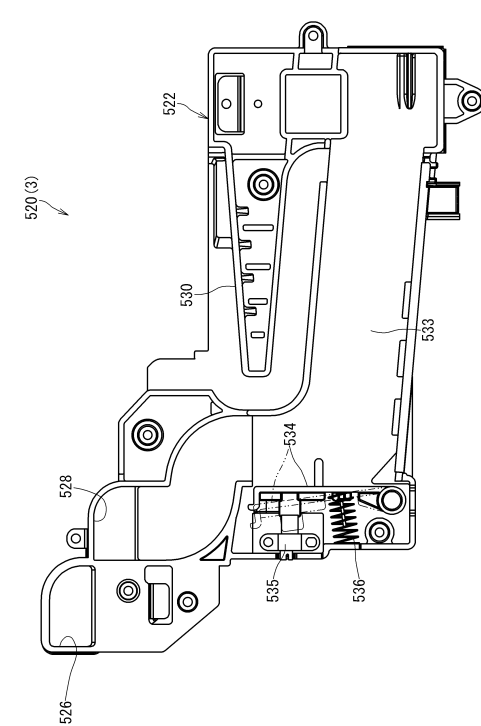
【図 5 4】



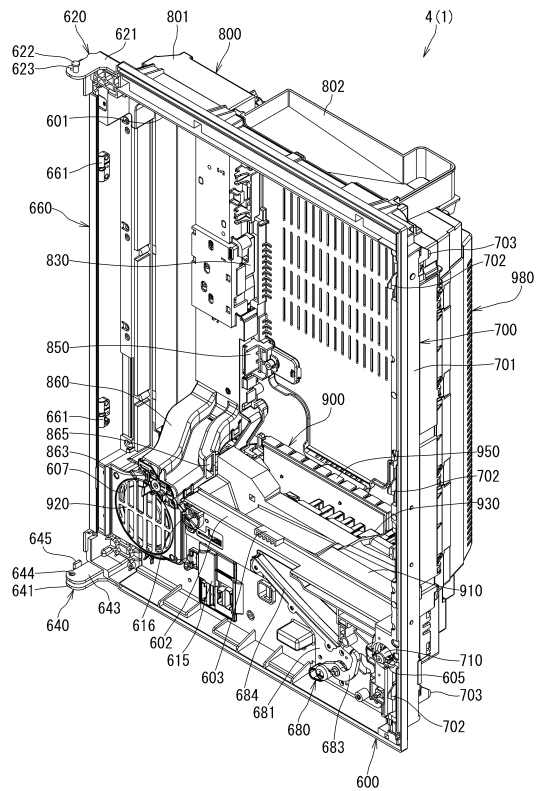
【図 5 5】



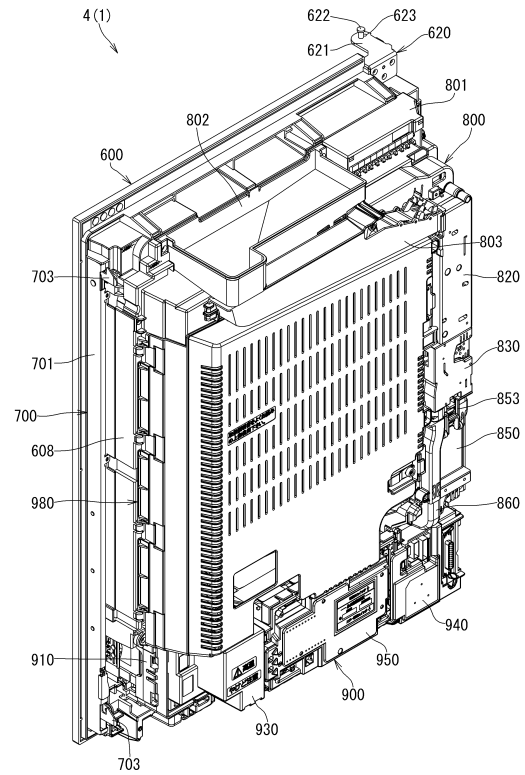
【図 5 6】



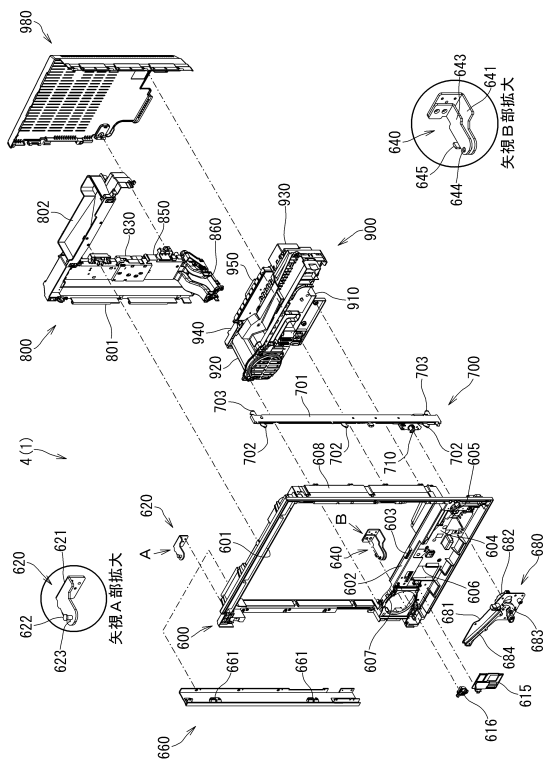
【図 57】



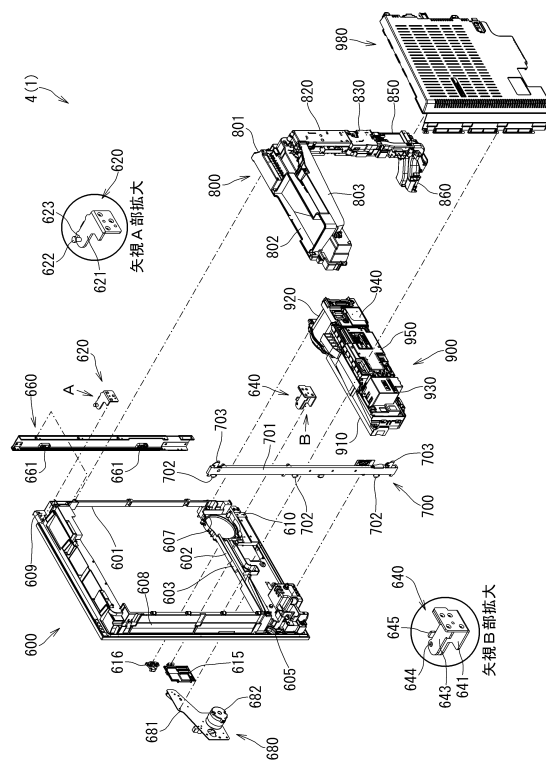
【図 58】



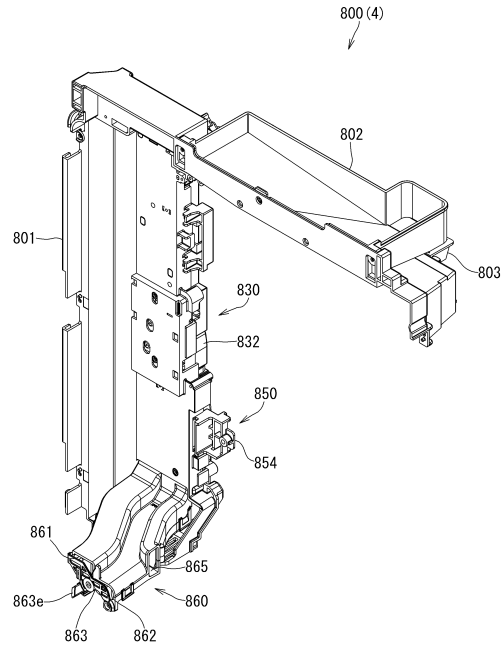
【図 59】



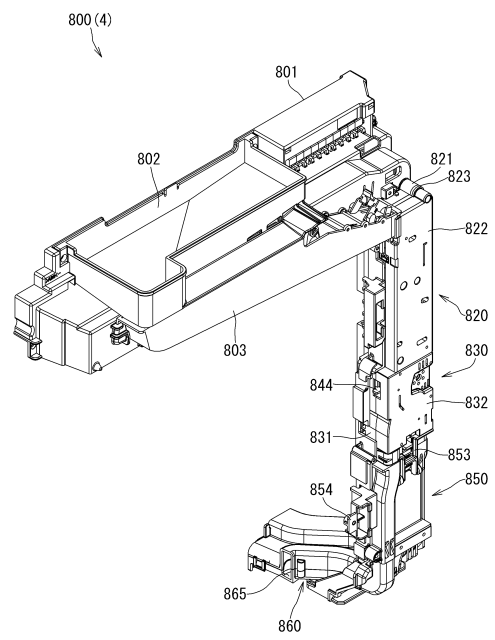
【図 60】



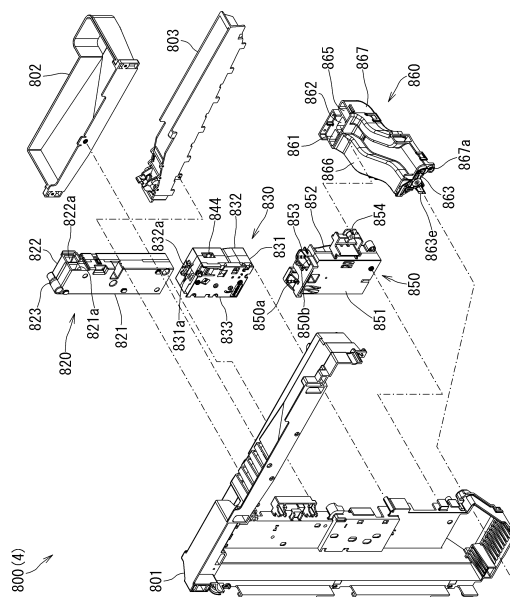
【図 6 1】



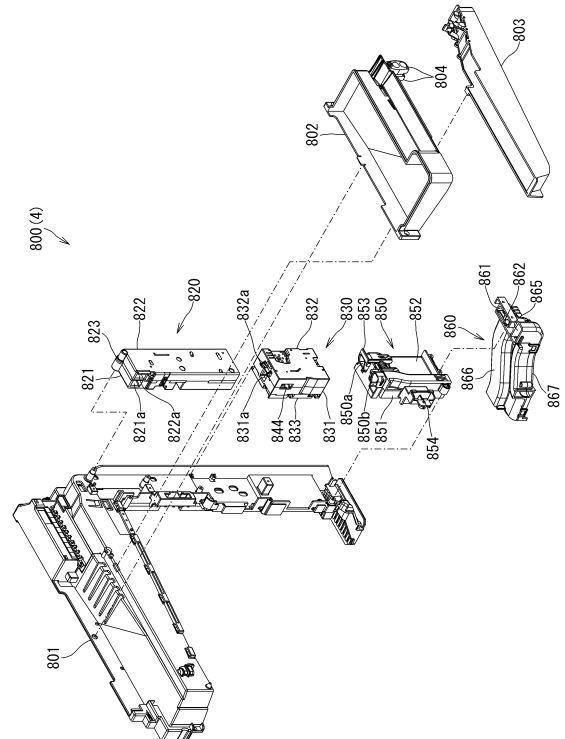
【図 6 2】



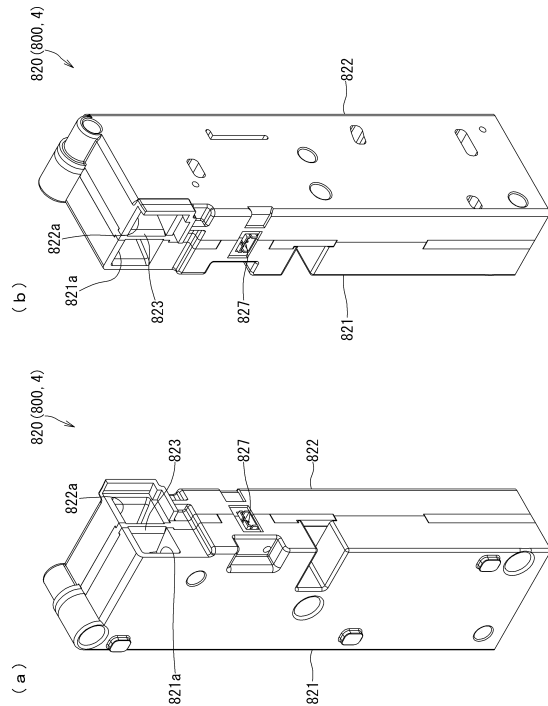
【図 6 3】



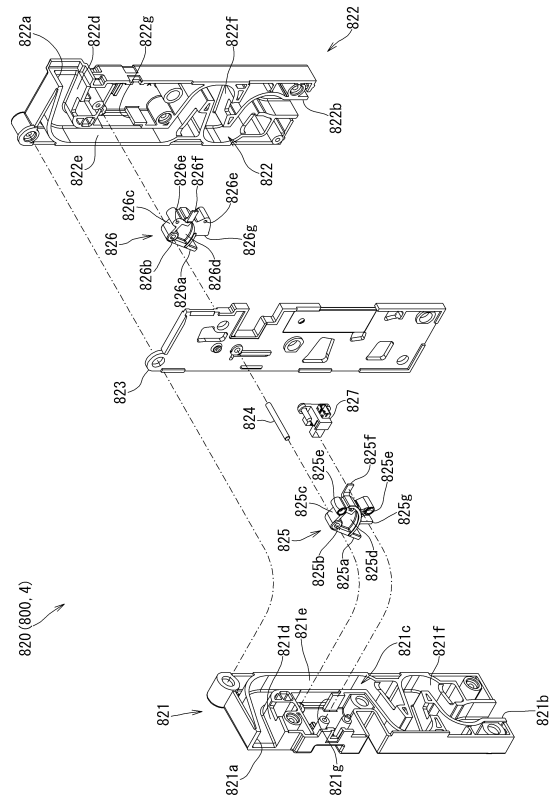
【図 6 4】



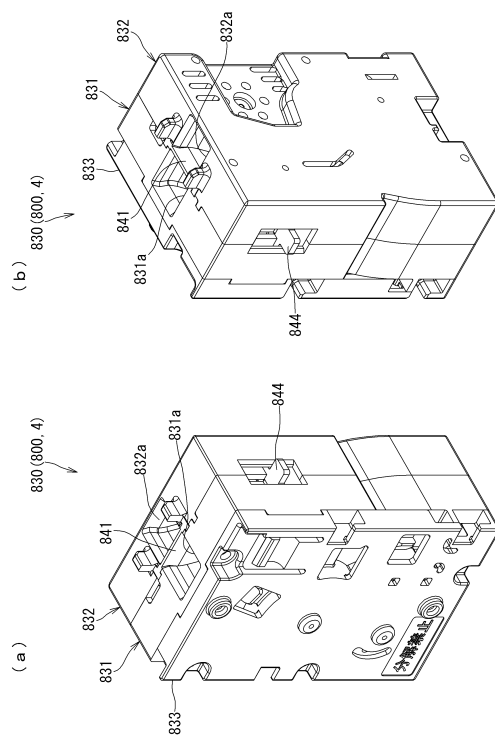
【図 65】



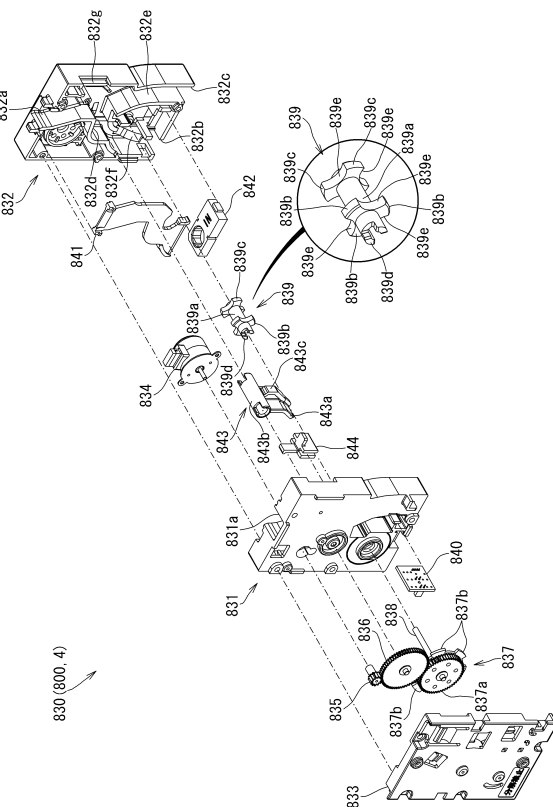
【図 66】



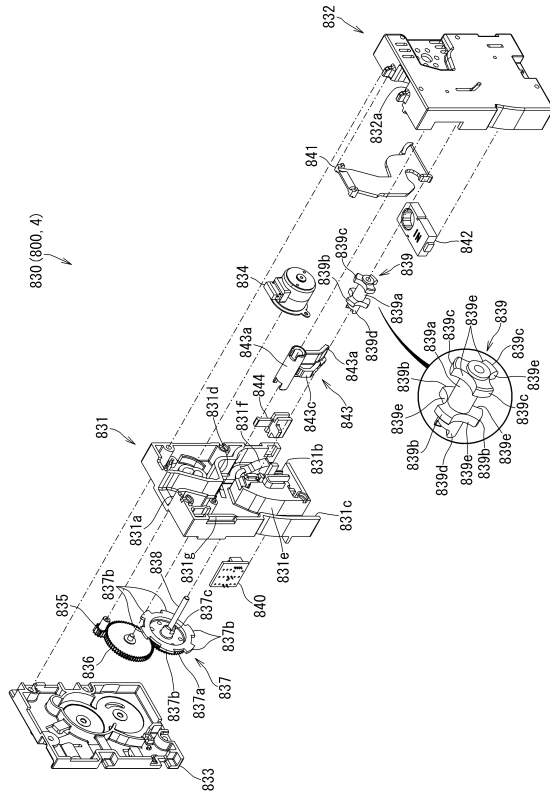
【図 67】



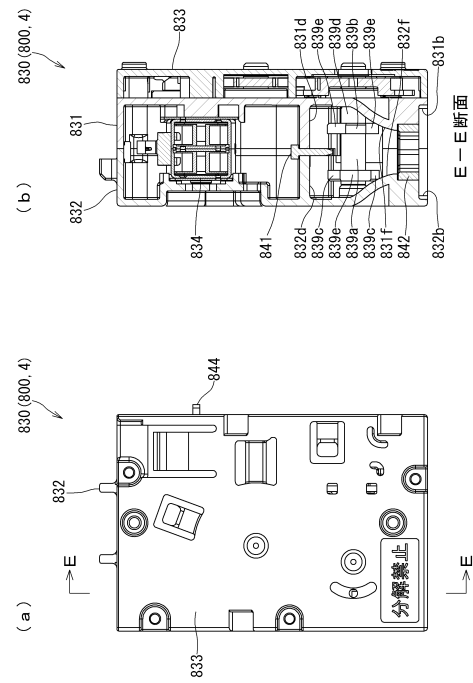
【図 68】



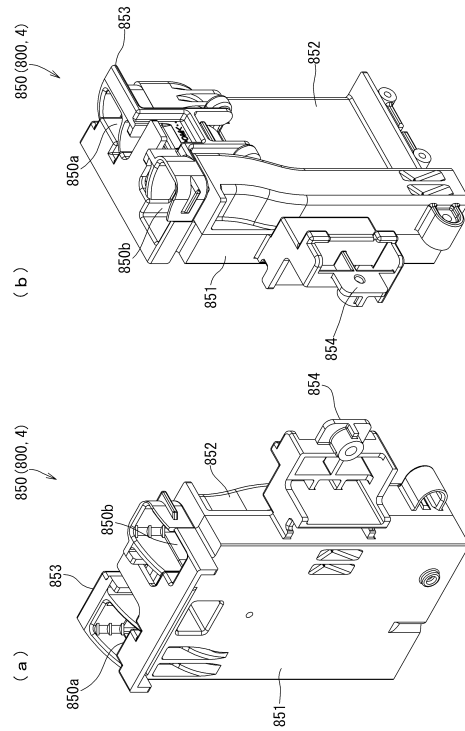
【図 69】



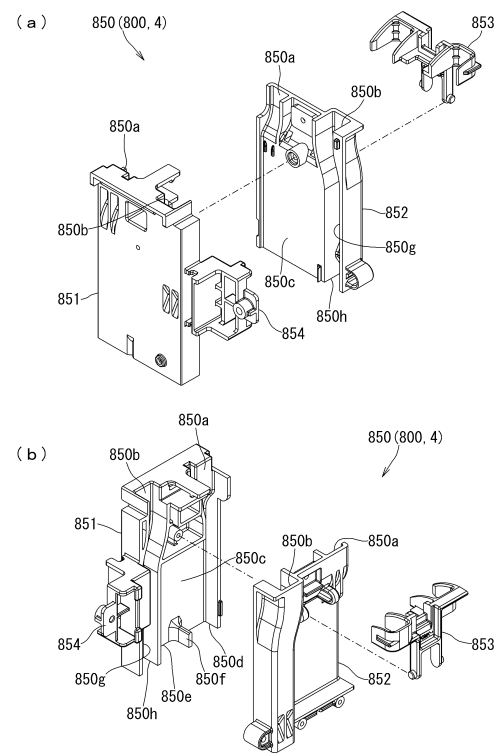
【図 70】



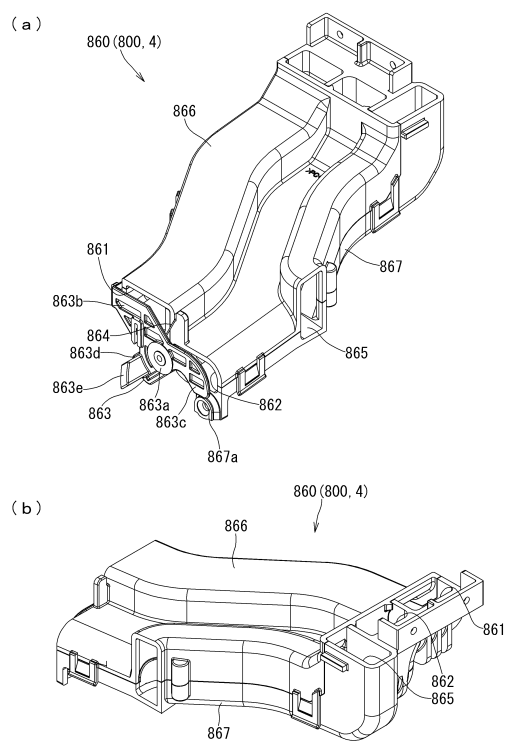
【図 7 3】



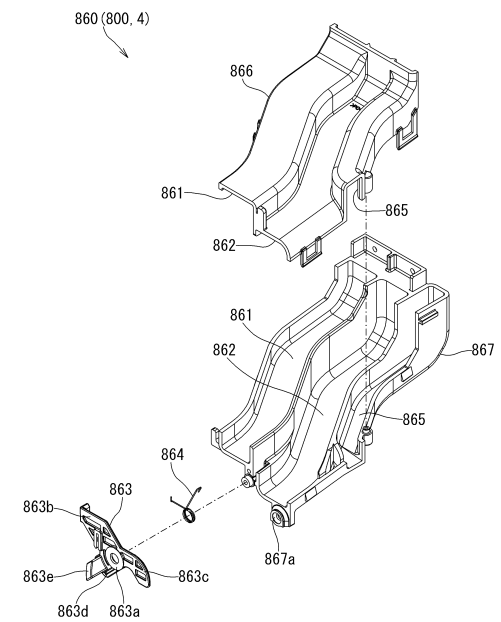
【図 7 4】



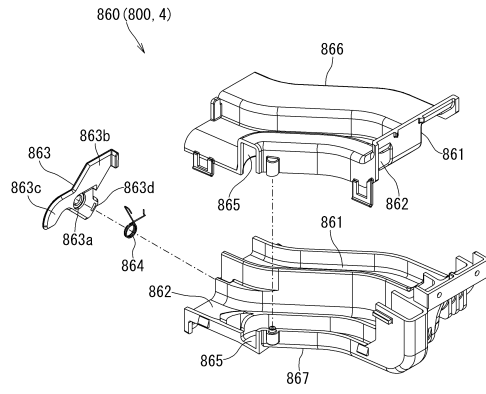
【図 7 5】



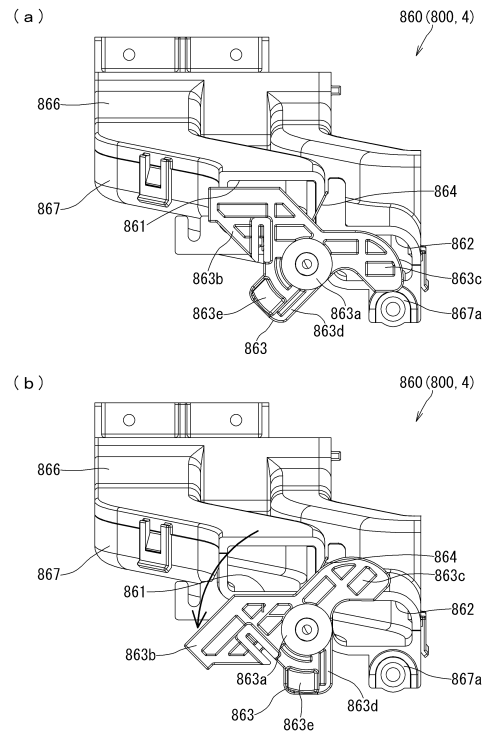
【図 7 6】



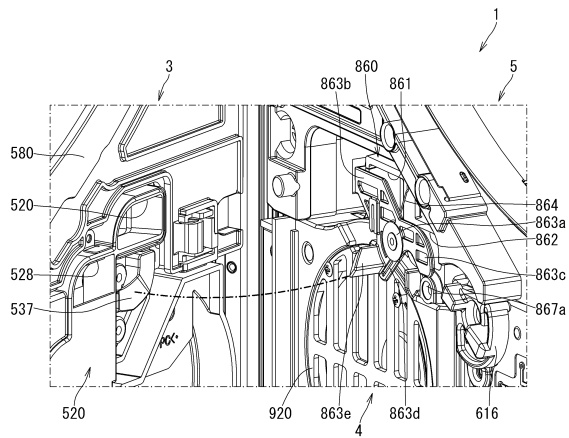
【図 77】



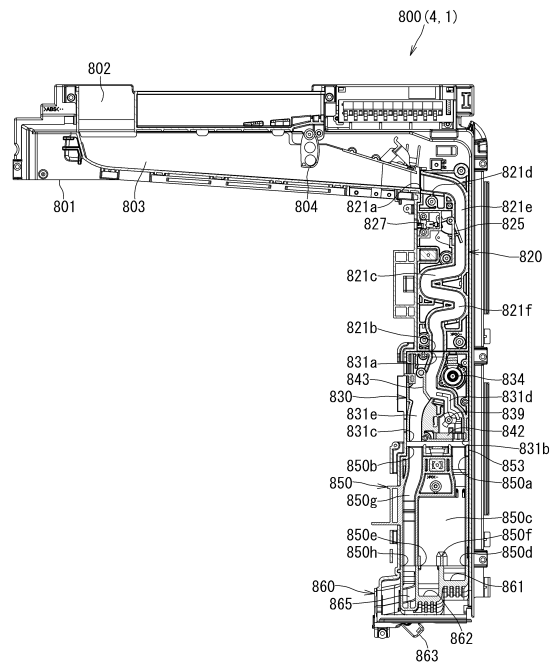
【図 78】



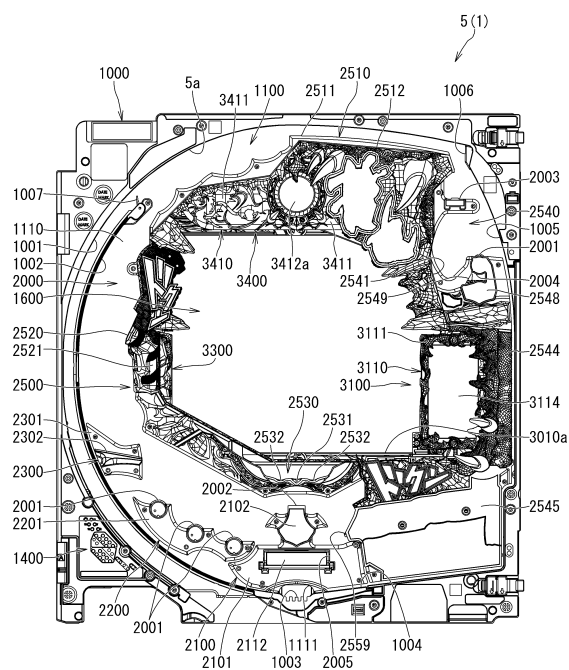
【図 79】



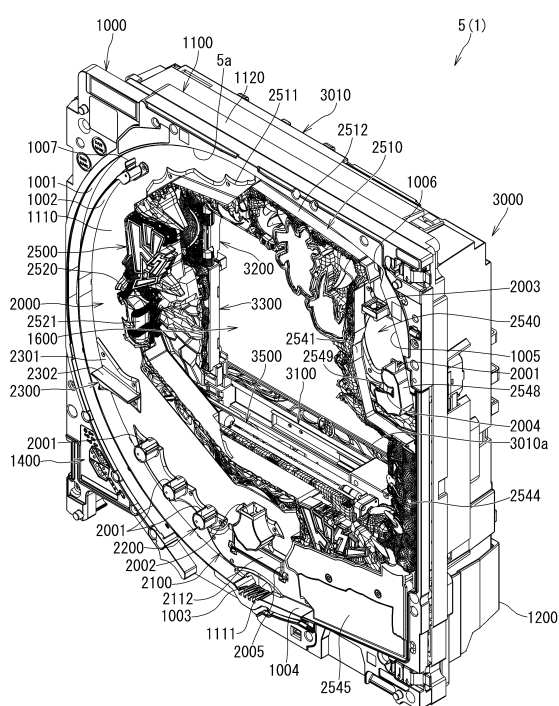
【図 80】



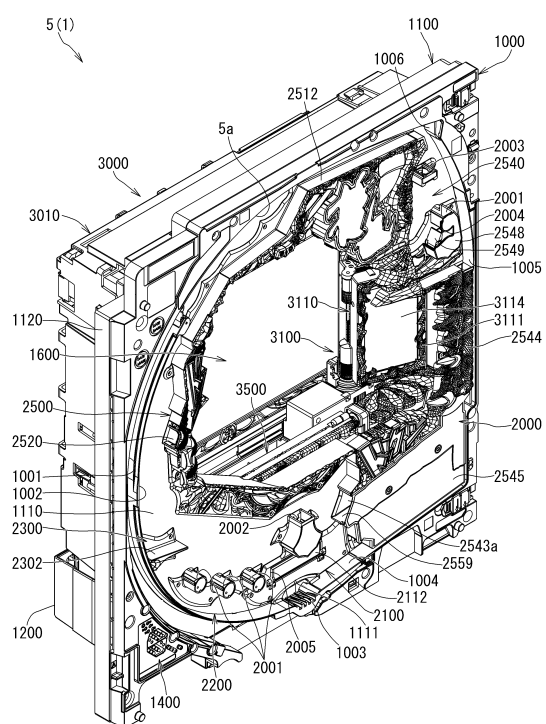
【图 8 1】



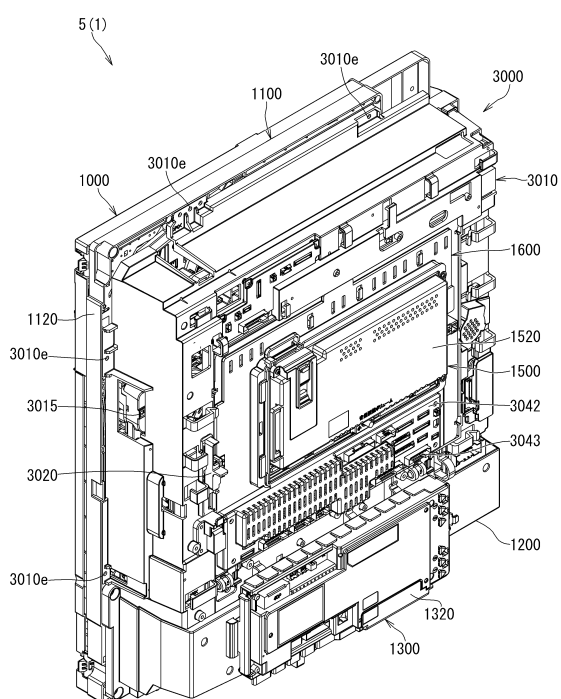
【图 8 2】



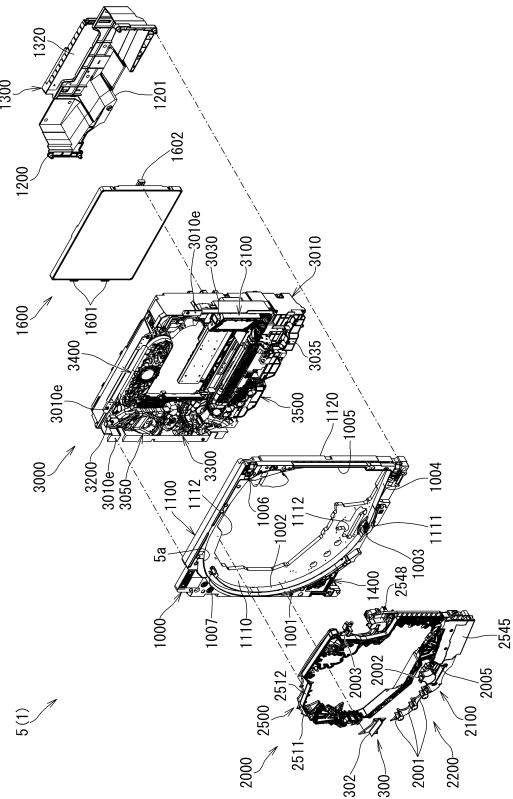
【図 8 3】



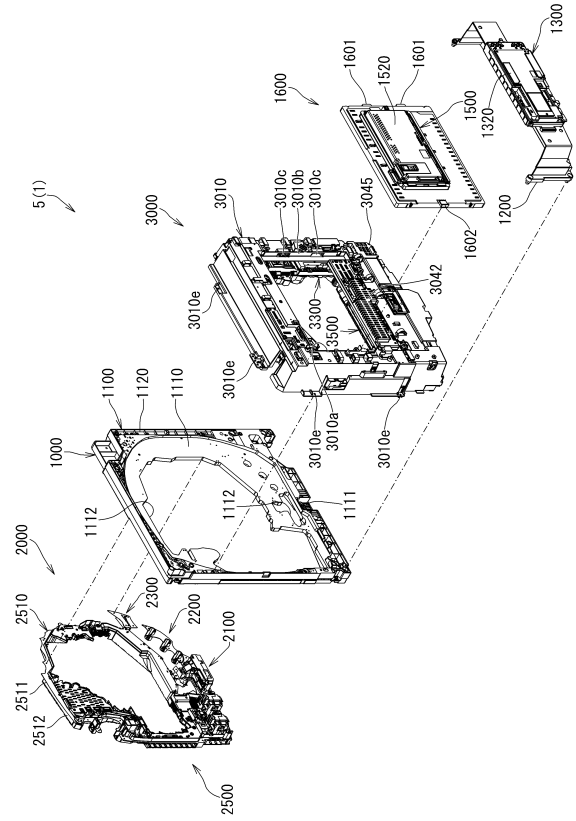
【図 8 4】



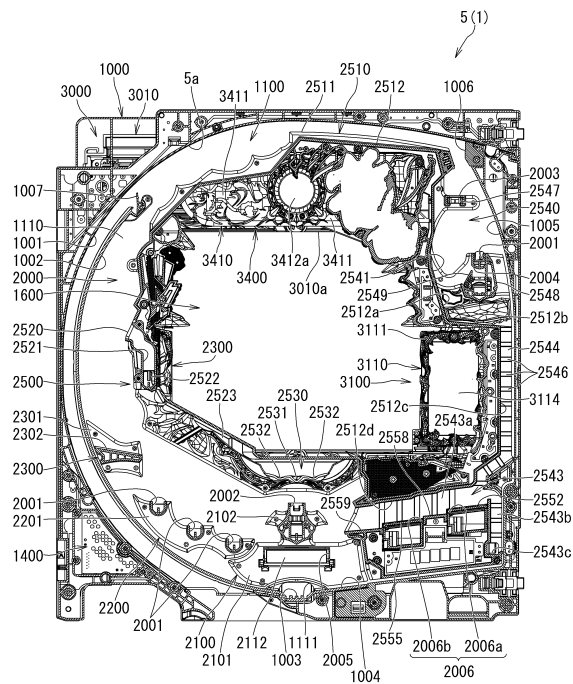
【図 8 5】



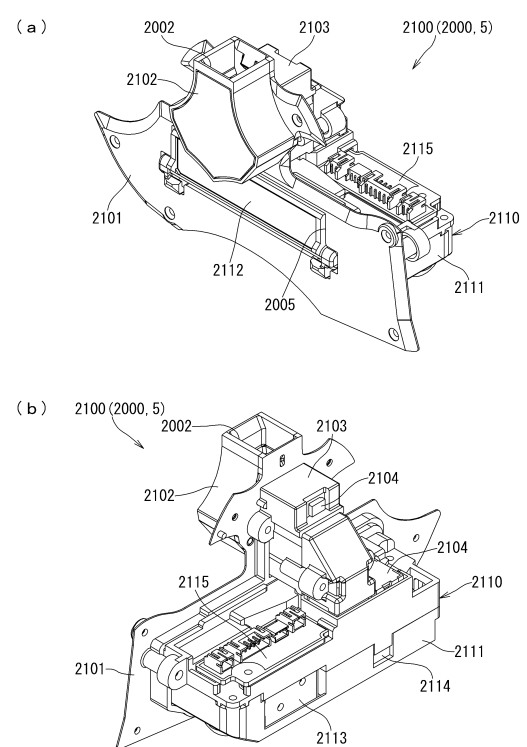
【図 8 6】



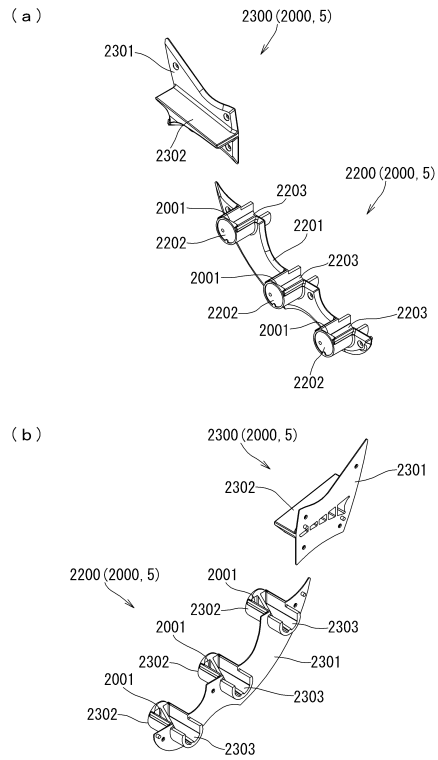
【図 8 7】



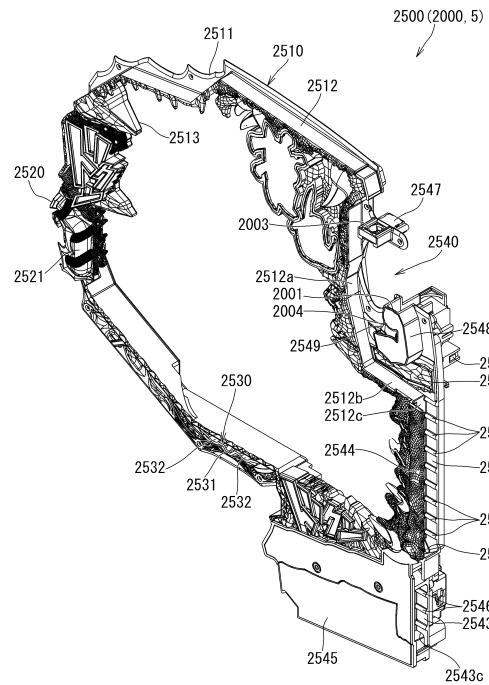
【図 8 8】



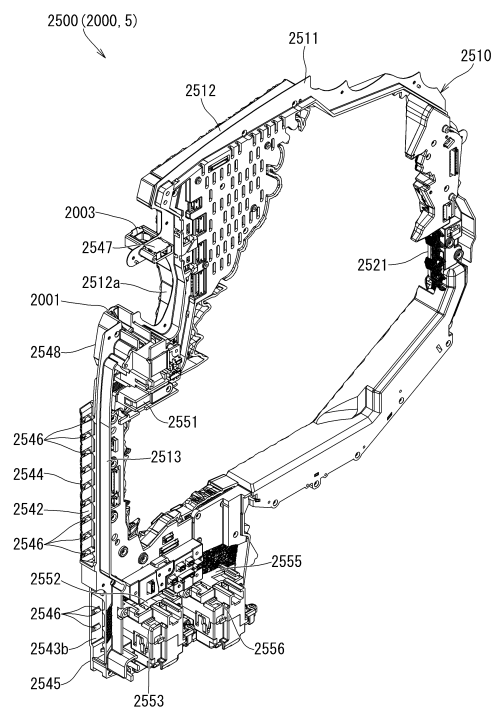
【图 8 9】



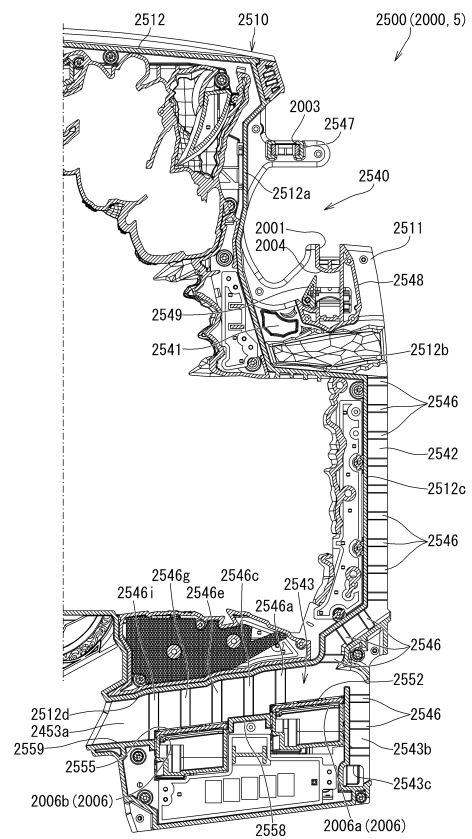
【図 9 0】



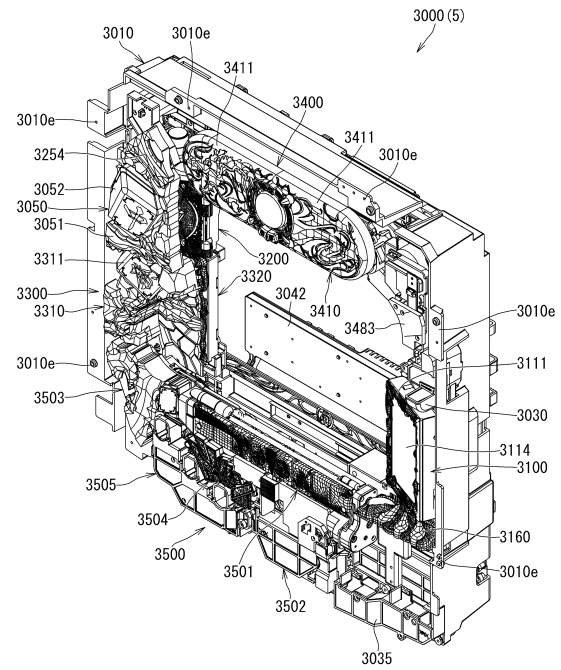
【図 9 1】



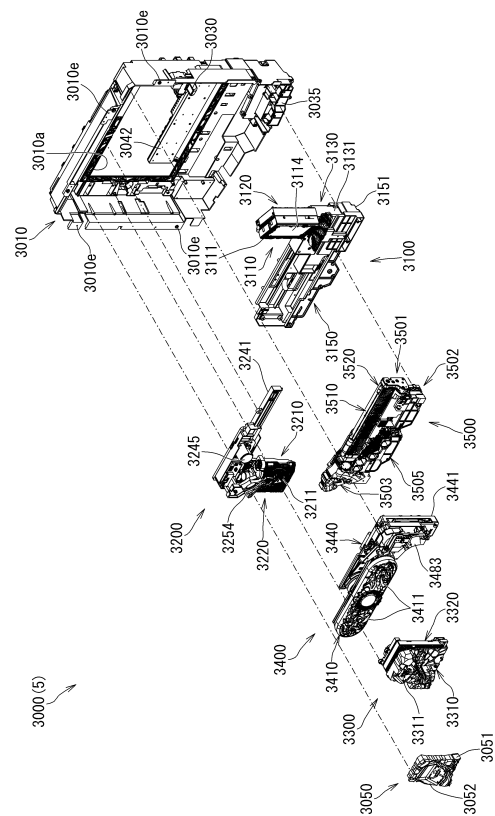
【图 9 2】



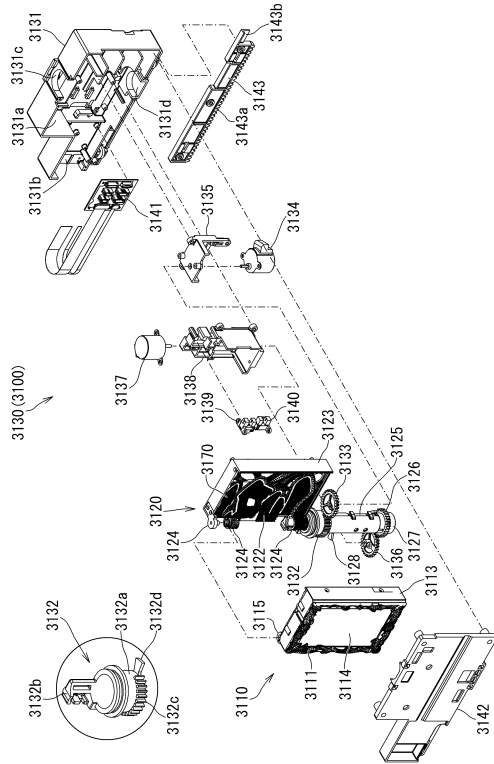
【図 9 4】



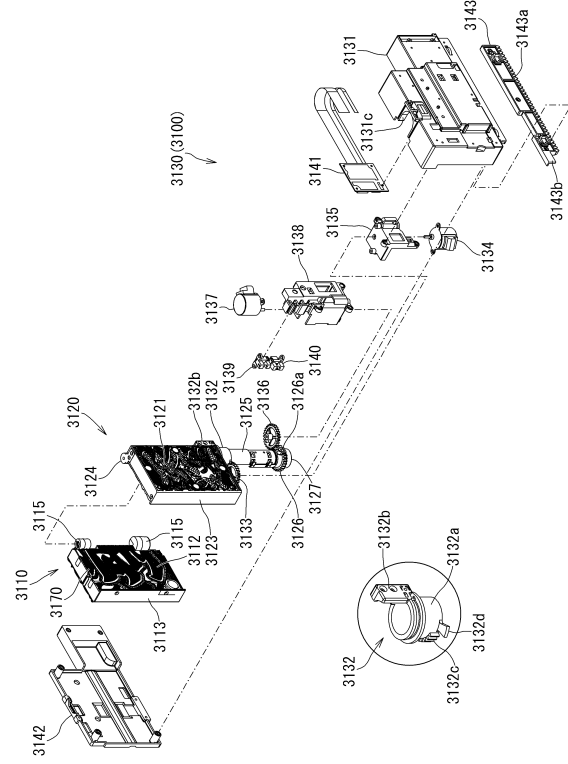
【图 9 6】



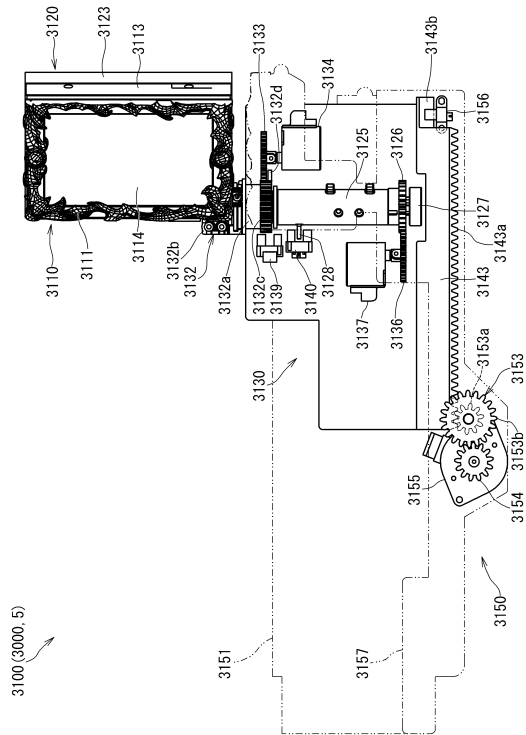
【図101】



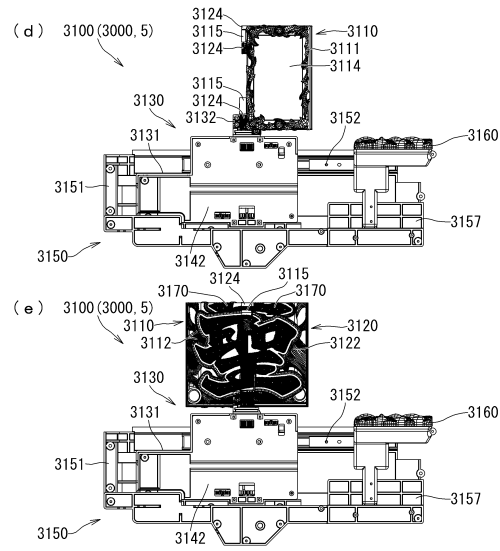
【図102】



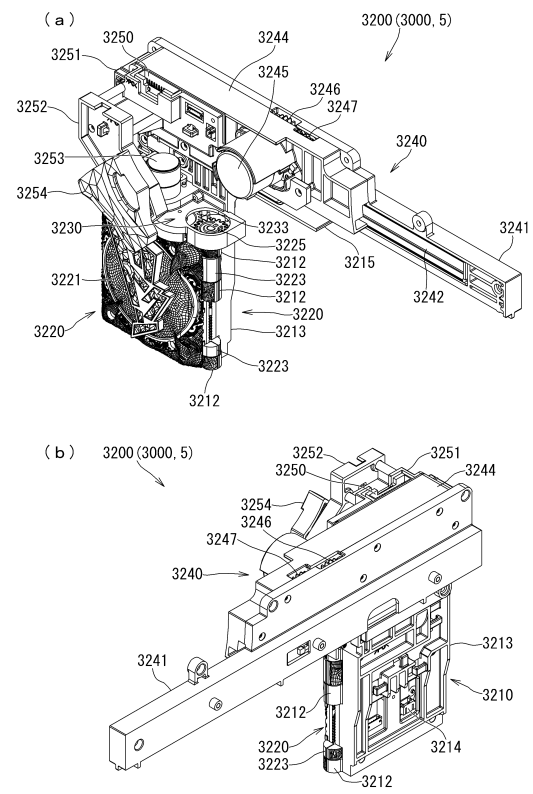
【図103】



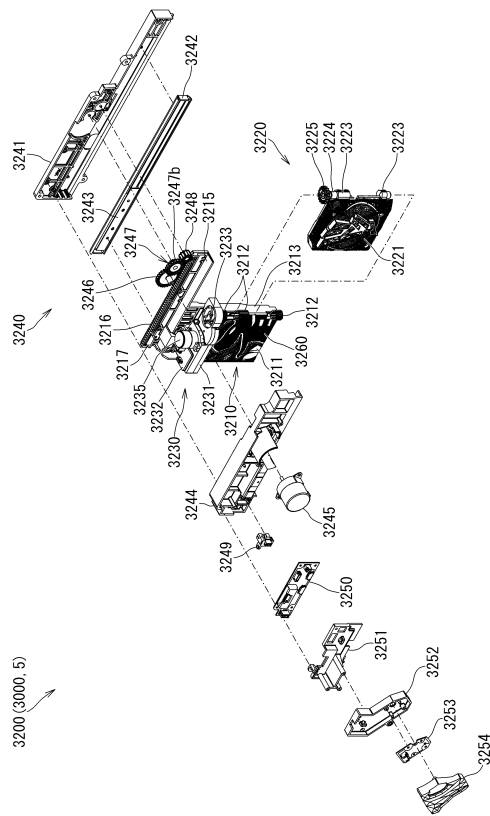
【図 105】



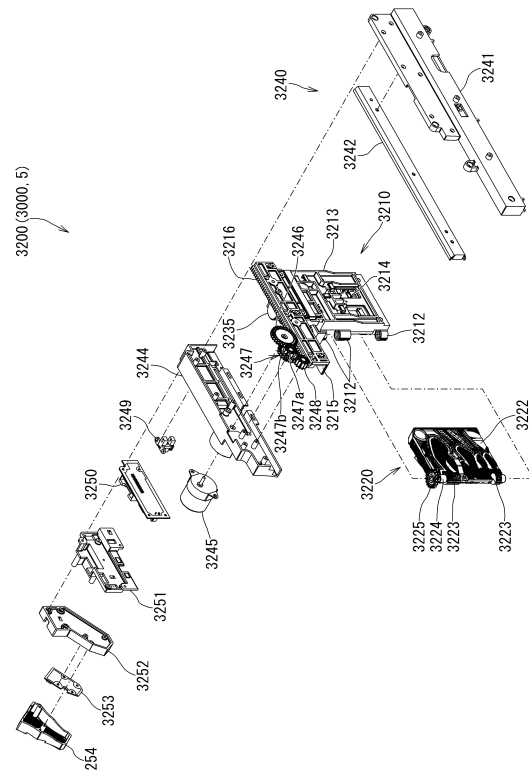
【図 106】



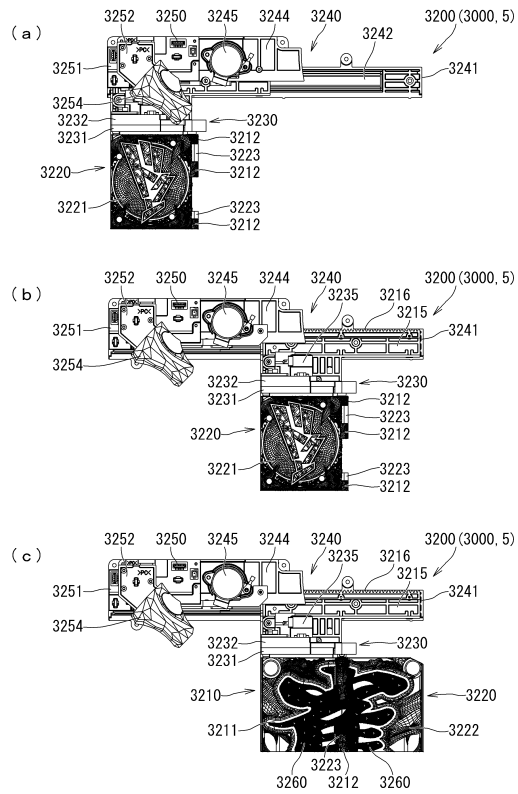
【図 107】



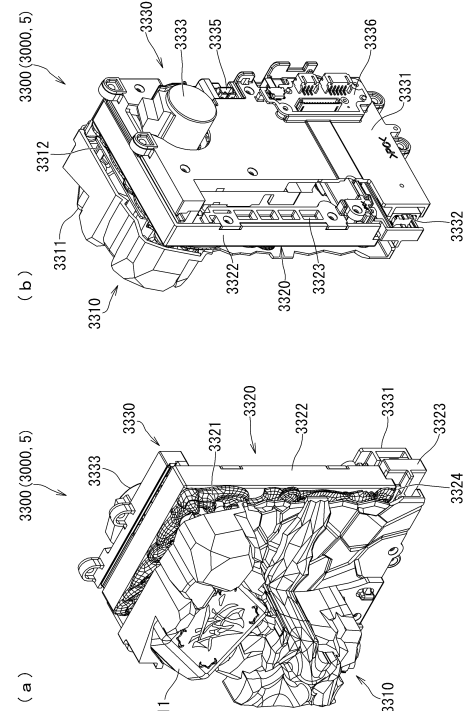
【図 108】



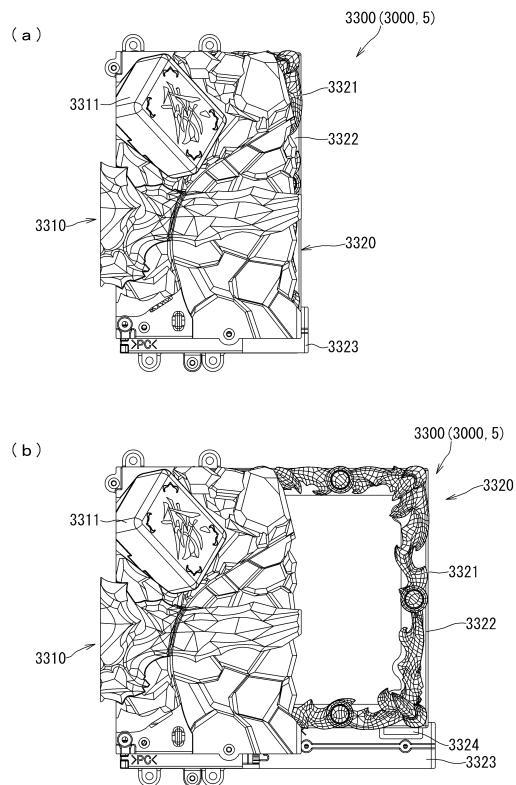
【図 109】



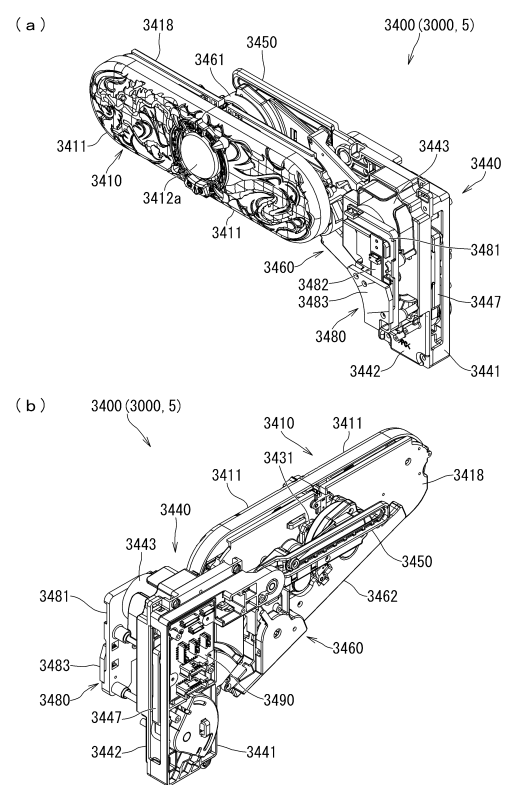
【図 110】



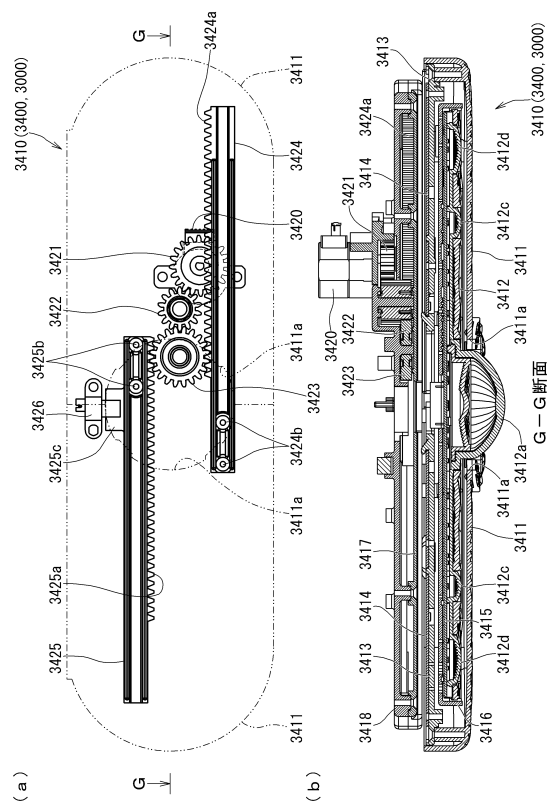
【図 111】



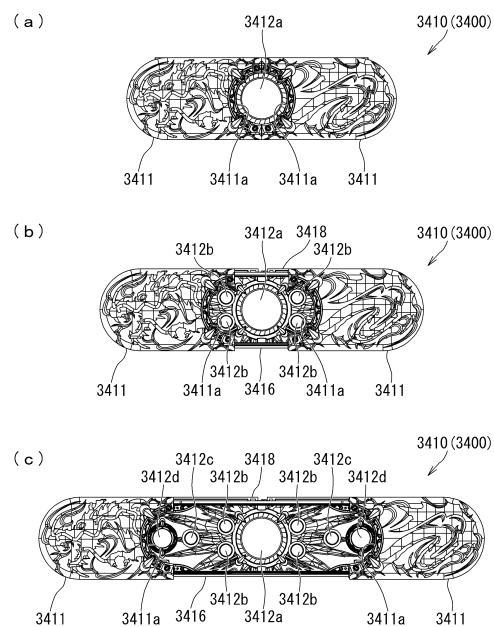
【図 112】



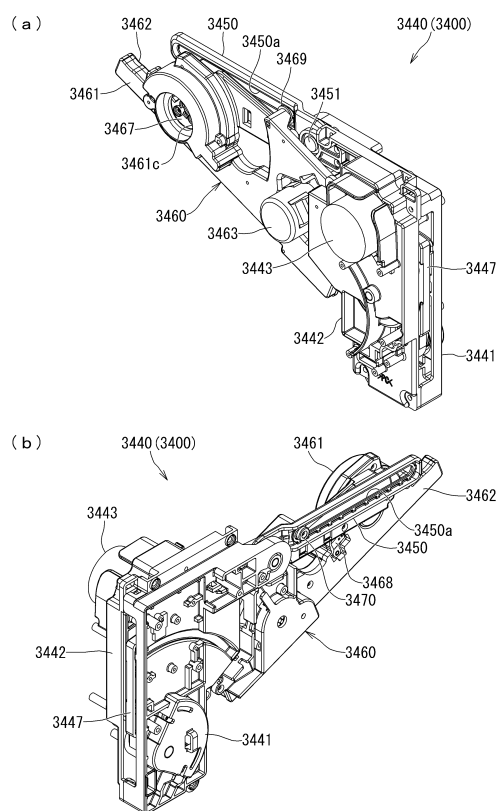
【図 1 1 7】



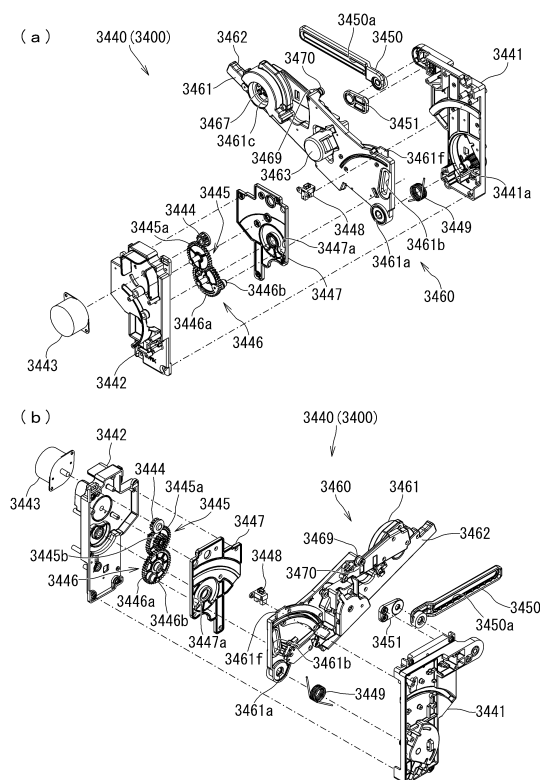
【図 1 1 8】



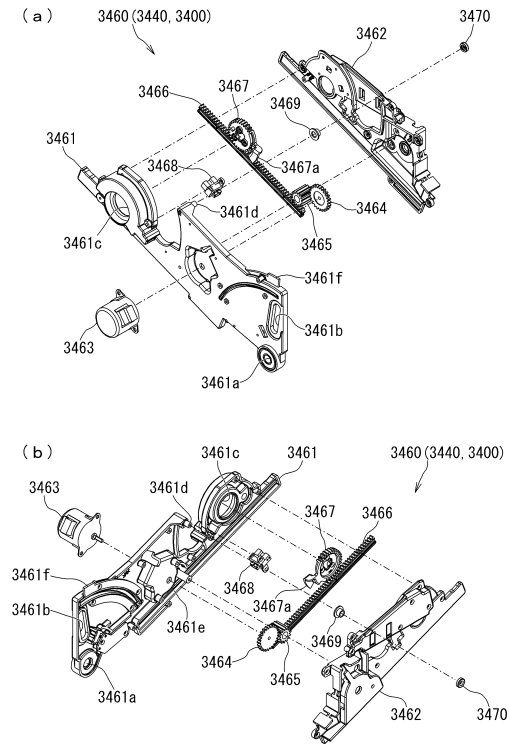
【図 1 1 9】



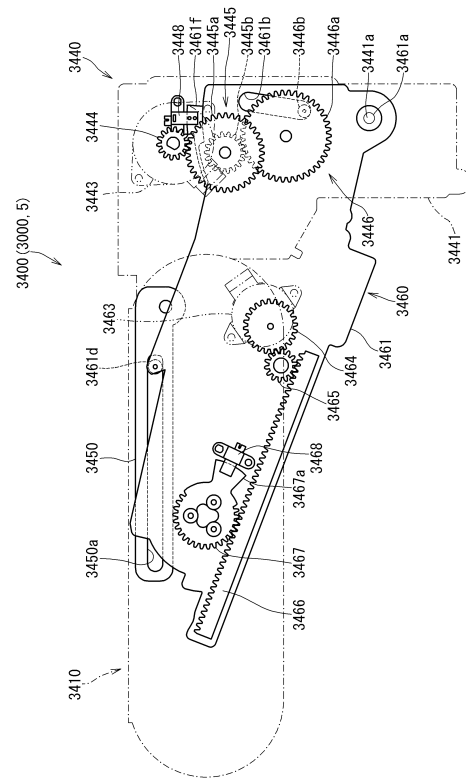
【図 1 2 0】



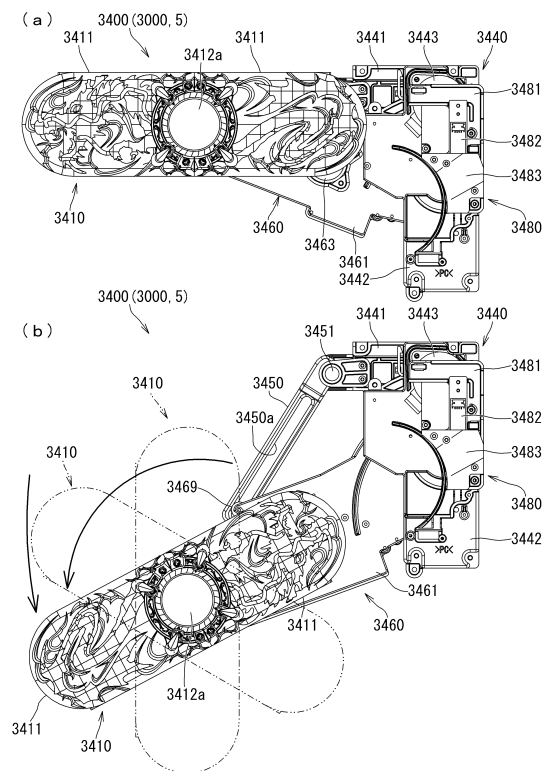
【図 1 2 1】



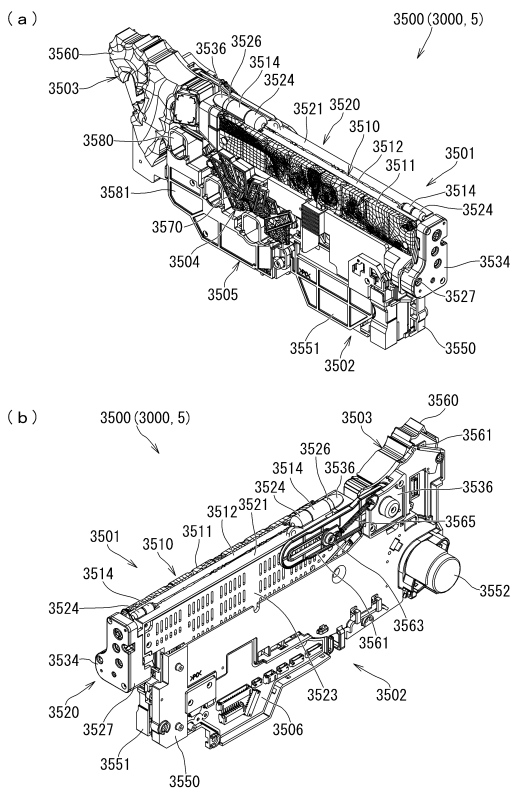
【図 1 2 2】



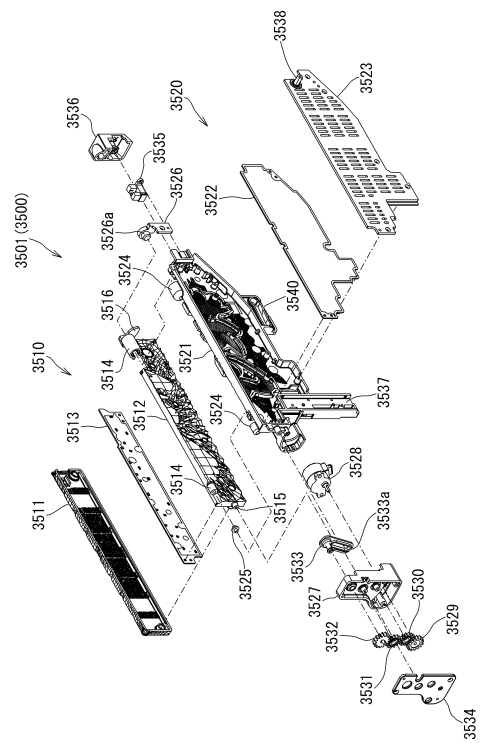
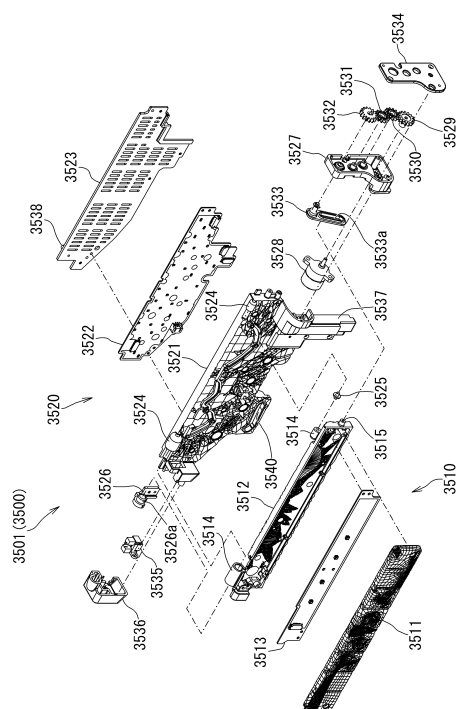
【図 1 2 3】



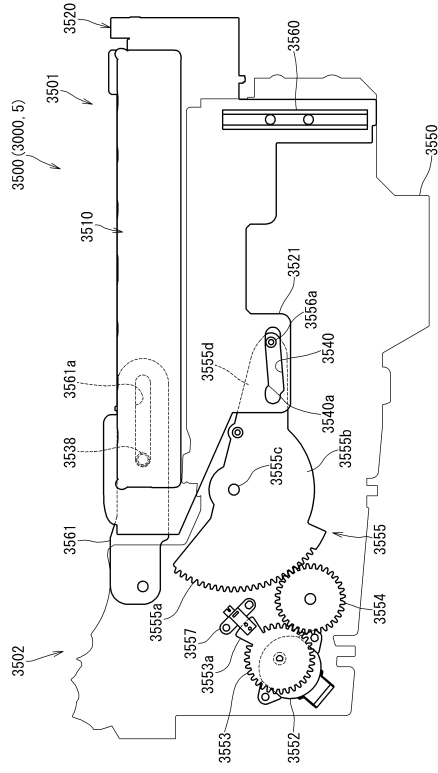
【図 1 2 4】



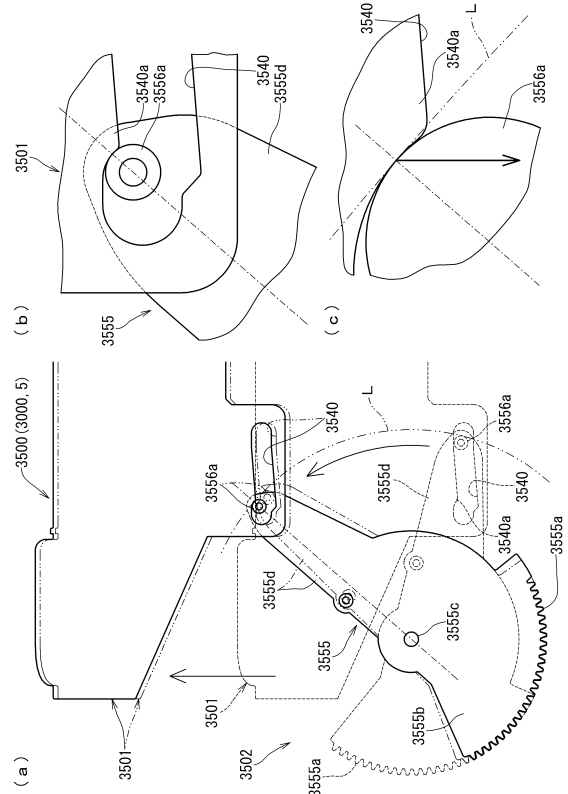
【図 1 2 8】



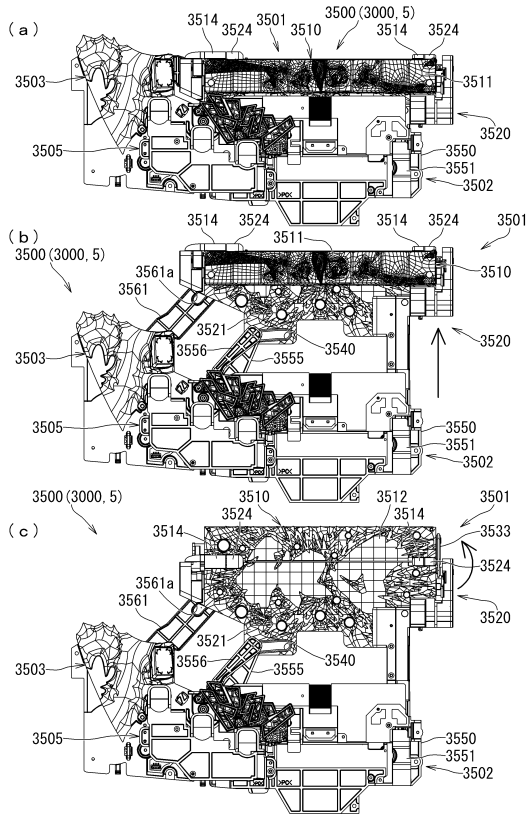
【図 129】



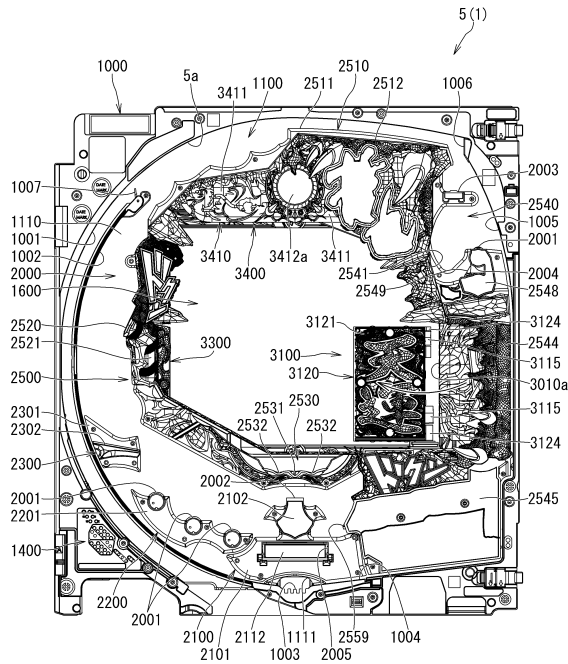
【図 130】



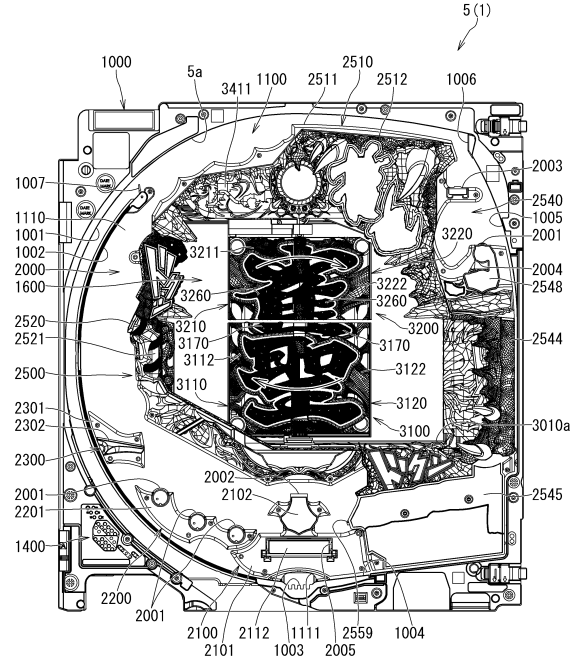
【図 131】



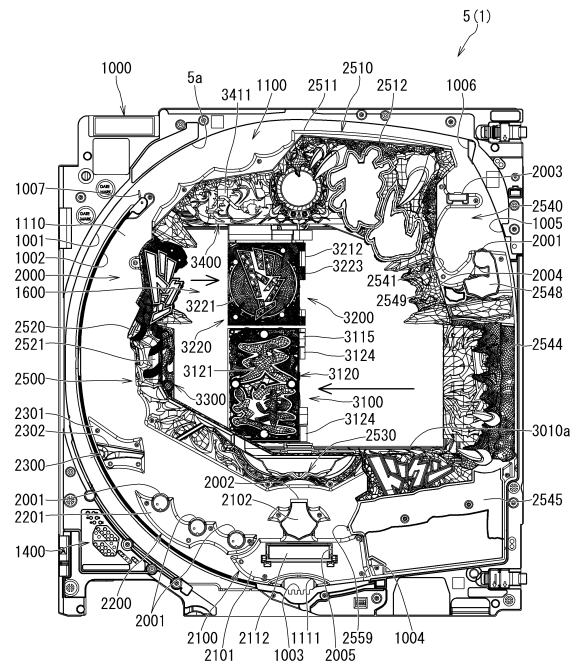
【図 132】



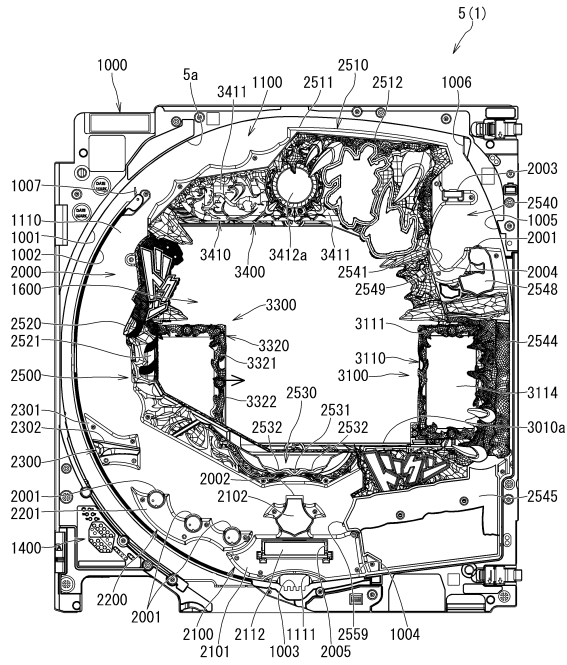
【図 1 3 4】



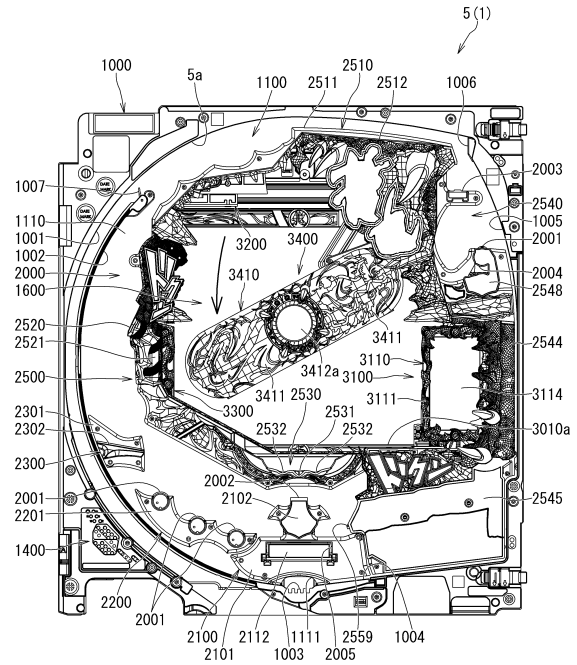
【図 1 3 6】



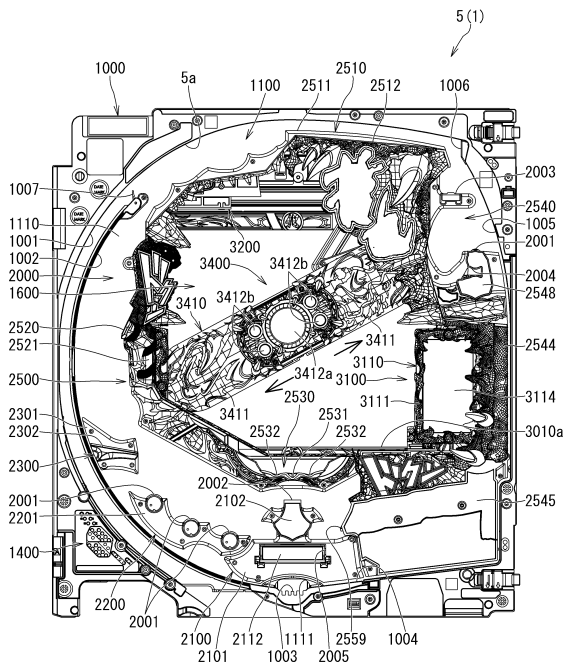
【図 1 3 7】



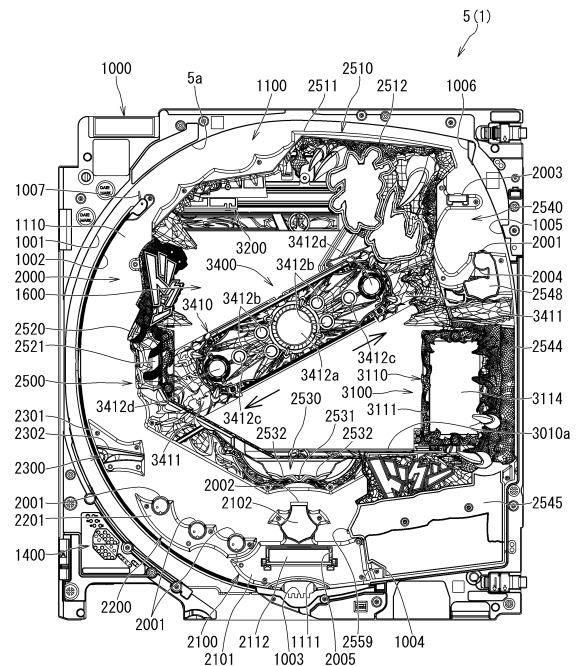
【图 1 3 8】



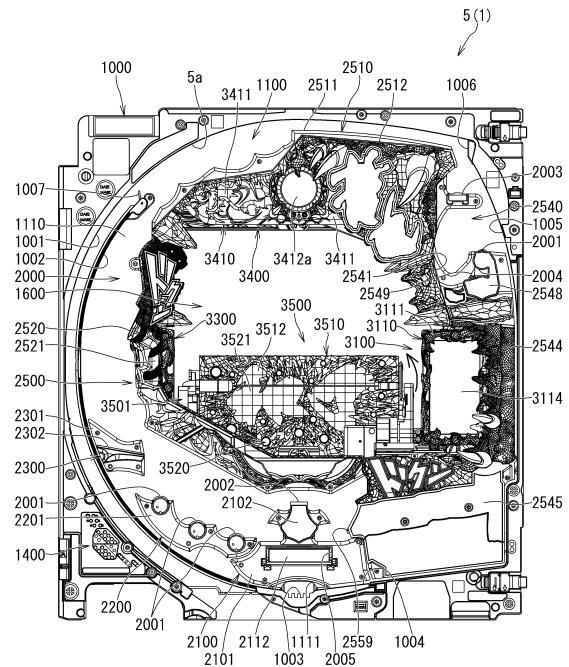
【図 1 3 9】



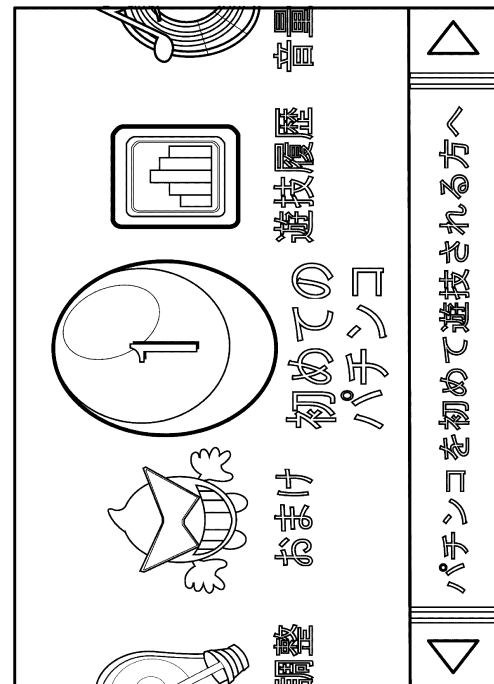
【図 1 4 0】



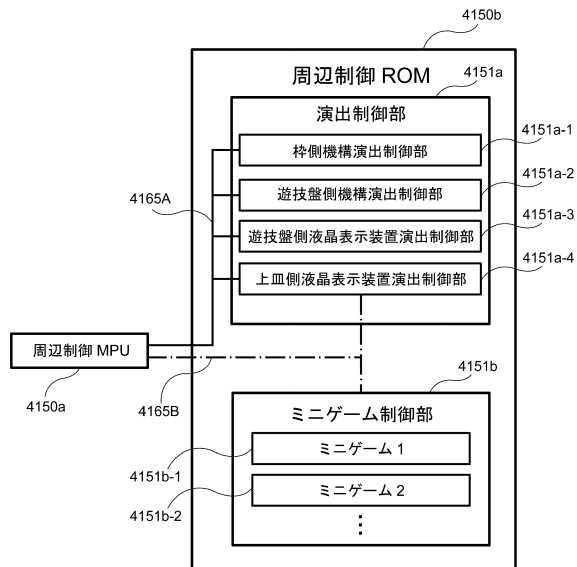
【图 1 4 2】



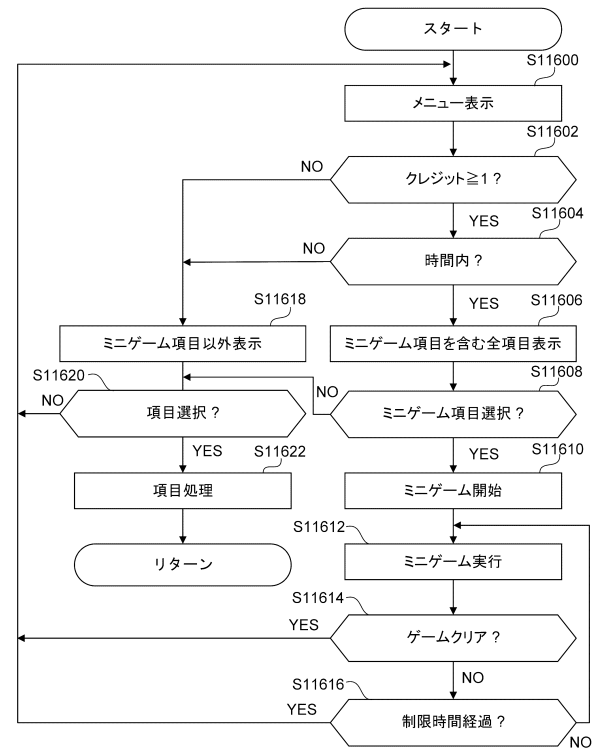
【図 1 4 4】



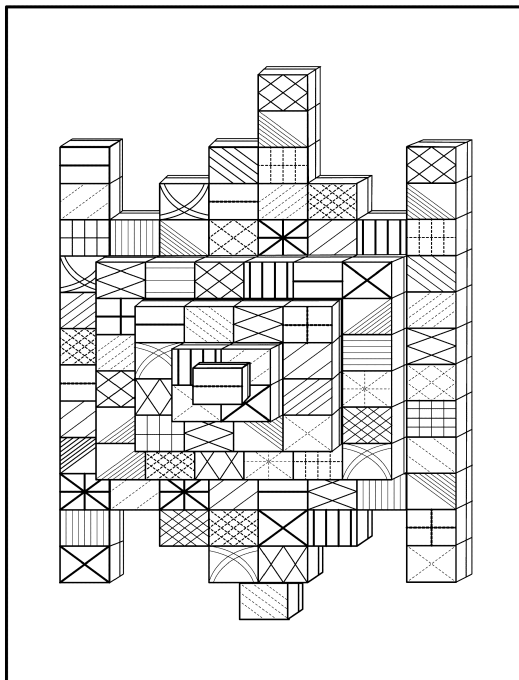
【図 1 4 5】



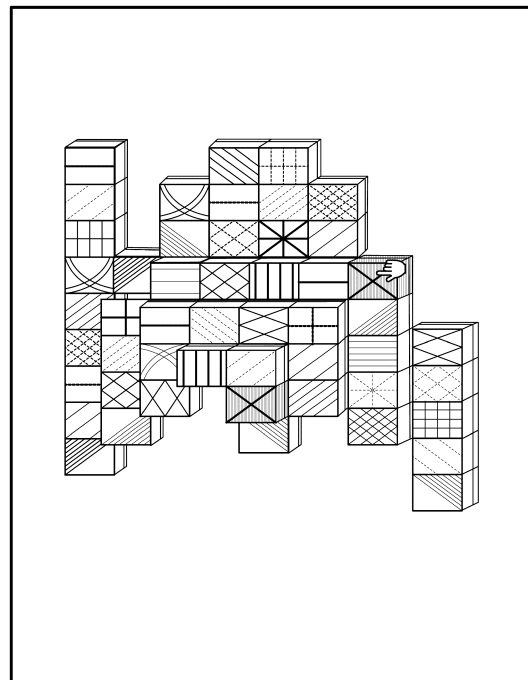
【図 1 4 6】



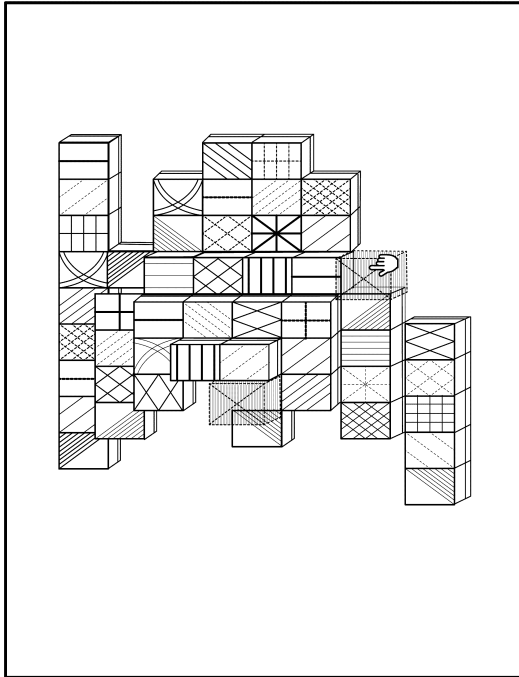
【図 1 4 7】



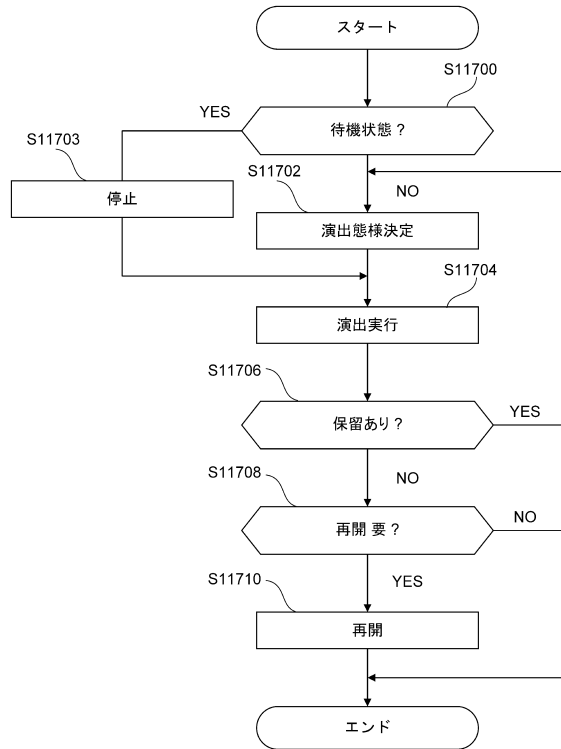
【図 1 4 8】



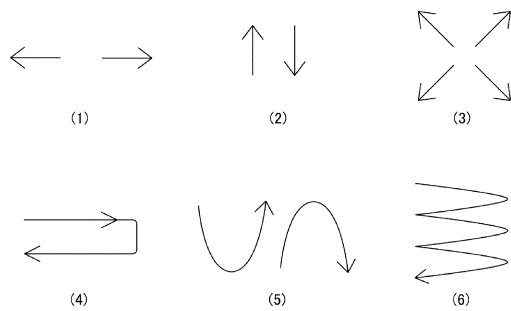
【図 1 4 9】



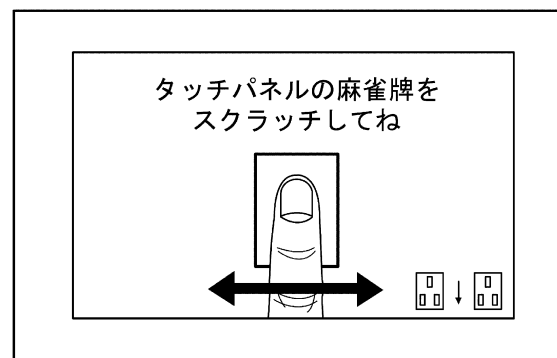
【図 1 5 0】



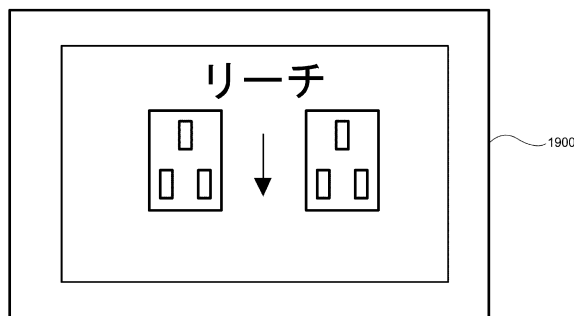
【図 1 5 1】



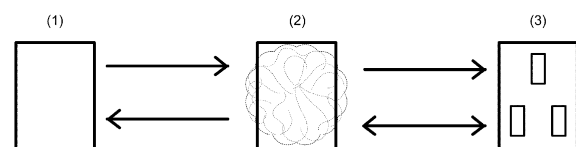
【図 1 5 3】



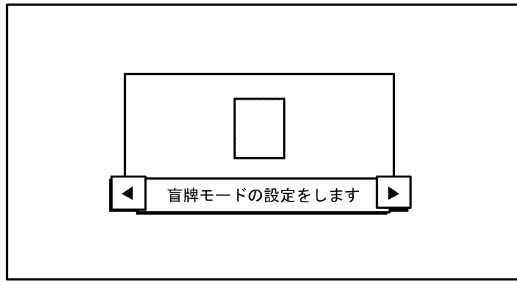
【図 1 5 2】



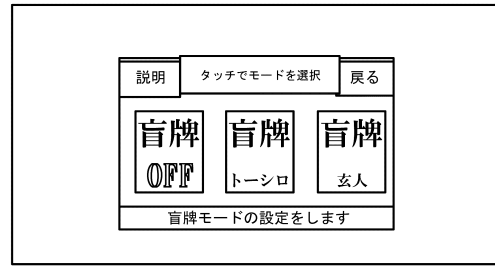
【図 1 5 4】



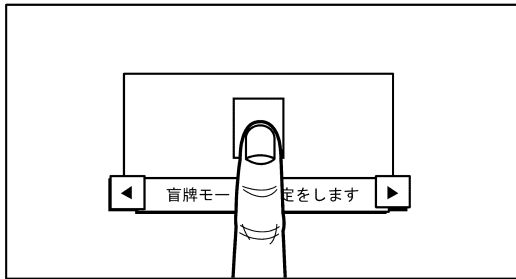
【図 1 5 5】



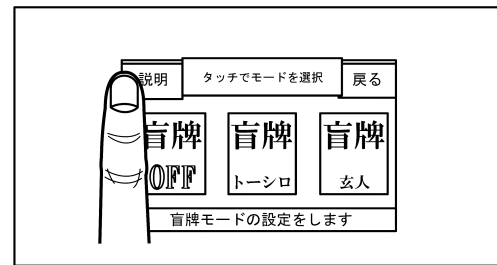
【図 1 5 7】



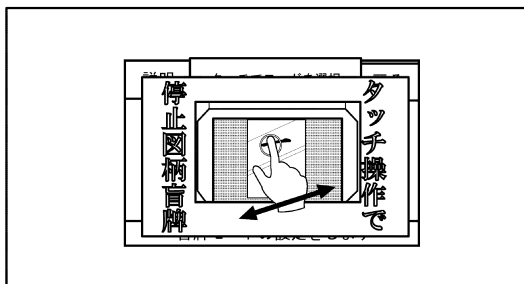
【図 1 5 6】



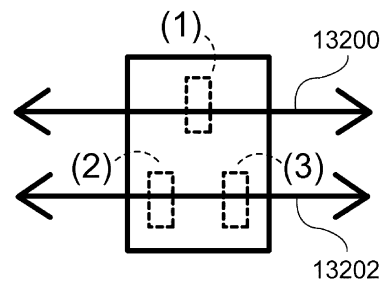
【図 1 5 8】



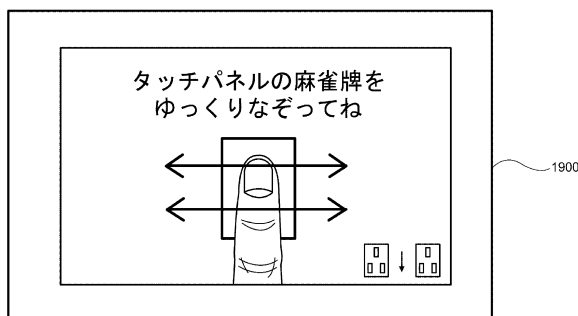
【図 1 5 9】



【図 1 6 1】



【図 1 6 0】



フロントページの続き

審査官 辻野 安人

- (56)参考文献 特許第6598320 (JP, B2)
特許第6566587 (JP, B2)
特許第6611139 (JP, B2)
特許第6548237 (JP, B2)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
A63F 7/02