

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】平成28年10月27日(2016.10.27)

【公開番号】特開2016-165572(P2016-165572A)
 【公開日】平成28年9月15日(2016.9.15)
 【年通号数】公開・登録公報2016-055
 【出願番号】特願2016-121747(P2016-121747)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】平成28年8月22日(2016.8.22)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

遊技の進行を制御する遊技制御手段と、
 前記遊技制御手段から送信されるコマンドに基づき、変動表示ゲームの演出制御を行う演出制御手段と、を備え、
 前記変動表示ゲームの結果が特定結果となったときに特典を付与するようにした遊技機において、
 前記演出制御手段は、
 前記遊技制御手段から受信したコマンドを格納する受信バッファ手段と、
 前記受信バッファ手段に格納されているコマンドが複写により格納される解析データ格納手段と、
 前記受信したコマンドの数を管理するカウント手段と、
 を備え、
 前記受信バッファ手段に格納されているコマンドを解析データ格納手段に複写する際は、
前記カウント手段に記憶されている値を読み出して複写するコマンド数として決定し、
前記カウント手段に記憶されている値から、前記複写するコマンド数として決定した値を減算することにより当該カウント手段の記憶内容を更新することを特徴とする遊技機。
 なお、遊技制御基板や演出制御基板はそれぞれ制御装置を構成し、それらは遊技制御装置や演出制御装置となっている。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

請求項1記載の発明は、遊技の進行を制御する遊技制御手段と、
 前記遊技制御手段から送信されるコマンドに基づき、変動表示ゲームの演出制御を行う演出制御手段と、を備え、
 前記変動表示ゲームの結果が特定結果となったときに特典を付与するようにした遊技機において、

前記演出制御手段は、
前記遊技制御手段から受信したコマンドを格納する受信バッファ手段と、
前記受信バッファ手段に格納されているコマンドが複写により格納される解析データ格納手段と、
前記受信したコマンドの数を管理するカウント手段と、
を備え、
前記受信バッファ手段に格納されているコマンドを解析データ格納手段に複写する際は、前記カウント手段に記憶されている値を読み出して複写するコマンド数として決定し、前記カウント手段に記憶されている値から、前記複写するコマンド数として決定した値を減算することにより当該カウント手段の記憶内容を更新することを特徴とする。