

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和7年1月6日(2025.1.6)

【公開番号】特開2024-104839(P2024-104839A)

【公開日】令和6年8月6日(2024.8.6)

【年通号数】公開公報(特許)2024-146

【出願番号】特願2023-9223(P2023-9223)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 Z

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

A 6 3 F 5/04 6 1 1 A

【手続補正書】

【提出日】令和6年12月20日(2024.12.20)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

20

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数種類の処理を実行し、当該処理を実行する場合に内部記憶手段に情報を一時的に記憶させる制御手段を備え、

前記制御手段は、

前記複数種類の処理のうち、プログラム記憶手段における所定アドレス範囲内の記憶領域に記憶されているプログラムを利用した処理である領域内処理を実行する領域内処理実行手段と、

前記複数種類の処理のうち、前記プログラム記憶手段における前記所定アドレス範囲の外部のアドレス範囲の記憶領域に記憶されているプログラムを利用した処理である領域外処理を実行する領域外処理実行手段と、

前記領域内処理及び前記領域外処理を実行可能な特定処理を実行する手段と、

割込み条件が成立したことに基づいて、前記領域内処理及び前記領域外処理を実行可能な割込み処理を実行する手段と

を備え、

前記特定処理において前記領域内処理を実行している状況から前記領域外処理を開始する場合には、前記領域外処理を開始する前における前記領域内処理にて前記割込み処理の実行を禁止し、

前記領域内処理では、遊技の進行に関わる処理を実行し、

特定条件が成立してからの経過時間と対応する特定情報を更新する更新処理を、前記割込み処理における領域外処理において実行することを特徴とする遊技機。

【請求項2】

遊技価値を用いることで遊技が可能となり、遊技結果が付与条件を満たしたものとなった場合に前記遊技価値を付与する遊技機において、前記遊技に用いられた遊技価値数と、前記遊技結果に基づいて付与した遊技価値数との差数の累積結果を導出する累積差数導出処理と、前記差数の累積結果が予め定めた規定数に達した場合、規定情報を記憶させる規定情報記憶処理と、を、前記領域外処理において実行することを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

40

50

**【請求項 3】**

前記規定情報が記憶されている場合、前記遊技が不可能となる遊技不可状態に移行する構成としたことを特徴とする請求項2に記載の遊技機。

**【請求項 4】**

前記規定情報が記憶されている場合、前記領域内処理において前記遊技不可状態に移行させる処理を実行する構成としたことを特徴とする請求項3に記載の遊技機。

**【請求項 5】**

前記累積差数導出処理の結果を記憶する差数記憶手段を備え、前記遊技機の電源が遮断された状態から電源が投入された状態に切り替える電源投入操作のみが行われた場合、前記特定情報に基づいて、前記差数記憶手段に記憶された差数を初期値に変更する場合と、前記差数記憶手段に記憶された差数を初期値に変更しない場合と、がある構成としたことを特徴とする請求項4に記載の遊技機。

10

**【手続補正2】**

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0008】

請求項1に記載の発明では、複数種類の処理を実行し、当該処理を実行する場合に内部記憶手段に情報を一時的に記憶させる制御手段を備え、前記制御手段は、前記複数種類の処理のうち、プログラム記憶手段における所定アドレス範囲内の記憶領域に記憶されているプログラムを利用した処理である領域内処理を実行する領域内処理実行手段と、前記複数種類の処理のうち、前記プログラム記憶手段における前記所定アドレス範囲の外部のアドレス範囲の記憶領域に記憶されているプログラムを利用した処理である領域外処理を実行する領域外処理実行手段と、前記領域内処理及び前記領域外処理を実行可能な特定処理を実行する手段と、割込み条件が成立したことを基づいて、前記領域内処理及び前記領域外処理を実行可能な割込み処理を実行する手段とを備え、前記特定処理において前記領域内処理を実行している状況から前記領域外処理を開始する場合には、前記領域外処理を開始する前における前記領域内処理にて前記割込み処理の実行を禁止し、前記領域内処理では、遊技の進行に関わる処理を実行し、特定条件が成立してからの経過時間と対応する特定情報を更新する更新処理を、前記割込み処理における領域外処理において実行することを特徴とする。

20

30

40

50