

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】令和 4 年 12 月 23 日(2022.12.23)

【公開番号】特開 2022-103333(P2022-103333A)
【公開日】令和 4 年 7 月 7 日(2022.7.7)
【年通号数】公開公報(特許)2022-123
【出願番号】特願 2022-81340(P2022-81340)
【国際特許分類】

A 63 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 320

A 63 F 7/02 332 B

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 12 月 15 日(2022.12.15)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者が操作可能であり、遊技領域に向けて遊技球を発射する発射装置を備え、
前記遊技領域に設けられた入賞口に前記遊技球が入賞すると所定数の賞球が付与される
遊技機であって、

前記入賞口のうち特定の入賞口に前記遊技球が入賞すると当りに関する抽選を行う抽選
手段と、

前記抽選手段による抽選の結果に基づいて、複数ある演出の中からいずれかの演出を決
定する演出決定手段と、

30

前記演出決定手段によって決定された演出が表示される演出表示手段と、

特定の条件を満たした場合に、前記遊技領域に向けて発射された遊技球数と付与された
遊技球数とに基づいて所定の算出処理を実行する算出処理手段と、

前記算出処理手段による前記算出処理によって算出された結果を表示可能な情報表示手
段と、を備えた遊技機であって、

前記遊技領域に向けて遊技球を発射し、前記付与された遊技球数を前記遊技領域に向
けて発射された遊技球数で除した値が第 1 水準で遊技可能な遊技状況のときの前記抽選手段
による抽選の結果が当りでない場合には前記演出決定手段は特別演出を前記演出表示手段
に表示不能とする第 1 の演出群から演出を決定し、前記遊技領域に向けて遊技球を発射し、
前記付与された遊技球数を前記遊技領域に向けて発射された遊技球数で除した値が前記
第 1 水準の値に前記第 1 水準の値の 3 % を減算した値よりも下回る値である場合の第 2 水
準で遊技可能な遊技状況のときの前記抽選手段による抽選の結果が当りでない場合には前
記演出決定手段は前記特別演出を前記演出表示手段に表示可能とする第 2 の演出群から演
出を決定し、

40

前記第 1 水準で遊技可能な遊技状況において前記特別演出を含まない前記第 1 の演出群
から演出が決定されるとき平均変動時間は、前記第 2 水準で遊技可能な遊技状況におい
て前記特別演出を含む前記第 2 の演出群から決定されるとき平均変動時間よりも短く、

前記第 1 水準から前記第 2 水準で遊技可能な遊技状況になって所定時間経過すると前記
特別演出とは異なる特定演出を表示可能とし、

前記特別演出を表示する時間は、前記第 1 の演出群から演出が決定されるとき演出と

50

して最も選ばれやすい演出の変動時間よりも長い

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正２】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００６

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００６】

遊技者が操作可能であり、遊技領域に向けて遊技球を発射する発射装置を備え、前記遊技領域に設けられた入賞口に前記遊技球が入賞すると所定数の賞球が付与される遊技機であって、前記入賞口のうち特定の入賞口に前記遊技球が入賞すると当りに関する抽選を行う抽選手段と、前記抽選手段による抽選の結果に基づいて、複数ある演出の中からいずれかの演出を決定する演出決定手段と、前記演出決定手段によって決定された演出が表示される演出表示手段と、特定の条件を満たした場合に、前記遊技領域に向けて発射された遊技球数と付与された遊技球数とに基づいて所定の算出処理を実行する算出処理手段と、前記算出処理手段による前記算出処理によって算出された結果を表示可能な情報表示手段と、を備えた遊技機であって、前記遊技領域に向けて遊技球を発射し、前記付与された遊技球数を前記遊技領域に向けて発射された遊技球数で除した値が第１水準で遊技可能な遊技状況のときの前記抽選手段による抽選の結果が当りでない場合には前記演出決定手段は特別演出を前記演出表示手段に表示不能とする第１の演出群から演出を決定し、前記遊技領域に向けて遊技球を発射し、前記付与された遊技球数を前記遊技領域に向けて発射された遊技球数で除した値が前記第１水準の値に前記第１水準の値の３％を減算した値よりも下回る値である場合の第２水準で遊技可能な遊技状況のときの前記抽選手段による抽選の結果が当りでない場合には前記演出決定手段は前記特別演出を前記演出表示手段に表示可能とする第２の演出群から演出を決定し、前記第１水準で遊技可能な遊技状況において前記特別演出を含まない前記第１の演出群から演出が決定されるときに平均変動時間は、前記第２水準で遊技可能な遊技状況において前記特別演出を含む前記第２の演出群から決定されるときに平均変動時間よりも短く、前記第１水準から前記第２水準で遊技可能な遊技状況になって所定時間経過すると前記特別演出とは異なる特定演出を表示可能とし、前記特別演出を表示する時間は、前記第１の演出群から演出が決定されるときに演出として最も選ばれやすい演出の変動時間よりも長いことを特徴とする遊技機。